

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA, PEKANBARU

RANCANG BANGUN BACKEND APLIKASI FINANCE
TENSAI

RISKA ARDILA
6304191223



PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
RIAU
2023

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA, PEKANBARU**

**RANCANG BANGUN BACKEND APLIKASI FINANCE
TENSAI**

**RISKA ARDILA
6304191223**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
RIAU
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA
RANCANG BANGUN BACK-END APLIKASI FINANCE
TENSAI

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

RISKA ARDILA
6304191223

Pekanbaru,

Pembimbing Lapangan
Pt Tensai NSTeknologi Indonesia


Wiku Karno Prasetyagama, ST

Dosen Pembimbing Program Studi
Rekayasa Perangkat Lunak



M.Asep Subandri, M.Kom
NIP.199212092022031006

Disetujui
Ka.Prodi Rekayasa Perangkat Lunak


Kurniawan Satrio Putra, M.Cs
NIP. 198805072015041003

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil Alamin, Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini. Laporan kerja praktek ini berjudul Rancang Bangun Back-End Aplikasi Finance Tensai. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek bagi para Mahasiswa dari Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja praktek ini telah penulis laksanakan di Pt Tensai NSTeknologi Indonesia, yang beralamat di JL. Surya Baru, No 17, Tanah Merah, Kecamatan Siak Hulu, Kabupaten Kampar, Riau 28284.

Pada kesempatan ini, Penulis mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua yang telah membantu penulis berupa *financial* serta doa yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa penulis ucapkan terima kasih terhadap pihak-pihak yang membantu penulis dalam mendukung menyelesaikan laporan kerja praktek ini antara lainnya:

1. Bapak Jonny Custer, S.T, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Armada, M.T selaku Wakil Direktur I Bagian Akademik Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Guswandi, M.T selaku Wakil Direktur II Keuangan Bagian Umum dan Kepegawaian Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Akmal Indra, M.T selaku Wakil Direktur III Bidang Kemahasiswaan Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Kasmawi, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
6. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs, selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.
7. Ibuk Lidya Wati, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
8. Bapak M.Asep Subandri, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.

Perlu disadari bahwa dengan segala keterbatasan dalam pengerjaan laporan Kerja Praktek ini masih jauh dari kata sempurna. Sehingga kritikan dan saran yang membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan laporan ini kedepannya. Akhirnya semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Bengkalis, 15 Juli 2023

Riska Ardila
6304191223

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan/Instansi.	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi	6
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan.....	7
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....	8
3.1 Pembuatan Tugas Slincing Design To Code.....	8
3.2 Pembuatan Tugas Slincing DesignToCode UI/UX Pada Aplikasi Jobify	8
3.3 Pembuatan Authentication Login dan Registrasi dengan Api.....	9
3.4 Perancangan UI Backend Finance Tensai	10
3.5 Pengembangan Aplikasi Finance Tensai Berbasis Website.....	11
BAB IV RANCANG BANGUN BACKEND APLIKASI FINANCE TENSAI BERBASIS WEBSITE	13
4.1. Metodologi	13
4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem.....	13
4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data	16
4.1.3 Proses Perancangan.....	16
4.1.4.1 Tahapan Dan Jadwal Pelaksanaan	17

4.2.	Perancangan Dan Implementasi	17
4.2.1	Analisis Data	17
4.2.2	Rancangan Sistem	17
4.2.3	Implementasi Sistem	20
4.2.4.1	Dampak Implementasi Aplikasi.....	23
4.2.4.2	Dampak Terhadap Diri Sendiri/Pribadi	23
BAB V PENUTUP.....		25
5.1.	Kesimpulan.....	25
5.2.	Saran.....	25
DAFTAR PUSTAKA		26
LAMPIRAN		
PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK		
SERTIFIKAT		
ABSEN HARIAN KERJA PRAKTEK		

DAFTAR GAMBAR

2. 1. Struktur Organisasi	6
3. 1 Tampilan Aplikasi App Fintech Pay	8
3. 2. Tampilan Aplikasi Jobify	9
3. 3. Tampilan Aplikasi Sign In	10
3. 4. Tampilan Perancangan UI Back-End.....	11
3. 5. Aplikasi Back-End Finance Tensai	12
4.1. 1. Metode SDC.....	13
4.1. 2. Use Case.....	14
4.1. 3. Aktiviti Diagram	15
4.1. 4. Proses Perancangan.....	16
4.2. 1. Tampilan Home.....	18
4.2. 2. Tampilan Beranda	18
4.2. 3. Tampilan Data Uang Masuk	19
4.2. 4. Tampilan Data Uang Keluar	19
4.2. 5. Tampilan Data User	20
4.2. 6. Database Uang Masuk.....	20
4.2. 7. Database Uang Keluar.....	21
4.2. 8. Databse User	21
4.2. 9. Tampilan Home.....	21
4.2. 10. Tampilan Dashboard/Beranda.....	22
4.2. 11. Tampilan Uang Masuk.....	22
4.2. 12. Data Uang Keluar.....	23
4.2. 13. Tampilan Data User	23

DAFTAR TABEL

Table 1. Jadwal Pelaksanaan.....	17
----------------------------------	----

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib yang ditempuh di sebuah Penguruan Tinggi (PT) baik untuk tingkat sarjana maupun diploma. Di bangku perkuliahan telah diajarkan teori-teori keilmuan yang sudah menjurus ke bidang industri tertentu. Banyak sekali hal yang menjadi hambatan bagi seseorang yang belum mempunyai pengalaman kerja untuk terjun ke dunia pekerjaan, teori yang diperoleh belum tentu sama dengan praktik kerja di lapangan, dan keterbatasan waktu dan ruang yang mengakibatkan ilmu pengetahuan yang diperoleh masih terbatas. Namun, untuk memperbanyak pengalaman kerja secara langsung, maka dilakukan kerja praktek sebagai langkah yang tepat untuk mendapatkan pengalaman kerja secara langsung, maka dilakukan kerja praktek sebagai langkah yang tepat untuk mendapatkan pengalaman pekerjaan. Dalam pelaksanaan kerja praktek, mahasiswa juga mendapatkan ilmu di luar dari teori yang didapatkan diperkuliahan.

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di bidang studi yang luas mencakup beberapa aktivitas di luar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan kerja praktek guna meningkatkan pengetahuan dibidang teknologi, pemrograman dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek yang dilaksanakan di PT. Tensai NSTeknologi Indonesia di Pekanbaru merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

PT. Tensai NSTeknologi Indonesia adalah startup yang bergerak dibidang IT fokus pada penerapan teknologi rumah cerdas atau “*TensaiHouse*” yang mengaplikasikan *Internet of Thing (IOT)*, *Artificial Intelligence (AI)*, dan berbagai sensor dalam satu paket yang dapat diakses dalam satu paket yang dapat diakses menggunakan aplikasi Android. PT. Tensai NSTeknologi Indonesia beralamat di JL.Surya Baru No.17 Kab.Kampar, Riau. 28284 Indonesia. PT. Tensai NSTeknologi Indonesia juga memberikan tugas sesuai dengan profesi bidang studi yang digeluti mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek. Selama masa kerja praktek penulis banyak mendapatkan ilmu, serta menambah pengetahuan lebih mendalam tentang bahasa pemrograman flutter dan laravel, flutter adalah *platform* yang digunakan para *developer* untuk membuat aplikasi *multiplatform* hanya dengan satu *basis coding (codebase)*. Artinya, aplikasi yang dihasilkan dapat dipakai di berbagai pltfom, baik *mobile android, iOS, web*, maupun *desktop*, dan laravel adalah sebuah frameworks untuk membuat aplikasi pemrogramana PHP. Laravel merupakan salah satu frameworks PHP yang paling diminati dalam pengembangan aplikasi *back end* dengan menggunakan bahasa pemrogramana PHP.

Untuk lebih mendalami bahasa pemrograman *flutter* dan *laravel* maka pembimbing lapangan memberikan tugas harian seperti : Pembuatan *slincing design to code* pada aplikasi app Fintectpay menggunakan bahasa pemrograman Flutter, Pembuatan *slincing design to code UI/UX* pada aplikasi jobify dengan menggunakan bahasa pemrograman flutter, Pembuatan tugas harian yang diberikan adalah pembuatan *authentication login dan register* dengan Api menggunakan *framework* flutter, Pembuatan UI pada aplikasi *Finance Tensai* menggunakan figma, dan Pengembang aplikasi menggunakan *Framework Laravel* untuk membuat Back-end aplikasi *Finance Tensai*.

Dalam pelaksanaan kerja praktek di PT. Tensai NSTeknologi Indonesia penulis mendapatkan tugas membangun sebuah *Backend website* aplikasi *Finance Tensai* menggunakan *framework* laravel. Rancangan website *finance tensai* yang di peruntukkan khusus bagian admin yang mengelola website, yang digunakan untuk mengelola data keuangan. Alasan penulis dalam memilih topik ini adalah

dikarenakan sering terjadi kekeliruan dalam pencatatan keuangan, dengan rancangan sistem ini dapat mempermudah dalam mengelola data keuangan seperti menghapus, menambah dan mengubah data pemasukan dan pengeluaran.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari Kerja Praktek yang dilakukan penulis ini adalah sebagai berikut:

1. Mencari pengalaman dunia kerja
2. Mengimplementasikan ilmu yang didapat dari bangku perkuliahan
3. Belajar berkomunikasi dalam tim

Sedangkan manfaat dari Kerja Praktek yang telah penulis lakukan ini adalah sebagai berikut:

1. Mendapatkan ilmu yang tidak didapat semasa kuliah
2. Mendapatkan pengalaman didunia kerja yang sebenarnya.
3. Dapat bekerjasama secara tim
4. Dapat menerapkan ilmu yang didapat semasa kuliah.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses kerja praktek berlangsung selama kurang lebih 4 bulan mulai dari 13 Maret 2023 sampai 15 Juli 2023, maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan program kerja praktek adalah membuat aplikasi back-end Finance Tensai untuk diimplementasikan ke Aplikasi *Mobile*.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT. Tensai NSTeknologi Indonesia berdiri pada tahun 2011. PT. Tensai NSTeknologi Indonesia adalah startup yang bergerak dibidang IT fokus pada penerapan teknologi rumah cerdas atau “*TensaiHouse*” yang mengaplikasikan *Internet of Thing (IOT)*, *Artificial Intelligence (AI)*, dan berbagai sensor dalam satu paket yang dapat diakses dalam satu paket yang dapat diakses menggunakan aplikasi Android. PT.Tensai NSTeknologi Indonesia beralamat di JL.Surya Baru No.17 Kab.Kampar, Riau. 28284 Indonesia.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan/Instansi.

2.2.1 Visi

Tensai NSTeknologi Indonesia ini memfokuskan pada penerapan teknologi.

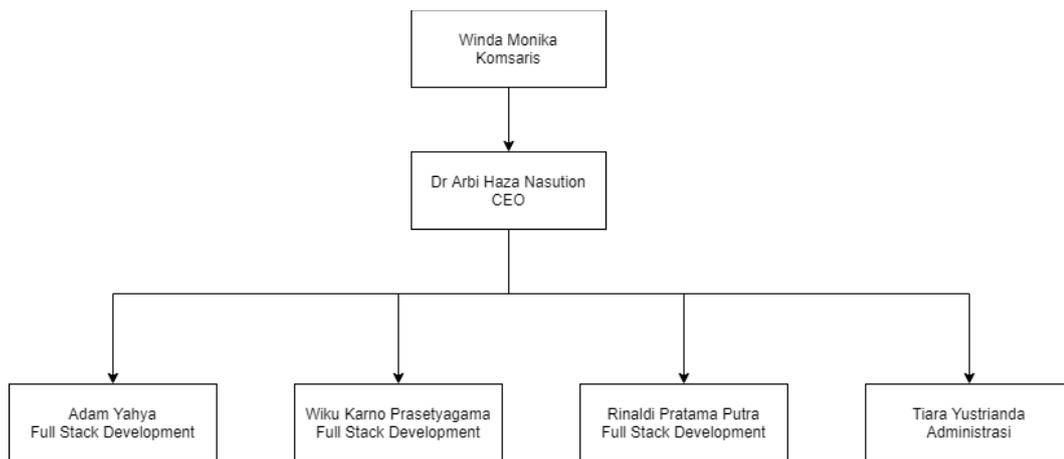
2.2.2 Misi

Misi Pt.Tensai NSTeknologi Indonesia meliputi empat point yaitu:

1. Dapat mengamplikasikan IOT(*Internet of Things*), *Artificial Intelligence (AI)* dan berbagai sensor dalam satu paket yang dapat diakses menggunakan aplikasi Android.
2. Dapat menghidupkan/matikan peralatan elektronik jarak jauh dengan menggunakan aplikasi smartphone.
3. Dapat menjadwalkan hidup/mati peralatan elektronik seperti bola lampu, kulkas, AC dan lain-lain dari jarak jauh secara otomatis.
4. Dapat melaporkan riwayat aktivitas dan kalkulasi pembayaran listrik apabila penggunaan hampir atau telah melebihi ambang budget bulanan, sehingga membantu menghemat pengeluaran listrik.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi

Struktur Organisasi digunakan untuk menggambarkan hubungan kerja antar personil dalam suatu perusahaan serta menetapkan tugas dan tanggungjawab dari masing-masing personil didalamnya. Untuk memudahkan kinerja disusunlah struktur organisasi PT. Tensai NSTeknologi Indonesia seperti gambar dibawah ini:



2. 1. Struktur Organisasi

a. Komisari

Memimpin seluruh aktivitas kegiatan perusahaan, khususnya kegiatan yang sesuai dengan ketetapan anggaran dasar perusahaan atau ketentuan kebijaksanaan lain yang telah disepakati bersama dengan Dewan Komisaris dan Direksi. Memiliki wewenang penuh dan tanggung jawan tertinggi dalam pengambilan keputusan, berupa kebijakan dalam pengembangan usaha CEO atas nama Dewan Direksi berkewajiban menyampaikan laporan pertanggungjawaban tahunan perusahaan dihadapan rapat Dewan Komisaris yang dihadiri oleh para pemegang saham(RUPS), (Bursa et al., 2008)

b. CEO (*Chief Executive Officer*)

CEO adalah jabatan yang langsung dipilih oleh pemegang saham. Meski dalam beberapa kasus, pemilik perusahaan seringkali juga merangkap berbagai *CEO*. Secara umum, tanggung jawab utama *CEO* adalah membuat keputusan besar bagi perusahaan. Tugas lain dari *CEO* adalah mengelola keseluruhan operasi

dan sumber daya perusahaan. Selain itu, fungsi *CEO* adalah bertindak sebagai titik komunikasi utama antara dewan direksi dan operasi perusahaan. Karenanya, posisi *CEO* adalah dijabat oleh orang yang benar-benar mumpuni dalam mengelola perusahaan. Peran *CEO* perusahaan yang satu dengan perusahaan lain biasanya berbeda. Perbedaan tersebut dilihat dari besar kecilnya perusahaan, budaya, dan struktur perusahaan (Marantika Yugo, 2022). Adapun tugas dan tanggung jawab yang dimiliki oleh seorang *CEO* yaitu:

- Berkomunikasi atas nama perusahaan, dengan pemegang saham, pihak pemerintah dan publik
- Memimpin pengembangan strategi jangka pendek dan jangka panjang perusahaan.
- Menciptakan dan mengimplementasikan visi dan misi perusahaan atau organisasi.
- Mengevaluasi pekerjaan para pemimpin eksekutif lainnya di dalam perusahaan, termasuk direktur.
- Menjaga performa perusahaan terhadap situasi pasar yang kompetitif, peluang ekspansi, perkembangan industri dan lain-lain.
- Menilai risiko terhadap perencanaan perusahaan dan memastikannya dipantas dengan baik.
- Menetapkan tujuan strategis bisnis untuk jangka panjang.

2.4 Ruang Lingkup Perusahaan

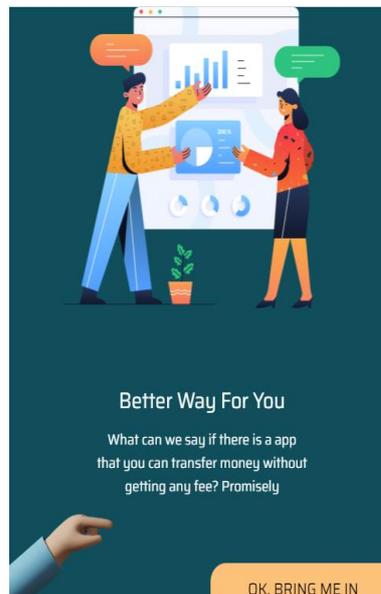
PT.Tensai NSTeknologi Indonesia berdiri pada tahun 2011. Pt Tensai NSTeknologi Indonesia adalah startup yang bergerak dibidang IT fokus pada penerapan teknologi rumah cerdas atau “TensaiHouse” yang mengaplikasikan Internet of Thing (IOT), Artificial Intelligence (AI), dan berbagai sensor dalam satu paket yang dapat diakses dalam satu paket yang dapat diakses menggunakan aplikasi Android.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Pembuatan Tugas Slincing Design To Code

Tugas harian yang diberikan adalah pembuatan *slincing design to code* pada aplikasi app Fintectpay menggunakan bahasa pemrograman Flutter. Flutter adalah *platform* yang digunakan para *developer* untuk membuat aplikasi *multiplatform* hanya dengan satu *basis coding (codebase)*. Artinya, aplikasi yang dihasilkan dapat dipakai di berbagai platform, baik *mobile android, iOS, web*, maupun *desktop*. Dalam pembuatan aplikasi App Fintech Pay hanya menampilkan halaman home saja dengan mengikuti tutorial yang ada di youtube dan mempelajari widget-widget yang ada pada bahasa pemrograman flutter. Berikut hasilnya:

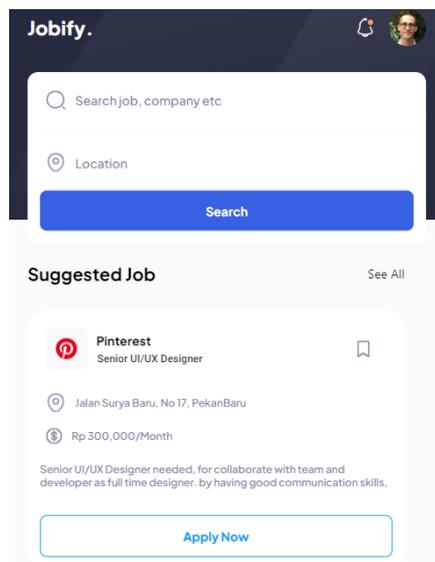


3. 1 Tampilan Aplikasi App Fintech Pay

3.2 Pembuatan Tugas Slincing DesignToCode UI/UX Pada Aplikasi Jobify

Pembuatan slincing design to code UI/UX pada aplikasi jobify dengan menggunakan bahasa pemrograman flutter. *User interface (UI)* dan *User Experience (UX)* merupakan komponen yang penting bagi sebuah website, aplikasi, maupun platform berbasis online. UI/UX dapat menjadi salah satu faktor

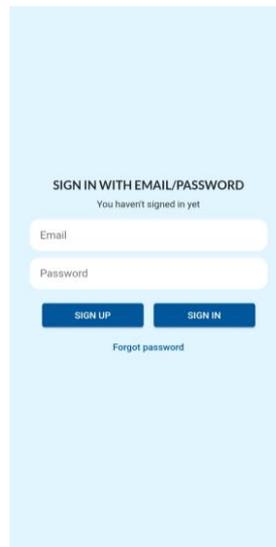
penentu bagi pengunjung tertarik untuk mengeksplorasi sebuah platform. UI/UX yakni sebuah tampilan visual dari aplikasi atau alat pemasaran digital dalam bentuk website maupun apps yang diharapkan dapat meningkatkan sebuah brand menjadi lebih baik. Tugas harian ini diberikan dengan mengikuti materi yang telah diberikan pembimbing lapangan dan mengikuti tutorial dari youtube yang telah direkomendasikan oleh pembimbing untuk mengimplementasikan bahasa pemrograman flutter. Berikut hasilnya:



3. 2. Tampilan Aplikasi Jobify

3.3 Pembuatan Authentication Login dan Registrasi dengan Api

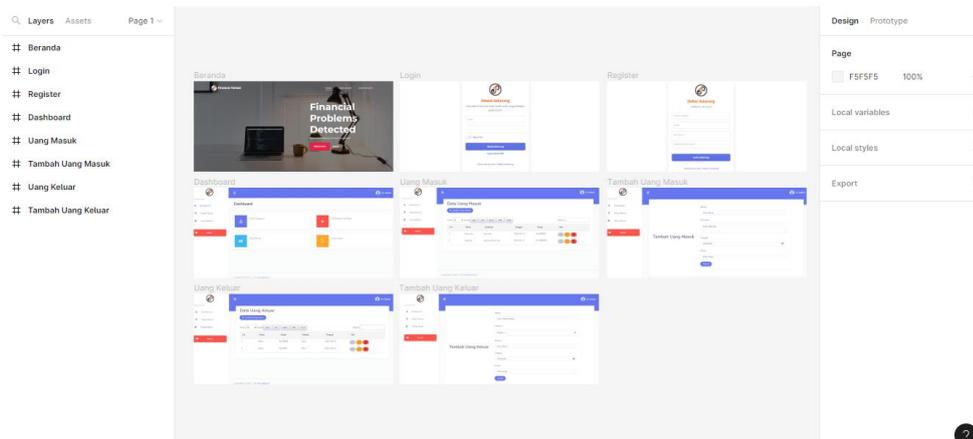
Pembuatan tugas harian yang diberikan adalah pembuatan authentication login dan register dengan Api menggunakan *framework* flutter. Pada login dan register dihubungkan agar dapat menghubungkan login dan register ke api untuk dapat mengakses aplikasi tersebut. API (*Application Programming Interface*) adalah konsep fungsi antarmuka pemrograman aplikasi, yang menjadi salah satu cara agar suatu aplikasi dapat diakses dan dimanfaatkan oleh pihak lain tanpa mengubah struktur kode utama maupun database sistem, serta memudahkan komunikasi antar sistem meskipun berbeda platform. Berikut tampilannya:



3. 3. Tampilan Aplikasi Sign In

3.4 Perancangan UI Backend Finance Tensai

Tugas harian yang diberikan adalah pembuatan UI pada aplikasi *Finance Tensai* menggunakan figma. Dalam pembuatan aplikasi *Finance Tensai*. Aplikasi *Finance Tensai* ini mempunyai 2 aktor yaitu *user*, dan *admin*, data yang dibutuhkan masukan berupa nama lengkap, email dan *password*. Hak akses yang dimiliki oleh sistem terhadap data ini adalah baca (*read*) dan tulis (*write*). UI atau user interface adalah bagian dari komputer dan perangkat lunak yang dapat dilihat, didengar, disentuh, diajak bicara, dan yang dapat dimengerti secara langsung oleh manusia. Bisa dibilang user interface itu sebagai teknik mekanisme dari tampilan antarmuka untuk berinteraksi dengan pengguna. Figma adalah salah satu design tool berbasisi cloud gratis yang bisa dijalankan di browser (web based) atau aplikasi desktop di iOS Windows dan MAC OS yang mirip dengan Sketch atau Adobe XD untuk fungsionalitasnya dan fiturnya. Berikut adalah tampilannya:



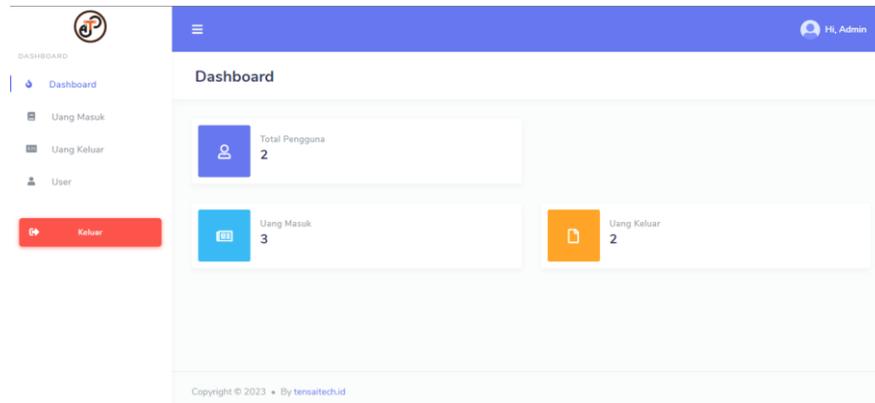
3. 4. Tampilan Perancangan UI Back-End

3.5 Pengembangan Aplikasi Finance Tensai Berbasis Website

Dalam pengembangan aplikasi *Finance Tensai* ini penulis diberi tanggung jawab untuk melanjutkan pembuatan aplikasi dalam bahasa pemrograman atau *Framework* setelah sebelumnya penulis sudah membuat UI atau desain aplikasi yang telah dibuat. Pengembang aplikasi ini penulis menggunakan *Framework Laravel* untuk membuat Back-end aplikasi *Finance Tensai*. Selama dalam proses pengkodean penulis mendapatkan beberapa kendala seperti, terjadinya error yang tidak dapat menyesuaikan warna maupun icon yang di desain sebelumnya dan juga error, ketika menghubungkan data ke database.

Back end atau sering disebut server side pada dasarnya adalah tempat dimana proses suatu aplikasi atau sistem berjalan di back end ini data di proses ditambahkan, diubah, atau dihapus. *Back end* mengurus segala sesuatu yang biasanya tidak dilihat atau berinteraksi langsung kepada user. Seperti database dan server. Laravel adalah laravel adalah sebuah frameworks untuk membuat aplikasi pemrogramana PHP. Laravel merupakan salah satu frameworks PHP yang paling diminati dalam pengembangan aplikasi *back end* dengan menggunakan bahasa pemrogramana PHP. Laravel memiliki banyak fitur yang sangat mendukung dalam mempercepat pembuatan aplikasi atau sistem informasi berbasis web, diamana laravel dapat digunakan baik sebagai back end dan fornt end atau hanya digunakan sebagai back end saja. Di proyek kerja praktek ini laravel digunakan sebagai back en dari aplikasi finance tensai. Laravel dipilih karena memiliki

library yang mampu mendukung dalam membuat REST API (*Representational State Transfer Application Program Interface*).



3. 5. Aplikasi Back-End Finance Tensai

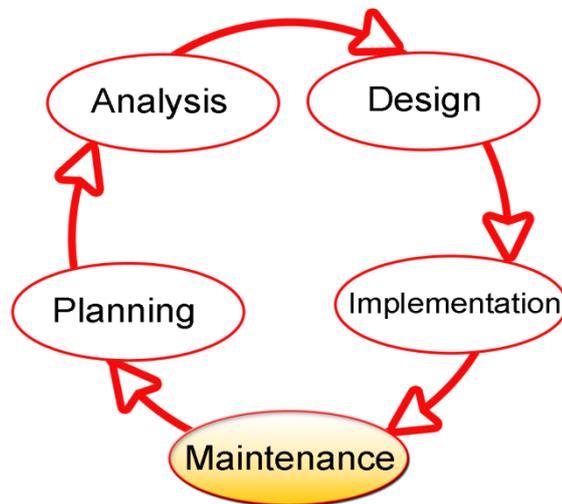
BAB IV

RANCANG BANGUN BACKEND APLIKASI FINANCE TENSAI BERBASIS WEBSITE

4.1. Metodologi

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Prosedur dalam pembuatan aplikasi *Finance Tensai* menggunakan metode Software Development Life Cycle (SDLC). Adapun tahap didalam metode sebagai berikut:



4.1. 1. Metode SDC

1. Analisis (*Analysis*)

Pada tahap ini dilakukan analisis (*Analysis*) kebutuhan sehingga akan ditemukan beberapa kebutuhan yang dibutuhkan sistem yaitu berupa data dalam pembangunan sistem.

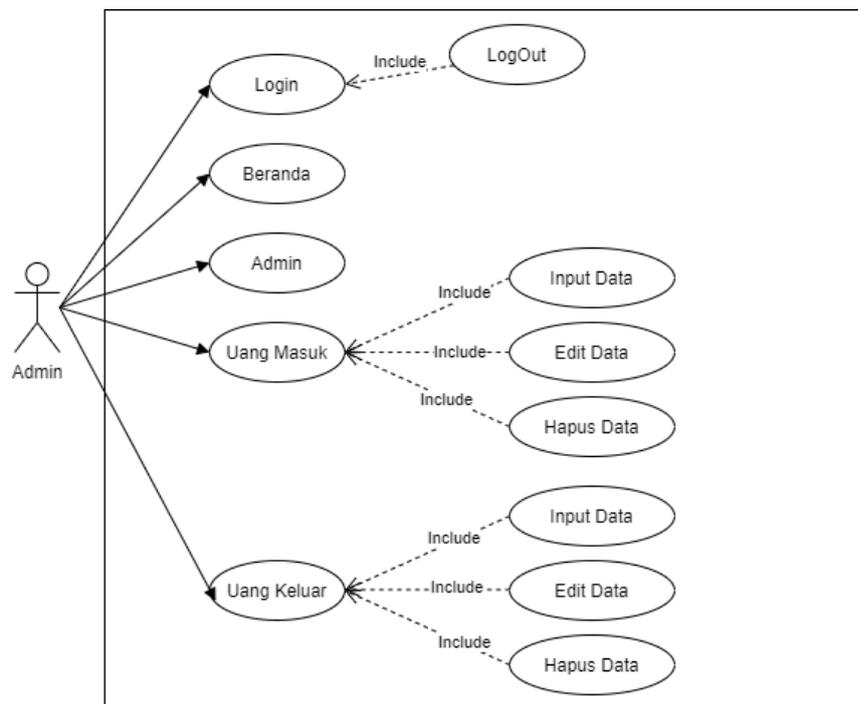
2. Perancangan (*Design*)

Tahap berikutnya adalah perancangan (*Design*) dimana pada tahap ini dilakukan kegiatan pemodelan basis data, pemodelan arsitektur samapi dengan pemodelan sistem. Pada tahap arsitektu digunakan aplikasi Figma untuk membuat

prototype design arsitektur aplikasi, pemodelan basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan pemodelan sistem menggunakan *Diagram Unified Modelling Language (UML)*, yaitu *Usecase Diagram* dan *Activity Diagram*.

a. *Use Case Diagram*

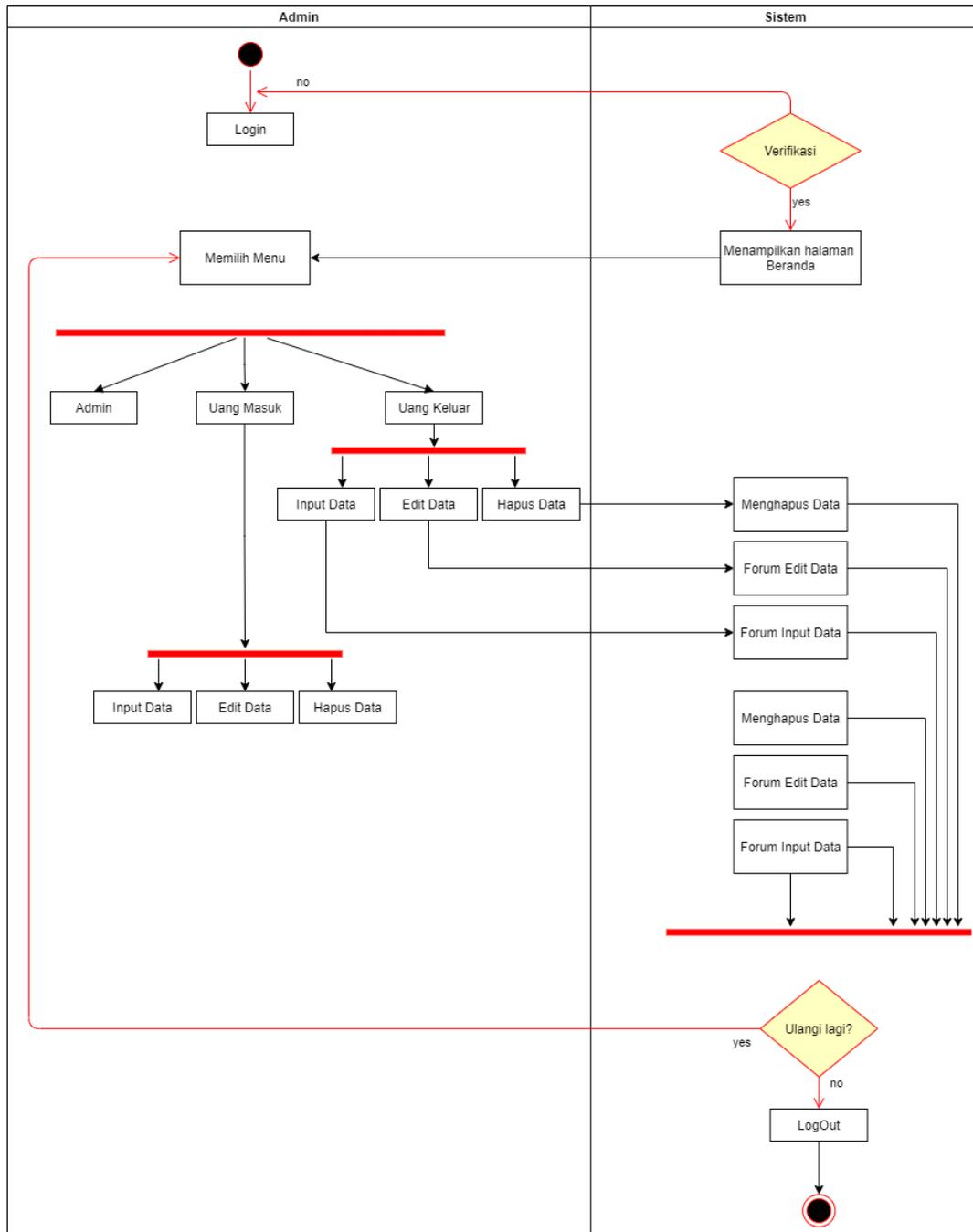
Pada diagram ini menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem,(Reza, 2022) pada aplikasi *Finance Tensai* memiliki 1 aktor yaitu Admin:



4.1. 2. Use Case

b. *Activity Diagram*

Pada diagram activity ini bertujuan untuk menggambarkan alur proses-proses yang terjadi pada sistem,(Reza, 2022)



4.1. 3. Aktiviti Diagram

3. Pengkodean

Setelah perancangan dilakukan, selanjutnya sistem diimplementasikan (*coding*) ke dalam bentuk yang dimengerti oleh mesin dengan menggunakan *Framework* Laravel dan *database* MySQL.

4. Pengujian

Setelah dilakukan pengkodean, sistem yang telah dibuat akan diuji dengan melakukan pengujian Black Box Testing guna mengevaluasi kekurangan atau kesalahan yang terdapat pada sistem, maka akan dilakukan perbaikan ulang pada tahap pengkodean sehingga sistem yang dikembangkan bebas dari kesalahan.

5. Pemeliharaan

Pemeliharaan sistem dilakukan untuk menjaga sistem agar tetap berada dalam kondisi baik dan dapat diterima oleh penggunanya.

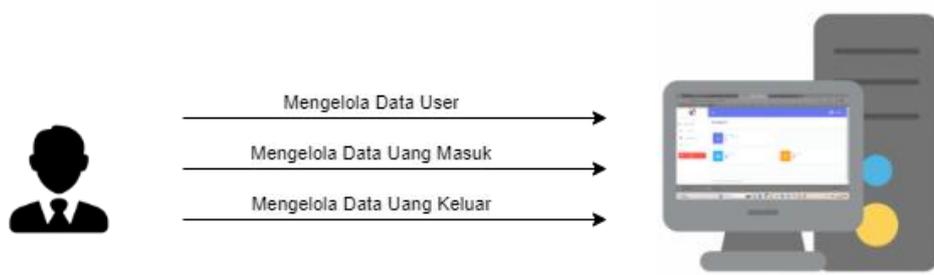
4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam proses pengembangan aplikasi *Finance Tensai* tahap pengumpulan data dilakukan dalam cara observasi. Teknik observasi adalah tahapan yang paling penting dalam setiap proses pengembangan sebuah sistem informasi. Observasi dapat dilakukan dengan mengunjungi langsung pihak-pihak yang berkepentingan (secara aktif), maupun dengan pasif. (Salissa, 2021).

4.1.3 Proses Perancangan

Setelah melakukan proses pengumpulan data tahap selanjutnya adalah melakukan perancangan sistem dengan menganalisis sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan diusulkan.

Adapun untuk sistem yang akan diusulkan dalam pembuatan aplikasi *Finance Tensai* adalah sebagai berikut:



4.1. 4. Proses Perancangan

4.1.4.1 Tahapan Dan Jadwal Pelaksanaan

4.1.4.1 Tahapan

Tahapan yang dilakukan dalam pengembangan aplikasi *Finance Tensai* ini, penulis menggunakan metode SDLC.

4.1.4.2 Jadwal Pelaksanaan

Table 1. Jadwal Pelaksanaan

No	Kegiatan	Bulan ke															
		1				2				3				4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis	■	■														
2	Perancangan		■	■													
3	Pengkodean				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		
4	Pengujian												■	■	■		
5	Pemeliharaan														■	■	
6	Pembuatan Laporan															■	

4.2. Perancangan Dan Implementasi

4.2.1 Analisis Data

Dalam pengembangan aplikasi *Finance Tensai* ini membutuhkan beberapa data, adapun data yang dibutuhkan untuk mengembangkan aplikasi *Finance Tensai* adalah sebagai berikut:

1. Data Uang Masuk
2. Data Uang Keluar
3. Data User

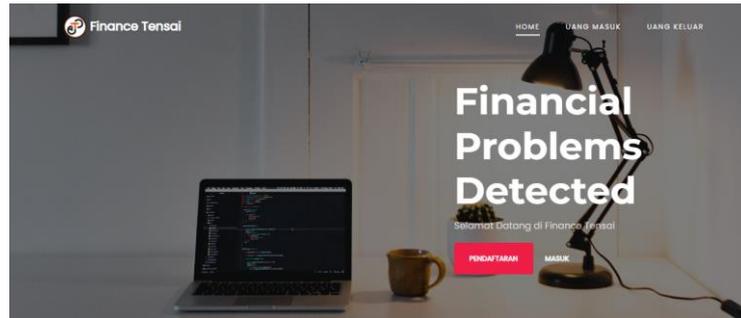
4.2.2 Rancangan Sistem

Berikut adalah proses perancangan aplikasi *Finance Tensai* berbasis mobile berdasarkan tahapan pada metode pengembangan SDLC.

- *Prototype* Aplikasi *Finance Tensai*

Berikut ini merupakan gambaran dari aplikasi yang akan dikembangkan. Gambaran meliputi halaman Beranda, Halaman Admin, Halaman Uang Masuk, Halaman Uang Keluar dan Halaman Data User.

a. Tampilan *Prototype* Halaman Beranda

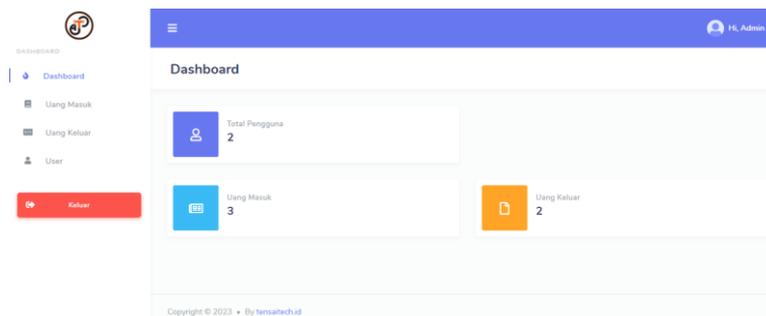


4.2. 1. Tampilan Home

- Halaman Beranda

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan jumlah uang masuk, jumlah uang keluar dan jumlah user yang bergabung ke aplikasi *Finance Tensai*.

b. Tampilan *Prototype* Halaman Dashboard Admin



4.2. 2. Tampilan Beranda

- Halaman Dashboard Admin

Halaman ini nantinya akan digunakan untuk menampilkan total pengguna, total uang masuk dan total uang keluar.

c. Tampilan *Prototype* Halaman Uang Masuk

No	Nama	Deskripsi	Tanggal	Harga	Aksi
1	Uang Kas baru	Uang kas terbaru	2023-06-15	200000	[Edit] [Delete]
2	uang kas	uang kas bulan jani	2023-06-21	2000000	[Edit] [Delete]
3	Uang Kas	Uang Kas Dari Pak Arbi	2023-06-23	100000	[Edit] [Delete]

4.2. 3. Tampilan Data Uang Masuk

- Halaman Uang Masuk

Halaman ini nantinya akan digunakan untuk melakukan pengelolaan data uang masuk, mulai dari tambah data uang masuk, edit uang masuk, melihat detail uang masuk dan hapus data uang masuk.

d. Tampilan *Prototype* Halaman Uang Keluar

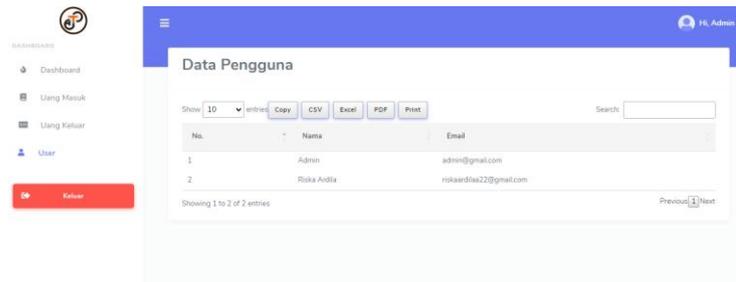
No	Nama	Harga	Metode	Tanggal	Aksi
1	Galon	18000	Tunai	2023-06-15	[Edit] [Delete]
2	Sabun	5000	Tunai	2023-06-23	[Edit] [Delete]

4.2. 4. Tampilan Data Uang Keluar

- Halaman Uang Keluar

Halaman ini nantinya akan digunakan untuk melakukan pengelolaan data uang keluar, mulai dari tambah data uang keluar, edit uang keluar, melihat detail uang keluar dan hapus data uang keluar

e. Tampilan *Prototype* Halaman Data User



4.2. 5. Tampilan Data User

- **Halaman User**

Halaman ini nantinya akan menampilkan data nama dan email yang bergabung di aplikasi *Finance Tensai*

4.2.3 Implementasi Sistem

Hasil implementasi pada *Finance Tensai* yaitu database dan website backend yang dapat digunakan untuk mengelola data uang masuk, uang keluar dan user.

1. Hasil Database

- **Tabel Uang Masuk**

Table: uang_masuks

Select data Show structure Alter table New item

Column	Type	Comment
id	bigint unsigned	Auto Increment
users_id	varchar(255)	
nama_masuk	varchar(255)	
deskripsi	varchar(255)	
harga_masuk	int	
tanggal_masuk	date	
created_at	timestamp	NULL
updated_at	timestamp	NULL

4.2. 6. Database Uang Masuk

- **Tabel Uang Keluar**

Table: uang_keluars

Select data Show structure Alter table New item

Column	Type	Comment
id	bigint unsigned <i>Auto Increment</i>	
users_id	varchar(255)	
kategori_id	varchar(255)	
nama_barang	varchar(255)	
harga	int	
metode_pembayaran	varchar(255)	
tanggal_pembelian	date	
created_at	timestamp <i>NULL</i>	
updated_at	timestamp <i>NULL</i>	
deleted_at	timestamp <i>NULL</i>	

4.2. 7. Database Uang Keluar

- Tabel User

Table: users

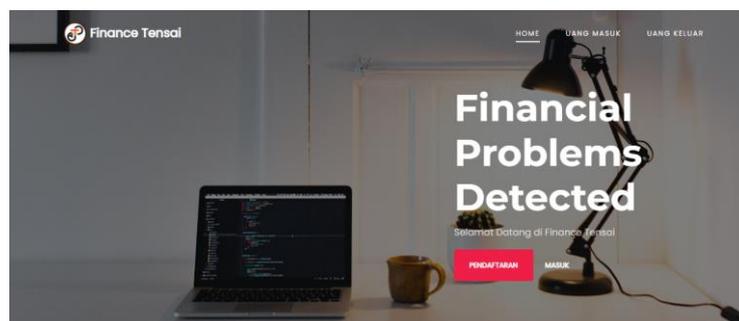
Select data Show structure Alter table New item

Column	Type	Comment
id	bigint unsigned <i>Auto Increment</i>	
name	varchar(255)	
email	varchar(255)	
email_verified_at	timestamp <i>NULL</i>	
password	varchar(255)	
remember_token	varchar(100) <i>NULL</i>	
created_at	timestamp <i>NULL</i>	
updated_at	timestamp <i>NULL</i>	

4.2. 8. Databse User

2. Website backend

a. Tampilan *Prototype* Halaman Beranda

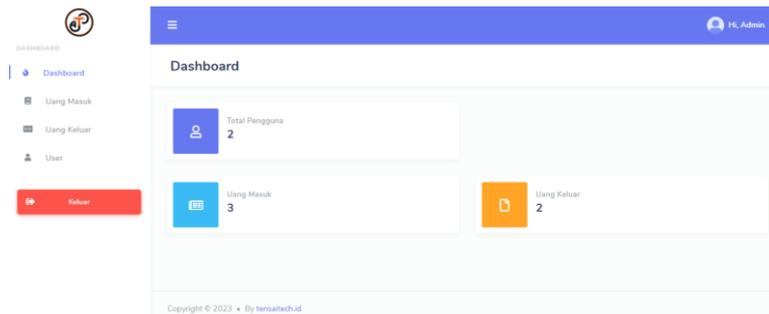


4.2. 9. Tampilan Home

- Halaman Beranda

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan jumlah uang masuk, jumlah uang keluar dan jumlah user yang bergabung ke aplikasi *Finance Tensai*.

b. Tampilan *Prototype* Halaman Dashboard Admin

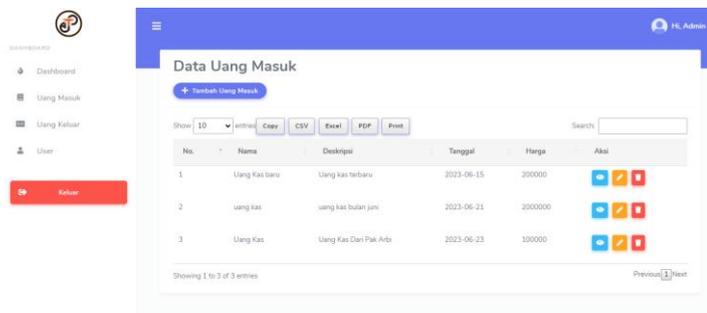


4.2. 10. Tampilan Dashboard/Beranda

- Halaman Dashboard Admin

Halaman ini nantinya akan digunakan untuk menampilkan total pengguna, total uang masuk dan total uang keluar.

c. Tampilan *Prototype* Halaman Uang Masuk

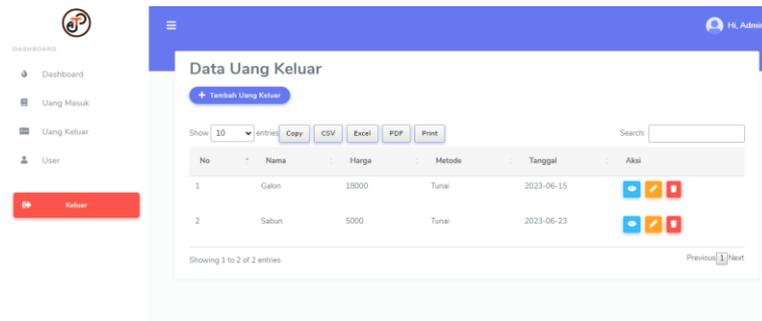


4.2. 11. Tampilan Uang Masuk

- Halaman Uang Masuk

Halaman ini nantinya akan digunakan untuk melakukan pengelolaan data uang masuk, mulai dari tambah data uang masuk, edit uang masuk, melihat detail uang masuk dan hapus data uang masuk.

d. Tampilan *Prototype* Halaman Uang Keluar

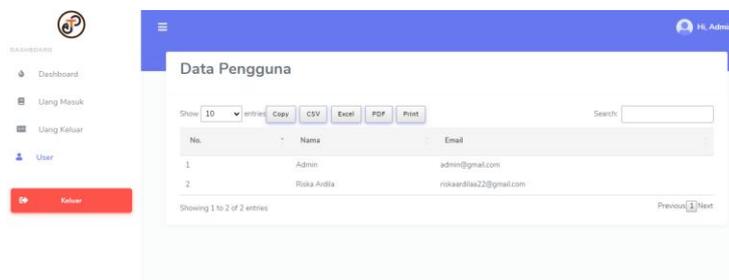


4.2. 12. Data Uang Keluar

- Halaman Uang Keluar

Halaman ini nantinya akan digunakan untuk melakukan pengelolaan data uang masuk, mulai dari tambah data uang keluar, edit uang keluar, melihat detail uang keluar dan hapus data uang keluar

e. Tampilan *Prototype* Halaman Data User



4.2. 13. Tampilan Data User

- Halaman User

Halaman ini nantinya akan menampilkan data nama dan email yang bergabung di aplikasi *Finance Tensai*

4.2.4.1 Dampak Implementasi Aplikasi

4.2.4.2 Dampak Terhadap Diri Sendiri/Pribadi

Adapun dampak terhadap diri sendiri/pribadi dalam pembuatan aplikasi back-end *Finance Tensai* adalah:

1. Menambah wawasan dalam membuat back-end aplikasi dengan menggunakan *Framework* Laravel.
2. Dapat mengimplementasikan *framework* laravel.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil Kerja Praktek di Pt Tensai NSTeknologi Indonesia penulis dapat mengambil kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Selama melaksanakan kerja praktek penulis mendapatkan ilmu yang lebih melalui project yang dikerjakan, tugas-tugas yang diberikan sehingga menambahkan wawasan dan pengetahuan terhadap dunia kerja.
2. Menambahkan pengetahuan mengenai *Framework* Laravel, Flutter, serta bagaimana membangun sistem database standar.
3. Menambahkan pengalaman kerja serta mendapatkan ilmu bagaimana menjaga kedisiplinan diri dan melakukan pekerjaan sesuai dengan tanggungjawab yang diberikan.
4. Mendapatkan kesempatan untuk menerapkan ilmu yang didapat selama dibangku perkuliahan.
5. Menambah pengalaman dalam dunia kerja.

5.2. Saran

Adapun saran terkait pelaksanaan Kerja Praktek di Pt Tensai NSTeknologi Indonesia untuk selanjutnya sangat di rekomendasikan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis yang khususnya Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak. Namun untuk melaksanakan kerja praktek sebaiknya memilih bidang pekerjaan yang sesuai dengan jurusan yang diambil dan mempersiapkan diri untuk mendalami dan memahami kemampuan serta *skill* yang dimiliki.

DAFTAR PUSTAKA

- Bursa, A., Online, K., Web, B., Dinas, P., Kerja, T., Transmigrasi, D. A. N., Kuningan, K., & Kuningan, U. (2008). *Laporan kerja praktek. 183010148*, 1–26.
- Marantika Yugo. (2022). *Laporan Kerja Praktik PT. Cloud Hosting Indonesia Pembuatan Front-End Aplikasi Mobile IdCloudHost*. 1–59.
- Reza, M. D. (2022). *Laporan kerja praktek cv. quantum solutions rancang bangun backend aplikasi antrian qu berbasis website*.
- Salissa, N. (2021). *Rancang Bangun Website Kabar Bengkalis Menggunakan Framework Laravel (Front-End)*. <http://eprints.polbeng.ac.id/543/4/4>. KP-6304171092-Full Text.pdf

LAMPIRAN



PT. Tensai NSTeknologi Indonesia
Jln Surya Baru No 17, Kabupaten Kampar, Riau, Indonesia
Website: tensai.tech.id - Email: info@tensai.tech.id
Telp. +62 813 6550 5655

No : 002/SKL/Mar-2023
Hal : Balasan Permohonan Kerja Praktek

Yth. Direktur
Politeknik Negeri Bengkalis
Di Tempat

Assalamualaikum, wr.wb

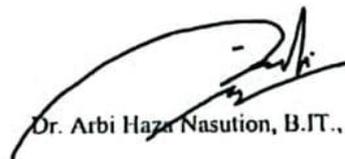
Semoga Bapak dalam keadaan sehat wal afiat.

Sehubungan dengan surat permohonan kerja praktek yang dikirimkan pada tanggal 8 Maret 2023, dengan ini PT. Tensai NSTeknologi Indonesia menyatakan siap menerima mahasiswa dengan nama berikut untuk melaksanakan kerja praktek di perusahaan kami pada tanggal 13 Maret – 15 Juli 2023.

No	Nama	No Induk Mhs	Spesifikasi
1.	Riska Ardila	6304191223	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
2.	Widiasih Rambe	6304191208	D4 Rekayasa Perangkat Lunak

Demikian surat ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya. Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terimakasih.

Pekanbaru, 11 Maret 2023
Chief Executive Officer (CEO)


Dr. Arbi Haza Nasution, B.IT., M.IT

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK PT.TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA

Nama : Riska Ardila
Nim : 6304191223
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak
Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1.	Disiplin	20%	80
2.	Tanggung- jawab	25%	80
3.	Penyesuaian diri	10%	80
4.	Hasil Kerja	30%	80
5.	Perilaku secara umum	15%	80
Total Jumlah (1+2+3+4+5) 100%			80

Keterangan :

Nilai : Kriteria
81 -100 : Istimewa
71 - 80 : Baik Sekali
66 - 70 : Baik
61 - 65 : Cukup Baik
56 - 60 : Cukup

Catatan :

.....
.....
.....
.....
.....

Pekanbaru, Juli, 2023



Wiku Karno Prasetyagama, ST
Full Stack Developer

SERTIFIKAT



SERTIFIKAT

PRAKTEK KERJA LAPANGAN

diberikan kepada :

RISKA ARDILA

Telah melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di
PT. TENSAI NSTEKNOLOGI INDONESIA
Pada tanggal 13 Maret – 15 Juli 2023

Pekanbaru, 15 Juli 2023

Dr. Arbi Haza Nasution, B.IT., M.IT

ABSEN HARIAN KERJA PRAKTEK

ABSEN HARIAN KERJA PRAKTEK

Nama Mahasiswa : Riska Ardila
NIM : 6304191223
Tempat Kerja Praktek : PT Tensai NSTeknologi Indonesia, Pekanbaru

No	Hari/Tanggal	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
1	Senin, 13 Maret 2023		
2	Selasa, 14 Maret 2023		
3	Rabu, 15 Maret 2023		
4	Kamis, 16 Maret 2023		
5	Jumat, 17 Maret 2023		
6	Sabtu, 18 Maret 2023		
7	Senin, 20 Maret 2023		
8	Selasa, 21 Maret 2023		
9	Rabu, 22 Maret 2023	Libur	
10	Kamis, 23 Maret 2023	Libur	
11	Jumat, 24 Maret 2023	Libur	
12	Sabtu, 25 Maret 2023	Libur	
13	Senin, 27 Maret 2023		
14	Selasa, 28 Maret 2023		
15	Rabu, 29 Maret 2023		
16	Kamis, 30 Maret 2023		
17	Jumat, 31 Maret 2023		
18	Sabtu, 1 April 2023		

19	Senin, 3 April 2023	<i>C. Lintang</i>	<i>Juanda</i>
20	Selasa, 4 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
21	Rabu, 5 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
22	Kamis, 6 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
23	Jumat, 7 April 2023	Libur	
24	Sabtu, 8 April 2023	Libur	
25	Senin 10 April 2023	<i>C. Lintang</i>	<i>Juanda</i>
26	Selasa, 11 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
27	Rabu, 12 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
28	Kamis, 13 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
29	Jumat, 14 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
30	Sabtu, 15 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
31	Senin, 17 April 2023	Izin	<i>Juanda</i>
32	Selasa, 18 April 2023	Izin	
33	Rabu, 19 April 2023	Lebaran	
34	Kamis, 20 April 2023	Lebaran	
35	Jumat, 21 April 2023	Lebaran	
36	Sabtu, 22 April 2023	Lebaran	
37	Senin, 24 April 2023	Lebaran	<i>Juanda</i>
38	Selasa, 25 April 2023	Lebaran	
39	Rabu, 26 April 2023	Izin	
40	Kamis, 27 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
41	Jumat, 28 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
42	Sabtu, 29 April 2023	<i>C. Lintang</i>	
43	Senin, 1 Mei 2023	Libur	<i>Juanda</i>
44	Selasa, 2 Mei 2023	<i>C. Lintang</i>	
45	Rabu, 3 Mei 2023	<i>C. Lintang</i>	
46	Kamis, 4 Mei 2023	<i>C. Lintang</i>	

47	Jumat, 5 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	<i>Jumud</i>
48	Sabtu, 6 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
49	Senin, 8 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
50	Selasa, 9 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
51	Rabu, 10 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
52	Kamis, 11 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
53	Jumat, 12 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	<i>Jumud</i>
54	Sabtu, 13 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
55	Senin, 15 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
56	Selasa, 16 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
57	Rabu, 17 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
58	Kamis, 18 Mei 2023	Libur	
59	Jumat, 19 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	<i>Jumud</i>
60	Sabtu, 20 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
61	Senin, 22 Mei 2023	Izin	
62	Selasa, 23 Mei 2023	Izin	
63	Rabu, 24 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
64	Kamis, 25 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
65	Jumat, 26 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	<i>Jumud</i>
66	Sabtu, 27 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
67	Senin, 29 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
68	Selasa, 30 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
69	Rabu, 31 Mei 2023	<i>P. Lintang</i>	
70	Kamis, 1 Jun 2023	Libur	
71	Jumat, 2 Jun 2023	Libur	<i>Jumud</i>
72	Sabtu, 3 Jun 2023	Libur	
73	Senin, 5 Jun 2023	<i>P. Lintang</i>	
74	Selasa, 6 Jun 2023	<i>P. Lintang</i>	

75	Rabu, 7 Jun 2023	<i>Claudia</i>	<i>Juni</i>
76	Kamis, 8 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
77	Jumat, 9 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
78	Sabtu, 10 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
79	Senin, 12 Jun 2023	<i>Claudia</i>	<i>Juni</i>
80	Selasa, 13 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
81	Rabu, 14 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
82	Kamis, 15 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
83	Jumat, 16 Jun 2023	<i>Claudia</i>	<i>Juni</i>
84	Sabtu, 17 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
85	Senin, 19 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
86	Selasa, 20 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
87	Rabu, 21 Jun 2023	<i>Claudia</i>	<i>Juni</i>
88	Kamis, 22 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
89	Jumat, 23 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
90	Sabtu, 24 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
91	Senin, 26 Jun 2023	<i>Claudia</i>	<i>Juni</i>
92	Selasa, 27 Jun 2023	<i>Claudia</i>	
93	Rabu, 28 Jun 2023	Libur	
94	Kamis, 29 Jun 2023	Libur	
95	Jumat, 30 Jun 2023	Libur	<i>Juni</i>
96	Sabtu, 1 Juli 2023	Libur	
97	Senin, 3 Juli 2023	<i>Claudia</i>	
98	Selasa, 4 Juli 2023	<i>Claudia</i>	
99	Rabu, 5 Juli 2023	<i>Claudia</i>	<i>Juni</i>
100	Kamis, 6 Juli 2023	<i>Claudia</i>	
101	Jumat, 7 Juli 2023	<i>Claudia</i>	
102	Sabtu, 8 Juli 2023	<i>Claudia</i>	

103	Senin, 10 Juli 2023	Izin	
104	Selasa, 11 Juli 2023		
105	Rabu, 12 Juli 2023		
106	Kamis, 13 Juli 2023		
107	Jumat, 14 Juli 2023		
108	Sabtu, 15 Juli 2023		

Mengetahui,

Pembimbing Perusahaan/Instansi



Wiku Karno Prasetvagama, ST
Full Stack Developer

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin - Sabtu

Tanggal : 13 Maret – 18 Maret 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	13 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Diskusi Bersama

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan tanggal 13-03-2023, melakukan kegiatan diskusi bersama pembimbing lapangan kp. serta memberi beberapa materi tentang framework flutter

— . . .

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	14 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Mempelajari Flutter

Deskripsi Kegiatan

Mempelajari Flutter dengan membuat aplikasi AppFintechPay slincing design to code dengan menggunakan flutter dan membantu salah satu karyawan menyusun dokumen-dokumen

Pendukung

Link

Lampiran [20230314_093322-min.jpg](#) [Hapus](#)
[20230314_085143-min.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 15 Maret 2023

Pembimbing 0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 - Riska Ardila

Topik Firebase

Deskripsi Kegiatan

pembimbingan lapangan memberi tugas untuk mempelajari authentication google. dengan mempelajari sign-in google dapat mengimplementasi ke aplikasi tersebut.

Pendukung

Link

Lampiran [20230315_095513-min.jpg](#) [Hapus](#)
[Hasil.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 16 Maret 2023

Pembimbing 0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 - Riska Ardila

Topik Rest Api

Deskripsi Kegiatan

Mempelajari Rest Api dengan membuat aplikasi perfolios. dengan begitu mahasiswa kp dapat mengimplementasi rest api ke aplikasi tersebut.

Pendukung

Link

Lampiran [20230316_093715-min.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	17 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Rest Api II

Deskripsi Kegiatan
Melanjutkan kegiatan kemaren untuk menyempurnakan aplikasi Perfolios.

Pendukung

Link	
Lampiran	78aa3a72-5c18-44fa-aa95-3da4fa0e2189.jpg Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	18 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Jobify App

Deskripsi Kegiatan
Untuk kegiatan tanggal 18-03-2023 membuat slincing aplikasi Jotify

Pendukung

Link	
Lampiran	WhatsApp Image 2023-03-18 at 09.38.38.jpeg Hapus

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 20 Maret – 25 Maret 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 20 Maret 2023

Pembimbing 0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 - Riska Ardila

Topik Lanjut Jobify App

Deskripsi Kegiatan

Lanjut membuat aplikasi Jobify.

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 21 Maret 2023

Pembimbing 0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 - Riska Ardila

Topik Membuat login dari Rest API

Deskripsi Kegiatan

- Membuat Aplikasi Flutter login dengan menggunakan Rest Api.
- Link Api telah di sediakan oleh pembimbing KP, untuk kami mempelajari bagaimana membuat aplikasi login dan registrasi dengan menggunakan link API yang telah di sediakan.

Pendukung

Link

Lampiran [WhatsApp Image 2023-03-21 at 17.03.39.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	22 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Libur
Deskripsi Kegiatan	LIBUR

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	23 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Libur
Deskripsi Kegiatan	LIBUR

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	24 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Libur
Deskripsi Kegiatan	LIBUR

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	25 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Libur
Deskripsi Kegiatan	LIBUR

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 27 Maret – 1 April 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	27 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Membuat registrasi dari Rest API

Deskripsi Kegiatan
1. Membuat Aplikasi Flutter registrasi dengan menggunakan Rest Api.
2. Link Api telah di sediakan oleh pembimbing KP, untuk kami mempelajari bagaimana membuat aplikasi login dan registrasi dengan menggunakan link API yang telah di sediakan.

Pendukung

Link	
Lampiran	WhatsApp Image 2023-03-27 at 15.12.37 (1).jpeg Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	28 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Design UI/UX

Deskripsi Kegiatan
Membuat design UI/UX pada proyek aplikasi Keuangan Pt.Tensai di figma

Pendukung

Link	
Lampiran	WhatsApp Image 2023-03-28 at 14.55.26.jpeg Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	29 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai

Deskripsi Kegiatan
Melanjutkan dengan design to code, memulainya dengan membuat splash screen dengan menggunakan bahasa flutter.

Pendukung

Link	
Lampiran	WhatsApp Image 2023-03-29 at 16.26.01.jpeg Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	30 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai II

Deskripsi Kegiatan
setelah membuat halaman splash screen. melanjutkan dengan membuat halaman login dengan menggunakan bahasa flutter

Pendukung

Link
Lampiran [WhatsApp Image 2023-03-30 at 16.34.03.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	31 Maret 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai III

Deskripsi Kegiatan
melanjutkan dengan membuat halaman Register

Pendukung

Link
Lampiran [WhatsApp Image 2023-03-31 at 16.21.18.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	1 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai IV

Deskripsi Kegiatan
melanjutkan mengerjakan aplikasi keuangan dengan membuat halaman Home

Pendukung

Link
Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-01 at 12.44.49.jpeg](#) [Hapus](#)

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 3 April – 8 April 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	3 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai V
Deskripsi Kegiatan	melanjutkan membuat halaman detail.

Pendukung

Link
Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-04 at 10.11.32.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	4 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai VI
Deskripsi Kegiatan	Kegiatan hari ini, membuat tampilan CRUD untuk aplikasi Keuangan Tensai

Pendukung

Link
Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-04 at 16.58.57.jpeg](#) [Hapus](#)
[WhatsApp Image 2023-04-04 at 16.58.58.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	5 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai VII
Deskripsi Kegiatan	Kegiatan pada hari ini, mencoba menghubungkan Rest API , untuk bagian Login. percobaan untuk menghubungkan Rest API login, telah berhasil, hasil dari percobaan bisa dilihat gambar berikut ini:

Pendukung

Link
Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-05 at 16.55.09.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	6 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai VIII

Deskripsi Kegiatan
Kegiatan pada hari ini, mencoba menghubungkan Rest API , untuk bagian Login dan Register. percobaan untuk menghubungkan Rest API login, telah berhasil, hasil dari percobaan bisa dilihat gambar berikut ini:

Pendukung

Link

Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-06 at 16.23.59.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	7 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Libur

Deskripsi Kegiatan

Libur

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	8 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Libur

Deskripsi Kegiatan

libur

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 10 April – 15 April 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 10 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Aplikasi Keuangan Tensai IX

Deskripsi Kegiatan

Kegiatan hari ni, melakukan kegiatan sama dengan tanggal 6-04-2023 karena terdapat beberapa kesalahan di code, maka dirombak ulang coding untuk memastikan code tersebut berjalan dengan benar dan sempurna

Pendukung

Link

Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-10 at 16.51.56 \(1\).jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 11 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Aplikasi Keuangan Tensai X

Deskripsi Kegiatan

pada kegiatan hari ini, saya melakukan penambahan halaman dan fitur, dimana menambahkan halaman pemasukkan, menambahkan splash screen selepas login

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 12 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Aplikasi Keuangan Tensai XI

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan hari ini, saya melanjutkan codingan dengan memperbaiki tampilan, dengan menambahkan foto di splash selepas login dan beberapa perbaikan menu edit dan menu deskripsi.

Pendukung

Link

Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-12 at 15.26.46 \(1\).jpeg](#) [Hapus](#)
[WhatsApp Image 2023-04-12 at 15.26.47.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	13 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai XII

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan ini melakukan beberapa perbaikan di halaman login

Pendukung

Link

Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-14 at 16.00.06.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	14 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai XIII

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan hari ini, saya melanjutkan dengan melakukan percobaan untuk menghubungkan Rest API pada CRUD Tambah uang keluar

Pendukung

Link

Lampiran [WhatsApp Image 2023-04-14 at 16.00.46.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	15 April 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai XIV

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan hari ini, sama dengan kegiatan tanggal 14-04-2023

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 17 April – 22 April 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 17 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Izin

Deskripsi Kegiatan

Izin

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 18 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Lebaran

Deskripsi Kegiatan

Lebaran

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 19 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Lebaran

Deskripsi Kegiatan

Lebaran

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 20 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Lebaran

Deskripsi Kegiatan

Lebaran

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 21 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Lebaran

Deskripsi Kegiatan

Lebaran

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 22 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Lebaran

Deskripsi Kegiatan

Lebaran

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 24 April – 29 April 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	24 April 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Lebaran
Deskripsi Kegiatan	Lebaran

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	25 April 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Lebaran
Deskripsi Kegiatan	Libur Lebaran

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	26 April 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	izin
Deskripsi Kegiatan	izin

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	27 April 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Aplikasi Keuangan Tensai
Deskripsi Kegiatan	Mengerjakan kegiatan sama dengan kegiatan kemaren

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 28 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Aplikasi Keuangan Tensai XV

Deskripsi Kegiatan
Kegiatan pada hari ini sama dengan kegiatan sebelum libur lebaran, pada tanggal 15-04-2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 29 April 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Aplikasi Keuangan Tensai XVI

Deskripsi Kegiatan
Kegiatan hari ini sama dengan kegiatan sebelumnya pada tanggal 28-04-2023

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 1 Mei – 6 Mei 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 1 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Libur

Deskripsi Kegiatan

Libur Nasional

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 2 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Design UI/UX Proyek Back-End

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan Hari ini melakukan membuat design UI/UX untuk proyek

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 3 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Design UI/UX Proyek Back-End II

Deskripsi Kegiatan

Melanjutkan Design UI/UX untuk proyek Back-End

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	4 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Design UI/UX Proyek Back-End III
Deskripsi Kegiatan	Untuk kegiatan hari ini, melanjutkan membuat design UI/UX proyek Back-End

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	6 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Design UI/UX Proyek Back-End IV
Deskripsi Kegiatan	Kegiatan hari ini, melanjutkan Design UI/UX

Pendukung

Link

Lampiran [design.jpg](#) [Hapus](#)

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 8 Mei – 13 Mei 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 8 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Slincing Design to Code

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan Pada hari ini, memulaikan Proyek dengan slincing design to code. pada hari ini memulai dengan halaman utama

Pendukung

Link

Lampiran [home code.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 9 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Slincing Design to Code II

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman utama. dengan meletakkan background image, berserta warna button yang dapat menghidupkan warna dari website Back-End tersebut.

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-06-24 110125.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 10 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Slincing Design to Code III

Deskripsi Kegiatan

Pada kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman utama. dengan meletakkan background image, berserta warna button yang dapat menghidupkan warna dari website Back-End tersebut.

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-06-24 110125.jpg](#) [Hapus](#)

[home code.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	11 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code IV

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan pada hari ini, saya melanjutkan membuat halaman Dashboard

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-06-19 222322.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	12 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code V

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan pada hari ini, saya melanjutkan membuat halaman Dashboard

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-06-19 222322.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	13 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Database VIII

Deskripsi Kegiatan

untuk kegiatan hari ini saya membuat halaman edit untuk uang masuk

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 15 Mei – 20 Mei 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	15 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code VII
Deskripsi Kegiatan	untuk kegiatan hari ini, saya membuat halaman Uang masuk, untuk halaman uang masuk, hanya bisa menampilkan uang masuk.

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	16 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code VIII
Deskripsi Kegiatan	untuk kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman uang masuk

Pendukung

Link
Lampiran [code uang masuk.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	17 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code IX
Deskripsi Kegiatan	Untuk kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman uang masuk

Pendukung

Link
Lampiran [Screenshot 2023-06-21 113356.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 18 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 - Riska Ardila

Topik Libur

Deskripsi Kegiatan

Libur

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 19 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 - Riska Ardila

Topik Slincing Design to Code X

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan pada hari ini, saya membuat halaman uang keluar

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 20 Mei 2023

Pembimbing 0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 - Riska Ardila

Topik Slincing Design to Code XI

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman uang keluar

Pendukung

Link

Lampiran [code uang keluar.jpg](#) [Hapus](#)

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 22 Mei –27 Mei 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	22 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Izin
Deskripsi Kegiatan	Izin

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	23 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Izin
Deskripsi Kegiatan	Izin

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	24 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Slicing Design to Code XII
Deskripsi Kegiatan	Untuk kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman uang keluar

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-06-21 120106.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	25 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code XIII

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan pada hari ini, saya membuat halaman pengguna/user, tampilan tersebut di buat untuk menampilkan pengguna yang telah terdaftar di aplikasi keuangan tensai(front-end)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	26 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code XIV

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan pada hari ini, saya melanjutkan membuat halaman user/pengguna

Pendukung

Link

Lampiran [code user.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	27 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code XV

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman User/pengguna

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-07-03 085459.jpg](#) [Hapus](#)

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 29 Mei – 3 Juni 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	29 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code XVI

Deskripsi Kegiatan

Untuk Kegiatan hari ini, saya membuat halaman CRUD untuk uang masuk. setelah membuat halaman tambah uang masuk, maka saya melanjutkan dengan membuat halaman edit, dan detail.

Pendukung

Link

Lampiran [code tambah uang masuk.jpg](#) [Hapus](#)
[Screenshot 2023-06-21 135345.jpg](#) [Hapus](#)
[edit.jpg](#) [Hapus](#)
[detail.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	30 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code XVII

Deskripsi Kegiatan

untuk Kegiatan hari ini, saya melanjutkan membuat halaman CRUD untuk uang keluar. setelah itu, melanjutkan dengan membuat halaman edit, dan detail

Pendukung

Link

Lampiran [code tambah uang keluar.jpg](#) [Hapus](#)
[Screenshot 2023-06-21 135121.jpg](#) [Hapus](#)
[editUangKeluar.jpg](#) [Hapus](#)
[detailUangKeluar.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	31 Mei 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Slincing Design to Code XVIII

Deskripsi Kegiatan
Kegiatan hari ini, membuat halaman login dan registrasi

Pendukung

Link	
Lampiran	Screenshot 2023-06-22 084517.jpg Hapus
	Screenshot 2023-06-22 084630.jpg Hapus

Sabtu, 3 Juni 2023	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom	6304191223 – Riska Ardila	Libur
Jumat, 2 Juni 2023	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom	6304191223 – Riska Ardila	Libur
Kamis, 1 Juni 2023	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom	6304191223 – Riska Ardila	Libur

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 5 Juni – 10 Juni 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	5 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Database

Deskripsi Kegiatan

Kegiatan hari ini mencoba menghubungkan database untuk halaman login dan registrasi

Pendukung

Link

Lampiran [database.jpg](#) [Hapus](#)
[login.jpg](#) [Hapus](#)
[register.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	6 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Database II

Deskripsi Kegiatan

Membuat database untuk uang masuk di laragon, lalu membuat controller untuk menghubungkan database ke code tersebut

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-06-27 113114.jpg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	7 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Database III

Deskripsi Kegiatan

Membuat database untuk uang masuk di laragon, lalu membuat controller untuk menghubungkan database ke code tersebut. terdapat error pada code sebelumnya, untuk kegiatan hari ini, perbaiki code tersebut.

Pendukung

Link	
Lampiran	Controller untuk uang masuk.pdf Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	8 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Database IV

Deskripsi Kegiatan

Membuat database untuk uang Keluar di laragon, lalu membuat controller untuk menghubungkan database ke code tersebut

Pendukung

Link	
Lampiran	Screenshot 2023-06-27 113202.jpg Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	9 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Database V

Deskripsi Kegiatan

Untuk kegiatan hari ini, melanjutkan membuat source code controller untuk uang keluar

Pendukung

Link	
Lampiran	Controller untuk uang keluar.pdf Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 10 Juni 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Database VI

Deskripsi Kegiatan
Kegiatan hari ini, membuat database untuk user,

Pendukung

Link

Lampiran [Screenshot 2023-06-27 113230.jpg](#) [Hapus](#)

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 12 Juni – 17 Juni 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 12 Juni 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Database VII

Deskripsi Kegiatan
melanjutkan kegiatan kemaren, dengan membuat controller user

Pendukung

Link
Lampiran [Controller untuk user.pdf](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 13 Juni 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Database VIII

Deskripsi Kegiatan
Kegiatan hari ini menghubungkan database untuk halaman edit

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan 14 Juni 2023

Pembimbing 0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom

Penulis 6304191223 – Riska Ardila

Topik Database IX

Deskripsi Kegiatan
untuk kegiatan hari ini, saya melanjutkan source code dari kegiatan semalam.

Pendukung

Link
Lampiran [controller edit.pdf](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	15 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Database X

Deskripsi Kegiatan
untuk kegiatan hari ini saya melanjutkan dengan menghubungkan database edit untuk uang keluar

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	17 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Database XI

Deskripsi Kegiatan
untuk halaman edit telah berhasil menghubungkan database ke source code.

Pendukung

Link

Lampiran [Controller untuk edit uang keluar.pdf](#) [Hapus](#)

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 19 Juni – 24 Juni 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	19 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Database XII
Deskripsi Kegiatan	Untuk kegiatan hari ini , saya menampilkan isi database ke halaman detail uang masuk.

Pendukung

Link	
Lampiran	Halaman detail uang masuk.pdf Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	20 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Database XIII
Deskripsi Kegiatan	Untuk kegiatan hari ini, menghubungkan database ke source code detail uang keluar.

Pendukung

Link	
Lampiran	Halaman detail uang keluar.pdf Hapus

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	21 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Rest Api Back-End
Deskripsi Kegiatan	Memelajari Rest Api Back-End, dari channel youtube "https://www.youtube.com/@sandhikagalihWPU"

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	22 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Rest Api Back-End II

Deskripsi Kegiatan
 untuk kegiatan hari ini, melakukan permulai source code pada folder routes, dan didalam file api.php, didalam file api.php, beberapa route yang di buat untuk menghubungkan ke tujuannya.

Pendukung

Link
 Lampiran [API 1.pdf](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	23 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Rest Api Back-End III

Deskripsi Kegiatan
 kegiatan pada hari ini, setelah membuat route di file api.php, dilanjutkan dengan membuat file controller untuk uang masuk

Pendukung

Link
 Lampiran [UangMasukController.pdf](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	24 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Rest Api Back-End IV

Deskripsi Kegiatan
 untuk kegiatan hari ini, setelah membuat file controller untuk uang masuk, dilanjutkan dengan membuat file controller untuk uang keluar.

Pendukung

Link
 Lampiran [UangKeluarController.pdf](#) [Hapus](#)

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 26 Juni – 1 Juli 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	26 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Kunjungan koodirnator kp
Deskripsi Kegiatan	untuk kegiatan hari ini, saya berserta karyawan melakukan bersih-bersih di kantor, untuk menyambut kedatangan koodirnator Kp yang akan berkunjung ke kantor

Pendukung

Link
Lampiran [WhatsApp Image 2023-07-08 at 08.54.36.jpeg](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	27 Juni 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Rest Api Back-End V
Deskripsi Kegiatan	untuk kegiatan hari ini, setelah file controller uang keluar dan uang masuk dibuat, dilanjutkan dengan membuat file controller untuk user

Pendukung

Link
Lampiran [UsersController.pdf](#) [Hapus](#)

Sabtu, 1 Juli 2023	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom	6304191223 - Riska Ardila	Libur
Jumat, 30 Juni 2023	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom	6304191223 - Riska Ardila	Libur
Kamis, 29 Juni 2023	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom	6304191223 - Riska Ardila	Libur
Rabu, 28 Juni 2023	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom	6304191223 - Riska Ardila	Libur

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 3 Juli – 8 Juli 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	3 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Rest Api Back-End V

Deskripsi Kegiatan
untuk kegiatan hari ini, melanjutkan dengan membuat DashboardController, membuat file DashboardController, untuk menghubungkan/ menampilkan semua jumlah user, uang masuk dan uang keluar yang telah terdaftar

Pendukung

Link
Lampiran [DashboardController.pdf](#) [Hapus](#)

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	4 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Finishing

Deskripsi Kegiatan
untuk kegiatan hari ini, melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	5 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Finishing II

Deskripsi Kegiatan
untuk kegiatan hari ini, melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	5 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Finishing II

Deskripsi Kegiatan
 untuk kegiatan hari ini,
 melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	6 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Finishing III

Deskripsi Kegiatan
 untuk kegiatan hari ini,
 melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	7 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Finishing IV

Deskripsi Kegiatan
 untuk kegiatan hari ini,
 melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	8 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 - Riska Ardila
Topik	Finishing V

Deskripsi Kegiatan
 untuk kegiatan hari ini,
 melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin – Sabtu

Tanggal : 10 Juli – 15 Juli 2023

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	10 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Finishing VI
Deskripsi Kegiatan	untuk kegiatan hari ini, melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	11 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Finishing VII
Deskripsi Kegiatan	untuk kegiatan hari ini, melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	12 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Finishing VIII
Deskripsi Kegiatan	untuk kegiatan hari ini, melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	13 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Finishing IX

Deskripsi Kegiatan
untuk kegiatan hari ini,
melakukan beberapa perbaikan dan perapian apa source code

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	14 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Finishing Final

Deskripsi Kegiatan
Back end selesai dibuat

Periode Akademik	2022 Genap	Unit	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
Jenis Kegiatan	Kerja Praktek/PKL	Instansi	PT. Tensai NS Teknologi Indonesia
Nama Kegiatan	Kerja Praktek	Kelompok	

Tgl. Kegiatan	15 Juli 2023
Pembimbing	0009129201 – MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom
Penulis	6304191223 – Riska Ardila
Topik	Final

Deskripsi Kegiatan
Memperbaiki beberapa bug di back end