

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Kerja praktek (KP) merupakan bentuk perkuliahan melalui kegiatan kerja secara langsung didalam dunia kerja. Kerja praktek juga merupakan salah satu kegiatan praktek bagi mahasiswa dengan tujuan untuk mendapatkan pengalaman dari kerja praktek tersebut. Di Politeknik Negeri Bengkalis, kerja praktek merupakan kewajiban yang harus dilakukan oleh setiap mahasiswa dengan tujuan agar mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari.

Program studi D3 Teknik Informatika merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Teknik Informatika bergerak dibidang pemograman (Pemograman, Database, Multimedia) dan jaringan komputer. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi D3 ini melaksanakan Kerja Praktek guna meningkatkan pengetahuan di bidang teknologi infromasi, program dan designsehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas, berkompeten dan memiliki pengalaman kerja.

Kegiatan kerja praktek ini dilaksanakan di PT. Kilang Pertamina Internasional RU II Sungai Pakning merupakan salah satu Refinery Unit II yang melakukan kegiatan pengelolaan minyak di Sumatera yang berdiri sejak tahun 1968 oleh *Refining Associates (Canada). Ltd* atau *refenery*, selesai dan mulai berproduksi pada desember 1969. Perusahaan tersebut berlokasi di Bengkalis Riau. Refenery Unit II Sungai Pakning ini melakukan pengelohan minyak mentah sejenis *Sumatran Light Crude* (SLC) dan jenis LCO, menjadi produk BBM seperti *Straight Run Naphtha* (SRN), *Kerosene* (minyak tanah), *Automotive Diesel Oil* (ADO) /solar dan *Low Sulfur Waxy Residue* (LSWR).

Kerja Praktek dilaksanakan selama 2 bulan di PT. Kilang Pertamina Internasional RU II Sungai Pakning yang bertempat di kantor IT dan dibimbing oleh satu orang koordinator lapangan KP dan dibantu dengan beberapa anggota kerja yang bekerja di kantor IT Pertamina.

1.2 Ruang Lingkup

Kerja Praktek dilaksanakan selama 2 bulan di PT. Kilang Pertamina Internasional RU II Sungai Pakning, di mulai pada tanggal 03 Juli 2023 sampai 31 Agustus 2023, jam operasi perusahaan yaitu hari senin – jumat pukul 07.00 sampai 16.00. saya melaksanakan kerja praktek di PT. Pertamina diletakkan di kantor IT pertamina. Kantor IT ini bertanggung jawab di bagian perangkat SSC IT yang terpasang, pemeliharaan jaringan Telepon, *Internet*, *CCTV* dan lain sebagainya. Selama melaksanakan kerja praktek difokuskan untuk mengerjakan project Monitoring perangkat SSC IT (Network dan Telepon) yang terpasang di PT. Pertamina. Namun juga ikut serta membantu pekerja Ketika ada masalah ataupun pemasangan perangkat IT di Kilang maupun dikantor lain nya.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang diperoleh dari Kerja Praktek adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh dari kampus
2. Melatih mahasiswa untuk memahami kemampuan dan kualitas kerja yang ada pada diri masing-masing didalam dunia kerja.
3. Mendapatkan pengalaman baru dan suasana kerja yang sebenarnya sehingga dapat mempelajari bagaimana menjadi karyawan yang disiplin dan dapat membangun etos kerja yang baik.
4. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan D3 Teknik Informatika di Politeknik Negeri Bengkalis.

Adapun manfaat yang diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari kampus ke tempat kerja praktek secara nyata
2. Dengan tercipta monitoring perangkat SSC IT (Network dan Telepon) dapat membantu, mempermudah pekerja kantor IT untuk memasukkan data perangkat, mencari data perangkat Network dan telepon yang dibutuhkan.

1.4 Luaran Proyek

Produk yang dihasilkan nantinya adalah sebuah sistem monitoring yang membantu mempermudah Adm/operator bagian IT Pertamina Sungai Pakning dalam memasukkan data, pencarian data atau pencarian perangkat IT (Network dan telepon) yang masih Up/Down. Sebelum adanya aplikasi ini pekerja melakukan input data perangkat secara manual dan sulit untuk mencari tau berapa perangkat yang masih Up/Down. Dengan adanya aplikasi monitoring perangkat ini bisa mempermudah pekerja menyelesaikan masalah yang terjadi.