

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT. GARUDA CYBER INDONESIA**  
**PENGEMBANGAN WEBSITE TOKO KARCIS**

**AISYA ANWAR PUTRI**

**6304191218**



**PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

**2023**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT. GARUDA CYBER INDONESIA**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**AISYA ANWAR PUTRI**

**6304191218**

Pekanbaru, 26 Juni 2023

Pembimbing Lapangan  
PT. Garuda Cyber Indonesia

The logo of PT. Garuda Cyber Indonesia features a stylized red and black graphic on the left, followed by the text 'GARUDA' in large red letters and 'PT. GARUDA CYBER INDONESIA' in smaller black letters below it.

**Insanul Akbar, S.K, S.T**

NIP. 100017

Dosen Pembimbing  
Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat  
Lunak

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Lidya Wati'.

**Lidya Wati, M.Kom**

NIP. 198908222014042001

Disetujui

Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

An official blue circular stamp of the D-IV Software Engineering Program, Faculty of Informatics, Universitas Islam Sumatera Utara. The stamp contains the text 'PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK' and 'FAKULTAS INFORMATIKA UNIVERSITAS ISLAM SUMATERA UTARA'. A handwritten signature in blue ink is written over the stamp.

**Fajri Profesi Putra, M.Cs**

NIP. 198805072015041003

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan Segala nikmat yang salah satunya yaitu nikmat berupa kesehatan dan kesempatan, hingga kita dapat sampailah pada tahap sekarang, penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek di PT. Garuda Cyber Indonesia, cabang Pekanbaru.

Laporan Akhir Magang ini berjudul “Pengembangan Website Toko Karcis” laporan Akhir ini juga berisikan tentang seluruh kegiatan yang dilakukan penulis selama melakukan magang. Magang ini telah penulis laksanakan dengan baik di PT. Garuda Cyber Indonesia, yang beralamat di Jl. HR. Soebrantas, Panam No. 188, Sidomulyo Barat, Kec. Tampan, Kota Pekanbaru, Riau 2893.

Dalam kesempatan ini, tak lupa penulis menghanturkan sujud kepada orang tua penulis yang telah banyak memberikan dorongan berupa finansial serta semangat yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa pula penulis menyampaikan terima kasih banyak kepada pihak-pihak yang mendukung dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini antara lain :

1. Bapak Johny Custer, ST., MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak.
4. Ibuk Lidya Wati, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek sekaligus Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Bantuan, S.T selaku CEO PT. Garuda Cyber Indonesia.
6. Bapak Rizky Hady, S.T selaku Project Manager Website Toko Karcis di PT. Garuda Cyber Indonesia.
7. Bapak Insanul Akbar, S.K, S.T Selaku Mentor Programmer di PT. Garuda Cyber Indonesia

Akhir kata, semoga Laporan Magang ini dapat berguna dan bermanfaat untuk kita semua. Tersadar dari itu semua, penulis menyadari bahwa dalam penyusunan

Laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Penulis juga memohon maaf sebesar-besarnya jika sekiranya ada keliruan, kekurangan, dan kata yang tidak berkenan dalam laporan ini.

Pekanbaru, 18 Agustus 2023

Aisyah Anwar Putri

6304191218

## DAFTAR ISI

|  |     |
|--|-----|
| KATA PENGANTAR .....   | iii |
| DAFTAR ISI.....  | v   |
| DAFTAR GAMBAR .....  | vii |
| DAFTAR TABEL.....  | ix  |
| DAFTAR LAMPIRAN.....   | x   |
| BAB I PENDAHULUAN .....  | 1   |
| 1.1. Latar Belakang Pemikiran KP.....                              | 1   |
| 1.2. Tujuan dan Manfaat KP .....                                   | 2   |
| 1.3. Luaran Proyek Kerja Praktek .....                             | 2   |
| BAB II GAMBARAN UMUM PT. GARUDA CYBER INDONESIA.....               | 3   |
| 2.1. Sejarah Singkat PT. Garuda Cyber Indonesia .....              | 3   |
| 2.2. Visi dan Misi PT. Garuda Cyber Indonesia .....                | 4   |
| 2.3. Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia .....          | 4   |
| 2.4. Ruang Lingkup Perusahaan PT. Garuda Cyber Indonesia .....     | 7   |
| BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....                 | 10  |
| 3.1. Spesifikasi Tugas Yang Dikerjakan .....                       | 10  |
| 3.1.1. Merancang UI yang akan dikembang pada TokoKarcis lama ..... | 10  |
| 3.1.2. Mentor Bootcamp Garuda Cyber Institute .....                | 16  |
| 3.2. Target Yang Diharapkan .....                                  | 17  |
| 3.3. Perangkat Lunak yang Digunakan .....                          | 17  |
| 1. <i>Visual Studio Code</i> .....                                 | 17  |
| 2. <i>Wamp Server</i> .....  | 18  |
| 3. <i>Heidi SQL</i> .....  | 18  |
| 4. <i>Brave Browser</i> .....                                      | 19  |
| 5. <i>Figma</i> .....  | 19  |
| 3.4. Data-Data Yang Diperlukan .....                               | 17  |
| 3.5. Kendala Yang Dihadapi Pada Saat Kegiatan Kerja Praktek .....  | 20  |

|   |    |
|---|----|
| BAB IV PENGEMBANGAN WEBSITE TOKO KARCIS.....              | 21 |
| 4.1.    Metodologi .....                                  | 21 |
| 4.1.1.    Prosedur Pengembangan Website Toko Karcis ..... | 21 |
| 4.1.2.    Metodologi Pengumpulan Data .....               | 22 |
| 4.1.3.    Proses Perancangan .....                        | 23 |
| 4.1.4.    Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan .....            | 25 |
| 4.2.    Perancangan dan Implementasi .....                | 25 |
| 4.2.1.    Analisis Data .....                             | 25 |
| 4.2.2.    Rancangan Sistem .....                          | 26 |
| 4.2.3.    Implementasi Sistem .....                       | 30 |
| 4.2.4.    Dampak Implementasi Sistem .....                | 34 |
| BAB V PENUTUP.....  | 35 |
| 5.1.    Kesimpulan.....                                   | 35 |
| 5.2.    Saran .....                                       | 35 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                                      | 36 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Logo GCI.....  | 3  |
| Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia .....           | 5  |
| Gambar 3.1 Rancangan Tampilan Profil Pembeli.....                         | 10 |
| Gambar 3.2 Rancangan Tampilan Edit Profil .....                           | 11 |
| Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Pilih Tiket pada Pembelian .....            | 12 |
| Gambar 3.4 Rancangan Detail Pembayaran.....                               | 13 |
| Gambar 3.5 Rincian upload bukti pembayaran.....                           | 14 |
| Gambar 3.6 Tampilan Halaman Web Pembeli .....                             | 15 |
| Gambar 3.7 Workshop Pengenalan Laravel Di Universitas Lancang Kuning..... | 16 |
| Gambar 3.8 Evaluasi Mingguan Tugas .....                                  | 17 |
| Gambar 3.9 <i>Visual Studio Code</i> .....                                | 18 |
| Gambar 3.10 <i>Wamp Server</i> .....                                      | 18 |
| Gambar 3.11 <i>Heidi SQL</i> .....  | 18 |
| Gambar 3.12 <i>Brave Browser</i> .....                                    | 19 |
| Gambar 3.13 <i>Figma</i> .....  | 19 |
| Gambar 3.14 Gotix.....  | 20 |
| Gambar 3.13 Locket.com.....   | 20 |
| Gambar 4.1 Tahapan <i>Prototype</i> .....                                 | 21 |
| Gambar 4.2 Flowchart Tag .....  | 23 |
| Gambar 4.3 Flowchart Promo .....  | 24 |
| Gambar 4.4 Tampilan Tag Pada Admin .....                                  | 26 |
| Gambar 4.5 Tampilan Promo Pada Partner.....                               | 27 |
| Gambar 4.6 Tampilan Pembelian Menggunakan Kode Promo .....                | 28 |

## DAFTAR TABEL

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| Tabel 4.1 Tahapan dan Jadwal ..... | 25 |
|------------------------------------|----|



## DAFTAR LAMPIRAN

|   |    |
|---|----|
| Lampiran 1 Surat Keterangan Selesai KP .....  | 32 |
| Lampiran 2 Surat Balasan Diterima Magang..... | 33 |
| Lampiran 3 Log Harian .....                   | 34 |
| Lampiran 4 Form Penilaian Magang.....         | 77 |

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Pemikiran KP**

Praktek Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu persyaratan yang wajib dipenuhi oleh Mahasiswa, terutama bagi mereka yang berkuliah di Politeknik Negeri Bengkalis. Untuk mempersiapkan diri dalam memasuki dunia kerja setelah menyelesaikan studi, setiap mahasiswa perlu memiliki pengalaman yang relevan untuk menghadapi tantangan profesional di bidang yang mereka tekuni. Oleh karena itu, pelaksanaan praktek kerja lapangan menjadi sangat penting karena akan memberikan keselarasan antara ilmu teori dan praktik, mengingat ilmu teori yang diperoleh dari ruang kuliah belum tentu sama dengan pengalaman praktik di lapangan. Praktek Kerja Lapangan menjadi sarana yang efektif bagi mahasiswa untuk berinteraksi langsung dengan dunia industri.

PT. Garuda Cyber Indonesia merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak dan aplikasi, khususnya dalam pengembangan website toko karcis dan aplikasi terkait. Selain fokus pada pengembangan aplikasi, PT. Garuda Cyber Indonesia juga memberikan kesempatan kepada siswa dan mahasiswa untuk melaksanakan Kerja Praktek (KP) di perusahaan mereka, dengan tujuan untuk meningkatkan mutu dan wawasan peserta.

Toko Karcis adalah platform yang memiliki Ticketing Management Service (TMS) teknologi unggul dalam mendukung seluruh penyelenggara event mulai dari distribusi & manajemen tiket, hingga penyediaan laporan analisa event di akhir acara kemudian aplikasi ini juga menawarkan berbagai promo menarik agar kamu dapat melakukan pembelian dengan harga yang lebih terjangkau.

Selain melaksanakan Kerja Praktek di perusahaan tersebut, PT. Garuda Cyber juga mewajibkan siswa dan mahasiswa yang sedang menjalani Kerja Praktek untuk terlibat dalam pembuatan dan perancangan sistem, terutama yang berkaitan dengan pengembangan website toko karcis. Tujuan dari hal ini adalah

agar peserta dapat memperoleh pengetahuan yang lebih luas, terutama dalam hal yang belum diajarkan di bangku kuliah sebelumnya.

## **1.2. Tujuan dan Manfaat KP**

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah membuat pengembangan website Toko Karcis dan menghasilkan beberapa fitur yang sebelumnya belum ada pada dan perbaikan pada tampilan sisi pembeli pada website tersebut. Fitur yang ditambahkan berupa rekomendasi tag dan promo.

Adapun manfaat dari pengembangan aplikasi ini adalah:

1. Membuat fitur promo agar dapat menarik minat pembeli lebih banyak lagi.
2. Mengubah tampilan web Toko karcis lama untuk mempermudah pencarian dan membuat *website* lebih menarik.
3. Membuat fitur tag rekomendasi *event* agar mempermudah pembeli untuk mendapatkan informasi *event* yang serupa.

## **1.3. Luaran Proyek Kerja Praktek**

Produk yang dihasilkan adalah sebuah pengembangan aplikasi Toko Karcis berbasis website menggunakan *framework laravel 5* pada bagian *admin, partner* dan pembeli.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PT. GARUDA CYBER INDONESIA**

#### **2.1. Sejarah Singkat PT. Garuda Cyber Indonesia**

PT. Garuda Cyber Indonesia merupakan salah satu perusahaan yang menjadi Mitra Teknologi Informasi bagi perusahaan lain. Perusahaan ini didirikan pada tahun 2010 dan secara resmi mendapatkan status badan hukum dengan nama PT. Garuda Cyber Indonesia pada tanggal 19 Oktober 2013.



Gambar 2.1 Logo GCI

(Sumber: [garudacyber.co.id](http://garudacyber.co.id))

Pada tahun 2015, PusKom UIN SUSKA Riau mempercayai PT. Garuda Cyber Indonesia sebagai mitra pengembangan semua aplikasi IT UIN SUSKA Riau. Perusahaan ini mengkhususkan diri dalam pembuatan berbagai jenis aplikasi, termasuk Web-based Application, Mobile Android, Multimedia Video, Games, Animasi, Elektrik Lampu Running Text, dan TV Tron.

Kantor pusat PT. Garuda Cyber Indonesia terletak di Jalan HR. Soebrantas, No. 188, Pekanbaru, Riau, sementara Kantor Cabang berlokasi di Jalan Bypass KM. 7, No.03, Padang, Sumatera Barat. Perusahaan ini memiliki tim yang terdiri dari para profesional berpengalaman dalam bidang masing-masing, termasuk *Direktur, Administrator, Project Manager, Analis, Programmer, Multimedia*, dan *Desainer*. Tim ini terdiri dari puluhan anggota yang memiliki pengalaman minimal 3 tahun dan latar belakang pendidikan serta keahlian sebagai *skillful-*

*engineer*, sehingga mampu memberikan solusi yang berkualitas sesuai dengan kebutuhan konsumen.

Dalam memberikan pelayanan kepada konsumen, PT. Garuda Cyber Indonesia mengedepankan penggunaan teknologi terbaru. Dengan kombinasi analisis, konten, desain, dan fungsionalitas, perusahaan ini menciptakan produk-produk yang memberikan solusi yang efektif bagi konsumen.

## **2.2. Visi dan Misi PT. Garuda Cyber Indonesia**

### **1. Visi PT. Garuda Cyber Indonesia**

Adapun Visi PT. Garuda Cyber Indonesia, yaitu:

- a. Menjadi Perusahaan Teknologi nomor 1 di Indonesia tahun 2027

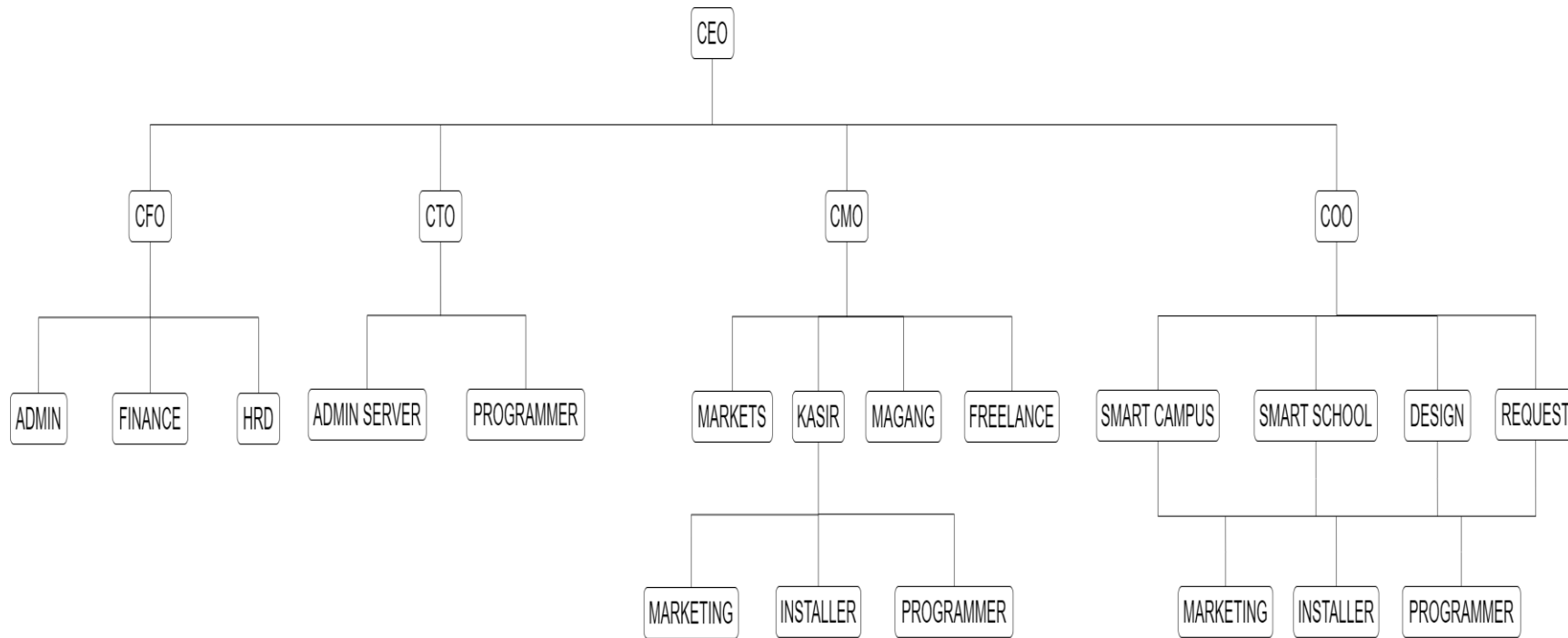
### **2. Misi PT. Garuda Cyber Indonesia**

Adapun Misi PT. Garuda Cyber Indonesia, yaitu:

- a. Membangun dan mengembangkan ratusan teknologi yang dapat memberikan dampak positif terhadap perkembangan Pendidikan, Bisnis, Ekonomi, Sosial di Indonesia.
- b. Berkomitmen memberikan kualitas dan pelayanan terbaik kepada seluruh klien dan mitra
- c. Menerapkan *employee happiness system* dengan membangun budaya positif dan mengembangkan potensi sumber daya karyawan.
- d. Menjadi Perusahaan yang memiliki stabilitas pendapatan dan terus bertumbuh dengan *suitable income*.
- e. Menjadikan pekerjaan sebagai ibadah dan berlomba dalam meraih kesuksesan dunia akhirat.

## **2.3. Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia**

PT. Garuda Cyber Indonesia memiliki struktur organisasi yang dirancang sesuai dengan fungsi, kewajiban, dan tanggung jawab dari setiap bagian di berbagai bidang. Untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas, berikut ini adalah struktur organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia yang dijelaskan dalam Gambar 2.2:



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia

Dalam struktur organisasi ini, setiap bagian memiliki peran dan tanggung jawab yang jelas sesuai dengan fungsi dan bidang kerjanya. Berikut penjelasan dari masing-masing peran:

1. CEO (*Chief Executive officer*)

Tugas dan fungsi CEO PT Garuda Cyber Indonesia adalah bahwa CEO memiliki peran sentral dalam mengarahkan, mengelola, dan mengawasi operasional perusahaan. Mereka bertanggung jawab untuk merumuskan strategi bisnis, mengambil keputusan strategis, dan mengelola sumber daya perusahaan secara efisien.

Dalam hal PT Garuda Cyber Indonesia, CEO memiliki tanggung jawab untuk memimpin perusahaan dalam industri teknologi. Mereka harus memastikan perusahaan tetap kompetitif, relevan, dan beradaptasi dengan cepat terhadap perubahan pasar dan teknologi. CEO PT Garuda Cyber Indonesia juga harus memastikan bahwa perusahaan memenuhi standar keuangan yang tinggi, membangun hubungan yang kuat dengan pemangku kepentingan, dan mengembangkan produk dan layanan inovatif yang memenuhi kebutuhan pelanggan.

2. CFO (*Chief Financial Officer*)

CFO PT Garuda Cyber Indonesia memainkan peran penting dalam menjaga kesehatan keuangan perusahaan, mendukung pengambilan keputusan strategis, dan menjalin hubungan yang baik dengan pemangku kepentingan. Keahlian keuangan dan pemahaman mendalam tentang operasi perusahaan menjadikan CFO sebagai pemimpin yang tak tergantikan dalam mencapai keberhasilan finansial dan pertumbuhan perusahaan.

3. CTO (*Chief Technology Officer*)

CTO PT Garuda Cyber Indonesia berperan penting dalam mengembangkan strategi teknologi, mengelola infrastruktur IT, mendorong inovasi, menjaga keamanan informasi, memimpin tim teknologi, dan mengembangkan solusi teknologi baru. Dalam menjalankan peran ini, CTO berkontribusi pada penggunaan teknologi yang efektif dan strategis untuk mendukung pertumbuhan dan kesuksesan perusahaan.

#### 4. CMO (*Chief Marketing Officer*)

CMO PT Garuda Cyber Indonesia berperan penting dalam mengembangkan strategi pemasaran, membangun dan mengelola merek, melakukan riset pasar, berkomunikasi dengan pelanggan, menganalisis kinerja pemasaran, dan berkolaborasi dengan tim di perusahaan. Dalam menjalankan peran ini, CMO berkontribusi pada pertumbuhan bisnis, memperluas pangsa pasar, dan memperkuat citra merek perusahaan.

#### 5. COO (*Chief Operating Officer*)

COO PT. Garuda Cyber Indonesia memiliki peran sentral dalam mengelola operasional sehari-hari perusahaan, meningkatkan efisiensi, mengawasi tim dan departemen, serta berkontribusi dalam perencanaan strategis dan pengembangan bisnis perusahaan.

### **2.4. Ruang Lingkup Perusahaan PT. Garuda Cyber Indonesia**

PT. Garuda Cyber Indonesia adalah perusahaan yang bergerak dibidang Teknologi Informasi. Garuda Cyber melayani pembuatan aplikasi berbasis *WebBase Application, Mobile Android, Multimedia Video, Games, Animasi, Elektik Lampu Running Text, TV Tron*. Berikut ini adalah beberapa produk dari PT.Garuda Cyber Indonesia :

#### 2.4.1. *Smart Campus*

*Smart Campus* adalah produk unggul di Garuda Cyber Indonesia. *Smart Campus* sudah banyak diterapkan dikampus-kampus yang bermitra dengan PT. Garuda Cyber Indonesia. Ada beberapa sistem yang ada pada *Smart Campus*, yaitu Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru, Sistem Akademik, Sistem Beasiswa, Sistem KKN *Online*, Sistem Ujian *Online* (CAT), Sistem Informasi Perpustakaan, Sistem Informasi Alumni, dan Sistem Komunikasi.

#### 2.4.2. *Smart School*

*Smart School* adalah salah satu produk andalan PT. Garuda Cyber Indonesia. *Smart School* adalah aplikasi sekolah yang mengintegrasikan seluruh sistem dibangun dalam sebuah sekolah. Dengan adanya *Smart*



*School* diharapkan dapat mempermudah pekerjaan *stakeholder* yang berhubungan dengan sekolah. Ada beberapa system yang ada pada *Smart School* diantaranya yaitu Sistem Manajemen Data Master Sekolah, Sistem Penerimaan Siswa Baru, Sistem Surat Menyurat, Sistem Pembelajaran Sekolah, Sistem Penjadwalan, Sistem Penjadwalan, Sistem Pembuatan Kisi-kisi Soal, Sistem Beban Kerja Guru, Sistem Beban Kerja Pegawai, Aplikasi Bel Sekolah, dan lain-lain.

#### 2.4.3. *Smart Company*

*Smart Company* adalah sistem terintegrasi di dalam sebuah perusahaan yang menjawab semua kebutuhan perusahaan. Ada beberapa sistem yang ada pada *Smart Company* diantaranya yaitu Sistem Penerimaan Karyawan Baru, Sistem Kepegawaian, Sistem Penggajian, Sistem Beban Kerja Karyawan, Sistem Keuangan Perusahaan, dan lainnya yang menyesuaikan kebutuhan perusahaan.

#### 2.4.4. *Smart Koperasi*

*Smart Koperasi* adalah salah satu produk dari PT. Garuda Cyber Indonesia yang berhubungan dengan Aplikasi Koperasi, yang terdiri dari Master Anggota, Tabungan, Tarik Tabungan, Cetak Buku Tabungan, Cetak Rekening Koran, Peminjaman Anggota, Laporan Peminjaman, Laporan Peminjaman, Laporan Pembayaran, sampai dengan penarikan secara *online*.

#### 2.4.5. *Smart Medical*

*Smart Medical* adalah produk terbaru PT. Garuda Cyber Indonesia untuk pelayanan kesehatan berbasis teknologi dengan sistem yang saling terintegrasi. *Smart Medical* dapat digunakan pada Klinik, Puskesmas, dan Rumah Sakit. Ada beberapa sistem yang ada pada *Smart Medical* diantaranya adalah Data Master, Pendaftaran Pasien, Tindakan Dokter, Apotek, Kasir, dan *Axecutive Report*.

#### 2.4.6. Garuda Kasir

Aplikasi Kasir merupakan salah satu produk andalan PT. Garuda Cyber yang banyak digunakan oleh konsumen di Indonesia. Sistem yang terdapat pada Aplikasi Kasir diantaranya adalah Manajemen Laporan,

Manajemen Stok Barang, Grafik Laporan, dan dapat digunakan secara *online* dan *offline*.

#### 2.4.7. Garuda Website

PT. Garuda Cyber Indonesia memiliki produk unggulan lainnya yaitu Pembuatan *Website*. Sudah banyak perusahaan dan instansi memilih PT. Garuda Cyber sebagai konsultan IT dalam pembuatan *website*. Fitur yang di tawarkan lengkap dan mampu menjawab kebutuhan pelanggan.

#### 2.4.8. Toko Karcis

TokoKarcis.com merupakan aplikasi jual beli karcis *event* dan wisata di seluruh Indonesia, yang dapat meng-*update* informasi mengenai *event* di seluruh Indonesia.

## BAB III

### BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

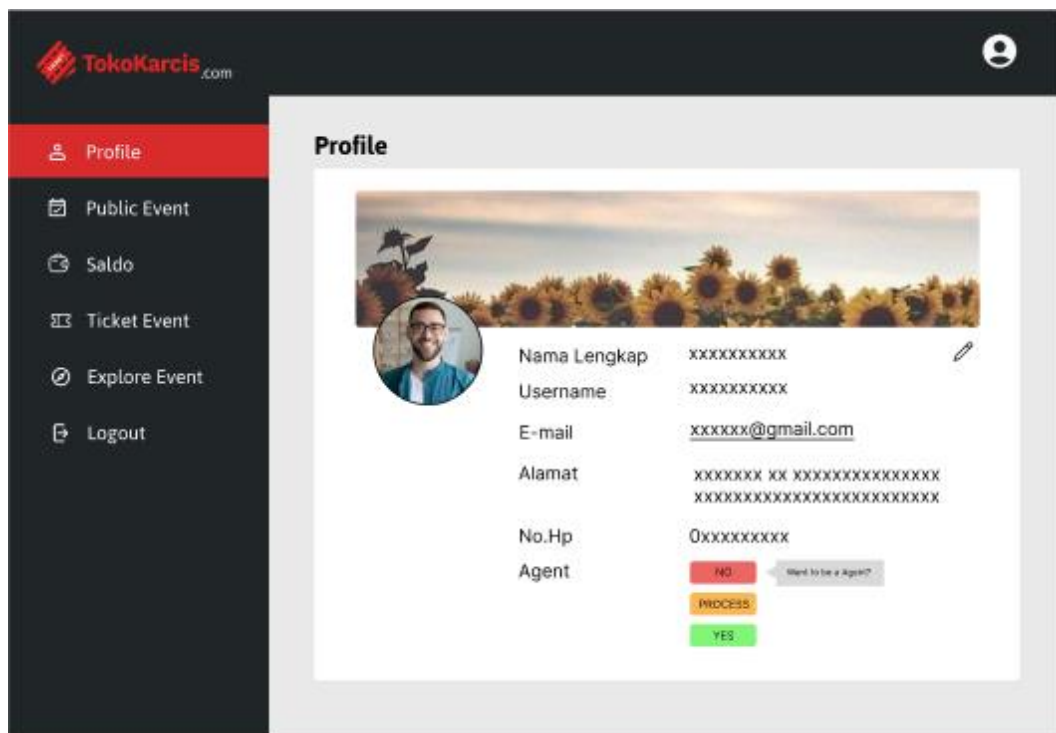
#### 3.1. Spesifikasi Tugas Yang Dikerjakan

Adapun tugas yang dikerjakan selama menjalani kerja praktek di PT. Garuda Cyber Indonesia antara lain :

##### 3.1.1. Merancang UI yang akan dikembangkan pada TokoKarcis lama

Selain melakukan penambahan fitur, penulis juga melakukan pengembangan terhadap tampilan lama. Penulis merancang desain pada aplikasi figma

##### 1) UI tampilan profil pembeli



Gambar 3.1 Rancangan Tampilan profil pembeli

Pada tampilan ini penulis memperbarui tampilan profil pembeli yang awalnya tampilan *mobile* menjadi tampilan untuk *website* atau *desktop*

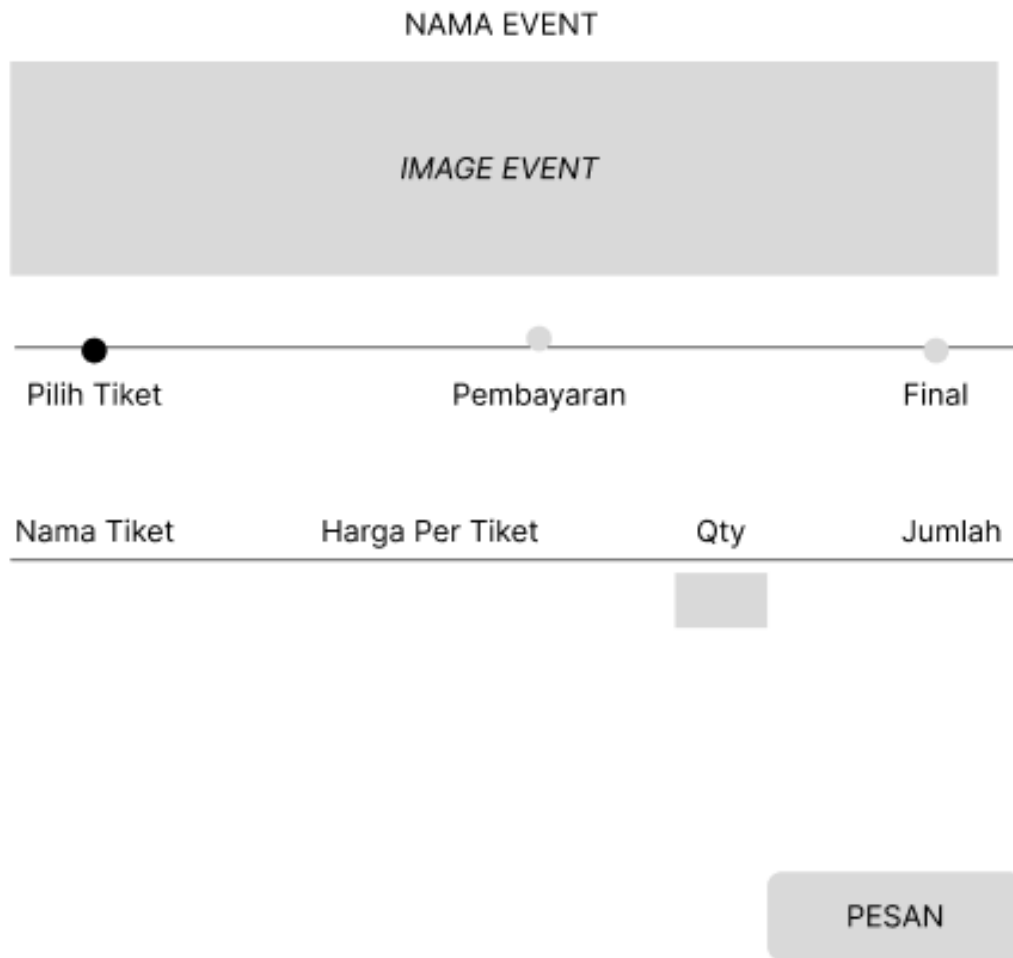
## 2) UI edit profil pembeli

The image shows a web interface for editing a user profile. On the left is a dark sidebar with a menu icon at the top and several navigation icons below. The main content area is light gray and titled "Profil / Edit Profil". It contains two sections for photo uploads: "Foto Cover" and "Foto Profil". Each section shows a current image and a "Pilih file" button, with a note "Belum ada file" below. To the right of these sections are input fields for "Nama Lengkap", "Username", "E-mail", "Alamat", and "No.Hp". A green "SIMPAN" button is located at the bottom right of the form area.

Gambar 3.2 Rancangan Tampilan Edit Profil

Pada tampilan ini penulis memperbarui tampilan *edit* profil pembeli yang awalnya tampilan *edit* ini berbentuk tampilan *mobile* menjadi tampilan untuk *website* atau *desktop*

### 3) UI pembelian tiket



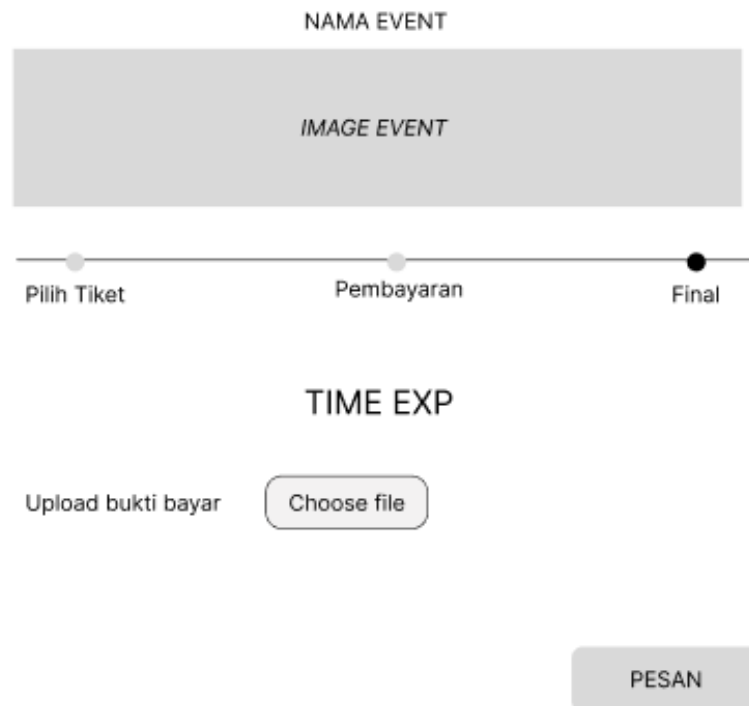
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Pilih Tiket pada Pembelian

Pada tampilan ini penulis memperbarui tampilan pilih pembelian tiket yang mana awalnya tampilan pilih pembelian tiket ini berbentuk tampilan *mobile* menjadi tampilan untuk *website* atau *desktop*



Gambar 3.4 Rancangan Detail Pembayaran

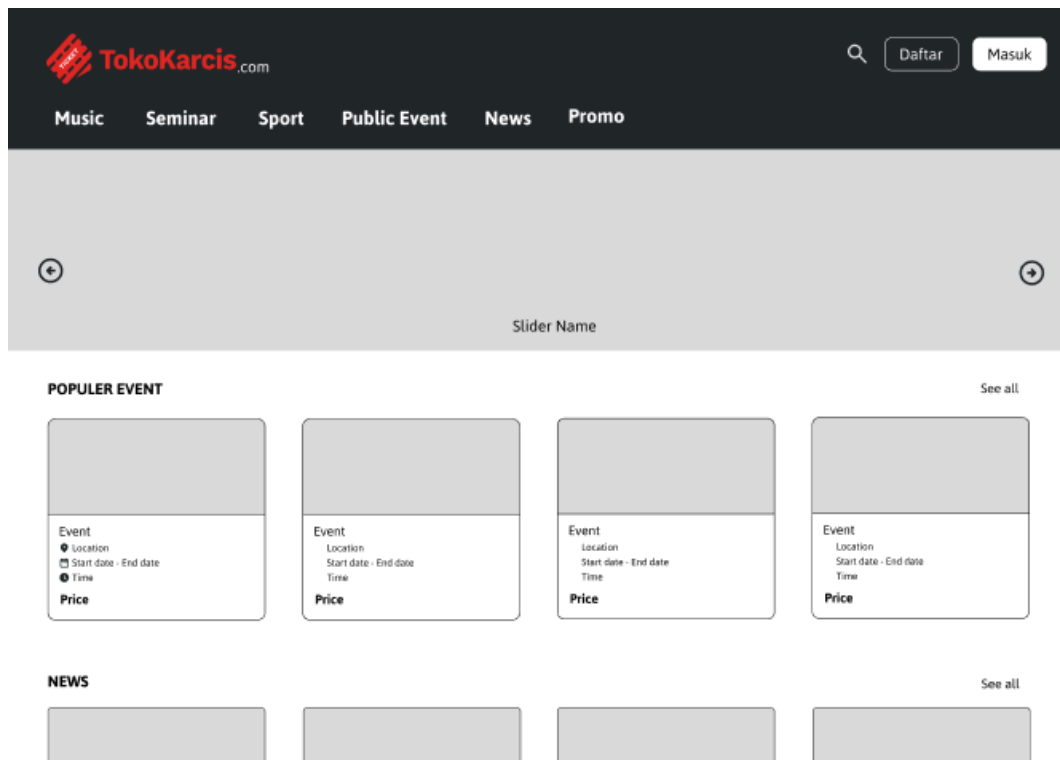
Pada tampilan ini penulis memperbarui tampilan detail pembayaran tiket yang mana awalnya tampilan detail pembayaran tiket ini berbentuk tampilan *mobile* menjadi tampilan untuk *website* atau *desktop*



Gambar 3.5 Rincian upload bukti pembayaran

Pada tampilan ini penulis memperbaiki tampilan *upload* bukti pembayaran tiket yang mana awal nya tampilan pada *upload* bukti pembayaran tiket ini berbentuk tampilan *mobile* menjadi tampilan untuk *website* atau *desktop*

#### 4) UI tampilan halaman web pembeli



Gambar 3.6 Tampilan Halaman Web Pembeli

Pada tampilan ini penulis memperbarui tampilan awal pembeli yang mana awalnya tampilan awal pembeli ini berbentuk tampilan *mobile* menjadi tampilan untuk *website* atau *desktop*

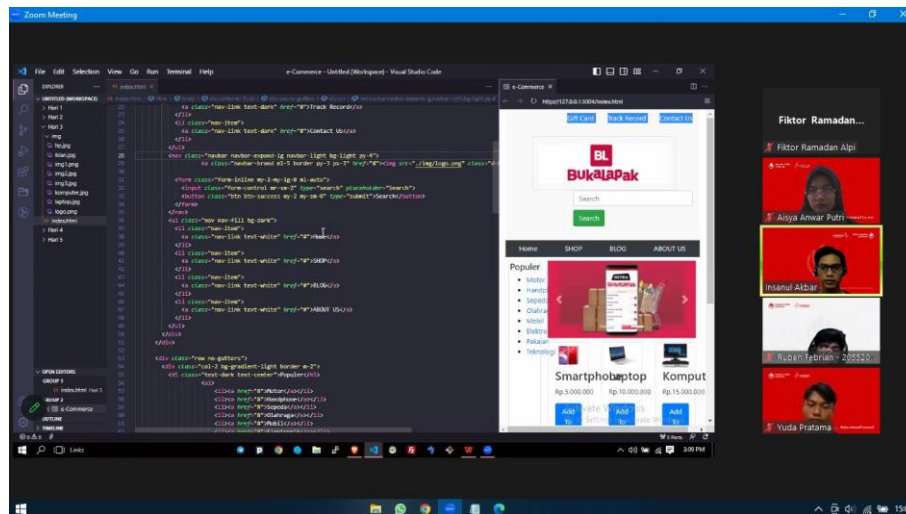


### 3.1.2. Mentor Bootcamp Garuda Cyber Institute

Selain melakukan desain perancangan tampilan yang akan dikembangkan, penulis juga menjadi mentor untuk kegiatan Bootcamp Garuda Cyber Institute di Universitas Lancang Kuning selama 1 (satu) bulan lamanya. Kegiatan tersebut berisi pengenalan *framework Laravel* kepada mahasiswa dan membimbing mahasiswa tersebut hingga dapat membuat *project* menggunakan *framework Laravel*



Gambar 3.7 Workshop Pengenalan *Laravel* Di Universitas Lancang Kuning



Gambar 3.8 Evaluasi Mingguan Tugas

### 3.2. Target Yang Diharapkan

Adapun target yang di harapkan setelah melaksanakan kerja praktek di PT Garuda Cyber Indonesia di harapkan dapat tercapai melalui kerja praktek, sebagai berikut :

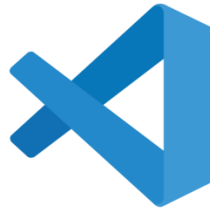
1. Dapat memahami sikap profesionalitas dalam kerja sama tim.
2. Menambah wawasan di dunia kerja dan mampu belajar bagaimana etika yang baik di dunia kerja.
3. Mengetahui bagaimana bertanggung jawab dalam setiap tugas dan job yang diberikan serta disiplin terhadap waktu.
4. Memahami setiap tugas dan project yang telah diberikan, seperti memahami lebih detail tentang pemrograman berbasis website dengan menggunakan *framework Laravel*.

### 3.3. Perangkat Lunak yang Digunakan

Adapun perangkat yang digunakan selama melaksanakan kerja praktek di PT. Garuda Cyber Indonesia, sebagai berikut :

1. *Visual Studio Code*

*Visual Studio Code* merupakan sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk menulis *source code*. *Editor* ini digunakan untuk membuat *project* yang dikerjakan pada saat kerja praktek.



Gambar 3.9 *Visual Studio Code*

## 2. *Wamp Server*

*WampServer* adalah lingkungan pengembangan *web* yang populer yang memungkinkan pengguna untuk membuat dan mengelola *server web* lokal di komputer. *WampServer* adalah singkatan dari "Windows, Apache, MySQL, PHP", yang mengacu pada komponen utama yang disertakan dalam paket ini.



Gambar 3.10 *Wamp Server*

## 3. *Heidi SQL*

*HeidiSQL* adalah sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan mengelola basis data MySQL, MariaDB, PostgreSQL, dan Microsoft SQL Server. Dengan *HeidiSQL*, Anda dapat terhubung ke server database, membuat, mengedit, menghapus, dan mengelola tabel dan data, serta menjalankan perintah SQL.



Gambar 3.11 *Heidi SQL*

#### 4. *Brave Browser*

*Brave Browser* adalah peramban web yang dikembangkan dengan fokus pada privasi, keamanan, dan kecepatan. Dibuat oleh perusahaan Brave Software, Brave Browser memiliki beberapa fitur yang membedakannya dari peramban web lainnya.



Gambar 3.12 Brave Browser

#### 5. *Figma*

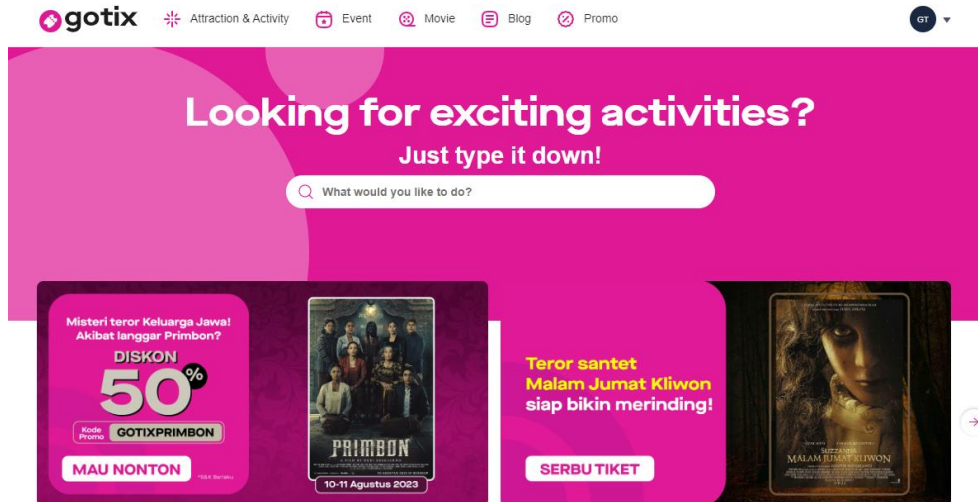
*Figma* adalah editor grafis vektor dan alat *prototyping* dengan berbasis web serta fitur *offline* tambahan yang diaktifkan oleh aplikasi desktop untuk *Mac OS* dan *Windows*.



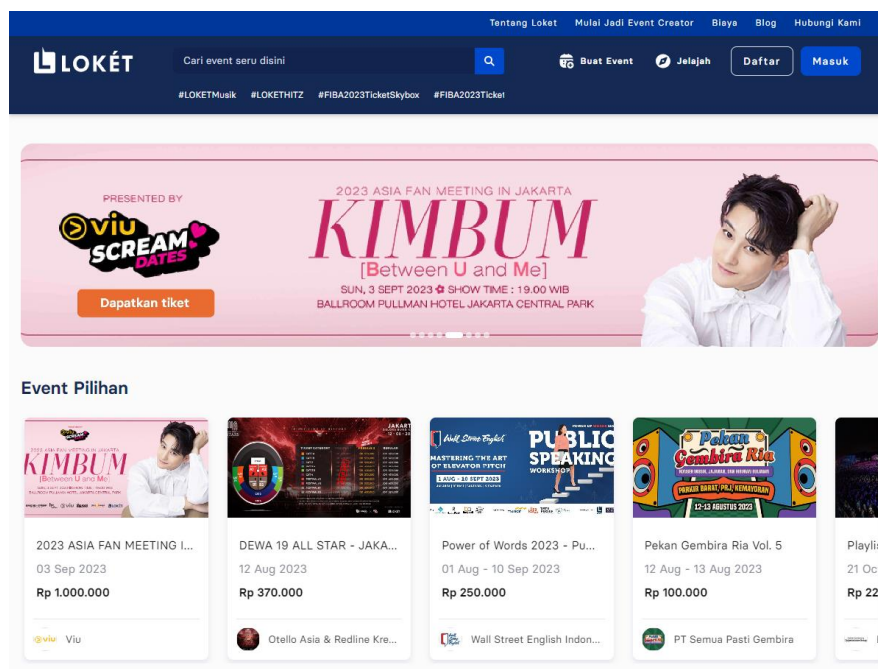
Gambar 3.13 Brave Browser

### 3.4. **Data-Data Yang Diperlukan**

Data-data yang diperlukan dalam pembuatan desain UI Toko Karcis adalah berupa kumpulan kompetitor yang serupa seperti go-tix.id atau loket.com. menganalisis kelebihan dan kekurangan dari kedua kompetitor tersebut dan membandingkan dengan *project* yang akan dibuat ialah Toko Karcis



Gambar 3.14 gotix



Gambar 3.15 Locket.com

### 3.5. Kendala Yang Dihadapi Pada Saat Kegiatan Kerja Praktek

Adapun kendala di hadapi pada saat pelaksanaan kerja praktek ini antara lain:

1. Dalam melakukan penambahan *package* terbaru pada *lavarel* sering terjadi *bug* atau *error* pada web server local yang mana perbedaan versi PHP antara project dan API.
2. Sering terjadinya *bug* berupa *mysql shutdown* pada saat *database local* yang mana harus mengulang *import* lagi *file sql* nya.

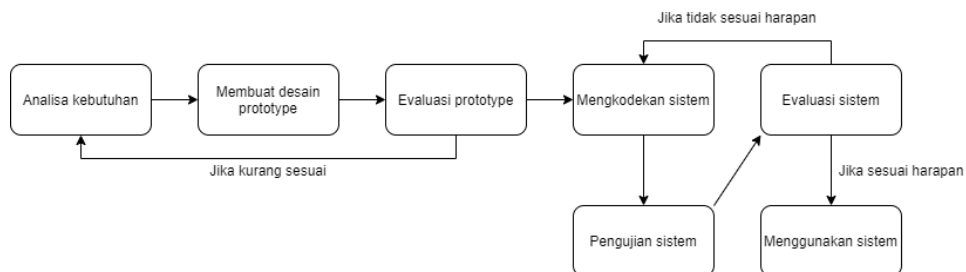
## BAB IV PENGEMBANGAN WEBSITE TOKO KARCIS

### 4.1. Metodologi

#### 4.1.1. Prosedur Pengembangan Website Toko Karcis

Pembuatan website ini menggunakan metode *prototype*. Metode *prototype* merupakan salah satu metode yang ada pada model SDLC (Software Development Life Cycle). Metode ini digunakan untuk menyelesaikan beberapa permasalahan pada saat membangun aplikasi yang akan di butuhkan oleh pengguna berdasarkan masalah yang ada. Metode *prototype* ini juga menyediakan alur perangkat lunak secara sequensial atau terurut.

Adapun tahapan yang digunakan dalam pengembangan website Toko Karcis ini adalah sebagai berikut :



Gambar 4.1 Metode Prototype

Tahap pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *prototype* yang telah dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Identifikasi Kebutuhan: Pada tahap awal, penulis melakukan analisa untuk mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak toko karcis dan sistem toko karcis yang akan dibuat. Fokus diberikan pada pemahaman yang komprehensif terhadap kebutuhan toko karcis.

2. Perancangan *Prototype*: Penulis membuat rancangan yang menitikberatkan pada alur kerja program dari sudut pandang pengguna. *Prototype* ini bertujuan untuk memberikan gambaran visual mengenai bagaimana sistem akan berjalan.
3. Penilaian *Prototype*: *Prototype* yang dibuat kemudian dievaluasi dengan memastikan model tersebut sesuai dengan kebutuhan.
4. Implementasi Kode Sistem: Setelah *prototype* dinyatakan memenuhi persyaratan, kemudian rancangan tersebut dilakukan pengkodean program yang sesuai dengan kebutuhan.
5. Uji Sistem: Setelah perangkat lunak selesai dikodekan, tahap pengujian dilakukan. Pengujian ini menggunakan *Black Box Testing* untuk memastikan kualitas dan keandalan sistem.
6. Penilaian Lanjutan: Pengguna sistem akan melakukan evaluasi lanjutan terhadap perangkat lunak. Pertimbangan apakah perangkat lunak telah memenuhi harapan atau tidak dilakukan dalam tahap ini. Jika diperlukan, penyesuaian dan perbaikan akan dilakukan.
7. Penggunaan Sistem: Setelah perangkat lunak melewati tahap pengujian dan evaluasi secara keseluruhan, perangkat lunak siap untuk digunakan oleh pengguna. Sistem yang telah diuji dan dioptimalkan siap memberikan nilai tambah.

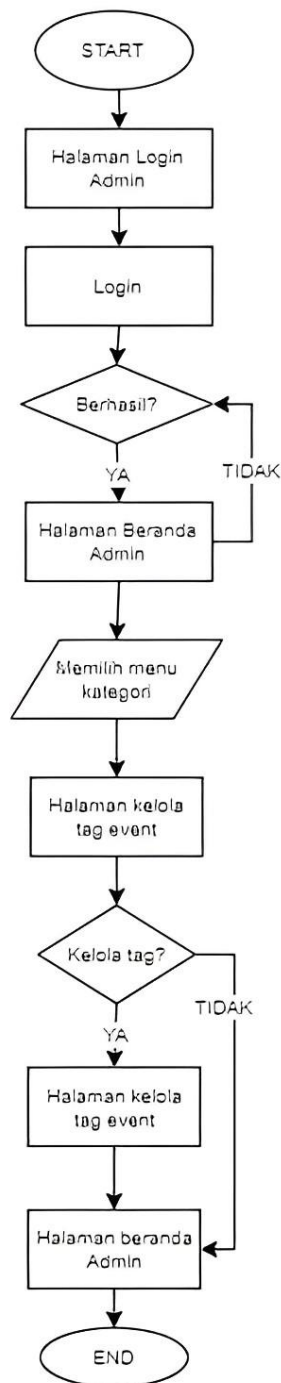
Tahapan-tahapan ini mencakup proses pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *prototype* yang telah dilakukan oleh penulis. Setiap tahap memainkan peran penting dalam memastikan bahwa Toko Karcis memenuhi kebutuhan dan standar yang diharapkan.

#### **4.1.2. Metodologi Pengumpulan Data**

Dalam pembuatan *website* ini dibutuhkan teknik yang akan digunakan dalam melakukan pengumpulan data yaitu dengan cara melakukan survey terhadap *website* yang serupa atau kompetitor dari Toko Karcis untuk mengetahui kekurangan *website* Toko Karcis sebagai *website* penyedia karcis.

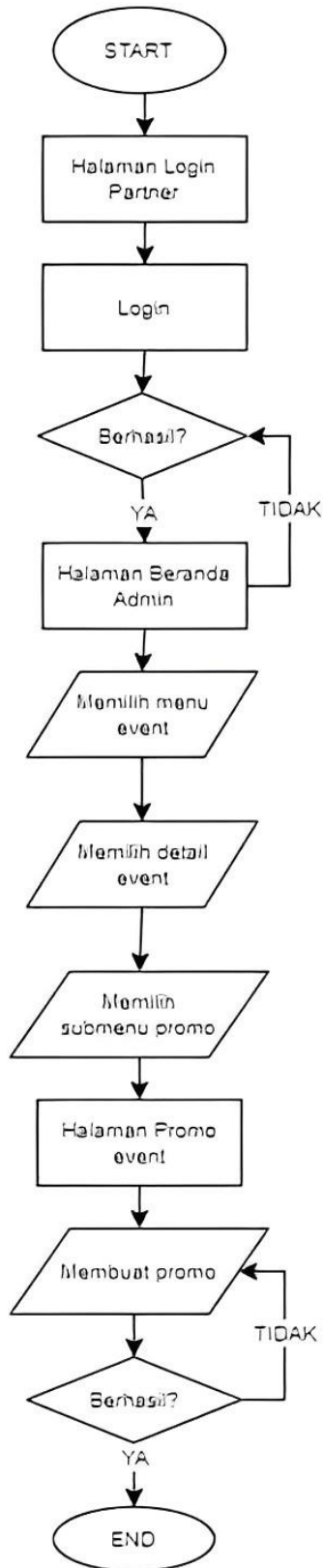
### 4.1.3. Proses Perancangan

Setelah melakukan pengumpulan data survey penulis melakukan proses perancangan membuat fitur tag dan fitur promo. Berikut rancangan flowchart fitur tag dan promo



Gambar 4.2 Flowchart Tag





Gambar 4.3 Flowchart Promo

#### 4.1.4. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal pelaksanaan yang dilakukan selama pengembangan website TokoKarcis ini dapat dilihat dari tabel berikut :

Tabel 4.1 Tahapan dan Jadwal

| No | Uraian Kegiatan                 | Bulan    |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |
|----|---------------------------------|----------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|-----|---|---|---|------|---|---|---|
|    |                                 | Februari |   |   |   | Maret |   |   |   | April |   |   |   | Mei |   |   |   | Juni |   |   |   |
|    |                                 | 1        | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 | 4 | 1   | 2 | 3 | 4 | 1    | 2 | 3 | 4 |
| 1  | Analisa Kebutuhan               |          |   | ■ |   |       |   |   |   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |
| 2  | Membuat desain <i>prototype</i> |          |   |   | ■ |       |   |   |   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |
| 3  | Evaluasi <i>Prototype</i>       |          |   |   |   |       | ■ | ■ |   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |
| 4  | Mengkode sistem                 |          |   |   |   |       |   |   |   | ■     | ■ | ■ | ■ | ■   | ■ | ■ | ■ |      |   |   |   |
| 5  | Pengujian sistem                |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   | ■ |   |
| 6  | Evaluasi sistem                 |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |     |   |   |   | ■    | ■ | ■ |   |
| 7  | Penggunaan sistem               |          |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |     |   |   |   |      | ■ | ■ | ■ |

## 4.2. Perancangan dan Implementasi

### 4.2.1. Analisis Data

Tahap analisis data merupakan tahapan yang bertujuan untuk menentukan data apa saja yang diperlukan untuk pembuatan sistem, berikut data yang dibutuhkan yaitu :

#### 1. Analisis Tag Event

Setiap event diwajibkan mengisi tag agar dapat menampilkan rekomendasi event yang serupa dengan tag yang dipilih.

#### 2. Analisis Promo

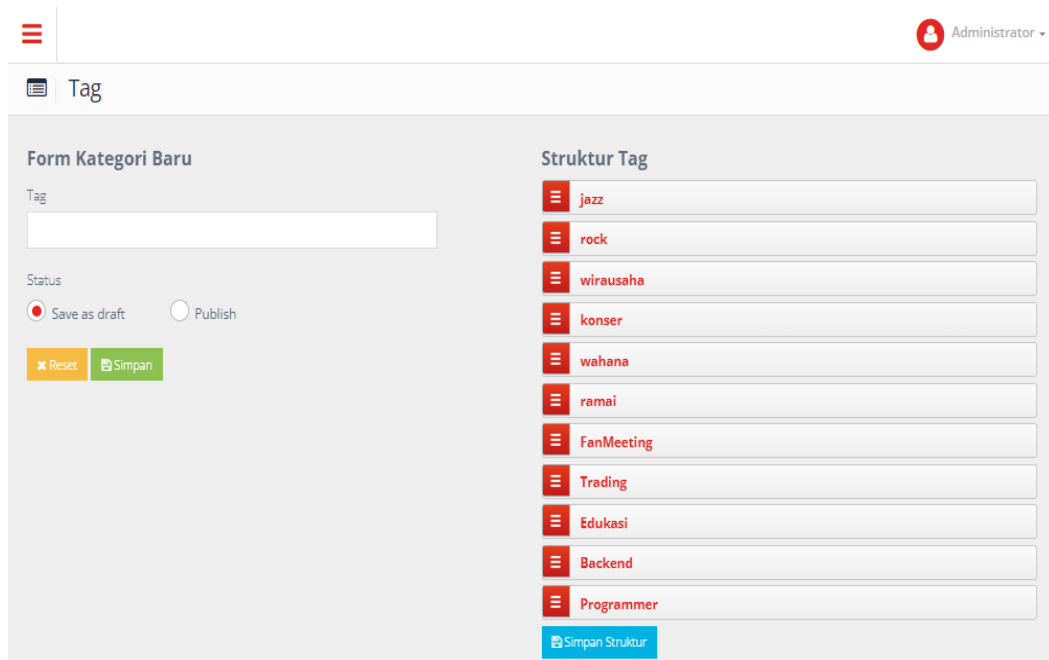
Promo dapat dilakukan ketika pembeli memasukkan kode promo pada tiket event yang sedang berlangsung. Jika kode promo sudah tidak berlaku maka akan menampilkan peringatan berupa kode promo sudah kadaluarsa atau tidak valid.

## 4.2.2. Rancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahapan yang nantinya akan dibangun dan menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan.

### 1. Tampilan Tag pada admin

```
function index()
{
    $model = $this->header()->body()->action('tag', 'show-
parent')->run();
    return view($this->folder.'tag/index', [
        'model'=>$model['data'],
    ]);
}
function create(Request $req)
{
    $input=['Tag'=>$req->input('nama'), 'Status'=>$req-
>input('status')];
    $rules=['Tag'=>'required', 'Status'=>'required'];
    $v=Validator::make($input,$rules);
    if(!$v->fails()){
        $insert=$this->header()-
>body(['name'=>$input['Tag'], 'status'=>$input['Status'])-
>action('tag', 'insert')->run();
        if($insert['status']==true){
            return redirect($this->prefix.'/kategori/tag')-
>with('true', 'Kategori tag berhasil ditambah');
        }else{
            return redirect($this->prefix.'/kategori/tag')-
>with('false', 'Kategori tag gagal ditambah');
        }
    }else{
        return redirect($this->prefix.'/kategori/tag')-
>withInput()->withErrors($v);
    }
}
```



Gambar 4.4 Tampilan Tag Pada Admin

Pada tampilan admin terdapat fitur baru yang ditambahkan yaitu tag yang mana tag ini dapat di pakai oleh partner untuk menambahkan rekomendasi event ketika partner menambahkan event.

## 2. Tampilan promo pada partner

```
function create(Request $request, $id = null){
    if ($request->isMethod('post')) {
        $input = $request->input($this->fName);
        $valid = Validator::make($input, [
            'p_nama_promo' => 'required',
        ]);
        if ($valid->fails()) {
            return redirect($this->getRedirect() . '/tambah')->withErrors($valid->withInput());
        }
        foreach ($request->tiket as $item) {
            $result = $this->header()
                ->body([
                    't_id' => $id,
                    'td_id' => $item,
                    'p_nama_promo' => $input['p_nama_promo'],
                    'p_kode' => $input['p_kode'],
                    'p_min_transaksi' =>
                    $input['p_min_transaksi'],
                    'p_diskon' => $input['p_diskon'],
                    'p_kuota' => $input['p_kuota'],
                    'p_periode_awal' => $input['p_periode_awal'],
                    'p_periode_akhir' =>
                    $input['p_periode_akhir'],
                ])
                ->runPost();
        }
        return redirect($this->getRedirect('tiket-
event/detail/' . $id))->with($result);
    }
    $tiket_promo = (new ApiV2Controller)->setApiUrl('promo')
->header()
->body()
->runGet([
    'getAll' => true,
    'whereands' => 't_id',
    'qands' => $id
]);
    foreach ($tiket_promo['results'] as $tp) {
        $tp = $tp['td_id'];
    }
    $tiket = (new ApiV2Controller)->setApiUrl('ticket-detail')
```


```

->header()
->body()
->runGet([
    'getAll' => true,
    'whereands' => 't_id',
    'qands' => $id
]);
return view($this->view('create'), ['tiket' =>
$tiket['results']]);
}

```

Detail Karcis Event

Kembali Edit Hapus Gambar Event



### Smile With Kim Mingue

Setelah sukses menggelar fan meeting di negara Asia Tenggara lainnya, yaitu Thailand dan Filipina, akhirnya Kim Mingue mengunjungi Indonesia dan siap bertemu dengan penggemar yang sudah lama menanti kedatangannya.

Dalam fan meeting yang bertajuk "Smile With Kim Mingue" ini, aktor yang terkenal dengan dramanya yang berjudul "Business Proposal" dan "Heavenly Idol" ini, akan berbagi berbagai cerita dan tentunya berinteraksi dengan fans secara langsung.

Seluruh pemegang tiket dapat mengikuti goodbye session bersama Kim Mingue.

Tiket fan meeting tersedia di TokoKarcis.com. Sampai jumpa 17 Juni 2023!

Karcis Promo

#### PROMO

**bronze** Edit Hapus

|                             |                         |                      |                             |
|-----------------------------|-------------------------|----------------------|-----------------------------|
| Tipe Promo                  | Bebas                   | Min Transaksi        | 100000                      |
| Jenis Tiket                 | BRONZE A (Normal Price) | Diskon               | 10%                         |
| Kode Promo                  | 1234                    | Promo Berlaku Dari   | Kamis, 29 Juni 2023   00:00 |
| Jml Minimum Pembelian Tiket | 3                       | Promo Berlaku Sampai | Jumat, 30 Juni 2023   00:00 |

**silver** Edit Hapus

|                             |                         |                      |                             |
|-----------------------------|-------------------------|----------------------|-----------------------------|
| Tipe Promo                  | Bebas                   | Min Transaksi        | 100000                      |
| Jenis Tiket                 | SILVER A (Normal Price) | Diskon               | 10%                         |
| Kode Promo                  | 1111                    | Promo Berlaku Dari   | Rabu, 21 Juni 2023   00:00  |
| Jml Minimum Pembelian Tiket | 3                       | Promo Berlaku Sampai | Kamis, 22 Juni 2023   00:00 |

#### RINCIAN EVENT

ORGANIZER EVENT  
Heavenly Idol

KOTA EVENT  
Jakarta, Indonesia

ALAMAT EVENT  
Kota Kasablanka Lt. 3, Jl. Casablanca Raya Kav. 88, RT 3/RW.14, Menteng Dalam, Kec. Tebet, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12870

TAG  
FanMeeting

STATUS JUAL  
Aktif

TANGGAL EVENT  
Sabtu, 17 Juni 2023 | 23:07  
sfd  
Sabtu, 17 Juni 2023 | 23:08

TANGGAL JUAL TIKET  
Senin, 29 Mei 2023 | 23:07  
sfd  
Minggu, 18 Juni 2023 | 23:08

BATASAN UMUR  
Umum

Gambar 4.5 Tampilan Promo Pada Partner

Pada tampilan *partner* terdapat fitur baru ditambahkan yaitu promo yang mana promo ini dapat di pakai oleh partner untuk menambahkan promo pada tiket tertentu.

#### 4.2.3. Implementasi Sistem

Implementasi Sistem Merupakan suatu tahapan yang mengimplementasikan website yang telah dirancang. Implementasi ini dilakukan dengan menjalankan website secara *local*. Tampilan pengembangan dari sistem ini sendiri ialah tampilan fitur tag pada admin dan fitur promo. Fitur yang dikembang ini dapat membantu pengguna dalam menemukan event yang sama dengan event yang telah dipilih dan terdapat fitur promo pada tiket tertentu ketika pengguna memasukkan kode promo pada salah satu tiket yang sedang promo. Berikut ini hasil dari implementasi website adalah sebagai berikut :

##### 1. Tampilan halaman pembelian tiket menggunakan kode promo

```
function pesan()
{
    $karcis = request()->input('karcis');
    $bank = request()->input('bank');
    $metode = request()->input('metode');
    $promo = request()->input('promo');
    $result = (new ApiV2Controller)->setApiUrl('ticket-
buyer/fKarcisPesan')
        ->header()
        ->body([
            'karcis' => $karcis,
            'metode' => $metode,
            'bank' => $bank,
            'buyer' => session('buyer')['id'],
            'promo' => $promo
        ])->runPost();
    if ($result['error']) {
        return $result;
    }
    $tBank = (new ApiV2Controller)->setApiUrl('bank')
        ->header()
        ->body()
        ->runGet([
            'getOne' => true,
```

```

        'whereands' => 'bank_kode',
        'qands' => $bank
    ]);
    if ($result['totalBayar'] > 0 && $metode == 'bank') {
        $kode = substr($result['totalBayar'], -3);
        $jumlah = substr($result['totalBayar'], 0, -3);
        $input = [
            'email' => session('buyer')['email'],
            'nama' => session('buyer')['nama'],
            'kode' => $result['kodeBayar'],
            'jumlah' => $jumlah,
            'bank' => $tBank,
        ];
        $input = array_merge($input, $result);
        try {
            Mail::send('frontend.email.beli', $input, function
($m) use ($input) {
                $m->from('admin@tokokarcis.com', 'Admin
TokoKarcis.com');

                $m->to($input['email'], $input['nama'])
                    ->subject('Tagihan Pembayaran Pemesanan
Tiket TokoKarcis.com');
            });
        } catch (\Exception $e) {
        }
    }
    if ($result['totalBayar'] > 0 && $metode == 'saldo' ||
$result['totalBayar'] == 0) {
        unset($karcis);
        $karcis = (new ApiV2Controller)->setApiUrl('ticket-
buyer-satuan')
            ->header()
            ->body()
            ->runGet([
                'getAll' => true,
                'alias' => 'tbs',
                'joins' => 'ticket_buyer_detail AS
tbd,ticket_buyer AS tby,ticket_detail AS td,ticket_event AS
te,user AS buyer,user_buyer AS ub',
                'joins_on' =>
'tbd.tbd_id,tby.tby_id,td.td_id,te.t_id,buyer.user_id,ub.user_id',
                'joins_to' =>
'tbs.tbd_id,tbd.tby_id,tbd.td_id,td.t_id,tby.user_id,tby.user_id',
                'joins_type' =>

```



```

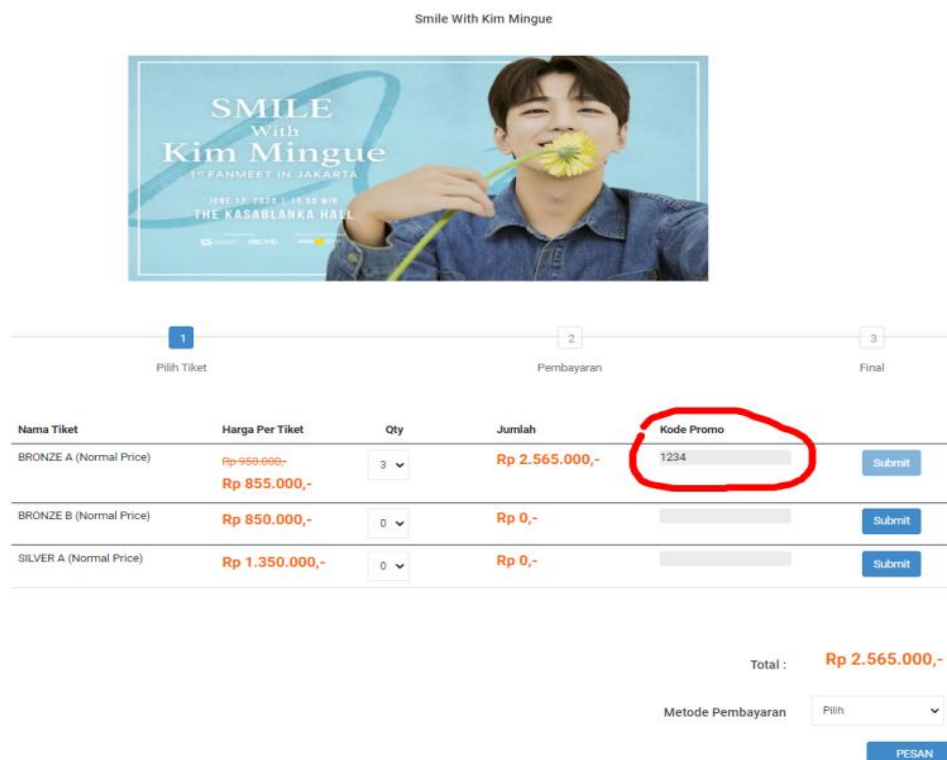
'inner,inner,inner,inner,inner,left',
    'whereands' => 'tby.tby_id',
    'qands' => $result['idBayar'],
]);
foreach ($karcis['results'] as $key => $value) {
    $data = $value;
    $data['nopesanan'] = $result['kodePesanan'];
    $pdf = \PDF::loadView('backend.pdf.karcis', $data,
[], [
        "format" => "A4-L", "orientation" => "L"
]);
    try {
        $data['filepath'] =
storage_path('app/karcis/Karcis ' . $data['tbs_kode_tiket'] .
'.pdf');
        $files[] = $data['filepath'];
        $pdf->save($data['filepath']);
    } catch (\Exception $e) {
    }
}
try {
    Mail::send('backend.email.karcis', $data, function
($m) use ($data, $files) {
        $m->from('admin@tokokarcis.com', 'Admin
TokoKarcis.com');
        $m->to($data['email'], $data['user_name'])
->subject('Pesanan Karcis di
TokoKarcis.com');
        foreach ($files as $key => $value) {
            $m->attach($value);
        }
    });
    foreach ($files as $key => $value) {
        @unlink($value);
    }
} catch (\Exception $e) {
}
}
return $result;
}
function kodepromo()
{
    $today = date('Y-m-d');
    $promo = (new ApiV2Controller)->setApiUrl('promo')
->header()

```

```

->body()
->runGet([
    'getAll' => true,
    'alias' => 'p',
    'joins' => 'ticket_detail AS td,ticket_event AS
te,country_city AS cc',
    'joins_on' => 'p.td_id,te.t_id,cc.cc_id',
    'joins_to' => 'td.td_id,td.t_id,te.cc_id',
    'joins_type' => 'inner,left,left',
    'whereandss' => 'p.p_periode_akhir',
]);
return $promo;
}

```



Gambar 4.6 Tampilan Pembelian Menggunakan Kode Promo

Pada tampilan diatas adalah tampilan ketika pembeli menginputkan kode promo pada salah satu tiket yang sedang promo. Ketika pembeli menginputkan kode promo dan menekan *submit* maka akan menampilkan harga asli yang tercoret dan menampilkan harga setelah di promo.

#### **4.2.4. Dampak Implementasi Sistem**

Dampak yang dihasilkan dari sistem ini dengan dikembangkannya website Toko Karcis, admin dapat mencantumkan tag untuk ditampilkan sebagai rekomendasi *event* pada tampilan pembeli dan partner dapat melakukan promo pada tiket *event* tertentu sebagai daya tarik untuk pembeli. Pembeli yang melakukan transaksi pada *event* yang sedang promo dapat memasukkan kode promo untuk mendapatkan potongan harga tiket pada *event* tersebut.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Aplikasi Toko Karcis berbasis web yang telah dikembangkan dapat membantu pembeli untuk menemukan rekomendasi event yang sesuai dengan tag pada event yang dipilih oleh pembeli dan dapat melakukan pembelian tiket event yang sedang promo dengan memasukkan kode unik promo untuk mendapatkan potongan harga dari tiket event tertentu.

#### **5.2. Saran**

Adapun saran yang akan disampaikan terkait pengembangan aplikasi yaitu menyederhanakan kode yang telah dibuat dan mempercantik tampilan UI. Kemudian selama melaksanakan kerja praktek lebih mempersiapkan diri dengan lebih baik dalam belajar di perkuliahan kampus. Untuk mahasiswa yang nantinya akan melaksanakan kerja praktek disarankan untuk sering bertanya jika ada suatu hal yang kurang dipahami dan mempunyai tanggung jawab atas pekerjaan yang telah di berikan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Politeknik Negeri Bengkalis. 2021. Buku Panduan Laporan Kerja Praktek (KP) Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis.
- Pressman, Roger S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak-Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7). Yogyakarta: Andi.

## SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Aisyah Anwar Putri  
Tempat/ Tgl. Lahir : Jambi / 15 November 2000  
Alamat : Jl. P. Diponegoro, Gg. Sentul, Dumai Kota

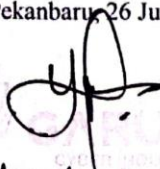
Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, PT. Garuda Cyber Indonesia sejak tanggal 16 Februari 2023 sampai dengan 30 Juni 2023 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP)

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Pekanbaru, 26 Juni 2023

  
Yessi Aknavia, S.T  
Bantuan, S.T  
NIP. 100001

## KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

16 Februari 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 16 Februari 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Onboarding MSIB Kampus Merdeka  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | <p>Pada hari ini saya mengikuti On Boarding Nasional yang di selenggarakan oleh panitia MSIB kampus merdeka. Sebanyak 25.952 Mahasiswa yang diterima yang terbagi antaranya ada program Magang Bersertifikat dan Studi Independet Bersertifikat. Beberapa narasumber yang hadir pada onboarding nasional diantaranya Prof. Ir. Nizam, M.Sc., DIC, Ph.d., IPU, Asean Eng selaku Plt Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi, Kemendikbudristek dan Dr. Wachyu Hari Haji selaku Kepala Program MSIB 2023.</p> |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">KAMIS 16.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

17 Februari 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 17 Februari 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Onboarding MSIB PT Garuda Cyber Indonesia  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | <p>Mengikuti Onboarding dari PT Garuda Cyber Indonesia. Di onboarding ini mitra membahas profil perusahaan dan beberapa divisi- divisi yang ada di perusahaan. Menjelaskan visi dan misi mitra, memberikan gambaran mengenai proses kerja disana dan menjelaskan beberapa Jobdesk dari masing-masing divisi.</p> |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">JUMAT 17 FEB.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |          |                             |

## 20 Februari 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Tgl. Kegiatan      | 20 Februari 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |
| Topik              | Artikel Produk Perusahaan   |
| Deskripsi Kegiatan | pada hari ini kami seluruh peserta magang diminta untuk membuat sebuah artikel tentang prduk-produk yang ada pada perusahaan guna untuk mengetahui dan memahami produk knowledge perusahaan |

---

**Pendukung**

Link

Lampiran [SENIN 20 FEB.jpg](#) [Hapus](#)

## 21 Februari 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Tgl. Kegiatan      | 21 Februari 2023   |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |
| Topik              | Pembagian tim project  |
| Deskripsi Kegiatan | Perkenalan dengan mentor dan pembagian tim project yang tiap tim-nya terdiri dari 1 sistem analis dan 3 programmer serta mereseach kompetitor dari aplikasi yang akan dikembangkan |

---

**Pendukung**

Link

Lampiran [IMG\\_5.jpg](#) [Hapus](#)



## 22 Februari 2023

|                           |  |                       |                             |
|---------------------------|--|-----------------------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit                  | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi              | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok              |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 22 Februari 2023   |                       |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |                       |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |                       |                             |
| <b>Topik</b>              | Penjelasan mengenai project  |                       |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Project Manager menjelaskan tentang project yang akan dibangun atau di kembangkan kepada tim |                       |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |                       |                             |
| <b>Link</b>               |  |                       |                             |
| Lampiran                  | <a href="#">Rabu 22 feb.jpg</a>  | <a href="#">Hapus</a> |                             |

## 23 Februari 2023

|                           |  |                       |                             |
|---------------------------|--|-----------------------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit                  | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi              | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok              |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 23 Februari 2023   |                       |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |                       |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |                       |                             |
| <b>Topik</b>              | Research Kompetitor Serupa   |                       |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melanjutkan research tentang aplikasi yang serupa yaitu Go-Tix yang merupakan situs penjualan tiket online yang dikelola oleh perusahaan transportasi online Gojek. Go-Tix menyediakan berbagai macam acara, seperti konser, festival, pertandingan olahraga, pertunjukan teater, dan lain sebagainya dan Go-Tix juga memiliki tampilan yang menarik dan mudah digunakan. Selain itu, Go-Tix juga tersedia fitur-fitur seperti penilaian dan ulasan pengguna untuk membantu dalam memilih acara yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. |                       |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |                       |                             |
| <b>Link</b>               |  |                       |                             |
| Lampiran                  | <a href="#">kompetitor.png.jpg</a>   | <a href="#">Hapus</a> |                             |

## 24 Februari 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                      |                                       |
|----------------------|---------------------------------------|
| <b>Tgl. Kegiatan</b> | 24 Februari 2023                      |
| <b>Pembimbing</b>    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| <b>Penulis</b>       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| <b>Topik</b>         | Hasil Analisi Kompetitor Serupa       |

### Deskripsi Kegiatan

menganalisis aplikasi yang telah jadi untuk mengetahui apa yang perlu dikembangkan lagi pada aplikasi tersebut hasil dari analisa nya adalah menambahkan fitur kategori acara untuk memudahkan pengguna menemukan acara yang sesuai dengan minatnya.Menambahkan fungsi Daftar Keinginan atau Favorit bagi pengguna yang ingin menyimpan acara menarik untuk ditonton nanti.Menambahkan fitur notifikasi untuk pengguna yang ingin menerima informasi terbaru tentang acara yang mereka hadir atau minati.Menambahkan fitur rekomendasi transaksi berdasarkan riwayat pembelian atau minat pengguna.Menambahkan fitur diskon atau promosi untuk menarik pengguna agar membeli acara.

### Pendukung

Link

Lampiran [kompetitor.png.jpg](#) [Hapus](#)

## 27 Februari 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                      |                                       |
|----------------------|---------------------------------------|
| <b>Tgl. Kegiatan</b> | 27 Februari 2023                      |
| <b>Pembimbing</b>    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| <b>Penulis</b>       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| <b>Topik</b>         | Offering Kantor                       |

### Deskripsi Kegiatan

Offering Dikantor dan beradaptasi secara langsung dengan lingkungan kantor

### Pendukung

Link

Lampiran [13 maret.jpg](#) [Hapus](#)

## 28 Februari 2023

|                           |   |                 |                             |
|---------------------------|---|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap  | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL   | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek   | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 28 Februari 2023  |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Memahami Alur Framework Laravel   |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | mentor memberikan buku bacaan untuk tim Memahami bagaimana mencoding menggunakan Bahasa Pemograman PHP yang menggunakan framework Laravel versi 5 |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |                 |                             |
| <b>Link</b>               |   |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (1).JPG</a> <a href="#">Hapus</a>   |                 |                             |

## 01 Maret 2023

|                           |  |                 |                             |
|---------------------------|--|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap   | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL  | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek  | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 1 Maret 2023   |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                      |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                             |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Lanjutan Memahami Laravel                                  |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Melanjutkan untuk memahami konsep MVC pada Laravel versi 5 |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |                 |                             |
| <b>Link</b>               |  |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (14).jpg</a> <a href="#">Hapus</a> |                 |                             |

## 02 Maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Tgl. Kegiatan      | 2 Maret 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                     |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                            |
| Topik              | Lanjutan Memahami Laravel                                 |
| Deskripsi Kegiatan | Melanjutkan memahami alur pemograman pada laravel versi 5 |

### Pendukung

Link  
Lampiran [Dokumentasi \(14\).jpg](#) [Hapus](#)

## 03 Maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Tgl. Kegiatan      | 3 Maret 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                                     |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |
| Topik              | Lanjutan Memahami Laravel   |
| Deskripsi Kegiatan | Melanjutkan memahami dan mempelajari konsep yang ada pada laravel versi 5 |

### Pendukung

Link  
Lampiran [Dokumentasi \(7\).jpeg](#) [Hapus](#)

## 06 Maret 2023

|                           |   |                 |                             |
|---------------------------|---|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap  | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL   | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek   | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 6 Maret 2023  |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                                       |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Lanjutan Memahami Laravel   |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melanjutkan memahami framework laravel bagian oenggunaan blade pada laravel |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |                 |                             |
| <b>Link</b>               |   |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (6).JPG</a> <a href="#">Hapus</a>                   |                 |                             |

## 07 Maret 2023

|                           |  |                 |                             |
|---------------------------|--|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap   | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL  | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek  | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 7 Maret 2023   |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Lanjutan Memahami Laravel  |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Melanjutkan mempelajari framework laravel pada bagian penggunaan route laravel 5 |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |                 |                             |
| <b>Link</b>               |  |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (8).JPG</a> <a href="#">Hapus</a>                        |                 |                             |

## 08 maret 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 8 Maret 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Menjalankan Project Lama   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | setelah seminggu lamanya memahami bagaimana cara kerja di laravel versi 5, saya mulai menjalankan project laravel yang akan dikembangkan |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (2).jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

## 09 maret 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 9 Maret 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Menjalankan Project Lama  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | pada hari ini ada kendala dalam menjalankan project yang diberikan oleh mentor, kendala tersebut terletak pada vendor laravel yang tidak ditemuka |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Kamis 09 mar.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

10 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 10 Maret 2023                         |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri       |
| Topik         | Menjalankan Project Lama              |

**Deskripsi Kegiatan**  
lanjutan menjalankan program project yang diberikan oleh mentor memiliki beberapa kendala seperti error pada oauth ui

### Pendukung

Link  
Lampiran [Dokumentasi \(2\).jpg](#) [Hapus](#)

13 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 13 Maret 2023                         |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri       |
| Topik         | Mencari Solusi error                  |

**Deskripsi Kegiatan**  
mencari solusi error untuk menjalankan project

### Pendukung

Link  
Lampiran [Dokumentasi \(2\).jpg](#) [Hapus](#)

## 14 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 14 Maret 2023   |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                       |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                              |
| <b>Topik</b>              | Lanjutan Mencari Problem Solving                            |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melanjutkan mencari solusi untuk error menjalankan aplikasi |

### Pendukung

Link

Lampiran [Dokumentasi \(3\).jpg](#) [Hapus](#)

## 15 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 15 Maret 2023   |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |
| <b>Topik</b>              | Bimbingan bersama Mentor  |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | meeting bersama mentor sekaligus bimbingan mengatasi error dalam menjalankan aplikasi |

### Pendukung

Link

Lampiran [rabu 15 mar.jpg](#) [Hapus](#)



## 16 maret 2023

|                           |  |                 |                             |
|---------------------------|--|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap   | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL  | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek  | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 16 Maret 2023  |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                                      |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Gotong Rotong Di Kantor  |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | gotong royong di kantor setelah itu mempelajari program codingan laravel 5 |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |                 |                             |
| <b>Link</b>               |  |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (13).jpg</a> <a href="#">Hapus</a>                 |                 |                             |

## 17 maret 2023

|                           |   |                 |                             |
|---------------------------|---|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap  | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL   | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek   | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 17 Maret 2023   |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Diskusi Tim   |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | mendiskusikan bersama tim bagaimana project yang telah ada akan di kembangkan |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |                 |                             |
| <b>Link</b>               |   |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (3).jpg</a> <a href="#">Hapus</a>                     |                 |                             |

## 20 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Tgl. Kegiatan      | 20 Maret 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 – LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                              |
| Penulis            | 6304191218 – Aisya Anwar Putri                                     |
| Topik              | Memahami Struktur Kode   |
| Deskripsi Kegiatan | Memahami Struktur Kode pada Project lama sebelum akan dikembangkan |

### Pendukung

|          |   |
|----------|---|
| Link     |   |
| Lampiran | <a href="#">Dokumentasi (7).JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 21 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Tgl. Kegiatan      | 21 Maret 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 – LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                            |
| Penulis            | 6304191218 – Aisya Anwar Putri                                   |
| Topik              | Melanjutkan Pelajari Struktur Kode                               |
| Deskripsi Kegiatan | Melanjutkan mempelajari struktur kode yang ada pada project lama |

### Pendukung

|          |   |
|----------|---|
| Link     |   |
| Lampiran | <a href="#">Dokumentasi (4).jpg</a> <a href="#">Hapus</a> |

24 maret 2023

|                    |   |          |                             |
|--------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik   | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan     | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan      | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| Tgl. Kegiatan      | 24 Maret 2023   |          |                             |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| Topik              | Membuat Desain Tampilan Pembeli   |          |                             |
| Deskripsi Kegiatan | memulai pembuatan web desain html/css untuk tampilan user pembeli, agar memudahkan pembuatan views di laravel nya |          |                             |
| <b>Pendukung</b>   |   |          |                             |
| Link               |   |          |                             |
| Lampiran           | <a href="#">Jumat 24 mar.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

27 maret 2023

|                    |  |          |                             |
|--------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik   | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan     | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan      | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| Tgl. Kegiatan      | 27 Maret 2023  |          |                             |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                    |          |                             |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                           |          |                             |
| Topik              | Desain Halaman Login                                     |          |                             |
| Deskripsi Kegiatan | mendesain html/css halaman login dan register TokoKarcis |          |                             |
| <b>Pendukung</b>   |  |          |                             |
| Link               |  |          |                             |
| Lampiran           | <a href="#">Senin 27 mar.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |          |                             |

## 28 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 28 Maret 2023  |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                    |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                           |
| <b>Topik</b>              | desain dashboard pembeli                                 |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Mendesain halaman dashboard awal pembeli pada TokoKarcis |

### Pendukung

Link

Lampiran [Dokumentasi \(8\).JPG](#) [Hapus](#)

## 29 maret 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 29 Maret 2023  |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |
| <b>Topik</b>              | Revisi Hasil Analisis Pengembangan   |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | revisian dari hasil analisis project yang akan dikembang tim bersama mentor serta khusus saya mendapatkan job tambahan yaitu mengkoreksi tugas bootcamp GC-Ins |

### Pendukung

Link

Lampiran [Dokumentasi \(8\).JPG](#) [Hapus](#)

30 maret 2023

|                         |                   |                 |                             |
|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b> | 2022 Genap        | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>   | Kerja Praktek/PKL | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>    | Kerja Praktek     | <b>Kelompok</b> |                             |

**Tgl. Kegiatan** 30 Maret 2023

**Pembimbing** 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom

**Penulis** 6304191218 - Aisya Anwar Putri

**Topik** Koreksi Bootcamp

**Deskripsi Kegiatan**  
mengkoreksi tugas peserta bootcamp GC-Ins

**Pendukung**

**Link**

**Lampiran** [Dokumentasi \(6\).JPG](#) [Hapus](#)

31 maret 2023

|                         |                   |                 |                             |
|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b> | 2022 Genap        | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>   | Kerja Praktek/PKL | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>    | Kerja Praktek     | <b>Kelompok</b> |                             |

**Tgl. Kegiatan** 31 Maret 2023

**Pembimbing** 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom

**Penulis** 6304191218 - Aisya Anwar Putri

**Topik** Integrasi Halaman Login dan registrasi

**Deskripsi Kegiatan**  
memulai integrasi halaman login dan register yang telah di kembangkan ke sistem

**Pendukung**

**Link**

**Lampiran** [Dokumentasi \(5\).jpg](#) [Hapus](#)

## 03 April 2023

|                         |                   |                 |                             |
|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b> | 2022 Genap        | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>   | Kerja Praktek/PKL | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>    | Kerja Praktek     | <b>Kelompok</b> |                             |

---

|                      |                                       |
|----------------------|---------------------------------------|
| <b>Tgl. Kegiatan</b> | 3 April 2023                          |
| <b>Pembimbing</b>    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| <b>Penulis</b>       | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri       |
| <b>Topik</b>         | Integrasi Login Admin                 |

**Deskripsi Kegiatan**  
Mengintegrasikan tampilan login admin yang baru ke dalam sistem

---

### Pendukung

---

**Link**

**Lampiran**      [Dokumentasi \(6\).JPG](#)   [Hapus](#)

## 04 April 2023

|                         |                   |                 |                             |
|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b> | 2022 Genap        | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>   | Kerja Praktek/PKL | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>    | Kerja Praktek     | <b>Kelompok</b> |                             |

---

|                      |                                       |
|----------------------|---------------------------------------|
| <b>Tgl. Kegiatan</b> | 4 April 2023                          |
| <b>Pembimbing</b>    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| <b>Penulis</b>       | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri       |
| <b>Topik</b>         | Integrasi Login Pembeli               |

**Deskripsi Kegiatan**  
mengintegrasikan tampilan login user yang baru ke dalam project

---

### Pendukung

---

**Link**

**Lampiran**      [selasa 04 apr.jpg](#)   [Hapus](#)

## 05 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 5 April 2023   |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |
| <b>Topik</b>              | Bimbingan bersama Mentor   |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Meeting bersama mentor sekaligus bimbingan terkait kendala di integrasi tampilan register user yang baru kedalam project |

### Pendukung

Link

Lampiran [Dokumentasi \(3\).jpeg](#) [Hapus](#)

## 06 april 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 6 April 2023  |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                                   |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |
| <b>Topik</b>              | Fix Bug pada Verifikasi Email   |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Memperbaiki register pembeli pada bagian verifikasi email pengguna baru |

### Pendukung

Link

Lampiran [kamis 06 apr.jpg](#) [Hapus](#)

## 10 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Tgl. Kegiatan      | 10 April 2023                                     |
| Pembimbing         | 0022088902 – LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom             |
| Penulis            | 6304191218 – Aisya Anwar Putri                    |
| Topik              | Fix Bug pada Verifikasi Email                     |
| Deskripsi Kegiatan | menginterpretasikan verifikasi email user pembeli |

### Pendukung

|          |   |
|----------|---|
| Link     |   |
| Lampiran | <a href="#">Dokumentasi (2).jpg</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 11 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Tgl. Kegiatan      | 11 April 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 – LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |
| Penulis            | 6304191218 – Aisya Anwar Putri   |
| Topik              | Fix Bug pada Verifikasi Email  |
| Deskripsi Kegiatan | melanjutkan mencari problem solving yang terjadi pada gagalnya terkirim email untuk verifikasi email pengguna baru |

### Pendukung

|          |   |
|----------|---|
| Link     |   |
| Lampiran | <a href="#">Dokumentasi (1).JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |



## 12 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 12 April 2023                         |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | Bimbingan bersama Mentor              |

**Deskripsi Kegiatan**  
Bimbingan bersama mentor sekaligus memperbaiki verifikasi email

---

**Pendukung**

Link

Lampiran [rabu 12 april.png.jpg](#) [Hapus](#)

## 13 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 13 April 2023                         |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | Integrasi Dashboard Pembeli           |

**Deskripsi Kegiatan**  
melanjutkan melengkapi bagian integrasi halaman dashboard pembeli lama ke hasil desain yang sudah diperbarui

---

**Pendukung**

Link

Lampiran [Dokumentasi \(1\).jpg](#) [Hapus](#)

14 April 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 14 April 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Mentor Bootcamp GC-Ins   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Menjadi mentor dan melakukan koreksi tugas mahasiswa peserta bootcamp garuda cyber institute |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">14 april.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |          |                             |

17 April 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 17 April 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Integrasi halaman data event   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melakukan integrasi sistem lama ke sistem baru pada tampilan data event lalu melengkapi isian database pada data event |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">data event lama.jpg</a> <a href="#">Hapus</a><br><a href="#">data event baru.jpg</a> <a href="#">Hapus</a> |          |                             |

18 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Tgl. Kegiatan      | 18 April 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |
| Topik              | revisian bersama mentor  |
| Deskripsi Kegiatan | meeting bersama mentor terkait penilaian pada tampilan front-end yang telah jadi |

### Pendukung

Link

Lampiran [Dokumentasi \(3\).jpg](#) [Hapus](#)

26 april 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Tgl. Kegiatan      | 26 April 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |
| Topik              | Perbaiki halaman Profil  |
| Deskripsi Kegiatan | dari hasil meeting bersama mentor terdapat beberapa revisian yang salah satunya ialah halaman profile. pada hari ini saya memperbaiki halaman profile pada bagian button ingin menjadi agent di perjelas |

### Pendukung

Link

Lampiran [halaman profile.jpg](#) [Hapus](#)

## 27 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Tgl. Kegiatan      | 27 April 2023                                 |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom         |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                |
| Topik              | Integrasi add promo                           |
| Deskripsi Kegiatan | Integrasi halaman add promo pada role partner |

### Pendukung

|          |  |
|----------|--|
| Link     |  |
| Lampiran | <a href="#">Dokumentasi (16).JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 28 April 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Tgl. Kegiatan      | 28 April 2023  |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                                |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                                       |
| Topik              | lanjutan integrasi add promo   |
| Deskripsi Kegiatan | melanjutkan Integrasi halaman form add promo pada role login partner |

### Pendukung

|          |  |
|----------|--|
| Link     |  |
| Lampiran | <a href="#">Dokumentasi (16).JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 02 Mei 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 2 Mei 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Integrasikan fitur dashboard pembeli  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | mengintegrasikan front-end halaman dashboard pembeli pada fitur menu public event sekaligus menampilkan history top up saldo ke sistem. |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">public event.jpg</a> <b>Hapus</b>   |          |                             |
|                           | <a href="#">hystory topup saldo.jpg</a> <b>Hapus</b>  |          |                             |

## 03 Mei 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 3 Mei 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                                       |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Integrasi Menu Tiket Event  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Mengintegrasikan front-end halaman dashboard pembeli pada menu ticket event |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">ticket event.jpg</a> <b>Hapus</b>                               |          |                             |

## 04 Mei 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 4 Mei 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Integrasi Halaman Pembelian  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Mengembangkan dan memperbarui halaman pembelian lama ke halaman pembelian yang tampilannya sudah dirancang |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">halaman pembelian.jpg</a> <b>Hapus</b>   |          |                             |

## 05 Mei 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 5 Mei 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                        |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri                              |          |                             |
| <b>Topik</b>              | lanutan integrasi halaman pembelian                          |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Melanjutkan integrasi halaman pembelian tiket kedalam sistem |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Dokumentasi (7).JPG</a> <b>Hapus</b>             |          |                             |

## 08 Mei 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 8 Mei 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                                   |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | integrasi api google drive  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melakukan integrasi google api gdrive pembuatan halaman pembelian tiket |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">api gdrive.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>                    |          |                             |

## 09 Mei 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 9 Mei 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191213 - Maryatul Kippiyah   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | lanjutan membuat API Express   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | pada hari ini tanggal 09 mei 2023 yang saya lakukan adalah Memperbaiki backend yang error yang sudah dibuat ternyata masih bnyak yang error dan masih bnyak yang harus diperbaiki dan kemudian saya mulai mempelajari lgi untuk memperbaiki yang error tersebut. |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">WhatsApp Image 2023-07-26 at 22.06.23 (1).jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

## 11 Mei 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 11 Mei 2023   |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                 |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                        |
| <b>Topik</b>              | integrasi fitur tag                                   |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | integrasi penginputan fitur tag pada role login admin |

### Pendukung

Link  
Lampiran [Gambar \(1\).JPG](#) [Hapus](#)

## 12 Mei 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 12 Mei 2023                                     |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom           |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                  |
| <b>Topik</b>              | lanjutan integrasi fitur tag                    |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melanjutkan integrasi form fitur tag pada admin |

### Pendukung

Link  
Lampiran [Dokumentasi \(17\).JPG](#) [Hapus](#)



15 Mei 2023

|                    |  |          |                             |
|--------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik   | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan     | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan      | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| Tgl. Kegiatan      | 15 Mei 2023  |          |                             |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                        |          |                             |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                               |          |                             |
| Topik              | Fitur Tag  |          |                             |
| Deskripsi Kegiatan | membuat codingan tag Controller pada api toko karcis         |          |                             |
| <b>Pendukung</b>   |  |          |                             |
| Link               |  |          |                             |
| Lampiran           | <a href="#">tag controller api.jpg</a> <a href="#">Hapus</a> |          |                             |

16 Mei 2023

|                    |   |          |                             |
|--------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik   | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan     | Kerja Praktek/PKL                                       | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan      | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| Tgl. Kegiatan      | 16 Mei 2023   |          |                             |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                   |          |                             |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                          |          |                             |
| Topik              | Tampilan Promo  |          |                             |
| Deskripsi Kegiatan | membuat frontend promo pada halamam pembeli             |          |                             |
| <b>Pendukung</b>   |   |          |                             |
| Link               |   |          |                             |
| Lampiran           | <a href="#">promo pembeli.jpg</a> <a href="#">Hapus</a> |          |                             |

## 17 Mei 2023

|                         |                   |                 |                             |
|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b> | 2022 Genap        | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>   | Kerja Praktek/PKL | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>    | Kerja Praktek     | <b>Kelompok</b> |                             |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 17 Mei 2023   |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                     |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri                           |
| <b>Topik</b>              | meeting bersama mentor                                    |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | meeting dan bimbingan bersama mentor terkait error gdrive |

### Pendukung

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Link</b>     |  |
| <b>Lampiran</b> | <a href="#">Dokumentasi (4).jpeg</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 18 Mei 2023

|                         |                   |                 |                             |
|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b> | 2022 Genap        | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>   | Kerja Praktek/PKL | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>    | Kerja Praktek     | <b>Kelompok</b> |                             |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 18 Mei 2023                                |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom      |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri            |
| <b>Topik</b>              | Tag controller pada admin                  |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | membuat codingan tag controller pada admin |

### Pendukung

|                 |   |
|-----------------|---|
| <b>Link</b>     |   |
| <b>Lampiran</b> | <a href="#">tagcontroller.JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 19 Mei 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 19 Mei 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Menampilkan data tag   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | menampilkan data tag pada admin yang sebelum telah dibuat pada codingan tag controller admin |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">tag admin.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

## 22 Mei 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 22 Mei 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                            |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                                   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Tag pada partner   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melanjutkan implementasi tag pada saat partner menambahkan event |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">tag partner.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>            |          |                             |

## 23 Mei 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |                                       |
|--------------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan      | 23 Mei 2023                           |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik              | lanjutan tag tiket partner            |
| Deskripsi Kegiatan | melanjutkan tag tiket pada partner    |

### Pendukung

|          |   |
|----------|---|
| Link     |   |
| Lampiran | <a href="#">tagcontroller.JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 24 Mei 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Tgl. Kegiatan      | 24 Mei 2023   |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |
| Topik              | meeting bersama mentor  |
| Deskripsi Kegiatan | melanjutkan pembuatan tag pada partner, bimbingan mingguan bersama mentor membahas progress project mingguan, sekaligus perbaikan beberapa bug dan error bersama mentor |

### Pendukung

|          |  |
|----------|--|
| Link     |  |
| Lampiran | <a href="#">Dokumentasi (13).jpg</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 25 Mei 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 25 Mei 2023                           |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | Perbaikan revisi dari mentor          |

### Deskripsi Kegiatan

melanjutkan pembuatan tag tiket event pada sisi partner, perbaikan sesuai revisi dari mentor yang mana menampilkan tag event di form partner menambahkan tiket event

### Pendukung

Link  
Lampiran [Dokumentasi \(6\).JPG](#) [Hapus](#)

## 26 Mei 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 26 Mei 2023                           |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | Tampilan Promo partner                |

### Deskripsi Kegiatan

setelah pembuatan tag, melanjutkan pembuatan tampilan promo user partner. pada pembuatan promo

### Pendukung

Link  
Lampiran [promo partner.jpg](#) [Hapus](#)

## 29 Mei 2023

|                           |  |                 |                             |
|---------------------------|--|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap   | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL  | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek  | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 29 Mei 2023  |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Pembuatan logika promo   |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melanjutkan pembuatan logika promo yang mana promo akan tampil jika pembeli memasukkan kode promo. ada beberapa bug dalam pembuatan, namun bisa diatasi setelah bimbingan bersama mentor |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |                 |                             |
| <b>Link</b>               |  |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">logika promo.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |                 |                             |

## 30 Mei 2023

|                           |  |                 |                             |
|---------------------------|--|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap   | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL  | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek  | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 30 Mei 2023  |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Presentasi Pertama   |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | presentasi bersama mentor dan karyawan perusahaan mengenai seberapa jauh pembuatan project yang telah kami selesaikan. tim yang terlibat meliputi system analyst, programmer dan implementator |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |                 |                             |
| <b>Link</b>               |  |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">presentasi pertama.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |                 |                             |

## 31 Mei 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 31 Mei 2023                           |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | Revisi Setelah Presentasi             |

### Deskripsi Kegiatan

pada hari ini saya merevisi beberapa fitur dalam project sesuai dengan arahan karyawan penguji. salah satu nya saya merevisi pada bagian promo

### Pendukung

#### Link

Lampiran [Dokumentasi \(18\).JPG](#) [Hapus](#)

## 02 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 2 Juni 2023                           |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | Revisi Pembayaran                     |

### Deskripsi Kegiatan

saya merevisi pada halaman pembelian pengguna yang mana ketika pengguna melakukan pembayaran via transfer dapat menampilkan nama pemilik dari rekening

### Pendukung

#### Link

Lampiran [tampil nama pemilik rekening.jpg](#) [Hapus](#)

## 05 Juni 2023

|                           |   |                 |                             |
|---------------------------|---|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap  | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL   | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek   | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 5 Juni 2023   |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri   |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | revisi halaman profile  |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | melanjutkan revisi halaman depan profile (front end) dan back end (back end) website yang disarankan oleh mentor. |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |                 |                             |
| <b>Link</b>               |   |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">halaman profile.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |                 |                             |

## 06 Juni 2023

|                           |   |                 |                             |
|---------------------------|---|-----------------|-----------------------------|
| <b>Periode Akademik</b>   | 2022 Genap  | <b>Unit</b>     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| <b>Jenis Kegiatan</b>     | Kerja Praktek/PKL                                 | <b>Instansi</b> | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| <b>Nama Kegiatan</b>      | Kerja Praktek                                     | <b>Kelompok</b> |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 26 Juni 2023                                      |                 |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom             |                 |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisyah Anwar Putri                   |                 |                             |
| <b>Topik</b>              | Pembuatan Laporan                                 |                 |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Pembuatan laporan MSIB Bab 1                      |                 |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |                 |                             |
| <b>Link</b>               |   |                 |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">laporan.JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |                 |                             |



## 08 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 8 Juni 2023                           |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | fix bug halaman pembeli               |

**Deskripsi Kegiatan**  
melanjutkan revisi proyek saya dengan memperbaiki beberapa halaman user; terutama, saya mengubah pewarnaan yang ada di halaman user pembeli.

### Pendukung

Link  
Lampiran [Gambar \(1\).JPG](#) [Hapus](#)

## 09 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 9 Juni 2023                           |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | fix bug pada kode promo               |

**Deskripsi Kegiatan**  
saya melakukan penambahan logika promo pada tampilan pembeli ketika user memasukkan promo, promo akan berlaku sesuai dengan batas minimal pembelian jumlah tiket

### Pendukung

Link  
Lampiran [kode promo.jpg](#) [Hapus](#)

## 12 Juni 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 12 Juni 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | presentasi final   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | saya dan tim melakukan presentasi final dari project aplikasi toko karcis yang di kembangkan dan memiliki beberapa revisi pada bagian front-end dan beberapa revisi kecil pada bagian back-end |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">dok presentasi final.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |          |                             |

## 13 Juni 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 13 Juni 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Perbaikan bug   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | saya melakukan perbaikan bug pada halaman tampilan ketika pembeli melakukan pembelian pada web, dimana perbaikan revisi yang saya lakukan adalah penambahan nama pemilik rekening |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Gambar (1).jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

14 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 14 Juni 2023                          |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | perbaikan bug                         |

#### Deskripsi Kegiatan

saya melakukan perbaikan pada bug agar pembeli dapat melakukan pembelian menggunakan promo namun ada pembatasan pembelian yang dapat mengapply promo

#### Pendukung

Link

Lampiran [Gambar \(4\).jpg](#) [Hapus](#)

15 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan | 15 Juni 2023                          |
| Pembimbing    | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis       | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| Topik         | fix bug pada promo                    |

#### Deskripsi Kegiatan

saya melanjutkan perbaikan pada pemanggilan logika kuota agar bisa diterapkan pada pembelian menggunakan promo dengan batasan minimal pengapply-an promo pada jenis tiket yang dipilih

#### Pendukung

Link

Lampiran [apply promo.jpg](#) [Hapus](#)

## 16 Juni 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 16 Juni 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | fix bug promo   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | saya melakukan perbaikan pada pembelian menggunakan promo dimana promo dibatasi waktu promo berlaku |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">batas promo.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |          |                             |

## 19 Juni 2023

|                           |   |          |                             |
|---------------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 19 Juni 2023  |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| <b>Topik</b>              | perbaikan bug pada batas prmo   |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | saya melanjutkan memperbaiki fitur yang direvisi pada bagian pembatasan promo menggunakan batas waktu promo berlaku |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |   |          |                             |
| <b>Link</b>               |   |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">Gambar (1).jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

## 20 Juni 2023

|                    |   |          |                             |
|--------------------|---|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik   | 2022 Genap  | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan     | Kerja Praktek/PKL   | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan      | Kerja Praktek   | Kelompok |                             |
| Tgl. Kegiatan      | 20 Juni 2023  |          |                             |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom   |          |                             |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri  |          |                             |
| Topik              | perbaikan bug pada button upload  |          |                             |
| Deskripsi Kegiatan | saya melakukan perbaikan revisi bug pada button/tombol upload agar data bukti pembayaran ketika pembeli melakukan upload dapat masuk ke dalam database sistem admin |          |                             |
| <b>Pendukung</b>   |   |          |                             |
| Link               |   |          |                             |
| Lampiran           | <a href="#">fix button upload.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>   |          |                             |

## 21 Juni 2023

|                    |  |          |                             |
|--------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik   | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan     | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan      | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| Tgl. Kegiatan      | 21 Juni 2023   |          |                             |
| Pembimbing         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| Penulis            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| Topik              | Fix Button Upload  |          |                             |
| Deskripsi Kegiatan | saya melakukan perbaikan pada button upload pembelian setelah mensubmit agar mengarahkan kehalaman riwayat pembelian tiket, dan melakukan perbaikan bug pada pembelian tiket agar tiket digitalnya terkirim ke email aktif pembeli |          |                             |
| <b>Pendukung</b>   |  |          |                             |
| Link               |  |          |                             |
| Lampiran           | <a href="#">fix button upload 2.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

## 22 Juni 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 22 Juni 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Presentasi PM  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | kami finishing aplikasi dan mempresentasikan kepada PM Toko Karcis terkait perbaikan revisi yang telah dilakukan |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">finishing.jpg</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

## 23 Juni 2023

|                           |  |          |                             |
|---------------------------|--|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik          | 2022 Genap   | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan            | Kerja Praktek/PKL  | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan             | Kerja Praktek  | Kelompok |                             |
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 23 Juni 2023   |          |                             |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom  |          |                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri   |          |                             |
| <b>Topik</b>              | Pembuatan laporan  |          |                             |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | kami fokus dalam membuat laporan akhir MSIB dan Laporan Akhir Kerja Praktek untuk kampus |          |                             |
| <b>Pendukung</b>          |  |          |                             |
| <b>Link</b>               |  |          |                             |
| <b>Lampiran</b>           | <a href="#">laporan.JPG</a> <a href="#">Hapus</a>  |          |                             |

## 26 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |                                       |
|--------------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan      | 26 Juni 2023                          |
| Pembimbing         | 0022088902 – LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis            | 6304191218 – Aisya Anwar Putri        |
| Topik              | Pembuatan Laporan                     |
| Deskripsi Kegiatan | Pembuatan laporan MSIB Bab 1          |

### Pendukung

|          |   |
|----------|---|
| Link     |   |
| Lampiran | <a href="#">laporan.JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 27 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                    |                                       |
|--------------------|---------------------------------------|
| Tgl. Kegiatan      | 27 Juni 2023                          |
| Pembimbing         | 0022088902 – LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| Penulis            | 6304191218 – Aisya Anwar Putri        |
| Topik              | Pembuatan laporan                     |
| Deskripsi Kegiatan | pembuatan laporan MSIB bab 2          |

### Pendukung

|          |   |
|----------|---|
| Link     |   |
| Lampiran | <a href="#">laporan.JPG</a> <a href="#">Hapus</a> |

## 28 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |                                       |
|---------------------------|---------------------------------------|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 28 Juni 2023                          |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri        |
| <b>Topik</b>              | Pembuatan laporan                     |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | Pembuatan Laporan MSIB bab 3          |

### Pendukung

Link

Lampiran [laporan.JPG](#) [Hapus](#)

## 30 Juni 2023

|                  |                   |          |                             |
|------------------|-------------------|----------|-----------------------------|
| Periode Akademik | 2022 Genap        | Unit     | D4 Rekayasa Perangkat Lunak |
| Jenis Kegiatan   | Kerja Praktek/PKL | Instansi | PT. Garuda Cyber Indonesia  |
| Nama Kegiatan    | Kerja Praktek     | Kelompok |                             |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tgl. Kegiatan</b>      | 30 Juni 2023  |
| <b>Pembimbing</b>         | 0022088902 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom                             |
| <b>Penulis</b>            | 6304191218 - Aisya Anwar Putri                                    |
| <b>Topik</b>              | Pembuatan laporan   |
| <b>Deskripsi Kegiatan</b> | pembuatan laporan MSIB bab 4 dan melanjutkan pembuatan laporan KP |

### Pendukung

Link

Lampiran [laporan.JPG](#) [Hapus](#)



# SERTIFIKAT MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT



Diberikan Kepada:

*Aisya Anwar Putri*

ID Kegiatan: 5623463 - Politeknik Negeri Bengkalis - Teknik Informatika

Sebagai:

**Peserta MSIB Angkatan 4**

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT. Garuda Cyber Indonesia** dalam **program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan posisi sebagai **Programmer** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari - 30 Juni 2023**

Ketua Program Magang  
PT. Garuda Cyber Indonesia

  
  
**Bantuan Aan**

## CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

| NO. | Kompetensi         | Definisi Kompetensi   | Jam    | Nilai Capaian | Deskripsi Nilai Capaian   |
|-----|--------------------|---|--------|---------------|---|
| 01  | Frontend Aplikasi  | Peserta belajar membuat tampilan antarmuka pengguna yang menarik dan responsive. Peserta akan belajar mengenai front end mulai dari HTML dasar sampai framework front end seperti bootstrap, dan lainnya. | 40 Jam | 80            | Mahasiswa memiliki kompetensi dibidang frontend. Meskipun tidak memiliki basic dibidang frontend aplikasi                               |
| 02  | Backend Aplikasi   | Peserta belajar membuat back end aplikasi dari pemrosesan data, manipulasi data dan melakukan koneksi ke database seperti MySQL dan lainnya.  | 40 Jam | 90            | Untuk praktik backend aplikasi, mahasiswa diharapkan untuk mengembangkan potensi atau belajar lebih mendalam tentang teknologi backend. |
| 03  | Mengelola Database | Peserta belajar mengenai pembuatan data base seperti primary key, field, tipe data hingga normalisasi data.   | 40 Jam | 90            | Mampu mengaplikasikan sistem dengan MySQL   |
| 04  | Integrasi API      | Peserta belajar mengintegrasikan aplikasi yang dibuat dengan API pihak ketiga termasuk API aplikasi yang sudah pernah dibuat oleh mitra.  | 40 Jam | 90            | Mahasiswa turut andil dalam pengembangan aplikasi. Dimana sudah terintegrasi dengan API   |
| 05  | Menguji Aplikasi   | Peserta belajar mengenai testing internal seperti unit testing dan fitur testing.   | 40 Jam | 90            | Mampu berkolaborasi dengan TIM implementator, terkait pengujian aplikasi  |
| 06  | Memelihara Fitur   | Peserta belajar melakukan debugging dan memperbaiki bug dan error untuk meningkatkan fitur.   | 40 Jam | 80            | Mahasiswa mampu mengaplikasikan setiap fitur untuk dapat dilakukan maintenance setiap saat.   |
| 07  | Version Control    | Peserta belajar mengenai Git, GitHub, dan branch strategy.  | 40 Jam | 90            | Mampu berkolaborasi secara team. Baik dengan sistem analys maupun programmer  |
| 08  | Kolaborasi         | Peserta belajar mengenai kolaborasi dengan tim internal.  | 40 Jam | 90            | Mahasiswa mampu berkolaborasi secara baik dengan team produksi maupun team implementator  |

Ketua Program Magang  
PT. Garuda Cyber Indonesia

  
  
**Bantuan Aan**