

RANCANG BANGUN LEARNING MANAGEMENT SYSTEM KARIRMU BAGI SISWA MENENGAH ATAS SEDERAJAT MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING

Nama : Amanda Agung Permata

NIM : 6304191217

Dosen Pembimbing : Depandi Enda, M.Kom

ABSTRAK

Perkembangan teknologi saat ini telah mempengaruhi alat bantu dalam mengajar di berbagai lembaga pendidikan. Salah satu teknologi tersebut adalah *Learning Management System* (LMS). *Learning Management System* (LMS) merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk melakukan proses pembelajaran secara *online*. *Learning Management System* tidak hanya bisa digunakan sebagai media pembelajaran terkurikulum saja, namun juga bisa mencakup bidang yang lebih luas seperti pembelajaran di bidang karir, contohnya belajar menjahit, memasak, teknik berwirausaha dan lain sebagainya. Menurut Germeijs dan Verschueren, pengambilan keputusan karir merupakan proses yang kompleks, dimana ditemukan berbagai kesulitan yang dialami individu ketika menentukan keputusan karir. Dari pernyataan tersebut dapat disimpulkan bahwa lulusan sekolah menengah atas sederajat termasuk individu yang kesulitan dalam menentukan karir, dimana hal itu akan berdampak buruk untuk masa depan para lulusan sekolah menengah atas sederajat saat ini. Berdasarkan permasalahan di atas maka dibutuhkan sebuah *Learning Management System* (LMS) dengan nama “KarirMu” yang menyediakan media pembelajaran dari berbagai macam karir yang ada. Sistem ini dirancang menggunakan *framework* Laravel. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang *Learning Management System* KarirMu bagi siswa menengah atas sederajat menggunakan metode *extreme programming*. Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi *Learning Management System* KarirMu yang menyediakan konten pembelajaran di bidang karir. Penggunaan metode *extreme programming* dapat disimpulkan terlaksana dengan baik dan tepat waktu sesuai dari hasil grafik *burndown chart*. Hasil pengujian *acceptance test criteria* dengan menggunakan metode *black-box* berjalan baik sesuai dengan *acceptance test criteria*.

Kata Kunci : *Learning Management System*, Karir, Laravel

DESIGN YOUR CAREER LEARNING MANAGEMENT SYSTEM FOR HIGH SCHOOL STUDENTS USING EXTREME PROGRAMMING METHODS

Name : Amanda Agung Permata
NIM : 6304191217
Supervisor : Depandi Enda, M.Kom

ABSTRACT

The current technological advancements have influenced educational tools in various institutions. One of these technologies is the Learning Management System (LMS). The Learning Management System is an application used for conducting online learning processes. It is not only limited to curriculum-based learning, but also extends to broader fields such as career-oriented education, such as learning sewing, cooking, entrepreneurial techniques, and more. According to Germeijs and Verschueren, career decision-making is a complex process involving various difficulties individuals face when determining their career choices. From this statement, it can be concluded that high school graduates are among those who struggle in making career decisions, which could have negative implications for the future of these graduates. Given the above issues, a Learning Management System named "KarirMu" is needed, providing learning resources for various career paths. This system is designed using the Laravel framework. The aim of this research is to design the KarirMu Learning Management System for high school students using the extreme programming methodology. The result of this research is the KarirMu Learning Management System application that offers career-oriented learning content. The utilization of the extreme programming methodology can be deemed successful and on schedule, as indicated by the burn-down chart results. The acceptance test criteria testing using the black-box method also performed well and aligned with the acceptance test criteria.

Keyword : *Learning Management System, Career, Laravel*