

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. SOODU.ID MARKETPLACE UMKM KABUPATEN
BENGKALIS DAN PEKANBARU
PEMANFAAT APLIKASI DESAIN GRAFIS DALAM
MENDESAIN PRODUK UMKM SEBAGAI PENDUKUNG
PEMASARAN DIGITAL

NUR AINUN HASANAH
6103214444



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS RIAU
2023

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT.SOODU.ID MARKETPLACE UMKM KABUPATEN
BENGKALIS DAN PEKANBARU

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

Nur Ainun Hasanah

6103211444

Bengkalis, 31 Agustus 2023

Pembimbing KP



Wahyu Jati Wibowo, S.IP., M.IP
Chief Operating Officer

Dosen Pembimbing Program Studi
Teknik Informatika



Lipantri Mashur Gultom, M. Kom
NIK. 198708122019031010

Disetujui
Ka Prodi Teknik Informatika



Supria M. Kom
NIK. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT, Dzat Pencipta Yang Maha Kuasa atas segala Hidayah dan Karunia-Nya. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada baginda Nabi Muhammad SAW dengan mengucapkan Allahumma shalli 'ala Muhammad wa'ala alihi sayyidina muhammad. Alhamdulillahirabbil'alamin, atas izin Allah SWT, penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang berjudul **"PEMANFAAT APLIKASI DESAIN GRAFIS DALAM MENDESAIN PRODUK UMKM SEBAGAI PENDUKUNG PEMASARAN DIGITAL"**. Penulis menyadari bahwa semua temuan dalam Laporan Kerja Praktek ini bukanlah merupakan hal yang baru, Selama penulisan laporan kerja praktek ini, penulis banyak mendapat bantuan tenaga, materi, informasi, waktu maupun motivasi yang tidak terhingga dari berbagai pihak. Karena itu dengan ketulusan dan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada yang terhormat.

Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama melaksanakan Kerja Praktek hingga dalam mengerjakan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Johny Custer, S.T,M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, S.Kom selaku ketua Jurusan Teknik Informatika
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Jurusan D-III Teknik Informatika
4. Bapak Muhammad Nasir, M.Kom selaku Koordinator kerja praktek.
5. Bapak Tengku Musri, M.Kom selaku Dosen Wali.
6. Bapak Lipantri Mashur Gultom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
7. Bapak Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom selaku CEO Soodu.id.
8. Bapak Wahyu Jati Wibowo,S.IP, M.IP selaku Pembimbing Kerja Praktek.
9. Orang Tua yang selalu memberikan doa dan dukungan tanpa henti, yang telah menjadi pendorong utama dalam kesuksesan penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek tepat waktu.
10. Kakak yang tercinta yang selalu memberikan dorongan, semangat dan bantuan materi agar penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek dengan sukses.
11. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis merasa sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di PT.SOODU.ID Pekanbaru, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan pada laporan ini. Oleh karena itu penulis mengundang pembaca untuk memberikan saran serta kritik yang dapat membangun. Kritik dari pembaca sangat diharapkan untuk penyempurnaan laporan selanjutnya. Untuk itu kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan Kerja Praktek (KP) ini sangat penulis harapkan.

BENGKALIS, 09 Agustus 2023

NUR AINUN HASANAH

6103211444

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Luaran Proyek Kerja Praktek.....	2
BAB II	3
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	4
2.2.1 Visi.....	4
2.2.2 Misi	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan	5
BAB III.....	7
BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP.....	7
3.1 Uraian Tugas Yang Dilaksanakan	7
3.1.1 Desain Grafis Soodu.id	7
3.1.2 Fotografer Dokumentasi dari Kegiatan Soodu.id	10
3.1.3 Mengikuti Pelatihan UMKM	11
3.1.4 Membuat Seminar Penggunaan Aplikasi Canva Bagi Pemula	12
3.2 Perangkat Yang Digunakan	13
3.2.1 Alat yang digunakan selama KP	13
3.2.2 Software	13
3.3 Kendala Yang dihadapi.....	14
3.4 Penyelesaian Masalah	14

BAB IV	15
PEMANFAAT APLIKASI DESAIN GRAFIS DALAM MENDESAIN PRODUK UMKM SEBAGAI PENDUKUNG PEMASARAN DIGITAL	15
4.1 Uraian Judul	15
4.1.1 Pemanfaatan	15
4.1.2 Aplikasi Desain Grafis	15
4.1.3 Produk UMKM	15
4.1.4 Pemasaran Digital	15
4.2 Tentang Aplikasi Desain Grafis	16
4.3 Manfaat Aplikasi Adobe Illustrator, Adobe Photoshop dan Canva Bagi Pelaku UMKM	16
4.4 Mengenal dan Memahami Area Kerja Aplikasi Adobe Illustrator, Adobe Photoshop dan Canva	17
4.5 Hasil Desain Menggunakan Aplikasi Adobe Illustrator, Adobe Photoshop dan Canva.....	31
BAB V.....	33
PENUTUP.....	33
5.1 Kesimpulan	33
5.2 Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN.....	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Struktur Organisasi Perusahaan	3
Gambar 2. 2	Struktur Organisasi Perusahaan	4
Gambar 3. 1	Membuat flyer kegiatan	7
Gambar 3. 2	Membuat ucapan HUT Provinsi Riau.....	8
Gambar 3. 3	Membuat materi untuk pelatihan	8
Gambar 3. 4	Browser pelatihan CapCut	9
Gambar 3. 5	Membuat flyer kegiatan KPID	9
Gambar 3. 6	Tampilan desain Aplikasi Sibedesing.....	10
Gambar 3. 7	Pelantikan Kadin Pekanbaru dan sekaligus Acara UMKM.....	10
Gambar 3. 8	Acara Sibedesing	11
Gambar 3. 9	Menghadiri Acara	12
Gambar 3. 10	Pelatihan CapCut	13
Gambar 3. 11	Alat Pengerjaan tugas	13
Gambar 3. 12	Software.....	14
Gambar 4. 2	tampilan Adobe Illustrator	18
Gambar 4. 3	Tools Aplikasi Adobe Illustrator	19
Gambar 4. 4	Tampilan Aplikasi Adobe Photoshop.....	21
Gambar 4. 5	Tools Aplikasi Adobe Photoshop	22
Gambar 4. 6	MarqueeToll	22
Gambar 4. 7	Lasso Toll	23
Gambar 4. 8	Crop Tool.....	23
Gambar 4. 9	Brush dan Patch Tool.....	24
Gambar 4. 10	Eraser Tool	24
Gambar 4. 11	Clone Stamp Tool	24
Gambar 4. 12	Blur Tool.....	25
Gambar 4. 13	Dodge Tool	25
Gambar 4. 14	Brush Tool	25
Gambar 4. 15	Gradient Tool.....	25
Gambar 4. 16	Horizontal Type Tool	26
Gambar 4. 17	Pen Tool.....	26
Gambar 4. 18	Shape Tool.....	26
Gambar 4. 19	Eyedropper Tool	27
Gambar 4. 20	Hand dan Rotate Tool.....	27
Gambar 4. 21	Zoom Tool	28
Gambar 4. 22	Foreground dan Color Background	28
Gambar 4. 23	Tampilan Canva Situs Web	29
Gambar 4. 24	Menggunakan Adobe Illustrator	31
Gambar 4. 25	Menggunakan Adobe photoshop	32
Gambar 4. 26	Menggunakan Canva	32

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Penilaian Dari Perusahaan	35
Lampiran 2 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek	36
Lampiran 3 Absensi Harian Kerja Praktek.....	37
Lampiran 4 Kegiatan Harian	39
Lampiran 5 Sertifikat	47