

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek adalah salah satu bentuk kegiatan pemahaman dan pengenalan kondisi di lapangan yang harus sedini mungkin untuk diketahui oleh semua mahasiswa. Selain itu Kerja Praktek dapat digunakan sebagai media komunikasi yang memungkinkan dilaksanakannya pertukaran informasi antara mahasiswa dan Lembaga perguruan tinggi serta industry maupun pemerintahan.

Kerja Praktek merupakan salah satu program yang diperuntukkan bagi mahasiswa guna untuk mengetahui dan memperoleh pengalaman didunia kerja. Kerja Praktek ini juga merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa. Khususnya Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja praktek ini bertujuan untuk melatih mahasiswa agar memiliki pengalaman untuk menghadapi duni kerja secara nyata dan juga sebagai wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi langsung dengan dunia industry.

Dengan pesatnya kemajuan teknologi saati ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi dalam pengembangan usahanya. Salah satunya perusahaan yang bergerak dalam pemanfaatan teknologi adalah CV ZULIYAN TRIMUTI PACIFIC. Zuliyon merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa pengadaan software yang bersekala kecil maupun bersesar yang beroperasi didaerah pekanbaru. Perusahaan ini didukung oleh tenaga ahli professional yang handal dibidangnya dengan didukung dengan teknologi terkini didunia percetakan.

Selama melakukan kerja praktik diperusahaan CV. Zuloyan Trimulti Pacific dengan waktu kurang lebih 4 bulan, pembimbing lapangan memberikan tugas untk dikerjakan. Diantaranya mempelajari freamwork NestJS dan AngularJS, membuat aplikasi profile perusahaan dengan WordPress, mendesain UI sistem dan lain-lain. Juga diberikan kesempatan oleh perusahaan untuk

mengejakan suatu project. Untuk membuat aplikasi absensi di perusahaan Ziliyan tersebut. Masalah yang dihadapi oleh perusahaan tersebut adalah proses absensi masih dilakukan secara konvensional, hal ini mengakibatkan perusahaan kesulitan dalam melakukan absensi, tentu saja hal ini dapat mempengaruhi kedisiplinan karyawan dan juga mempengaruhi kinerja dari perusahaan tersebut. Solusi yang ditawarkan dari permasalahan tersebut adalah penulis melakukan analisa, perencanaan, dan membangun sistem untuk memecahkan masalah tersebut.

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Adapun tujuan dari kegiatan kerja praktik adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan kemampuan mengenai ilmu rekayasa perangkat lunak.
2. Agar mampu menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus.
3. Mendapatkan pengalaman baru, penerapan didunia kerja yang sebenarnya sehingga dapat meningkatkan etos kerja yang baik.
4. Sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.

Manfaat yang didapat dari kegiatan kerja praktek antara lain :

1. Mendapat ilmu baru tentang web developer terutama pada bagian Front-End Developer.
2. Meningkatkan kerjasama antara pihak kampus dengan pihak perusahaan terutama pada program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
3. Memperoleh kesempatan untuk menganalisa masalah yang ada pada perusahaan.

1.3 Luaran Proyek

Berdasarkan rencana kegiatan yang telah disusun maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan Kerja Praktek adalah Aplikasi Absensid an Penjadwakan Perancangan Front End Aplikasi Absensi dan Penjadwalan Karyawan Di Zuliyon Trimulti Pacific. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Angular JS.