

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA, PEKANBARU**

**RANCANG BANGUN BACKEND APLIKASI FINANCE**  
**TENSAI**

**RISKA ARDILA**  
**6304191223**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**  
**RIAU**  
**2023**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
PT TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA, PEKANBARU**

**RANCANG BANGUN BACKEND APLIKASI FINANCE  
TENSAI**

**RISKA ARDILA  
6304191223**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS  
RIAU  
2023**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA**  
**RANCANG BANGUN BACK-END APLIKASI FINANCE**  
**TENSAI**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek


**RISKA ARDILA**  
**6304191223**

Pekanbaru, .....

Pembimbing Lapangan  
Pt Tensai NSTeknologi Indonesia

  
Wiku Karno Prasetyagama, ST

Dosen Pembimbing Program Studi  
Rekayasa Perangkat Lunak

  
M. Asep Subandri, M. Kom  
NIP.199212092022031006

Disetujui  
Ka.Prodi Rekayasa Perangkat Lunak

  
Kurniawan Si Putra, M.Cs  
NIP. 198805072015041003

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillahirobbil Alamin*, Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini. Laporan kerja praktek ini berjudul Rancang Bangun Back-End Aplikasi Finance Tensai. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek bagi para Mahasiswa dari Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja praktek ini telah penulis laksanakan di Pt Tensai NSTeknologi Indonesia, yang beralamat di JL. Surya Baru, No 17, Tanah Merah, Kecamatan Siak Hulu, Kabupaten Kampar, Riau 28284.

Pada kesempatan ini, Penulis mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua yang telah membantu penulis berupa *financial* serta doa yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa penulis ucapkan terima kasih terhadap pihak-pihak yang membantu penulis dalam mendukung menyelesaikan laporan kerja praktek ini antara lainnya:

1. Bapak Jonny Custer, S.T, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Armada, M.T selaku Wakil Direktur I Bagian Akademik Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Guswandi, M.T selaku Wakil Direktur II Keuangan Bagian Umum dan Kepegawaian Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Akmal Indra, M.T selaku Wakil Direktur III Bidang Kemahasiswaan Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Kasmawi, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
6. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs, selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
7. Ibu Lidya Wati, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
8. Bapak M.Asep Subandri, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.

Perlu disadari bahwa dengan segala keterbatasan dalam pengerjaan laporan Kerja Praktek ini masih jauh dari kata sempurna. Sehingga kritikan dan saran yang membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan laporan ini kedepannya. Akhirnya semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Bengkalis, 15 Juli 2023

**Riska Ardila**  
**6304191223**

## DAFTAR ISI

|   |     |
|---|-----|
| LAPORAN KERJA PRAKTEK PT TENSAINSTEKNOLOGI INDONESIA,<br>PEKANBARU              |     |
| KATA PENGANTAR .....  | ii  |
| DAFTAR ISI.....   | iv  |
| DAFTAR GAMBAR .....   | vi  |
| DAFTAR TABEL.....   | vii |
| BAB I PENDAHULUAN .....   | 1   |
| 1.1 Latar Belakang .....  | 1   |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat.....   | 4   |
| 1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek .....   | 4   |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....  | 5   |
| 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....   | 5   |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan/Instansi. ....                                     | 5   |
| 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi .....                               | 6   |
| 2.4 Ruang Lingkup Perusahaan.....   | 7   |
| BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....                              | 8   |
| 3.1 Pembuatan Tugas Slincing Design To Code .....                               | 8   |
| 3.2 Pembuatan Tugas Slincing DesignToCode UI/UX Pada Aplikasi Jobify 8          |     |
| 3.3 Pembuatan Authentication Login dan Registrasi dengan Api.....               | 9   |
| 3.4 Perancangan UI Backend Finance Tensai .....                                 | 10  |
| 3.5 Pengembangan Aplikasi Finance Tensai Berbasis Website.....                  | 11  |
| BAB IV RANCANG BANGUN BACKEND APLIKASI FINANCE TENSAI<br>BERBASIS WEBSITE ..... | 13  |
| 4.1. Metodologi .....   | 13  |
| 4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem.....  | 13  |
| 4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data .....   | 16  |
| 4.1.3 Proses Perancangan.....   | 16  |
| 4.1.4.1 Tahapan Dan Jadwal Pelaksanaan .....                                    | 17  |

|                      |  |    |
|----------------------|--|----|
| 4.2.                 | Perancangan Dan Implementasi .....         | 17 |
| 4.2.1                | Analisis Data .....                        | 17 |
| 4.2.2                | Rancangan Sistem .....                     | 17 |
| 4.2.3                | Implementasi Sistem .....                  | 20 |
| 4.2.4.1              | Dampak Implementasi Aplikasi.....          | 23 |
| 4.2.4.2              | Dampak Terhadap Diri Sendiri/Pribadi ..... | 23 |
| BAB V PENUTUP.....   |  | 25 |
| 5.1.                 | Kesimpulan.....                            | 25 |
| 5.2.                 | Saran.....                                 | 25 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... |  | 26 |

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| 2. 1. Struktur Organisasi .....              | 6  |
| 3. 1 Tampilan Aplikasi App Fintech Pay ..... | 8  |
| 3. 2. Tampilan Aplikasi Jobify.....          | 9  |
| 3. 3. Tampilan Aplikasi Sign In .....        | 10 |
| 3. 4. Tampilan Perancangan UI Back-End.....  | 11 |
| 3. 5. Aplikasi Back-End Finance Tensai.....  | 12 |
| 4.1. 1. Metode SDC.....                      | 13 |
| 4.1. 2. Use Case.....                        | 14 |
| 4.1. 3. Aktiviti Diagram .....               | 15 |
| 4.1. 4. Proses Perancangan.....              | 16 |
| 4.2. 1. Tampilan Home .....                  | 18 |
| 4.2. 2. Tampilan Beranda.....                | 18 |
| 4.2. 3. Tampilan Data Uang Masuk .....       | 19 |
| 4.2. 4. Tampilan Data Uang Keluar .....      | 19 |
| 4.2. 5. Tampilan Data User .....             | 20 |
| 4.2. 6. Database Uang Masuk .....            | 20 |
| 4.2. 7. Database Uang Keluar .....           | 21 |
| 4.2. 8. Databse User .....                   | 21 |
| 4.2. 9. Tampilan Home .....                  | 21 |
| 4.2. 10. Tampilan Dashboard/Beranda.....     | 22 |
| 4.2. 11. Tampilan Uang Masuk.....            | 22 |
| 4.2. 12. Data Uang Keluar .....              | 23 |
| 4.2. 13. Tampilan Data User .....            | 23 |



## DAFTAR TABEL

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Table 1. Jadwal Pelaksanaan..... | 17 |
|----------------------------------|----|