

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT. GARUDA CYBER INDONESIA**  
**PEMBUATAN, IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN API**  
**UNTUK APLIKASI *WAITERS***

**MARYATUL KIPPIYAH**

**6304191213**



**PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

**2023**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT. GARUDA CYBER INDONESIA**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**MARYATUL KIPPIYAH**

**6304191213**

Pekanbaru, 26 Juni 2023

**Pembimbing Lapangan**  
PT. Garuda Cyber Indonesia



**Eko Saputra**  
NIP. 100008

**Dosen Pembimbing**  
Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak



**Lidya Wati, M.Kom**  
NIP. 198908222014042001

**Disetujui**  
**Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak**



**Fahri Prolesio Putra, M.Cs**  
NIP. 198803072015041003

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan Segala nikmat yang salah satunya yaitu nikmat berupa kesehatan dan kesempatan, hingga kita dapat sampailah pada tahap sekarang, penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek di PT. Garuda Cyber Indonesia, cabang Pekanbaru.

Laporan kerja praktek ini berjudul “**Pembuatan, Implementasi dan Pengujian API Untuk Aplikasi Waiters**” laporan kerja praktek tersebut juga berisikan tentang seluruh kegiatan yang dilakukan penulis selama melakukan kerja praktek. Kerja praktek ini telah penulis laksanakan dengan baik di PT. Garuda Cyber Indonesia, yang beralamat di Jl. HR. Soebrantas, Panam No. 188, Sidomulyo Barat, Kec. Tampan, Kota Pekanbaru, Riau 2893.

Dalam kesempatan ini, tak lupa penulis menghanturkan sujud kepada orangtua penulis yang telah banyak memberikan dorongan berupa finansial serta semangat yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa pula penulis menyampaikan terima kasih banyak kepada pihak-pihak yang mendukung dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini antara lain :

1. Bapak Johnny Custer, ST., MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak
4. Ibu Lidya Wati, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek, Sekaligus sebagai Dosen Pembimbing Kerja Praktek Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
5. Bapak Bantuan, S.T selaku Direktur PT. Garuda Cyber Indonesia.
6. Abang Eko Saputra selaku Mentor di PT. Garuda Cyber Indonesia

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi penulis dan para pembaca. Penulis menerima segala bentuk kritik dan saran yang sifatnya membangun bagi penulis, dengan tujuan agar penulis lebih baik lagi untuk kedepannya. Disini penulis juga minta maaf kepada seluruh pihak khususnya kepada dosen pembimbing dan rekan-rekan apabila terdapat kesalahan baik yang disengaja maupun yang tidak disengaja sehingga kurang berkenan dihati, maka penulis meminta maaf yang sebesar-besarnya.

Bengkalis, 29 Mei 2023

Maryatul Kippiyah

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Pemikiran KP .....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat KP .....	2
1.3 Luaran Kerja Praktek.....	7
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PT. GARUDA CYBER INDONESIA</b> .....	<b>3</b>
2.1 Sejarah Singkat PT. Garuda Cyber Indonesia .....	3
2.2 Visi dan Misi PT.Garuda Cyber Indonesia .....	4
2.3 Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia .....	4
2.4 Ruang Lingkup PT. Garuda Cyber Indonesia .....	7
<b>BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK</b> .....	<b>9</b>
3.1. Membuat backend untuk aplikasi waiters .....	10
3.2. Mengikuti Bootcamp Garuda Cyber Institute batch 4.....	10
3.3. Melaksanakan Piket sehari dalam seminggu.....	11
3.4. Menjadi PJ untuk seminggu .....	12
3.5. Mengikuti morning briefing setiap pagi .....	12
3.6. Melaksanakan meeting bersama mentor dan project manager.....	13
3.7. Melaksanakan meeting bersama Tim waiters .....	14
<b>BAB IV APLIKASI WAITERS BERBASIS MOBILE</b> .....	<b>17</b>
4.1. Metodologi .....	17
4.1.1. Prosedur Pembuatan Sistem/Alat/Solusi.....	17
4.1.2. Metodologi Pengumpulan Data .....	17
4.1.3. Proses Perancangan .....	17
4.1.4. Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan .....	27

4.2.	Perancangan dan Implementasi .....	27
4.2.1.	Analisis Data .....	27
4.2.2.	Rancangan Sistem/Alat/Solusi .....	31
4.2.3.	Implementasi Aplikasi .....	37
4.2.4.	Dampak Implementasi Aplikasi .....	37
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>38</b>
5.1	Kesimpulan.....	38
5.2	Saran.....	38
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>39</b>