

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era modern seperti sekarang, teknologi perangkat lunak (software) sangat banyak digunakan dalam pekerjaan manusia salah satunya dibidang konstruksi bangunan gedung, teknologi software membuat pekerjaan manusia menjadi lebih ringan dan lebih cepat, pada bidang konstruksi teknologi software digunakan mulai dari mendesain bangunan, mengolah data survey lapangan, menganalisa pembebanan dan pengaplikasian video animasi 3D mengenai metode pekerjaan pada suatu konstruksi.

Dalam merencanakan suatu bangunan, perlu adanya suatu metode pelaksanaan. Metode pelaksanaan dapat diartikan sebagai prosedur yang ditempuh untuk mewujudkan suatu sarana atau prasarana dengan cara tertentu demi mencapai suatu tujuan. Penggunaan metode pelaksanaan yang tepat, praktis, cepat dan aman, sangat membantu dalam penyelesaian pekerjaan konstruksi sehingga tujuan dari proyek dapat tercapai dengan baik.

Disini penulis ingin menyajikan metode pelaksanaan pekerjaan bangunan menjadi sebuah produk berupa model animasi, sehingga tahapan-tahapan pekerjaan dan sistem pelaksanaan pekerjaan dapat dipahami dengan lebih mudah oleh pihak yang berkaitan dengan pelaksanaan pekerjaan, maupun sebagai media pembelajaran bagi mahasiswa dan kalangan masyarakat, pada umumnya hal tersebut tidak semua kalangan masyarakat bisa membaca gambar dalam berbentuk 2D dan bagaimana tahapan pekerjaannya, jadi diharapkan dengan adanya animasi proses pelaksanaan pekerjaan bangunan ini masyarakat juga dapat lebih memahami bagaimana proses pelaksanaan pekerjaan bangunan dan sekaligus sebagai media pembelajaran.

1.2 Batasan Masalah

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, berbagai Batasan yang ditetapkan agar memudahkan pembahasan dan memfokuskan pada hal yang ingin diteliti saja. Adapun Batasan masalah yang ditetapkan tersebut adalah :

1. Penggambaran gambar 3D menggunakan aplikasi 3D *modelling*
2. Mengaplikasikan video animasi 3D pada Metode pelaksanaan pekerjaan pembangunan Gedung *Oleo 201 Hydrogenation* dengan penambahan K3.
3. Tidak merencanakan jadwal pelaksanaan pekerjaan dan Rencana Anggaran biaya.
4. Metode pelaksanaan merujuk pada spesifikasi khusus dan *shop drawing*.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Mengetahui metode pelaksanaan pembangunan gedung *Oleo 201 Hydrogenation*.
2. Untuk mengetahui tahapan pembuatan video animasi 3D Gedung *Oleo 201 Hydrogenation*.

1.4 Manfaat Penelitian

1.4.1 Manfaat Teoritis

1. Penulisan tugas akhir ini dapat dijadikan sebagai referensi pembelajaran dalam merencanakan suatu konstruksi bangunan dan memberikan pemahaman mahasiswa tentang metode pelaksanaan pembangunan gedung bertingkat.
2. Gambar 3D dan animasi 3D dapat membantu memvisualisasikan pelaksanaan pembangunan struktur Gedung *Oleo 201 Hydrogenation* secara realistis, sehingga mudah di pahami.

1.4.2 Manfaat Praktis

1. Memberikan pemahaman tentang tahapan metode pelaksanaan gedung *Oleo 201 Hydrogenation*.

2. Dapat dijadikan referensi bagi perencana dalam merencanakan pembangunan gedung.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini disusun atas beberapa bab, untuk mempermudah dalam penulisan, tugas akhir ini dituliskan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, batasan masalah, tujuan penelitian, Manfaat Penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini disesuaikan dengan teori yang menimbulkan gagasan berdasarkan judul tugas akhir

BAB 3 : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang bahan dan alat yang digunakan dengan alir teknik pengumpulan data

BAB 4 : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang metode pelaksanaan, dan video animasi.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang telah dicapai untuk menjawab tinjauan dari tugas akhir ini dan saran bagi yang ingin melanjutkan tugas akhir