

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) merupakan serangkaian kegiatan yang meliputi pemahaman teori/konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. KP dapat menambah wacana, pengetahuan dan skill mahasiswa, serta mampu menyelesaikan persoalan persoalan ilmu pengetahuan sesuai dengan teori yang mereka peroleh di bangku kuliah. (Buku Panduan Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis, 2017)

Kerja Praktek merupakan salah satu program yang diperuntukkan bagi mahasiswa agar mengetahui dan memperoleh pengalaman didunia kerja. Kerja Praktek ini juga merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa khususnya Politeknik Negeri Bengkalis. Selain itu kerja praktet bertujuan agar mahasiswa dapat mengetahui profesi serta ruang lingkup pekerjaan sesuai dengan program studi.

Berhubungan dengan hal diatas, maka penulis melaksanakan kerja praktek disebuah perusahaan yang berada di Kota Pekanbaru, yaitu di CV. Zuliyon Trimulti Pacific. Waktu kerja praktek yang dilaksanakan berlangsung selama 4 bulan di perusahaan ini. Hal ini berdasarkan ketetapan untuk prodi Rekayasa Perangkat Lunak yang mana pelaksanaan KP dilaksanakan minimal 16 minggu. Zuliyon merupakan sebuah perusahaan kontraktor IT, yang bergerak dibidang jasa pengadaan *software* berskala kecil maupun besar.

Selama melaksanakan kerja Praktek di CV. Zuliyon Trimulti Pacific ini, penulis mengerjakan beberapa tugas yang diberikan oleh pembimbing lapangan. Diantaranya yaitu merancang desain *user interface*, mempelajari cms wordpress, membuat website dengan elementor wordpress, mempelajari frontend angular dan *backend* NestJs, penerapan *framework* Angular, dll. Selain itu kami juga diberi kesempatan untuk membuat

membuat suatu proyek yaitu aplikasi absensi dan penjadwalan karyawan. Yang dimana di perusahaan tersebut, proses pelaksanaan absensi serta penjadwalan masih dilakukan secara konvensional hal ini dapat mempengaruhi kedisiplinan karyawan serta kurangnya kinerja di perusahaan tersebut. Solusi yang dapat dilakukan oleh penulis yakni melakukan analisa, perencanaan, dan perancangan sistem untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi tersebut.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pembuatan aplikasi absensi dan penjadwalan karyawan ini agar mempermudah HRD dalam merekap absensi serta membuat jadwal masuk dan keluar untuk karyawan.

1.3 Luaran Proyek

Berdasarkan rencana kegiatan yang telah disusun maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan Kerja Praktek adalah aplikasi absensi dan penjadwalan karyawan ini di implementasikan dan hasil dari kegiatan ini juga akan digunakan untuk menyusun luaran berupa seminar hasil dari KP (Kerja Praktek).