

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Kerja Praktek (KP) atau yang biasa disebut dengan *On the Job Training* (OJT) merupakan wadah untuk menuangkan ide atau gagasan mahasiswa dalam melakukan kegiatan nyata, sehingga kondisi ini membuat proses pemahaman selama dibangku kuliah lebih baik. Selain itu mahasiswa mendapatkan apa yang belum didapat selama di bangku kuliah (pengalaman baru) dan sebagai pengembangan proses ide yang selalu berkembang.

Berdasarkan hal tersebut perlu pelaksanaan kerja praktek disamping sebagai salah satu syarat kelulusan, juga untuk mendapatkan tenaga kerja siap pakai, terampil dan cekatan. Selain itu juga mahasiswa mampu menciptakan suatu karya yang bernilai tinggi. Salah satu cara untuk mewujudkan yaitu dengan cara menyelenggarakan mata kuliah kerja praktek, dimana mahasiswa dapat terjun langsung ke lapangan kerja agar lebih paham akan bidang yang digeluti.

Berdasarkan UU No. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menjelaskan bahwa Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu muatan kurikulum suatu lembaga pendidikan. Dalam hal ini lembaga pendidikan yang dimaksud adalah lembaga pendidikan kejuruan. KP tersebut bertujuan untuk memberikan wawasan praktis berdasarkan teori-teori yang dipelajari di lembaga pendidikan kejuruan.

Bagi penulis sendiri latar belakang dilakukannya praktek kerja ini diantaranya yaitu penulis dapat menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja secara langsung serta mendapatkan pengalaman dan juga sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan pendidikan pada program studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak.

Pada saat melakukan kerja praktek di PT. Yokbeli Indonesia penulis mengembangkan sistem *company profile* agar memiliki tampilan user interface yang lebih baik dan juga penambahan beberapa fitur yang belum ada seperti: fitur berita, galeri, faq, dan layanan perusahaan.

Menurut Nugraha, dkk (2021) Sistem Informasi *Company Profile* merupakan sebuah sistem berbasis web yang menyediakan layanan berupa informasi yang dapat memecahkan masalah pada perusahaan dan menghasilkan sebuah alternatif untuk menyediakan layanan informasi sekaligus menjadikan media untuk periklanan digital.

Perancangan sistem informasi *company profile* ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu *web engineering*. Menurut Rahmanto, Y. (2021) Pengembangan *web engineering* merupakan suatu proses yang digunakan untuk membuat aplikasi web berkualitas tinggi dan juga merupakan sekumpulan cara atau model yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi web. diharapkan dengan adanya perubahan sistem ini, user dapat lebih nyaman secara penggunaan, dan lebih banyak mendapatkan informasi seputar perusahaan.

## **1.2. Ruang Lingkup**

Dalam pelaksanaan kerja praktek di PT. Yokbeli Indonesia penulis ditempatkan di bagian developer dan desainer sistem informasi *company profile*. Dimana penulis melakukan desain halaman website dan mengimplementasikan ke dalam kodingan agar sistem dapat berjalan.

Dalam laporan ini, penulis membangun sebuah pengembangan sistem informasi *company profile* untuk digunakan user mendapatkan informasi seputar perusahaan. Sistem informasi *company profile* ini dikembangkan dengan fokus pada implementasi di PT. Yokbeli Indonesia.

## **1.3. Tujuan dan Manfaat**

Tujuan dari Pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

- a. Melatih mahasiswa untuk memahami dan membiasakan diri untuk dapat berada dengan lingkungan kerja sehingga lebih siap ketika terjun ke dunia kerja kemudian hari.
- b. Memperoleh pengalaman praktis sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studi.

- c. Memperoleh kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dalam perkuliahan untuk diterapkan dalam lapangan kerja
- d. Menciptakan dan melahirkan sikap bertanggung jawab, disiplin, jujur, serta etika yang baik bersosialisasi dengan lingkungan sekitar.

Adapun manfaat dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

- a. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu pengetahuan dalam dunia kerja dengan secara nyata.
- b. Mahasiswa dapat memahami lebih dalam tentang dunia kerja dengan segala permasalahan yang dihadapi.
- c. Menambah wawasan pada mahasiswa kerja praktek tentang bagaimana proses dalam sebuah perusahaan dan pengetahuan pekerjaan apa saja yang dilakukan dalam sebuah perusahaan.
- d. Meningkatkan kerja sama antara pihak perusahaan dengan lembaga pendidikan khususnya Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.

#### **1.4. Luaran Proyek**

Luaran yang dihasilkan pada penelitian ini adalah sebuah sistem informasi *company profile* PT. Yokbeli Indonesia menggunakan Framework Laravel yang bertujuan untuk menyampaikan visi misi perusahaan dan menjangkau masyarakat lebih luas.