

DAFTAR PUSTAKA

- Adikara, F., & Sandfreni, S. (2020). Combining Organization Goal-Oriented Elicitation and Wireframe for Fishery Product Sales Mobile Application Design. 9. <https://doi.org/10.4108/eai.23-11-2019.2301492>
- Adikara, F., Sandfreni, S., & Prastya, R. (2020). Penerapan Metode Organization Goal-Oriented Requirements Engineering (OGORE) untuk Pembangunan Sistem Pendaftaran Klinik Fisioterapi. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 6(3), 308. <https://doi.org/10.26418/jp.v6i3.41082>
- Bin Tahir, T., Rais, M., & Apriyadi HS, M. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(2), 55–59. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i2.1313>
- Fadilah, R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Stok Barang pada CV Delta Vision Mandiri. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 2(02), 189–196. <https://doi.org/10.30998/jrami.v2i02.776>
- Gaol, F. L., Danny, J., & Matsuo, T. (2019). Application of organization goal-oriented requirement engineering (OGORE) methods in erp-based company business processes. *Open Engineering*, 9(1), 545–553. <https://doi.org/10.1515/eng-2019-0064>
- M Teguh Prihandoyo. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129.
- Mediana, D., & Nurhidayat, A. I. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya). *Jurnal Manajemen Informatika*, 8(2), 75–81. <http://ejournal.ukrida.ac.id/ojs/index.php/TIK/article/view/1495/1617>
- Nugraha, R. Implementasi metode Organization Goal-Oriented Requirements Engineering (OGORE) pada perancangan sistem informasi perpustakaan menggunakan framework laravel (studi kasus: Perpustakaan SMA Muhammadiyah 25) (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Nurhayati, N., & Syarif, M. I. (2017). Sistem Informasi Penghitung Stok Barang Menggunakan Metode First Input First Output (FIFO) dan Economic Order Quantity (EOQ). *Jurnal Teknologi Elekterika*, 14(1), 16. <https://doi.org/10.31963/elekterika.v14i1.1212>
- Nurman Hidayat, & Kusuma Hati. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE). *Jurnal Sistem Informasi*, 10(1), 8–17. <https://doi.org/10.51998/jsi.v10i1.352>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>

- Putra, M. Y., & Lolly, R. W. R. (2021). Sistem Aplikasi Penjualan Souvenir Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Information System For Educators And Professionals*, 5(2), 1–10.
- Sagala, J. R. (2018). Model Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(1).
- Sudaria, Putra, A. S., & Novembrianto, Y. (2021). Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP Dan MySQL (Studi Kasus pada Toko Surya). *Tekinfo*, 22(1), 100–117.
- Sutanto, P. H. (2019). Perancangan System Stok Barang Di Warehouse Berbasis Web. *Jusikom: Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, 4(1), 9–18. <https://doi.org/10.32767/jusikom.v4i1.409>
- Wijaya, Y. D. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Data Toko. *Jurnal SITECH : Sistem Informasi Dan Teknologi*, 3(2), 95–102. <https://doi.org/10.24176/sitech.v3i2.5141>
- Yesputra, R., & Marpaung, N. (2018). Pemodelan Aplikasi E-Skripsi Berbasis Arsitektur Mvc Pada Stmik Royal. *Pemodelan Aplikasi E-Skripsi Berbasis Arsitektur*, 9986(September), 45–50.