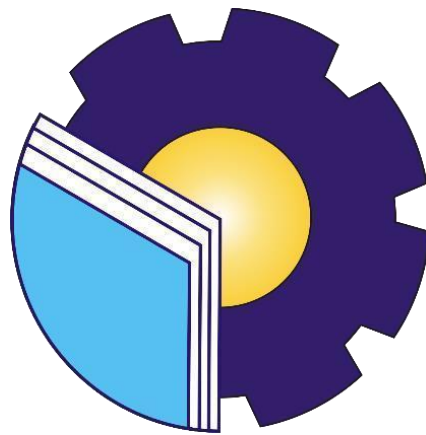


**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
***MEETUP COWORKING & OFFICE SPACE***  
**PENGEMBANGAN *WEBSITE* MEETUP COWORKING & OFFICE SPACE**  
**MENGGUNAKAN HTML & CSS**

**JULYA ARITONANG**

**6103211440**



**PROGRAM STUDI D-3 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

**BENGKALIS-RIAU**

**2023**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
MEET UP COWORKING & OFFICE SPACE**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**JULYA ARITONANG**

**6103211440**

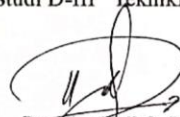
Pekanbaru, 31 Agustus 2023

Pembimbing Lapangan  
MeetUp Coworking Space



**Shiella Priscilla, B.Arch**

Dosen Pembimbing  
Program Studi D-III Teknik Informatika



**Dest Amirullah, M.T**

NIP. 198712092019031010

Disetujui

Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



**Supria, M.KOM**

NIP. 198708122019031011

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan berkat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini secara memadai dan tepat waktu. Penulisan laporan Kerja Praktek ini mencerminkan dedikasi serta pengalaman yang penulis peroleh selama menjalani masa Kerja Praktek di MeetUp Coworking & Office Space.

Penulis menyusun laporan Kerja Praktek (KP) ini adalah sebagai bukti terselesainya pelaksanaan Kerja Praktek dan sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek (KP) sejak 03 Juli 2023 sampai 31 Agustus 2023.

Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga atas dukungan dan bantuan berbagai pihak yang telah turut berperan penting dalam penyelesaian laporan Kerja Praktek ini. Tanpa bantuan mereka, pencapaian dan kesuksesan dalam perjalanan ini tidak akan terwujud. Oleh karena itu, penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, bimbingan, dan kekuatan-Nya yang senantiasa melindungi serta memberikan jalan terang dalam setiap langkah perjalanan ini.
2. Kedua orang tua dan saudara penulis yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
3. Bapak Johny Custer, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
5. Bapak Nasir, M.Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja Praktek.
6. Bapak Desi Amirullah, M.T selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis.
7. Ibu Shiella Priscilla, B.Arch selaku Direktur MeetUp Coworking & Office Space.
8. Winda Oktavia selaku Manager Program and Hub serta Pembimbing Lapangan Kerja Praktek di MeetUp Coworking & Office Space.
9. Novita Sari, Nur Ainun, Annisa Nanda, selaku teman - teman magang seperjuangan.

Penulis merasa bersyukur atas kesempatan yang diberikan selama pelaksanaan Kerja Praktek di MeetUp Coworking & Office Space. Melalui pengalaman ini, penulis telah

memperoleh berbagai pengetahuan yang berhubungan dengan lingkungan coworking space dan dunia startup. Tidak hanya itu, penulis juga berhasil mengumpulkan sejumlah pengalaman berharga yang akan menjadi pedoman dan memberikan kontribusi di masa depan, terutama dalam dunia kerja yang memiliki cakupan yang lebih luas.

Penulis mengakui dengan tulus bahwa Laporan Kerja Praktek ini masih memiliki sejumlah kekurangan dan mungkin juga kesalahan. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati menerima dan mengharapkan kritik serta saran yang membangun dari para pembaca, demi perbaikan yang lebih baik pada laporan Kerja Praktek di kesempatan berikutnya.

Sebagai penutup, harapan penulis adalah agar Laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat dalam hal pengetahuan, khususnya dalam bidang Teknik Informatika. Semoga laporan ini dapat menjadi sumber inspirasi dan pembelajaran bagi semua yang membacanya.

Bengkalis, 30 September 2023



**JULYA ARITONANG**

NIM.6103211440

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek.....	1
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek .....	1
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek.....	2
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>3</b>
2.1 Sejarah Singkat.....	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan .....	5
2.2.1 Misi.....	5
2.2.2 Visi.....	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	6
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan.....	6
<b>BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK .....</b>	<b>8</b>
3.1 Spesifikasi Tugas Yang Dilaksanakan.....	8
3.1.1 Mendesain Konten Instagram MeetUp Cafe di Canva.....	8
3.1.2 Membuat Poster.....	8
3.1.3 Menjadi Panitia di Acara Event Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif.....	9
3.1.4 Proses Pengembangan Desain Website Meetup Coworking .....	10
3.2 Target yang diharapkan .....	11
3.3 Perangkat yang digunakan .....	11
3.3.1 Perangkat Keras (Hardware) .....	11
3.3.2 Perangkat Lunak ( Software).....	13
3.4 Dokumen – dokumen atau file-file yang dihasilkan .....	14
3.5 Kendala yang dihadapi .....	15
3.6 Penyelesain Masalah .....	15

<b>BAB IV PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE MEETUP COWORKING .....</b>	<b>16</b>
4.1 Uraian Judul .....	16
4.2 Metode Pembuatan.....	16
4.3 Pengembangan Website.....	17
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>20</b>
5.1 Kesimpulan.....	20
5.2 Saran.....	20
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>21</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>22</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Perusahaan MeetUp .....	3
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi MeetUp Coworking & Office Space.....	6
Gambar 3. 1 Mencari ide konten.....	8
Gambar 3. 2 Mendesain Poster .....	8
Gambar 3. 3 Menjadi Panitia di Acara Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif .....	9
Gambar 3. 4 Laptop .....	11
Gambar 3. 5 Mouse.....	12
Gambar 3. 6 Handy Talkie .....	12
Gambar 3. 7 Canva .....	13
Gambar 3. 8 Chrome.....	13
Gambar 3. 9 Google Drive.....	14
Gambar 4. 1 Halaman Utama.....	18
Gambar 4. 2 Virtual Office .....	18
Gambar 4. 3 Pemesanan.....	19
Gambar 4. 4 Contact .....	19

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Absensi Harian Kerja Praktek .....	22
Lampiran 2 Laporan Harian Kerja Praktek.....	24
Lampiran 3 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek.....	45
Lampiran 4 Lembar Penilaian dari Perusahaan .....	46
Lampiran 5 Sertifikat Kerja Praktek .....	47



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Untuk mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh oleh mahasiswa selama di bangku kuliah, diperlukan langkah konkret berupa pengalaman praktis di dunia nyata. Tujuannya adalah agar mahasiswa dapat merasakan secara langsung dan mendalami aspek-aspek baru yang tidak tersaji dalam lingkup pembelajaran di bangku kuliah. Untuk menjembatani hal ini, diperlukan sebuah program yang dikenal dengan nama Kerja Praktek (KP), di mana mahasiswa akan terlibat dalam kegiatan praktis yang berlangsung paling tidak selama dua bulan.

Kerja Praktek (KP) merupakan langkah awal bagi mahasiswa untuk memasuki realitas dunia kerja dan membandingkan pengetahuan yang diperoleh selama masa perkuliahan dengan pengalaman lapangan. Dalam KP, mahasiswa memiliki peluang untuk belajar, bekerja di suatu lembaga dengan tujuan memperoleh wawasan praktis dan mengamati pelaksanaan pekerjaan yang sejalan dengan bidang studi masing-masing. Tujuan akhirnya adalah untuk memastikan bahwa setiap mahasiswa, setelah menyelesaikan kuliah, memiliki kesiapan yang tepat dan sesuai dengan keahlian serta kemampuan yang telah dikembangkan selama masa studi.

Kerja Praktek dilaksanakan mulai dari tanggal 03 juli hingga akhir 31 Agustus 2023 di MeetUp Coworking & Office Space. Setelah melaksanakan Kerja Praktek maka penulis mengajukan judul **“PENGEMBANGAN WEBSITE MEETUP COWORKING & OFFICE SPACE”** dalam hal ini akan dijadikan sebagai Laporan Kerja Praktek.

### **1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek**

#### **1.2.1 Tujuan Kerja Praktek**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan Kerja Praktek (KP) ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan pandangan yang nyata mengenai dunia kerja kepada mahasiswa sebagai bekal untuk masa depan.

2. Untuk melengkapi pengetahuan, keterampilan, dan pemahaman yang tidak diperoleh secara langsung melalui proses perkuliahan.
3. Memungkinkan mahasiswa mendapatkan pengalaman, observasi, dan pemahaman langsung mengenai situasi di lapangan.
4. Berfungsi sebagai pelatihan dalam menyusun laporan untuk tugas-tugas tertentu.
5. Mempersiapkan tenaga kerja yang terampil dan siap untuk berkontribusi dalam masyarakat dengan lebih baik.

### **1.2.2 Manfaat Kerja Praktek**

Adapun manfaat yang ingin dicapai dari kegiatan Kerja Praktek (KP) ini adalah sebagai berikut :

- a. Dari sisi Perusahaan
  1. Mempermudah Perusahaan dalam mengelola system informasi yang ada.
  2. Membina hubungan kemitraan antara perguruan tinggi dengan perusahaan.
- b. Dari sisi Perguruan Tinggi
  1. Meningkatkan kemampuan pengajar agar memberikan kuliah yang relevan dengan dunia kerja disamping mutu akademisnya.
  2. Membina hubungan antara perguruan tinggi dengan perusahaan dalam sarana dan prasarana pendidikan.
  3. Memperluas jejaring antara kampus dengan institusi pemerintah maupun swasta.
- c. Dari sisi Mahasiswa
  1. Memberi kesempatan mencari pengalaman berorganisasi dalam tim kerja nyata.
  2. Dapat menggali potensi diri dan menyesuaikan dengan tuntutan perusahaan.
  3. Menggali kemampuan yang berkaitan dengan sistem informasi.
  4. Mahasiswa dapat mengaplikasikan dan meningkatkan ilmu yang diperoleh di perkuliahan
  5. Meningkatkan soft skill.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat



Gambar 2. 1 Perusahaan MeetUp  
(Sumber : MeetUp Coworking & Office Space)

*Co-working space* dalam bahasa Indonesia disebut sebagai “ruang kerja bersama” *Co-working space* berarti tempat untuk orang-orang dari organisasi berbeda berbagi ruang untuk bekerja. Biasanya, bentuknya adalah suatu ruangan terbuka yang cukup luas untuk menampung sekian banyak orang. Orang-orang ini bisa terdiri dari individu, komunitas, suatu perusahaan yang bergerak di bidang bisnis, khususnya *startup* (bisnis rintisan).

Sebuah *Co-working space* juga bisa menyediakan ruang-ruang kecil tersendiri atau terpisah yang disewakan bagi satu perusahaan atau sekelompok pekerja. Selain itu, ada juga pantry atau kantin yang menyediakan kebutuhan konsumsi seperti kopi dan alat-alat dapur untuk memasak. Pada *co-working space* yang berkelas ekonomi klien tinggi, dapat pula tersedia bar. *Co-working space* hadir sebagai tempat yang memungkinkan para penyewanya untuk berinovasi dan berkolaborasi satu sama lain. Bahkan, usaha-usaha rintisan seperti *startup* bisa mendapat investor atau bantuan pendanaan di *co-working space* ini.

*Co-working space* pertama kali dikenal oleh publik umum saat ada kemunculan organisasi nirlaba yang bernama C-Base di tahun 1995. Organisasi yang terletak di Jerman ini punya tujuan untuk menggabungkan kerja sama di antara teknologi komputer, jaringan antar anggota organisasinya, serta pertemuan dengan masyarakat umum yang

mengandalkan teknologi. Para pesertanya sering mengadakan pertemuan di sebuah lokasi yang awalnya lebih dikenal dengan nama *Hackerspace*. Nama *Hackerspace* ini lalu berubah menjadi istilah yang sekarang kita kenali sebagai *coworking space*. Istilah *coworking space* itu sendiri dicetuskan oleh Bernard Brian DeKoven pada tahun 1999. Konsep *coworking space* ini lebih tegas yaitu semua pekerja yang hadir posisinya setara, tidak mengenal yang mana atasan yang mana bawahan seperti halnya kerja di kantor konvensional umumnya. Sifat relasi di antara orang-orangnya cenderung egaliter.

Di Indonesia, konsep *co-working space* diterapkan pertama kali oleh anak-anak muda dari Bandung. Mereka mendirikan *Hackerspace Bandung* di tahun 2010. Pendiri utamanya bernama Yohan Totting. *Co-working space* ini dulunya berlokasi di Kawasan Sukaluyu, Bandung. Satu tahun sejak *Hackerspace Bandung* berdiri, konsep serupa kemudian muncul di kota Surabaya, Jakarta, Yogyakarta, dan beberapa kota besar lainnya di Indonesia. Sejak saat itu, *coworking space* terus beertumbuh jadi banyak.

Para pebisnis *coworking space* di Tanah Air juga pernah menggelar Konferensi *coworking* Indonesia. Konferensi tersebut pertama diselenggarakan di Bali pada Februari 2016. Acara tersebut akhirnya melahirkan perkumpulan *coworking space* Indonesia.

*Coworking and Office Space* kini hadir di Kota Pekanbaru. *MeetUp Co- Working & Office Space* berada di Jalan Todak nomor 18 Kelurahan Tangerang Barat Kecamatan Marpoyan Damai. Grand Opening *Meetup Co-working and Office Space* dilaksanakan pada Sabtu 19 Januari tahun 2019 dengan dihadiri berbagai komunitas. Seperti blogger, beauty blogger, serta beberapa organisasi kreatif lainnya. Selain itu hadir juga Kepala Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pekanbaru, Dr H Nur Faisal M.Pd serta Ir Asisten II Bidang Perekonomian dan Pembangunan Pemko Pekanbaru, Hj Elsabrina MP.

*Meetup Co-working and Office Space* hadir sebagai *Co-working Space* pertama di Kota Pekanbaru. Sebagai wadah kolaborasi untuk para pelaku industri kreatif seperti komunitas, perusahaan, pemerintah, dan pihak swasta lainnya. Konsep yang dihadirkan oleh *Meetup Co-working and Office Space* yaitu bernuansa kafe yang nyaman. *Meetup Co-working and Office Space* memiliki lokasi yang sangat strategis karena dekat dengan pusat-pusat perbelanjaan di Kota Pekanbaru, serta tak jauh dari pusat pemerintahan maupun bandara.

*Meetup Co-working and Office Space* menyediakan fasilitas seperti co-working area, meeting room, event space, dan dedicated desk dengan harga yang bervariasi. Pemesanannya juga berjenjang mulai dari harian, bulanan, hingga tahunan bagi calon member. Coworking area disewakan Rp50 ribu per orang per hari, dedicated desk dibanderol Rp1.250.000 per orang dalam sebulan, event space seharga Rp500 ribu per jam. Sedangkan private office ditawarkan Rp3,5 juta per bulan, serta meeting room dihargai Rp100 ribu per jam.

Selain menyewakan tempat co-working area, meeting room, event space, dan dedicated desk, *MeetUp Co-working & Office Space* juga diajak berkolaborasi oleh komunitas *co-working* sebagai fasilitator di berbagai event startup. Event yang pernah dipegang oleh MeetUp Co-working & Office Space yaitu Diplomat Success Challenge (DSC) yaitu program dari Kementerian Koperasi dan UKM, Startup Weekend Indonesia yaitu program dari Techstars yaitu platform global untuk investasi dan inovasi dari Amerika Serikat yang bekerjasama dengan Indonesia, dan Gerakan Nasional 1000 Startup Digital yaitu program dari Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemenkominfo).

## **2.2 Visi dan Misi Perusahaan**

### **2.2.1 Misi**

Membantu mewujudkan perubahan Kota Pekanbaru.

### **2.2.2 Visi**

Menjadi pusat kreativitas dan kolaborasi bagi para kreator, innovator dan wirausahawan yang berkontribusi atas pertumbuhan komunitas dan ekosistem bisnis di Indonesia, khususnya di Pekanbaru.

## 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan



*Gambar 2. 2 Struktur Organisasi MeetUp Coworking & Office Space  
(Sumber : MeetUp Coworking & Office Space)*

### A. Komisaris

Komisaris merupakan jabatan tertinggi di MeetUp Coworking & Office Space yang bertugas melakukan pengawasan secara umum dan atau khusus dan memberi nasihat kepada seluruh Direksi.

### B. Managing Director

MD bertanggung jawab atas pengelolaan operasional sehari-hari perusahaan, mengambil keputusan strategis, dan memimpin tim manajemen tingkat atas.

### C. Manager Hub & Program

Manajer Hub & Program bertanggung jawab atas manajemen pusat atau "hub" tertentu dalam sebuah organisasi

## 2.4 Ruang Lingkup Perusahaan

MeetUp Coworking & Office Space berada di Jalan Todak nomor 18 Kelurahan Tangkerang Barat Kecamatan Marpoyan Damai merupakan wadah kolaborasi untuk para pelaku industri kreatif seperti komunitas, perusahaan, pemerintah, dan pihak swasta lainnya dengan cara menyediakan fasilitas seperti Coworking Area, Meeting Room, Event Space,

Virtual Office, Private Office, Podcast Studio, dan Dedicated Desk. Berikut merupakan fasilitas yang disediakan *MeetUp Coworking & Office Space*:

1. Coworking Area

Coworking Area adalah ruang kerja yang disediakan untuk para pekerja freelance hingga perusahaan yang ingin mendapatkan suasana kerja yang berbeda dibandingkan ruangan perkantoran lainnya.

2. Meeting Room

Room adalah ruang rapat yang disediakan oleh MeetUp dengan fasilitas yang memadai untuk kegiatan rapat. Adapun fasilitas yang disediakan seperti AC, Internet, Papan Tulis, Proyektor, Sound System dan Free Flow Coffee & Tea.

3. Event Space

Event Space adalah ruangan yang disewakan untuk seseorang yang ingin mengadakan acara dengan kapasitas melebihi 20 orang.

4. Virtual Office

Virtual Office adalah ruang kerja yang berlokasi di Internet, dimana para anggota tim dapat saling berhubungan menggunakan lingkungan kerja digital tanpa harus memiliki lokasi “fisik”.

5. Private Office

Private Office adalah ruang kerja pribadi tertutup yang disediakan oleh MeetUp untuk perusahaan yang membutuhkan privasi dalam bekerja.

6. Podcast Studio

Podcast Studio merupakan studio yang disewakan untuk para konten creator yang ingin berkarya.

7. Dedicated Desk

Dedicated Desk adalah ruang kantor bersama dengan konsep ruang tertutup dan mengedepankan privasi yang cocok untuk para pekerja lepas atau freelancer yang ingin bekerja di meja yang sama setiap harinya.

## **BAB III**

### **BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK**

#### **3.1 Spesifikasi Tugas Yang Dilaksanakan**

Selama 2 bulan melaksanakan Kerja Praktek di MeetUp Coworking & Office Space yang dimulai dari tanggal 3 juli 2021 sampai dengan 31 Agustus 2023. Adapun tugas yang telah diberikan sebagai berikut:

##### **3.1.1 Mendesain Konten Instagram MeetUp Cafe di Canva**



*Gambar 3. 1 Mencari ide konten*  
(Sumber: Dokumen Pribadi)

Desain konten adalah proses seni yang memungkinkan kita menggambarkan pesan, ide, atau informasi dengan visual yang kuat dan berkesan. Ini adalah bahasa visual yang memungkinkan kita berkomunikasi dengan audiens tanpa kata-kata. Saat mendesain konten, maka akan menciptakan gambar, warna, tipografi, dan elemen visual lainnya untuk mengomunikasikan pesan dengan jelas dan efektif.

##### **3.1.2 Membuat Poster**



*Gambar 3. 2 Mendesain Poster*  
(Sumber: Dokumen Pribadi)



Poster adalah sebuah media visual yang digunakan untuk menyampaikan pesan, informasi, atau promosi secara singkat dan padat kepada khalayak umum. Biasanya, poster terdiri dari gambar atau ilustrasi yang ditemani oleh teks yang relevan. Tujuannya bervariasi, termasuk untuk promosi produk, pengumuman, pendidikan, kesadaran sosial, dan seni. Poster bisa memiliki berbagai desain, ukuran, dan gaya yang berbeda.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, poster adalah plakat yang dipasang maupun ditempel di tempat umum, yang dapat berupa pengumuman reklame. Namun, sekarang hal ini juga digunakan dengan cara yang berbeda. Misalnya, digunakan sebagai materi iklan untuk bisnis, amal, tujuan lingkungan, dan juga dapat digunakan untuk membuat representasi visual dari merk atau produk.

### 3.1.3 Menjadi Panitia di Acara Event Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif



*Gambar 3. 3 Menjadi Panitia di Acara Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif*  
(Sumber: Dokumen Pribadi)

Tujuan dari acara ini, yang berfokus pada "Mencetak Startup Pemula" adalah untuk memberikan dorongan dan peluang bagi para calon wirausaha muda kreatif di Pekanbaru, untuk memulai perjalanan mereka dalam dunia bisnis. Di bawah kerjasama antara Meetup Coworking Space Pekanbaru dan para pelaku bisnis ekonomi kreatif. tujuan ini diwujudkan melalui beberapa langkah dan strategi:

1. **Pendidikan dan Pelatihan:** Acara ini memberikan akses kepada peserta untuk memperoleh pengetahuan yang penting dalam memulai

dan mengelola sebuah startup. Ini mencakup berbagai aspek seperti perencanaan bisnis, strategi pemasaran, manajemen keuangan, dan keterampilan kepemimpinan.

2. **Mentorship dan Bimbingan:** Peserta juga mendapatkan kesempatan untuk belajar dari para mentor dan praktisi yang berpengalaman dalam dunia bisnis ekonomi kreatif. Hal ini membantu mereka mendapatkan pandangan yang lebih baik tentang tantangan dan peluang yang ada.

3. **Promosi dan Pameran :** Acara ini juga dapat menciptakan kesempatan bagi peserta untuk mempromosikan ide bisnis atau produk mereka kepada khalayak yang lebih luas, yang dapat membantu dalam memulai startup mereka dengan baik.

4. **Pemberian Dukungan dan Pengakuan:** Selain pembelajaran dan pelatihan, acara ini juga berupaya memberikan dukungan emosional dan \motivasi kepada peserta untuk mengatasi hambatan dan kesulitan yang mungkin mereka hadapi dalam memulai bisnis.

Acara ini menjadi wahana untuk menciptakan peluang, mendukung inovasi, dan memungkinkan generasi muda Pekanbaru untuk aktif berperan dalam perkembangan ekosistem kreatif dan digital di wilayah mereka. Melalui dorongan ini, diharapkan akan muncul berbagai startup yang berkontribusi pada pertumbuhan ekonomi dan kreativitas di Pekanbaru.

#### **3.1.4 Proses Pengembangan Desain Website Meetup Coworking**

Pengembangan desain website untuk Meetup Coworking adalah proses merancang dan membangun situs web yang dirancang khusus untuk mempromosikan dan mengelola layanan dan acara yang ditawarkan oleh ruang kerja bersama Meetup Coworking. Tujuan utama adalah memberikan pengalaman online yang baik kepada anggota potensial dan menjadikan situs web sebagai alat penting untuk mempromosikan layanan dan acara yang ditawarkan Meetup Coworking. Web dibuat menggunakan html dan css.

### 3.2 Target yang diharapkan

Dalam pelaksanaan magang / kerja praktik program ini penulis berharap mampu mengerjakan semua tugas yang diberikan dengan baik dan tepat pada waktunya, mengetahui bagaimana dunia kerja secara nyata, dan membangun relasi dan hubungan yang baik dengan tempat kerja praktek.

### 3.3 Perangkat yang digunakan

Perangkat keras atau hardware yang digunakan selama melaksanakan kerja praktek di MeetUp Coworking & Office Space :

#### 3.3.1 Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat lunak yang digunakan saat melakukan kerja praktek di MeetUp Coworking & office space :

1. Laptop



*Gambar 3. 4 Laptop*

(Sumber : [https://http2.mlstatic.com/D\\_NQ\\_NP\\_852779-MLU42397316017\\_062020-F.jpg](https://http2.mlstatic.com/D_NQ_NP_852779-MLU42397316017_062020-F.jpg))

Laptop adalah komputer pribadi yang dapat dipindahkan dan dibawa dengan mudah sehingga dapat digunakan di banyak tempat. Selama pelaksanaan Kerja Praktek (KP) perangkat ini digunakan untuk :

- a. Membuat design postingan di social media MeetUp Cafe menggunakan Canva.
- b. Membuat design poster dokumentasi event menggunakan Canva.
- c. Membuat website.

## 2. Mouse



*Gambar 3. 5 Mouse*

(Sumber : <https://tse3.mm.bing.net/th?id=OIP.3rIO2nKgQRUVW8zR6i-SiAHaHa&pid=Api&P=0&h=180>)

Mouse yang berfungsi sebagai peralatan masukan/inputan selain keyboard pada komputer. Mouse adalah alat/ perangkat yang digunakan untuk mengatur perpindahan kursor secara cepat dan digunakan untuk memberikan perintah secara praktis dan cepat. Mouse yang digunakan mahasiswa Kerja Praktek yaitu Mouse Wireless.

## 3. Handy Talkie



*Gambar 3. 6 Handy Talkie*

(Sumber : [https://pngimg.com/d/walkie\\_talkie\\_PNG29.png](https://pngimg.com/d/walkie_talkie_PNG29.png))

Handy talkie, juga dikenal sebagai HT atau walkie-talkie, adalah perangkat komunikasi portable yang digunakan untuk berkomunikasi antara dua atau lebih orang dalam jarak yang relatif dekat. Alat ini digunakan pada saat acara Event Pelatihan Usaha Muda Kreatif.

### 3.3.2 Perangkat Lunak ( Software)

Perangkat lunak yang digunakan saat melakukan kerja praktek di MeetUp Co-working & Office Space :

#### 1. Canva



*Gambar 3. 7 Canva*

(Sumber : [https://freelogopng.com/images/all\\_img/1656733637logo-canva-png.png](https://freelogopng.com/images/all_img/1656733637logo-canva-png.png))

Canva adalah platform desain grafis online yang memungkinkan pengguna untuk membuat berbagai jenis desain, seperti poster, spanduk, brosur, kartu nama, dan banyak lagi, tanpa memerlukan keahlian desain yang mendalam. Canva menyediakan berbagai template, alat pengeditan gambar, serta elemen grafis dan teks yang dapat digunakan dengan mudah. Ini adalah alat yang populer untuk pembuatan konten visual yang menarik, baik untuk keperluan pribadi maupun profesional, dan tersedia dalam versi gratis maupun berlangganan dengan fitur tambahan.

#### 2. Web Browser



*Gambar 3. 8 Chrome*

(Sumber : [https://tse3.mm.bing.net/th?id=OIP.txSS\\_jbTxXCjBHpzRji-1wHaHa&pid=Api&P=0&h=180](https://tse3.mm.bing.net/th?id=OIP.txSS_jbTxXCjBHpzRji-1wHaHa&pid=Api&P=0&h=180))

Chrome adalah singkatan dari "Google Chrome," yang merupakan salah satu peramban web (web browser) yang paling populer dan banyak digunakan di seluruh dunia. Google Chrome dikembangkan oleh Google dan tersedia secara gratis untuk berbagai platform, termasuk komputer desktop, ponsel cerdas, dan tablet. Ini digunakan untuk menjelajahi internet, menampilkan halaman web, dan menjalankan aplikasi web. Chrome dikenal karena kecepatan, keamanan, dan berbagai fitur tambahan seperti ekstensi yang memperluas fungsionalitasnya. Dalam melaksanakan Kerja Praktek, mahasiswa Kerja Praktek menggunakan Google Chrome sebagai web browsernya.

### 3. Google Drive



*Gambar 3. 9 Google Drive*

(Sumber : <https://www.pngall.com/wp-content/uploads/9/Google-Drive-Logo-PNG-Picture.png>)

Google drive adalah salah satu fasilitas google yang berfungsi untuk ruang penyimpanan online. Dalam melaksanakan Kerja Praktek, Mahasiswa Kerja Praktek menggunakan google drive untuk mengambil dan menyimpan sebuah foto dan video.

### **3.4 Dokumen – dokumen atau file-file yang dihasilkan**

Dalam pelaksanaan kerja praktek di MeetUp Coworking Space Pekanbaru Dokumen-Dokumen atau file-file yang di hasilkan, yaitu:

1. Konten Instagram MeetUp Café yang dibuat menggunakan apk Canva.com

### **3.5 Kendala yang dihadapi**

Dikarekan hal yang dikerjakan belum pernah dilakukan mahasiswa, diharuskan untuk mempelajari terlebih dahulu tata cara yang harus dilakukan dengan yang bersangkutan yang telah diberikan oleh tempat kerja praktek.

### **3.6 Penyelesain Masalah**

Adapun penyelesaian masalah dari kendala yang dihadapi mahasiswa kerja praktek selama melaksanakan kerja praktek di MeetUp Coworking Space Pekanbaru yaitu, Menambah wawasan dan pengetahuan tentang Canva dan penggunaannya dengan cara mempelajarinya melalui berbagai sumber seperti youtube, website dan bertanya langsung kepada Manager di MeetUp Coworking Space Pekanbaru.

## **BAB IV**

### **PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE MEETUP COWORKING**

#### **4.1 Uraian Judul**

Pemilihan judul ini didasarkan pada pengalaman penulis ketika menjalani kerja praktek di Meet Up Co-Working & Space yang berlokasi di Pekanbaru. Selama periode tersebut, penulis mendalami tantangan dan kebutuhan khusus yang dihadapi oleh Meet Up Co-Working & Space terkait dengan desain website mereka. Oleh karena itu, bab ini akan menguraikan secara rinci proses pembuatan desain website yang menjadi solusi untuk memenuhi kebutuhan unik tersebut. Pemahaman yang mendalam ini diharapkan dapat memberikan pandangan yang komprehensif kepada pembaca mengenai proses perancangan website khusus untuk Meetup Coworking di Pekanbaru.

#### **4.2 Metode Pembuatan**

Dalam proses pembuatan website MeetUp Coworking & Office Space ini, memanfaatkan template Bootstrap 5 dengan menerapkan metode Agile. Metode Agile adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang sangat fleksibel dan berorientasi pada kolaborasi tim. Proses ini terdiri dari serangkaian iterasi pendek yang disebut sprint, di mana setiap sprint berfokus pada pengembangan fitur-fitur tertentu. Adapun urutan tahapan metode dapat dilihat pada gambar berikut:

##### **1. Metode Pengumpulan Data**

Pada tahapan ini dilakukan pengumpulan data untuk website MeetUp Coworking & Space yang diantaranya yaitu jenis produk, spesifikasi produk, service yang diberikan, dan gambaran cara kerja serta event-event MeetUp.



## **2. Software Requirement Analysis**

Pada tahap ini, menganalisa kebutuhan perangkat lunak yang diperlukan untuk pembuatan website MeetUp Coworking & Office Space. Adapun software pengembangan website menggunakan HTML dan CSS, dengan memanfaatkan template Bootstrap 5 sebagai kerangka kerja (framework) dalam proses pengembangan website ini. Bootstrap 5 adalah alat bantu yang akan digunakan untuk memudahkan proses pembuatan website ini.

## **3. System and Software Design**

Pada tahapan ini dilakukan desain untuk pengembangan yang sebelumnya adalah MeetUp dengan tampilan biasa menjadi MeetUp Coworking & Office Space dengan tampilan berbeda, dimana website ini mengembangkan sistem lama dimana pemasaran dilakukan dengan cara manual, serta foto ruangan yang belum update. pada sistem baru pengembangan system menggunakan website melalui media sosial.

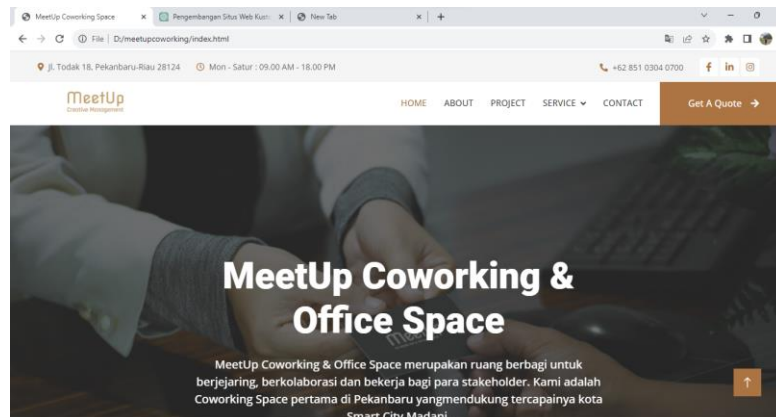
## **4. Integration and Testing System**

Tahap selanjutnya dilakukan penerapan sistem dan uji coba perangkat lunak yang bertujuan untuk mengujinya secara lengkap dan untuk menemukan jika ada kesalahan dalam penerapan website.

### **4.3 Pengembangan Website**

#### **a. Tampilan Home**

Ini adalah tampilan umum yang ditampilkan untuk para pengunjung website ataupun konsumen perusahaan. Di halaman ini ditampilkan apa itu MeetUp, dan beberapa gallery event yang pernah dilakukan.

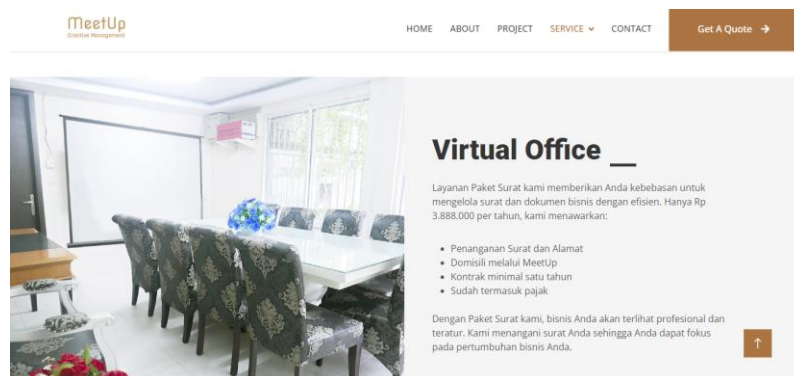


Gambar4. 1 Halaman Utama

(Sumber : Data Olahan )

#### b. Tampilan Service

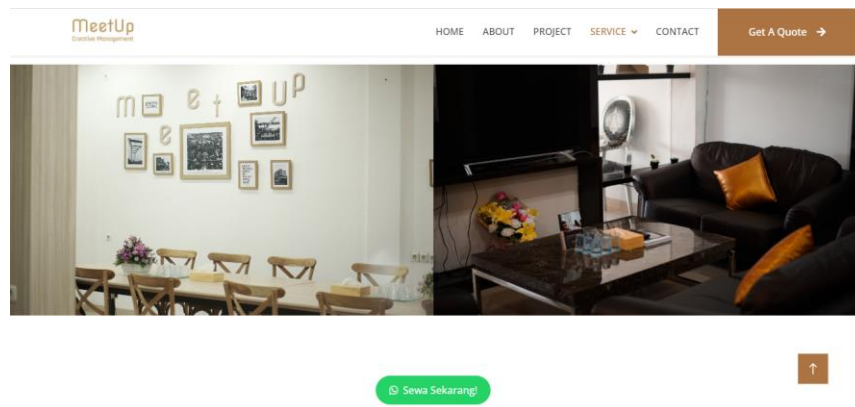
Ini adalah tampilan service yang menampilkan beberapa ruang kerja Meetup Coworking untuk para konsumen perusahaan. Di halaman ini ditampilkan foto ruangan yang terbaru, fasilitas, kapasitas, harga, serta tautan wa untuk menyewa langsung ruangnya.



Gambar4. 2 Virtual Office

(Sumber : Data Olahan )

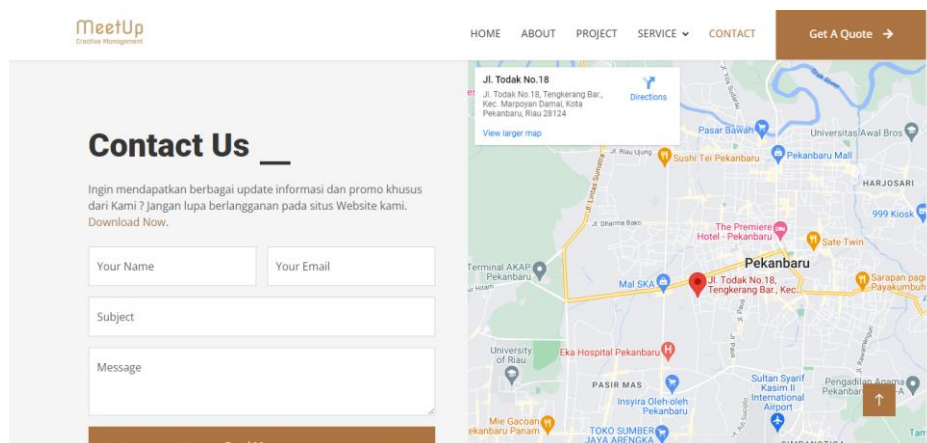
Untuk melakukan pemesanan ruang kerja kantor dapat diakses langsung dengan mengklik tautan tersebut, maka akan diarahkan ke layanan WhatsApp untuk mengatur pertemuan dan perincian lebih lanjut.



Gambar4. 3 Pemesanan  
(Sumber : Data Olahan )

c. Tampilan Contact

Di halaman ini terdapat peta yang menunjukkan lokasi kantor Meetup Coroking Space di Pekanbaru.



Gambar4. 4 Contact  
(Sumber : Data Olahan )

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek di MeetUp Coworking Space dapat disimpulkan bahwa Mahasiswa Kerja Praktek Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis mampu mengenal dengan lebih dalam mengenai Teknik Informatika dalam dunia kerja yang berada di luar Politeknik, dan Mahasiswa Kerja Praktek juga mendapatkan ilmu pengetahuan terkait dengan dunia Coworking Space dan Startup.

Selain itu, melalui pelaksanaan Kerja Praktek di MeetUp Coworking Space, mahasiswa Kerja Praktek Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis juga berhasil mengembangkan keterampilan praktis dalam penggunaan teknologi dan perangkat lunak yang relevan dengan industri, meningkatkan kemampuan dalam berkomunikasi dan berkolaborasi dalam tim, serta memperoleh wawasan yang lebih mendalam mengenai bagaimana teknologi informasi dan inovasi berperan dalam perkembangan dunia usaha dan startup di era digital saat ini. Hal ini membantu mereka untuk menjadi lebih siap dan kompeten dalam menghadapi tantangan dan tuntutan dunia kerja di masa depan.

#### **5.2 Saran**

Saran yang ingin disampaikan terkait pelaksanaan Kerja Praktek dan tugas yang diberikan adalah agar mahasiswa selanjutnya yang ingin magang dapat mempersiapkan diri dengan lebih baik, termasuk menggali pengetahuan dan keterampilan yang relevan. Selain itu, jangan ragu untuk bertanya kepada mentor atau rekan kerja jika ada tugas yang kurang dipahami, karena komunikasi yang baik adalah kunci untuk memaksimalkan pengalaman magang dan pembelajaran di tempat kerja.

## DAFTAR PUSTAKA

Politeknik Negeri Bengkalis, 2017, *Buku Panduan Kerja Praktek (KP)*

*Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis-Riau*

*<http://D:\meetupcoworking>, diakses pada tanggal 15 September. 10.00 WIB*

*[https://youtube.be/v3-CAJi3Nis?si=HLKIR780llzktQ\\_c/-project-Company-Profile](https://youtube.be/v3-CAJi3Nis?si=HLKIR780llzktQ_c/-project-Company-Profile) website, diakses pada tanggal 25 September 2023. 15.35 WIB*

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 Absensi Harian Kerja Praktek



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711  
Telepon: (+62766) 24566, Fax: (+62766) 800 1000  
Laman: <http://www.polbeng.ac.id>, E-mail: [polbeng@polbeng.ac.id](mailto:polbeng@polbeng.ac.id)

#### ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK

NAMA MAHASISWA : Julya Aritonang  
NIM : 6103211990  
JURUSAN/PRODI : Teknik Informatika - D3 TI  
SEMESTER : 5A  
LOKASI KP : MeetUp Coworking & Office Space  
Jl. Tolak No.18. Tangerang Barat . PKU  
PEMBIMBING/  
SUPERVISOR : Winda Oktavia

NO.	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
1.	Senin - Sabtu 03/07/2023 - 08/07/2023	08.00	17.00	
2.	Senin - Sabtu 10/07/23 - 15/07/23	08.00	17.00	
3.	Senin - Sabtu 17/07/2023 - 22/07/2023	08.00	17.00	
4.	Senin - Sabtu 24/07/2023 - 29/07/2023	08.00	17.00	



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
**POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711  
Telepon: (+62766) 24566, Fax: (+62766) 800 1000  
Laman: <http://www.polbeng.ac.id>, E-mail: [polbeng@polbeng.ac.id](mailto:polbeng@polbeng.ac.id)

**ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK**


NAMA MAHASISWA : Julya Antonang  
NIM : 6103211440  
JURUSAN/PRODI : Teknik Informatika - D3TI  
SEMESTER : SA  
LOKASI KP : MeetUp Coworking & Office Space  
Jl. Badak No.18 Tangkerang Barat . Pekanbaru  
PEMBIMBING/  
SUPERVISOR : Winda Oktavia.


NO.	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
1.	Senin - Sabtu 31-07-2023/05-08-2023	08.00	17.00	
2.	Senin - Sabtu 09/08/2023 - 12/08/2023	08.00	17.00	
3.	Senin - Sabtu 14/08/23 - 19/08/23	08.00	17.00	
4.	Senin - Sabtu 21/08/23 - 26/08/23	08.00	17.00	
5.	Senin - Kamis 28/08/23 - 31/08/23.	08.00	17.00	

## Lampiran 2 Laporan Harian Kerja Praktek

### KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)


Hari : Senin  
Tanggal : 03 Juli 2023


No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengenalan tempat kerja praktek (KP) dan pengenalan diri	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		






Hari : Selasa  
Tanggal : 04 Juli 2023 – 11 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mencari ide konten untuk Meet Up Coworking Space (café)	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Rabu  
Tanggal : 12 Juli 2023 – 19 juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mulai mendesain postingan Instagram tentang Dispora Pekanbaru	Winda Oktavia	
2	Membuat Caption yang bagus dan tepat	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Kamis  
Tanggal : 20 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat lukisan di papan cafe	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Jumat & Sabtu  
Tanggal : 21 Juli 2023 – 22 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengeditan video event "konser pemuda 236", video talkshow dan membuat caption video tersebut	Arief Rachman Malik	
	Catatan Pembimbing Industri		



No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Mengedit Vidio menggunakan Apk Capcut.


Hari : Senin & Selasa  
Tanggal : 24 - 25 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melakukan meeting untuk persiapan acara "Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif"	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Rabu & Kamis  
Tanggal : 26 – 27 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menjadi panitia dalam acara "Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif" Day 1	Winda Oktavia	
2	Menjadi panitia dalam acara "Pelatihan Wirausaha Muda Kreatif" Day 2	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		
2		

Hari : Jumat  
Tanggal : 28 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mempersiapkan acara mentoring film	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Sabtu - Senin  
 Tanggal : 29 - 31 Juli 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat Editorial Plan untuk Dispora Pekanbaru Catatan Pembimbing Industri	Winda Oktavia	

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Selasa - Kamis  
Tanggal : 1 – 4 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mencari caption untuk video SWI	Winda Oktavia	
2	Mendesain postingan Instagram Meet Up Coworking Space(cafe) Catatan Pembimbing Industri	Winda Oktavia	

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		



Hari : Jumat & Sabtu  
Tanggal : 5 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Memposting konten cafe di Instagram Meet Up	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Senin  
Tanggal : 7 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARA F
1	Mencari caption untuk video penyanyi dari Meet Up Catatan Pembimbing Industri	Arief Rachman Malik	



No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Selasa  
Tanggal : 8 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mendesain Instagram story pengucapan ulang tahun Riau Catatan Pembimbing Industri	Winda Oktavia	


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		


Hari : Rabu - Kamis  
Tanggal : 9 - 10 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Upload hasil desain HUT riau di story ig MeetUp Coworking	Winda Oktavia	
2	Mengikuti seminar DSC Roadshow	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Jumat & Sabtu  
Tanggal : 11 - 13 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mempersiapkan ruangan meeting	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Senin - Selasa  
Tanggal : 14 – 15 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mempersiapkan acara 17 Agustus	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Dekorasi Ruangan Untuk acara 17 Agustus

Hari : Rabu  
Tanggal : 16 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mendesain poster ucapan ulang tahun RI	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Hari : Jumat - Sabtu  
Tanggal : 18 - 19 Agustus 2023


No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mempersiapkan acara lomba	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		



Hari : Rabu - Kamis  
Tanggal : 23 – 24 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Briefing untuk kunjungan ke kantor DPRD Riau	Arief Rachman Malik	
2	Kunjungan ke kantor DPRD Riau	Arief Rachman Malik	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		
2		

Hari : Senin - Selasa  
Tanggal : 21 – 22 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat desain konten Instagram MeetUp Coworking	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		


No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Membuat desain 12 konten MeetUp Coworking


Hari : Jumat - Rabu  
Tanggal : 25 – 30 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melanjutkan membuat desain konten Instagram MeetUp Coworking & Gekrafs	Winda Oktavia	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Membuat desain 12 konten MeetUp Coworking dan Gekrafs

Hari : Kamis  
Tanggal : 31 Agustus 2023

No	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Membuat website MeeUptCoworking	Shiella Priscilla	
	Catatan Pembimbing Industri		

No	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Membuat website MeeUp Coworking untuk laporan KP

### Lampiran 3 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek

#### SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Julya Aritonang  
Tempat/ Tgl. Lahir : Duri, 27 Juli 2003  
Alamat : Sp.Perbatasan Jl.Medan

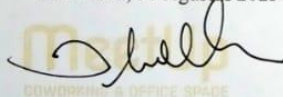
Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, MeetUp Coworking & Office Space sejak tanggal 03 Juli sampai dengan 31 Agustus 2023 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP).

Selama bekerja di perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Pekanbaru, 31 Agustus 2023



**Shiella Priscilla, B.Arch**  
Direktur MeetUp Coworking

## Lampiran 4 Lembar Penilaian dari Perusahaan

### PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK MEET UP COWORKING SPACE

Nama : Julya Aritonang  
NIM : 6103211440  
Program Studi : Diploma III Teknik Informatika  
Politeknik Bengkalis

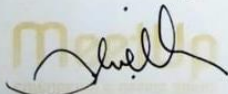
No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1.	Disiplin	20%	80
2.	Tanggung-jawab	25%	85
3.	Penyesuaian diri	10%	85
4.	Hasil Kerja	30%	75
5.	Perilaku secara umum	15%	85
Total Jumlah ( 1+2+3+4+5 )		100%	

Keterangan :  
Nilai : Kriteria  
81 – 100 : Istimewa  
71 – 80 : Baik sekali  
66 – 70 : Baik  
61 – 65 : Cukup Baik  
56 – 60 : Cukup

Catatan :

Julya memiliki perilaku yang sopan, ramah dan mau belajar.  
Namun perlu ditingkatkan inisiatif bertanya dan melaporkan  
hasil kerja. ~~75~~ Julya dapat bekerja dalam tim dan bertanggung  
jawab atas jobdesk yang diberikan.

Pekanbaru, 31 Agustus 2023



**Shiella Priscilla, B.Arch**  
Direktur Meet Up Coworking Space

Lampiran 5 Sertifikat Kerja Praktek

