

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**PT. WILMAR NABATI INDONESIA - UNIT DUMAI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI SHIPPING DOCUMENT  
(SIMPAN DATA DAN CETAK) PT.WILMAR NABATI  
INDONESIA – UNIT DUMAI**



**ANISA AULIA PUTRI**

**6304191173**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA PROGRAM**

**STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

**BENGKALIS – RIAU**

**2023**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**PT. WILMAR NABATI INDONESIA - UNIT DUMAI**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek pada  
Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik  
Informatika

**ANISA AULIA PUTRI**  
**6304191173**

Bengkalis, Juli 2023

Pembimbing Lapangan  
PT. WILMAR Nabati Indonesia Unit Dumai

  
  
**AHMAD FAJAR**

Dosen Pembimbing Program Studi  
Rekayasa Perangkat Lunak

  
**DEPANDI ENDA, M.KOM**  
**NIP: 19900522201931010**

Disetujui  
Ketua Prodi Rekayasa Perangkat Lunak  
Politeknik Negeri Bengkalis

  
  
**FAJRI PROFANTO PUTRA, M.CS**  
**NIP: 198805072015041003**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada tuhan yang Maha Esa, karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini akan membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di PT Wilmar Nabati Indonesia Dumai-pelintung dapartement shipping kota dumai.

Adapun tujuan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini adalah salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek (KP).

Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama melaksanakan Kerja Praktek hingga dalam mengerjakan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Johny Custer,S.T.,M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak kasmawi,M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Fajri Profesio Putra,M.Cs selaku Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak.
4. Ibu Lidya Wati,M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek.
5. Bapak Depandi Enda,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Ahmad Fajar selaku kepala dapartement Shipping.
7. Ibuk Mery selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek PT. WilmarNabati Indonesia unit-Dumai

Penulis merasa bersyukur karena telah diterima melakukan Kerja Praktek di PT. Wilmar Nabati Indonesia unit-Dumai, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Peraktek ini penulis mendapat kesempatan untuk meningkatkan keterampilan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang diajarkan dibangku kuliah dalam dunia pekerjaan secara nyata dan menanamkan perilaku yang baik dalam pekerjaan. Penulis mengucapkan permohonan maaf kepada semua pihak yang terlibat jika terdapat kesalahan dan kesilapan selama proses Kerja Praktek berlangsung, baik kesalahan yang disengaja maupun tidak di sengaja baik bersifat rohani maupun jasmani. Penulis juga menyadari laporan ini tidak luput dari berbagai kesalahan dan kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Bengkalis, 15 Juli 2023

Anisa Aulia Putri

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Ruang Lingkup.....	1
1.3    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4    Luaran Proyek Kerja Praktek.....	4
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>5</b>
2.1    Profil dan Sejarah Singkat PT.Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai .....	5
2.2    Visi dan Misi PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai.....	7
2.2.1    Visi PT.Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai.....	7
2.2.2    Misi PT.Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai .....	7
2.3    Struktur Organisasi PT.Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai .....	7
2.4    Ruang Lingkup PT.Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai .....	8
<b>BAB III BIDANG PEKERJAAN .....</b>	<b>10</b>
3.1    Uraian Tugas Yang Dikerjakan.....	10
3.1.1    Menyimpan data Bea Cukai didalam Global Sharing .....	10
3.1.2    Backup data.....	10
3.1.3    Fotocopy dan scan dokumen.....	10
3.1.4    Membuat Aplikasi pendataan barang inventaris kantor .....	10
3.2    Perangkat Yang Digunakan .....	10
3.3.1    Google Chrome .....	10
3.3.2    Laptop .....	11
3.3    Kendala Yang Dialami.....	11
<b>BAB IV PEMBUATAN APLIKASI SHIPPING DOCUMENT .....</b>	<b>12</b>
4.1    Metodologi.....	12

4.1.1	Prosedur Pembuatan Sistem.....	12
4.1.2	Metodologi Pengumpulan Data .....	13
4.1.3	Proses Perancangan.....	13
4.1.4	Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan .....	14
4.2	Perencanaan dan Implementasi .....	22
4.2.1	Analisa Data.....	22
4.2.2	Rancangan Sistem/Alat/Solusi.....	22
4.2.3	Dampak Implementasi Sistem/Alat/Solusi .....	57
4.2.4	Kendala dan Solusi.....	57
<b>BAB V. PENUTUP.....</b>		<b>59</b>
5.1	Kesimpulan .....	59
5.2	Saran .....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>60</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Metode Rapid Application Development (RAD).....	12
Gambar 4. 2 Sistem yang berjalan saat ini.....	13
Gambar 4. 3 System yang Diusulkan.....	14
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Login .....	15
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Form 3D (Sebelum Kapal Berlabuh).....	16
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Form 3D (Tambah dan hapus dokumen).....	16
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman PKB .....	17
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Finalisasi Dokumen .....	18
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Form 3D (Kapal sesudah Sandar).....	18
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Hasil Sounding .....	19
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Master Data .....	20
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Profil.....	20
Gambar 4. 13 <i>Use Case Diagram</i> .....	22
Gambar 4. 14 Rancangan Login .....	23
Gambar 4. 15 Rancangan Form 3D (sebelum kapal berlabuh).....	26
Gambar 4. 16 Rancangan Form 3D (tambah dan hapus).....	29
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman PKB.....	30
Gambar 4. 18 Rancangan Finalisasi Dokumen .....	33
Gambar 4. 19 Rancangan Form 3D (Kapal sesudah sandar) .....	35
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Form 3D (sesudah kapal berlabuh) .....	38
Gambar 4. 21 Rancangan Hasil Sounding .....	41
Gambar 4. 22 Rancangan Finalisasi Dokumen .....	44
Gambar 4. 23 Rancangan Master Data .....	46
Gambar 4. 24 Rancangan Profil.....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Struktur Organisasi .....	7
Tabel 1. 2 Jadwal Pelaksanaan.....	21



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kerja praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib ditempuh di sebuah perguruan tinggi baik untuk tingkat sarjana maupun diploma. Di bangku perkuliahan telah diajarkan teori-teori keilmuan yang sudah menjurus ke bidang industri tertentu. Namun, untuk memperbanyak pengalaman kerja secara langsung kerja praktek industry adalah langkah tepat yang harus ditempuh mahasiswa. Dalam pelaksanaan Kerja Praktek, mahasiswa juga mendapatkan ilmu di luar dari teori yang didapatkan diperkuliahan.

Mahasiswa dituntut lebih aktif dalam pelaksanaan Kerja Praktek pada suatu industri baik itu perusahaan maupun instansi. Berbagai perusahaan dan instansi membuka kesempatan bagi mahasiswa untuk melaksanakan Kerja Praktek. Salah satunya perusahaan PT.WILMAR NABATI INDONESIA DUMAI PT Wilmar ini merupakan perusahaan industri yang bergerak dibidang pengolahan minyak goreng yaitu pengolahan inti sawit diolah menjadi CPO (Crude Pam Oil). Melalui proses refinery dan fractionation atau penyaringan. Pada awal tahun 2004 manajemen PT.WINA telah memutuskan untuk menambah tangki timbun ini berpengaruh pada perekonomian di Riau umumnya dan pada kota dumai khususnya akan semakin maju dan berdampak positif dalam pembangunan kota PT.WINA dumai telah mampu mengolah CPO sebesar 4.100 MT/harinya dan PK Crushing sebanyak 1000 MT/harinya yang menjadikan PT.WINA sebagai produsen dan pengekspor minyak goreng terbesar di Indonesia.

### **1.2 Ruang Lingkup**

Kerja Praktek dilaksanakan selama 4 bulan yang dilaksanakan di PT Wilmar Nabati Indonesia unit Dumai, dimulai pada tanggal 20 Maret 2023 sampai 15 Juli 2023. PT Wilmar Nabati Indonesia beralokasi di Jalan Datuk Laksmana

Areal Pelabuhan Dumai, jam operasi perusahaan yaitu pada hari senin – jumat pukul 08.00 sampai 16.00, sedangkan pada hari sabtu pada pukul 08.00 sampai 13.00. Saya melaksanakan kerja praktek di PT Wilmar Nabati Indonesia diletakkan di departemen operasional yakni di departemen shipping. Departemen shipping ini sendiri memiliki tugas dalam ekspor dan impor barang serta mengurus keberangkatan kapal ekspor dan import. Selama melaksanakan kerja praktek difokuskan untuk mengerjakan project aplikasi Shipping Document yang ada di departemen operasional, namun ada juga pekerjaan yang diberikan dari karyawan seperti menyimpan dan membackup dokumen Bea Cukai di Global Sharing.

### **1.3 Tujuan dan Manfaat**

Tujuan yang diperoleh dari Kerja Praktek adalah sebagai berikut:

- a. Mempelajari dunia kerja di suatu perusahaan terutama dibidang penerapan pendekatan engineering atas perangkat lunak.
- b. Membantu mengatasi permasalahan yang ada di PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung.
- c. Mengasah skill yang telah didapatkan dikampus untuk diterap kan di PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung (Dapartemen Shipping dan berikat).
- d. Memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan jenjang program pendidikan Diploma-IV di program studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
- e. Mendapatkan pengetahuan, keterampilan dan pengalaman kerja sesuai bidang keahlian mahasiswa.
- f. Mempelajari proses dokumen import dan eksport.
- g. Membekali mahasiswa agar memiliki pengalaman bekerja pada suatu lembaga atau institusi yang terdapat keterkaitan dengan kajian di bidang penerapan pendekatan engineering atas perangkat lunak baik secara sebagian ataupun menyeluruh.

Adapun manfaat yang diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

**1. Bagi mahasiswa**

- a. Mahasiswa dapat memperoleh pengalaman kerja dan pengetahuan praktis di lapangan khususnya dibidang pengolahan CPO menjadi produk turunannya di PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung.
- b. Mahasiswa dapat mengetahui alur jalan dokumen import dan ekspor sebagai mestinya.
- c. Mahasiswa lebih dapat mengetahui dunia kerja sehingga diharapkan dapat mempersiapkan diri untuk menghadapi dunia kerja.
- d. Mahasiswa diharapkan dapat melaksanakan setiap pekerjaan yang diberikan dan memecahkan masalah sesungguhnya di kenyataan kerja.

**2. Bagi Perusahaan**

- a. Untuk menambah jumlah tenaga kerja terampil di PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung yang ahli dibidang dokumen import dan ekspor.
- b. Merupakan sarana pengenalan PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung kepada masyarakat khususnya pihak perguruan tinggi.
- c. Merupakan sarana untuk mempererat hubungan antara PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung dengan politeknik negeri bengkalis.

**3. Bagi Program Studi**

- a. Sebagai studi banding tentang pengetahuan yang diperoleh di PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung dengan yang dipelajari di studi rekayasa perangkat lunak.
- b. Sebagai sarana untuk membuka kerja sama dan memperluas relasi lapangan pekerjaan antara program studi rekayasa perangkat lunak dengan PT.Wilmar Nabati Indonesia Dumai-Pelintung.

#### **1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek**

Proyek yang dihasilkan adalah sebuah aplikasi Shipping Document di PT. Wilmar Nabati Indonesia Unit-Dumai berbasis android menggunakan Flutter. Aplikasi Shipping Document ini memberikan solusi permasalahan yaitu membantu dalam melakukan pencarian document, simpan dan cetak dokumen. Dengan adanya perangkat lunak ini maka PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai lebih mudah dalam pengelolaan document sehingga waktunya lebih efisien.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Profil dan Sejarah Singkat PT.Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai



Gambar 2. 1 logo PT. Wilmar Nabati Indonesia

PT.Wilmar Nabati Indonesia merupakan perusahaan penanaman modal asing (PMA) yang tergabung dalam group Wilmar. Awalnya PT.Wilmar Nabati Indonesia bernama PT. Bukit Kapur Reksa, perubahan nama ini dilakukan pada 2 juli 2009. Pabrik pertama didirikan di Desa Bukit Kapur kurang lebih 30 m dari kota dumai dan pada tahun 1991 kian berkembang dengan didirikan pabrik kedua berlokasi dijalan Datuk Laksamana areal Pelabuhan Dumai yang kemudian dijadikan sebagai pabrik dan kantor pusat untuk wilayah Dumai dengan produk akhir berupa Palm Kernel Oil (PKO) dari pabrik Crushing Palm Kernel dan Refined Bleached Deodorized Olein (RBD Olien) dari Refinery dan Fractionation.

Adapun tahapan perkembangan PT.Wilmar Nabati Indonesia sebagai berikut:

- a) Pada Januari 1990, start-up pabrik crushing palm kernel dengan kapasitas 100 MT/hari dan pada agustus 1994 upgrade menjadi 300 MT/hari.
- b) Maret 1991, start-up pabrik crushing palm kernel dengan kapasitas 700 MT/hari.
- c) Januari 1993, start-up pabrik refinery dengan kapasitas 700 MT/hari dan start-up pabrik fractionation kapasitas 700 MT/hari.
- d) Februari 1994, start-up pabrik dengan kapasitas 700 MT/hari.

- e) Oktober 1995, start-up pabrik refinery dengan kapasitas 1000 MT/hari dan pabrik fractionation dengan kapasitas 1400 MT/hari.
- f) Juli 2000, start-up pabrik refinery dengan kapasitas 1500 MT/hari dan pabrik fractionation dengan kapasitas 1500 MT/hari.

Perkembangan PT WINA didukung juga dengan lokasi pabrik yang strategis, yaitu fasilitas dermaga dari pelindo yang dapat menyandarkan kapal-kapal bertaraf internasional untuk ekspor dengan daya angkut 30.000 MT. pada awal tahun 2004, manajemen PT.WINA telah memutuskan untuk menambah tangki timbun bahan baku CPO sebesar 12.000 MT. dengan penambahan tangki timbun ini secara langsung dan tidak langsung akan berpengaruh pada perekonomian di Riau pada umumnya dan pada khususnya di perekonomian kota Dumai akan semakin maju dan berdampak positif dalam pembangunan kota.

PT.WINA telah mampu mengolah CPO sebesar 4.100 MT per hari dan PK crushing sebanyak 1000 MT per hari yang mnjadikan PT.WINA sebagai produsen dan pengeksport minyak sawit terbesar di Indonesia. Perkembangan lain yang dilakukan oleh manajemen PT WINA yaitu pada awal tahun 2005 kembali membangun pabrik dikawasan industry pelintung dan merupakan perusahaan yang berada dalam satu naungan WILMAR Group. Pembangunan yang dilakukan berupa pembangunan refinery/fractionation dengan kapasitas 5.600 MTD dan PK crushing plant dengan kapasitas 1500 TDP (TonPerDay). Adapun perkembangan pabrik ini didukung dengan pelabuhan yang mempunyai dermaga dengan panjang 425 meter dan kolam pelabuhan dengan kedalaman 14 meter, yang dapat disandari oleh kapal dengan bobot 50.000 DWT dan akan dikembangkan untuk dapat disandari kapal 70.000 DWT.

Komitmen yang tinggi dari manajemen dan karyawan memungkinkan PT WINA untuk berkembang lebih besar lagi. Hal ini terbukti dengan telah diperolehnya sertifikat ISO 9001:2008 pada tanggal 16 oktober 2009. Pada tahun 2009, PT WINA mengubah nama menjadi PT WIMAR NABATI Indonesia sebagai wujud perkembangan usaha yang semakin besar dan mulai membangun pabrik-pabrik baru diluar kota Dumai dibawah bendera WILMAR Group.

## 2.2 Visi dan Misi PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai

### 2.2.1 Visi PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai

Menjadikan PT. Wilmar Nabati Indonesia – unit Dumai perusahaan yang bergerak dibidang pengelolaan Minyak Nabati melalui sinergi dan konsistensi dengan pengelolaan EHS pada setiap kegiatan produksinya dengan:

1. Komitmen keterlibatan pemimpin dengan karyawan
2. Proses produksi yang ramah lingkungan
3. *Zero accident* dan *zero unsafe condition*
4. Taat akan peraturan LK3 dari pemerintah dan ketentuan lainnya
5. Memberi kontribusi positif bagi stake holder dalam bentuk program CSR

### 2.2.2 Misi PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai

EHS terintegrasikan dalam setiap aktivitasnya agar tercapai produksi yang optimal, aman, ramah lingkungan dan terpercaya.

## 2.3 Struktur Organisasi PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai

Penjelasan tingkatan pada struktur organisasi berdasarkan tugas kerja adalah sebagai berikut :

Tabel 1. 1 Struktur Organisasi

NO	Nama	Jabatan
1	Ahmad fajar	Head <i>Shipping</i> Unit
2	Tedi Fitri Yuli Ratna Sari	Supervisor
3	Adrianto	Ass. Supervisor
4	Abdul Manap Irawati. S Hendra Iswanto Fajri	Officer
5	Harry Teguh. P	Operator

## 2.4 Ruang Lingkup PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai

PT. Wilmar Nabati Indonesia merupakan perusahaan penanaman modal asing (PMA) yang tergabung dalam group Wilmar. PT WINA berubah menjadi PT Wilmar Nabati Indonesia sebagai wujud perkembangan usaha yang semakin besar dan mulai membangun pabrik-pabrik baru di luar kota Dumai di bawah bendera Wilmar Group. Komitmen yang tinggi dari manajemen dan karyawannya memungkinkan PT. Wilmar Nabati untuk berkembang lebih besar lagi. Hal ini terbukti dengan telah diperolehnya sertifikat ISO 9001:2008 pada tanggal 16 oktober 2009.

Dalam menjalankan operasional perusahaan, manajemen PT WINA telah menetapkan suatu visi dan misi yaitu mendukung bisnis operasional group sehingga tercapai kapasitas yang optimal dan kualitas yang sesuai dengan permintaan pelanggan serta waktu pengiriman yang tepat dengan cara pengembangan kinerja sumber daya manusia yang ada.

*Departement Shipping* bergerak dalam penanganan pengiriman ekspor dan impor pada PT. WINA Dumai. Setiap pekerjaan yang diterima karyawan akan di kerjakan menurut bagian masing-masing. Ada beberapa bagian teknisi yang terdapat di *Departement Shipping* di PT. WINA:

### 1. Head *Shipping* Unit

Head *Shipping* merupakan kepala kantor yang menaungi *Shipping* unit Dumai.

### 2. Supervisor

Supervisor memiliki tugas yang cukup vital yaitu melakukan kontrol terhadap karyawannya. Selain itu, supervisor juga mengawasi jalannya perusahaan. Mulai dari perencanaan, penyusunan, hingga pengambilan keputusan.

### 3. Asst. Supervisor

Asst. Supervisor bertanggung jawab untuk mengawasi serta mengelola produksi dan pelayanan kepada konsumen, membimbing dan mengatur rekan kerja, memastikan kepuasan konsumen dan menyajikan pelayanan prima saat konsumen datang dan mengambil produk.



4. Officer

Officer berperan untuk membantu eksekutif dalam hal mengorganisir dan memantau tugas administrasi seperti menyusun dokumen, jadwal *meeting*, akomodasi kantor agar sesuai dengan tujuan perusahaan.

5. Operator

Operator berperan untuk menyiapkan, memantau dan memelihara mesin dan peralatan yang digunakan pada departemen *Shipping*.

## **BAB III**

### **BIDANG PEKERJAAN**

#### **3.1 Uraian Tugas Yang Dikerjakan**

Kerja Praktek (KP) dilaksanakan terhitung mulai tanggal 20 Maret 2023 hingga tanggal 15 Juli 2023 di PT Wilmar Nabati Indonesia unit Dumai. Selama pelaksanaan Kerja Praktek berlangsung adapun tugas yang diberikan diantaranya :

##### **3.1.1 Menyimpan data Bea Cukai didalam Global Sharing**

Dalam kegiatan ini, saya bertugas untuk menyimpan data Bea Cukai yang ada di Global Sharing. Yang saya simpan ini datanya berupa SPPD, SPPB dan BC.

##### **3.1.2 Backup data**

Membackup file yang telah disimpan sebelum nya untuk kemudian disimpan dengan format xls atau format excel.

##### **3.1.3 Fotocopy dan scan dokumen**

Apabila sedang tidak ada kegiatan maka karyawan lain nya memberi tugas seperti memfotocopy dokumen dan scan dokumen juga.

##### **3.1.4 Membuat Aplikasi pendataan barang inventaris kantor**

Dalam kegiatan ini saya mendapatkan sebuah project yang akan saya kerjakan selama melaksanakan Kerja Praktek di PT. Wilmar Nabati Indonesia unit Dumai yaitu membuat Aplikasi Inventaris Barang dimana project tersebut diberikan oleh mentor yang ada di lapangan.

#### **3.2 Perangkat Yang Digunakan**

##### **3.3.1 Google Chrome**



Gambar 3. 1 Google Chrome

Google Chrome adalah sebuah web browser yang berguna untuk mengakses internet dengan kinerja yang lebih cepat dan sederhana. Chrome merupakan browser yang banyak digunakan oleh pengguna internet.

### 3.3.2 Laptop

Laptop merupakan perangkat keras yang digunakan untuk membuat project dan laporan Kerja Praktek dan penunjang lainnya selama melaksanakan kegiatan kerja praktek pada PT Wilmar Nabati Indonesia unit Dumai.

### 3.3.3 Figma



Gambar 3. 2 Figma

Figma adalah aplikasi yang berguna untuk membuat desain proyek magang dengan memudahkan pengguna mendesain sesuai yang diinginkan dan dibutuhkan.

## 3.3 Kendala Yang Dialami

Selama melaksanakan kerja praktek di Refinery PT Wilmar Nabati Indonesia Unit Dumai terdapat beberapa kendala yang dihadapi dalam mengerjakan tugas yang diberikan oleh pembimbing perusahaan. Kendala yang dihadapi ialah kurangnya pengetahuan dalam perihal dokumen impor dan ekspor dan kurangnya kemampuan dalam menyesuaikan diri dengan cepat kepada lingkungan sekitar serta kurangnya pemahaman cara mengatasi dan mendapatkan solusi dengan cepat sehingga merasa sedikit kurang nyaman dan canggung. Namun tidak ada kendala yang begitu besar antara program studi yang diambil dengan pekerjaan yang diberikan selama pelaksanaan Kerja Praktek.

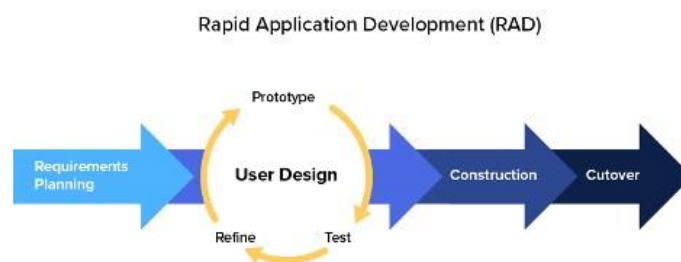
## BAB IV

### PEMBUATAN APLIKASI SHIPPING DOCUMENT

#### 4.1 Metodologi

##### 4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Dalam prosedur pembuatan aplikasi shipping document terdapat beberapa yang dilakukan yaitu sebagai berikut :



Gambar 4. 1 Metode Rapid Application Development (RAD)

#### 1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan sehingga akan ditemukan beberapa kebutuhan, yakni berupa data yang dibutuhkan dalam pembangunan system.

#### 2. Workshop Desain RAD

Tahapan selanjutnya adalah perancangan. Pada tahapan ini dilakukan pemodelan system menggunakan diagram *unifield Modeling Language* (UML) yaitu *Usecase dan activity Diagram*.

#### 3. Implementasi

Setelah Design Workshop RAD dilakukan, selanjutnya system diimplementasikan (coding) ke dalam bentuk yang dimengerti oleh mesin.

#### 4. Dokumentasi

Dokumentasi dapat dilakukan pada setiap tahap yang ada agar mempermudah proses *maintenance* dan penyusunan laporan untuk kedepannya.

#### 4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu melakukan wawancara langsung dengan pihak yang bersangkutan (Shipping) untuk mengetahui permasalahan apa yang sedang dialami dan bagaimana menyelesaikan masalah tersebut. Berikut ini pertanyaan yang ditujukan pada saat wawancara yaitu :

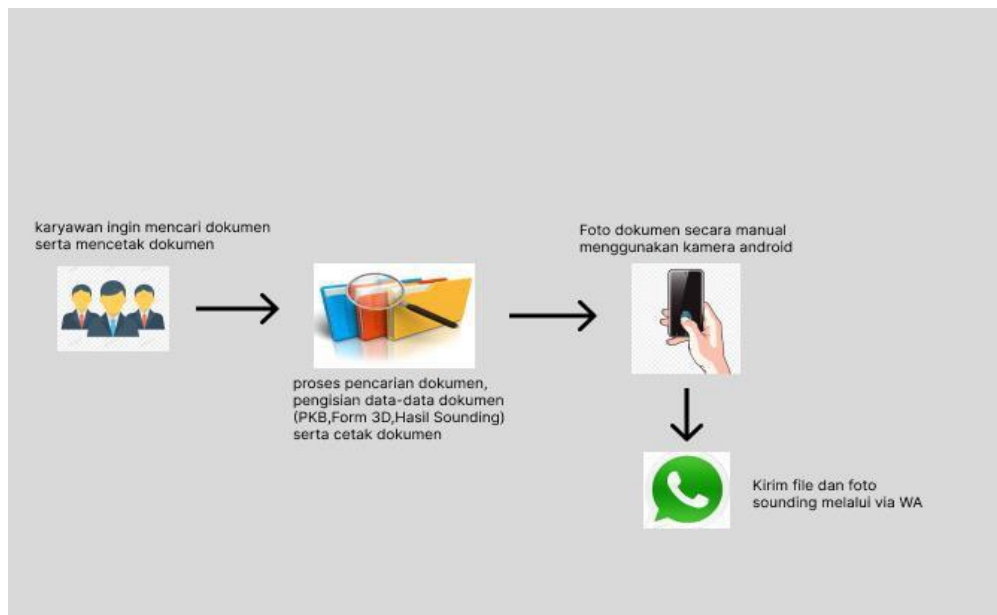
1. Bagaimana proses penginputan setiap dokumen impor dan ekspor yang berjalan saat ini?
2. Apakah terdapat kendala selama melakukan penginputan dokumen secara manual?

#### 4.1.3 Proses Perancangan

Setelah proses pengumpulan data, penulis melakukan proses perancangan system dengan menganalisa system yang sedang berjalan saat ini.

1. System yang sedang berjalan

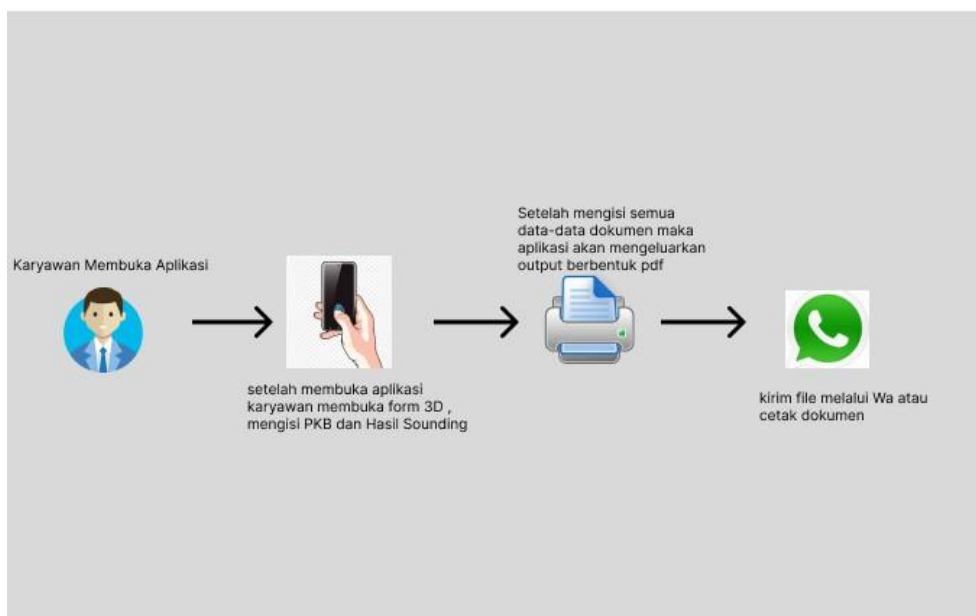
Analisa system yang berjalan saat ini merupakan identifikasi masalah pada kantor yang masih menggunakan cara manual pada proses pencarian dokumen serta cetak dokumen dengan menggunakan kamera android.



Gambar 4. 2 Sistem yang berjalan saat ini

## 2. System yang diusulkan

System yang diusulkan merupakan aplikasi shipping document impor dan ekspor yang dapat digunakan untuk menggantikan system yang lama di PT Wilmar Nabati Indonesia Unit Dumai. Aplikasi ini dibuat untuk melakukan pencarian dokumen , simpan dokumen serta cetak dokumen. Aplikasi ini berbasis mobile sehingga penggunaanya lebih praktis dan mudah karena bisa diakses dimana saja.



Gambar 4. 3 System yang Diusulkan

### 4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

#### 4.1.4.1 Tahapan yang dilakukan

Berikut ini adalah tahapan-tahapan system dan jadwal pelaksanaan dalam pembuatan aplikasi shipping document berbasis mobile, dengan menggunakan metode RAD (Rapid Application Development) sebagai berikut :

##### 1. Perencanaan kebutuhan

Tahapan ini merupakan tahap awal dalam suatu pengembangan system, dimana pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah dan pengumpulan data yang diperoleh dari pengguna atau stakeholder

pengguna yang bertujuan untuk mengidentifikasi maksud akhir atau tujuan dari system dan kebutuhan

informasi yang diinginkan. Pada tahap ini keterlibatan kedua belah sangatlah penting dalam mengidentifikasi kebutuhan untuk pengembangan suatu system.

## 2. Desain system

Didalam tahap desain system, keaktifan pengguna yang terlibat sangatlah penting untuk mencapai tujuan karena pada tahapan ini dilakukan proses desain dan proses perbaikan desain secara berulang-ulang apabila masih terdapat ketidaksesuaian desain terhadap kebutuhan pengguna yang telah diidentifikasi pada tahapan sebelumnya. Luaran dari tahapan ini adalah spesifikasi software yang meliputi organisasi di dalam system secara umum, struktur data, dan lain-lain.

### a. Halaman Login



Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Login

Halaman login diatas ini merupakan tempat login sebelum masuk ke aplikasi. Di halaman ini terdapat dua fitur yaitu Username dan Password. Ketika sudah dimasukkan username dan password maka akan masuk ke halaman selanjutnya. Diatas adalah desain halaman login.

b. Halaman Form 3D (Sebelum Kapal Berlabuh)



Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Form 3D (Sebelum Kapal Berlabuh)

Halaman form 3D diatas ini adalah halaman dimana dokumen 3D yang sudah berada di aplikasi atau sudah ada template dokumennya. Form 3D adalah dokumen pemuatan barang untuk ekspor dalam bentuk curah atau pemeriksaan fisik sebelum pengajuan. Ketika diklik fitur dokumen yang berada ditengah maka akan menuju ke pengelola file, ketika sudah ke pengelola file maka masukkan form 3D akan terlihat seperti diatas dan dibawah ini.



Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Form 3D (Tambah dan hapus dokumen)



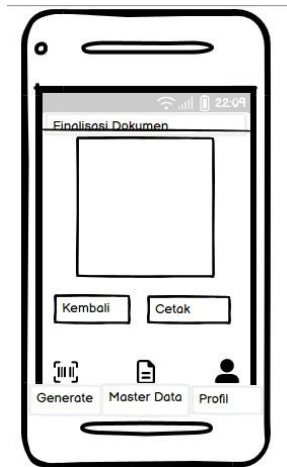
c. Halaman PKB

The image shows a mobile application interface for a PKB (Permit to Carry) form. The screen displays a form titled "PKB Lengkapi Data PKB" with a sub-header "Form #1". The form contains several input fields: a date field with "16 Agustus 2023", a text field for "Nomor Pendaftaran", three dropdown menus for "Pilih KPPBC", "Pilih EKeportir", and "Pilih Pemeriksa", and a text area for "Catatan". Below the form is a "Tambah Form" button. At the bottom of the screen is a navigation bar with three icons and labels: "Generate", "Master Data", and "Profil".

Gambar 4. 7 Tampilan Halaman PKB

Halaman PKB atau dokumen untuk pemberitahuan kesiapan barang. Ketika sudah mengisi form 3D maka akan ke tampilan selanjutnya yaitu halaman PKB, ketika sudah ke tampilan menu halaman PKB maka pengguna akan mengisi data-data yang diperlukan didokumen PKB tersebut. Didalam halaman PKB terdapat Tanggal, Nomor Pendaftaran, KPPBC, Eksportir, Pemeriksa, Catatan dan Tambah Form.

d. Halaman Finalisasi Dokumen



Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Finalisasi Dokumen

Halaman finalisasi dokumen adalah halaman cetak atau halaman untuk mencetak dokumen. Halaman terakhir untuk mencetak hasil dari Form 3D dan PKB. Output dari finalisasi dokumen Ini adalah berbentuk PDF.

e. Halaman Form 3D (Kapal sesudah Sandar)

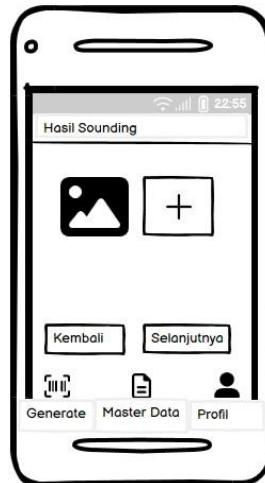


Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Form 3D (Kapal sesudah Sandar)

Halaman form 3D diatas ini adalah halaman dimana dokumen 3D yang sudah berada di aplikasi atau sudah ada template dokumennya. Halaman form 3D (kapal sesudah sandar) sama saja tampilannya seperti form 3D (sebelum kapal berlabuh). Ketika diklik fitur dokumen

yang berada ditengah maka akan menuju ke pengelola file, ketika sudah ke pengelola file maka masukkan form 3D akan terlihat seperti diatas ini.

f. Halaman Hasil Sounding



Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Hasil Sounding

Pada halaman hasil sounding ini adalah halaman dimana untuk gambar hasil sounding. Maksud sounding adalah tindakan mengukur ketinggian cairan dalam tanki. Ketika kapal sudah berlabuh dan tanki sudah diukur ketinggian cairannya maka karyawan atau awak kapal menghitung hasil soundingnya lalu dikirim ke bagian dokumen. Untuk bagian button selanjutnya itu sama seperti tampilan finalisasi dokumen.

g. Halaman Master Data



Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Master Data

Halaman master data adalah halaman untuk mengubah data-data yang sudah tersimpan di aplikasi tersebut. Ketika ingin menambah data atau menghapus data bisa melalui tampilan menu master data. Maksud data disini adalah data dibagian PKB bisa berupa eksportir, kppbc maupun pemeriksa.

#### h. Tampilan Profil



Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Profil

Tampilan profil adalah tampilan pengenalan data diri pembuat aplikasi tersebut terdiri dari foto, nama pembuat, nama kampus, email, dan akun social media pembuat aplikasi.

### 3. Proses pengembangan dan pengumpulan feedback

Pada tahap ini desain system yang telah dibuat dan disepakati, diubah kedalam bentuk aplikasi versi beta sampai dengan versi final. Pada tahapan ini juga programmer harus terus-menerus melakukan kegiatan pengembangan dan integrasi dengan bagian-bagian lainnya sambil terus mempertimbangkan feedback dari pengguna atau klien. Jika proses berjalan lancar maka dapat berlanjut ke tahapan berikutnya, sedangkan jika aplikasi yang dikembangkan belum menjawab kebutuhan, programmer akan kembali ke tahapan desain system.

### 4. Implementasi atau penyelesaian produk

Tahapan ini merupakan tahapan dimana programmer menerapkan desain dari suatu sitem yang telah disetujui pada tahapan sebelumnya. Sebelum system diterapkan, terlebih dahulu dilakukan proses pengujian terhadap program untuk mendeteksi kesalahan yang ada pada system yang dikembangkan. Pada tahap ini biasa memberikan tanggapan akan system yang sudah dibuat dan mendapat persetujuan mengenai system tersebut.

#### 4.1.4.2 Jadwal pelaksanaan

Adapun jadwal pelaksanaan yang dilakukan dalam pembuatan Aplikasi inventori barang kantor dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 1. 2 Jadwal Pelaksanaan

No	Uraian Kegiatan	Bulan															
		Maret		April				Mei				Juni				Juli	
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Analisis Persyaratan																
2	Workshop Desain RAD																

3	Implementasi																				
4	Dokumentasi																				

## 4.2 Perencanaan dan Implementasi

### 4.2.1 Analisa Data

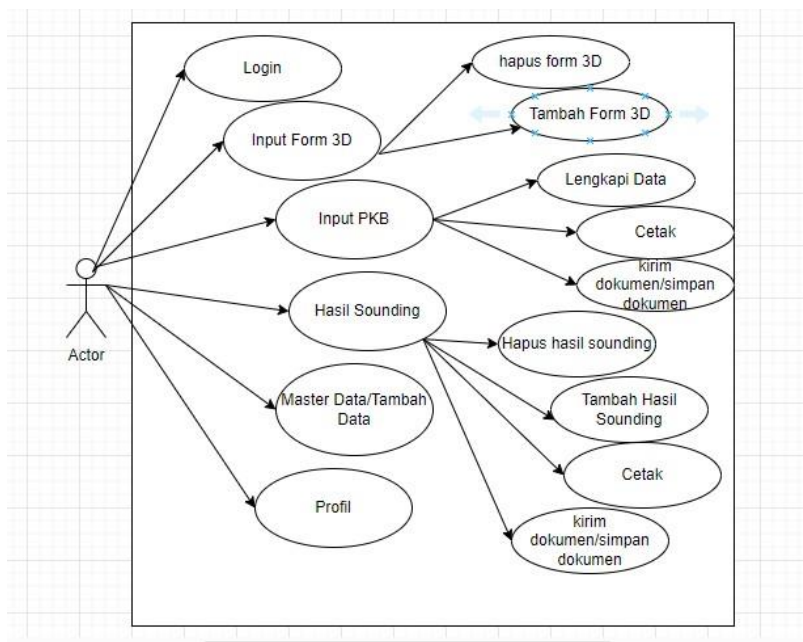
Data yang digunakan untuk penunjang dalam melakukan tugas kerja praktek ini yaitu data dokumen.

### 4.2.2 Rancangan Sistem/Alat/Solusi

Perancangan system merupakan proses perancangan aplikasi yang menggambarkan rancangan aplikasi yang dibangun sebelum melakukan pengkodean. Rancangan aplikasi shipping document dapat dilihat dari gambaran rancangan seperti rancangan use case diagram dan tampilan antarmuka system. Adapun rancangan system tersebut ialah sebagai berikut :

#### 4.2.2.1 Use Case Diagram

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan kegiatan apa saja yang dilakukan oleh aktor dalam system. Aktor yang ada didalam aplikasi ini hanya satu yaitu admin saja.



Gambar 4. 13 Use Case Diagram

Use Case Diagram diatas merupakan hak akses dari admin, admin login kemudian dapat menginput dokumen, seperti input form 3D, PKB dan hasil sounding, melakukan pencetakan dokumen dan bisa melakukan logout.

#### 4.2.2.2 Rancangan UI

Tahapan ini bertujuan untuk menggambarkan U/I yang akan dibangun dalam bentuk rancangan sesuai dengan hasil analisis pada tahap perencanaan kebutuhan. Rancangan system yang dibuat berupa tampilan aplikasi yang akan dibuat menggunakan figma.

##### a. Tampilan Login



Gambar 4. 14 Rancangan Login

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import '../constants/assets.dart';
import '../constants/colorhex.dart';
import '../data/handle_user.dart';
import '../shared/button_default.dart';
import '../shared/text_default.dart';
import '../shared/textfield_default.dart';
import '../controllers/auth_controller.dart';

class AuthView extends StatelessWidget {
  const AuthView({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: ColorHex.primary,
      body: GestureDetector(
        behavior: HitTestBehavior.opaque,
        onTap: () =>
          WidgetsBinding.instance.focusManager.primaryFocus?.unfocus(),
        child: Container(
          alignment: Alignment.center,
          padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 30),
          child: SingleChildScrollView(
            child: GetBuilder<AuthController>(
              init: AuthController(),
              builder: (controller) {
                return Form(
                  key: controller.formKey,
                  child: Column(
                    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
                    children: [
                      const SizedBox(height: 30),
                      Image.asset(Assets.logo, height: 75),
                      TextDefault(
                        'Shipping Document',
                        color: ColorHex.button,
                        fontWeight: FontWeight.w600,
                      ),
                      const SizedBox(height: 35),
                      Row(
                        children: [
                          const Icon(Icons.account_circle_outlined, size: 24),
                          const SizedBox(width: 10),
                          Expanded(
                            child: TextFieldDefault(
                              labelText: 'Username', hintText:
                                'masukkan username', contentPadding:
                                  const EdgeInsets.all(10), controller:
                                    controller.usernameC, validator: (value)
                                      {
                                        if (value!.isEmpty) {
                                          return 'username tidak boleh kosong';
                                        } else {
                                          return null;
                                        }
                                      }
                            ),
                          ),
                        ],
                      ),
                      const SizedBox(height: 20),
                      Row(
                        children: [
                          const Icon(Icons.lock, size: 24),
                          const SizedBox(width: 10),
                          Expanded(

```





b. Tampilan Halaman Form 3D (sebelum kapal berlabuh)



Gambar 4. 15 Rancangan Form 3D (sebelum kapal berlabuh)

```
import 'dart:io';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/services.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:printing/printing.dart';
import 'package:responsive_sizer/responsive_sizer.dart';

import '../constants/colorhex.dart';
import '../shared/button_default.dart';
import '../shared/dialog_default.dart';
import '../utils/generate_pkb_pdf.dart';
import '../utils/generate_sounding_pdf.dart';
import '../utils/name_from_path.dart';
import '../controllers/home_controller.dart';

class HomeView extends StatelessWidget {
  const HomeView({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetBuilder<HomeController>(
      init: HomeController(),
      builder: (controller) {
        final docked = controller.shipDocked.value == 'sebelum';
        return OrientationBuilder(builder: (context, orientation) {
          if (controller.isLandscape) {
            SystemChrome.setPreferredOrientations(
              [DeviceOrientation.landscapeLeft]);
          } else {
```

```

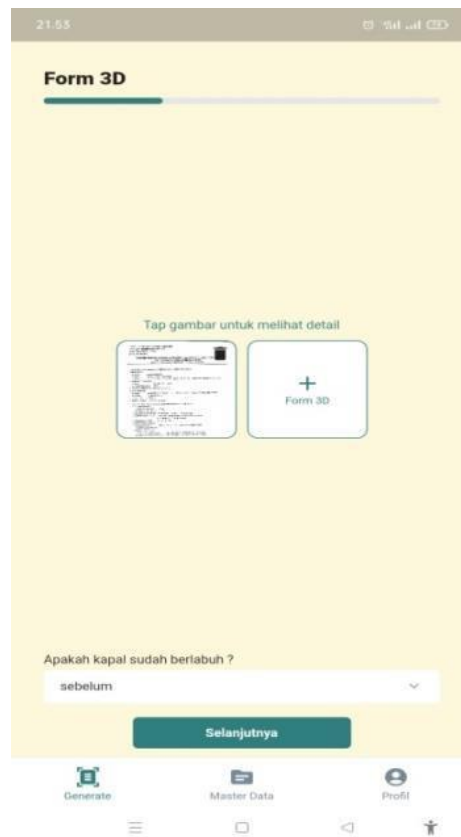
SystemChrome.setPreferredOrientations(
  [DeviceOrientation.portraitUp]);
}
return Scaffold(
  bottomNavigationBar: Builder(builder: (context) {
    bool canNext = true;
    if (controller.currentTab == 0) {
      canNext = controller.form3DPdf.isNotEmpty;
    } else {
      if (controller.currentTab == 1 && docked) {
        canNext = controller.fileSounding.isNotEmpty;
      } else if (controller.currentTab == 2) {
        canNext = controller.finalPDFPath != null;
      }
    }
  })
  return Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: [
      if (controller.currentTab != 0)
        Container(
          height: 35,
          width: 35.w,
          margin: const EdgeInsets.only(right: 20),
          child: ButtonDefault(
            title: 'Kembali',
            height: 35,
            backgroundColor: Colors.red,
            onPressed: () async {
              if (controller.currentTab == 2) {
                controller.resetValue();
              } else {
                controller.currentTab--;
                controller.pageController
                  .jumpToPage(controller.currentTab);
                controller.update();
              }
            },
          ),
        ),
      Container(
        alignment: Alignment.center,
        height: kBottomNavigationBarHeight,
        width: controller.currentTab == 0 ? null : 35.w,
        child: ButtonDefault(
          title: controller.currentTab < controller.pages.length - 1
            ? 'Selanjutnya'
            : 'Cetak',
          height: 35,
          backgroundColor:
            !canNext ? ColorHex.secondary : ColorHex.button,
          onPressed: !canNext
            ? null
            : () async {
                WidgetsBinding.instance.focusManager.primaryFocus
                  ?.unfocus();
                if (controller.currentTab == 0) {
                  controller.currentTab++;
                  controller.setPages();
                  controller.pageController
                    .jumpToPage(controller.currentTab);
                  controller.update();
                } else {
                  if (!docked &&
                    controller.currentTab == 1 &&
                    !controller.formKey.currentState!
                      .validate()) {
                    await dialogDefault(
                      title: 'PEMBERITAHUAN',
                      content:
                        'Anda belum mengisi semua field. Silakan

```

periksa kembali lalu coba lagi.',

```
        buttonText: 'OK',
    );
  } else {
    if (controller.currentTab == 1) {
      if (docked) {
        final bool success =
          await generateSoundingPdf();
        if (success) {
          controller.currentTab++;
          controller.pageController
            .jumpToPage(controller.currentTab);
          controller.update();
        }
      } else {
        final bool success =
          await generatePKBPdf();
        if (success) {
          controller.currentTab++;
          controller.pageController
            .jumpToPage(controller.currentTab);
          controller.update();
        }
      }
    } else if (controller.currentTab == 2) {
      await Printing.sharePdf(
        bytes: File(controller.finalPDFPath!)
          .readAsBytesSync(),
        filename: nameFromPath(
          controller.finalPDFPath!));
    }
  }
},
),
),
],
);
)),
body: SafeArea(
  child: Padding(
    padding: const EdgeInsets.fromLTRB(30, 30, 30, 5),
    child: PageView(
      controller: controller.pageController,
      physics: const NeverScrollableScrollPhysics(),
      children: controller.pages,
    ),
  ),
),
);
});
},
);
}
}
```

c. Halaman Form 3D (tambah dan hapus dokumen)



Gambar 4. 16 Rancangan Form 3D (tambah dan hapus)

#### d. Rancangan Halaman PKB

21.54

**PKB**

Lengkapi Data PKB

Form #1 [Lihat form](#)

Tanggal  
13 Juli 2023

Nomor Pendaftaran  
KSJABZJSNSKABAKA

KPPBC  
KPPBC TIPE MADYA PABEAN B DUMAI

Eksporir  
PT. WILMAR NABATI INDONESIA

NPWP : 01 299 805 6-092 000  
Nama : PT. WILMAR NABATI INDONESIA  
Alamat : GEDUNG B&G TOWER LT.9 JL. PUTRI HUJAU NO. 10 KEL. KAWASAN MEDAN

Pemeriksa  
PT. WINA-PELINTUNG

Petugas : TEDI FITRI  
Lokasi : PT. WINA-PELINTUNG  
Nomor HP : 0765 33333

Catatan  
gitu lah die

[Tambah form](#)

Kembali Selanjutnya

Generate Master Data Profil

Gambar 4. 17 Rancangan Halaman PKB

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';

import '../../../constants/assets.dart';
import '../../../constants/colorhex.dart';
import '../../../models/pkb_model.dart';
import '../../../shared/text_default.dart';

class FilePKBView extends StatelessWidget {
  const FilePKBView(this.data, {super.key});

  final PKBModel data;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.white,
      floatingActionButton: Transform.scale(
        scale: 0.8,
        child: FloatingActionButton(
          backgroundColor: ColorHex.button,
          onPressed: () => Get.back<void>(),
          child: const Icon(Icons.arrow_back),
        ),
      ),
      body: SafeArea(
        child: SingleChildScrollView(
```

```

padding: const EdgeInsets.all(10),
child: Column(
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
  children: [
    Table(
      border: TableBorder.all(),
      children: [
        const TableRow(
          children: [
            TableCell(
              child: Column(
                children: [
                  SizedBox(height: 20),
                  TextDefault(
                    'PEMBERITAHUAN KESIAPAN BARANG (PKB)',
                    fontWeight: FontWeight.bold,
                    fontSize: 16,
                  ),
                  SizedBox(height: 3),
                  FittedBox(
                    child: Padding(
                      padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20),
                      child: TextDefault(
                        'Dokumen Pemuatan Ekspor dalam Bentuk Curah  
dan/atau Pemeriksaan Fisik Sebelum Pengajuan PEB',
                        textAlign: TextAlign.center,
                      ),
                    ),
                  ),
                ],
              ),
            ),
            ),
          ],
        ),
        TableRow(
          children: [
            TableCell(
              child: Padding(
                padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20),
                child: Column(
                  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                  children: [
                    const SizedBox(height: 20),
                    Row(
                      mainAxisAlignment:
                        MainAxisAlignment.spaceBetween,
                      children: [
                        _ItemBuilder(
                          'Nomor Pendaftaran',
                          data.noDaftar,
                        ),
                        _ItemBuilder(
                          'Tanggal',
                          width: 58,
                          data.tanggal,
                        ),
                      ],
                    ),
                    const SizedBox(height: 30),
                    _ItemBuilder(
                      'Kepada KPU BC/KPPBC',
                      data.kppbc,
                    ),
                    const SizedBox(height: 20),
                    const TextDefault('EKSPORTIR'),
                    Column(
                      children: [
                        ('a. NPWP', data.eksportir?.npwp),
                        ('b. Nama', data.eksportir?.nama),
                      ],
                    ),
                  ],
                ),
            ),
          ],
        ),
      ],
    ),
  ],
),

```





```

class _ItemBuilder extends StatelessWidget {
  const _ItemBuilder(this.text, this.value, {this.width = 190});

  final String text;
  final String? value;
  final double width;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    if (value == null) return const SizedBox();
    return Padding(
      padding: const EdgeInsets.only(top: 3),
      child: Row(
        children: [
          SizedBox(width: width, child: TextDefault(text)),
          const TextDefault('!'),
          const SizedBox(width: 8),
          TextDefault(value!, textAlign: TextAlign.center),
        ],
      ),
    );
  }
}

```

e. Rancangan Halaman Finalisasi Dokumen



Gambar 4. 18 Rancangan Finalisasi Dokumen

```

import 'dart:io';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:syncfusion_flutter_pdfviewer/pdfviewer.dart';

import '../../constants/colorhex.dart';
import '../../shared/text_default.dart';
import '../../utils/name_from_path.dart';

class PDFView extends StatelessWidget {
  const PDFView(this.path, {super.key});

  final String path;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: ColorHex.button,
        leadingWidth: 40,
        automaticallyImplyLeading: false,
        leading: InkWell(
          radius: 20,
          onTap: () => Get.back<void>(),
          splashColor: Colors.transparent,
          highlightColor: Colors.transparent,
          child: const Padding(
            padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 15),
            child: Icon(Icons.arrow_back),
          ),
        ),
      ),
      title: FittedBox(
        child: TextDefault(
          nameFromPath(path),
          fontSize: 18,
          fontWeight: FontWeight.w600,
        ),
      ),
      body: SfPdfViewer.file(File(path)),
    );
  }
}

```

f. Rancangan Halaman Form 3D (kapal sesudah sandar)



Gambar 4. 19 Rancangan Form 3D (Kapal sesudah sandar)

```
import 'dart:io';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/services.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:printing/printing.dart';
import 'package:responsive_sizer/responsive_sizer.dart';

import '../../../constants/colorhex.dart';
import '../../../shared/button_default.dart';
import '../../../shared/dialog_default.dart';
import '../../../utils/generate_pkb_pdf.dart';
import '../../../utils/generate_sounding_pdf.dart';
import '../../../utils/name_from_path.dart';
import '../controllers/home_controller.dart';

class HomeView extends StatelessWidget {
  const HomeView({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetBuilder<HomeController>(
      init: HomeController(),
      builder: (controller) {
        final docked = controller.shipDocked.value == 'sesudah';
        return OrientationBuilder(builder: (context, orientation) {
          if (controller.isLandscape) {
            SystemChrome.setPreferredOrientations(
              [DeviceOrientation.landscapeLeft]);
          } else {
            SystemChrome.setPreferredOrientations(
              [DeviceOrientation.portraitUp]);
          }
        });
      }
    );
  }
}
```

```

}
return Scaffold(
  bottomNavigationBar: Builder(builder: (context) {
    bool canNext = true;
    if (controller.currentTab == 0) {
      canNext = controller.form3DPdf.isNotEmpty;
    } else {
      if (controller.currentTab == 1 && docked) {
        canNext = controller.fileSounding.isNotEmpty;
      } else if (controller.currentTab == 2) {
        canNext = controller.finalPDFPath != null;
      }
    }
  })
  return Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: [
      if (controller.currentTab != 0)
        Container(
          height: 35,
          width: 35.w,
          margin: const EdgeInsets.only(right: 20),
          child: ButtonDefault(
            title: 'Kembali',
            height: 35,
            backgroundColor: Colors.red,
            onPressed: () async {
              if (controller.currentTab == 2) {
                controller.resetValue();
              } else {
                controller.currentTab--;
                controller.pageController
                  .jumpToPage(controller.currentTab);
                controller.update();
              }
            },
          ),
        ),
      Container(
        alignment: Alignment.center,
        height: kBottomNavigationBarHeight,
        width: controller.currentTab == 0 ? null : 35.w,
        child: ButtonDefault(
          title: controller.currentTab < controller.pages.length - 1
            ? 'Selanjutnya'
            : 'Cetak',
          height: 35,
          backgroundColor:
            !canNext ? ColorHex.secondary : ColorHex.button,
          onPressed: !canNext
            ? null
            : () async {
                WidgetsBinding.instance.focusManager.primaryFocus
                  ?.unfocus();
                if (controller.currentTab == 0) {
                  controller.currentTab++;
                  controller.setPages();
                  controller.pageController
                    .jumpToPage(controller.currentTab);
                  controller.update();
                } else {
                  if (!docked &&
                    controller.currentTab == 1 &&
                    !controller.formKey.currentState!
                      .validate()) {
                    await dialogDefault(
                      title: 'PEMBERITAHUAN',
                      content:
                        'Anda belum mengisi semua field. Silakan
periksa kembali lalu coba lagi.',
                      actionText: 'OK',
                    );
                  }
                }
              },
        ),
      ),
    ],
  ),
);

```

```

);
} else {
  if (controller.currentTab == 1) {
    if (docked) {
      final bool success =
        await generateSoundingPdf();
      if (success) {
        controller.currentTab++;
        controller.pageController
          .jumpToPage(controller.currentTab);
        controller.update();
      }
    } else {
      final bool success =
        await generatePKBPdf();
      if (success) {
        controller.currentTab++;
        controller.pageController
          .jumpToPage(controller.currentTab);
        controller.update();
      }
    }
  } else if (controller.currentTab == 2) {
    await Printing.sharePdf(
      bytes: File(controller.finalPDFPath!)
        .readAsBytesSync(),
      filename: nameFromPath(
        controller.finalPDFPath!));
  }
}
),
),
),
);
)),
body: SafeArea(
  child: Padding(
    padding: const EdgeInsets.fromLTRB(30, 30, 30, 5),
    child: PageView(
      controller: controller.pageController,
      physics: const NeverScrollableScrollPhysics(),
      children: controller.pages,
    ),
  ),
),
);
));
);
}
}

```

g. Rancangan Halaman Form 3D (sesudah kapal berlabuh)



Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Form 3D (sesudah kapal berlabuh)

```
import 'dart:io';  
  
import 'package:file_picker/file_picker.dart';  
import 'package:flutter/widgets.dart';  
import 'package:get/get.dart';  
import 'package:intl/intl.dart';  
import 'package:pdf_merger/pdf_merger.dart';  
  
import '../../../../models/pkb_model.dart'; import  
../../../../shared/dialog_default.dart'; import  
../../../../shared/progress_dialog.dart'; import  
../../../../views/widget/finalisasi_widget.dart';
```

```

import '../views/widget/form_3d_widget.dart';
import '../views/widget/pkb_widget.dart';
import '../views/widget/sounding_widget.dart';

class HomeController extends GetxController {
  int currentTab = 0;
  final PageController pageController = PageController();
  List<StatelessWidget> pages = [];
  List<String> form3DPdf = [];
  RxString shipDocked = 'sesudah'.obs;
  String? finalPDFPath;

  // pkb
  final GlobalKey<FormState> formKey = GlobalKey();
  bool isLandscape = false;
  List<String> filePdfPKB = [];
  List<PKBModel> inputPKB = [];

  // sounding
  List<String> fileSounding = [];
  List<String> filePdfSounding = [];

  @override
  void onInit() {
    setPages();
    super.onInit();
  }

  void onPageChanged(int index) {
    currentTab = index;
    pageController.jumpToPage(index);
  }

  void resetValue() {
    currentTab = 0;
    pageController.jumpTo(0);
    setPages();
    form3DPdf = [];
    shipDocked = 'sebelum'.obs;
    finalPDFPath = null;

    // pkb
    isLandscape = false;
    filePdfPKB = [];
    inputPKB = [];

    // sounding
    fileSounding = [];
    filePdfSounding = [];
    update();
  }

  void setPages() {
    if (shipDocked.value == 'sebelum') {
      pages = [
        const Form3DWidget(),
        const PKBWidget(),
        const FinalisasiWidget(),
      ];
    } else {
      pages = [
        const Form3DWidget(),
        const SoundingWidget(),
        const FinalisasiWidget(),
      ];
    }
  }

  Future<void> pickFileFrom3D() async {
    try {

```

```

final result = await FilePicker.platform
    .pickFiles(allowedExtensions: ['pdf'], type: FileType.custom);
if (result != null) {
    final path = result.files.single.path;
    if (form3DPdf.contains(path)) {
        await dialogDefault(
            title: 'GAGAL MENAMBAH FILE',
            content:
                'File ini sudah ditambahkan sebelumnya. Silakan pilih file lain.',
            actionText: 'OK',
        );
    } else {
        progressDialog();
        final File file = File(path!);
        await Future<void>.delayed(const Duration(seconds: 1));
        form3DPdf.add(file.path);
        update();
        Get.back<void>();
    }
}
} catch (e) {
    debugPrint(e.toString());
}
}

Future<void> pickFileSounding() async {
    try {
        final result = await FilePicker.platform.pickFiles(
            allowedExtensions: ['jpg', 'jpeg', 'png'], type: FileType.custom);
        if (result != null) {
            final path = result.files.single.path;
            if (fileSounding.contains(path)) {
                await dialogDefault(
                    title: 'GAGAL MENAMBAH FILE',
                    content:
                        'File ini sudah ditambahkan sebelumnya. Silakan pilih file lain.',
                    actionText: 'OK',
                );
            } else {
                progressDialog();
                final File file = File(result.files.single.path!);
                await Future<void>.delayed(const Duration(seconds: 1));
                fileSounding.add(file.path);
                update();
                Get.back<void>();
            }
        }
    } catch (e) {
        debugPrint(e.toString());
    }
}

Future<void> mergePdf() async {
    final downloadPath = Directory('/storage/emulated/0/Download').path;
    final today = DateFormat('dd-MM-yyyy', 'id').format(DateTime.now());
    List<String> nestedPath;
    if (shipDocked.value == 'sebelum') {
        nestedPath = [...form3DPdf, ...filePdfPKB];
    } else {
        nestedPath = [...form3DPdf, ...filePdfSounding];
    }

    finalPDFPath =
        '$downloadPath/file-{$shipDocked.value == 'sebelum' ? 'PKB' : 'sounding'}-
        $today-{$DateTime.now().millisecondsSinceEpoch}.pdf';
    await PdfMerger.mergeMultiplePDF(
        paths: nestedPath, outputDirPath: finalPDFPath!);
}
}

```



## h. Rancangan Halaman Hasil Sounding



Gambar 4. 21 Rancangan Hasil Sounding

```
import 'dart:io';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:responsive_sizer/responsive_sizer.dart';

import '../../../constants/colorhex.dart';
import '../../../shared/progress_bar.dart';
import '../../../shared/text_default.dart';
import '../../../controllers/home_controller.dart';

class SoundingWidget extends StatelessWidget {
  const SoundingWidget({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetBuilder<HomeController>(
      init: HomeController(),
      builder: (controller) {
        final empty = controller.fileSounding.isEmpty;
        return Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: [
            const TextDefault(
```

```

        'Hasil Sounding',
        fontSize: 22,
        fontWeight: FontWeight.w800,
    ),
    const SizedBox(height: 10),
    ProgressBar(current: empty ? 30 : 60, max: 100),
    const Spacer(),
    if (empty) const _PickFile() else const _ListFile(),
    const Spacer(),
  ],
);
},
);
}
}

class _PickFile extends StatelessWidget {
  const _PickFile();

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetBuilder<HomeController>(
      init: HomeController(),
      builder: (controller) {
        if (controller.fileSounding.isNotEmpty) return const SizedBox();
        return Center(
          child: InkWell(
            splashColor: Colors.transparent,
            highlightColor: Colors.transparent,
            onTap: controller.pickFileSounding,
            child: Column(
              children: [
                Icon(
                  Icons.upload_file,
                  size: 150,
                  color: ColorHex.button,
                ),
                const SizedBox(height: 5),
                TextDefault(
                  'Pilih file .jpg, .jpeg atau .png',
                  fontSize: 18,
                  color: ColorHex.button,
                  textAlign: TextAlign.center,
                ),
              ],
            ),
          ),
        );
      },
    );
  }
}

class _ListFile extends StatelessWidget {
  const _ListFile();

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetBuilder<HomeController>(
      init: HomeController(),
      builder: (controller) {
        if (controller.fileSounding.isEmpty) return const SizedBox();
        return Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: [
            Center(
              child: Wrap(
                spacing: 10,
                runSpacing: 10,
                children: [

```



## i. Rancangan Tampilan Finalisasi Dokumen



Gambar 4. 22 Rancangan Finalisasi Dokumen

```
import 'dart:io';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:responsive_sizer/responsive_sizer.dart';
import 'package:syncfusion_flutter_pdfviewer/pdfviewer.dart';

import '../constants/colorhex.dart';
import '../shared/page_transition.dart';
import '../shared/progress_bar.dart';
import '../shared/text_default.dart';
import '../controllers/home_controller.dart';
import './pdf_view.dart';

class FinalisasiWidget extends GetView<HomeController> {
  const FinalisasiWidget({super.key});

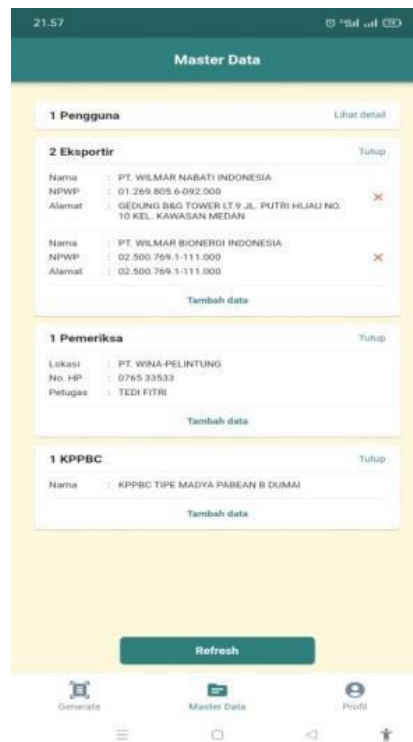
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Column(
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      children: [
        const TextDefault(
          'Finalisasi Dokumen',
          fontSize: 22,
          fontWeight: FontWeight.w800,
        ),
      ],
    ),
  ),
}
```

```

const SizedBox(height: 10),
const ProgressBar(current: 100, max: 100),
const Spacer(),
Column(
  children: [
    TextDefault(
      'Tap gambar untuk melihat detail',
      fontSize: 13,
      color: ColorHex.secondary,
      textAlign: TextAlign.center,
    ),
    const SizedBox(height: 10),
    InkWell(
      onTap: () => Navigator.of(context)
        .push(createRoute(PDFView(controller.finalPDFPath!))),
      child: AbsorbPointer(
        child: SizedBox(
          height: 50.h,
          width: 90.w,
          child: SFPdfViewer.file(
            File(controller.finalPDFPath!),
            canShowScrollHead: false,
          ),
        ),
      ),
    ),
  ],
),
const Spacer(),
];
}
}

```

## j. Rancangan Tampilan Master Data



Gambar 4. 23 Rancangan Master Data

```
import 'dart:convert';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:responsive_sizer/responsive_sizer.dart';

import '../constants/colorhex.dart';
import '../data/handle_user.dart';
import '../data/master_data.dart';
import '../models/master_model.dart';
import '../models/user_model.dart';
import '../shared/bottom_sheet_default.dart';
import '../shared/button_default.dart';
import '../shared/dialog_confirm_default.dart';
import '../shared/snackbar_default.dart';
import '../shared/text_default.dart';
import '../shared/textfield_default.dart';
import '../utils/secure.dart';
import '../controllers/master_controller.dart';

class MasterView extends StatelessWidget {
  const MasterView({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetBuilder<MasterController>(
      init: MasterController(),
      builder: (controller) {
        return Scaffold(
          appBar: AppBar( centerTitle: true,
            backgroundColor: ColorHex.button,
            title: const TextDefault(
```

```

        'Master Data',
        fontSize: 18,
        fontWeight: FontWeight.w600,
    ),
),
bottomNavigationBar: Container(
    alignment: Alignment.center,
    height: kBottomNavigationBarHeight,
    child: ButtonDefault(
        title: 'Refresh',
        height: 35,
        onPressed: () => controller.onReady(),
    ),
),
body: SingleChildScrollView(
    padding: const EdgeInsets.all(24),
    child: Column(
        children: [
            (title: 'Pegguna', data: controller.users),
            (title: 'Eksportir', data: controller.exportirs),
            (title: 'Pemeriksa', data: controller.stuffings),
            (title: 'KPPBC', data: controller.kppbcs),
        ].map((e) {
            RxBool showDetail = false.obs;
            if (e.title == 'Pegguna') {
                showDetail = controller.showUserDetail;
            } else if (e.title == 'Eksportir') {
                showDetail = controller.showExportirDetail;
            } else if (e.title == 'KPPBC') {
                showDetail = controller.showKppbcsDetail;
            } else {
                showDetail = controller.showStuffingDetail;
            }

            return Card(
                margin: const EdgeInsets.only(bottom: 10),
                child: Container(
                    width: double.infinity,
                    padding: const EdgeInsets.fromLTRB(15, 10, 15, 10),
                    child: Obx(
                        () => Column(
                            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                            children: [
                                Row(
                                    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
                                    children: [
                                        TextDefault(
                                            '${e.data.length} ${e.title}',
                                            fontSize: 15,
                                            fontWeight: FontWeight.bold,
                                        ),
                                        InkWell(
                                            onTap: showDetail.toggle,
                                            splashColor: Colors.transparent,
                                            highlightColor: Colors.transparent,
                                            child: TextDefault(
                                                showDetail.isTrue ? 'Tutup' : 'Lihat detail',
                                                fontSize: 12,
                                                color: ColorHex.button,
                                            ),
                                        ),
                                    ],
                                ),
                                if (showDetail.isTrue) const Divider(),
                                if (showDetail.isTrue) _DetailWidget(e),
                            ],
                        ),
                    ),
                ),
            ),
        ],
    ),
);

```

```

        }).toList(),
    ),
),
);
},
);
}
}

class _DetailWidget extends GetView<MasterController> {
  const _DetailWidget(this.e);

  final ({List<Object> data, String title}) e;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Column(
      children: [
        Column(
          children: e.data.map((f) {
            final len = e.data.length;
            if (e.title == 'Pengguna') {
              final UserModel g = UserModel.fromJson(jsonDecode(jsonEncode(f)));
              return _ItemBuilder(
                doc: 'users',
                docKey: 'email',
                dataKey: g.email,
                len: len,
                data: [
                  {
                    (key: 'Nama', value: g.nama),
                    (key: 'Email', value: g.email),
                    (key: 'Institusi', value: g.institusi),
                    (key: 'Facebook', value: g.facebook),
                    (key: 'Instagram', value: g.instagram),
                    (key: 'Foto', value: g.foto),
                  }
                ],
              );
            } else if (e.title == 'Eksportir') {
              final Exportirs g = Exportirs.fromJson(jsonDecode(jsonEncode(f)));
              return _ItemBuilder(
                doc: 'exportirs',
                docKey: 'npwp',
                dataKey: g.npwp,
                len: len,
                data: [
                  {
                    (key: 'Nama', value: g.nama),
                    (key: 'NPWP', value: g.npwp),
                    (key: 'Alamat', value: g.alamat),
                  }
                ],
              );
            } else if (e.title == 'KPPBC') {
              return _ItemBuilder(
                doc: 'kppbcs',
                dataKey: '$f',
                len: len,
                data: [
                  {(key: 'Nama', value: '$f')}
                ],
              );
            } else if (e.title == 'Pemeriksa') {
              final Stuffings g = Stuffings.fromJson(jsonDecode(jsonEncode(f)));
              return _ItemBuilder(
                doc: 'stuffings',
                docKey: 'hp',
                dataKey: g.hp,
                len: len,

```



```

        data: [
          {
            (key: 'Lokasi', value: g.lokasi),
            (key: 'No. HP', value: g.hp),
            (key: 'Petugas', value: g.petugas),
          }
        ],
      );
    }
    return const SizedBox();
  }).toList(),
),
Container(
  alignment: Alignment.center,
  padding: const EdgeInsets.fromLTRB(3, 5, 3, 3),
  child: InkWell(
    splashColor: Colors.transparent,
    highlightColor: Colors.transparent,
    onTap: () {
      // clear textformfield
      controller.aC.clear();
      controller.bC.clear();
      controller.cC.clear();
      controller.dC.clear();
      controller.eC.clear();
      controller.fC.clear();
      controller.gC.clear();
      controller.hC.clear();

      Widget widget = const SizedBox();
      void Function()? onPressed;
      if (e.title == 'Pengguna') {
        widget = Column(
          children: [
            TextFieldDefault( labelText:
              'Nama', hintText:
                'masukkan nama',
              controller: controller.aC,
              contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
              validator: (value) {
                if (value!.isEmpty) {
                  return 'nama tidak boleh kosong';
                }
                return null;
              },
            ),
            const SizedBox(height: 15),
            TextFieldDefault( labelText:
              'Institusi', hintText:
                'masukkan institusi',
              controller: controller.bC,
              contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
              validator: (value) {
                if (value!.isEmpty) {
                  return 'institusi tidak boleh kosong';
                }
                return null;
              },
            ),
            const SizedBox(height: 15),
            TextFieldDefault( labelText:
              'E-Mail', hintText:
                'masukkan email',
              controller: controller.cC,
              contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
              validator: (value) {
                if (!value!.isEmail) {
                  return 'email tidak valid';
                }
                return null;
              },
            ),
          ],
        );
      }
    },
  ),
),

```

```

    },
  ),
  const SizedBox(height: 15),
  TextFieldDefault( labelText:
    'Username', hintText:
    'masukkan username',
    controller: controller.dC,
    contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
    validator: (value) {
      if (value!.length < 4) {
        return 'username minimal harus 4 karakter';
      }
      return null;
    },
  ),
  const SizedBox(height: 15),
  TextFieldDefault( labelText:
    'Password', hintText:
    'masukkan password',
    obscureText: true,
    controller: controller.eC,
    contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
    validator: (value) {
      if (value!.length < 6) {
        return 'password minimal harus 6 karakter';
      }
      return null;
    },
  ),
  const SizedBox(height: 15),
  TextFieldDefault( labelText:
    'Link Foto', hintText:
    'masukkan link foto',
    controller: controller.fC,
    contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
    validator: (value) {
      if (!value!.isURL) {
        return 'link foto tidak valid';
      }
      return null;
    },
  ),
  const SizedBox(height: 15),
  TextFieldDefault(
    labelText: 'Facebook',
    hintText: 'masukkan akun facebook',
    controller: controller.gC,
    contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
  ),
  const SizedBox(height: 15),
  TextFieldDefault(
    labelText: 'Instagram',
    hintText: 'masukkan akun instagram',
    controller: controller.hC,
    contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
  )
),
];
onPressed = () async {
  final dt = UserModel(
    nama: controller.aC.text,
    institusi: controller.bC.text,
    email: controller.cC.text,
    username: controller.dC.text,
    password: Secure().encryptPw(controller.eC.text),
    foto: controller.fC.text,
    facebook: controller.gC.text,
    instagram: controller.hC.text,
  );
  await MasterData().create('users', dt.toJson());
}

```

```

        controller.users.add(dt);
        Get.back<void>();
        controller.update();
    };
} else if (e.title == 'Eksportir') {
    widget = Column(
        children: [
            TextFieldDefault( labelText:
                'Nama', hintText:
                'masukkan nama',
                controller: controller.aC,
                contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
                validator: (value) {
                    if (value!.isEmpty) {
                        return 'nama tidak boleh kosong';
                    }
                    return null;
                }
            ),
            const SizedBox(height: 15),
            TextFieldDefault( labelText:
                'NPWP', hintText:
                'masukkan NPWP',
                controller: controller.bC,
                contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
                validator: (value) {
                    if (value!.isEmpty) {
                        return 'NPWP tidak boleh kosong';
                    }
                    return null;
                }
            ),
            const SizedBox(height: 15),
            TextFieldDefault(
                labelText: 'NPWP',
                hintText: 'masukkan alamat',
                controller: controller.cC,
                contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
                validator: (value) {
                    if (value!.isEmpty) {
                        return 'alamat tidak boleh kosong';
                    }
                    return null;
                }
            ),
        ],
    );
}
onPressed = () async {
    final dt = Exportirs(
        nama: controller.aC.text,
        npwp: controller.bC.text,
        alamat: controller.cC.text,
    );
    await MasterData().create('exportirs', dt.toJson());
    controller.exportirs.add(dt);
    Get.back<void>();
    controller.update();
};
} else if (e.title == 'KPPBC') {
    widget = Column(
        children: [
            TextFieldDefault( labelText:
                'Nama', hintText:
                'masukkan nama',
                controller: controller.aC,
                contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
                validator: (value) {
                    if (value!.isEmpty) {
                        return 'nama tidak boleh kosong';
                    }
                }
            )
        ],
    );
}

```

```

        return null;
    },
    )
  ],
);
onPressed = () async {
  await MasterData().create('kppbcs', controller.aC.text);
  controller.kppbcs.add(controller.aC.text);
  Get.back<void>();
  controller.update();
};
} else if (e.title == 'Pemeriksa') {
  widget = Column(
    children: [
      TextFormField(
        labelText: 'Lokasi',
        hintText: 'masukkan lokasi',
        controller: controller.aC,
        contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
        validator: (value) {
          if (value!.isEmpty) {
            return 'lokasi tidak boleh kosong';
          }
          return null;
        },
      ),
      const SizedBox(height: 15),
      TextFormField(
        labelText: 'Nomor HP', hintText:
        'masukkan nomor HP',
        controller: controller.bC,
        contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
        validator: (value) {
          if (value!.isEmpty) {
            return 'nomor HP tidak boleh kosong';
          }
          return null;
        },
      ),
      const SizedBox(height: 15),
      TextFormField(
        labelText: 'Petugas',
        hintText: 'masukkan nama petugas',
        controller: controller.cC,
        contentPadding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
        validator: (value) {
          if (value!.isEmpty) {
            return 'nama petugas tidak boleh kosong';
          }
          return null;
        },
      ),
    ],
  );
  onPressed = () async {
    final dt = Stuffings(
      lokasi: controller.aC.text,
      hp: controller.bC.text,
      petugas: controller.cC.text,
    );
    await MasterData().create('stuffings', dt.toJson());
    controller.stuffings.add(dt);
    Get.back<void>();
    controller.update();
  };
}
bottomSheetDefault(
  context,
  title: e.title,
  widget: Form(

```

```

        key: controller.formKey,
        child: Column(
          children: [
            const SizedBox(height: 10),
            widget,
            const SizedBox(height: 20),
            Center(
              child: ButtonDefault(
                title: 'Simpan',
                height: 35,
                onPressed: () {
                  WidgetsBinding.instance.focusManager.primaryFocus
                    ?.unfocus();
                  if (controller.formKey.currentState!.validate()) {
                    onPressed!();
                  }
                },
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    ),
  );
},
child: TextDefault(
  'Tambah data',
  fontSize: 12,
  fontWeight: FontWeight.w600,
  color: ColorHex.button,
),
),
),
),
);
}
}
}

class _ItemBuilder extends GetView<MasterController> {
  const _ItemBuilder({
    required this.doc,
    required this.dataKey,
    required this.data,
    required this.len,
    this.docKey,
  });

  final List<Set<{(String key, String? value)}>> data;
  final String doc;
  final String? dataKey;
  final int len;
  final String? docKey;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Column(
      children: data.map((e) {
        return Column(children: [
          Row(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
            children: [
              Column(
                crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                children: e.map((f) {
                  final bool isPhoto = f.key != 'Foto';
                  if (f.value?.isEmpty ?? false) return const SizedBox();
                  return Padding(
                    padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 2.5),
                    child: Row(
                      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                      children: [

```

```

        SizedBox(
          width: 60,
          child: TextDefault(f.key, fontSize: 12),
        ),
        const TextDefault(':', fontSize: 12),
        const SizedBox(width: 8),
        SizedBox(
          width: isPhoto ? 55.w : 20.w,
          height: isPhoto ? null : 20.w,
          child: isPhoto
            ? TextDefault(f.value!, fontSize: 12)
            : Image.network(f.value!),
        ),
      ],
    ),
  );
}).toList(),
),
if (len > 1)
  InkWell(
    onTap: HandleUser().getData()?.email == dataKey
      ? () => snackBarDefault(
          'Tidak dapat menghapus user ini karena sedang
digunakan.',
        )
      : () => dialogConfirmDefault(
          context,
          desc: 'Apakah Anda yakin ingin menghapus data ini?',
          onConfirm: () async {
            Get.back<void>();
            await MasterData()
              .delete(doc, dataKey, key: docKey);
            if (docKey == null) {
              controller.kppbcs
                .removeWhere((e) => e == dataKey);
            } else {
              if (doc == 'users') {
                controller.users
                  .removeWhere((e) => e.email == dataKey);
              } else if (doc == 'exportirs') {
                controller.exportirs
                  .removeWhere((e) => e.npwp == dataKey);
              } else if (doc == 'stuffings') {
                controller.stuffings
                  .removeWhere((e) => e.hp == dataKey);
              }
            }
            await Future<void>.delayed(
              const Duration(milliseconds: 50));
            controller.update();
          },
        ),
    child: const Icon(Icons.clear, size: 16, color: Colors.red),
  ),
),
),
const Divider(),
]);
}).toList(),
);
}
}

```

## k. Rancangan Tampilan Profil



Gambar 4. 24 Rancangan Profil

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:responsive_sizer/responsive_sizer.dart';
import 'package:url_launcher/url_launcher.dart';

import '../../../../constants/assets.dart';
import '../../../../constants/colorhex.dart';
import '../../../../data/handle_user.dart';
import '../../../../shared/button_default.dart';
import '../../../../shared/dialog_confirm_default.dart';
import '../../../../shared/page_transition.dart';
import '../../../../shared/text_default.dart';
import '../../../../auth/views/auth_view.dart';
import '../../../../controllers/profile_controller.dart';

class ProfileView extends GetView<ProfileController> {
  const ProfileView({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    final data = HandleUser().getData();
    return Scaffold(
      bottomNavigationBar: Container(
        alignment: Alignment.center,
        height: kBottomNavigationBarHeight,
        child: ButtonDefault(
          title: 'Logout',
          height: 35,
          backgroundColor: Colors.red,
          onPressed: () => dialogConfirmDefault(
            context,
```

```

desc:
  'Apakah Anda yakin ingin keluar?\nAnda harus login ulang untuk
mengakses aplikasi ini.',
  onConfirm: () async {
    await HandleUser().doLogout().then((bool sucuess) async {
      if (sucuess) {
        await Navigator.of(context).pushAndRemoveUntil(
          createRoute(const AuthView()),
          (Route<dynamic> route) => false,
        );
      }
    });
  },
),
),
),
),
body: Padding(
  padding: const EdgeInsets.all(24),
  child: Column(
    children: [
      const Spacer(),
      if (data?.foto != null)
        Padding(
          padding: const EdgeInsets.only(bottom: 20),
          child: CircleAvatar(
            radius: 15.w,
            backgroundColor: ColorHex.secondary,
            child: ClipOval(child: Image.network('${data?.foto}')),
          ),
        ),
      Column(
        children: [data?.nama, data?.institusi].map(
          (e) {
            if (e == null) return const SizedBox();
            return Padding(
              padding: const EdgeInsets.only(top: 5),
              child: TextDefault(
                e,
                fontSize: 18,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            );
          },
        ).toList(),
      ),
      const SizedBox(height: 20),
      Column(
        children: [
          (
            icon: Assets.gmail,
            value: data?.email,
            link: 'mailto:',
          ),
          if (data?.facebook?.isNotEmpty ?? false)
            (
              icon: Assets.fb,
              value: data?.facebook,
              link: data?.facebook?.contains(' ') == true
                ? 'https://www.facebook.com/search/top?q='
                : 'https://www.facebook.com/',
            ),
          if (data?.instagram?.isNotEmpty ?? false)
            (
              icon: Assets.ig,
              value: data?.instagram,
              link: 'https://www.instagram.com/',
            ),
        ].map(
          (e) {
            if (e.value == null) return const SizedBox();

```



```

return InkWell(
  onTap: () => launchUrl(
    Uri.parse('${e.link}${e.value}'),
    mode: LaunchMode.externalApplication,
  ),
  child: Container(
    height: 35,
    margin: const EdgeInsets.fromLTRB(20, 10, 20, 10),
    child: Row(
      children: [
        SizedBox(width: 35, child: Image.asset(e.icon)),
        const SizedBox(width: 16),
        TextDefault(e.value!, fontSize: 16),
      ],
    ),
  ),
);
),
).toList(),
),
const Spacer(),
],
),
),
);
}
}

```

#### 4.2.3 Dampak Implementasi Sistem/Alat/Solusi

Kerja praktek ini telah dilakukan dengan baik di PT Wilmar Nabati Indonesia Unit Dumai selama lebih kurang bulan terhitung sejak tanggal 20 maret 2023 sampai dengan 15 juli 2023. Adapun dampak dari implementasi terhadap perusahaan yaitu aplikasi shipping dokumen ini memang dibutuhkan agar semua dokumen impor dan ekspor sudah tercetak di dalam aplikasi shipping dokumen ini sangat berguna bagi pegawai yang bekerja di perusahaan. Aplikasi ini diimplementasikan dalam bahasa pemograman Flutter yang akan memenuhi kebutuhan-kebutuhan dokumen.

#### 4.2.4 Kendala dan Solusi

Luaran kerja praktek yang dilakukan di PT Wilmar Nabati Indonesia Unit Dumai yaitu membuat system shipping dokumen yang nantinya digunakan untuk melakukan simpan , cetak serta pencarian dokumen, sehingga proses yang awalnya dilakukan secara manual bisa berubah menjadi terdigitalisasi. Namun ada beberapa kendala pada saat pembuatan system, yaitu :

1. kendala dalam melakukan pembuatan aplikasi yaitu terjadinya error yang berulang sehingga perlu pemahaman dan ketelitian dalam membuat aplikasi ini.
2. Tenggang waktu pembuatan projek KP bersamaan dengan skripsi, sehingga sulit bagi penulis untuk membagi waktu, apalagi pelaksanaan kerja praktek jauh dari kampus Politeknik Negeri Bengkalis sehingga penulis harus belajar mandiri. Kondisi ini bisa teratasi karna penulis membuat laporan KP secara angsur dan bertahap sehingga dapat diselesaikan dengan tepat waktu.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melakukan Kerja Praktek selama kurang lebih 4 (empat) bulan di PT. Wilmar Nabati Indonesia unit-Dumai yang beralamat di Jalan Datuk Laksmmana Areal Pelabuhan Dumai aplikasi yang dikerjakan berjalan dengan baik dan berhasil dibangun. Kegunaan aplikasi ini yaitu untuk membantu karyawan dalam mencari, mencetak dan juga simpan dokumen. Penulis mengembangkan sebuah Aplikasi Shipping Documen ini dengan menggunakan bahasa pemrograman Flutter.

Dengan adanya Kerja Praktek ini dapat menjadi wadah mahasiswa untuk belajar bagaimana menjadi karyawan yang baik dan menerapkan serta mengembangkan ilmu yang telah diperoleh dari kegiatan perkuliahan.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan setelah melaksanakan Kerja Praktek yang dilakukan selama 4 bulan di PT. Wilmar Nabati Indonesia unit- Dumai:

1. Untuk mahasiwa yang sedang mencari tempat magang sebaiknya meminta rekomendasi dari kakak tingkat yang telah menyelesaikan magang agar tidak menyesal dikemudian hari.
2. Selama kerja praktek di PT. Wilmar Nabati Indonesia Unit – Dumai, banyak pelajaran yang bisa diambil yang tidak didapat selama diperkuliahan.

## DAFTAR PUSTAKA

Muhammad Mansur, S. A. (2022). *PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) DALAM PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN ONLINE DI TOKO ELEKTRONIK* 85.

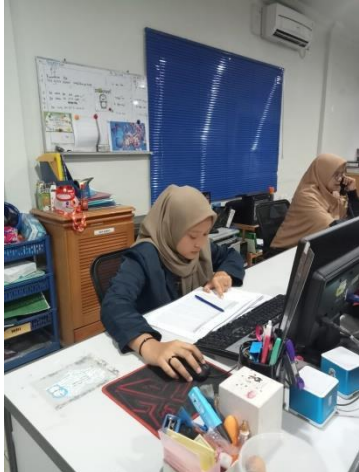


Politeknik Negeri Bengkalis, (2017), Buku Panduan Kerja Praktek (KP) Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis-Riau


Wibowo, T. A., Sijabat, P., & Dormawaty, R. (2021). Pengaruh Pelayanan Jasa Keagenan Terhadap Jumlah Kunjungan Kapal Di PT Barakomindo Shipping Dumai Riau. *Meteor STIP Marunda*, 14(2), 14-19.

Ayasy, A., & Wicaksono, H. (2022). Sistem Reservasi Kendaraan Operasional Dan Ruangan Meeting Berbasis Website Menggunakan Bot Telegram Pada PT. Pertamina International Shipping. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information Management*, 6(2), 101-110.

Ayasy, A., & Wicaksono, H. (2022). Sistem Reservasi Kendaraan Operasional Dan Ruangan Meeting Berbasis Website Menggunakan Bot Telegram Pada PT. Pertamina International Shipping. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information Management*, 6(2), 101-110.




## FOTO KEGIATAN

No	Foto Kegiatan	keterangan
1		Menyimpan dokumen BC 4.0 pdf Beacukai kedalaam <i>Global Sharing</i> .
2		Safety Talk Setiap Hari Jumat Bersama karyawan PT. Wilmar Nabati Indonesia -Unit Dumai.
3		Halal bihalal dirumah salah satu karyawan PT. Wilmar Nabati Indonesia - Unit Dumai



4		Kunjungan ke Wilmar Pelintung di bagian produksi Flour atau tepung
5		
6		

7



8		<p>Membersihkan ruangan tempat dokumen B.C yang sudah lama dan tidak terpakai</p>
9		<p>Monitoring Koordinator Kerja Praktek Kampus Politeknik Negeri Bengkalis ke PT. Wilmar Nabati Indonesia – Unit Dumai</p>
10		<p>Fotocopy dokumen</p>



<p>11</p>		<p>Senam setiap hari sabtu bersama karyawan PT Wilmar Nabati Indonesia</p>
<p>12</p>		<p>Presentasi laporan kerja praktek</p>
<p>13</p>		<p>Foto bersama karyawan departemen setelah presentasi</p>

14



Penyerahan kenang-kenangan kepada kepala dapartemen shipping