

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan internet semakin berkembang pesat, berbagai kegiatan mulai dari *browsing*, komunikasi, belanja hingga mencari uang semuanya bisa didapatkan lewat internet sehingga banyak perusahaan-perusahaan yang melakukan ekspansi dibidang *internet service provider (ISP)*,

PT. Mayatama Solusindo saat ini merupakan salah satu perusahaan jasa provider terbesar di Kota Duri, dan saat ini memiliki 12 cabang yang menyebar di beberapa daerah yang bergerak dibidang layanan ISP yang digunakan baik perorangan maupun instansi, perusahaan, maupun organisasi perangkat daerah milik Negara. Saat ini pelanggan aktif menggunakan jasa layanan internet PT. Mayatama Solusindo telah mencapai ratusan ribu pelanggan.

PT. Mayatama Solusindo terbilang sukses dalam menjalankan bisnisnya, hanya saja saat ini dalam manajemen perhitungan gaji berdasarkan absensi karyawan masih dilakukan secara manual, sehingga sering sekali terjadi kesalahan dalam manajemen perhitungan gaji karyawan yang akan dibayarkan sesuai dengan perhitungan absensi dan *punishment* yang telah ditetapkan. Selain kendala tersebut untuk melakukan perhitungan gaji saat ini admin melakukan perekapan data absensi dan melakukan perhitungan secara manual yang berkaitan dengan bonus bonus maupun pemotongan gaji seperti keterlambatan, tidak hadir, pulang lebih awal yang akan diakumulasikan menjadi denda pemotongan gaji karyawan, dan proses ini tentu saja memakan waktu yang cukup lama dikarenakan jumlah karyawan yang banyak dan *item* perhitungan gaji yang rumit.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut PT Mayatama Solusindo membutuhkan suatu aplikasi atau program yang dapat melakukan perhitungan

gaji secara otomatis berdasarkan peraturan yang telah ditetapkan perusahaan. Aplikasi yang akan dirancang nantinya dapat melakukan *import* data rekapitulasi dari mesin absen *finger print*, yaitu berupa *file Microsoft excel* kedalam *database Mysql* sehingga data yang telah berhasil diimport akan melakukan perhitungan gaji secara otomatis. Maka penulis mengusulkan Aplikasi Penggajian Karyawan di PT. Mayatama Solusindo berbasis Website.

Aplikasi yang dirancang diharapkan dapat memberikan informasi berupa pendataan gaji yang dapat ditampilkan secara periodik, sehingga membantu bagian keuangan PT. Mayatama Solusindo dalam meningkatkan kinerja terutama pada proses pengolahan data penggajian tersebut sehingga aplikasi yang dibangun ini menjadi solusi dari permasalahan yang terjadi saat ini.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang masalah diatas maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana aplikasi perhitungan gaji karyawan dapat membantu dan menghindari terjadinya kesalahan dalam membuat laporan gaji, serta membuat penggajian lebih efisien dan menghemat waktu,
2. Bagaimana Aplikasi yang diusulkan dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang ada pada saat ini dihadapi oleh PT.Mayatama Solusindo?

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak meluasnya pembahasan dalam penelitian, maka dibuatlah batasan masalah dari permasalahan yang ada yaitu:

1. Aplikasi yang akan dirancang membahas tentang perhitungan gaji karyawan yang meliputi, *form* karyawan, *form* jabatan, *form* potongan gaji, *form* admin, *form* data login, serta laporan slip gaji.
2. Aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa PHP dan *Database MySQL*.

3. Aplikasi yang dirancang hanya berfokus pada perhitungan gaji dan tidak membahas *invoice* pelanggan serta manajemen instalasi, dan penagihan biaya jasa ISP pada PT. Mayatama Solusindo

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah:

1. Membuat suatu aplikasi perhitungan gaji dan absensi karyawan yang dapat membantu menghindari terjadinya kesalahan dan membuat penggajian lebih efisien dan tercatat dengan baik.
2. Menyediakan Informasi pendataan gaji karyawan yang dapat ditampilkan secara periodik melalui aplikasi, sehingga memudahkan karyawan PT.Mayatama Solusindo dalam pengolahan data pengajian.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah;

1. Aplikasi yang dirancang dapat memberikan informasi perhitungan gaji dan laporan gaji secara efektif.
2. Dapat membantu pihak manajemen PT. Mayatama Solusindo untuk membuat laporan gaji berdasarkan rekapitulasi absensi dalam bentuk slip gaji yang dapat ditampilkan pada laporan perbulan secara efektif dan efisien.

1.6 Metode Penyelesaian Masalah.

Selama proses pengamatan dan pengumpulan data dalam penelitian ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian Lapangan

Penelitian Lapangan (*Field Research*) yaitu penelitian yang dilakukan secara langsung oleh penulis untuk mengumpulkan data, agar data yang dikumpulkan benar-benar valid. Penulis melakukan dua metode yaitu:

a) Wawancara

Wawancara dilakukan penulis langsung kepada admin, dan *owner* PT.Mayatama Solusindo untuk mendapatkan informasi yang lengkap. Dengan wawancara responden memberikan keterangan secara lengkap yang berkaitan dengan pertanyaan tentang proses absen, dan rekapitulasi gaji setiap bulannya.

b) Observasi

Teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui sesuatu pengamatan, dengan melakukan pengamatan secara langsung. Secara keseluruhan peneliti sendiri yang mengamati langsung pada PT. Mayatama Solusindo agar mendapat data yang lebih detail .

2. Penelitian Kepustakaan

Penulis dalam pembuatan tugas akhir menggunakan buku, dokumen jurnal sebagai referensi dan sebagai pendukung dalam penyusunan laporan agar menjadi lebih terarah.

3. Perancangan

Tahap perancangan merupakan sebuah tahap penggambaran alur sistem yang akan dirancang, tampilan *interface* dan *database* yang akan digunakan pada aplikasi secara rinci.

4. Pembuatan Aplikasi

Proses pembuatan Aplikasi Penggajian Karyawan di PT. Mayatama Solusindo dilakukan dengan cara mendesai UI (*User Interface*) sesuai dengan perancangan sistem yang diusulkan.

5. Pengujian

Tahap pengujisn ini untuk melihat kelemahan dan kekurangan aplikasi yang telah dibangun. Jika terdapat kelemahan dan kekurangan maka akan dilakukan perbaikan pada aplikasi.