

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PT SEBANGKU JAYA ABADI

**PENGUJIAN API APLIKASI FITACADEMY DENGAN
MENGUNAKAN POSTMAN**



SEPTI MELIA
6304191210

PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS - RIAU

2023

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PT SEBANGKU JAYA ABADI

PENGUJIAN API APLIKASI FITACADEMY DENGAN
MENGUNAKAN POSTMAN

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

SEPTI MELIA

6304191210

Bengkalis, 10 Juli 2023

CEO Fitinline.Com
PT. Fitinline.Com



Istofani Api Diany

Dosen Pembimbing
Program Studi Rekayasa Perangkat
Lunak



Depandi Enda, M.Kom
NIP : 199005222019031010

Disetujui/Disyahkan
Ketua Prodi Rekayasa Perangkat Lunak



Tajir Momo Putra, M.Cs
NIP : 198805072015041003

KATA PENGANTAR

Bismilaahirrahmaanirrahiim....,

Assalamuakaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanallahu Wa Ta'ala yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

Judul laporan kerja praktek ini adalah " **Pengujian Api Aplikasi Fitacademy Dengan Menggunakan Postman.**" Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan kerja praktek bagi mahasiswa dari Politeknik Negeri Bengkalis. Penulis telah menjalankan kerja praktek di Kantor Fitinline, yang merupakan kantor kegiatan 3 dari PT Sebangku Jaya Abadi. Alamat kantor tersebut adalah Jl. Pangeran Wirosobo, Gg. Wiropamungkas no.8, Sorosutan, Umbulharjo, Kota Yogyakarta 55162, Indonesia.

Pada kesempatan ini, penulis mengungkapkan rasa terima kasih yang tak terhingga kepada kedua orang tua yang telah memberikan bantuan finansial dan doa sepanjang perjalanan penulisan laporan ini. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam mendukung penyelesaian laporan kerja praktek ini, antara lain:

1. Bapak Johny Custer, S.T, M.T, Selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi,. M.Kom, Selaku ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs, Selaku ketua prodi Rekayasa Perangkat Lunak.
4. Ibuk Lidya Wati, M.kom Selaku Koordinator Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Depandi Enda, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.

6. Bapak Rizky, M.Kom selaku CEO PT Sebangku Jaya Abadi yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk dapat melaksanakan magang di Yogyakarta.
7. Ibu Istofani Api Diany, S.Kom, MBA, selaku Mentor sekaligus CEO Fitinline.Com yang senantiasa membagikan pengalaman yang berharga dalam kegiatan magang kali ini.
8. Seluruh Staff serta rekan pemegang lain yang senantiasa menyambut dan memberikan pengalaman yang sangat berharga bagi penulis.
9. Kepada Teman-teman seperjuangan terkhususnya RPL 19 B.

Akhir kata, penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya terutama kepada pihak perusahaan dan pihak kampus apabila selama proses kerja praktek terdapat sikap yang kurang menyenangkan dan dalam penyusunan laporan ini terdapat banyak kesalahan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat pada umumnya bagi para pembaca.

Yogyakarta, 09 Juni 2023

Septi Melia

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| LAPORAN KERJA PRAKTEK | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR LAMPIRAN | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar belakang..... | 1 |
| 1.2 Ruang Lingkup | 2 |
| 1.3 Tujuan dan Manfaat | 2 |
| 1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek..... | 3 |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN | 4 |
| 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan | 4 |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan | 5 |
| 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan | 6 |
| 2.4 Ruang Lingkup Perusahaan | 12 |
| BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK | 13 |
| 3.1 Pembuatan <i>Epic</i> dan <i>User Story</i> | 13 |
| 3.2 <i>Test Case</i> | 14 |
| 3.3 Dokumentasi Testing API..... | 15 |
| 3.4 <i>Sequence Diagram</i> | 16 |
| 3.5 Dokumentasi <i>Sequence Diagram</i> | 17 |
| 3.6 Dokumentasi UI/UX..... | 18 |
| 3.7 <i>Sitemap Program</i> | 19 |
| 3.8 Dokumentasi <i>Table</i> | 20 |
| 3.9 <i>Testing API</i> | 21 |
| 3.10 <i>Testing Website</i> | 22 |
| 3.11 <i>Testing Mobile App</i> | 23 |

| | | |
|------------------------|--|----|
| 3.12 | <i>Performance Testing</i> | 24 |
| 3.13 | <i>Report Bug</i> | 25 |
| BAB IV | PENGUJIAN API APLIKASI FITACADEMY | 27 |
| 4.1 | Metodologi | 27 |
| 4.1.1 | Prosedur Pengujian Sistem | 27 |
| 4.1.2 | Metodologi pengumpulan data | 28 |
| 4.1.3 | Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan | 29 |
| 4.1.4 | Pengujian | 29 |
| a. | <i>Requirement Analysis</i> | 30 |
| b. | <i>Test Planning</i> | 30 |
| c. | <i>Test Case Development</i> | 30 |
| d. | <i>Environment Setup</i> | 46 |
| e. | <i>Test Execution</i> | 46 |
| f. | <i>Test Cycle Closure</i> | 57 |
| 4.1.5 | Dampak Pengujian | 58 |
| 4.1.6 | Kendala Pengujian Sistem | 58 |
| BAB V | PENUTUP | 59 |
| 5.1 | Kesimpulan | 59 |
| 5.2 | Saran | 59 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 60 |
| DAFTAR LAMPIRAN | | 61 |
| Lampiran 1 | Surat Balasan Diterima pada Perusahaan | 61 |
| Lampiran 2 | Form Penilaian | 62 |
| Lampiran 3 | Absensi | 63 |
| Lampiran 4 | Dokumentasi Kerja Praktek | 67 |
| Lampiran 5 | Log Book Activity | 69 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1 Struktur Organisasi Fitinline.Com | 6 |
| Gambar 2 <i>Epic</i> dan <i>User Story</i> | 13 |
| Gambar 3 <i>Test Case</i> | 14 |
| Gambar 4 Dokumentasi API | 15 |
| Gambar 5 <i>Sequence Diagram</i> | 16 |
| Gambar 6 Dokumentasi <i>Sequence Diagram</i> | 17 |
| Gambar 7 Dokumentasi UI/UX | 18 |
| Gambar 8 Sitemap | 19 |
| Gambar 9 Dokumentasi Tabel | 20 |
| Gambar 10 Testing API | 21 |
| Gambar 11 Testing Web | 22 |
| Gambar 12 Testing Mobile | 23 |
| Gambar 13 <i>Performance Testing</i> | 24 |
| Gambar 14 <i>Report Bug</i> di JIRA | 25 |
| Gambar 15 Tahapan pengujian | 27 |
| Gambar 16 API Register dengan format benar | 47 |
| Gambar 17 Hasil running register dengan format benar | 47 |
| Gambar 18 Request API register format email salah | 48 |
| Gambar 19 Request API register format password tidak sesuai dan kurang dari 8 karakter .. | 48 |
| Gambar 20 Request API register confirm tidak sama dengan password | 49 |
| Gambar 21 Request API login dengan format dan data benar | 50 |
| Gambar 22 Request API login data salah | 50 |
| Gambar 23 Request API login email belum terdaftar | 51 |
| Gambar 24 Request API login data kosong | 51 |
| Gambar 25 Request API Logout valid | 52 |
| Gambar 26 Request API Change password valid | 52 |
| Gambar 27 Request API change profile valid | 53 |
| Gambar 28 Request API Forgot Password | 53 |
| Gambar 29 Request API delete account valid | 54 |
| Gambar 30 Request API Apply as Creator valid | 54 |
| Gambar 31 Request API Upload Content valid | 55 |
| Gambar 32 Request API Update Content | 55 |
| Gambar 33 Request API Delete Content | 56 |
| Gambar 34 Request API Lihat Content | 56 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 4.1 Tahapan dan Jadwal pelaksanaan | 29 |
| Tabel 4.2 Fitur-fitur API yang akan diuji | 30 |
| Tabel 4.3 Test Case Register..... | 31 |
| Tabel 4.4 <i>Test Case Login</i> | 33 |
| Tabel 4.5 <i>Test Case Forgot Password</i> | 34 |
| Tabel 4.6 <i>Test Case Logout</i> | 34 |
| Tabel 4.7 Test Case Hapus Akun..... | 35 |
| Tabel 4.8 Test Case Ubah Password | 36 |
| Tabel 4.9 Test Case Apply as Creator..... | 38 |
| Tabel 4.10 Test Case CRUD Upload Konten | 39 |
| Tabel 4.11 Test Case View Konten | 45 |
| Tabel 12 Test Case Edit Profile | 45 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|----|
| Lampiran 1 Surat Penerimaan..... | 61 |
| Lampiran 2 Form Penilaian | 62 |
| Lampiran 3 Absensi bulan maret | 63 |
| Lampiran 4 Absensi bulan April..... | 64 |
| Lampiran 5 Absensi bulan May | 65 |
| Lampiran 6 Absensi bulan Juni..... | 66 |
| Lampiran 7 Peserta MSIB Batch 4 Fitinline Bersama Mentor di Fitinline | 67 |
| Lampiran 8 Peserta MSIB Batch 4 Fitinline.Com di Benteng vredeburg..... | 67 |
| Lampiran 9 Tim developer Peserta MSIB batch 4 Fitinline.com | 68 |
| Lampiran 10 Tim Tester dan Dokumentator Peserta MSIB batch 4 di Fitinline | 68 |
| Lampiran 11 Logbook Activity | 69 |

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

PKL (Praktek Kerja Lapangan) atau KP (Kerja Praktek) adalah sebuah metode pendidikan dan pelatihan kejuruan yang menggabungkan program pendidikan di sekolah dengan pengalaman kerja di dunia industri atau perusahaan. Tujuannya adalah untuk mencapai tingkat keahlian profesional tertentu. Dalam proses ini, terlibat dua belah pihak, yaitu lembaga pendidikan dan pelatihan serta lapangan kerja (industri/perusahaan/instansi tertentu). Kedua belah pihak ini bekerja sama untuk menyelenggarakan program pendidikan dan pelatihan kejuruan, mulai dari perencanaan program, pelaksanaan, hingga penilaian dan penentuan kelulusan peserta didik. Selain itu, keduanya juga berperan aktif dalam upaya pemasaran lulusan program ini.

PT Sebangku Jaya Abadi atau yang lebih dikenal dengan nama Sebangku Games, menjadi salah satu dari sekian banyak mitra yang tergabung dalam MSIB angkatan 4 kali ini. Sebangku Games berkolaborasi bersama Selingkar, Nazma dan juga Fitinline.Com dalam MSIB angkatan 4 kali ini. Bersamaan dengan itu pula, Sebangku Games juga meluncurkan 4 jenis aktivitas magang kali ini dengan kuota keseluruhan berjumlah 75 mahasiswa. Jenis aktivitas tersebut diantaranya, yaitu Pengembangan Platform Pembelajaran Literasi Anak; MARICA; Platform Pembelajaran berbasis Gamifikasi; Pengembangan Platform Pembelajaran Micro Learning; dan Pengembangan Media Pembelajaran. Lantas program magang bersertifikat yang di Sebangku Games dilaksanakan selama kurang lebih 5 bulan secara WFO ataupun luring di Yogyakarta, tersebar di empat tempat yang berbeda, yaitu di kantor Sebangku Games itu sendiri, lalu di kantor Selingkar, kantor Nazma dan Fitinline.Com. Kemudian ditempatkan di aktifitas 3 di perusahaan Fitinline.Com dengan posisi Tester dan Dokumentator.

Fitinline.Com merupakan perusahaan yang berfokus pada pembuatan modul fashion, namun pada MSIB angkatan 4 ini Fitinline.Com mengembangkan target kerja praktek pada Pengembangan Platform Pembelajaran Micro Learning.

Selama magang atau kerja praktek di Divisi Tester dan Dokumentator, ada beberapa pekerjaan yang telah dilakukan dari proyek yang diberikan salah satunya yaitu Pengujian API, yang merupakan proyek yang dikembangkan perusahaan pada tahun ini.

1.2 Ruang Lingkup

Kerja Praktek dilaksanakan selama kurang lebih 5 bulan yang dilaksanakan di Kantor Fitinline, yang merupakan kantor kegiatan 3 dari PT Sebangku Jaya Abadi, dimulai pada tanggal 16 Febuari 2023 sampai 30 Juni 2023. Kantor Fitinline, yang merupakan kantor kegiatan 3 dari PT Sebangku Jaya Abadi. Alamat kantor tersebut adalah Jl. Pangeran Wirosobo, Gg. Wiropamungkas no.8, Sorosutan, Umbulharjo, Kota Yogyakarta 55162, Indonesia jam operasi perusahaan yaitu pada hari senin – jumat pukul 08.00 sampai 17.00. Saya melaksanakan kerja praktek di Fitinline.Com diletakkan di divisi Tester dan Dokumentator. divisi Tester dan Dokumentator memiliki tugas melakukan pengujian pada platform yang telah dibuat oleh programmer untuk memastikan bahwa platform/aplikasi yang telah dibuat bebas dari Bug/Defect pada saat aplikasi diluncurkan kepada user. Selain itu Tester juga membuat dokumentasi dari setiap hasil testing yang telah dilakukan.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

1. Menyelesaikan salah satu syarat wisuda yaitu Kerja Praktek (KP).
2. Membangun relasi atau hubungan yang dapat menjadi jembatan dalam menuju kesuksesan.

3. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga pendidikan khususnya Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.

Adapun Manfaat yang ingin diperoleh dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini ialah:

1. Memperoleh pengalaman praktis sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studi.
2. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja secara nyata.
3. Menambahkan wawasan pada mahasiswa Kerja Praktek tentang bagaimana proses dalam sebuah perusahaan dan mengetahui pekerjaan apa saja yang dilakukan dalam sebuah perusahaan.
4. Memahami kemampuan dan kualitas kerja yang ada pada diri masing-masing dalam dunia kerja.

1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek

Output yang di hasilkan dari proyek yang dikerjakan selama kerja praktek di Sebangku Games yaitu Dokumentasi Hasil Pengujian yang telah dilakukan.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Pakaian adalah salah satu kebutuhan pokok yang tidak dapat diabaikan. Saat ini, selain berfungsi sebagai pelindung tubuh dari cuaca dan sinar matahari, pakaian juga memiliki peran sebagai elemen penghias diri. Tujuan ini digunakan untuk meningkatkan penampilan seseorang agar terlihat lebih teratur dan menarik.

Pada bulan Mei tahun 2012, didirikanlah platform penjahit online yang dikenal dengan nama Fitinline.Com. Pada awalnya, Fitinline.Com bertujuan untuk memenuhi kebutuhan masyarakat yang ingin memesan pakaian jadi yang sesuai dengan bentuk tubuh mereka. Namun, setelah berjalan selama lebih dari satu tahun, CEO Fitinline.Com, Istofani, menyadari bahwa konsep tersebut tidak berjalan dengan baik dalam dunia bisnis. Oleh karena itu, pada bulan Desember tahun 2013, Fitinline.Com mengubah fokusnya dari proses produksi pakaian menjadi penyedia media pembelajaran dalam produksi pakaian secara digital, seperti ebook dan video tutorial.

Kemudian, pada tahun berikutnya, Fitinline.Com mengalami pergeseran fokus usaha sebagai penyedia bahan baku pendukung produksi sandang, terutama untuk industri konveksi dan garmen. Hal ini dikarenakan Istofani menyadari bahwa target audiens pada waktu itu belum siap menerima pembelajaran daring, sementara perusahaan membutuhkan sumber pendapatan untuk tetap beroperasi.

Pada bulan Desember tahun 2016, Fitinline.Com bertransformasi menjadi sebuah platform yang menghubungkan barang/jasa, orang, dan pelaku usaha di sektor produksi sandang. Perusahaan ini menyediakan layanan dalam bentuk pembelajaran, pembuatan produk, serta penyediaan bahan baku, desain, pola, dan proses produksi hingga menjadi produk jadi, sesuai dengan kebutuhan masyarakat.

Hingga tahun 2023, Fitinline.Com berkembang menjadi FitAcademy, sebuah perusahaan pengembangan platform pembelajaran mikro yang bertujuan memberikan layanan pembelajaran dan jasa pelatihan karyawan.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

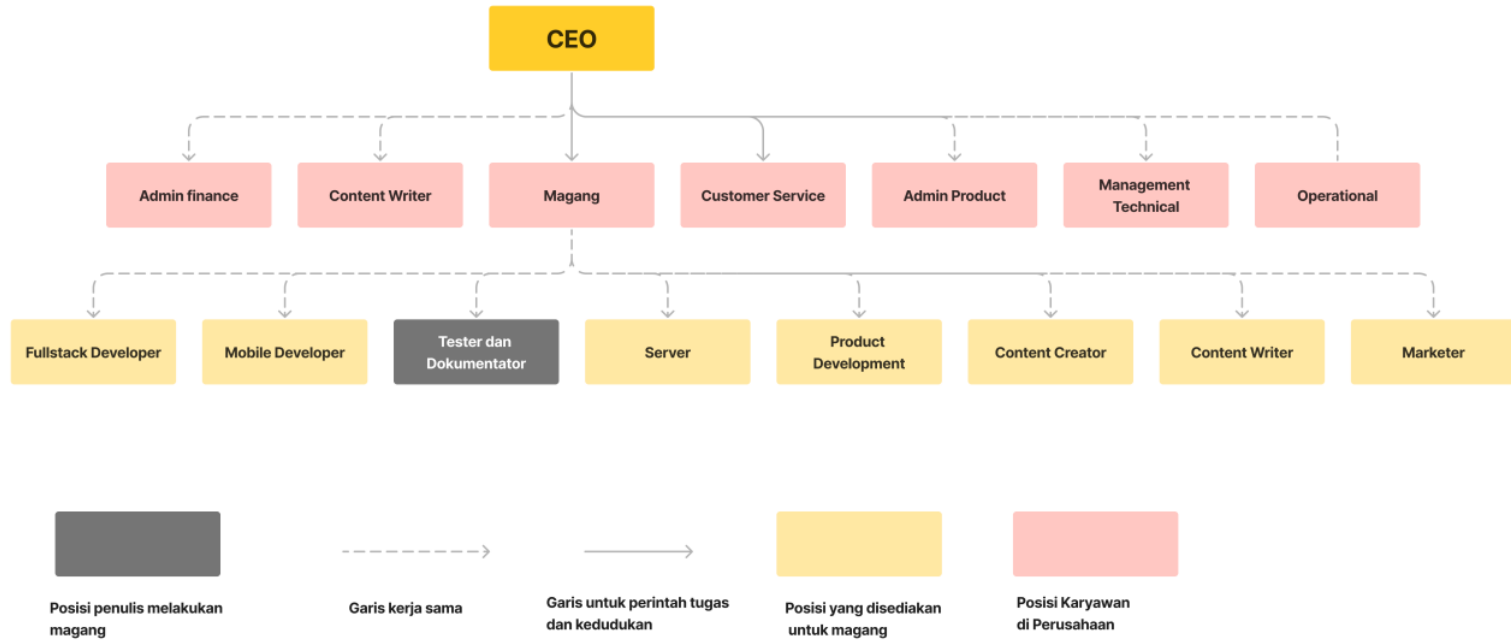
Visi Perusahaan

Visi dari Fitinline yaitu Menjadi platform terkemuka yang menjadi rujukan utama dalam industri fashion di Indonesia

Misi Perusahaan

1. Menyediakan informasi yang komprehensif tentang fashion melalui media sosial dan situs web mereka
2. Mereka juga berkomitmen untuk menyediakan solusi berupa produk dan jasa di bidang fashion
3. Fitinline.Com berusaha untuk menjalin hubungan dan jaringan dengan berbagai komunitas yang aktif dalam industri fashion
4. mereka berharap dapat memberikan kontribusi yang signifikan dalam memajukan dan mengembangkan industri fashion di Indonesia.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 1 Struktur Organisasi Fitinline.Com

Tugas dan Fungsi CEO (*Chief Executive Officer*):

1. Mengembangkan visi, misi, dan strategi jangka panjang perusahaan.
2. Mengambil keputusan strategis yang berdampak pada pertumbuhan dan keberhasilan perusahaan.
3. Membangun dan memelihara hubungan dengan pemangku kepentingan (*stakeholders*) utama seperti pemegang saham, klien, dan mitra bisnis.
4. Mengawasi kinerja dan operasi keseluruhan perusahaan.
5. Merekrut, mengelola, dan memberikan arahan kepada tim eksekutif senior.

Tugas dan Fungsi *Admin Finance* (Administrator Keuangan):

1. Mengelola semua aspek keuangan perusahaan, termasuk pengeluaran, penerimaan, dan investasi.
2. Mempersiapkan dan menyusun laporan keuangan secara teratur.
3. Mengawasi proses penggajian, pemotongan pajak, dan administrasi keuangan lainnya.
4. Mengelola anggaran perusahaan dan memberikan analisis keuangan untuk mendukung pengambilan keputusan.
5. Memastikan kepatuhan perusahaan terhadap regulasi dan peraturan keuangan.

Tugas dan Fungsi *Content Writer* (Penulis Konten):

1. Membuat konten tulisan yang berkualitas tinggi, menarik, dan relevan untuk target audiens.
2. Melakukan riset topik dan memahami kebutuhan audiens untuk menghasilkan konten yang informatif.
3. Mengoptimalkan konten untuk SEO (Search Engine Optimization) dengan penggunaan kata kunci yang tepat.
4. Mengembangkan ide-ide konten baru dan kolaborasi dengan tim pemasaran untuk menghasilkan konten multimedia.

5. Menerapkan gaya penulisan dan pedoman merek perusahaan dalam konten yang dihasilkan.

Tugas dan Fungsi *Customer Service* (Layanan Pelanggan):

1. Menanggapi pertanyaan, keluhan, dan permintaan pelanggan melalui berbagai saluran komunikasi seperti telepon, email, atau chat online.
2. Menyediakan informasi produk atau layanan kepada pelanggan dan membantu mereka dalam pengambilan keputusan.
3. Memecahkan masalah pelanggan dengan cepat dan efektif untuk memastikan kepuasan pelanggan.
4. Merekam dan melacak interaksi dengan pelanggan dalam sistem pelacakan pelanggan.
5. Meningkatkan pengalaman pelanggan dengan memberikan solusi yang kreatif dan memberikan umpan balik kepada tim terkait.

Tugas dan Fungsi *Admin Product* (Administrator Produk):

1. Mengelola siklus hidup produk, termasuk perencanaan, pengembangan, dan peluncuran produk baru.
2. Mengkoordinasikan dengan tim pemasaran, desain, dan pengembangan produk untuk memastikan produk sesuai dengan kebutuhan pasar.
3. Melakukan riset pasar dan analisis pesaing untuk mengidentifikasi peluang dan tantangan.
4. Menyusun strategi pemasaran dan komunikasi produk yang efektif.
5. Memonitor kinerja produk, mengumpulkan umpan balik pelanggan, dan melakukan perbaikan jika diperlukan.

Tugas dan Fungsi *Management Technical dan Operational* (Manajemen Teknis dan Operasional):

1. Mengelola infrastruktur teknologi informasi (TI) perusahaan, termasuk jaringan, perangkat keras, dan perangkat lunak.
2. Mengidentifikasi dan mengimplementasikan solusi teknologi yang diperlukan untuk mendukung operasi perusahaan.
3. Mengawasi keamanan informasi dan kepatuhan terhadap standar keamanan.
4. Merencanakan dan melaksanakan perbaikan proses operasional untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas.
5. Menyusun kebijakan dan prosedur operasional yang efektif untuk memastikan operasi yang lancar dan konsisten.

Tugas dan Fungsi Magang *Fullstack Developer*:

1. Membantu dalam pengembangan aplikasi web atau perangkat lunak dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman dan teknologi.
2. Membantu dalam merancang, mengimplementasikan, dan memelihara fitur-fitur aplikasi.
3. Berkolaborasi dengan tim pengembangan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki bug atau masalah dalam kode.
4. Melakukan uji coba dan pemecahan masalah pada aplikasi yang dikembangkan.
5. Belajar dan mengembangkan keterampilan teknis yang diperlukan dalam pengembangan fullstack.

Tugas dan Fungsi Magang *Mobile Developer*:

1. Mendukung pengembangan aplikasi mobile untuk platform seperti iOS atau Android.

2. Membantu dalam merancang dan mengimplementasikan fitur-fitur aplikasi mobile.
3. Berpartisipasi dalam pengujian dan pemecahan masalah untuk memastikan kualitas aplikasi yang dihasilkan.
4. Memahami tren dan teknologi terkini dalam pengembangan aplikasi mobile.
5. Belajar dan memperoleh keterampilan teknis yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi mobile.

Tugas dan Fungsi Magang *System Administrator*:

1. Membantu dalam mengelola infrastruktur teknologi perusahaan, termasuk jaringan, server, dan perangkat keras.
2. Berpartisipasi dalam pemasangan, konfigurasi, dan pemeliharaan sistem operasi dan perangkat lunak.
3. Mendukung dalam pemantauan dan pemecahan masalah terkait dengan kinerja sistem dan jaringan.
4. Melakukan tugas administrasi seperti manajemen pengguna, backup data, dan keamanan sistem.
5. Belajar dan mengembangkan keterampilan dalam manajemen sistem dan teknologi.

Tugas dan Fungsi Magang *Tester dan Dokumentator*:

1. Membantu dalam menguji aplikasi atau perangkat lunak untuk mengidentifikasi bug atau masalah.
2. Mendukung dalam penulisan dan pemeliharaan dokumentasi teknis terkait dengan produk atau sistem.
3. Melakukan uji coba fungsional, performance, dan gui dan otomatis pada aplikasi atau sistem.
4. Mencatat dan melaporkan hasil pengujian dengan jelas dan terperinci.

5. Belajar dan memperoleh pemahaman tentang metode pengujian perangkat lunak dan proses dokumentasi.

Tugas dan Fungsi Magang *Marketer*:

1. Mendukung dalam pelaksanaan strategi pemasaran produk atau layanan perusahaan.
2. Membantu dalam riset pasar dan analisis pesaing untuk memahami tren dan peluang.
3. Mendukung dalam merancang dan melaksanakan kampanye pemasaran melalui media sosial, email, atau platform lainnya.
4. Mengumpulkan dan menganalisis data pemasaran untuk mengukur kinerja kampanye.
5. Belajar dan mengembangkan keterampilan dalam pemasaran digital dan analisis pasar.

Tugas dan Fungsi Magang *Produk Development*:

1. Mendukung dalam pengembangan dan perbaikan produk perusahaan.
2. Melakukan riset pasar dan analisis kebutuhan pelanggan untuk membantu pengembangan produk yang relevan.
3. Membantu dalam perencanaan dan pelaksanaan proses pengembangan produk.
4. Berpartisipasi dalam pengujian produk dan evaluasi feedback pelanggan.
5. Belajar dan memperoleh pemahaman tentang siklus hidup produk dan manajemen produk.

Tugas dan Fungsi Magang *Content Writer* dan *Content Creator*:

1. Membantu dalam pembuatan konten tulisan yang informatif dan menarik untuk berbagai platform.
2. Berkolaborasi dengan tim pemasaran untuk menghasilkan konten yang mendukung strategi pemasaran.

3. Melakukan riset topik dan memastikan keakuratan informasi dalam konten yang dihasilkan.
4. Membantu dalam pengoptimalan konten untuk SEO (Search Engine Optimization).
5. Belajar dan mengembangkan keterampilan penulisan kreatif dan strategi konten.

2.4 Ruang Lingkup Perusahaan

Fitinline.com merupakan sebuah platform yang menghubungkan barang, jasa/layanan, orang dan pelaku usaha dibidang produksi sandang dengan membantu melayani kebutuhan dari hulu ke hilir mulai dari pembelajaran, pembuatan dan penyediaan bahan baku, desain, pola sampai dengan proses produksi menjadi barang jadi. Sehingga kini Fitinline.Com ingin berkembang sebagai penyedia media pembelajaran dengan berbasis *MicroLearning* dengan menargetkan Perusahaan, *Content Creator* dan Pembelajar. Tujuannya yaitu mempermudah pengguna dalam mencerna pembelajaran dengan metode singkat atau berbasis *Microlearning* serta dengan menawarkan pembuatan modul perusahaan yang membutuhkan pelatihan karyawan dan pengguna-pengguna yang membutuhkan pembelajaran didalam bidang-bidang tertentu.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Pembuatan Epic dan User Story

| Catatan: | |
|---|---|
| Creator : User yang dapat membuat course | |
| Viewer : User yang dapat mengerjakan course | |
| Admin : User yang mengelola sistem | |
| User Story | |
| Epic | Creator |
| | Sebagai user, saya bisa mengisi form pengajuan sebagai creator |
| | Sebagai user, saya bisa memilih register sebagai creator |
| | Sebagai user, saya ingin register menggunakan email |
| | Sebagai user, saya ingin register menggunakan akun google |
| | Sebagai user, saya menerima kode OTP melalui email |
| Register | Viewer |
| | Sebagai user, saya bisa memilih register sebagai viewer |
| | Sebagai user, saya ingin register menggunakan email |
| | Sebagai user, saya ingin register menggunakan akun google |
| | Sebagai user, saya menerima kode OTP melalui email |
| Login | Logout |
| | Sebagai user, saya bisa memilih login sebagai creator |
| | Sebagai user, saya ingin login dengan mengklik email dan password yang terdaftar |
| | Sebagai user, saya ingin login dengan nomor menggunakan akun google yang ada di perangkat saya |
| | Sebagai user, saya bisa login menggunakan akun yang tersimpan |
| | Sebagai user, saya bisa melakukan reset password apabila saya lupa password saya |
| | Sebagai user, saya bisa logout dari akun saya |
| | Sebagai user, saya bisa memilih login sebagai viewer |
| | Sebagai user, saya ingin login dengan mengklik email dan password yang terdaftar |
| | Sebagai user, saya ingin login dengan nomor menggunakan akun google yang ada di perangkat saya |
| | Sebagai user, saya bisa login menggunakan akun yang tersimpan |
| | Sebagai user, saya bisa melakukan reset password apabila saya lupa password saya |
| | Sebagai user, saya ingin mencari video, course, materi, user lain, dan komunitas menggunakan AR |
| | Sebagai user, saya ingin mencari video, course, materi, user lain, dan komunitas menggunakan AR |

Gambar 2 Epic dan User Story

Membuat *Epic* dan *User Story* dengan tujuan untuk mengetahui fitur apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sebuah platform media pembelajaran yang akan dibuat dan membuat *User story* dari *epic* yang telah dikumpulkan/dibuat.

Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat *Epic* dan *User Story* ialah:

- Mencari referensi sebanyak-banyaknya tentang aplikasi baik web maupun mobile yang menggunakan teknik *microlearning* sebagai media nya.
- Lalu setelah itu mengumpulkan fitur apa saja yang ada disetiap aplikasi yang ditemukan,
- kemudian konfirmasi kepada mentor dan berdiskusi mengenai fitur yang mana saja yang akan digunakan untuk aplikasi yang akan dibuat.
- Membuat *User Story* dari *Epic* yang telah dipilih dan ditentukan.
- Aplikasi yang digunakan untuk membuat *Epic* dan *User Story* yaitu Google Spreadsheet.

3.2 Test Case

| ID | Module | Scenario | Data | Steps | Expected Results | Actual Results | |
|--------|---------------|--|---|---------------------------------|---|--|--------|
| 448 | TC_095 | Logout Module | memastikan bahwa ketika data user yang dimasukkan salah maka tidak berhasil logout | 1 | Buka postman | membuka aplikasi postman | sesuai |
| | | | | 2 | masukkan method POST | Ber pindah dari yang method get menjadi POST | sesuai |
| | | | | 3 | masukkan url logout | berisi url logout | sesuai |
| | | | | 4 | masukkan data email dan password yang salah di menu param POSTMAN | Data terisi di form param | sesuai |
| | | | | 5 | masukkan token user yang salah di menu auth | token terisi di form auth | sesuai |
| | | | | 6 | klik button send | Tidak Berhasil logout | sesuai |
| 449 | TC_096 | Logout Module | memastikan bahwa ketika masuk ke halaman profil berdasar menu logout/ keluar akun | 1 | pilih menu profile | Ada button keluar akun | sesuai |
| | | | | 2 | klik button keluar akun | Menampilkan pop up validasi logout | sesuai |
| | | | | 3 | klik button keluar akun | Menampilkan pop up validasi logout | sesuai |
| | TC_097 | Logout Module | memastikan bahwa ketika klik button logout/ keluar akun muncul pop up | 1 | pilih menu profile | Berhasil | sesuai |
| | | | | 2 | klik button keluar akun | Menampilkan pop up validasi logout | sesuai |
| | | | | 3 | klik button keluar akun | Menampilkan pop up validasi logout | sesuai |
| | TC_098 | Logout Module | memastikan bahwa ketika memilih "YA" pada pop up keluar akun, maka berhasil keluar akun | 1 | pilih menu profile | Berhasil | sesuai |
| | | | | 2 | klik button keluar akun | Menampilkan pop up validasi logout | sesuai |
| | | | | 3 | klik button keluar akun | Menampilkan pop up validasi logout | sesuai |
| TC_099 | Logout Module | memastikan bahwa ketika memilih "TIDAK" pada pop up keluar akun, maka tidak berhasil keluar akun | 1 | pilih menu profile | Berhasil | sesuai | |
| | | | 2 | klik button keluar akun | Menampilkan pop up validasi logout | sesuai | |
| | | | 3 | klik button "TIDAK" pada pop up | Tidak Berhasil logout/keluar akun | sesuai | |

Gambar 3 Test Case

Membuat Test case dengan tujuan untuk menentukan target dari pengujian yang akan dilakukan dan membuat langkah-langkah pengujian yang akan dilakukan.

Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat Test Case ialah:

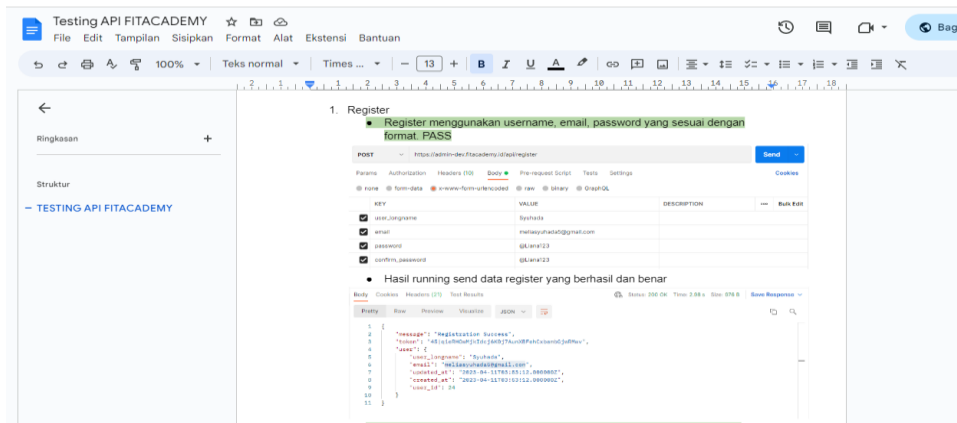
- Membuat Tabel *Test case* yang isinya yaitu User Story, sub task, id, module name, *test case scenario*, test data, step, test step, expected result, Actual Result, Manual Test, Comments, dan Test Executed By.
- Isi dari kolomnya yaitu:
 - Kolom *User Story* berisi user story yang sudah dibuat sebelumnya
 - Sub task berisi tugas yang harus dikerjakan/ yang sudah diberikan oleh mentor.
 - ID berisi nomor *Test Case*
 - Module Name berisi nama modul/epic yang akan diuji.
 - Test Scenario berisi standar pengujian yang akan dilakukan, misalkan berdasarkan standar pengujian UAT.
 - Test data berisi data yang dibutuhkan atau yang diperlukan untuk menginput fitur yang akan diuji.
 - Step berisi no langkah-langkah.

- Test step berisi langkah-langkah yang harus dilakukan untuk menguji suatu fitur.
 - Expected result berisi hasil yang diinginkan
 - Actual Result berisi hasil yang dihasilkan
 - Manual test berisi hasil dari pengujian PASS atau BUG.
 - Comments berisi komen ketika ada beberapa yang harus dikomentari/diperbaiki dari fitur yang diuji.
 - *Test Executed By* berisi nama Tester yang melakukan pengujian.
- Aplikasi yang digunakan untuk membuat *Test Case* ini yaitu *Google Spreadsheet*.

Kendala-kendala yang didapatkan saat pembuatan tugas yaitu :

- Harus senantiasa mengecek penambahan user story dan subtask, ketika ada tambahan harus membuat lagi test case yang baru menyesuaikan sub task pekerjaan yang ditambahkan.
- Membuat Test case yang masih belum terbayang seperti apa fitur yang akan diuji dan bagaimana konsep/cara kerja dari fitur yang akan diuji.

3.3 Dokumentasi Testing API



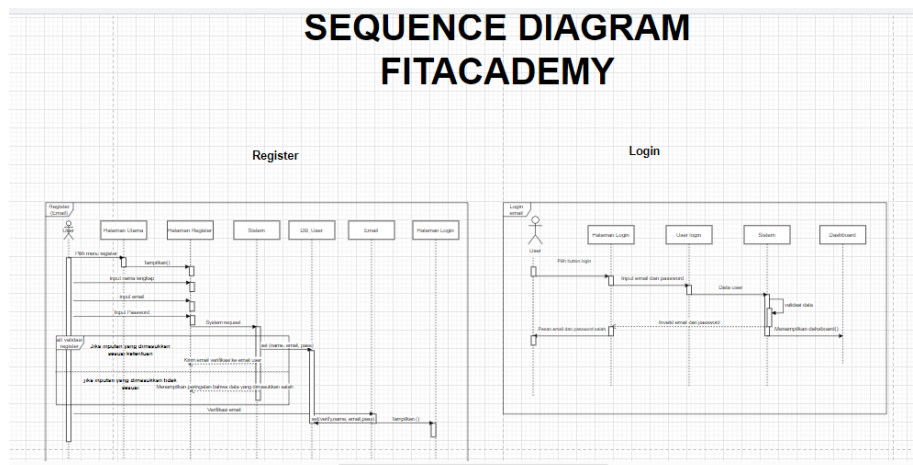
Gambar 4 Dokumentasi API

Setelah melakukan pengujian API maka hal yang harus dilakukan selanjutnya yaitu membuat dokumentasi. Dokumentasi dibuat dengan tujuan sebagai bukti atau dokumen yang bisa dilihat atau digunakan kembali dan juga dikembangkan jika terjadi perubahan di masa mendatang.

Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat Dokumentasi API ialah:

- Aplikasi yang digunakan untuk membuat dokumentasi API yaitu Google Doc.
- Membuat judul/Fitur API yang diuji.
- Membuat beberapa standart pengujian API beserta langkah-langkah yang digunakan untuk melakukan pengujian berdasarkan testcase yang dibuat/langkah-langkah yang dilakukan.
- Mencantumkan bukti screnshout dari pengujian yang dilakukan.

3.4 Sequence Diagram



Gambar 5 Sequence Diagram

Sequent Diagram dibuat oleh penulis untuk menggambarkan sistem yang akan dibuat guna mempermudah programmer dalam mengembangkan platform sesuai dengan jalan sistem/gambaran sistem yang telah dibuat secara umum.

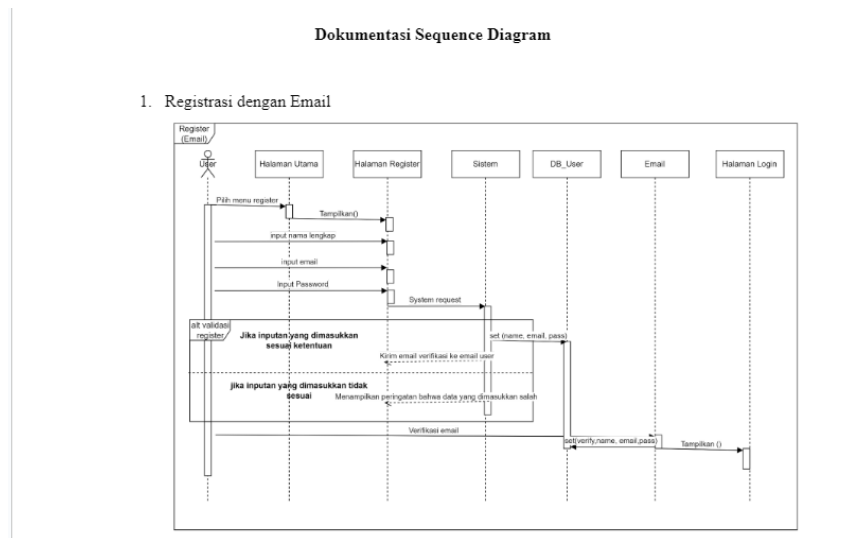
Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat Dokumentasi API ialah:

- Aplikasi atau web yang digunakan untuk membuat Sequence diagram yaitu draw.io
- Mengetahui actor dari sebuah fitur
- Mengetahui cara kerja dari suatu fitur
- Kemudian membuat diagram berdasarkan cara kerja yang diketahui dengan jelas agar dapat dimengerti oleh programmer.

Kendala-kendala yang didapatkan saat pembuatan tugas yaitu :

- Ketika tidak mengetahui sistem atau cara kerja dari suatu fitur yang akan dibuat dan kurang referensi atau contoh.

3.5 Dokumentasi *Sequence Diagram*



Gambar 6 Dokumentasi *Sequence Diagram*

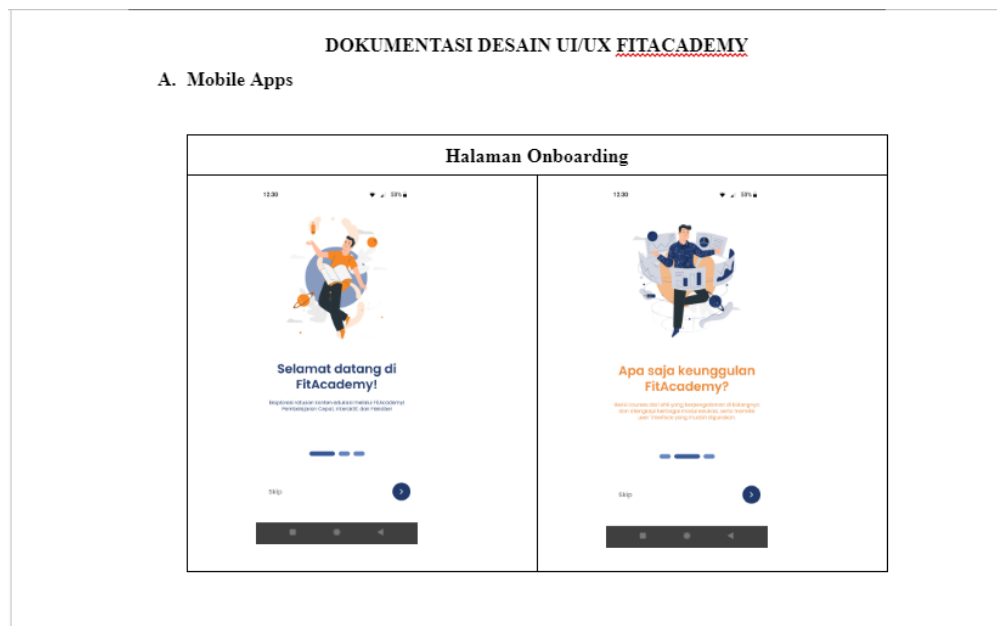
Dokumentasi *sequent diagram* dibuat oleh penulis untuk mengelompokkan diagram dalam suatu dokumen agar diagram tersebut mudah digunakan kembali baik

sebagai referensi *programmer* membangun sistem maupun pada saat *maintenance* dimasa mendatang.

Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat Dokumentasi *Sequence Diagram* ialah:

- Aplikasi yang digunakan untuk membuat dokumentasi sequence diagram yaitu Google Doc.
- Membuat judul/Fitur diagram yang diuji.
- Mencantumkan bukti screnshout dari diagram yang telah dibuat.

3.6 Dokumentasi UI/UX



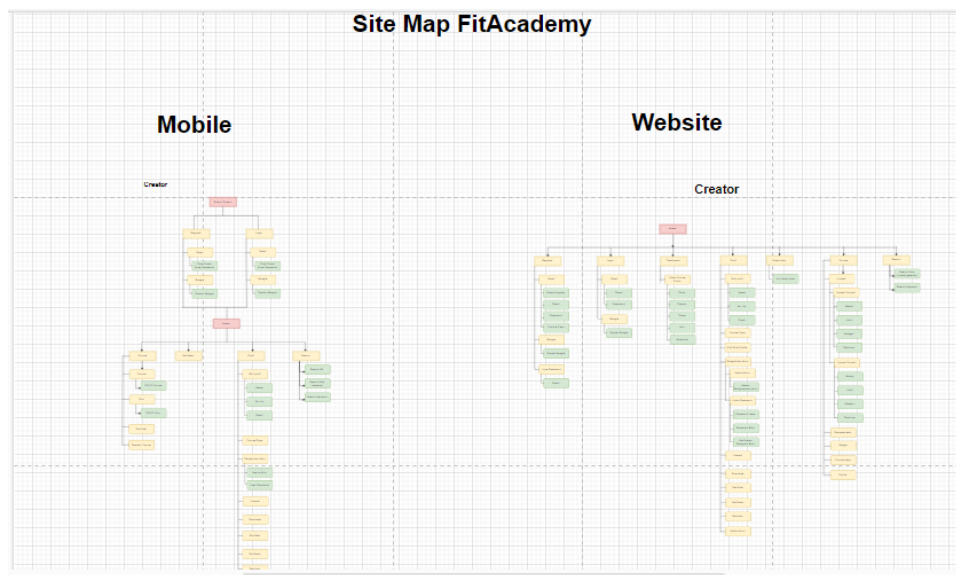
Gambar 7 Dokumentasi UI/UX

Dokumentasi UI/UX merupakan dokumen yang dibuat pada desain UI/UX yang telah selesai dibuat, untuk di kumpulkan dalam sebuah dokumen agar kedepannya ketika desain tersebut dibutuhkan dalam *maintanace* sistem, maka bisa dilihat kembali.

Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat Dokumentasi UI/UX ialah:

- Aplikasi yang digunakan untuk membuat dokumentasi UI/UX yaitu Google Doc.
- Membuat judul/Fitur dari desain UI/UX.
- Mencantumkan bukti scrensnout/foto dari desain yang telah dibuat oleh tim desain UI/UX.

3.7 Sitemap Program



Gambar 8 Sitemap

Sitemap adalah 'map' atau peta yang menjabarkan setiap halaman di *website*. *Sitemap* dibuat untuk memudahkan mengetahui alur dalam setiap halaman aplikasi yang dibuat. Pada kegiatan ini *Tools* yang digunakan penulis untuk membuat *sitemap* adalah *draw.io*.

Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat Sitemap ialah:

- Aplikasi yang digunakan untuk membuat sitemap yaitu draw.io

- Membuat judul atau platform apa yang akan dibuat.
- Desain sitemap berdasarkan alur kerja dari aplikasi yang akan dibuat baik dari sisi user maupun creator, dan baik dari segi menggunakan menggunakan aplikasi mobile maupun website.

3.8 Dokumentasi *Table*

Tabel Database Content

1. Table TB_CONTENT

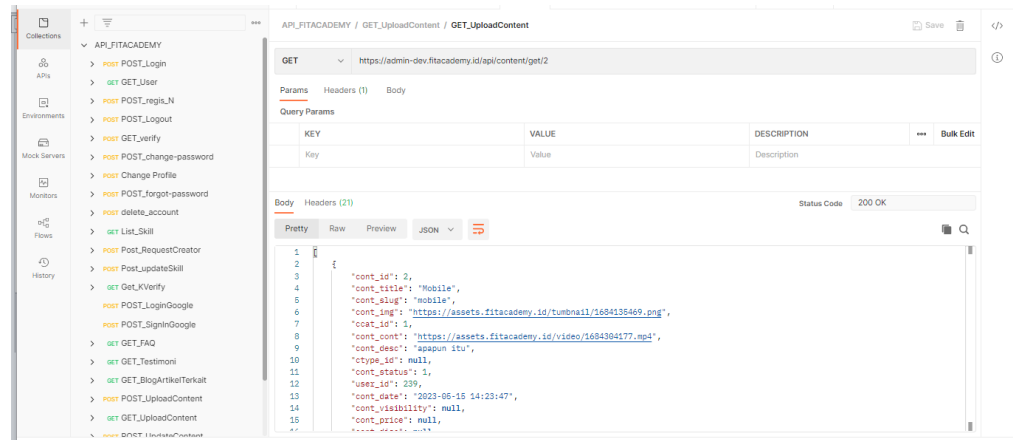
| Field Name | Field Type | Default | Comments |
|----------------|------------------|-------------------|--|
| cont_id | integer | UNSIGNED NOT NULL | ID dari konten yang di- <i>upload</i> dengan tipe data integer |
| cont_title | varchar | NOT NULL | Judul konten yang di- <i>upload</i> dengan tipe data varchar |
| cont_slug | varchar | NOT NULL | Slug dari konten yang di- <i>upload</i> dengan tipe data varchar |
| cont_img | varchar | NOT NULL | Gambar thumbnail untuk konten |
| <u>ccat_id</u> | <u>small int</u> | NOT NULL | Kategori untuk mengelompokkan konten yang di- <i>upload</i> dengan tipe data integer |
| cont_cont | varchar | NOT NULL | Konten/preview |

Gambar 9 Dokumentasi Tabel

Dokumentasi *Table* merupakan dokumentasi yang dibuat pada *table database* agar susunan *database* nya terlihat rapi dan mudah dibaca dan digunakan oleh divisi lain. Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk membuat Dokumentasi *Table* ialah:

- Aplikasi yang digunakan untuk membuat dokumentasi Table Database yaitu Google Doc.
- Mengumpulkan informasi terkait database dari table yang akan dibuat.
- Membuat table berdasarkan database yang sudah diberikan, dan berikan keterangan beserta penjelasannya.
- Buat ERD dari table database yang telah dibuat.

3.9 Testing API



Gambar 10 Testing API

Testing API merupakan salah satu tugas yang penulis lakukan juga. Pada tugas ini penulis bertanggung jawab untuk melakukan *testing* pada API yang telah dibuat oleh *programmer* untuk mencoba dan menganalisis apakah API yang telah dibuat sesuai dengan persyaratan yang seharusnya atau tidak. Ketika API yang sudah dibuat sudah sesuai maka penulis akan membuat dokumentasi PASS/keberhasilan yang dapat digunakan oleh *programmer* untuk mengembangkan *platform*, dan jika tidak maka penulis akan mengembalikan API tersebut ke *programmer* untuk diperbaiki kembali agar sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk *testing API* ialah:

- Hal pertama yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian API yaitu membuat *test case* dan juga standart pengujian API serta juga langkah-langkah yang akan dilakukan untuk menguji API.
- Aplikasi yang digunakan untuk menguji API yaitu *Postman*.
- Setelah itu buka aplikasi *Postman* dan lakukan eksekusi.
- Masukkan nama file API.
- Masukkan nama metod (GET, POST, DELETE dan lain-lain)
- Dan kemudian masukan url API nya.

- Dan masukan data yang sesuai, lalu kirim.
- Maka akan muncul hasil dari eksekusi url dan data yang telah dimasukan.

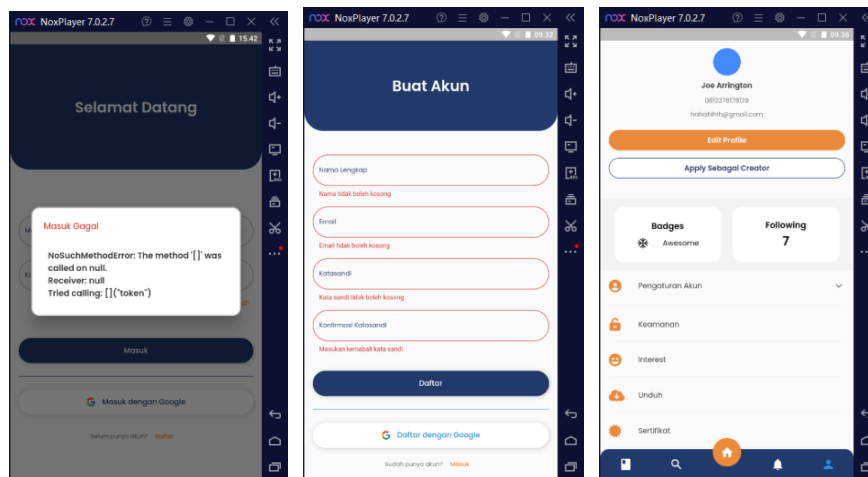
3.10 Testing Website

Gambar 11 Testing Web

Dalam kegiatan ini, penulis terlibat hampir di setiap proses, seperti melakukan pengujian fungsional setiap fitur dan komponen, kemudian juga melakukan pengujian tampilan website (GUI), uji Responsive website, Pengujian Performance, dan juga membuat dokumentasi terkait fungsi/antarmuka yang masih *ERROR*/Tidak berfungsi untuk dikoreksi oleh *programmer*. Sebelum menyelesaikan desain *platform*, penulis dan teman-teman dari departemen lain serta para pembimbing juga berdiskusi dan mencari tahu fitur apa saja yang harus digunakan pada website yang akan dibuat. Hasilnya, setelah mempelajari berbagai referensi situs web yang sangat mirip dengan tujuan pengembangan aplikasi untuk dilakukan sebagai dokumen di *spreadsheet Google*, kami dapat mengetahui fitur-fitur yang akan dibuat dan dirancang oleh anggota pemrograman nanti. Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk *testing* Web ialah:

- Pengujian yang dilakukan untuk menguji website yaitu pengujian manual untuk fungsional dan GUI.
- Dimulai dari menguji GUI. Mengecek tampilan yang dibuat apakah sudah sesuai dengan desain dan tidak ada kecacatan.
- Kemudian melakukan pengujian fungsional, yaitu menguji setiap fungsi dari setiap fitur dan element yang ada di website.
- Dan melaporkan ke jira jika terdapat kecacatan yang ditemukan diwebsite serta menambahkan Pass dan Bug di test case yang telah dibuat.

3.11 Testing Mobile App



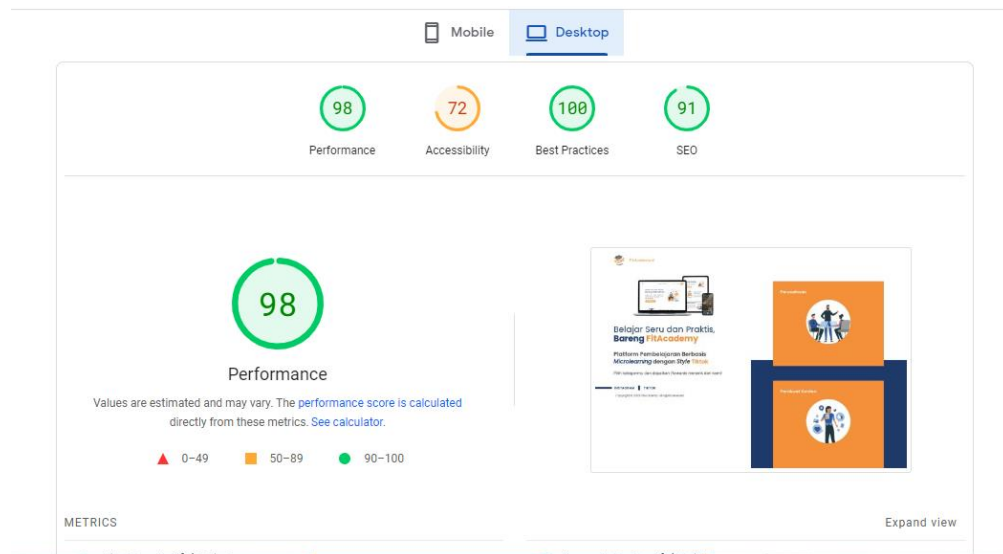
Gambar 12 Testing Mobile

Selain melakukan pengujian pada *website*, penulis juga melakukan pengujian pada Aplikasi Mobile yang dikembangkan. Dalam hal ini, penulis bertugas untuk melakukan pengujian Fungsional dan pengujian GUI untuk menemukan kecacatan-kecacatan/kegagalan yang tidak sesuai dengan persyaratan teknis dan bisnis yang diharapkan. Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk *testing Mobile App* ialah:

- Aplikasi nya harus sudah terinstal di hp android atau *emulator* yang ada.
- Aplikasi didapatkan dari APK yang telah dikirim oleh *Mobile Developer*.

- Hal pertama yang harus dilakukan yaitu mengecek tampilan GUI dari aplikasi, apakah sudah sesuai dengan desain dan tidak ada tampilan yang cacat lagi atau masih ada.
- Kemudian selanjutnya melakukan pengujian fungsional, dengan mengecek setiap fungsi dari menu-menu atau element-element yang ada di aplikasi, apakah sudah berjalan sesuai dengan spesifikasi yang ditentukan atau belum.
- Jika belum sesuai, maka lakukan *report* JIRA mengenai apa yang harus diperbaiki kembali oleh *Mobile Developer*, jika sudah tidak ada lagi ditemukan *error* atau cacat pada fungsi dan tampilan *mobile* maka bisa lakukan penambahan PASS dan BUG pada *tes tcase*, dan *Done* di Jira.

3.12 Performance Testing



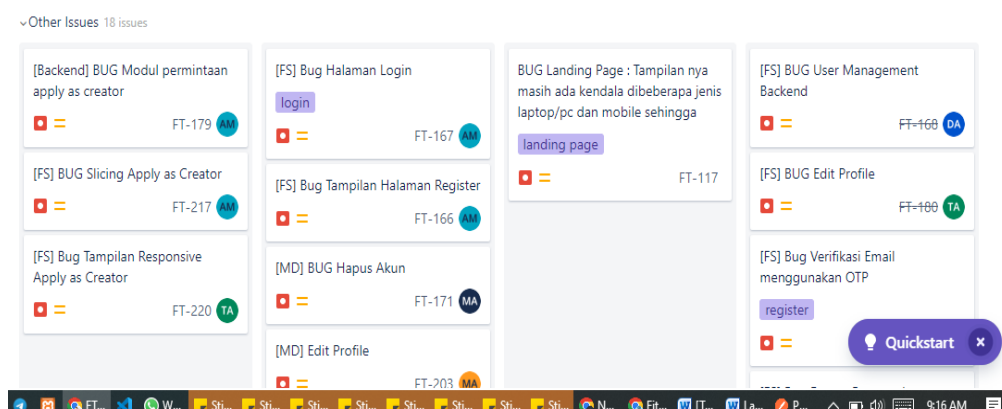
Gambar 13 Performance Testing

Selain kegiatan yang dilakukan diatas, penulis juga melakukan kegiatan *performance testing*/pengujian performa aplikasi. Pengujian tersebut bertujuan untuk mengecek performa dari sebuah aplikasi baik dari segi kecepatan akses, Responsive, beban pengguna dan beberapa fitur lainnya. *Pengujian performance* ini dilakukan

bisa dengan menggunakan alat uji desktop maupun web. Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk melakukan Performance Testing ialah:

- Buka *Website* <https://pagespeed.web.dev/> untuk melakukan pengecekan *performance* aplikasi.
- Kemudian masukan url dari *website* yang telah dibuat.
- Kemudian akan tampil hasil *performance*, *accessibility*, *best practices* dan *seo* dari *website* ditampilkan desktop dan juga mobile seperti gambar berikut.

3.13 Report Bug



Gambar 14 Report Bug di JIRA

Selain dari kegiatan-kegiatan diatas, penulis juga akan membuat/melaporkan bug di JIRA. Kegiatan ini digunakan dengan tujuan mempermudah *programmer* dalam mengetahui *bug-bug* dibagian mana saja yang harus diperbaiki dan sebagai tim *tester* juga dapat mengetahui progress dari *bug* yang telah dibuat. Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk melakukan *report bug* di JIRA ialah:

- Buka *Website* Jira dari *Project* yang telah dibuat oleh perusahaan.
- Kemudian lihat Fitur yang telah *ready to test* dan lakukan pengujian

- Lalu ketika dari pengujian tersebut, masih ditemukan *error/Bug* maka lakukan *report BUG* untuk dilaporkan *error* apa saja, dan dibagian yang mana saja yang harus diperbaiki kembali oleh *Fullstack/Mobile Developer*.

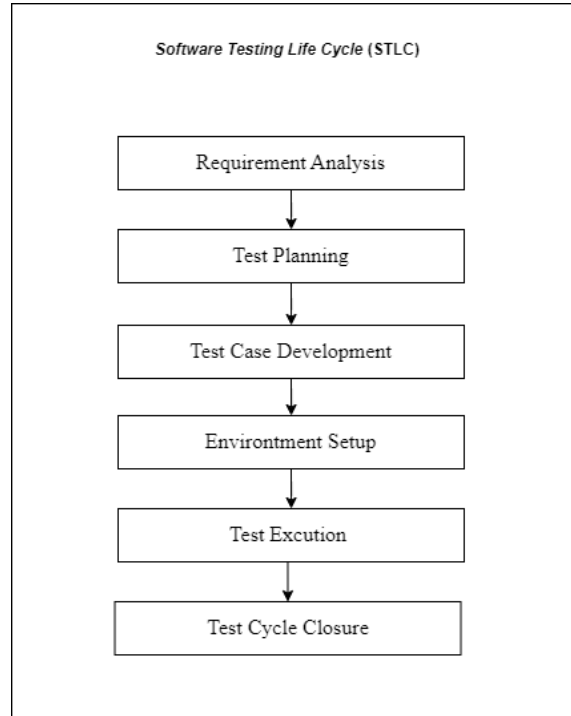
BAB IV

PENGUJIAN API APLIKASI FITACADEMY DENGAN MENGGUNAKAN POSTMAN

4.1 Metodologi

4.1.1 Prosedur Pengujian Sistem

Software Testing Life Cycle (STLC) merupakan sekumpulan aktivitas yang saling berkaitan untuk melakukan pengujian perangkat lunak yang berfokus pada proses pengujian dengan langkah-langkah spesifik yang harus dilakukan untuk memastikan bahwa sasaran yang akan diuji dapat terpenuhi, metode STLC ini memiliki 6 fase, yaitu *Requirement Analysis*, *Test Planning*, *Test Case Development*, *Environment Setup*, *Test Execution* dan *Test Cycle Closure*.



Gambar 15 Tahapan pengujian

(Sumber: Data olahan)

Langkah-langkah yang dilakukan dalam pengujian website fitacademya adalah sebagai berikut:

1. *Requirement Analysis*

Tahapan *Requirement Analysis* merupakan tahapan yang digunakan untuk mengumpulkan data yang akan digunakan pada saat pengujian. Seperti data fitur-fitur fungsional aplikasi yang akan diuji.

2. *Test Planning*

Tahapan yang digunakan untuk merancang pengujian yang akan dilakukan, dimulai dari menentukan atau memilih aplikasi yang akan diuji, dan memilih tools yang akan digunakan pada saat pengujian dilakukan.

3. *Test Case Development*

Tahapan yang digunakan untuk menentukan dan membuat test case pengujian yang akan dilakukan.

4. *Environment Setup*

Tahapan yang digunakan untuk menentukan lingkungan pengujian yang akan digunakan.

5. *Test Execution*

Tahapan yang digunakan pada saat proses pengujian dilakukan.

6. *Test Cycle Closure*

Tahapan akhir yang digunakan untuk membuat kesimpulan dari hasil pengujian yang dilakukan.

4.1.2 Metodologi pengumpulan data

Adapun data yang digunakan sebagai acuan penelitian untuk mendukung proses pengujian, antara lain: Data Pengujian, seperti : Data *functional* atau *epic* dan *user story Website FitAcademy*.

4.1.3 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Tabel 4.1 Tahapan dan Jadwal pelaksanaan

| No | Jenis Kegiatan | Bulan | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|------------------------------|-------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|
| | | Ke- 1 | | | | Ke- 2 | | | | Ke- 3 | | | | Ke- 4 | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1. | <i>Requirement Analysis</i> | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | |
| 2. | <i>Test Planning</i> | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | |
| 3. | <i>Test Case Development</i> | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | |
| 4. | <i>Environment Setup</i> | | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ |
| 5. | <i>Test Execution</i> | | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ |
| 6. | <i>Test Cycle Closure</i> | | | | | | | | | | | | | | | | ■ |

Tabel 4.1 diatas merupakan tabel yang menggambarkan tahapan dari metode pengujian yang digunakan dan juga merupakan jadwal pelaksanaan pengujian yang dilakukan.

4.1.4 Pengujian

Tahapan implementasi dilakukan sesuai metode *Software Testing Life Cycle* yang digunakan, berikut adalah kegiatan yang dilakukan sesuai metode tersebut:

a. Requirement Analysis

Pada tahapan ini peneliti melakukan pengumpulan data-data yang akan digunakan untuk pengujian. Diawali dengan mengelist fitur-fitur yang akan diuji.

Tabel 4.2 Fitur-fitur API yang akan diuji

| Fitur | |
|-----------------------|-------------------------|
| <i>Register</i> | <i>Apply As Creator</i> |
| <i>Login</i> | <i>Upload Content</i> |
| <i>Logout</i> | Ubah password |
| <i>Reset Password</i> | Hapus Akun |
| <i>View Content</i> | <i>Edit Profile</i> |

Tabel diatas merupakan fitur-fitur dari aplikasi FitAcademy yang API nya akan diuji dengan menggunakan Postman.

b. Test Planning

Pada tahapan ini peneliti akan melakukan perancangan pengujian, dimulai dengan menentukan *tool* dan objek yang akan diuji. Rencana proses pengujian disusun dengan menggabungkan beberapa aktivitas yang akan dilakukan dengan terstruktur dan urut. Adapun tahapan yang akan dilakukan ialah:

1. Adapun *tool* yang digunakan untuk menguji API, yaitu: Postman
2. Adapun objek yang akan diteliti pada penelitian ini ialah Aplikasi FitAcademy.

c. Test Case Development

Pada tahapan ini peneliti akan merancang beberapa *scenario test* yang akan digunakan untuk menguji API. Adapun *test scenario* yang dibuat yaitu ada 52 *test case* dengan fitur-fitur test case nya yaitu *Register, Login, Forgot Password, Logout,*

Hapus akun/*Delete Account*, *Change Password*/Ubah *Password*, *Apply as Creator*, *CRUD Upload Content*, dan *View Content*.

1. *Test Case Register*

Tabel 4.3 Test Case Register

| TCID | <i>Test Case</i> | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|--|---|--|---|
| TC01 | Memastikan API register dapat diakses dengan data valid | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan register sukses |
| | | 2 | Input data nama, email, password, dan confirm password | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC02 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan email sudah terdaftar | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan email telah terdaftar sebelumnya |
| | | 2 | Input data nama, email, password, dan confirm password | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC03 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan email tidak valid | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan masukkan email yang valid |
| | | 2 | Input data nama, email tidak valid, password, dan confirm password | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC04 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan password tidak sesuai format | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan masukkan password sesuai format |
| | | 2 | Input data nama, email valid, password invalid, dan confirm password invalid | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC05 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan password dan confirm password berbeda | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan password dan confirm password harus sama |
| | | 2 | Input data nama, email valid, password, dan confirm password berbeda | |
| | | 3 | Klik send | |

| | | | | |
|------|---|---|---|---|
| TC06 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan data kosong | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan kolom inputan harus diisi |
| | | 2 | Klik send | |
| TC07 | Memastikan API untuk verifikasi email menggunakan kode OTP dapat diakses dan berhasil | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan sukses |
| | | 2 | Input data email, dan otp pada body | |
| | | 3 | Input token pada Authorization | |
| | | 4 | Input Accept pada Header | |
| | | 5 | Klik send | |
| TC08 | Memastikan API untuk kirim ulang email berisi kode OTP dapat diakses dan berhasil | 1 | Input url pada Postman dengan method GET | Email baru terkirim |
| | | 2 | Input token pada Authorization | |
| | | 3 | Input Accept pada Header | |
| | | 4 | Klik send | |
| TC09 | Memastikan akun dapat berhasil daftar | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Tampil pesan registrasi berhasil dan data masuk ke database |
| | | 2 | Input data email | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC10 | Memastikan muncul pesan error ketika daftar dengan akun yang sudah terdaftar | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Tampil pesan email sudah terdaftar |
| | | 2 | Input data email | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC11 | Memastikan akun dapat berhasil daftar | 1 | Buka website FitAcademy dan klik daftar | Masuk ke form register |

| | | | | |
|------|--|---|---|--|
| | | 2 | Klik Daftar dengan Google | Tampil pilihan untuk memilih akun Google |
| | | 3 | Pilih akun google untuk daftar | Masuk ke halaman dashboard |
| TC12 | Memastikan muncul pesan error ketika daftar dengan akun yang sudah terdaftar | 1 | Buka website FitAcademy dan klik daftar | Masuk ke form register |
| | | 2 | Klik Daftar dengan Google | Tampil pilihan untuk memilih akun Google |
| | | 3 | Pilih akun Google untuk daftar | Kembali ke halaman register |

2. Login

Tabel 4.4 Test Case Login

| TCID | Test Case | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|--|---|---|---|
| TC13 | Memastikan API login dapat diakses dengan data valid | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan login sukses |
| | | 2 | Input data email dan password | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC14 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan email tidak valid | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan masukkan email yang valid |
| | | 2 | Input data email dan password | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC15 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan email belum terdaftar | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan email belum terdaftar |
| | | 2 | Input data email dan password | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC16 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan password salah | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan mohon masukkan email dan password yang benar |
| | | 2 | Input data email dan password | |
| | | 3 | Klik send | |
| TC17 | Memastikan pesan error ketika mengakses API dengan data kosong | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan kolom inputan harus diisi |
| | | 2 | Klik send | |

3. *Forgot Password*

Tabel 4.5 *Test Case Forgot Password*

| TCID | <i>Test Case</i> | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|--|---|---|---|
| TC20 | Memastikan bahwa API forgot password bisa diakses dengan data valid | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan token request reset password sudah dikirimkan ke email |
| | | 2 | Input data email valid | |
| | | 3 | Klik Send | |
| TC21 | Memastikan bahwa request reset password terkirim ke email | 1 | Cek email | Terdapat email untuk reset password |
| | | 2 | Klik tombol untuk reset password | Tampil halaman untuk reset password |
| TC22 | Memastikan bahwa muncul pesan error ketika mengakses API forgot password dengan data invalid | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan masukkan data email valid |
| | | 2 | Input data email invalid | |
| | | 3 | Klik Send | |
| TC23 | Memastikan bahwa muncul pesan error ketika mengakses API forgot password dengan email yang belum terdaftar | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan email yang dimasukkan belum terdaftar |
| | | 2 | Input data email | |
| | | 3 | Klik Send | |
| TC24 | Memastikan bahwa muncul pesan error ketika mengakses API forgot password dengan data kosong | 1 | Input url pada Postman dengan method POST | Muncul pesan kolom email tidak boleh kosong |
| | | 2 | Klik Send | |
| | | 2 | Klik Send | |

4. *Logout*

Tabel 4.6 *Test Case Logout*

| TCID | <i>Test Case</i> | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|------------------|---|-----------------|-----------------------|
|------|------------------|---|-----------------|-----------------------|

| | | | | |
|------|--|---|--|---|
| TC26 | Memastikan bahwa url API berfungsi dengan baik | 1 | Buka postman | membuka aplikasi postman |
| | | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukkan url logout | terisi url logout |
| TC27 | memastikan bahwa ketika data user yang dimasukkan benar, maka berhasil logout | 1 | Buka postman | membuka aplikasi postman |
| | | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukkan url logout | terisi url logout |
| | | 4 | masukkan data email dan password yang benar di menu params POSTMAN | data terisi di form params |
| | | 5 | masukkan token user yang benar yang didapatkan ketika registrasi atau login di menu Auth | token terisi di form auth |
| | | 6 | klik button send | Berhasil logout |
| TC28 | memastikan bahwa ketika data user yang dimasukkan salah maka tidak berhasil logout | 1 | Buka postman | membuka aplikasi postman |
| | | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukkan url logout | terisi url logout |
| | | 4 | masukkan data email dan password yang salah di menu params POSTMAN | data terisi di form params |
| | | 5 | masukkan token user yang salah di menu Auth | token terisi di form auth |
| | | 6 | klik button send | Tidak Berhasil logout |

5. Hapus Akun

Tabel 4.7 Test Case Hapus Akun

| TCID | Test Case | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|---|---|-----------------|--------------------------|
| TC29 | Memastikan bahwa url API berfungsi dengan | 1 | Buka postman | membuka aplikasi postman |

| | | | | |
|------|--|---|--|--|
| | baik | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukkan url logout | terisi url logout |
| TC30 | memastikan bahwa ketika alasan penghapusan akun terisi maka akan menampilkan validasi bahwa permintaan penghapusan akun terkirim | 1 | Buka postman | membuka aplikasi postman |
| | | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukan url logout | terisi url logout |
| | | 4 | masukan token user yang didapatkan pada saat register/login di menu auth dan barer token | token terisi di kotak form |
| | | 5 | masukan konfirmasi penghapusan akun dan kirim | menampilkan validasi bahwa konfirmasi delete akun terkirim |
| TC31 | memastikan bahwa ketika alasan penghapusan akun kosong maka akan menampilkan validasi bahwa form harus terisi | 1 | Buka postman | membuka aplikasi postman |
| | | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukan url logout | terisi url logout |
| | | 4 | masukan token user yang didapatkan pada saat register/login di menu auth dan barer token | token terisi di kotak form |
| | | 5 | kosongkan konfirmasi penghapusan akun dan kirim | menampilkan validasi bahwa konfirmasi delete akun harus terisi |

6. *Ubah Password*

Tabel 4.8 Test Case Ubah Password

| TCID | Test Case | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|--|---|-----------------|-----------------------------|
| TC32 | memastikan bahwa API ubah password berfungsi | 1 | buka postman | menampilkan halaman postman |

| | | | | |
|------|--|---|--|--|
| | dengan benar | 2 | masukan method GET | berubah menjadi method GET |
| | | 3 | masukan url API | Tampil url API yang dimasukkan |
| | | 4 | masukan data ubah password dengan benar. Pass lama, pass baru dan konfirmasi pass | data terisi sesuai dengan yang diinputkan dan ketika di send muncul validasi bahwa password berhasil diubah. |
| TC33 | memastikan bahwa ketika password lama salah maka akan menampilkan validasi | 1 | buka postman | menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukan method GET | berubah menjadi method GET |
| | | 3 | masukan url API | Tampil url API yang dimasukkan |
| | | 4 | masukan data ubah password dengan benar. masukan Pass lama dengan data yang salah , kemudian isi pass baru dan konfirmasi pass | data terisi sesuai dengan yang diinputkan dan ketika di send muncul validasi bahwa password berhasil diubah. |
| TC34 | memastikan bahwa ketika password berhasil diubah, dapat melakukan login dengan login baru yang baru saja diubah. | 1 | buka postman | menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukan method GET | berubah menjadi method GET |
| | | 3 | masukan url API | Tampil url API yang dimasukkan |
| | | 4 | masukan data ubah password dengan benar. Pass lama, pass baru dan konfirmasi pass | data terisi sesuai dengan yang diinputkan dan ketika di send muncul validasi bahwa password berhasil diubah. |
| | | 5 | lakukan login dengan email yang digunakan untuk regis dan password yang baru saja diubah. di web Fitacademy | berhasil login dengan menggunakan kata sandi baru |

| | | | | |
|------|--|---|-------------------------------|---|
| TC35 | memastikan bahwa ketika data kosong yang dimasukan maka akan muncul validasi dan gagal tersimpan ke database | 1 | buka postman | menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukan method GET | berubah menjadi method GET |
| | | 3 | masukan url API | Tampil url API yang dimasukkan |
| | | 4 | kosongkan data ubah password. | ketika data dikirim, maka akan menampilkan validasi bahwa data tidak boleh kosong/data pass lama, pass baru dan konfirm pass harus terisi dan gagal menyimpan data ke database. |

7. Apply As Creator

Tabel 4.9 Test Case Apply as Creator

| TCID | Test Case | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|---|---|--|--|
| TC36 | Memastikan bahwa url API sudah benar dan dapat diakses | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman |
| | | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukkan url create creator | terisi url upload content |
| TC37 | memastikan bahwa ketika data user yang dimasukkan benar, maka permintaan create creator berhasil terkirim | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url create creator | url terisi di form url |

| | | | | |
|------|--|---|---|---|
| | | 5 | masukan data portofolio, pilih skill, dan masukan deskripsi | Data terisi dan ketika di send, maka akan tampil validasi sukses/berhasil |
| TC38 | memastikan bahwa ketika data user yang dimasukkan salah/kosong maka permintaan create creator gagal. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url create creator | url terisi di form url |
| | | 5 | kosongkan data portofolio, skill | maka akan muncul validasi bahwa portofolio dan skill harus diisi. |

8. *CRUD Upload Konten*

Tabel 4.10 Test Case CRUD Upload Konten

| TCID | Test Case | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|---|---|----------------------------|--|
| TC39 | Memastikan bahwa url API sudah benar dan dapat diakses | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman |
| | | 2 | masukkan method POST | berpindah dari yang method get menjadi POST |
| | | 3 | masukkan url create konten | terisi url upload content |
| TC40 | memastikan bahwa ketika data create konten yang dimasukan user n benar, maka permintaan create konten berhasil terkirim | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |

| | | | | |
|------|--|---|--|---|
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url create konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan data berikut dengan benar cont_title(string), image(file dengan format .jpg,. jpeg dan .png), video(file dengan format .mp4 dan .mkv), kategori(int), deskripsi(string), jadwal(date), status(int), bagikan(int), tipe(int), dan visibility(int) | Data terisi dan ketika di send, maka akan tampil validasi sukses/berhasil |
| TC41 | memastikan bahwa ketika data user yang dimasukkan kosong maka permintaan create creator gagal. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url create konten | url terisi di form url |
| | | 5 | kosongkan data konten | maka akan muncul validasi bahwa form tidak boleh kosong. |
| TC42 | memastikan bahwa ketika data user yang dimasukkan tidak sesuai/salah maka create konten gagal dan muncul validasi. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url create konten | url terisi di form url |

| | | | | |
|------|---|---|--|--|
| | | 5 | masukan data berikut dengan salah cont_title(string), image(file dengan format .html .mp4), video(file dengan format .jpg .html), kategori(string), deskripsi(string), jadwal(date), status(string), bagikan(string), tipe(string), dan visibility(string) | maka akan muncul validasi data yang diisi salah |
| TC43 | memastikan bahwa ketika yang mencoba create data bukan creator maka tidak akan berhasil menambahkan data dan akan muncul validasi | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai user/admin di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url create konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan data berikut dengan salah cont_title(string), image(file dengan format .html .mp4), video(file dengan format .jpg .html), kategori(string), deskripsi(string), jadwal(date), status(string), bagikan(string), tipe(string), dan visibility(string) | maka akan muncul validasi bahwa anda bukan creator |
| TC44 | memastikan bahwa kreator dapat melihat konten yang telah ia buat | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method GET | Method data terganti menjadi GET |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url create konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan id konten yang telah dibuat | menampilkan data konten yang telah |

| | | | | |
|------|---|---|---|--|
| | | | | dibuat |
| TC45 | memastikan bahwa ketika kreator memasukkan data update konten dengan benar, data berhasil terupdate. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url update konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan id konten yang ingin diubah di belakang url update konten | id bertambah dibelakang url |
| | | 6 | masukan data yang sesuai dan yang ingin diubah. cont_title(string), image(file dengan format .jpg,. jpeg dan .png), video(file dengan format .mp4 dan .mkv), kategori(int), deskripsi(string), jadwal(date), status(int), bagikan(int), tipe(int), dan visibility(int) | muncul validasi bahwa data berhasil diubah/success |
| TC46 | memastikan bahwa ketika kreator mengkosongkan data update konten, maka data tidak berhasil terupdate. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url update konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan id konten yang ingin diubah di belakang url update konten | id bertambah dibelakang url |
| | | 6 | kosongkan data | muncul validasi bahwa data harus diisi/tidak boleh |

| | | | | |
|------|---|---|---|--|
| | | | | kosong |
| TC47 | memastikan bahwa ketika kreator ingin update konten namun belum menjadi kreator, maka data tidak berhasil terupdate dan muncul validasi. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai user di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url update konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan id konten yang ingin diubah di belakang url update konten | id bertambah dibelakang url |
| | | 6 | masukan data yang sesuai dan yang ingin diubah. cont_title(string), image(file dengan format .jpg,. jpeg dan .png), video(file dengan format .mp4 dan .mkv), kategori(int), deskripsi(string), jadwal(date), status(int), bagikan(int), tipe(int), dan visibility(int) | muncul validasi bahwa anda bukan kreator |
| TC48 | memastikan bahwa ketika kreator memasukan data update konten yang tidak sesuai/salah, maka data tidak berhasil terupdate dan muncul validasi. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url update konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan id konten yang ingin diubah di belakang url update konten | id bertambah dibelakang url |

| | | | | |
|------|---|---|--|---|
| | | 6 | masukan data yang tidak sesuai/salah dan yang ingin diubah. cont_title(string), image(file dengan format.html), video(file dengan format .html), kategori(int), deskripsi(string), jadwal(date), status(int), bagikan(int), tipe(int), dan visibility(int) | muncul validasi bahwa data harus diisi sesuai dengan ketentuan yang dibuat |
| TC49 | memastikan bahwa ketika kreator ingin menghapus konten dan memasukan id yang sesuai dengan id konten yang dibuat, maka data berhasil terhapus. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url hapus konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan id konten yang ingin hapus di belakang url hapus konten dan kirim | id bertambah dibelakang url dan muncul validasi bahwa data berhasil dihapus/success |
| TC50 | memastikan bahwa ketika user ingin menghapus konten dan memasukan id yang sesuai dengan id konten yang dibuat, maka data tidak berhasil terhapus. | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi POST |
| | | 3 | masukan token sebagai user di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url hapus konten | url terisi di form url |
| | | 5 | masukan id konten yang ingin hapus di belakang url hapus konten dan kirim | id bertambah dibelakang url dan muncul validasi bahwa anda bukan creator |

9. *View Konten*

Tabel 4.11 Test Case View Konten

| TCID | Test Case | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|--|---|---|--|
| TC51 | memastikan bahwa semua user (user dan creator) dapat melihat konten yang telah ia buat | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method GET | Method data terganti menjadi GET |
| | | 3 | masukan token sebagai user/creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url get konten | url terisi di form url |
| | | 5 | klik button kirim | menampilkan semua data konten yang telah dibuat |

10. *Edit Profile*

Tabel 12 Test Case Edit Profile

| TCID | Test Case | S | Langkah-langkah | Hasil yang diharapkan |
|------|---|---|---|--|
| TC52 | memastikan bahwa semua edit profile dapat berfungsi dengan baik | 1 | Buka postman | Berhasil membuka postman dan menampilkan halaman postman |
| | | 2 | masukkan method POST | Method data terganti menjadi GET |
| | | 3 | masukan token sebagai user/creator di menu authorizhation | token terisi di form token |
| | | 4 | masukkan url Post Profile | url terisi di form |

| | | | |
|--|--|---|---|
| | | | url |
| | | 5 | Masukkan data edit profile user_photo (string), user_longname (string), user_phone (int) |
| | | 6 | klik button kirim |
| | | | Data terisi di form |
| | | | menampilkan semua data konten yang telah dibuat |

d. Environment Setup

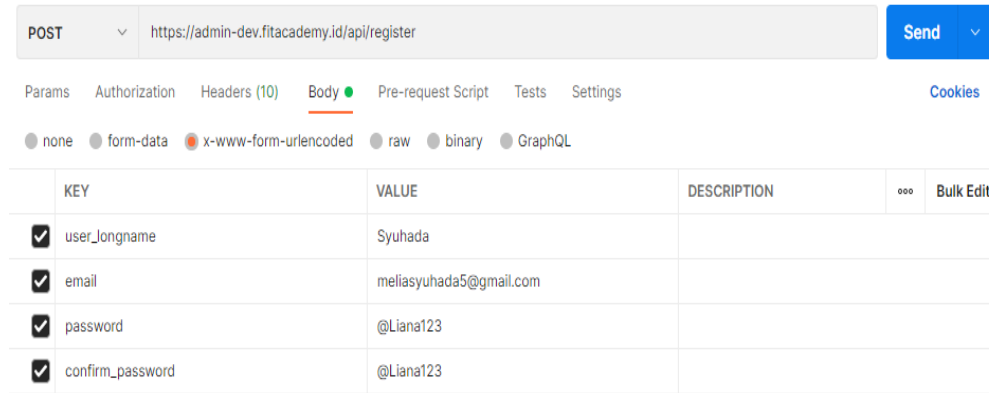
Pada tahap ini peneliti akan melihat dan menyiapkan lingkungan pengujian dan membuat daftar spesifikasi untuk *hardware* dan *software* yang akan digunakan untuk melakukan pengujian. Adapun spesifikasi *Hardware* dan *Software* yang akan digunakan pada penelitian ini, yaitu:

- *Hardware* : Intel(R) Core(TM) i3-8130U CPU @ 2.20GHz 2.21 GHz. 8 GB RAM. 256 GB SSD.
- *Software* : *Postman, Google Chrome, Microsoft word, Microsoft Excel.*

e. Test Execution

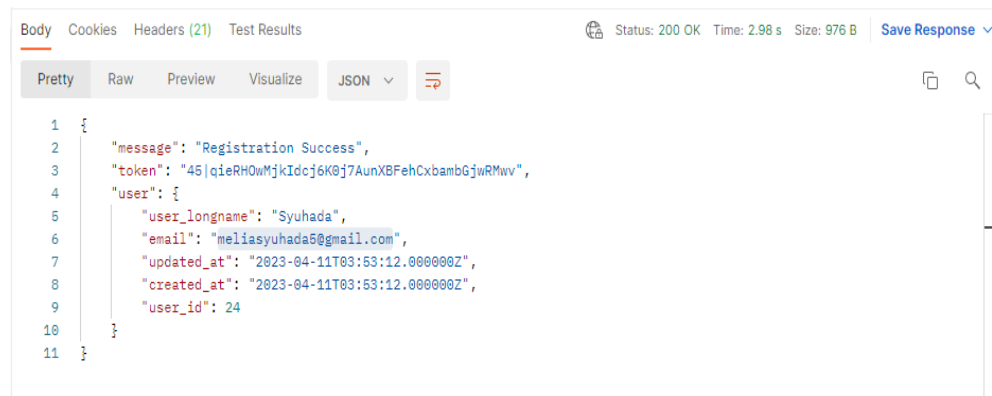
Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji *API website* sesuai dengan skenario *test case* yang telah dibuat. Proses pengujian dilakukan dengan tujuan untuk menentukan hasil yang didapatkan dari pengujian API yang dilakukan dengan menggunakan Postman.

1. Hasil Testing Register



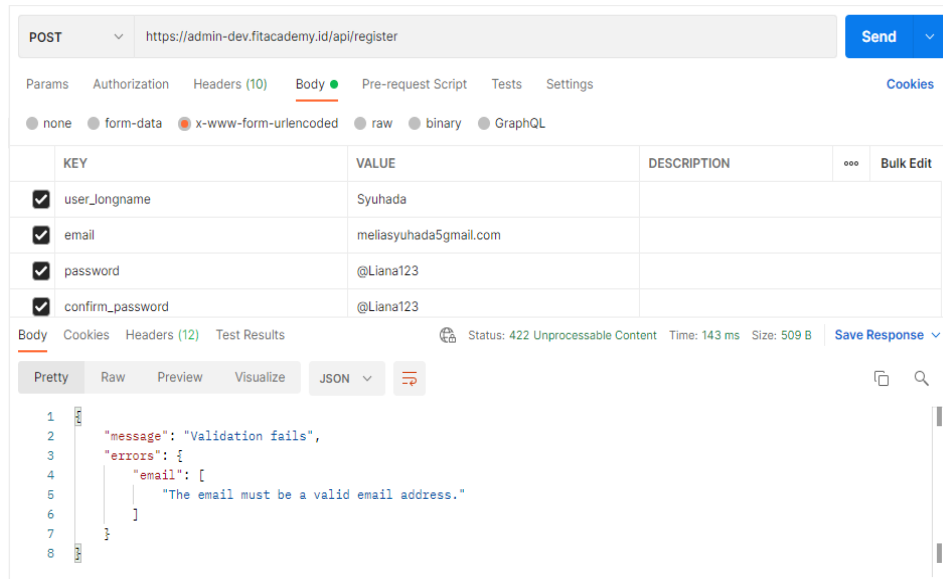
Gambar 16 API Register dengan format benar

Request API register dengan menggunakan format dan data yang benar. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan user_longname (string), email (string), password(string, harus ada symbol, huruf besar, kecil dan angka), confirm_password (string).



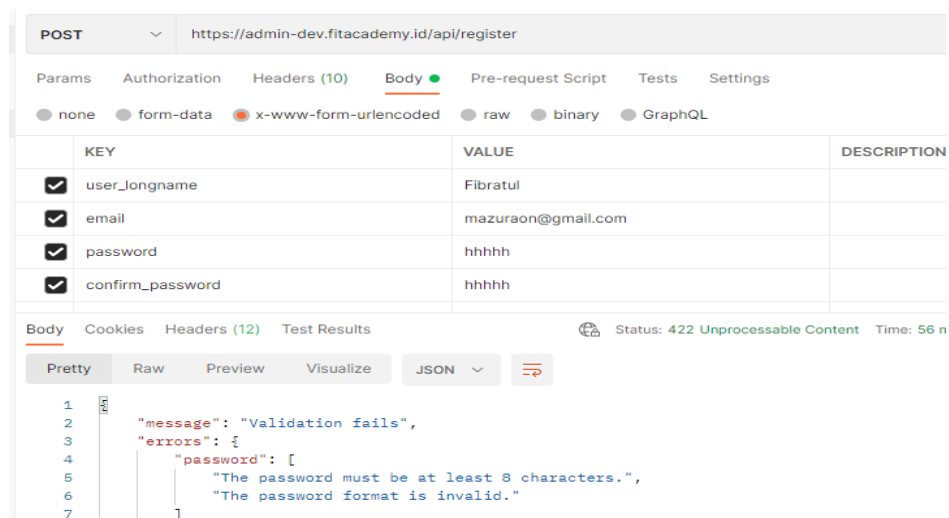
Gambar 17 Hasil running register dengan format benar

Gambar 17 diatas merupakan hasil running yang didapatkan dari request register yang telah dilakukan seperti gambar 16 diatas.



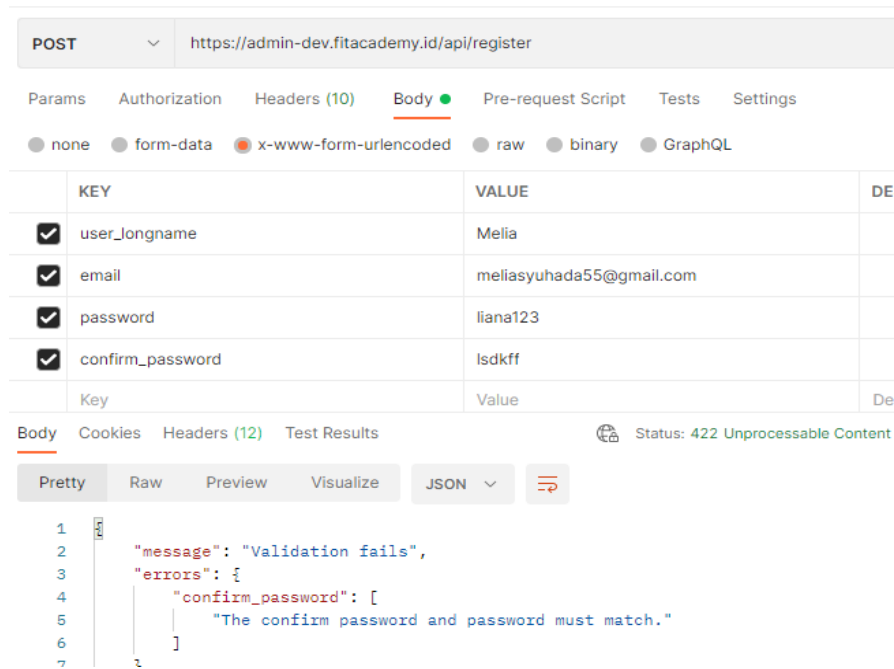
Gambar 18 Request API register format email salah

Request API register dengan menggunakan format email yang salah atau data tidak benar. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan user_longname (string), email (tanpa @), password(string, harus ada symbol, huruf besar, kecil dan angka), confirm_password (string). Maka akan muncul hasil atau validasi seperti gambar 18 diatas.



Gambar 19 Request API register format password tidak sesuai dan kurang dari 8 karakter

Request API register dengan menggunakan format password salah dan data kurang dari 8 karakter. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan user_longname (string), email (string), password(huruf dan kurang dari 8 karakter), confirm_password (sama dengan password).



The screenshot displays a REST client interface for a POST request to `https://admin-dev.fitacademy.id/api/register`. The request body is set to `x-www-form-urlencoded` and contains the following data:

| KEY | VALUE | DE |
|--|--------------------------|----|
| <input checked="" type="checkbox"/> user_longname | Melia | |
| <input checked="" type="checkbox"/> email | meliasyuhada55@gmail.com | |
| <input checked="" type="checkbox"/> password | liana123 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> confirm_password | lsdkff | |
| Key | Value | De |

The response body is shown in JSON format, indicating a validation failure:

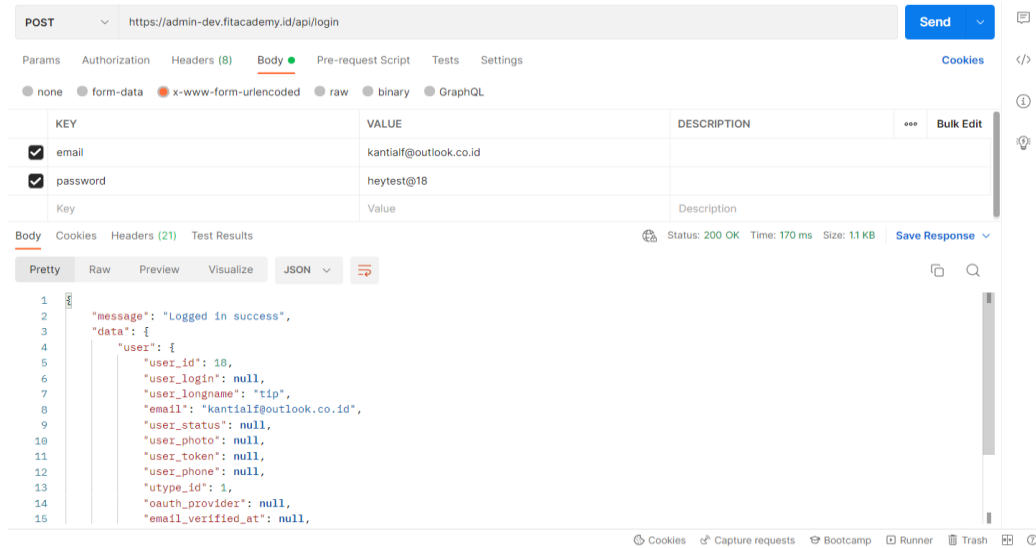
```
1 {
2   "message": "Validation fails",
3   "errors": {
4     "confirm_password": [
5       "The confirm password and password must match."
6     ]
7   }
}
```

The status of the request is 422 Unprocessable Content.

Gambar 20 Request API register confirm tidak sama dengan password

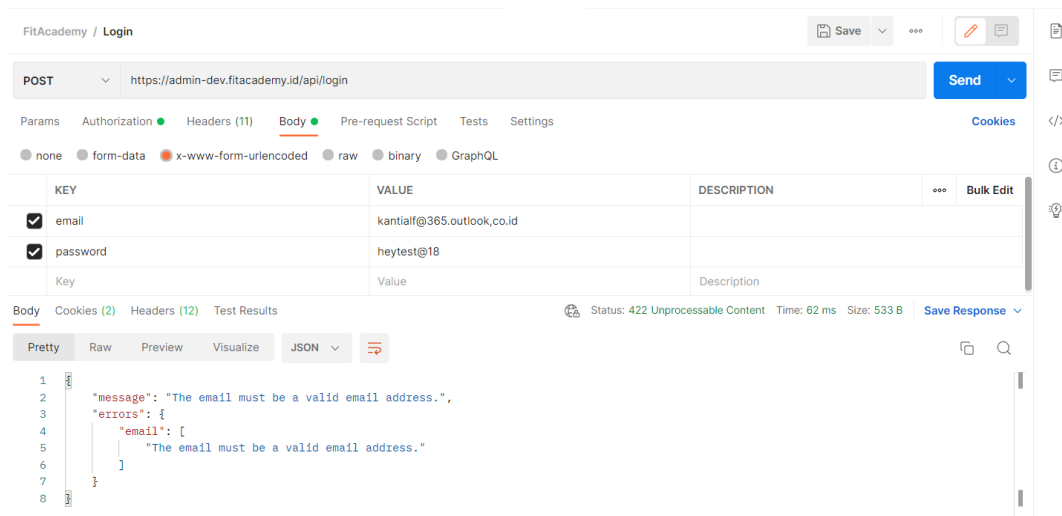
Request API register dengan memasukkan data confirm_password salah atau berbeda dengan data password yang dimasukkan. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan user_longname (string), email (string), password (huruf dan kurang dari 8 karakter), confirm_password (beda dengan password).

2. Hasil Testing Login



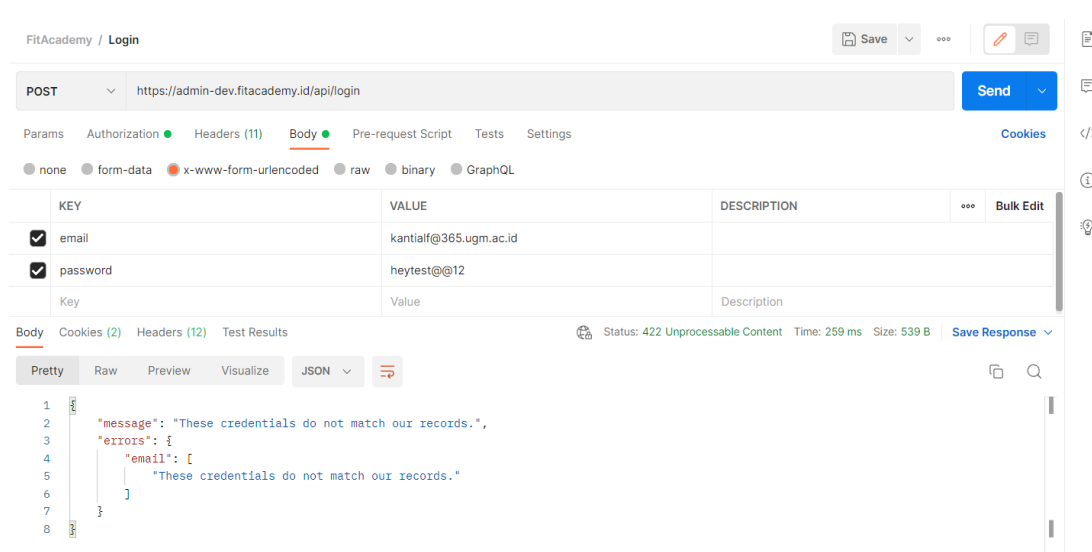
Gambar 21 Request API login dengan format dan data benar

Request API login dengan menggunakan format dan data yang benar. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan email (string), password (string) data yang dimasukkan harus sama dengan data yang tersimpan didatabase. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 21 diatas.



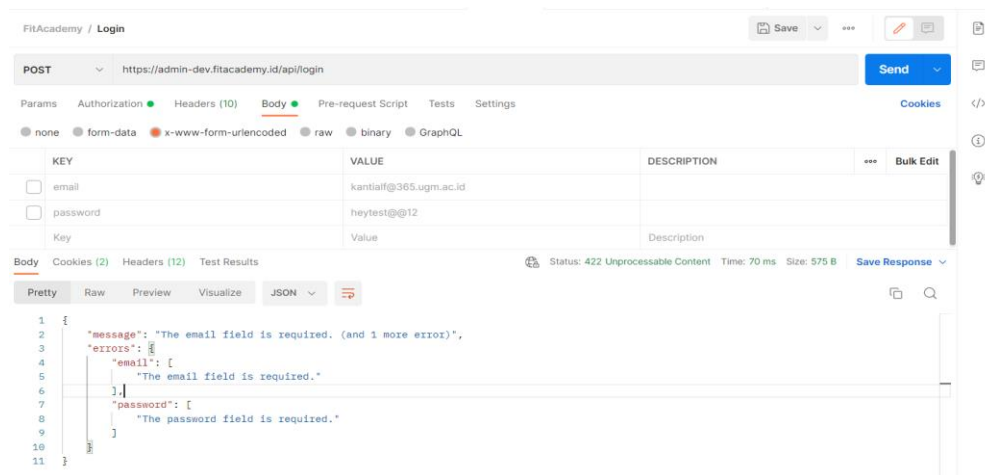
Gambar 22 Request API login data salah

Request API login dengan mengisi data yang salah. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan email (salah atau tidak valid), password (string). Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 22 diatas.



Gambar 23 Request API login email belum terdaftar

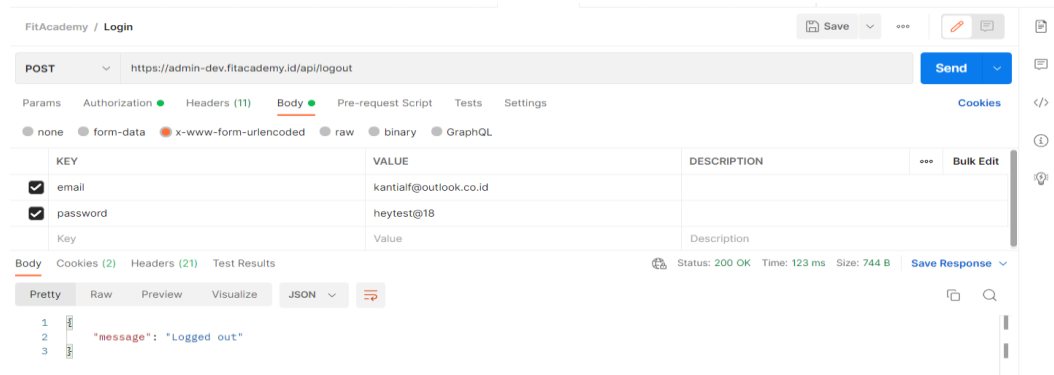
Request API login dengan mengisi data email yang belum terdaftar. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan email (string, belum terdaftar), password (string). Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 23 diatas.



Gambar 24 Request API login data kosong

Request API login dengan mengkosongkan data. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian kosongkan body nya. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 24 diatas.

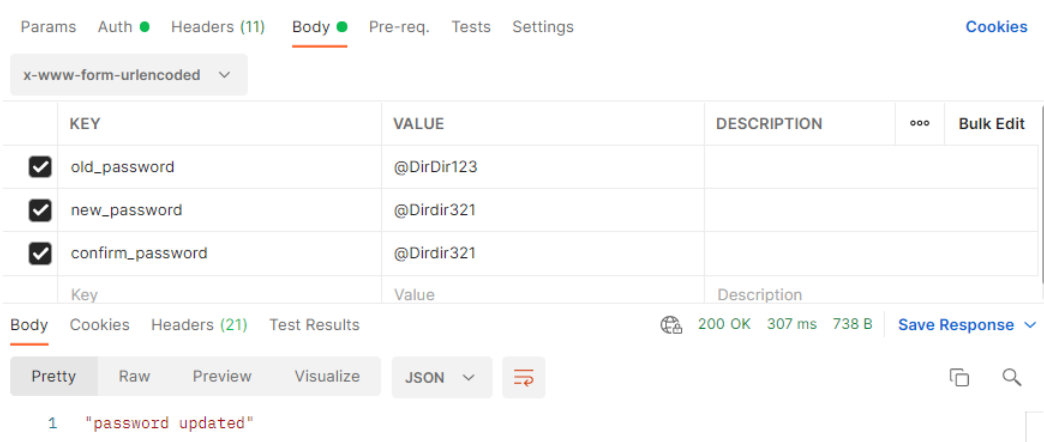
3. Hasil Testing Logout



Gambar 25 Request API Logout valid

Request API logout dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu POST, kemudian masukkan email (string), dan password (string) dengan benar. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 25 diatas.

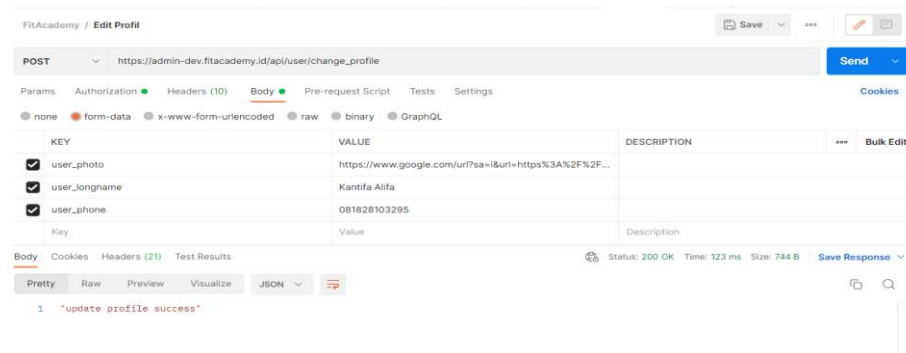
4. Hasil Testing Change Password atau Ubah Password



Gambar 26 Request API Change password valid

Request API change password dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu POST, kemudian masukan old_password (string), dan new_password (string), dan confirm_password (string) dengan benar. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 26 diatas.

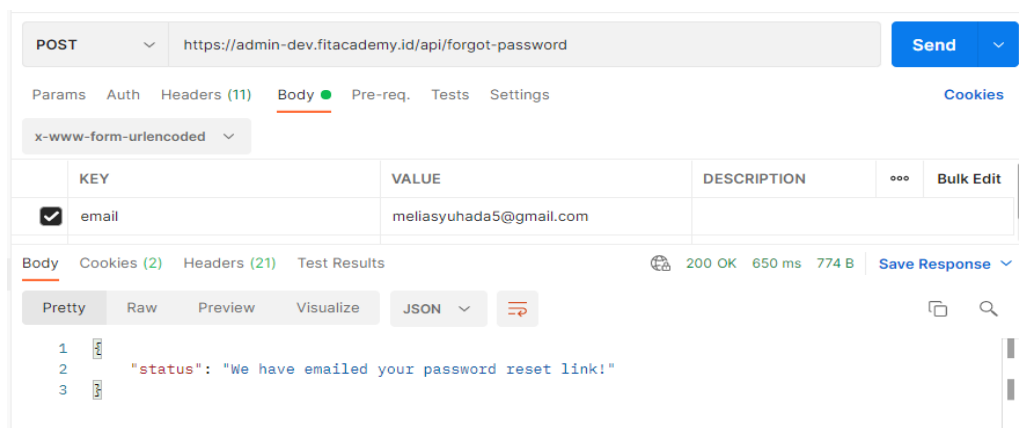
5. Hasil Testing Change Profile



Gambar 27 Request API change profile valid

Request API change profile dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu POST, kemudian masukan user_photo (string), user_longname (string), dan user_phone (string) dengan benar. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 27 diatas.

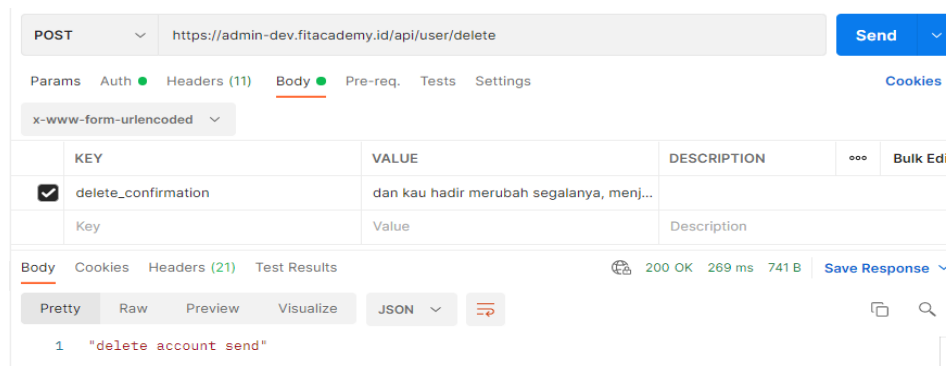
6. Hasil Testing Forgot Password



Gambar 28 Request API Forgot Password

Request API forgot password dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu POST, kemudian masukkan email(string) yang pernah di daftarkan sebelumnya. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 28 diatas.

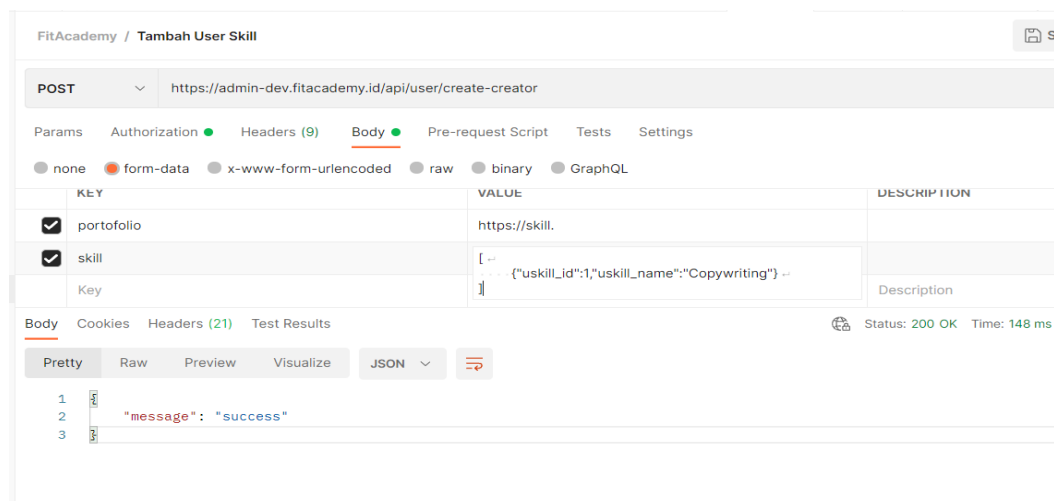
7. Hasil Testing Delete Account



Gambar 29 Request API delete account valid

Request API delete account dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu POST, kemudian masukkan `delete_confirmation` (string) dengan alasan yang tepat. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 29 diatas.

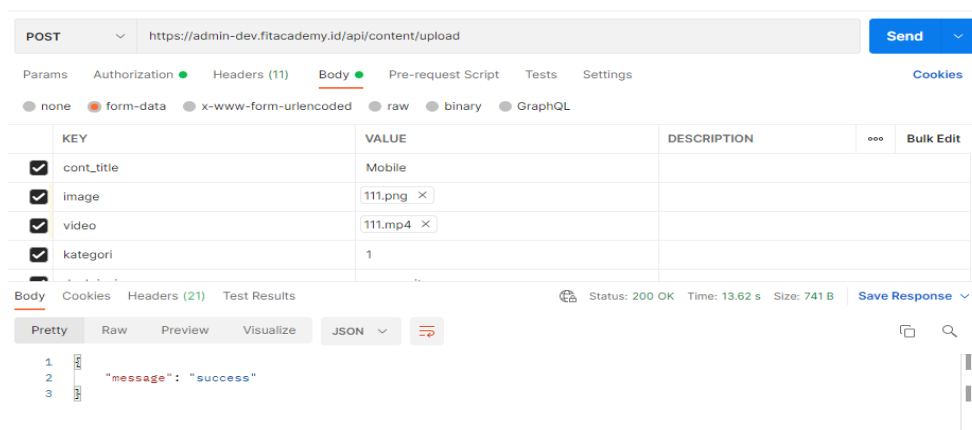
8. Hasil Testing Apply as Creator



Gambar 30 Request API Apply as Creator valid

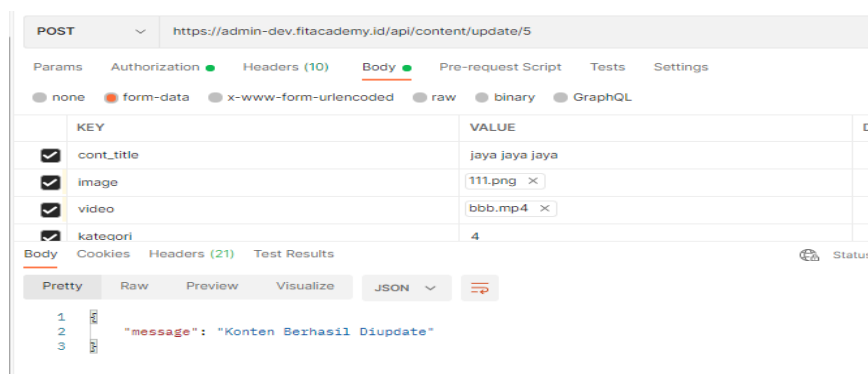
Request API apply as creator dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu POST, kemudian masukan portfolio (link atau url), skill (pilih skill, bisa dengan memasukkan json seperti contoh diatas), deskripsi (string, bisa dimasukkan bisa tidak) isi dengan benar. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 30 diatas.

9. Hasil Testing Upload Content



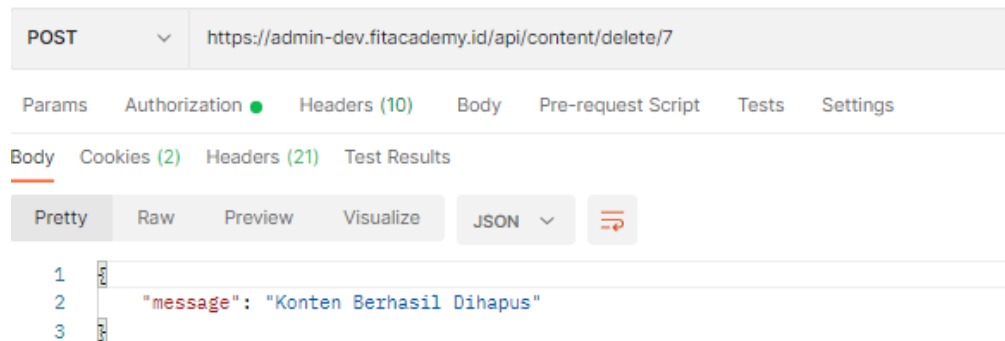
Gambar 31 Request API Upload Content valid

Request API Upload content dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu POST, kemudian masukan cont_title(string), image(file dengan format .jpg, .jpeg dan .png), video(file dengan format .mp4 dan .mkv), kategori(int), deskripsi(string), jadwal(date), status(int), bagian(int), tipe(int), dan visibility (int) isi dengan benar. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 31 diatas.



Gambar 32 Request API Update Content

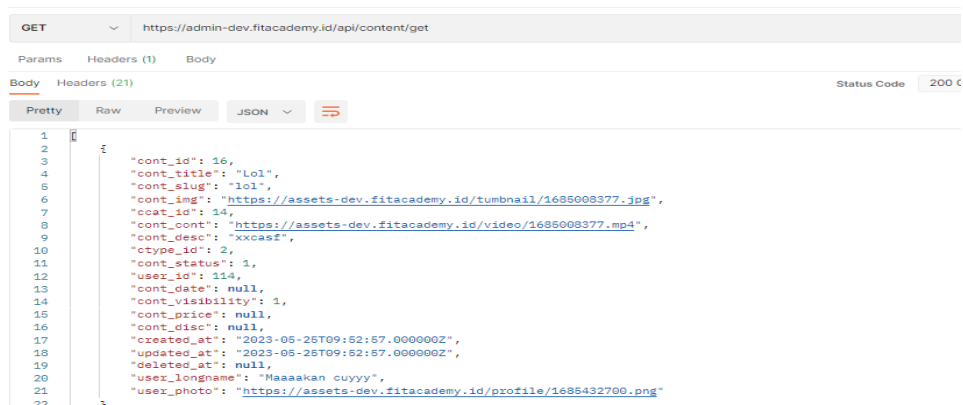
Request API Update content dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya beserta id contentnya,, kemudian masukan method yaitu POST, adapun data yang dimasukan yaitu cont_title(string), image(file dengan format .jpg,. jpeg dan .png), video(file dengan format .mp4 dan .mkv), kategori(int), deskripsi(string), jadwal(date), status(int), bagikan(int), tipe(int), dan visibility(int) Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 32 diatas.



Gambar 33 Request API Delete Content

Request API Delete content dengan mengisi data valid. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya beserta id contentnya,, kemudian masukan method yaitu POST. Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 33 diatas.

10. Hasil Testing Get Upload Content



Gambar 34 Request API Lihat Content

Request API untuk memanggil data content. Ada pun hal yang harus dilakukan yaitu memasukan url API nya, kemudian masukan method yaitu GET, Kemudian ketika di run maka akan muncul keterangan seperti gambar 35 diatas.

f. Test Cycle Closure.

Berikut merupakan tahap *Test Cycle Closure* setelah pengujian API selesai dilakukan:

1. Hasil Pengujian:

Berdasarkan Fitur-fitur dan kasus uji API Fitacademy yang telah dieksekusi menggunakan Postman, maka didapatkan lah hasil pengujian API tersebut bahwa secara keseluruhan API dapat berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

2. Analisis Hasil Pengujian:

Selama proses pengujian API yang telah dilakukan, tidak terdapat kendala yang signifikan yang mengganggu proses pengujian API, selain masalah teknis yang didapatkan dari proses pembuatan API dari programmernya. Pengujian API nya sendiri berjalan dengan lancar dengan menguji berdasarkan langkah-langkah dari kasus uji yang telah dibuat sebelumnya. Dan hasilnya pengujian API Fitacademy berjalan dengan baik dan lancar dan hasil yang ditampilkan dan didapatkan sesuai dengan yang diharapkan.

3. Penutupan Siklus

Pengujian ini memberikan pemahaman yang berharga dalam menggunakan tools pengujian otomatis yang sesuai dengan kasus uji yang akan diuji, karena tidak semua tools pengujian otomatis sesuai dengan kasus uji yang akan diuji. Seperti pada penelitian kali ini, untuk melakukan pengujian API tool Postman merupakan salah satu tool yang sesuai untuk digunakan untuk menguji API Fitacademy dapat dilihat

dari keberhasilan tool menguji API dan menghasilkan atau respon sesuai dengan yang diharapkan.

4.1.5 Dampak Pengujian

Kerja Praktek ini telah dilakukan dengan baik di PT. Sebangku Jaya Abadi tepatnya di perusahaan Fitinline.Com selama lebih kurang bulan terhitung sejak tanggal 16 Febuari 2023 sampai dengan 30 Juni 2023. Adapun dampak yang dihasilkan atau yang didapatkan dari keberhasilan pengujian API yang telah dilakukan yaitu dapat mempermudah programmer untuk menggunakan API untuk diimplementasikan ke Aplikasi yang akan dibuat atau dikembangkan. Kemudian dokumentasi API dapat dijadikan referensi untuk pengembangan API dimasa depan.

4.1.6 Kendala Pengujian Sistem

Luaran Kerja Praktek yang dilakukan PT. Sebangku Jaya Abadi tepatnya di perusahaan Fitinline.Com yaitu Dokumentasi Hasil pengujian baik API, GUI, Performance, Test Case, Tabel dan lain-lain. Namun ada beberapa kendala pada saat pengujian sistem, yaitu: Ketika API yang sebelumnya telah diuji berhasil, tiba-tiba terjadi error ketika programmer ada mengubah beberapa kodingan dan tidak memberi tahu tester terkait perubahan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan Kerja Praktek selama kurang lebih 5 (lima) bulan di PT. Sebangku Jaya Abadi tepatnya di perusahaan Fitinline.Com yang beralamat di Jl. Pangeran Wirosobo, Gg. Wiropamungkas no.8, Sorosutan, Umbulharjo, Kota Yogyakarta 55162, Indonesia. Pengujian API yang dilakukan pada Aplikasi Fitacademy berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan. Hasil pengujian tersebut berupa dokumentasi yang dapat digunakan untuk referensi yang dapat digunakan oleh tim pengembang dan juga bukti yang bisa dikembangkan dimasa mendatang. Dokumentasi ini sangat bermanfaat dalam menunjang tim pengembang menggunakan API untuk membuat atau mengembangkan aplikasi Fitacademy diperusahaan ini.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan setelah melaksanakan Kerja Praktek yang dilakukan selama kurang lebih 5 bulan di PT. Sebangku Jaya Abadi tepatnya di perusahaan Fitinline.Com:

1. Untuk mahasiwa yang sedang mencari tempat magang sebaiknya meminta rekomendasi dari kakak tingkat yang telah menyelesaikan magang agar tidak menyesal dikemudian hari.
2. Selama kerja praktek di PT. Sebangku Jaya Abadi tepatnya di perusahaan Fitinline.Com, banyak pelajaran yang bisa diambil yang tidak didapat selama diperkuliahan.

DAFTAR PUSTAKA

- Busro, S. A. B. C., Sucipto, Firliana, R., Muzzaki, M. N., Wardani, A. S., Khalid, M. I., Gamas, A. W. M., & Setiawan, H. (2022). Rancangan Pembuatan API Website Data Tanaman Obat Dan Langka Kabupaten Kediri. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(4), 255–260. <https://journal.fkpt.org/index.php/BIT/article/view/373>
- Annisa, Vidya (2022). Desain Ui/Ux Aplikasi Pet Shop Berbasis Mobile Dan Desktop Menggunakan Figma.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Diterima pada Perusahaan



Jl. Pangeran Wirosobo, Gg. Wiropamungkas no.8 Sorosutan, Umbulharjo, Kota Yogyakarta 55162, Indonesia
Ph +62 274 4293090 Email: cs@fitinline.com Website: https://fitinline.com

SURAT PENERIMAAN MAGANG

Yogyakarta, 4 Februari 2023

Nomor : 031/LOA/II/2023

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **ISTOFANI API DIANY**

Jabatan : Founder & CEO Fitinline.com

Selaku penanggung jawab Aktivitas 3 Edutech Internship PT Sebangku Jaya Abadi – Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka Angkatan 04 Periode Tahun 2023 menyatakan bahwa:

Nama : **SEPTI MELIA**

Universitas : Politeknik Negeri Bengkalis

Jurusan : Teknik Informatika

Diterima sebagai mahasiswa magang dengan posisi sebagai berikut:

Posisi : **TESTER & DOCUMENTATOR**

Judul Proyek : Aktivitas 3 - Pengembangan Platform Pembelajaran Micro Learning

Lokasi Magang : Fitinline.com, Jl. Pangeran Wirosobo, Gg. Wiropamungkas no.8 Sorosutan, Umbulharjo, Kota Yogyakarta 55162, Indonesia.

Periode : 16 Februari – 30 Juni 2023

Dengan ini, Pemegang berkomitmen untuk tidak menerima tawaran magang di Mitra Lain dan bersedia melaksanakan kegiatan magang di PT Sebangku Jaya Abadi dengan sepenuh hati, tanpa ada tekanan atau paksaan dari pihak manapun.

Penanggung Jawab Aktivitas 3

(Istofani Api Diany)

CEO Fitinline.com

Persetujuan

(Septi Melia)

Pemegang

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 1 Surat Penerimaan

Lampiran 2 Form Penilaian

Form-4:

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK FITINLINE.COM

Nama : Septi Melia
NIM : 6304191210
Program Studi : D-IV Rekayasa Perangkat Lunak
Politeknik Negeri Bengkalis

| No | Aspek Penilaian | Bobot | Nilai |
|----|---------------------|-------|-------|
| 1. | Disiplin | 20% | 95 |
| 2. | Tanggung-jawab | 25% | 95 |
| 3. | Penyesuaian diri | 10% | 90 |
| 4. | Hasil Kerja | 30% | 90 |
| 5. | Prilaku secara umum | 15% | 95 |
| | Total Jumlah | 100% | 93 |

Keterangan :

Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup Baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

Septi mempunyai kedisiplinan dan komitmen tinggi dalam bekerja, bisa menjadi anggota tim yang baik dan bisa bekerja sama dengan baik dengan anggota tim lainnya.

Yogyakarta, 10 Juli 2023



Istofani Api Diany
CEO Fitinline.Com

Lampiran 3 Absensi

Nama **SEPTI MELIA**
 Bulan **Mar-23**

| Tanggal | Scan masuk | Scan pulang | Durasi (H) | Durasi (M) | Keterangan | |
|-------------------|------------|-------------|------------|-------------|-----------------|------------|
| 27-02-2023 | | | | 540 | ON BOARDING | |
| 28-02-2023 | 08:01:00 | 17:01:00 | 9:00 | 540 | TERLAMBAT | FULL |
| 01-03-2023 | 07:57:00 | 17:01:00 | 9:04 | 544 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 02-03-2023 | 07:59:00 | 17:01:00 | 9:02 | 542 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 03-03-2023 | 07:56:00 | 17:00:00 | 9:04 | 544 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 04-03-2023 | | | | | | |
| 05-03-2023 | | | | | | |
| 06-03-2023 | 07:56:00 | 17:02:00 | 9:06 | 546 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 07-03-2023 | 07:58:00 | 17:00:00 | 9:02 | 542 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 08-03-2023 | 08:00:00 | 17:01:00 | 9:01 | 541 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 09-03-2023 | 07:52:00 | 17:00:00 | 9:08 | 548 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 10-03-2023 | 07:52:00 | 17:00:00 | 9:08 | 548 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 11-03-2023 | | | | | | |
| 12-03-2023 | | | | | | |
| 13-03-2023 | 07:59:00 | 17:01:00 | 9:02 | 542 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 14-03-2023 | 08:00:00 | 17:00:00 | 9:00 | 540 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 15-03-2023 | | | | 540 | BV | |
| 16-03-2023 | 07:50:00 | 17:00:00 | 9:10 | 550 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 17-03-2023 | | | | | | |
| 18-03-2023 | | | | | | |
| 19-03-2023 | | | | | | |
| 20-03-2023 | 07:56:00 | 17:01:00 | 9:05 | 545 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 21-03-2023 | 07:58:00 | 17:04:00 | 9:06 | 546 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 22-03-2023 | | | | | | |
| 23-03-2023 | 07:57:00 | 16:01:00 | 8:04 | 484 | TIDAK TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 24-03-2023 | 07:58:00 | 16:02:00 | 8:04 | 484 | TIDAK TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 25-03-2023 | | | | | | |
| 26-03-2023 | | | | | | |
| 27-03-2023 | 07:58:00 | 16:03:00 | 8:05 | 485 | TIDAK TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 28-03-2023 | 07:57:00 | 16:01:00 | 8:04 | 484 | TIDAK TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 29-03-2023 | 07:56:00 | 16:05:00 | 8:09 | 489 | TIDAK TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 30-03-2023 | 07:58:00 | 16:10:00 | 8:12 | 492 | TIDAK TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 31-03-2023 | 7:58:00 | 16:03:00 | 8:05 | 485 | TIDAK TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| Total waktu kerja | | | | 12,101 | | |
| Wajib waktu kerja | | | | 11,460 | | |
| Capaian | | | | 100% | | |

Lampiran 3 Absensi bulan maret

Nama **SEPTI MELIA**
 Bulan **Apr-23**

| Tanggal | Scan masuk | Scan pulang | Durasi (H) | Durasi (M) | Keterangan | |
|-------------------|------------|-------------|------------|------------|-----------------|------|
| 01-04-2023 | | | | | | |
| 02-04-2023 | | | | | | |
| 03-04-2023 | 07.53.00 | 16.03.00 | 8:10 | 490 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 04-04-2023 | 07.55.00 | 16.03.00 | 8:08 | 488 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 05-04-2023 | 07.55.00 | 16.04.00 | 8:09 | 489 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 06-04-2023 | 07.56.00 | 16.06.00 | 8:10 | 490 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 07-04-2023 | | | | | LIBUR | |
| 08-04-2023 | | | | | | |
| 09-04-2023 | | | | | | |
| 10-04-2023 | | | | | | |
| 11-04-2023 | 07.59.00 | 16.05.00 | 8:06 | 486 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 12-04-2023 | 08.00.00 | 16.06.00 | 8:06 | 486 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 13-04-2023 | 07.56.00 | 16.06.00 | 8:10 | 490 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 14-04-2023 | 08.00.00 | 16.10.00 | 8:10 | 490 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 15-04-2023 | | | | | | |
| 16-04-2023 | | | | | | |
| 17-04-2023 | 08.00.00 | 16.10.00 | 8:10 | 490 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 18-04-2023 | 07.58.00 | 16.02.00 | 8:04 | 484 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 19-04-2023 | | | | | | |
| 20-04-2023 | | | | | | |
| 21-04-2023 | | | | | | |
| 22-04-2023 | | | | | | |
| 23-04-2023 | | | | | | |
| 24-04-2023 | | | | | | |
| 25-04-2023 | | | | | | |
| 26-04-2023 | 7:55:00 | 17:06:00 | 9:11 | 551 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 27-04-2023 | 7:58:00 | 17:04:00 | 9:06 | 546 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 28-04-2023 | 7:58:00 | 17:23:00 | 9:25 | 565 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 29-04-2023 | | | | | | |
| 30-04-2023 | | | | | | |
| Total waktu kerja | | | | 6,545 | | |
| Wajib waktu kerja | | | | 6,900 | | |
| Capaian | | | | 95% | | |

Lampiran 4 Absensi bulan April

Nama **SEPTI MELIA**
 Bulan **May-23**

| Tanggal | Scan masuk | Scan pulang | Durasi (H) | Durasi (M) | Keterangan | |
|-------------------|------------|-------------|------------|-------------|-----------------|------|
| 01-05-2023 | | | | | LIBUR | |
| 02-05-2023 | 08.01.00 | 17.01.00 | 9:00 | 540 | TERLAMBAT | FULL |
| 03-05-2023 | 07.59.00 | 17.10.00 | 9:11 | 551 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 04-05-2023 | 08.09.00 | 17.18.00 | 9:09 | 549 | TERLAMBAT | FULL |
| 05-05-2023 | 08.01.00 | 17.04.00 | 9:03 | 543 | TERLAMBAT | FULL |
| 06-05-2023 | | | | | | |
| 07-05-2023 | | | | | | |
| 08-05-2023 | 08.02.00 | 17.04.00 | 9:02 | 542 | TERLAMBAT | FULL |
| 09-05-2023 | 08.01.00 | 17.03.00 | 9:02 | 542 | TERLAMBAT | FULL |
| 10-05-2023 | 08.02.00 | 17.03.00 | 9:01 | 541 | TERLAMBAT | FULL |
| 11-05-2023 | 07.59.00 | 17:00:00 | 9:01 | 541 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 12-05-2023 | 07.59.00 | 17.01.00 | 9:02 | 542 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 13-05-2023 | | | | | | |
| 14-05-2023 | | | | | | |
| 15-05-2023 | 07.59.00 | 17.08.00 | 9:09 | 549 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 16-05-2023 | 08.01.00 | 17.10.00 | 9:09 | 549 | TERLAMBAT | FULL |
| 17-05-2023 | 08.00.00 | 17.11.00 | 9:11 | 551 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 18-05-2023 | | | | | LIBUR | |
| 19-05-2023 | 08.06.00 | 17.09.00 | 9:03 | 543 | TERLAMBAT | FULL |
| 20-05-2023 | | | | | | |
| 21-05-2023 | | | | | | |
| 22-05-2023 | 08.06.00 | 17.10.00 | 9:04 | 544 | TERLAMBAT | FULL |
| 23-05-2023 | 07.59.00 | 17:00:00 | 9:01 | 541 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 24-05-2023 | 08.02.00 | 17.02.00 | 9:00 | 540 | TERLAMBAT | FULL |
| 25-05-2023 | 08.02.00 | 17.04.00 | 9:02 | 542 | TERLAMBAT | FULL |
| 26-05-2023 | 08.04.00 | 17.11.00 | 9:07 | 547 | TERLAMBAT | FULL |
| 27-05-2023 | | | | | | |
| 28-05-2023 | | | | | | |
| 29-05-2023 | 08.03.00 | 17.09.00 | 9:06 | 546 | TERLAMBAT | FULL |
| 30-05-2023 | 07.58.00 | 17.02.00 | 9:04 | 544 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 31-05-2023 | 07.59.00 | 17.04.00 | 9:05 | 545 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| Total waktu kerja | | | | 11,432 | | |
| Wajib waktu kerja | | | | 11,340 | | |
| Capaian | | | | 100% | | |

Lampiran 5 Absensi bulan May

Nama **SEPTI MELIA**
 Bulan **Jun-23**

| Tanggal | Scan masuk | Scan pulang | Durasi (H) | Durasi (M) | Keterangan | |
|-------------------|------------|-------------|------------|------------|-----------------|------------|
| 6/1/2023 | | | | | LIBUR | |
| 6/2/2023 | 08.00.00 | 17.08.00 | 9:08 | 548 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/3/2023 | | | | | | |
| 6/4/2023 | | | | | | |
| 6/5/2023 | 08.17.00 | 17.01.00 | 8:44 | 524 | TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 6/6/2023 | 08.02.00 | 17.04.00 | 9:02 | 542 | TERLAMBAT | FULL |
| 6/7/2023 | 07.57.00 | 17.07.00 | 9:10 | 550 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/8/2023 | 07.58.00 | 17.03.00 | 9:05 | 545 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/9/2023 | 08.02.00 | 17.02.00 | 9:00 | 540 | TERLAMBAT | FULL |
| 6/10/2023 | | | | | | |
| 6/11/2023 | | | | | | |
| 6/12/2023 | 08.01.00 | 17.05.00 | 9:04 | 544 | TERLAMBAT | FULL |
| 6/13/2023 | 08.01.00 | 17.04.00 | 9:03 | 543 | TERLAMBAT | FULL |
| 6/14/2023 | 07.59.00 | 17.28.00 | 9:29 | 569 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/15/2023 | 08.04.00 | 17.05.00 | 9:01 | 541 | TERLAMBAT | FULL |
| 6/16/2023 | 08.02.00 | 17.24.00 | 9:22 | 562 | TERLAMBAT | FULL |
| 6/17/2023 | | | | | | |
| 6/18/2023 | | | | | | |
| 6/19/2023 | 08.06.00 | 17.03.00 | 8:57 | 537 | TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 6/20/2023 | 07.59.00 | 17.00.00 | 9:01 | 541 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/21/2023 | 07.56.00 | 17.15.00 | 9:19 | 559 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/22/2023 | 07.58.00 | 17.24.00 | 9:26 | 566 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/23/2023 | 08.01.00 | 17.27.00 | 9:26 | 566 | TERLAMBAT | FULL |
| 6/24/2023 | | | | | | |
| 6/25/2023 | | | | | | |
| 6/26/2023 | 07.58.00 | 17.03.00 | 9:05 | 545 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/27/2023 | 08.00.00 | 17.10.00 | 9:10 | 550 | TIDAK TERLAMBAT | FULL |
| 6/28/2023 | 09.02.00 | 17.07.00 | 8:05 | 485 | TERLAMBAT | TIDAK FULL |
| 6/29/2023 | | | | | LIBUR | |
| 6/30/2023 | | | | | CUTI BERSAMA | |
| Total waktu kerja | | | | 10,357 | | |
| Wajib waktu kerja | | | | 11,340 | | |
| Capaian | | | | 91% | | |

Lampiran 6 Absensi bulan Juni

Lampiran 4 Dokumentasi Kerja Praktek



Lampiran 7 Peserta MSIB Batch 4 Fitinline Bersama Mentor di Fitinline



Lampiran 8 Peserta MSIB Batch 4 Fitinline.Com di Benteng vredeburg



Lampiran 9 Tim developer Peserta MSIB batch 4 Fitinline.com



Lampiran 10 Tim Tester dan Dokumentator Peserta MSIB batch 4 di Fitinline

Lampiran 5 Log Book Activity

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Form – 9

HARI : Kamis – Jum'at
TANGGAL: 16 – 17 Feb 2023
Minggu : Ke-1

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|--------------------|---|
| | Mengikuti kegiatan National Onboarding Program MSIB di Zoom serta bertemu dengan teman-teman yang diterima di Program Kampus Merdeka dari seluruh Indonesia. Selain itu, Pembekalan MSIB dari Pihak Mitra mengenai apa saja yang harus peserta pelajari dan kerjakan selama Magang sehingga bisa mencapai goal yang telah ditargetkan oleh mitra, dan peserta juga bakalan belajar mengenai ilmu baru baik dari posisi yang diambil maupun dari bidang baru yang belum pernah dipelajari sebelumnya. | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|--|------------|
| |  | |

Lampiran 11 Logbook Activity

The image shows a Zoom meeting window. At the top, there are three video thumbnails and a 'Zoom Meeting' title bar. The main content area displays a slide with the following text:

Pembekalan

- SCRUM PROJECT MANAGEMENT
 - project vs operation
 - traditional vs agile project management
 - scrum concept
 - scrum in action

On the right side of the window, there is a 'Participants (8)' list:

- 1. [Name] (Muted)
- 2. [Name]
- 3. [Name]
- 4. [Name]
- 5. [Name]
- 6. [Name]
- 7. [Name]
- 8. [Name]

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 20 – 24 Feb 2023
Minggu : Ke-2


| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|--------------------|---|
| | <p>Hari Senin. Tanggal 20 February 2023. Peserta magang diberikan tugas atau pembekalan materi yang berbeda dari posisi yang telah diambil. Para peserta diarahkan untuk mengikuti course yang berbeda-beda setiap harinya, saya belajar hal baru mengenai strategi marketing.</p> <p>Hari Selasa. Tanggal 21 February 2023. Pada hari selasanya saya belajar ilmu baru lagi mengenai Digital Creative.</p> <p>Hari Rabu. Tanggal 22 February 2023. Pada hari rabu nya saya belajar ilmu baru lagi mengenai Bagaimana Cara Membuat Esai, dan Menulis laporan kerja.</p> <p>Hari Kamis. Tanggal 23 February 2023. Pada hari kamis nya saya belajar ilmu baru lagi mengenai Agile Project Management Scrum.</p> <p>Hari Jumat. Tanggal 24 February 2023. Pada hari jumat nya diadakan Pendalaman materi yang telah diberikan dan quiz, beserta persentasi tugas mandiri.</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  | |

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 27 Feb – 3 Mar 2023
Minggu : Ke-3

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 27 Feb 2023. Melakukan Mobilisasi keberangkatan dari Provinsi Tempat Kuliah ke Kota Perusahaan Mitra.</p> <p>Selasa, 28 Feb 2023. Melakukan rapat harian, serta pembagian tugas dan pengerjaan tugas yang telah diberikan oleh mentor.</p> <p>Rabu, 1 Mar 2023. Lanjut mengerjakan Tugas Per devisi (Tester) yaitu membuat epic dan User Story mengenai projek yang sedang dirancang.</p> <p>Kamis, 2 Mar 2023. Melakukan Meeting Per devisi bersama mentor mengenai tugas yang telah diberikan, serta melakukan revisi dan perbaikan.</p> <p>Jumat, 3 Mar 2023. Melakukan Meeting bersama Tim IT dan Mentor, membahas mengenai project yang akan dibangun kedepannya, serta mengevaluasi tugas yang telah dibuat dari masing-masing tugas setiap devisi.</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|----------------|------------|
|----|----------------|------------|

The image shows a screenshot of a Jira User Story table. The table has three columns: ID, Summary, and Description. The rows are color-coded: yellow for open stories, red for stories in progress, and grey for completed stories. The table is partially obscured by a white box on the right side of the page.

| ID | Summary | Description |
|-------|--|---|
| 10001 | As a user, I want to be able to login to the system. | As a user, I want to be able to login to the system. This story includes the requirements for the login page, the login form, and the login process. |
| 10002 | As a user, I want to be able to register for an account. | As a user, I want to be able to register for an account. This story includes the requirements for the registration page, the registration form, and the registration process. |
| 10003 | As a user, I want to be able to reset my password. | As a user, I want to be able to reset my password. This story includes the requirements for the password reset page, the password reset form, and the password reset process. |
| 10004 | As a user, I want to be able to view my account information. | As a user, I want to be able to view my account information. This story includes the requirements for the account information page, the account information form, and the account information process. |
| 10005 | As a user, I want to be able to update my account information. | As a user, I want to be able to update my account information. This story includes the requirements for the account information page, the account information form, and the account information process. |
| 10006 | As a user, I want to be able to delete my account. | As a user, I want to be able to delete my account. This story includes the requirements for the account deletion page, the account deletion form, and the account deletion process. |
| 10007 | As a user, I want to be able to change my email address. | As a user, I want to be able to change my email address. This story includes the requirements for the email change page, the email change form, and the email change process. |
| 10008 | As a user, I want to be able to change my phone number. | As a user, I want to be able to change my phone number. This story includes the requirements for the phone number change page, the phone number change form, and the phone number change process. |
| 10009 | As a user, I want to be able to change my profile picture. | As a user, I want to be able to change my profile picture. This story includes the requirements for the profile picture change page, the profile picture change form, and the profile picture change process. |
| 10010 | As a user, I want to be able to change my bio. | As a user, I want to be able to change my bio. This story includes the requirements for the bio change page, the bio change form, and the bio change process. |

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

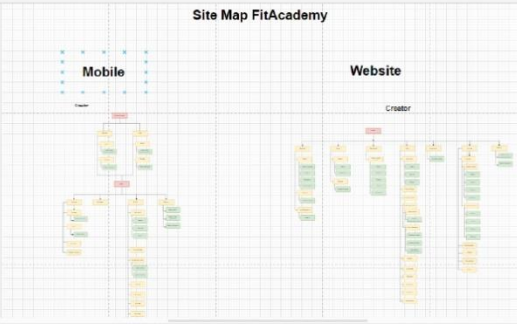
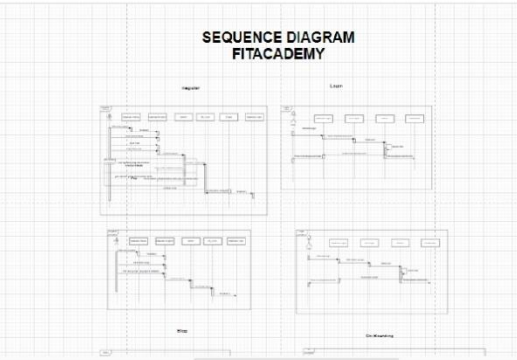
Form – 9

HARI : Senin – Jum'at

TANGGAL: 06 Mar – 10 Mar 2023

Minggu : Ke-4

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 6 Mar 2023. Meeting per team dan meeting per 1 aktifitas, serta mengerjakan site maps mengenai aplikasi yang akan dirancang.</p> <p>Selasa, 7 Mar 2023. Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor, kemudian membuat Sequence Diagram Register.</p> <p>Rabu, 8 Mar 2023. Daily Scrum bersama Tim IT , kemudian merevisi site map dan lanjut membuat Sequence Diagram.</p> <p>Kamis, 9 Mar 2023. Daily Scrum bersama Tim IT , kemudian lanjut belajar mandiri mengenai testing.</p> <p>Jumat, 10 Mar 2023. Daily Scrum bersama Tim IT dan lanjut eksplorasi mengenai testing.</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |


| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|--|------------|
| | <p style="text-align: center;">Site Map FitAcademy</p>  <p style="text-align: center;">SEQUENCE DIAGRAM FITACADEMY</p>  | |

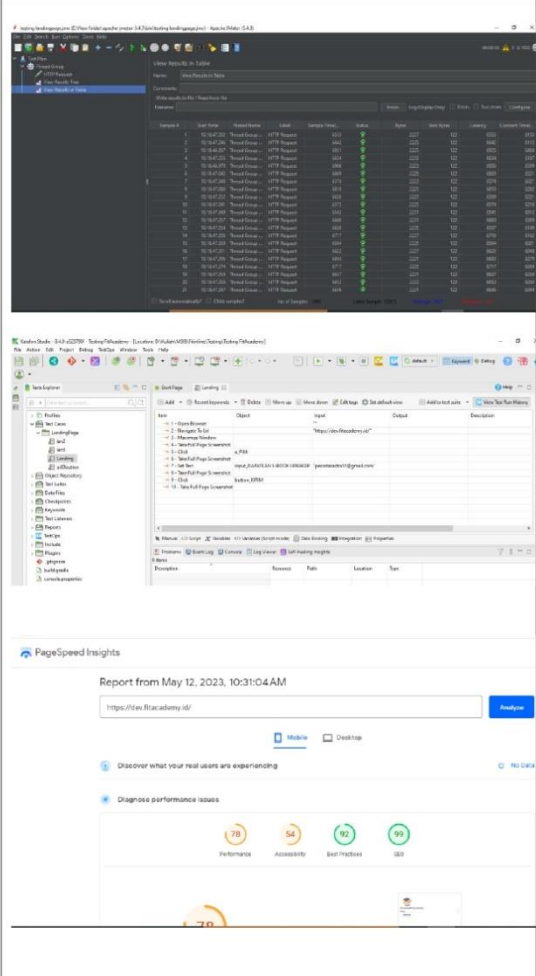
The image shows two screenshots of educational content. The top screenshot is from MySkill, featuring a 'Quality Assurance Introduction' section with four course cards: 'Quality Assurance Fundamental', 'QA in SDLC Process', 'QA Career Opportunities', and 'QA Interview Hack'. Each card lists the instructor (Alvin Triyanto), video count, rating, and completion status. The bottom screenshot is from Udemy, showing a course titled 'Software Testing Masterclass (2023) - From Beginner to Expert'. The course interface includes a video player, a table of contents with 6 chapters, and a description: 'Learn software testing and become QA Engineer/High Tester'.

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 13 Mar – 17 Mar 2023
Minggu : Ke-5

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 13 Mar 2023. Daily Scrum, Meeting 1 team dan juga mentor. Melakukan eksplorasi dan juga praktek mengenai Performance testing.</p> <p>Selasa, 14 Mar 2023. Daily Scrum bersama tim IT dan juga meeting bersama semua devisi juga beserta mentor, selain itu kami juga pada hari itu melanjutkan melakukan eksplorasi mengenai testing baik untuk testing pada website maupun mobile.</p> <p>Rabu, 15 Mar 2023. Kegiatan Gathering MSIB Batch 4 bersama Mentor-mentor dan mahasiswa dari aktivitas 1 sampai 4, serta melakukan wawancara untuk kebutuhan data project yang akan di analisis.</p> <p>Kamis, 16 Mar 2023. Daily Scrum dan melakukan testing pada landing page Project yang dibuat.</p> <p>Jumat, 17 Mar 2023. Sakit</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|--|------------|
| |  <p>The image contains three screenshots related to web performance analysis:</p> <ul style="list-style-type: none"> Top Screenshot: A browser window displaying a table with columns for 'Index #', 'Start Time', 'Response Time', 'Status', 'Size (KB)', 'Type', 'Cache', 'Priority', 'Content Type', and 'Content Size'. The table lists multiple 'Request' entries. Middle Screenshot: A browser's developer console showing the 'Network' tab. It displays a list of network requests with columns for 'Name', 'Status', 'Type', 'Size', 'Time', and 'Content Type'. A specific request to 'https://www.itracademy.id/' is highlighted. Bottom Screenshot: A PageSpeed Insights report for the URL 'https://www.itracademy.id/'. The report is dated 'May 12, 2023, 10:31:04 AM'. It shows performance scores for 'Performance' (78), 'Accessibility' (54), 'Best Practices' (92), and 'SEO' (99). | |



Dapatkan Berbagai Modul Penunjang Kariermu

Pilih Sapa Dirimu? Tentukan Konten Pembelajaran yang Sesuai!

Perusahaan Content Creator Nalika

FitAcademy
Platform pembelajaran berbasis microlearning

FitAcademy adalah platform pembelajaran berbasis microlearning yang membantu Anda meningkatkan keterampilan profesional.

FitAcademy 2021

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 20 Mar – 24 Mar 2023
Minggu : Ke-6


| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|--------------------|---|
| | <p>Senin, 20 Mar 2023 Sprint bersama tim IT dan Mentor serta Membuat Test Case Pengujian.</p> <p>Selasa, 21 Mar 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta menyelesaikan pembuatan testcase.</p> <p>Rabu, 22 Mar 2023 Libur nasional</p> <p>Kamis, 23 Mar 2023 Daily Scrum bersama Tim Dev dan Lanjut membuat Test case untuk epic yang lain.</p> <p>Jumat, 24 Mar 2023 Daily Scrum serta melakukan Testing pada OB Mobile dan melanjutkan membuat testcase.</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

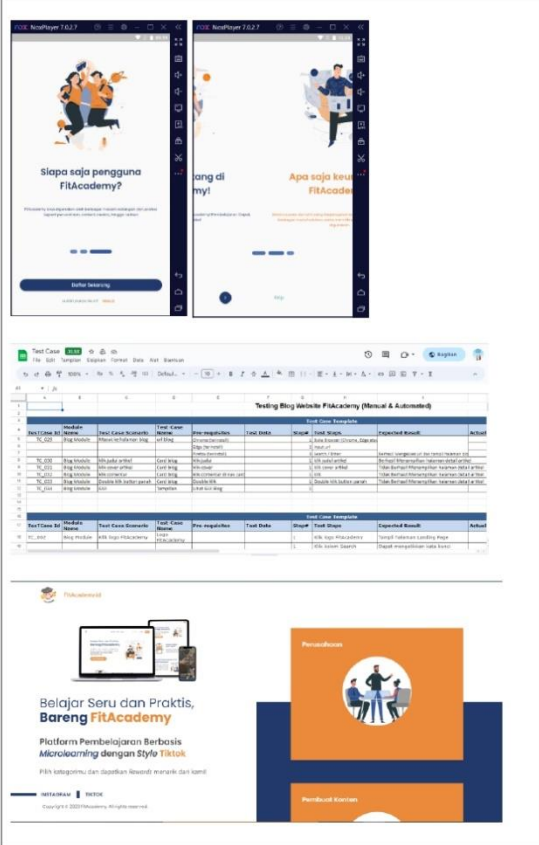
| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|----------------|------------|
| | | |
| | | |
| | | |

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 27 Mar – 31 Mar 2023
Minggu : Ke-7

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 27 Mar 2023 Daily Scrum bersama Tim Dev dan Mentor, Melakukan testing OB Mobile App, Revisi Tabel Database, mengecek Website Projek yang lagi dikerjakan dan memperbaiki testcase.</p> <p>Selasa, 28 Mar 2023 Daily Scrum bersama Tim Dev dan Melakukan Testing Landing Page yang baru.</p> <p>Rabu, 29 Mar 2023 Daily Scrum dan Testing Landing Page</p> <p>Kamis, 30 Mar 2023 Daily Scrum dan Testing Landing Page, Testing OnBoarding serta membuat Dokumentasi.</p> <p>Jumat, 31 Mar 2023 Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective dan Testing Performance landing page</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  <p>The image shows two mobile application screens. The left screen displays the text "Siapa saja pengguna FitAcademy?" and the right screen displays "Apa saja keu FitAcademy?". Below these screens is a screenshot of a test case table with columns for Test Case ID, Module, Test Case Scenario, Test Case Steps, Pre-conditions, Test Data, Steps, Test Steps, Expected Results, and Actual Results. At the bottom of the image is a promotional banner for FitAcademy with the text "Belajar Seru dan Praktis, Bareng FitAcademy" and "Platform Pembelajaran Berbasis Microlearning dengan Style TikTok".</p> | |

Account Information: [https://admincenter.123.com/infobasepage.html] Account: [Name] SAK

File: [Name] SAK

View: [Name] SAK

Columns: [Name] SAK

File: [Name] SAK


| Index | Start Time | End Time | Event Type | Event ID | Event Name | Event Description | Event Severity | Event Status | Event Count | Event Detail |
|-------|------------|------------|--------------|----------|--------------|-------------------|----------------|--------------|-------------|--------------|
| 1 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 101 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 2 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 102 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 3 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 103 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 4 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 104 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 5 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 105 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 6 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 106 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 7 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 107 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 8 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 108 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 9 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 109 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 10 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 110 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 11 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 111 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 12 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 112 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 13 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 113 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 14 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 114 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 15 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 115 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 16 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 116 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 17 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 117 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 18 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 118 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 19 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 119 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |
| 20 | 10/10/2010 | 10/10/2010 | System Error | 120 | System Error | System Error | High | Open | 1 | System Error |

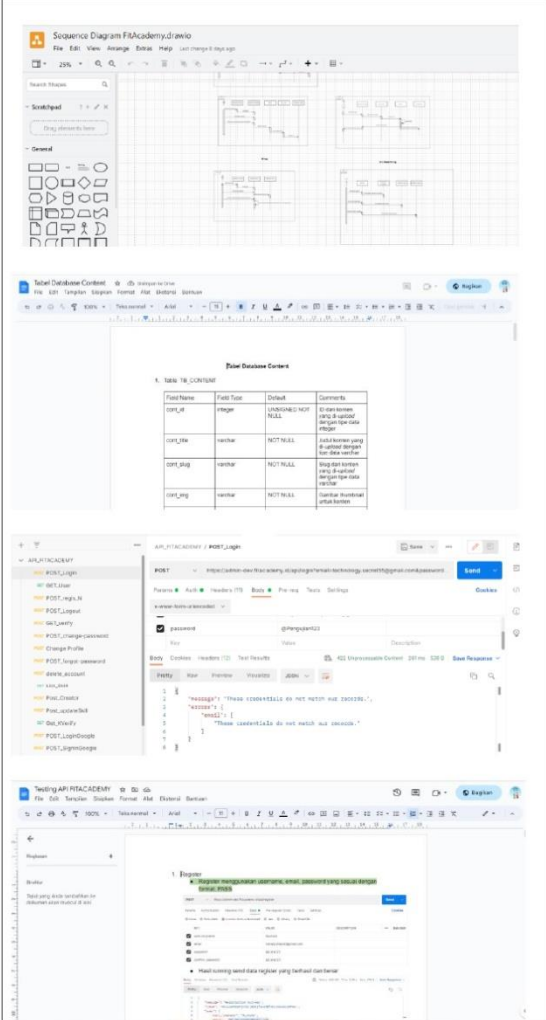
File: [Name] SAK

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 03 Apr – 07 Apr 2023
Minggu : Ke-8

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 3 Apr 2023 Melakukan Meeting/konsultasi bersama mentor mengenai tugas yang akan dikerjakan pada sprint kedepannya dan juga membuat sequence diagram.</p> <p>Selasa, 4 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta membuat Sequence diagram dan membuat desain tabel database upload content.</p> <p>Rabu, 5 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan mentor serta melakukan Testing API, perbaikan desain tabel upload konten , dan bantu input data ke database.</p> <p>Kamis, 6 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan mentor serta melakukan Testing API, Input data ke Database dan membuat dokumentasi Testing API.</p> <p>Jumat, 7 Apr 2023 Libur nasional</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------|--|--------------------|---|---------|----------|------------|---------|--------------------|---|------------|---------|----------|---|------------|---------|----------|---|------------|---------|----------|---|--|
| |  <p>The image displays four screenshots from different software applications used in the development process:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sequence Diagram: A UML sequence diagram titled "Sequence Diagram FMAcademy.dia" showing interactions between several objects. Database Table: A screenshot of a database management tool showing the structure of the "tbl_CONTENT" table. <table border="1" data-bbox="695 919 906 1039"> <thead> <tr> <th>Field Name</th> <th>Field Type</th> <th>Default</th> <th>Comments</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>isi_lokasi</td> <td>varchar</td> <td>CHAR(100) NOT NULL</td> <td>isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian</td> </tr> <tr> <td>isi_lokasi</td> <td>varchar</td> <td>NOT NULL</td> <td>isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian</td> </tr> <tr> <td>isi_lokasi</td> <td>varchar</td> <td>NOT NULL</td> <td>isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian</td> </tr> <tr> <td>isi_lokasi</td> <td>varchar</td> <td>NOT NULL</td> <td>isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian</td> </tr> </tbody> </table> API Client: A screenshot of an API client tool showing a POST request to the endpoint "/api/academy/login". The request body is a JSON object: <pre>{ "username": "admin", "password": "admin" }</pre> REST Client: A screenshot of a REST client tool showing the response for the "/api/academy/login" endpoint. The response is a JSON object: <pre>{ "status": "success", "message": "User login successfully", "data": { "username": "admin", "password": "admin" } }</pre> | Field Name | Field Type | Default | Comments | isi_lokasi | varchar | CHAR(100) NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | isi_lokasi | varchar | NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | isi_lokasi | varchar | NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | isi_lokasi | varchar | NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | |
| Field Name | Field Type | Default | Comments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| isi_lokasi | varchar | CHAR(100) NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| isi_lokasi | varchar | NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| isi_lokasi | varchar | NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| isi_lokasi | varchar | NOT NULL | isi lokasi yang akan digunakan sebagai lokasi pengujian | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

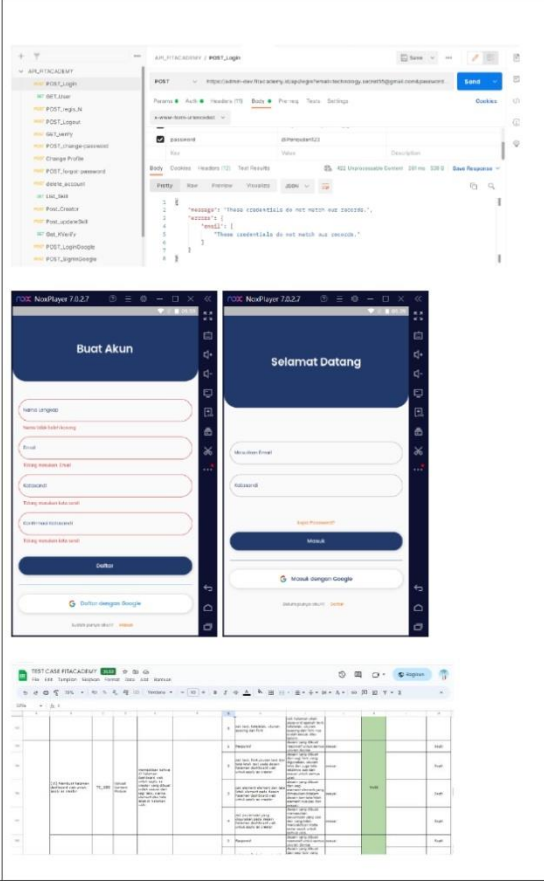
Form – 9

HARI : Senin – Jum'at

TANGGAL: 10 Apr – 14 Apr 2023

Minggu : Ke-9

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|---------------------------|---|
| | <p>Senin, 10 Apr 2023 Sakit</p> <p>Selasa, 11 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan mentor, ikut mendengarkan dan berdiskusi bersama Bapak Rizqinofa Putra Muliawan, co-founder dari devcode, kemudian melakukan Perbaikan testing API dan juga melakukan testing fungsi register dan login pada aplikasi mobile.</p> <p>Rabu, 12 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan mentor, melakukan testing fungsi register dan login pada aplikasi mobile dan membuat Test case dari user story.</p> <p>Kamis, 13 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan mentor serta lanjut membuat Test case dari user story.</p> <p>Jumat, 14 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan mentor serta melanjutkan membuat beberapa test case dari user story dan sub-tasks dan melakukan testing CRUD Blog.</p> | <p>Istofani Api Diany</p> |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  <p>The image displays three screenshots related to a REST API test. The top screenshot shows a REST client interface with a failed POST request to a login endpoint. The response body contains a message: "These credentials do not match our records." Below this are two mobile application screens: "Buat Akun" (Create Account) and "Selamat Datang" (Welcome). At the bottom is a screenshot of a test case table in a spreadsheet application.</p> | |

The screenshot shows an Admin Management interface with a sidebar on the left and a main content area. The sidebar contains navigation links: Home, Blog, User, User Role, and Logout Admin. The main content area has a search bar and a 'List Blog' section. Below this is a table with the following data:

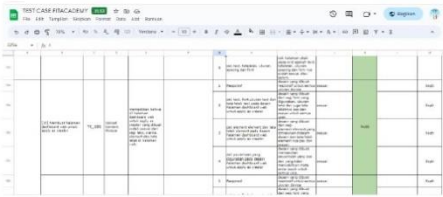
| Author | Blog | Meta Desc | Status | Action |
|---|---|--|--------|--|
| Marko and Syaiful Mubandani Majumdar Luhur Rizki Dhanu Hendar Fidiane | Marko and Syaiful Mubandani Majumdar Luhur Rizki Dhanu Hendar Fidiane | Marko and Syaiful, salah satu demonstrasi dari kemampuan keahliannya dengan hasil yang baik. Dia adalah seorang yang baik, dan telah bekerja dengan hasil yang sangat baik untuk mempromosikan sangat baik. | Publik | Update Hapus |
| Ampun Rizki Pratiwi | Ampun Rizki Pratiwi | Teknik dasar mesin yang menarik | Publik | Update Hapus |

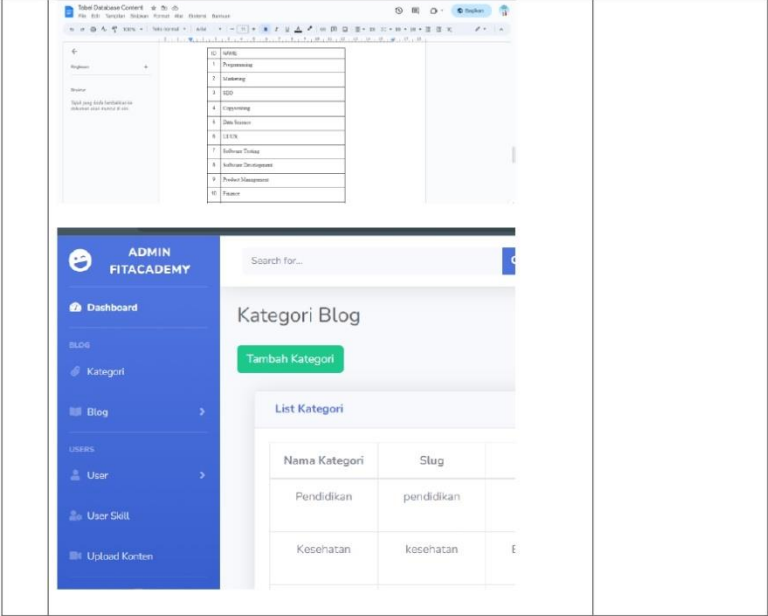
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 17 Apr – 21 Apr 2023
Minggu : Ke-10

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 17 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta membuat Tase case dari user story, membuat data domain skill ,testing API, dan testing CRUD.</p> <p>Selasa, 18 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta lanjut membuat Tase case dari user story dan testing API.</p> <p>Rabu, 19 Apr 2023 Libur nasional</p> <p>Kamis, 20 Apr 2023 Libur nasional</p> <p>Jumat, 21 Apr 2023 Libur nasional</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |


| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  | |


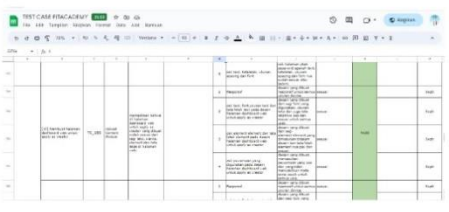




**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 24 Apr – 28 Apr 2023
Minggu : Ke-11

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|--------------------|---|
| | <p>Senin, 24 Apr 2023 Libur nasional</p> <p>Selasa, 25 Apr 2023 Libur nasional</p> <p>Rabu, 26 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta menyelesaikan test case dari user story dan melakukan testing pada API, register dan beberapa sub task yang sudah ready to test.</p> <p>Kamis, 27 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor, serta melakukan testing mobile dan membuat dokumentasi.</p> <p>Jumat, 28 Apr 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan pengujian App dan membuat dokumentasi PASS dan BUG pada aplikasi yang telah diuji.</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

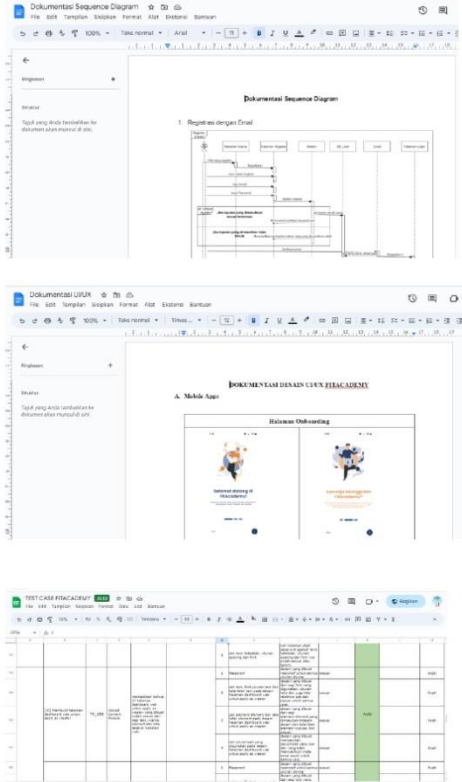
| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |     | |

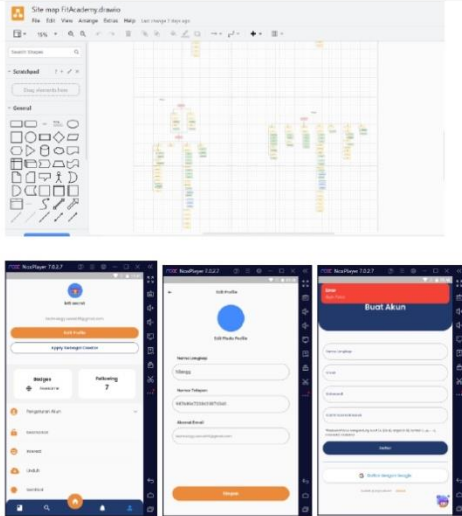
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 01 Mei – 05 Mei 2023
Minggu : Ke-12

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 1 Mei 2023 Libur nasional</p> <p>Selasa, 2 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing Web App dan dokumentasi testing.</p> <p>Rabu, 3 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta membuat Sequence Diagram, dan membuat dokumentasi untuk sequence dan Desain UI/UX.</p> <p>Kamis, 4 Mei 2023 Daily Scrum bersama Mentor dan Tim IT serta melakukan Testing Api, Testing Mobile, Memperbaiki SiteMap, Menyiapkan Dokumentasi UI/UX, dan Membuat Dokumentasi Testing API.</p> <p>Jumat, 5 Mei 2023 Daily Scrum bersama Mentor dan Tim IT serta melakukan Testing API, Dokumentasi Testing API, Pencatatan Pass and BUG di Testcase user story, Testing fitur/menu Backend Admin dan Testing Mobile.</p> | Istofani Api Diany |  |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  <p>The first screenshot shows a UML Sequence Diagram titled '1. Registrasi dengan Email' with participants 'User', 'Email', 'Form', 'Validasi', and 'Database'. The second screenshot shows a mobile app wireframe titled 'A. Mobile App' and 'B. Halaman Onboarding' with two screens. The third screenshot shows a spreadsheet titled 'TEST CASE STACKCRAFT' with columns for ID, Description, Steps, Expected Results, Actual Results, and Status.</p> | |

| | | |
|--|---|--|
| |  <p>The top part of the image shows a wireframe diagram with various shapes and lines on a grid. Below it are three mobile app screens: a home screen with a search bar and a list, a profile screen with a circular profile picture and fields for name and address, and a registration screen with a title 'Event Akun' and several input fields.</p> | |
|--|---|--|

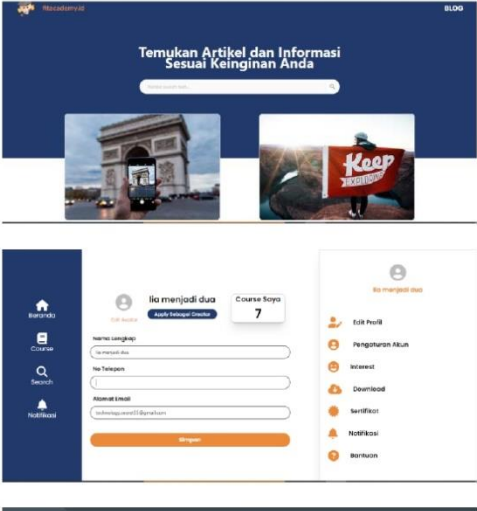
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

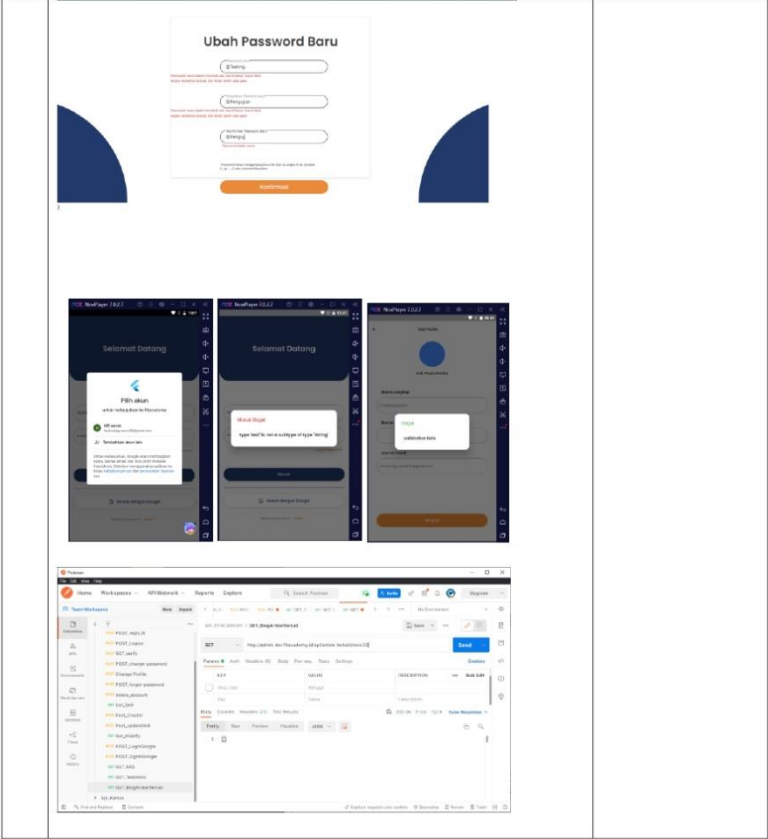
Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 08 Mei – 12 Mei 2023
Minggu : Ke-13

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|--------------------|---|
| | <p>Senin, 8 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB, Testing Mobile dan menambahkan PASS dan BUG di Testcase dari hasil testing yang telah dilakukan.</p> <p>Selasa, 9 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB, Testing Mobile, Testing API dan menambahkan PASS dan BUG di Testcase dari hasil testing yang telah dilakukan.</p> <p>Rabu, 10 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing Mobile, Testing API, membuat data dummy dan menambahkan PASS dan BUG di Testcase dari hasil testing yang telah dilakukan dan memperbaiki test case.</p> <p>Kamis, 11 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing API, Testing WEB menambahkan PASS dan BUG di Testcase dari hasil testing yang telah dilakukan dan memperbaiki test case.</p> <p>Jumat, 12 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing API(artikel-</p> | Istofani Api Diany |  |

| | | | |
|--|---|--|--|
| | terkait), Testing WEB(hapus-akun) menambahkan PASS dan BUG di Testcase dari hasil testing yang telah dilakukan dan memperbaiki test case. | | |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|--|------------|
| |  <p>The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a search bar with the text "Temukan Artikel dan Informasi Sesuai Keinginan Anda". Below the search bar are two images: one of a monument and one of a person holding a sign that says "Keep Indonesia". The interface is divided into several sections: a navigation menu on the left with icons for Home, Course, Search, and Notification; a central section with a "Daftar" button and a "Course Saya" section showing "7" courses; and a right sidebar with a "Daftar" button and a list of user settings including "Edit Profil", "Pengaturan Akun", "Inisiatif", "Download", "Survei", "Notifikasi", and "Berita". At the bottom, there is a section titled "Alasan Penghapusan Akun?" with a text input field containing "It is a long established fact that a reader will be distracted by the readable content of a" and a "Simpan" button.</p> | |



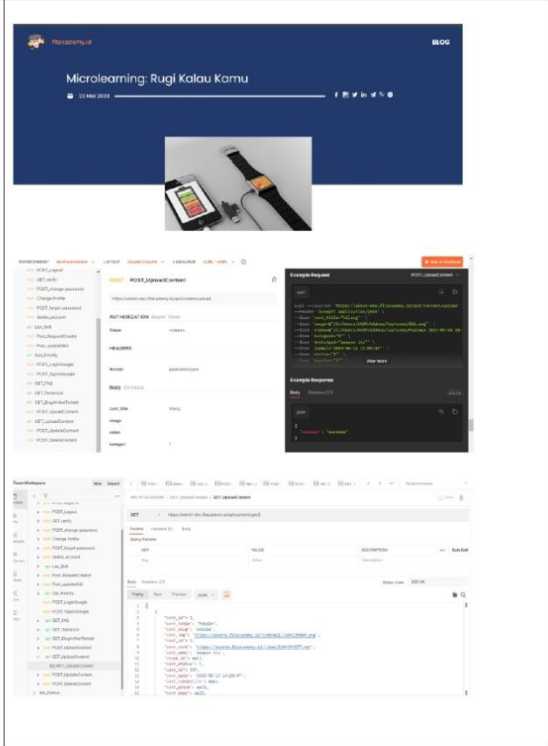
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

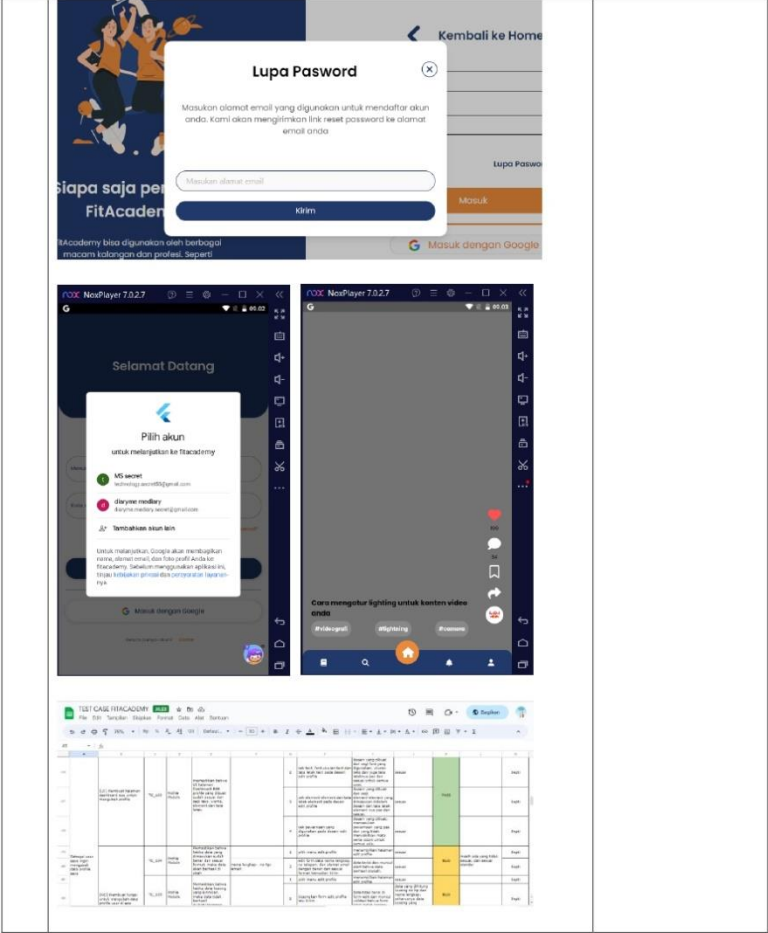
Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 15 Mei – 19 Mei 2023
Minggu : Ke-14

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|---------------------------|---|
| | <p>Senin, 15 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB (Blog), Testing API(create Upload Content), Dokumentasi Testing API dan menambahkan PASS dan BUG di Testcase dari hasil testing yang telah dilakukan.</p> <p>Selasa, 16 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB (hapus akun), Testing API (view Upload Content), Dokumentasi Testing API dan buat PPT.</p> <p>Rabu, 17 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB hapus akun dan ubah password, Testing API (Create, Update, Delete Content), Dokumentasi Testing API, Test Case Pass dan BUG.</p> <p>Kamis, 18 Mei 2023 Libur nasional</p> <p>Jumat, 19 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan</p> | <p>Istofani Api Diany</p> |  |

| | | |
|---|--|--|
| Mentor serta melakukan Testing WEB (forgot password, menampilkan view). Testing Mobile (validasi login dengan google) dan Test Case Pass dan BUG. | | |
| Catatan pembimbing industri | | |


| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  <p>The image shows two screenshots. The top one is a web application interface with a dark blue header and a main content area. The bottom one is a code editor showing PHP code for a forgot password feature, including a form and a success message.</p> | |



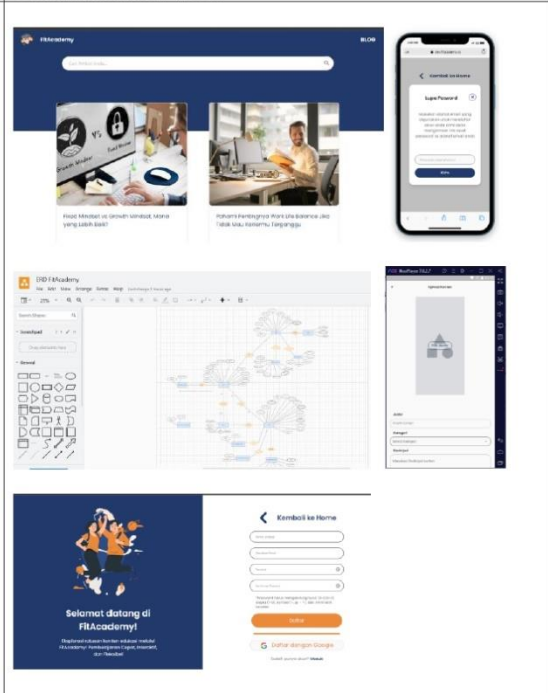
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 22 Mei – 26 Mei 2023
Minggu : Ke-15

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|---------------------------|---|
| | <p>Senin, 22 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB (Blog, responsive forgot password dan login). Membuat ERD Tabel Content dan Test Case Pass dan BUG.</p> <p>Selasa, 23 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB (slicing Blog, slicing apply as creator dan slicing register) dan Test Case Pass dan BUG.</p> <p>Rabu, 24 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing WEB (slicing dan Responsive apply as creator) dan merapikan Dokumentasi API.</p> <p>Kamis, 25 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan membuat Dokumentasi.</p> <p>Jumat, 26 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta Testing Mobile (Upload Konten), Testing Web (Slicing dan Responsive Hapus</p> | <p>Istofani Api Diany</p> |  |

| | | | |
|--|-------------------------------|--|--|
| | Akun) dan Perbaiki Test Case. | | |
| | Catatan pembimbing industri | | |


| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  | |



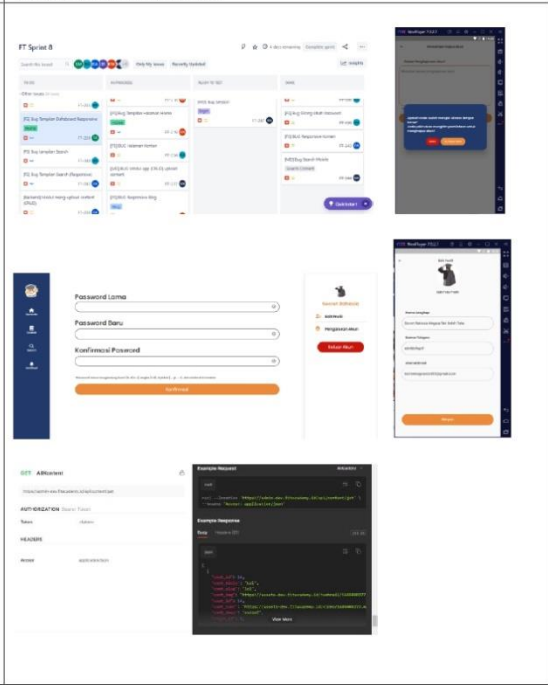
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 29 Mei – 02 Jun 2023
Minggu : Ke-16

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|---------------------------|---|
| | <p>Senin, 29 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan mentor serta melakukan testing mobile (hapus akun), testing web (ubah-password, apply as creator) dan revisi dokumentasi (test case, testing API)dan beberapa dokumen lainnya serta membuat report bug dari testing yang telah dilakukan.</p> <p>Selasa, 30 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan pengujian Web(ubah-password) dan revisi Dokumentasi(tabel database content) dan Tambahkan Testcase Bug dan Pass.</p> <p>Rabu, 31 Mei 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan pengujian Web(ubah-password, konten, register dan verify) dan revisiERD dan Tambahkan Testcase Bug dan Pass.</p> <p>Kamis, 1 Jun 2023 Libur nasional</p> | <p>Istofani Api Diany</p> |  |


| | | | |
|--|--|--|--|
| | <p>Jumat, 2 Jun 2023</p> <p>Daily Scrum bersama Tim IT serta melakukan pengujian API (Lihat All Content), Testing Mobile (Edit Profile) dan Tambahkan Testcase Bug dan Pass.</p> | | |
| | Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  | |

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

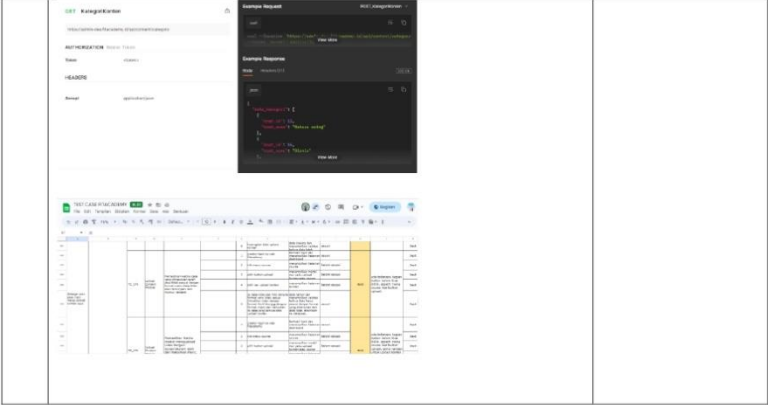
Form – 9

HARI : Senin – Jum’at
TANGGAL: 05 Jun – 09 Jun 2023
Minggu : Ke-17

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|---------------------------|---|
| | <p>Senin, 5 Jun 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing Mobile (Upload Content), Testing Web (Backend Upload Content), Report Bug ke Jira, dan Penambahan Dokumentasi Testcase Pass dan BUG.</p> <p>Selasa, 6 Jun 2023 Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing API (Kategori Content), Testing Web (Blog, Backend Upload Content, Ubah Password), Dokumentasi API dan Penambahan Dokumentasi Testcase Pass dan BUG.</p> <p>Rabu, 7 Jun 2023 Melakukan Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor serta melakukan Testing Web (Blog & Backend Upload Content), input data blog dan resize gambar, Testing API (Cari Content), Dokumentasi API dan Penambahan Dokumentasi Testcase Pass dan BUG.</p> | <p>Istofani Api Diany</p> |  |

| | | | |
|-----------------------------|--|--|--|
| | <p>Kamis, 8 Jun 2023 Kegiatan yang dilakukan pada hari ini yaitu melakukan Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor , kemudian melakukan Testing Web (Blog), resize gambar, Testing API (change photo profile, Dokumentasi API dan yang terakhir Penambahan Dokumentasi Testcase Pass dan BUG.</p> <p>Jumat, 9 Jun 2023 Hari ini penulis melakukan Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor , kemudian melakukan Testing Mobile (Upload Content), Testing Web (apply as creator dan Blog), dan yang terakhir yaitu Penambahan Dokumentasi Testcase Pass dan BUG.</p> | | |
| Catatan pembimbing industri | | | |


| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|--|------------|
| |  | |



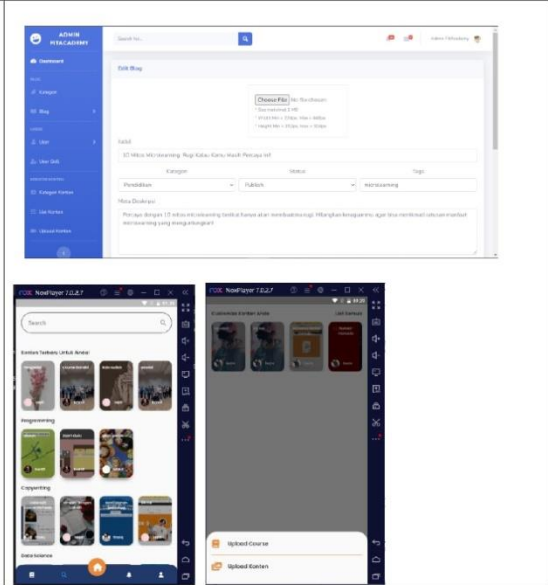
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

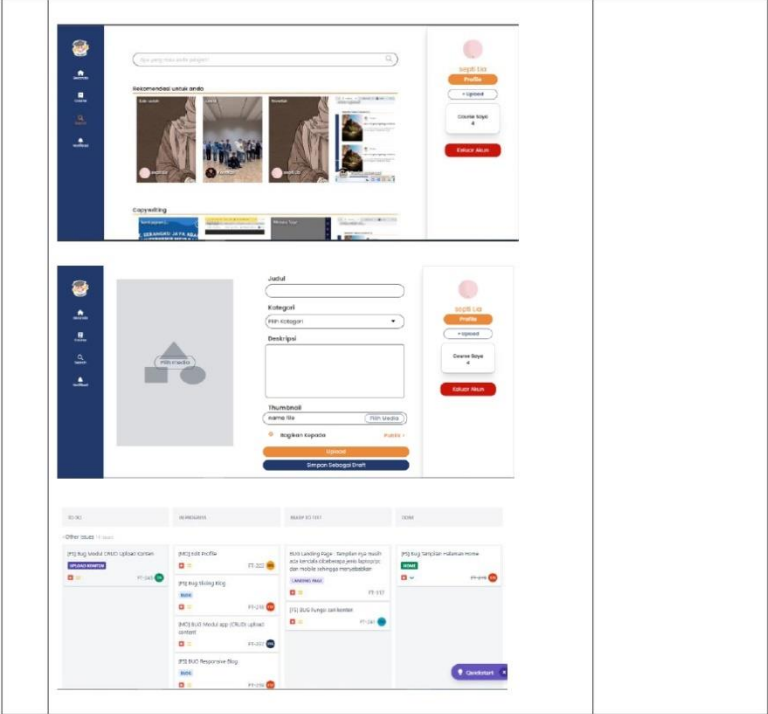
Form – 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 12 Jun – 16 Jun 2023
Minggu : Ke-18

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|--------------------|---|
| | <p>Senin, 12 Jun 2023 Daily Scrum, Testing API (revisi search konten dan lihat konten), Testing WEB untuk halaman Blog slicing, responsive blog, dan fungsi cari konten, input blog, dan Dokumentasi API.</p> <p>Selasa, 13 Jun 2023 Daily Scrum, Testing Mobile untuk halaman search, Testing WEB untuk halaman Konten(Responsive), melakukan input blog, dan perbaikan isi blog.</p> <p>Rabu, 14 Jun 2023 Daily Scrum, melakukan Testing Web untuk halaman Create Upload Content (Fungsi dan Slicing) & halaman Ubah-Password, serta melanjutkan input Artikel.</p> <p>Kamis, 15 Jun 2023 Daily Scrum, Testing Mobile (Search dan Delete Konten), Testing Web (Backend Upload Konten, Responsive Konten, ubah-password), Tambahan pembuatan Test Case beserta report Pass dan Bug, Lanjut input</p> | Istofani Api Diany |  |

| | | |
|--|--|--|
| <p>Artikel.</p> <p>Jumat, 16 Jun 2023</p> <p>Daily Scrum, Testing Mobile (Forgot Password, Search Konten dan Menampilkan Konten), Testing Web (Module Create Konten, Search Konten, Backend Upload Konten, ubah-password), buat report Bug, Tambahan pembuatan Test Case beserta report Pass dan Bug</p> | | |
| <p>Catatan pembimbing industri</p> | | |


| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|---|------------|
| |  <p>The image contains three screenshots. The top one is a web browser view of a 'Bug Report' form in an 'ADMIN' dashboard. The form includes fields for 'Judul', 'Kategori', 'Status', and 'Tag', and a 'Pembuatan' section with a 'Masa Dibatasi' field. Below the form is a note: 'Perlu ada dengan ID admin yang sedang login di browser akan membuat login. Jika ingin login secara user bisa membuat akun user dan login menggunakan email yang bersangkutan'. The bottom two screenshots are mobile app views. The left one shows a search bar and a grid of content cards under 'Semua Konten, Uraian Artikel', 'Pengumuman', and 'Kategori'. The right one shows a 'Tambah Konten' screen with an 'Upload Course' button.</p> | |



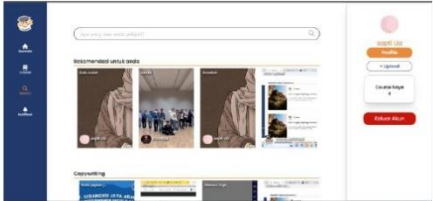
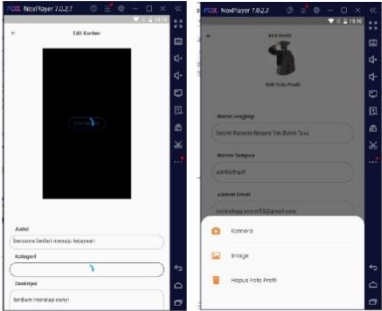
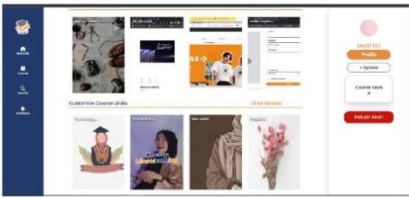
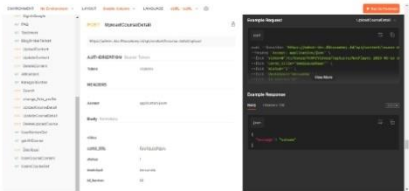
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form – 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 19 Jun – 23 Jun 2023
Minggu : Ke-19

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|--|--------------------|---|
| | <p>Senin, 19 Jun 2023 Melakukan Daily Scrum bersama Tim Pengebang dan Mentor, Melakukan Testing Web (Dashboard, Search Konten, Create Upload Konten), Melakukan Testing Mobile (Change Photo Profile), Melakukan Input Artikel, Serta Melakukan Report Jira.</p> <p>Selasa, 20 Jun 2023 Melakukan Daily Scrum bersama Tim IT dan juga Mentor, Melakukan Testing pada halaman Reset Password, Melakukan Testing pada halaman Forgot Password, Melakukan Testing pada halaman verify otp, Melakukan revisi tampilan Testing Register, Serta melanjutkan membuat Dokumentasi Testcase.</p> <p>Rabu, 21 Jun 2023 Melakukan kegiatan harian, yaitu Daily Scrum bersama Tim IT dan Mentor, Melakukan list pop up dan template email, Melakukan Testing testing mobile bagian</p> | Istofani Api Diany |  |

| | | |
|---|--|--|
| <p>notif dan update profil, Melakukan Testing crud konten bagian nampilin data, Melakukan Testing search konten, Melakukan Testing pada bug session mobile</p> <p>Kamis, 22 Jun 2023 Melakukan Daily Scrum bersama Tim IT dan juga Mentor, Melakukan testing web backend apply as creator, Melakukan testing web fungsi search konten, Melakuka tesing mobile edit konten, Nambahin Testcase, Melakukan Testing Halaman Layanan dan Tentang kami, Melakukan testing web crud konten dan slicing konten, dan yang terakhir yaitu, melakukan testing isi email.</p> <p>Jumat, 23 Jun 2023 Melakukan Daily Scrum bersama Tim IT dan juga Mentor, Melakukan Testing API (Create, Update dan Delete Course), Melakukan Testing Slicing halaman konten, Melakukan Testing konfirmasi Email, Melakukan Testing slicing Profile, Melakukan Testing Update Konten (Backend), Melakukan Testing Draft Konten bagian CRUD Konten Frontend.</p> | | |
| Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|--|------------|
| |     | |

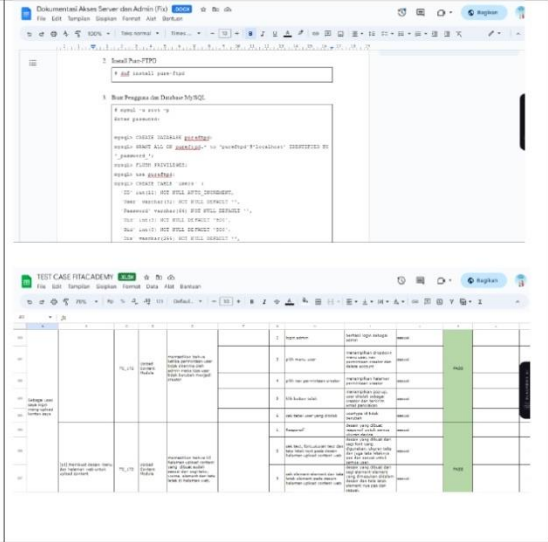
**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

Form - 9

HARI : Senin – Jum'at
TANGGAL: 26 Jun – 30 Jun 2023
Minggu : Ke-20

| No | URAIAN KEGIATAN | PEMBERI TUGAS | PARAF |
|----|---|--------------------|---|
| | <p>Senin, 26 Jun 2023 Daily Scrum, Upload Konten, Testing Api Get Konten User Upload, Testing Slicing Edit Konten (Front End), Dokumentasi API, Testing Fungsi Delete Konten (front end), Testing Distribusi Konten (Back End).</p> <p>Selasa, 27 Jun 2023 Melakukan Daily Scrum bersama Tim IT dan juga Mentor, Testing API Distribusi konten, Testing Slicing Blog, Testing Responsive blog, Testing Slicing dan fungsi layanan dan tentang kami, Testing Edit Konten (Front End), Dokumentasi API, Dokumentasi Server, Testing Get Course, Testing Konten Course, Perbaikan Blog.</p> <p>Rabu, 28 Jun 2023 Daily Scrum, Testing API (UserCourseContent), Dokumentasi API, Testing Distribusi Konten (Front End), Upload Course (Front End), Detail Course (Front End), Testing Slicing Course, Testing Course (Create, Edit, Delete dan Tambah</p> | Istofani Api Diany |  |

| | | |
|---|--|--|
| <p>Konten Course).</p> <p>Kamis, 29 Jun 2023 Libur nasional</p> <p>Jumat, 30 Jun 2023 Daily Scrum, Testing API (UserCourse), Testing Slicing dan fungsi halaman Course, Testing fungsi Halaman Course Saya.</p> | | |
| Catatan pembimbing industri | | |

| No | GAMBARAN KERJA | KETERANGAN |
|----|--|------------|
| |  <p>The screenshot shows two windows. The top window is Notepad++ with a file named 'Dokumentasi Akses Server dan Admin (F...'. It contains code for 'Sistem Non-Fungsi' with sections for '1. Sesi Non-Fungsi' and '2. Baza Program dan Deskripsi/SQL'. The code includes SQL queries and PHP logic for user authentication and session management.</p> <p>The bottom window is 'TEST CASE ITACADEMY' with a file named 'File Edit: Sampul, Daftar Isi, Data File Bantuan'. It displays a table with columns for 'No', 'Uraian', 'Kategori', 'Tipe', 'Prioritas', 'Status', 'Dibuat', and 'Revisi'. The table lists several test cases with their descriptions and status.</p> | |

