

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 5(2), 297. <https://doi.org/10.35314/isi.v5i2.1654>
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 272. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- CAROLINA, Irmawati; RUSMAN, Arief. Penerapan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus Toko ST Jaya). *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika*, 2019, 4.2: 157-167.
- Halim, Z. (2021). Penerapan Sistem Informasi Akademik Dengan Metode Extreme Programming. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 8(1), 66–74. <https://doi.org/10.30656/jsii.v8i1.3068>
- Kurniawan, T. Bayu. "Perancangan sistem aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada cafetaria no caffe di Tanjung Balai Karimun menggunakan bahasa pemograman PHP Dan MySQL." *Jurnal Tikar 1.2* (2020): 192-206.
- KRISNADA, Filian Enggar; TANONE, Radius. Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 2019, 5.3.
- Rizal, H., Adhy, S., & Wirawan, P. W. (2013). Perancangan Dan Pembuatan Mobile Learning Interaktif Berbasis Android Dengan Metode Personal Extreme Programming. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 4(8), 1–10. <https://doi.org/10.14710/jmasif.4.8.21-26>

- Suhartanto, M. (2012). Kata kunci : Pembuatan Website Sekolah, PHP, 1.1. *Journal Speed-Sentra Penelitian Enginerring dan Edukasi*, 4(1), 1–8.
- Wahyudi, R., Astuti, T., & Mujahid, A. S. (2018). Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Reservasi Implementation of Extreme Programming in Travel Ticket. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(5), 585–596. <https://doi.org/10.25126/jtiik201855990>
- Yusnia Budiarti (2020). Implementasi Metode Extreme Programming Untuk Merancang Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada Smk Multimedia Mandiri Jakarta. *Jurnal Ilmiah Fakultas Sain Dan Teknologi*