

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini begitu cepat maka di Lembaga Pendidikan dituntut bersaing secara kompetitif, Politeknik Negeri Bengkalis merupakan lembaga pendidikan tinggi yang dapat beradaptasi dengan perkembangan yang ada salah satunya melalui kerja praktik (KP).

Kerja praktik (KP) merupakan rangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman Penerapan konsep teori / ilmiah dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. KP dapat meningkatkan wacana, pengetahuan dan keterampilan Mahasiswa dan mampu memecahkan masalah keilmuan Menurut teori mereka pelajari di bangku kuliah.

Peranan komputer di era sekarang ini sangat penting dalam pengolahan informasi di perusahaan karena dengan menggunakan pengolahan informasi yang berbasis komputer akan mampu menghasilkan suatu informasi yang tepat, akurat dan bermanfaat bagi organisasi maupun perusahaan. Salah satu teknologi informasi tersebut adalah sistem informasi inventori yaitu sistem informasi untuk mengolah data penyimpanan barang. Sistem informasi ini sangat penting karena data penyimpanan barang sangat diperlukan pada saat pembuatan laporan barang untuk harian, bulanan maupun tahunan (Tarigan & Ardiansyah, 2020).

Adapun kerja praktek yang dilaksanakan selama 4 bulan ,di PT.Kilang Pertamina Internasional RU II Sungai pakning bertempat di kantor IT.Kantor IT bertanggung jawab terhadap pemeliharaan Jaringan Telpon, *Internet*, *CCTV* dan lain sebagainya.Pada bagian ini penulis menemukan masalah pada pendataan barang yang masuk di gudang Kantor IT,sulit nya mendata barang pada saat ini masih menggunakan manual (catatan tertulis),karyawan selalu kehilangan pada saat ingin mengecek kembali barang yang masuk digudang IT.

Dengan adanya aplikasi ini karyawan lebih mudah dalam pendataan barang dan pengecekan barang yang masuk digudang IT PT.Kilang Pertamina Internasional RU II Sungai Pakning,Agar pendataan dan pengecekan barang yang masuk yang awalnya manual menjadi terkomputerisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam laporan kerja praktek ini penulis membahas tentang pembuatan aplikasi inventory barang masuk Gudang IT berbasis website,dimana awal mula sistem manual menjadi komputerisasi,penulis juga menerapkan aplikasi yang telah dibuat.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Mempermudah karyawan kantor IT dalam pendataan dan pengecekan barang yang masuk ke Gudang.
2. Mempersingkat waktu dalam pengecekan dan pendataan barang yang baru masuk ke Gudang.
3. Menampilkan data barang yang masuk secara komputerisasi.

1.4 Luaran Proyek

Berdasarkan rencana kegiatan yang telah disusun maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan Kerja Praktek adalah Aplikasi Inventory Barang Masuk Gudang IT. Disamping itu, hasil dari kegiatan ini juga akan digunakan untuk menyusun luaran berupa seminar hasil dari KP(Kerja Praktek).