

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Layanan informasi pendidikan melalui sarana internet yaitu website menyediakan informasi mengenai sekolah, visi dan misi, program studi, kegiatan ekstrakurikuler, prestasi dan pengumuman-pengumuman yang berhubungan dengan kegiatan akademik sekolah. SMK Negeri 1 Rupert merupakan sekolah menengah kejuruan negeri yang berada di Kabupaten Bengkalis. SMK Negeri 1 Rupert memiliki website sekolah yang menjadi media untuk menyebarkan informasi kepada peserta didik SMK Negeri 1 Rupert. Informasi yang disediakan di website tersebut di antaranya profil sekolah, kesiswaan, pendaftaran, beasiswa, kelulusan, berita, serta galeri dari SMK Negeri 1 Rupert.

Website SMK Negeri 1 Rupert merupakan website yang dimiliki oleh Sekolah itu sendiri. Adanya website ini memudahkan sekolah untuk memberi informasi kepada siswa atau masyarakat yang ingin mengetahui tentang sekolah, hal tersebut menjelaskan bahwa website yang baik dilandasi oleh informasi yang baik juga. Informasi yang terdapat pada website SMK Negeri 1 Rupert masih belum dikatakan lengkap. Selain itu, beberapa informasi yang ada di website SMK Negeri 1 Rupert saat ini tidak dapat diakses, beberapa fitur tidak dapat berjalan dengan baik. Tampilan website saat ini juga kurang menarik, serta kurang responsif.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu adanya pengembangan pada website SMK Negeri 1 Rupert ke versi Android. Pengembangan dari website ke versi Android agar mempermudah pengguna melihat informasi sekolah dengan menggunakan hp. Pengembangan ke versi Android dapat dilakukan dengan menambahkan beberapa fitur baru, seperti profil sekolah, buku tamu, prakerin, prestasi, galeri, file sekolah, saran, informasi, dan kementiran.

Metode yang digunakan untuk mengembangkan website SMK Negeri 1 Rupert adalah metode pengembangan perangkat lunak *Extreme Programming*. Extreme programming merupakan salah satu metode pengembangan turunan dari

agile development. Agile development adalah teknik pengembangan yang dapat dilakukan dengan cepat atau dalam artian pemenuhan kebutuhan perangkat lunak atau sistem informasi yang melibatkan pengguna dengan tujuan meminimalisir kesalahan pengembangan. Tahapan yang ada dalam metode xp adalah planning, design, coding dan testing (irmawati dkk., 2019).

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat di rumuskan permasalahan yang diselesaikan dalam penelitian ini yaitu bagaimana mengembangkan website SMK Negeri 1 Rupert ke versi android menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Extreme Programming* dan apa saja fitur-fitur yang harus ditambahkan untuk meningkatkan fungsionalitas aplikasi.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah di uraikan di atas, maka batasan masalah pada penelitian ini yaitu:

- a. Pengembangan sistem ini dalam versi mobile, dengan menggunakan metode pengembangan *Extreme Programming*.
- b. Aplikasi ini menyediakan informasi terkait sekolah, seperti buku tamu online, halaman profile, kotak saran pengunjung, galeri, pengumuman sekolah, download file sekolah, live chat, halaman prestasi, halaman prakerin, dan halaman link dinas terkait.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

- a. Mengembangkan website SMK Negeri 1 Rupert ke versi mobile menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Extreme Programming*.
- b. Menambahkan fitur baru untuk meningkatkan fungsionalitas aplikasi.

1.5. Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari penelitian ini yaitu menghasilkan sebuah sistem baru dari pengembangan sistem sebelumnya yang dapat memberikan pengalaman, menjadi rujukan informasi bagi peneliti lain, hingga memberikan referensi tentang metode pendekatan yang sesuai.