

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang terus bahkan sekarang ini berlangsung dengan pesat. Perkembangan itu bukan hanya dalam hitungan tahun, bulan, atau hari, melainkan jam, bahkan menit atau detik terutama berkaitan dengan teknologi informasi dan komunikasi yang ditunjang dengan teknologi. Pengaruhnya meluas keberbagai bidang kehidupan, pengaruh ini sangat cepat memberikan dampak positif dan dampak negatif. Perkembangan ilmu dan teknologi berdampak positif dengan semakin terbuka dan tersebarnya informasi dan pengetahuan dari keseluruhan dunia menembus batas ruang dan waktu. dampak negatifnya yaitu terjadinya perubahan nilai, norma, aturan, atau moral kehidupan yang bertentangan dengan nilai, norma, aturan, dan moral kehidupan yang dianut masyarakat. (Jurnal ilmiah informatika global, 2017)

Dalam membuat apapun, termasuk busana diperlukan persiapan yang maksimal. Ini berarti bahwa dibutuhkan tenaga manusia untuk menjalankan mesin-mesin yang ada untuk membuat busana. Ketika membuat busana banyak yang harus dipersiapkan. Mulai dari jenis bahanya, desain busana dan peralatan serta sumber daya manusianya. Pembuatan busana ini bisa dikatakan ribet. Karena membutuhkan peralatan yang banyak juga proses yang panjang. Pembuatan pakaian melalui banyak proses, misalnya menjahit ada beberapa langkah dan disetiap langkah ini dikerjakan oleh satu orang. Intinya satu pekerja satu proses.

Pada permasalahan yang didapati dalam proses produksi busana, konsumen diharuskan datang ke tempat penjahit untuk memesan pembuatan busana. Dan juga dalam prosesnya masih menggunakan sistem pembukuan data pemesanan yang manual dan mengakibatkan seringnya kendala dalam mencari data pemesanan dengan cepat dan tepat. Kurangnya informasi berupa detail jumlah barang yang sudah dibeli dan jumlah barang yang belum dibeli, sistem

yang dibangun dalam penelitian ini akan mempermudah *customer* untuk mengetahui informasi-informasi mengenai detail jumlah pemesanan dan barang yang tersedia disistem tersebut, pada permasalahan ini atau penelitian ini bertempat di desa kota raja.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka diusulkan Sistem Pemesanan Pembuatan Busana Batik berbasis website. Tujuan dari website ini untuk mempermudah customer dalam proses pemesanan dan transaksi, kemudian sistem ini juga akan membantu mitra atau orang yang ingin berkerja sama dengan sistem ini.

1.2 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penelitian tidak meluas, maka penulis memberikan batasan-batasan dari permasalahan yang ada yaitu:

1. Pembuatan website menggunakan bahasa pemograman *php*
2. *Customer* dapat melakukan pemesanan busana batik pria dan wanita
3. Pemilik toko menyediakan bahan yang bisa dipilih konsumen melalui sistem
4. Pengguna umum tidak bisa melihat atau masuk ke sistem ini kecuali pengguna tersebut sudah mendaftar akunya disistem ini
5. Jika ingin melihat sistem ini *customer* harus *login* terlebih dahulu

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah membangun sebuah sistem pemesanan pembuatan busana batik. Dengan adanya sistem pemesanan pembuatan busana batik, konsumen dapat melakukan pemesanan pembuatan busana batik dengan mudah dan hemat biaya.

1.4 Manfaat Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi berbasis website yang berfungsi sebagai sarana pemesanan baru untuk pembuatan busana batik dan juga sarana untuk mempermudah mempromosikan pemesanan pembuatan busana.

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Metode penyelesaian masalah dalam pembuatan Aplikasi ini adalah dengan mengidentifikasi sebuah permasalahan seperti *survey* ke pembuatan busana tersebut dari survey tersebut akan mendapatkan sebuah informasi dengan mengajukan pertanyaan. Kemudian selanjutnya dengan memperbanyak membaca referensi buku atau artikel. Setelah itu di lanjutkan merancang aplikasi seperti membuat bahasa pemograman bahasa *Php* dan menggunakan sebuah *database* manajemen sistem menggunakan perintah *Sql*.