

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT SOODU.ID MARKETPLACE UMKM KABUPATEN
BENGKALIS DAN PEKANBARU
PEMANFAATAN APLIKASI CAPCUT DALAM PEMBUATAN
VIDEO KREATIF UNTUK PEMASARAN PRODUK UMKM DI
KOTA PEKANBARU

Mellyana

6103211445



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS RIAU

2023

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT.SOODU.ID MARKETPLACE UMKM KABUPATEN BENGKALIS
DAN PEKANBARU

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

Mellyana
6103211445
Bengkalis, 31 Agustus 2023

Pembimbing KP



Wahyu Jati Wibowo, S.IP., M.IP
Chief Operating Officer

Dosen Pembimbing Program Studi
Teknik Informatika



Lipantri Mashur Gultom, M. Kom
NIK. 198708122019031010

Disetujui
Ka Prodi Teknik Informatika



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT, Dzat Pencipta Yang Maha Kuasa atas segala Hidayah dan Karunia-Nya. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada baginda Nabi Muhammad SAW dengan mengucapkan Allahumma shalli'ala Muhammad wa'ala alihi sayyidina muhammad. Alhamdulillahirabbil'alamin, atas izin Allah SWT, penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Kerja Praktek yang berjudul "PEMANFAATAN APLIKASI CAPCUT DALAM PEMBUATAN VIDEO KREATIF UNTUK PEMASARAN PRODUK UMKM DI KOTA PEKANBARU". Penulis menyadari bahwa semua temuan dalam Laporan Kerja Praktek ini bukanlah merupakan hal yang baru, Selama penulisan laporan kerja praktek ini, penulis banyak mendapat bantuan tenaga, materi, informasi, waktu maupun motivasi yang tidak terhingga dari berbagai pihak. Karena itu dengan ketulusan dan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada yang terhormat.

Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama melaksanakan Kerja Praktek hingga dalam mengerjakan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada;

1. Bapak Jhony Custer, S.T., M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, S.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Jurusan D-III Teknik Informatika
4. Bapak Muhammad Nasir, M.Kom selaku Koordinator kerja praktek.
5. Bapak Tengku Musri, M.Kom selaku Dosen Wali.
6. Bapak Lipantri Mashur Gultom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
7. Bapak Muhammad Ridho Nosa, S.T., M.Kom selaku CEO Soodu.id.
8. Bapak Wahyu Jati Wibowo, S.IP., M.IP selaku Pembimbing Kerja Praktek.
9. Kedua orang tua yang senantiasa selalu mendoakan dan memberikan nasehat serta dukungan yang tiada henti kepada penulis agar selalu semangat

10. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin

Penulis merasa sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di PT SOODU.ID MARKETPLACE UMKM KABUPATEN BENGKALIS DAN PEKANBARU, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan pada laporan ini. Oleh karena itu penulis mengundang pembaca untuk memberikan saran serta kritik yang dapat membangun. Kritik dari pembaca sangat diharapkan untuk penyempurnaan laporan selanjutnya. Untuk itu kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan Kerja Praktek (KP) ini sangat penulis harapkan.

Bengkalis, 13 Agustus 2023

Mellyana
6103211445

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	3
BAB II.....	4
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.2.1 Visi.....	5
2.2.2 Misi	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	5
2.4 Ruang Lingkup Instansi	6
BAB III	8
BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP	8
3.1 Uraian Tugas Yang Dilakukan	8
3.1.1 Video Editing Soodu.Id	8
3.1.2 Mengadakan Pelatihan Pengenalan Aplikasi atau Website Canva Bagi Pemula	9
3.1.3 Membuat Video Promosi Untuk Soodu Mall	9
3.2 Target Yang Diharapkan	10

3.3	Perangkat Lunak/ Keras Yang Digunakan	10
3.3.1	Alat yang digunakan selama KP.....	10
3.3.2	Software	11
3.4	Kendala – Kendala Yang diHadapi dalam Menyelesaikan KP.....	12
3.5	Penyelesaian Masalah	12
BAB IV		13
PEMANFAATAN APLIKASI CAPCUT OLEH SOODU.ID DALAM PEMBUATAN VIDEO MARKETING KREATIF UNTUK PEMASARAN PRODUK UMKM DI KOTA PEKANBARU.....		13
4.1	Uraian Judul	13
4.1.1	Pemanfaatan Aplikasi CapCut.....	13
4.1.2	UMKM di Kota Pekanbaru.....	13
4.1.3	Pembuatan Video Marketing Kreatif.....	14
4.2	Pemilihan Jenis Konten yang Relevan	14
4.3	Mengenal dan Memahami Area Kerja Pada Aplikasi Capcut.....	16
4.3.1.1	Pilih Opsi Templat Di Bawah Layer.....	16
4.3.1.2	Pilih Jenis Tema Yang Ingin Digunakan	17
4.3.1.3	Ketuk Templat Yang Ingin Digunakan.....	17
4.3.1.4	Ketuk Tombol Gunakan Template Di Pojok Kanan Bawah Pada Layar	18
4.3.1.5	Pilih Foto Atau Video Yang Ingin Digunakan	19
4.3.1.6	Ketuk Tombol Pratinjau.....	19
4.3.1.7	Ketuk Tombol Ekspor.....	20
4.3.1.8	Ketuk Tombol Ekspor Tanpa Tanda Air (Watermark) Atau Pilih Ekspor Dengan Watermark CapCut.....	21
4.3.2	Pengeditan Manual	22
4.3.2.1	Ketuk Proyek Baru Pada Halaman Awal Capcut	22

4.3.2.2	Import Video.....	23
4.3.2.3	Potong dan Pemangkasan Video.....	23
4.3.2.4	Tambahkan Efek dan Filter.....	24
4.3.2.5	Tambahkan Musik dan Suara	24
4.3.2.7	Transisi.....	26
4.3.2.8	Penyesuaian	27
4.3.2.9	Pratinjau dan Simpan	27
4.3.2.10	Kualitas Video	28
4.3.3	Tools Utama Yang Ada Di Capcut.....	28
4.4	Distribusi Konten dan Pemantauan Kinerja	30
4.5	Kesimpulan dan Dampak Strategi	30
BAB V	32
PENUTUP	32
5.1	Kesimpulan.....	32
5.2	Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Logo Soodu.Id	4
Gambar 2.3 1 Struktur Organisasi Perusahaan	7
Gambar 3.1 1 Video Editing Soodu.Id	9
Gambar 3.1 2 Mengadakan Pelatihan Pengenalan Aplikasi atau Website Canva Bagi Pemula	10
Gambar 3.1 3 Membuat Video Promosi Untuk Soodu Mall	11
Gambar 3.3 1 Laptop Asus A455L	12
Gambar 3.3 2 Logo Google Chrome	12
Gambar 3.3 3 Logo Canva	12
Gambar 3.3 4 Logo Capcut	13
Gambar 4.3.1 1 Templat	17
Gambar 4.3.1 2 Jenis Tema	18
Gambar 4.3.1 3 Template Yang Digunakan	18
Gambar 4.3.1 4 ketuk Gunakan Template	19
Gambar 4.3.1 5 Pilih Foto dan Video Yang Ingin Digunakan	20
Gambar 4.3.1 6 Tombol Pratinjau	20
Gambar 4.3.1 7 Tombol Ekspor	21
Gambar 4.3.1 8 Ekspor tanpa tanda air (Watermark) atau pilih Ekspor dengan Watermark	22
Gambar 4.3.2 1 Proyek Baru Pada Halaman Awal Capcut	23

Gambar 4.3.2 2 Import Video	23
Gambar 4.3.2 3 Potong dan Pangkasan Video	24
Gambar 4.3.2 4 Tambahan Efek dan Filter	25
Gambar 4.3.2 5 Tambahan Musik dan Suara	26
Gambar 4.3.2 6 Teks dan Stiker	27
Gambar 4.3.2 7 Transisi	28
Gambar 4.3.2 8 Penyesuaian	28
Gambar 4.3.2 9 Pratinjau dan Simpan	29
Gambar 4.3.2 10 Kualitas Video	29
Gambar 4.3.3 1 Tools Utama Yang Ada Di Capcut	30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Kerja Praktek	1
Lampiran 2 Form Penilaian Kerja Praktek	2
Lampiran 3 Kegiatan Harian Kerja Praktek	3
Lampiran 4 Absensi Harian Kerja Praktek	11