

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Untuk mengimplementasikan ilmu yang didapat oleh mahasiswa selama di bangku kuliah perlu dilakukan kerja praktek secara langsung di dunia nyata agar dapat merasakan dan mempelajari hal baru yang tidak diperoleh di perkuliahan. Maka dari itu, mahasiswa perlu mengikuti salah satu kegiatan akademik bernama Kerja Praktek (KP) sekurang-kurangnya selama 4 minggu. Kegiatan praktek yang dilakukan di perusahaan, instansi atau lembaga-lembaga selama periode tertentu. Dalam pelaksanaannya mahasiswa dituntut untuk memadukan ilmu yang diperoleh pada saat mengikuti perkuliahan dengan kegiatan nyata yang berada di lapangan sehingga mahasiswa tidak hanya terpaku pada teori.

Kerja Praktek dilaksanakan mulai dari tanggal 03 Juli hingga 31 Agustus 2023 di MeetUp Coworking & Office Space. Setelah melaksanakan Kerja Praktek maka penulis mengajukan judul **“PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE MEETUP INTERIOR DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL”** dalam hal ini akan dijadikan sebagai Laporan Kerja Praktek.

1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek

1.2.1 Tujuan Kerja Praktek

Adapun maksud diadakannya kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman praktis sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studinya.
2. Mahasiswa dapat mengenal pelaksanaan dan proses desain yang sebenarnya.

3. Mahasiswa dapat membandingkan antara teori yang dikerjakan di kampus dengan praktik kerja di lapangan.
4. Mahasiswa dapat memperoleh pengetahuan dan wawasan serta pengalamandalam pengerjaan desain interior di masyarakat.
5. Sedangkan bagi perusahaan tempat kerja praktek, analisis dalam karya tulis ini dapat berguna dan bermanfaat bagi evaluasi kerja, sehingga dapat mempertahankan hal-hal yang baik dan mengurangi semua kesalahan di kemudian hari.

1.2.2 Manfaat Kerja Praktek

Kerja praktek ini juga Manfaat sebagai berikut :

1. Memberikan gambaran dunia kerja yang sebenarnya kepada mahasiswa sebagai bekal untuk kemudian hari.
2. Untuk menambah pengetahuan,keterampilan, dan pemahaman yangtidak didapat langsung dalam perkuliahan.
3. Memperoleh pengalaman, pengamatan dan pengenalan visual secara langsung mengenai kondisi yang ada di lapangan.
4. Sebagai sarana pelatihan dalam penyusunan laporan untuk suatu penugasan.
5. Untuk menyiapkan tenaga kerja yang ahli dan siap pakai dalam masyarakat.