

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. GARUDA CYBER INDONESIA
PENGEMBANGAN WEBSITE TOKO KARCIS

AISYA ANWAR PUTRI

6304191218



PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

2023

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. GARUDA CYBER INDONESIA

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

AISYA ANWAR PUTRI

6304191218

Pekanbaru, 26 Juni 2023

Pembimbing Lapangan
PT. Garuda Cyber Indonesia



Insanul Akbar, S.K, S.T

NIP. 100017

Dosen Pembimbing
Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat
Lunak



Lidya Wati, M.Kom

NIP. 198908222014042001

Disetujui

Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak



Fajri Profesi Putra, M.Cs

NIP. 198805072015041003

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan Segala nikmat yang salah satunya yaitu nikmat berupa kesehatan dan kesempatan, hingga kita dapat sampailah pada tahap sekarang, penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek di PT. Garuda Cyber Indonesia, cabang Pekanbaru.

Laporan Akhir Magang ini berjudul “Pengembangan Website Toko Karcis” laporan Akhir ini juga berisikan tentang seluruh kegiatan yang dilakukan penulis selama melakukan magang. Magang ini telah penulis laksanakan dengan baik di PT. Garuda Cyber Indonesia, yang beralamat di Jl. HR. Soebrantas, Panam No. 188, Sidomulyo Barat, Kec. Tampan, Kota Pekanbaru, Riau 2893.

Dalam kesempatan ini, tak lupa penulis menghanturkan sujud kepada orang tua penulis yang telah banyak memberikan dorongan berupa finansial serta semangat yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa pula penulis menyampaikan terima kasih banyak kepada pihak-pihak yang mendukung dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini antara lain :

1. Bapak Johny Custer, ST., MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak.
4. Ibuk Lidya Wati, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek sekaligus Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Bantuan, S.T selaku CEO PT. Garuda Cyber Indonesia.
6. Bapak Rizky Hady, S.T selaku Project Manager Website Toko Karcis di PT. Garuda Cyber Indonesia.
7. Bapak Insanul Akbar, S.K, S.T Selaku Mentor Programmer di PT. Garuda Cyber Indonesia

Akhir kata, semoga Laporan Magang ini dapat berguna dan bermanfaat untuk kita semua. Tersadar dari itu semua, penulis menyadari bahwa dalam penyusunan

Laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Penulis juga memohon maaf sebesar-besarnya jika sekiranya ada keliruan, kekurangan, dan kata yang tidak berkenan dalam laporan ini.

Pekanbaru, 18 Agustus 2023

Aisyah Anwar Putri

6304191218

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Pemikiran KP.....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat KP	2
1.3. Luaran Proyek Kerja Praktek	2
BAB II GAMBARAN UMUM PT. GARUDA CYBER INDONESIA.....	3
2.1. Sejarah Singkat PT. Garuda Cyber Indonesia	3
2.2. Visi dan Misi PT. Garuda Cyber Indonesia	4
2.3. Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia	4
2.4. Ruang Lingkup Perusahaan PT. Garuda Cyber Indonesia	7
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....	10
3.1. Spesifikasi Tugas Yang Dikerjakan	10
3.1.1. Merancang UI yang akan dikembang pada TokoKarcis lama	10
3.1.2. Mentor Bootcamp Garuda Cyber Institute	16
3.2. Target Yang Diharapkan	17
3.3. Perangkat Lunak yang Digunakan	17
1. <i>Visual Studio Code</i>	17
2. <i>Wamp Server</i>	18
3. <i>Heidi SQL</i>	18
4. <i>Brave Browser</i>	19
5. <i>Figma</i>	19
3.4. Data-Data Yang Diperlukan	17
3.5. Kendala Yang Dihadapi Pada Saat Kegiatan Kerja Praktek	20

BAB IV PENGEMBANGAN WEBSITE TOKO KARCIS.....	21
4.1. Metodologi	21
4.1.1. Prosedur Pengembangan Website Toko Karcis	21
4.1.2. Metodologi Pengumpulan Data	22
4.1.3. Proses Perancangan	23
4.1.4. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	25
4.2. Perancangan dan Implementasi	25
4.2.1. Analisis Data	25
4.2.2. Rancangan Sistem	26
4.2.3. Implementasi Sistem	30
4.2.4. Dampak Implementasi Sistem	34
BAB V PENUTUP.....	35
5.1. Kesimpulan.....	35
5.2. Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo GCI.....	3
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia	5
Gambar 3.1 Rancangan Tampilan Profil Pembeli.....	10
Gambar 3.2 Rancangan Tampilan Edit Profil	11
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Pilih Tiket pada Pembelian	12
Gambar 3.4 Rancangan Detail Pembayaran.....	13
Gambar 3.5 Rincian upload bukti pembayaran.....	14
Gambar 3.6 Tampilan Halaman Web Pembeli	15
Gambar 3.7 Workshop Pengenalan Laravel Di Universitas Lancang Kuning.....	16
Gambar 3.8 Evaluasi Mingguan Tugas	17
Gambar 3.9 <i>Visual Studio Code</i>	18
Gambar 3.10 <i>Wamp Server</i>	18
Gambar 3.11 <i>Heidi SQL</i>	18
Gambar 3.12 <i>Brave Browser</i>	19
Gambar 3.13 <i>Figma</i>	19
Gambar 3.14 Gotix.....	20
Gambar 3.13 Locket.com.....	20
Gambar 4.1 Tahapan <i>Prototype</i>	21
Gambar 4.2 Flowchart Tag	23
Gambar 4.3 Flowchart Promo	24
Gambar 4.4 Tampilan Tag Pada Admin	26
Gambar 4.5 Tampilan Promo Pada Partner.....	27
Gambar 4.6 Tampilan Pembelian Menggunakan Kode Promo	28

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tahapan dan Jadwal	25
------------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Selesai KP	32
Lampiran 2 Surat Balasan Diterima Magang.....	33
Lampiran 3 Log Harian	34
Lampiran 4 Form Penilaian Magang.....	77