

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT. PELINDO JASA MARITIM SEI PAKNING**  
**PEMBUATAN APLIKASI PENGARSIPAN SPK (SURAT PERINTAH**  
**KERJA) PANDU KAPAL**

**NIA ARDIATI**

**6304191193**



**PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

**TAHUN 2023**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PT. PELINDO JASA MARITIM SEI PAKNING

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

NIA ARDIATI  
6304191193

Sungai Pakning, 7 Juli 2023

Operator Radio

Dosen Pembimbing

PT. Pelindo Jasa Maritim Sei Pakning

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak

  
  
Sufitman  
NIPP : 102582

  
Daffuri, M.Cs  
NIP : 198508122014041001

Disetujui/Disyahkan

Ketua Prodi Rekayasa Perangkat Lunak

  
  
Prof. Rutra, M.Cs  
NIP : 198805072015041003

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT, karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini penulis membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di PT. Pelindo Jasa Maritim Sei Pakning.

Adapun tujuan penulisan laporan Kerja Praktek dibuat untuk memenuhi syarat pelaksanaan Kerja Praktek Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis. Serta laporan ini dibuat untuk melaporkan segala sesuatu yang ada kaitan selama Kerja Praktek di PT. Pelindo Jasa Maritim Sei Pakning.

Dalam penyusunan laporan Kerja Praktek, tentu tidak lepas dari dukungan, motivasi, bimbingan dan pengarahan dari berbagai pihak. Maka penulis dengan ketulusan dan kerendahan hati mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga pada semua pihak yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T, M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.cs selaku Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak.
4. Ibu Lidya Wati, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak.
5. Bapak Danuri, M.Cs selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Yennovin, M.Mar selaku Deputy Manajer Pekanbaru-Sungai Pakning.
7. Bapak Sulaiman selaku Pembimbing Kerja Praktek PT. Pelindo Jasa Maritim Sei Pakning.

8. Seluruh pegawai dan karyawan PT. Pelindo Jasa Maritim Sei Pakning yang telah menerima kami dan dengan tulus memberi pengarahan selama Kerja Praktek.
9. Kedua orang tua dan seluruh keluarga yang senantiasa memberikan dukungan maupun do'a kepada penulis.
10. Teman-teman yang telah memberikan motivasi serta semangat sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Kerja Praktek ini masih banyak terdapat kekurangan dan keterbatasan, oleh karena itu penulis memohon maaf atas ketidaksempurnaan ini.

Sungai Pakning, 07 Juli 2023

Nia Ardiati

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1. Pendahuluan .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat KP .....	2
1.2.1. Tujuan Kerja Praktek .....	2
1.2.2. Manfaat Kerja Praktek .....	2
1.3. Luaran Proyek Kerja Praktek .....	3
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI .....</b>	<b>4</b>
2. Gambaran Umum .....	4
2.1. Sejarah Singkat Perusahaan .....	4
2.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	5
2.2.1 Visi/ <i>vision</i> .....	5
2.2.2. Misi/ <i>mision</i> .....	5
2.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	5
2.4. Ruang Lingkup Perusahaan.....	7
<b>BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP.....</b>	<b>8</b>
3. Bidang Pekerjaan .....	8
3.1. Spesifikasi Tugas yang Dilaksanakan.....	8
3.1.1 Menyusun dan Menyalin SPK Pandu Manual ke SPK Pandu Asli .....	8
3.1.2 Membuat SPK Pandu <i>In</i> dan <i>Out</i> melalui Aplikasi Inapornet .....	8
3.1.3. Membuat RPKRO untuk kapal yang masuk .....	9
3.1.4. Mengkonfirmasi SPK Pandu melalui Aplikasi VASA .....	9

3.2. Target Pencapaian .....	10
3.3. Perangkat Lunak/Perangkat Keras Digunakan.....	10
3.3.1. Perangkat Lunak.....	10
3.3.2. Perangkat Keras .....	11
3.4. Data-Data yang Diperlukan.....	11
3.5. Dokumen yang Dihasilkan.....	12
<b>BAB IV APLIKASI PENGARSIPAN SPK (SURAT PERINTAH KERJA)</b>	
<b>PANDU KAPAL.....</b>	<b>14</b>
4.1. Metodologi .....	14
4.1.1. Prosedur Pembuatan Sistem.....	14
4.1.2. Metodologi Pengumpulan Data .....	14
4.1.3. Proses Perancangan.....	15
4.1.4. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan .....	15
4.1.4.1. Tahapan .....	15
4.1.4.2. Jadwal Pelaksanaan.....	16
4.2. Perancangan dan Implementasi.....	17
4.2.1. Analisis Data .....	17
4.2.2. Rancangan Sistem/Alat/Solusi .....	17
4.2.2.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	17
4.2.2.2. <i>Desain User Interface</i> .....	18
4.2.2.2.1. Membuat desain halaman login .....	18
4.2.2.2.2. Membuat desain halaman <i>Dashboard</i> Superadmin .....	19
4.2.2.2.3. Membuat desain halaman Data Master <i>User</i> .....	19
4.2.2.2.4. Membuat desain halaman Data Master Agen .....	20
4.2.2.2.5. Membuat desain halaman Surat Masuk .....	20
4.2.2.2.6. Membuat desain halaman Surat Keluar .....	21
4.2.2.2.7. Membuat desain halaman Tambah Data Surat.....	21
4.2.2.2.8. Membuat desain halaman Edit Data .....	22
4.2.2.2.9. Membuat desain halaman Hapus Data.....	22

4.2.2.2.10. Membuat desain halaman Cetak Laporan .....	23
4.2.2.2.11. Membuat desain halaman <i>Dashboard</i> Operator Radio .....	23
4.2.3. Implementasi Sistem/Alat/Solusi .....	24
4.2.3.1. Halaman <i>Login</i> .....	24
4.2.3.2. Halaman <i>Dashboard</i> .....	25
4.2.3.3. Halaman Data Master <i>User</i> .....	25
4.2.3.4. Halaman Data Master Agen .....	26
4.2.3.5. Halaman Surat Masuk .....	26
4.2.3.6. Halaman Surat Keluar .....	27
4.2.3.7. Halaman Tambah Data Surat .....	27
4.2.3.8. Halaman Edit Data .....	28
4.2.3.9. Halaman Hapus Data .....	28
4.2.3.10. Halaman Cetak Laporan .....	29
4.2.4. Dampak Implementasi Sistem/Alat/Solusi .....	29
4.2.5. Kesulitan dan Solusi Selama KP .....	29
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>31</b>
5.1. Kesimpulan .....	31
5.2. Saran .....	31
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>32</b>