

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori dan konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. Kerja praktek dilaksanakan guna menambah wawasan, pengetahuan dan skill mahasiswa. Untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja setelah kuliah, maka setiap mahasiswa harus memiliki pengalaman. Pada dasarnya ilmu teori yang di dapat dari bangku perkuliahan belum tentu sama dengan praktek kerja di lapangan. Kerja praktek merupakan wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan dunia industri maupun instansi untuk menyelaraskan antara ilmu teori dan praktek. (Buku Panduan Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis 2017)

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di bidang studi yang luas mencakup beberapa aktivitas di luar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan kerja praktek guna meningkatkan pengetahuan dibidang teknologi, pemrograman dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. (Fauzia, Mira et al. 2021)

Adapun Kerja Praktek yang di laksanakan selama 4 bulan di PT.Imbang Tata Alam dan di tempatkan pada divisi ICT (*Information and Communication Technology*) Kurau Camp yang bertanggung jawab terhadap pemeliharaan

jaringan telepon, Internet, CCTV serta pemeliharaan pada perangkat keras komputer (*Hardware*), Setelah beberapa waktu penulis melaksanakan Kerja Praktek di PT. Imbang Tata Alam, Penulis menemukan sebuah permasalahan perusahaan yang bisa di selesaikan dengan sebuah perangkat lunak.

Permasalahan tersebut ada pada pendataan perjalanan antar pos yang belum efektif, pendataan masih manual menggunakan kertas yang di berikan kepada driver namun sering kali hilang dan pengarsipan menjadi tidak jelas, Oleh karena itu penulis membangun sebuah perangkat lunak “**Aplikasi Catatan Waktu (*Time Record*) Perjalanan Antar Pos Keamanan Berbasis Website**” yang bisa menyelesaikan permasalahan tersebut.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Mempermudah pekerjaan pihak keamanan (*Security*) dan *Safety Healty Environment* Perusahaan
2. Mempersingkat Waktu Pekerjaan
3. Pengarsipan yang lebih tertata

## **1.3 Luaran Proyek**

Berdasarkan rencana kegiatan yang telah disusun maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan Kerja Praktek adalah Aplikasi *Time Record* Perjalanan Antar Pos di implementasikan dan hasil dari kegiatan ini juga akan digunakan untuk menyusun luaran berupa seminar hasil dari KP (Kerja Praktek)

