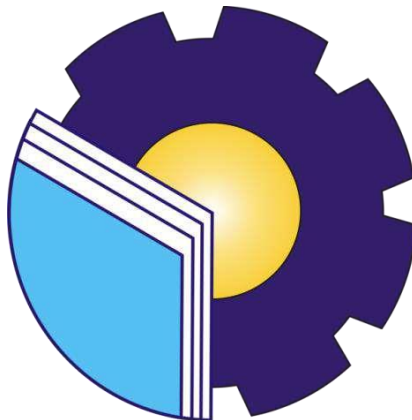


LAPORAN KERJA PRAKTEK
MEETUP COWORKING & OFFICE SPACE
PERANCANGAN DESAIN *WEBSITE MEETUP COFFEE*
MENGGUNAKAN HTML DAN CSS

ANNISA NANDA
6103211460



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS – RIAU

2023

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
MEET UP COWORKING SPACE**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

ANNISA NANDA
6103211460

Pekanbaru, 31 Agustus 2023

Pembimbing Lapangan
MeetUp Coworking Space



Shiella Priscilla, B.Arch

Dosen Pembimbing
Program Studi D-III Teknik Informatika



Desi Amirullah, M.T
NIP. 198712092019031010

Disetujui
Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



Supria, M.KOM
NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur senantiasa kami hadiahkan kehadiran Allah SWT, karena berkat bimbingan dan kemudahan-Nya sehingga kami sebagai penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di *MeetUp Coworking & Office Space* Pekanbaru dengan baik dan tepat waktu.

Tujuan penulisan laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek.

Penulis menyadari bahwa dalam laporan Kerja Praktek ini tidak lepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih yang tidak terhingga kepada :

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika.
4. Bapak Muhammad Nasir, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek
5. Bapak Desi Amirullah, M.T selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek
6. Bapak Tengku Musri, M.Kom, selaku Dosen Wali.
7. Ibu Shiella Priscilla, B.Arch selaku Direktur *MeetUp Coworking & Office Space*.
8. Winda Oktavia selaku Manager Program and Hub of *MeetUp CoworkingSpace*.
9. Arief Rachman Malik selaku Karyawan di *MeetUp Coworking Space*.
10. Kedua orang tua dan saudara penulis yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
11. Nur Ainun, Novita Sari, dan Julya Aritonang selaku teman magang seperjuangan yang terus memberikan semangat, doa dan dukungan.
12. Seluruh teman-teman dan kakak-kakak selaku motivator dan inspirator, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan baik.

Penulis sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di *MeetUp Coworking & Office Space*, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan terkait dengan dunia coworking space dan startup. Penulis juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan dan kesalahan, sehingga penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca dalam upaya penyempurnaan laporan kerja praktek selanjutnya. Akhir kata, semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat untuk ilmu pengetahuan khususnya di bidang Teknik Informatika.

Pekanbaru, 31 Agustus 2023

ANNISA NANDA
NIM. 6103211460

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi Dan Misi MeetUp Coworking & Office Space	4
2.2.1 Visi MeetUp Coworking & Office Space	4
2.2.2 Misi MeetUp Coworking & Office Space.....	5
2.3 Struktur Organisasi MeetUp Coworking & Office Space.....	5
2.4 Ruang Lingkup MeetUp Coworking & Office Space	5
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....	7
3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan.....	7
3.1.1 Mendesain postingan Fun Fact untuk MeetUp di Instagram	7
3.1.2 Menjadi Panitia Event “Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif”	8
3.1.3 Mengedit Video Event Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif.....	9
3.1.4 Mendesain Postingan untuk Instagram MeetUp Coworking Space.....	9
3.1.5 Menginput faktur barang (Purchase Invoice) ke dalam sistem ESB.....	10
3.1.6 Perancangan Desain Website Meetup Coffee	12
3.2 Target yang Diharapkan	12
3.3 Perangkat yang Digunakan.....	12
3.3.1 Perangkat Lunak (Software).....	13

3.3.2 Perangkat Keras (Hardware)	15
3.4 Data – data yang diperlukan.....	16
3.5 Kendala yang Dihadapi Selama Kerja Praktek	17
3.6 Penyelesain Masalah	17
BAB IV PERANCANGAN DESAIN WEBSITE MEETUP COFFEE.....	18
4.1 Uraian Judul	18
4.2 Perancangan Desain Website MeetUp Coffee	18
4.3 Hasil Rancangan.....	19
4.3.1 Tampilan Home.....	19
4.3.2 Tampilan Halaman About	19
4.3.3 Tampilan Halaman Kategori	20
4.3.4 Tampilan Halaman Menu.....	21
4.3.5 Tampilan Halaman Kontak	21
BAB V PENUTUP.....	22
5.1 Kesimpulan.....	22
5.2 Saran.....	22
DAFTAR PUSTAKA	23
LAMPIRAN.....	24

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 MeetUp.....	3
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi MeetUp Coworking & Office Space.....	5
Gambar 3. 1 Mendesain postingan untuk Instagram MeetUp	7
Gambar 3. 2 Mendesain postingan FunFact.....	7
Gambar 3. 3 Menjadi Panitia Event	8
Gambar 3. 4 Mengedit Video Event	9
Gambar 3. 5 Mendesain Postingan Tips	9
Gambar 3. 6 Mendesain tips di Canva	10
Gambar 3. 7 Menginput faktur barang ke system ESB.....	10
Gambar 3. 8 Sistem ESB.....	11
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Home	19
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman About	20
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Kategori	20
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Menu.....	21
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Kontak	21

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Absensi Harian Kerja Praktek	24
Lampiran 2. Laporan Harian Kerja Praktek	26
Lampiran 3 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek.....	43
Lampiran 4 Lembar Penilaian Dari Perusahaan	44
Lampiran 5 Sertifikat Magang	45
Lampiran 6 Dokumentasi Kerja Praktek.....	46

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Mahasiswa merupakan generasi penerus yang pada gilirannya akan memiliki tanggung jawab guna mengsucceskan pembangunan nasional dan memajukan bangsa dan negara. Mahasiswa dituntut untuk mampu meningkatkan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM), antara lain dengan meningkatkan intelektualitas, keterampilan (skill) dan pengabdian mahasiswa melalui disiplin ilmu sebagai implementasi terhadap ilmu pengetahuan yang diterima di bangku kuliah agar mahasiswa dapat menjawab tantangan perkembangan zaman yang semakin pesat.

Peran teknologi dan informasi melalui komputer disegala bidang membutuhkan pengamanan yang akurat, teliti dan mendetail yang menjadikan sebagai tuntutan dari perkembangan kebutuhan akan informasi itu sendiri. Untuk itu selain mendapatkan berbagai teori di bangku pendidikan formal, di perlukan juga adanya pengalaman kerja di lapangan.

Salah satu cara untuk menambah pengalaman kerja tersebut adalah dengan mengadakan Kerja Praktek di industri-industri yang berkaitan dengan bidang studi yang dipelajari di bangku kuliah.

Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu tugas wajib bagi seluruh Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja Praktek (KP) ini sebagai salah satu syarat wajib yang ditempuh di sebuah Perguruan Tinggi (PT) baik untuk tingkat sarjana maupun diploma. Program Kerja Praktek (KP) dilaksanakan untuk menggali potensi ilmu yang diperoleh di institusi pendidikan sesuai dengan latar belakang studi setiap Mahasiswa dengan kenyataan di dunia kerja.

Kerja Praktek dilaksanakan mulai dari tanggal 03 juli hingga akhir 31 Agustus 2023 di *MeetUp Coworking & Office Space*. Setelah melaksanakan Kerja Praktek maka penulis mengajukan judul **“PERANCANGAN DESAIN WEBSITE MEETUP COFFEE MENGGUNAKAN HTML DAN CSS”** dalam hal ini akan dijadikan sebagai Laporan Kerja Praktek.

1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek

Kerja praktek ini juga bertujuan sebagai berikut :

1. Memberikan gambaran dunia kerja yang sebenarnya kepada mahasiswa sebagai bekal untuk kemudian hari.
2. Untuk menambah pengetahuan, keterampilan, dan pemahaman yang tidak didapat langsung dalam perkuliahan.
3. Memperoleh pengalaman, pengamatan dan pengenalan visual secara langsung mengenai kondisi yang ada di lapangan.
4. Sebagai sarana pelatihan dalam penyusunan laporan untuk suatu penugasan.
5. Untuk menyiapkan tenaga kerja yang ahli dan siap pakai dalam Masyarakat.

Adapun manfaat diadakannya kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Mahasiswa dapat memperoleh kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dalam perkuliahan untuk diterapkan dalam lapangan kerja.
2. Mahasiswa dapat mengenal pelaksanaan dan proses desain yang sebenarnya.
3. Mahasiswa dapat membandingkan antara teori yang dikerjakan di kampus dengan praktik kerja di lapangan.
4. Mahasiswa dapat memperdalam wawasan terhadap system kerja interdisiplin secara profesional.
5. Mahasiswa dapat memperoleh pengetahuan dan wawasan serta pengalaman dalam pengerjaan desain interior di masyarakat.
6. Sedangkan bagi perusahaan tempat kerja praktek, analisis dalam karya tulis ini dapat berguna dan bermanfaat bagi evaluasi kerja, sehingga dapat mempertahankan hal-hal yang baik dan mengurangi semua kesalahan di kemudian hari.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan



Gambar 2. 1 MeetUp

(sumber: MeetUp Coworking & Office Space)

Co-working space dalam bahasa Indonesia disebut sebagai “ruang kerja bersama” Co-working space berarti tempat untuk orang-orang dari organisasi berbeda berbagi ruang untuk bekerja. Biasanya, bentuknya adalah suatu ruangan terbuka yang cukup luas untuk menampung sekian banyak orang. Orang-orang ini bisa terdiri dari individu, komunitas, suatu perusahaan yang bergerak di bidang bisnis, khususnya startup (bisnis rintisan).

Sebuah Co-working space juga bisa menyediakan ruang-ruang kecil tersendiri atau terpisah yang disewakan bagi satu perusahaan atau sekelompok pekerja. Selain itu, ada juga pantry atau kantin yang menyediakan kebutuhan konsumsi seperti kopi dan alat-alat dapur untuk memasak. Pada co-working space yang berkelas ekonomi klien tinggi, dapat pula tersedia bar. Co-working space hadir sebagai tempat yang memungkinkan para penyewanya untuk berinovasi dan berkolaborasi satu sama lain. Bahkan, usaha-usaha rintisan seperti startup bisa mendapat investor atau bantuan pendanaan di co-working space ini.

Oleh karena itu, MeetUp Coworking & Office Space hadir sebagai salah satu Coworking Space pertama di Kota Pekanbaru. Coworking space dalam bahasa Indonesia disebut sebagai “ruang kerja bersama”. Coworking

space merupakan ruang kerja bersama dimana para pengguna dari Coworking Space dapat bekerja, berdiskusi, berbagi, dan melakukan aktifitas lainnya di satu lokasi sehingga sangat memungkinkan terjadinya kolaborasi atau kerjasama antar sesama pengguna Coworking Space.

MeetUp Coworking & Office Space berada di Jalan Todak nomor 18 Kelurahan Tangerang Barat Kecamatan Marpoyan Damai. Grand Opening Meetup Coworking & Office Space dilaksanakan pada Sabtu 19 Januari tahun 2019 dengan dihadiri berbagai komunitas. Seperti blogger, beauty blogger, serta beberapa organisasi kreatif lainnya. Selain itu hadir juga Kepala Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pekanbaru, Dr. H.Nur Faisal M.Pd serta Ir. Asisten II Bidang Perekonomian dan Pembangunan Pemko Pekanbaru, Hj Elsabrina MP.

Meetup Coworking & Office Space menyediakan fasilitas seperti coworking area, meeting room, event space, dan dedicated desk dengan harga yang bervariasi. Selain itu, MeetUp Coworking & Office Space juga menjadi tempat kolaborasi untuk para pelaku industri kreatif seperti komunitas, perusahaan, pemerintah, dan pihak swasta lainnya. Konsep yang dihadirkan oleh Meetup Coworking & Office Space yaitu bernuansa kafe yang nyaman. Meetup Coworking & Office Space memiliki lokasi yang sangat strategis karena dekat dengan pusat-pusat perbelanjaan di Kota Pekanbaru, serta tak jauh dari pusat pemerintahan maupun bandara.

Selain itu, MeetUp Coworking & Office Space juga diajak berkolaborasi oleh komunitas Coworking sebagai fasilitator di berbagai event startup. Event yang pernah dipegang oleh MeetUp Coworking & Office Space yaitu *Diplomat Success Challenge* (DSC) yaitu program dari Kementerian Koperasi dan UKM, *Startup Weekend Indonesia* (SWI) yaitu program dari Techstars yaitu platform global untuk investasi dan inovasi dari Amerika Serikat yang bekerjasama dengan Indonesia, dan Gerakan Nasional 1000 Startup Digital yaitu program dari Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemenkominfo).

2.2 Visi Dan Misi MeetUp Coworking & Office Space

2.2.1 Visi MeetUp Coworking & Office Space

Menjadi pusat kreativitas dan kolaborasi bagi para kreator, innovator dan wirausahawan yang berkontribusi atas pertumbuhan komunitas dan ekosistem

bisnis di Indonesia, khususnya di Pekanbaru.

2.2.2 Misi MeetUp Coworking & Office Space

Membantu mewujudkan perubahan.

2.3 Struktur Organisasi MeetUp Coworking & Office Space



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi MeetUp Coworking & Office Space

(Sumber : MeetUp Coworking & Office Space)

A. Komisaris

Komisaris merupakan jabatan tertinggi di MeetUp Coworking & Office Space yang bertugas melakukan pengawasan secara umum dan atau khusus dan memberi nasihat kepada seluruh Direksi.

B. Managing Director

MD bertanggung jawab atas pengelolaan operasional sehari-hari perusahaan, mengambil keputusan strategis, dan memimpin tim manajemen tingkat atas.

C. Manager Hub & Program

bertanggung jawab atas manajemen pusat atau "hub" tertentu dalam sebuah organisasi.

2.4 Ruang Lingkup MeetUp Coworking & Office Space

MeetUp Coworking & Office Space berada di Jalan Todak nomor 18 Kelurahan Tangkerang Barat Kecamatan Marpoyan Damai merupakan

wadah kolaborasi untuk para pelaku industri kreatif seperti komunitas, perusahaan, pemerintah, dan pihak swasta lainnya dengan cara menyediakan fasilitas seperti Coworking Area, Meeting Room, Event Space, Virtual Office, Private Office, Podcast Studio, dan Dedicated Desk. Berikut merupakan fasilitas yang disediakan MeetUp Coworking & Office Space :

1. Coworking Area

Coworking Area adalah ruang kerja yang disediakan untuk para pekerja freelance hingga perusahaan yang ingin mendapatkan suasana

2. Meeting Room

Meeting Room adalah ruang rapat yang disediakan oleh MeetUp dengan fasilitas yang memadai untuk kegiatan rapat. Adapun fasilitas yang disediakan seperti AC, Internet, Papan Tulis, Proyektor, Sound System dan Free Flow Coffee & Tea.

3. Event Space

Event Space adalah ruangan yang disewakan untuk seseorang yang ingin mengadakan acara dengan kapasitas melebihi 20 orang.

4. Virtual Office

Virtual Office adalah ruang kerja yang berlokasi di Internet, dimana para anggota tim dapat saling berhubungan menggunakan lingkungan kerja digital tanpa harus memiliki lokasi “fisik”.

5. Private Office

Private Office adalah ruang kerja pribadi tertutup yang disediakan oleh MeetUp untuk perusahaan yang membutuhkan privasi dalam bekerja.

6. Podcast Studio

Podcast Studio merupakan studio yang disewakan untuk para konten kreator yang ingin berkarya.

7. Dedicated Desk

Dedicated Desk adalah ruang kantor bersama dengan konsep ruang tertutup dan mengedepankan privasi yang cocok untuk para pekerja lepas atau freelancer yang ingin bekerja di meja yang sama setiap harinya.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

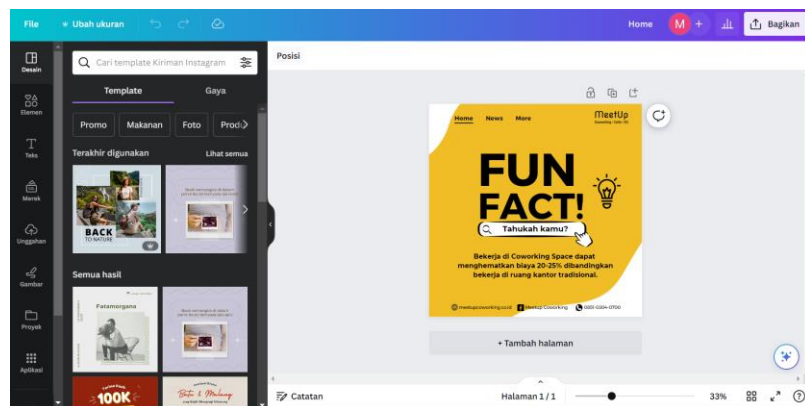
3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan

Kerja Praktek (KP) dilaksanakan terhitung mulai tanggal 3 juli 2023 sampai dengan 31 Agustus 2023 di *MeetUp Coworking & Office Space*. Selama pelaksanaan KP ada beberapa pekerjaan dan tugas dikerjakan, diantaranya:

3.1.1 Mendesain postingan Fun Fact untuk MeetUp di Instagram



Gambar 3. 1 Mendesain postingan untuk Instagram MeetUp
(Sumber : Dokumen Pribadi)



Gambar 3. 2 Mendesain postingan FunFact
(Sumber : Dokumen Pribadi)

Fun Fact adalah jenis postingan di media sosial atau platform online lainnya yang bertujuan untuk memberikan informasi atau fakta menarik kepada audiens dengan cara yang menghibur dan mendidik. Tujuan utama dari postingan semacam ini adalah untuk membuat audiens terlibat, menarik perhatian mereka, dan sering kali menghasilkan reaksi positif, seperti suka (like),

komentar, atau berbagi (share).

3.1.2 Menjadi Panitia Event “Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif”



Gambar 3. 3 Menjadi Panitia Event

(Sumber : Dokumen Pribadi)

Event pelatihan "Wirausaha Muda Kreatif" adalah sebuah kegiatan yang dirancang untuk memberikan pengetahuan, keterampilan, dan dukungan kepada para pemuda yang ingin mengembangkan bisnis mereka sendiri dengan pendekatan kreatif. Acara ini diselenggarakan oleh Dinas Parawisata Provinsi Riau yang berkolaborasi dengan MeetUp Coworking pada tanggal 26-27 Juli 2023 di Grand Central Hotel.

Acara ini dihadiri oleh Gubernur Riau (Gubri) Syamsuar yang sekaligus menjadi keynote speaker pada acara tersebut. Dan juga dihadiri oleh mentor yang berpengalaman seperti Angga Panji yang merupakan CEO Hidronusa Rawan Energi, Ary Nugraha yang merupakan CEO Keroncong Antar, Dedy Ong yang merupakan CEO Webby Digital, Iswardhana yang merupakan founder Beranibisnis, Fajri Muttaqien yang merupakan CEO Syifatech, Yahaya Lissera yang merupakan founder Flashsoft, T. Baihaki yang merupakan founder Gebu, dan Shiella Priscilla yang merupakan founder Meetup Coworking sekaligus fasilitator acara ini.

3.1.3 Mengedit Video Event Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif



Gambar 3. 4 Mengedit Video Event

(Sumber : Dokumen Pribadi)

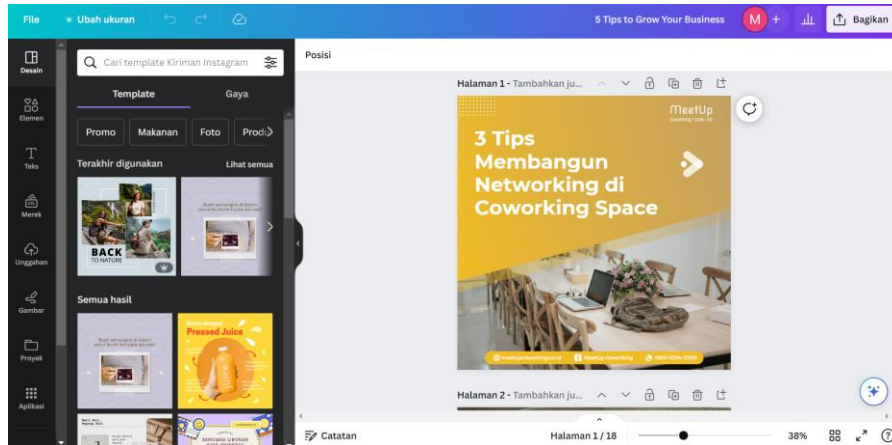
Mengedit video acara event merupakan proses penting dalam produksi video yang bertujuan untuk mendokumentasikan dan menghadirkan kembali momen-momen kunci dari suatu acara Pelatihan Wirasaha Muda Kreatif . Dalam mengedit video acara ini mengambil berbagai cuplikan video yang diambil selama acara tersebut dan menggabungkannya menjadi video akhir yang menarik dan bermakna. Video yang sudah di edit dapat dilihat di TikTok Shiella Priscilla.

3.1.4 Mendesain Postingan untuk Instagram MeetUp Coworking Space



Gambar 3. 5 Mendesain Postingan Tips

(Sumber : Dokumen Pribadi)



Gambar 3. 6 Mendesain tips di Canva

(Sumber : Dokumen Pribadi)

Postingan "3 Tips Membangun Networking di Coworking Space" bertujuan untuk memberikan informasi dan panduan kepada pengikut akun Instagram MeetUp Coworking tentang cara memaksimalkan pengalaman mereka saat bekerja di coworking space. Tujuan utama dari postingan memberikan nilai tambahan kepada audiens dengan memberikan tips yang dapat mereka terapkan dalam kehidupan sehari-hari mereka.

Secara tidak langsung, postingan ini juga dapat mempromosikan MeetUp Coworking Space. Dengan memberikan tips tentang bagaimana memanfaatkan coworking space dengan lebih efektif, akan mendorong orang untuk mempertimbangkan coworking space sebagai pilihan tempat bekerja.

3.1.5 Menginput faktor barang (Purchase Invoice) ke dalam sistem ESB

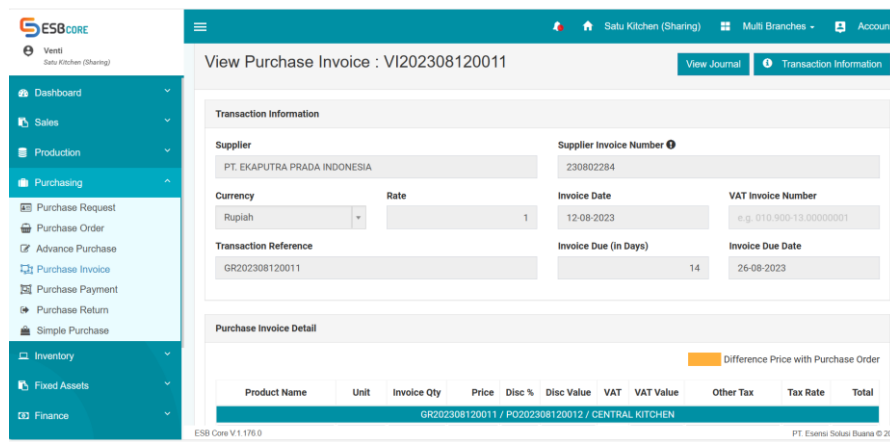


Gambar 3. 7 Menginput faktur barang ke system ESB

(Sumber : Dokumen Pribadi)

Faktur Barang (Purchase Invoice) adalah dokumen resmi yang diberikan oleh pemasok kepada pembeli sebagai bukti pembelian barang atau layanan. Faktur ini mencantumkan detail transaksi, seperti jumlah, harga, deskripsi barang atau layanan, tanggal transaksi, dan informasi terkait lainnya.

Sistem ESB (Enterprise Service Bus) adalah infrastruktur perangkat lunak yang digunakan dalam lingkungan bisnis untuk menghubungkan berbagai aplikasi, sistem, dan layanan secara efisien. Ini membantu dalam integrasi dan komunikasi antara sistem yang berbeda dalam organisasi.



Gambar 3. 8 Sistem ESB

(Sumber : Dokumen Pribadi)

Menginput faktur barang (Purchase Invoice) ke dalam sistem ESB (Enterprise Service Bus) merupakan proses memasukkan informasi dari faktur pembelian ke dalam sistem yang digunakan oleh suatu organisasi. Ini adalah langkah penting dalam manajemen keuangan dan rantai pasokan karena memungkinkan organisasi untuk melacak pembelian barang atau layanan dari pemasok.

3.1.6 Perancangan Desain Website Meetup Coffee



Perancangan desain website MeetUp Coffee adalah proses merancang tampilan dan fungsionalitas sebuah situs web yang akan digunakan oleh MeetUp Coffee. Dalam konteks ini, MeetUp Coffee adalah sebuah kafe atau bisnis yang ingin memiliki kehadiran online untuk mempromosikan produk dan layanan mereka, serta berinteraksi dengan pelanggan potensial. Tujuan utama dalam Perancangan Desain Website MeetUp Coffee adalah menciptakan kehadiran online yang efektif untuk menarik pelanggan dan mempromosikan bisnis kafe ini

3.2 Target yang Diharapkan

Dalam melaksanakan kerja praktek di MeetUp Coworking & Office Space, target yang diharapkan antara lain :

1. Mampu mengerjakan semua tugas yang diberikan dengan baik dan tepat pada waktunya.
2. Mampu mengembangkan diri melalui tugas-tugas yang diberikan sehingga menambah pengetahuan dan wawasan.
3. Mengetahui bagaimana dunia kerja secara nyata.
4. Membangun relasi dan hubungan yang baik dengan tempat kerja praktek.

3.3 Perangkat yang Digunakan

Pelaksanaan Kerja Praktek (KP) di MeetUp Coworking Space menggunakan beberapa perangkat, baik perangkat lunak (software) maupun perangkat keras (hardware)

3.3.1 Perangkat Lunak (Software)

1. Canva



Gambar 3. 10 Canva

(Sumber : https://freelogopng.com/images/all_img/1656733637logo-canva-png.png)

Canva adalah sebuah platform pembuatan desain grafis dan konten publikasi yang lebih mudah dan cepat daripada software grafis lainnya. Tools ajaib ini bisa Anda gunakan secara online melalui browser desktop atau download aplikasi mobile-nya melalui App atau Play Store. Selain itu, ia menawarkan dua versi yaitu versi gratis dan versi berbayar (Pro).

2. Web Browser



Gambar 3. 11 Web Browser

(Sumber : https://tse3.mm.bing.net/th?id=OIP.txSS_jbTxXCjBHpzRji-1wHaHa&pid=Api&P=0&h=180)

Web browser adalah sebuah perangkat lunak yang berfungsi bisa menampilkan dan mengakses informasi atau halaman-halaman yang tersedia di server web. Dalam melaksanakan Kerja Praktek, mahasiswa Kerja Praktek menggunakan *Google Chrome* sebagai web browser-nya.

3. Google drive

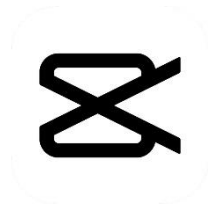


Gambar 3. 12 Google Drive

(Sumber : <https://www.pngall.com/wp-content/uploads/9/Google-Drive-Logo-PNG-Picture.png>)

Google drive adalah salah satu fasilitas google yang berfungsi untuk ruang penyimpanan online. Dalam melaksanakan Kerja Praktek, Mahasiswa Kerja Praktek menguunakan google drive untuk mengambil dan menyimpan sebuah foto dan video.

4. Capcut



Gambar 3. 13 Capcut

(Sumber : https://upload.wikimedia.org/wikipedia/id/3/36/CapCut_logo.png)

CapCut adalah sebuah aplikasi pengeditan video yang populer yang dikembangkan oleh ByteDance, perusahaan di balik platform media sosial TikTok. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mengedit dan membuat video dengan berbagai fitur kreatif.

5. Google Sheet



Gambar 3. 14 Google Sheet

(Sumber : <https://www.google.com/sheets/about/>)

Google Sheets adalah salah satu layanan spreadsheet berbasis web yang disediakan oleh Google. Ini adalah bagian dari paket aplikasi produktivitas Google Workspace (sebelumnya dikenal sebagai G Suite) yang mencakup Google Docs, Google Slides, dan lainnya. Google Sheets memungkinkan pengguna untuk membuat, mengedit, dan berbagi spreadsheet secara online dengan mudah.

6. Microsoft Excel



Gambar 3. 15 Microsoft Excel

(Sumber : <https://asset.kompas.com/crops/EtJ61Z30pfPKFMAgaqBbO-hwHHA=/194x129:817x544/750x500/data/photo/2020/10/07/5f7d506cab05a.png>)

Microsoft Excel adalah salah satu aplikasi spreadsheet yang paling populer dan umum digunakan di dunia. Aplikasi ini dikembangkan oleh Microsoft dan merupakan bagian dari paket perangkat lunak produktivitas Microsoft Office. Excel digunakan untuk membuat, mengelola, menganalisis, dan memvisualisasikan data dalam bentuk spreadsheet yang terdiri dari sel-sel yang membentuk baris dan kolom.

3.3.2 Perangkat Keras (Hardware)

1. Laptop



Gambar 3. 16 Laptop

(Sumber: https://idmedia.apjonlinecdn.com/catalog/product/cache/b3b166914d87ce343d4dc5ec5117b502/7/4/745J5PA-1_T1679904702.png)

Laptop atau komputer pangu adalah komputer pribadi digunakan untuk membantu mahasiswa Kerja Praktek dalam melaksanakan Kerja Praktek. Laptop yang digunakan oleh mahasiswa Kerja Praktek yaitu Acer.

2. Mouse



Gambar 3. 17 Mouse

(Sumber:

https://idmedia.apjonlinecdn.com/catalog/product/h/p/hp_240_bluetooth_mouse_jetblack_coreset_topdown_1.png)

Mouse yang berfungsi sebagai peralatan masukan/inputan selain keyboard pada komputer. Mouse adalah alat/ perangkat yang digunakan untuk mengatur perpindahan kursor secara cepat dan digunakan untuk memberikan perintah secara praktis dan cepat. Mouse yang digunakan mahasiswa Kerja Praktek yaitu Mouse Wireless.

3. Printer



Gambar 3. 18 Printer

(Sumber: https://www.softcom.co.id/wpcontent/uploads/2020/05/L6160_1.jpg)

Printer adalah perangkat eksternal komputer yang dapat menampilkan data komputer dalam bentuk cetakan, data tersebut bisa berupa text atau gambar yang dicetak kedalam media kertas, kain dan lain sebagainya, printer yang digunakan mahasiswa kerja praktek adalah printer epson L3110.

3.4 Data – data yang diperlukan

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di MeetUp Coworking & Office Space, data-data yang diperlukan yaitu pada :

1. Website MeetUp Coffee

Adapun data-data yang diperlukan yaitu :

Menu dari MeetUp Coffee, dimana nama-nama menu makanan dan

minuman yang ada di MeetUp Coffee. Data-data yang dimaksud berupa foto makanan, minuman dan foto tempat tersebut.

2. Dalam Pembuatan Konten

Untuk Membuat Konten dibutuhkan beberapa foto atau video untuk di desain dan dipost di media social

3.5 Kendala yang Dihadapi Selama Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di MeetUp Coworking & Office Space terdapat beberapa masalah yang dihadapi dalam melaksanakan tugas yang diberikan yaitu kurangnya pengetahuan di bagian pemasaran, terutama dalam hal merumuskan ide konten yang unik dan strategi untuk lebih menarik pelanggan.

3.6 Penyelesain Masalah

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di MeetUp Coworking & Office Space penyelesaian masalah dari kendala-kendala yang dihadapi yaitu meningkatkan pengetahuan kami tentang pemasaran. Ini melibatkan pembelajaran tentang tren terbaru dalam pemasaran digital, riset pasar, dan strategi promosi yang efektif.

BAB IV

PERANCANGAN DESAIN WEBSITE MEETUP COFFEE

4.1 Uraian Judul

Website adalah sebuah kumpulan halaman yang berisi informasi tertentu dan dapat diakses oleh banyak orang melalui internet. Website dapat dibuka dengan menuliskan URL atau alamat website di browser.

Desain web adalah suatu desain tata kelola tampilan konten-konten pada website yang akan ditampilkan kepada client atau penerima informasi melalui world wide web. Desain web merupakan bagian penting dalam pengembangan suatu website, karena suatu web akan dikatakan berkualitas ketika tidak hanya menonjolkan sisi fungsionalitas melainkan juga sisi seni dan estetika serta user interface dari website itu sendiri.

Hal ini karena membantu untuk memudahkan client atau pengguna mendapatkan informasi yang diinginkan. Seiring berkembangnya teknologi mobile, kini desain web dituntut untuk dapat menampilkan konten-kontennya secara user friendly. Maka dari itu desain web dituntut untuk dapat menampilkan konten-kontennya secara responsive mengikuti ukuran perangkat yang mengaksesnya.

Dalam pembuatannya, biasanya untuk mendesain suatu website menggunakan markup language yaitu HTML yang digunakan untuk mengatur struktur suatu website. Stylesheet language yaitu CSS yang digunakan untuk mengatur tampilan komponen-komponen yang terdapat pada website. Bahasa pemrograman web yaitu JavaScript yang digunakan untuk memberikan efek-efek dinamis seperti animasi dan validasi.

4.2 Perancangan Desain Website MeetUp Coffee

Perancangan desain website MeetUp Coffee adalah proses merancang tampilan dan fungsionalitas sebuah situs web yang akan digunakan oleh MeetUp Coffee. Dalam konteks ini, MeetUp Coffee adalah sebuah kafe atau bisnis yang ingin memiliki kehadiran online untuk mempromosikan produk dan layanan mereka, serta berinteraksi dengan pelanggan potensial.

Tujuan utama dalam Perancangan Desain Website MeetUp Coffee adalah menciptakan kehadiran online yang efektif untuk menarik pelanggan dan mempromosikan bisnis kafe ini. Desain yang menarik dan responsif bertujuan

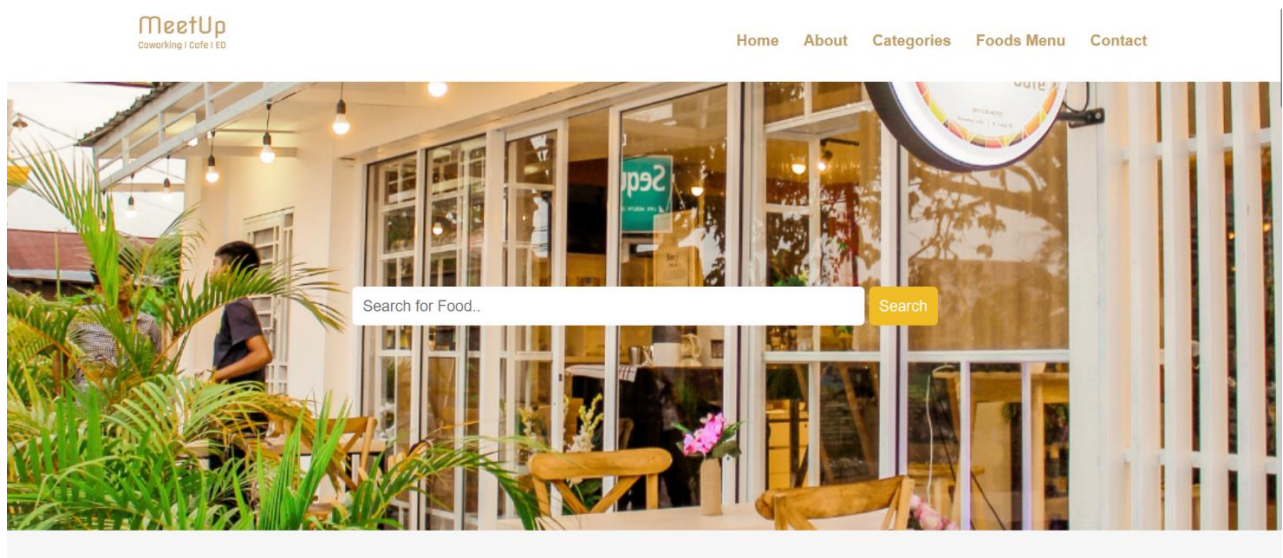
untuk meningkatkan visibilitas dan menarik perhatian pengunjung. Lebih dari sekadar tampilan menarik, website ini memberikan informasi yang jelas tentang produk, dan mendorong keterlibatan pengguna melalui fitur-fitur interaktif seperti formulir kontak dan pemesanan online. Peningkatan penjualan dan pemberian informasi tambahan tentang kopi juga menjadi fokus utama, sementara kemudahan pencarian, kepatuhan regulasi, analisis kinerja, dan kesesuaian dengan citra merek juga penting dalam perancangan desain ini. Dengan demikian, perancangan desain website MeetUp Coffee bertujuan untuk menciptakan pengalaman positif bagi pengunjung, meningkatkan keterlibatan pelanggan, dan mendukung pertumbuhan bisnis kafe ini secara online.

4.3 Hasil Rancangan

Hasil pada perancangan website memiliki 5 tampilan yaitu *tampilan home, about, categories, foods menu, dan contact*.

4.3.1 Tampilan Home

Tampilan "home" pada sebuah website biasanya mengacu pada halaman utama atau halaman awal dari website tersebut. Ini adalah halaman pertama yang muncul ketika pengguna mengunjungi situs web tersebut.



Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Home

4.3.2 Tampilan Halaman About

Halaman "About" di sebuah website adalah halaman yang menyediakan informasi tentang website itu sendiri, pemiliknya, atau entitas yang bertanggung jawab atas website tersebut. Tujuan utama halaman "About" adalah untuk

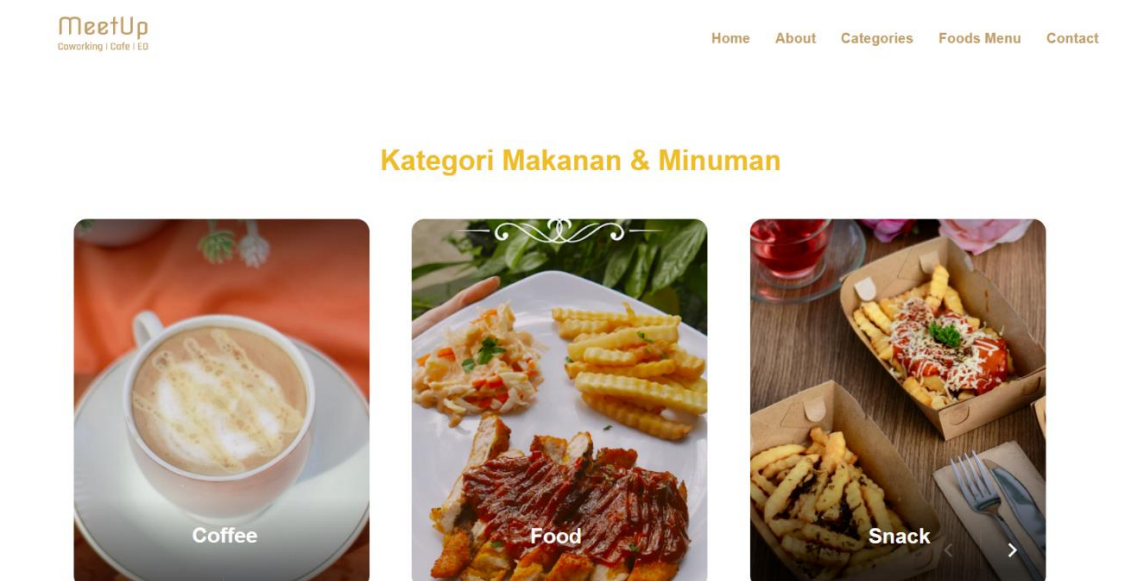
memberikan pengunjung informasi lebih lanjut tentang website tersebut dan memberikan konteks tentang siapa yang berada di baliknya.



Gambar 4. 2 Tampilan Halaman About

4.3.3 Tampilan Halaman Kategori

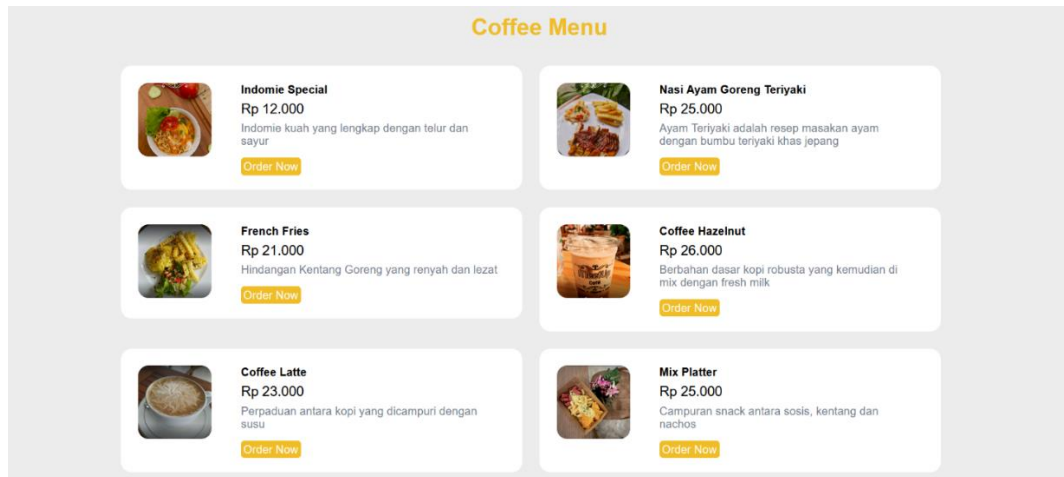
Halaman "Kategori" adalah halaman yang biasanya berisi daftar kategori atau jenis kopi dan makanan yang tersedia atau dibahas di website tersebut. Tujuannya adalah untuk membantu pengunjung menavigasi dan menemukan informasi yang mereka cari tentang berbagai jenis kopi dan macam-macam makanan.



Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Kategori

4.3.4 Tampilan Halaman Menu

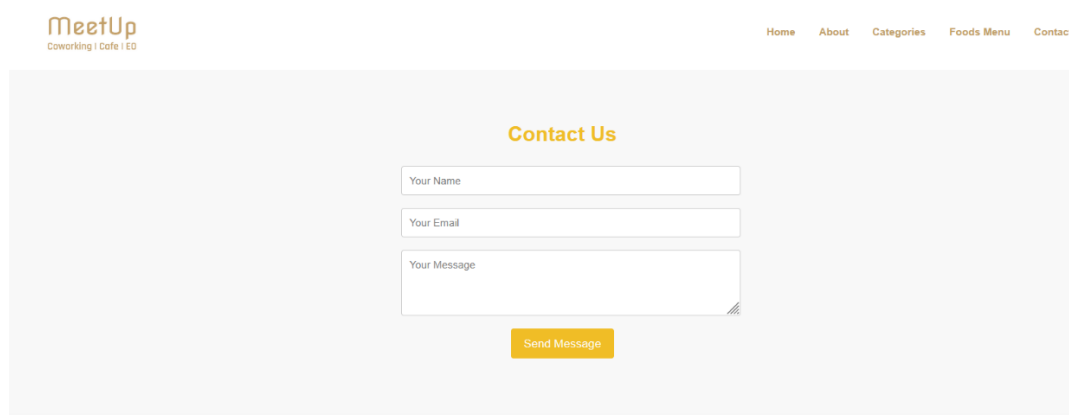
Halaman "Menu" adalah halaman yang berisi daftar produk-produk kopi dan makanan yang tersedia untuk dipesan atau dibeli oleh pengunjung. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi tentang berbagai jenis kopi, makanan, atau minuman lainnya yang dapat dinikmati oleh pengunjung di tempat atau dipesan secara online



Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Menu

4.3.5 Tampilan Halaman Kontak

Halaman "Kontak" adalah halaman yang menyediakan informasi kontak untuk pengunjung yang ingin berhubungan dengan pemilik atau pengelola website, bisnis kopi, atau kafe yang terkait. Tujuannya adalah untuk memfasilitasi komunikasi antara pengunjung dan entitas yang terkait dengan kopi, baik untuk pertanyaan, pesanan, atau kerjasama lainnya.



Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Kontak

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Kerja Praktek (KP) yang dilakukan penulis di MeetUp Coworking telah mencapai tujuan yang telah dirumuskan yaitu penulis telah melakukan berbagai kegiatan sesuai yang diinstruksikan dan dapat menyelesaikannya. Selain itu dalam pelaksanaan kegiatannya, penulis mempelajari sistem manajemen dalam praktik nyata dunia kerja. Penulis mendapatkan berbagai pengalaman bagaimana suasana dunia kerja yang sesungguhnya, wawasan dan keterampilan baru yang nantinya dapat dimanfaatkan dalam dunia kerja. Pengalaman tersebut sebagian besar tidak didapatkan di bangku perkuliahan dimana dunia kerja melakukan banyak praktik dibandingkan teori.

5.2 Saran

Adapun saran yang ingin disampaikan terkait pelaksanaan Kerja Praktek (KP) di MeetUp Coworking & Office Space, adalah:

1. Sebaiknya mahasiswa/i yang akan diterjunkan ke instansi untuk mengikuti Kerja Praktik (KP) dibekali terlebih dahulu mengenai pekerjaan yang akan dilakukan dalam perusahaan, sehingga mahasiswa /i merasa siap baik secara mental maupun fisiknya.
2. Diharapkan Politeknik Negeri Bengkalis dapat terus menjalin hubungan yang baik dengan MeetUp Coworking & Office Space
3. Politeknik Negeri Bengkalis sebaiknya melakukan pemantauan secara berkala dalam pelaksanaan Kerja Praktek yang dilakukan oleh mahasiswa, sehingga para mahasiswa yang sedang melaksanakan Kerja Praktek dapat bekerja dengan baik dan pelaksanaan Kerja Praktek pun sesuai dengan yang diharapkan oleh pihak kampus.

DAFTAR PUSTAKA

Politeknik Negeri Bengkalis, 2017, *Buku Panduan Kerja Praktek (KP) Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis-Riau*

<https://markey.id/blog/development/web-development-development/desain-web-adalah>, diakses pada tanggal 09 September 2023. 23.10 WIB.

<https://www.meetup.co.id>, diakses pada tanggal 11 September 2023. 15.20 WIB

LAMPIRAN

Lampiran 1 Absensi Harian Kerja Praktek



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711
Telepon: (+62766) 24566, Fax: (+62766) 800 1000
Laman: <http://www.polbeng.ac.id>, E-mail: polbeng@polbeng.ac.id

ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK

NAMA MAHASISWA : Annisa Nanda
NIM : 6103211460
JURUSAN/PRODI : Teknik Informatika / D3 - TI
SEMESTER : 5A
LOKASI KP : MeetUp Coworking & Officespace Jl Todak
No. 13. Tangkerang Barat, Pekanbaru
PEMBIMBING/
SUPERVISOR : Winda Oktavia

NO.	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
1	Senin - Sabtu 09/07/23 - 08/07/23	08.00	17.00	
2	Senin - Sabtu 10/07/23 - 15/07/23	08.00	17.00	
3	Senin - Sabtu 17/07/2023 - 22/07/2023	08.00	17.00	
4	Senin - Sabtu 24/07/2023 - 29/07/2023	08.00	17.00	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711
Telepon (+62766) 24566, Fax: (+62766) 800 1000
Laman <http://www.polbeng.ac.id>, E-mail: polbeng@polbeng.ac.id

ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK


NAMA MAHASISWA Annisa Nanda
NIM 6103211460
JURUSAN/PRODI teknik Informatika / D3IT1
SEMESTER 5
LOKASI KP Meatup Coworking & office space
Jl. Tebat No.10 Tangkerang Barat, Pekanbaru
PEMBIMBING/
SUPERVISOR Winda Oktavia


NO.	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
1.	Senin - Sabtu 31/07/2023 - 05/08/2023	08.00	17.00	
2.	Senin - Sabtu 07/08/2023 - 12/08/2023	08.00	17.00	
3.	Senin - Sabtu 14/08/2023 - 19/08/2023	08.00	17.00	
4.	Senin - Sabtu 21/08/2023 - 26/08/2023	08.00	17.00	
5.	Senin - Kamis 28/08/23 - 31/08/23	08.00	17.00	

Lampiran 2. Laporan Harian Kerja Praktek


KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

Hari : Senin
Tanggal : 03 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengenalan tempat kerja praktek (KP) dan pengenalan diri	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		



No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Pengenalan tempat kerja praktek dan aturan kerja di Meet Up

Hari : Selasa
Tanggal : 04 Juli 2023 – 11 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mencari ide konten untuk Meet Up Coworking Space	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Diberi tugas sesuai bidang masing masing dan mencari ide konten tersebut.


Hari : Rabu
 Tanggal : 12 Juli 2023 – 19 juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mulai mendesain postingan Instagram Fun Fact tentang Meet Up Coworking	Winda Oktavia	
2	Membuat Caption yang bagus dan tepat	Winda Oktavia	
Catatan Pembimbing Industri			


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1	 	Mendesain postingan untuk Meet Up


Hari : Kamis
Tanggal : 20 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Kunjungan dinas pariwisata pekan baru untuk mengurus surat acara event start up weekend	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Jumat & Sabtu
Tanggal : 21 Juli 2023 – 22 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengeditan video event “konser pemuda 236” , video talkshow dan membuat caption video tersebut	Arif Rachman Malik	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Pengeditan video dari acara “Konser Pemuda 236” dan video talkshow menggunakan Capcut

Hari : Senin & Selasa
Tanggal : 24 - 25 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melakukan meeting untuk persiapan acara "Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif"	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Rabu & Kamis
 Tanggal : 26 – 27 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menjadi panitia dalam acara “Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif” Day 1	Winda Oktavia	
2	Menjadi panitia dalam acara “Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif” Day 2	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Menjadi panitia dalam acara pelatihan wirausaha muda
2		

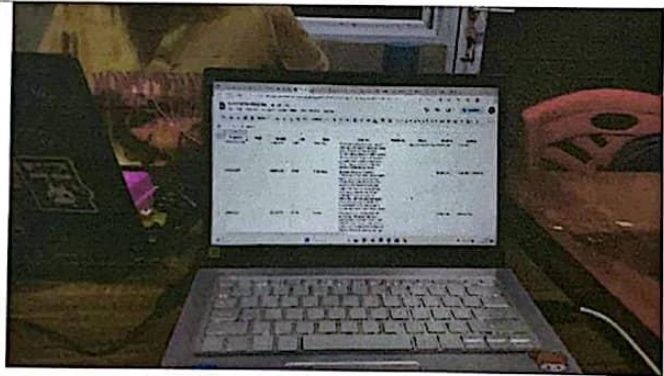
Hari : Jumat
Tanggal : 28 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mempersiapkan acara mentoring film	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		



Hari : Sabtu - Senin
Tanggal : 29 - 31 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Editorial Plan untuk Meet Up Coworking Space Catatan Pembimbing Industri	Winda Oktavia	

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Selasa - Kamis
 Tanggal : 1 – 3 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mengedit video Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif	Arif Rachman Malik	
2	Mendesain postingan Instagram Meet Up Coworking Space	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Mengedit video Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif menggunakan Capcut
2		Mendesain postingan Instagram Meet Up


Hari : Jumat & Sabtu
Tanggal : 4 - 5 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mengedit video acara Bank Indonesia	Arif Rachman Malik	
2	Memposting konten Fun Fact di Instagram Meet Up	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Senin
Tanggal : 7 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mengedit video penyanyi dari Meet Up menggunakan capcut Catatan Pembimbing Industri	Arief Rachman Malik	


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Selasa
Tanggal : 8 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mendesain Instagram story pengucapan ulang tahun Riau	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		



No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

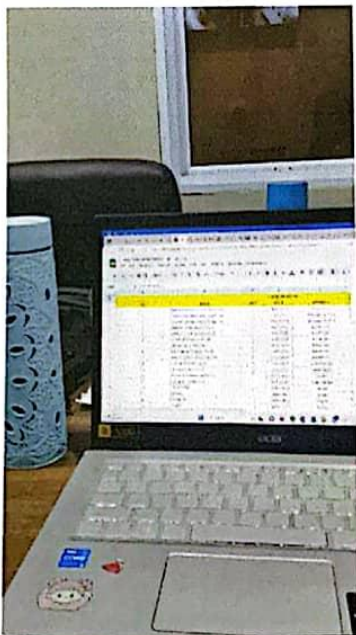
Hari : Rabu & Kamis
Tanggal : 9 - 10 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menginput faktur barang (Purchase Invoice) ke system ESB Catatan Pembimbing Industri	Winda Oktavia	


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Jumat - Rabu
Tanggal : 11 - 23 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menginput faktur barang ke exel	Winda Oktavia	
2	Penginputan jurnal intercase ke sistem	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


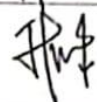
No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		



Hari : Rabu & Kamis
Tanggal : 24 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Kunjungan ke kantor DPRD Prov Riau	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan Kunjungan ke kantor DPRD Prov Riau Bersama anak magang polbeng sodu.id

Hari : Jumat - Kamis
 Tanggal : 25 – 31 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Desain Website Meet Up Coffee	Winda Oktavia	
2	Perpisahan dan Penilaian Kerja Praktek oleh Pembimbing	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Membuat Desain Web Meet Up Coffee
2		

Lampiran 3 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Annisa Nanda
Tempat/ Tgl. Lahir : Bengkalis, 22 Oktober 2003
Alamat : Jl. Pramuka Gg.Laskar

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, MeetUp Coworking & Office Space sejak tanggal 03 Juli sampai dengan 31 Agustus 2023 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP).

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Pekanbaru, 31 Agustus 2023



Shiella Priscilla, B.Arch
Direktur MeetUp Coworking

Lampiran 4 Lembar Penilaian Dari Perusahaan

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK MEET UP COWORKING SPACE

Nama : Annisa Nanda
NIM : 6103211460
Program Studi : Diploma III Teknik Informatika
Politeknik Bengkalis

No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1.	Disiplin	20%	80
2.	Tanggung-jawab	25%	85
3.	Penyesuaian diri	10%	85
4.	Hasil Kerja	30%	75
5.	Perilaku secara umum	15%	85
	Total Jumlah (1+2+3+4+5)	100%	82

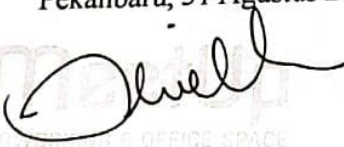
Keterangan :

Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup Baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

Annisa memiliki perilaku yang sopan, ramah dan mau belajar. Namun perlu ditingkatkan inisiatif bertanya dan melaporkan hasil kerja. Annisa dapat bekerja dalam tim dan bertanggung jawab atas tugas yang diberikan.

Pekanbaru, 31 Agustus 2023



SHIELLA PRISCILLA
DIRECTOR MEET UP OFFICE SPACE

Shiella Priscilla, B.Arch
Direktur Meet Up Coworking Space

Lampiran 5 Sertifikat Magang



CERTIFICATE

OF INTERNSHIP

THIS CERTIFICATE IS AWARDED TO

ANNISA NANDA

In recognition of their efforts, creativity, excellence and achievement as an
intern at MeetUp Coworking Space from July to August 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Shiella Priscilla', written over the MeetUp logo.

MeetUp
CO-WORKING & OFFICE SPACE

Shiella Priscilla

Lampiran 6 Dokumentasi Kerja Praktek



