

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. SOODU.ID MARKETPLACE UMKM KABUPATEN
BENGKALIS DAN PEKANBARU
PENGEMBANGAN WEBSITE PADA YAYASAN SEROJA
SEJAHTERA BENGKALIS

MUHAMMAD AMIRUL 'ARIFIN

6103211446



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

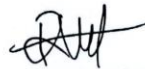
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS RIAU

2023

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT.SOODU.ID MARKETPLACE UMKM KABUPATEN BENGKALIS
DAN PEKANBARU

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek



Muhammad Amirul 'Arifin
6103211446
Bengkalis, 31 Agustus 2023

Pembimbing KP


Soodu.id

Wahyu Jati Wibowo, S.IP., M.IP
Chif Operating Officer

Dosen Pembimbing Program Studi
Teknik Informatika



Lipantri Mashur Gultom, M. Kom
NIK. 198708122019031010

Disetujui
Ka Prodi Teknik Informatika




Supria, M.Kom
NIK. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Allah SWT, Zat Pencipta Yang Maha Kuasa atas segala Hidayah dan Karunia-Nya. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada baginda Nabi Muhammad SAW dengan mengucapkan Allahumma shalli 'ala Muhammad wa'ala alihi sayyidina muhammad. Alhamdulillahil'abidin, atas izin Allah SWT, penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang berjudul "PENGEMBANGAN WEBSITE PADA YAYASAN SEROJA SEJAHTERA BENGKALIS". Penulis menyadari bahwa semua temuan dalam Laporan Kerja Praktek ini bukanlah merupakan hal yang baru, Selama penulisan laporan kerja praktek ini, penulis banyak mendapat bantuan tenaga, materi, informasi, waktu maupun motivasi yang tidak terhingga dari berbagai pihak. Karena itu dengan ketulusan dan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada yang terhormat.

Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama melaksanakan Kerja Praktek hingga dalam mengerjakan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Jhony Custer, S.T,M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, S.Kom selaku ketua Jurusan Teknik Informatika
3. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Jurusan D-III Teknik Informatika
4. Bapak Muhammad Nasir, M.Kom selaku Koordinator kerja praktek.
5. Bapak Tengku Musri, M.Kom selaku Dosen Wali.
6. Bapak Lipantri Mashur Gultom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
7. Bapak Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom selaku CEO Soodu.id.
8. Bapak Wahyu Jati Wibowo,S.IP, M.IP selaku Pembimbing Kerja Praktek.
9. Orang Tua yang selalu memberi doa dan dukungan.

10. Seluruh teman-teman yang telah membantu memberikan dorongan, motivasi dan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis merasa sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di PT.SOODU.ID Bengkalis, karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang dapat dijadikan pegangan yang sangat berguna dan membantu di masa yang akan datang terutama di dalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan pada laporan ini. Oleh karena itu penulis mengundang pembaca untuk memberikan saran serta kritik yang dapat membangun. Kritik dari pembaca sangat diharapkan untuk penyempurnaan laporan selanjutnya. Untuk itu kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan Kerja Praktek (KP) ini sangat penulis harapkan.

BENGKALIS, 09 Agustus 2023



MUHAMMAD AMIRUL 'ARIFIN

6103211446

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I.....	9
PENDAHULUAN.....	9
1.1 Latar Belakang Pemikiran KP.....	9
1.2 Tujuan Dan Manfaat Kerja Praktek.....	10
1.2.1 Tujuan.....	10
1.2.2 Manfaat.....	10
BAB II	12
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	12
2.1 SEJARAH SINGKAT SOODU.ID.....	12
2.2 VISI DAN MISI PERUSAHAAN	12
2.2.1. Visi.....	12
2.2.2. Misi	12
2.3 Strutur Organisasi Perusahaan.....	13
2.4 Ruang Lingkup Instansi.....	13
BAB III.....	15
BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP.....	15
3.1 Uraian Tugas Yang Dilaksanakan	15
3.1.1 Fotografer Acara Bimtek Digitalisasi Desa	15
3.1.2 Menginput Produk UMKM Di Kantin Roro Air Putih Bengkalis.....	16
3.1.3 Mengscan Surat Untuk Pengajuan Soodupedia	17

3.1.4 Gotong Royong Menyambut 17 Agustus	18
3.1.5 Menghadiri Undangan EKRAFORIA Di Wisma Daerah Kab. Bengkalis. 18	
3.2 Perangkat Yang Di Gunakan	19
3.2.1 Laptop	19
3.2.2 Microsoft word	20
3.2.3 Handphone	21
3.2.4 Visual Studio Code	21
3.2.5 Google Chrome.....	22
3.3 Kendala Yang Di Hadapi.....	23
3.4 Penyelesaian Masalah.....	23
BAB IV	24
PENGEMBANGAN WEBSITE PADA YAYASAN SEROJA SEJAHTERA	
BENGKALIS.....	24
4.1 Uraian Judul	24
4.2 Metodologi	24
4.2.1 Prosedur Pembuatan Sistem.....	24
4.2.2 Metodologi Pengumpulan Data	25
4.2.3 Proses Perancangan Data	25
4.3 Implementasi Sistem	26
4.4 Dampak Implementasi Sistem.....	30
4.5 Kendala Implementasi Sistem	30
BAB V.....	31
PENUTUP.....	31
5.1 Kesimpulan.....	31
5.2 Saran	31
DAFTAR PUSTAKA	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan	13
Gambar 3.1 Bimtek Digitalisasi Desa	16
Gambar 3.2 Produk UMKM Roro Air Putih Bengkalis	17
Gambar 3.3 Scan Surat Pengajuan Soodupedia	17
Gambar 3.4 Gotong Royong di Kadin Bengkalis.....	18
Gambar 3.5 Menghadiri Undangan EKRAFORIA	19
Gambar 3.6 Laptop	20
Gambar 3.7 Microsoft Word	20
Gambar 3.8 Handphone	21
Gambar 3.9 Visual Studio Code	21
Gambar 3.10 Google Chrome.....	22
Gambar 4.1 Halaman Landing Page.....	26
Gambar 4.2 Halaman Keunggulan	27
Gambar 4.3 Halaman Program Seroja.....	28
Gambar 4.4 Halaman Persyaratan	28
Gambar 4.5 Halaman Pendaftaran.....	29
Gambar 4.6 Formulir Pendaftaran	29

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Form Penilaian Kerja Praktek.....	33
Lampiran 2 Absensi Harian Kerja Praktek.....	34
Lampiran 3 Kegiatan Harian Kerja Praktek	36
Lampiran 4 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek	45
Lampiran 5 Sertifikat	46

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Salah satu kebutuhan yang sangat besar akan teknologi informasi sekarang ini adalah kebutuhan akan sistem informasi. Berkembangnya teknologi informasi dan sistem informasi yang demikian pesat di era sekarang ini telah membuat hampir semua aspek kehidupan tidak dapat terhindar dari penggunaan perangkat computer.

Kerja praktek (KP) merupakan mata kuliah yang wajib diambil oleh mahasiswa prodi Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis pada semester 4. Kerja praktek adalah bentuk dari implementasi penguasaan keahlian yang didapatkan dalam bangku kuliah untuk diterapkan dalam dunia kerja untuk mencapai keahlian tertentu. Dalam kerja praktek ini, mahasiswa akan mendapatkan kesempatan untuk melihat dan mempelajari apa saja yang ada didalam dunia kerja dan kondisi-kondisi yang ada. Mahasiswa yang melakukan Kerja praktek juga bisa memberikan ide dan gagasan misalnya sebuah project magang terhadap tempat dilaksanakannya kerja praktek, mulai dari tahap awal yaitu perencanaan, pembangunan, hingga ke tahap akhir dari pengerjaan project.

Soodu.id merupakan kantor yang bergerak untuk membantu UMKM daerah yang mana bekerja sama dengan UMKM daerah yang ada di Riau. Soodu.id merupakan marketplace yang disediakan sebagai wadah pemasaran produk UMKM dalam upaya meningkatkan dan mengenalkan 2 produk UMKM ke pasar yang lebih luas sehingga produk lokal mampu menjaga eksistensinya Dalam era

globalisasi saat ini, sosial media tidak dipungkiri memiliki kaitan erat dengan kehidupan manusia setiap harinya.

Selama 2 bulan melakukan kerja praktik di startup SOODU.ID (CV. Resam Solusi Tekno) penulis menemukan permasalahan yang dihadapi oleh masyarakat atau para pelaku UMKM daerah yang dimana para pelaku UMKM masih belum banyak yang belum memahami cara mempromosikan produk mereka secara digital. Solusi dari permasalahan yang bisa dilakukan oleh yakni melakukan pengembangan aplikasi dari SOODU.ID yaitu SOODUPEDIA yang dimana aplikasi ini nantinya terdapat fitur untuk menampilkan artikel atau informasi yang dapat memberikan ide-ide kreatif mengenai digital marketing sehingga para pelaku UMKM daerah bisa lebih memahami tentang mempromosikan produk mereka secara digital.

1.2 Tujuan Dan Manfaat Kerja Praktek

1.2.1 Tujuan

1. Memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman praktis sesuai dengan pengetahuan dan keterampilan program studinya.
2. Memberi mahasiswa kesempatan untuk mengaplikasikan teori/konsep ilmu pengetahuan sesuai dengan program studinya yang telah dipelajari pada suatu organisasi/perusahaan.
3. Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai praktek dalam dunia kerja sehingga dapat memberikan bekal kepada mahasiswa untuk terjun langsung ke lapangan.

1.2.2 Manfaat

1. Mendapatkan perbandingan antara teori dan metode di perkuliahan dan kenyataan operasional di dunia kerja.

2. Memberikan usulan dan solusi untuk menangani masalah yang terjadi di Soodu.id
3. Mahasiswa mendapatkan ilmu pengetahuan baru tentang teori/konsep diluar dari program studinya.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 SEJARAH SINGKAT SOODU.ID

Ide Soodu.id pertama kali dicetus oleh Muhammad Ridho Nosa pada tanggal 10 Juli 2019, lalu tanggal 5 Mei 2020 Muhammad Ridho Nosa mengajak beberapa teman - teman dan koleganya untuk menjalankan bersama-sama startup Soodu.id, ditanggal inilah Soodu.id mulai resmi berjalan. Selama kurang lebih 7 bulan pengembangan bertepatan pada puncak \masa covid 19 disitu merupakan tahap yang sangat-sangat riskan bagi pelaku UMKM karena segala aktivitas penjualan drop maka disinilah kami lebih giat dan gencar melakukan promosi kepada mitra-mitra UMKM yang berada di Kabupaten Bengkalis. Soodu.id memberikan solusi kepada palaku UMKM, diantaranya :

1. Soodu.id menyediakan layanan Soodu.id Soodu antar same day yang merupakan layanan pengiriman barang dalam jangkauan layanan Soodu.id.
2. Soodu.id memiliki layanan untuk memberikan pemahaman bagaimana branding products seperti design logo, design kemasan dan foto produk yang baik.

2.2 VISI DAN MISI PERUSAHAAN

2.2.1. Visi

Menjadi *marketplace* Produk asli daerah terbesar se-indonesia

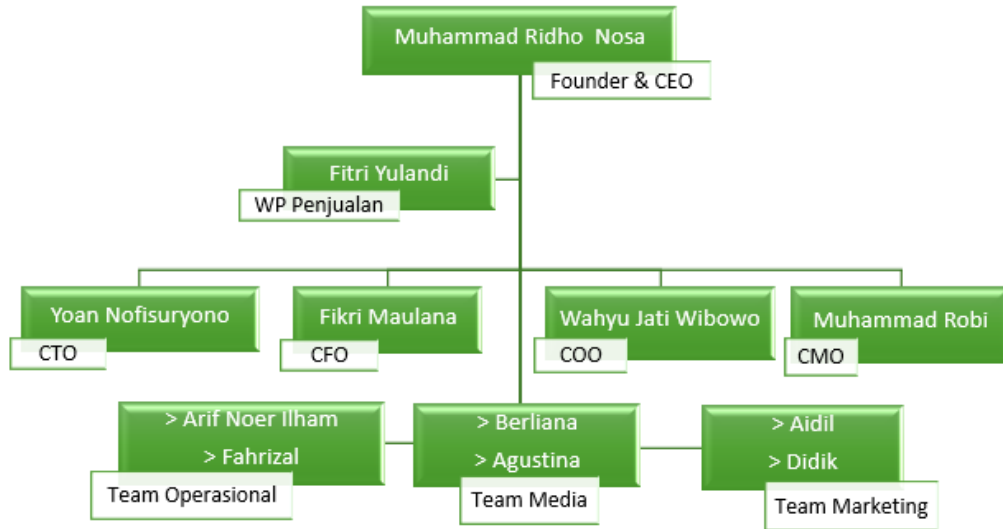
2.2.2. Misi

Adapun misi dari start-up soodu.id:

1. Menguatkan UMKM daerah se-provinsi Riau.
2. Meningkatkan daya jual UMKM daerah se-Provinsi Riau

3. Membangun kemitraan yang saling menguntungkan dengan UMKM daerah se-provinsi Riau.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan

2.4 Ruang Lingkup Instansi

Soodu.id merupakan *marketplace* yang disediakan sebagai wadah pemasaran produk UMKM dalam upaya meningkatkan dan mengenalkan produk UMKM ke pasar yang lebih luas sehingga produk lokal mampu menjaga eksistensinya. Adapun tugas- tugas dalam ruang lingkup perusahaan adalah sebagai berikut :

1. CEO

Chief Executive Officer merupakan posisi atau jabatan tertinggi dalam suatu perusahaan . CEO bertanggung jawab atas segala bisnis di suatu perusahaan. Mempunyai tugas untuk membuat keputusan manajerial

paling tinggi di perusahaan. CEO juga mempunyai tanggung jawab untuk mengambil keputusan utama dalam manajemen perusahaan.

2. CTO

Chief Technology Officer mempunyai tugas untuk sebagai wakil direktur yang bertanggung jawab atas segala kegiatan teknologi dan informasi yang ada didalam perusahaan.

3. CFO

Chief Financial Officer mempunyai tugas sebagai wakil direktur yang mengelola dalam masalah keuangan atau *finance* didalam perusahaan. Peran CFO dalam perusahaan berkaitan dengan pengadaan pendanaan, pembelanjaan, pembentukan anggaran, dan pembuatan laporan keuangan dalam perusahaan.

4. COO

Chief Operating Officer mempunyai tugas sebagai wakil direktur dalam memimpin divisi operasional internal perusahaan.

5. CMO

Chief Marketing Officer mempunyai tugas sebagai wakil direktur yang mengelola pemasaran. Tugas CMO adalah membantu CEO memimpin divisi marketing dan menangani berbagai perihal tentang marketing atau pemasaran didalam perusahaan.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1 Uraian Tugas Yang Dilaksanakan

Kerja Praktek (KP) dilaksanakan terhitung mulai tanggal 04 Juli 2023 sampai dengan tanggal 31 September 2023 di PT. Soodu.id Bengkalis, selama pelaksanaan KP adapun tugas yang diberikan diantaranya:

3.1.1 Fotografer Acara Bimtek Digitalisasi Desa

Bimtek digitalisasi desa adalah acara pelatihan atau workshop yang difokuskan pada topik-topik terkait digitalisasi. acara seperti ini bertujuan untuk mengajarkan peserta tentang cara mengadopsi teknologi digital, mengoptimalkan proses bisnis dengan menggunakan solusi digital, atau memahami konsep-konsep dasar seperti big data, cloud computing, keamanan siber, atau transformasi digital secara umum. Tujuan acara bimtek ini adalah untuk Mempresentasikan aplikasi layanan dan pengaduan masyarakat di desa Senggoros yang di hadiri oleh perangkat perangkat desa.

Pada kesempatan ini, Penulis diberikan tanggung jawab yang sangat berarti sebagai fotografer. Tugas Penulis adalah mengambil foto dan video yang nantinya akan menjadi dokumen penting dalam laporan magang yang Penulis susun. Dalam peran ini, Penulis merasa memiliki tanggung jawab besar untuk mengabadikan setiap momen dan detail dengan cermat. Foto-foto dan video yang di ambil akan menjadi bukti visual yang mendukung cerita dan pengalaman yang Penulis bagikan dalam laporan magang.



Gambar 3.1 Bimtek Digitalisasi Desa

3.1.2 Menginput Produk UMKM Di Kantin Roro Air Putih Bengkalis

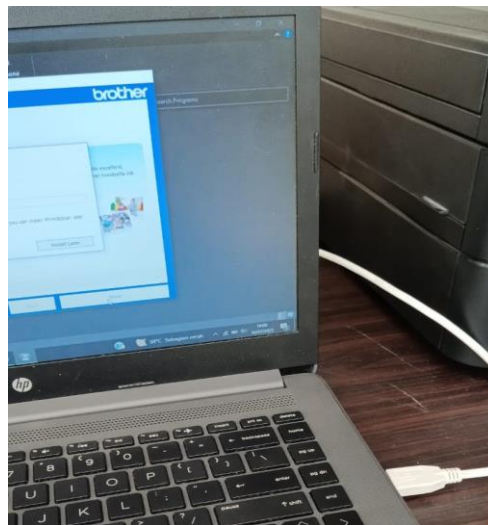
UMKM adalah singkatan dari "Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah." Istilah ini merujuk pada kategori bisnis yang memiliki skala yang relatif kecil, baik dari segi aset, omzet, maupun jumlah karyawan. UMKM merupakan bagian penting dari perekonomian suatu negara karena mereka memberikan kontribusi signifikan terhadap pertumbuhan ekonomi, penciptaan lapangan kerja, dan distribusi pendapatan. Penginputan Produk UMKM ini Di input dengan tujuan Memantau Pertumbuhan dan Kinerja.



Gambar 3.2 Produk UMKM Roro Air Putih Bengkalis

3.1.3 Mengscan Surat Untuk Pengajuan Soodupedia

Mengscan surat adalah proses untuk membuat salinan digital dari surat atau dokumen fisik menggunakan perangkat pemindai (scanner). Tujuan pemindaian adalah untuk mengubah dokumen fisik menjadi format digital yang dapat disimpan, dibagikan, atau diarsipkan secara elektronik.



Gambar 3.3 Scan Surat Pengajuan Soodupedia

3.1.4 Gotong Royong Menyambut 17 Agustus

Gotong royong menyambut 17 Agustus kegiatan ini dilakukan bersama sama di halaman Kantor Kadin bengkalis dalam rangka memperingati Hari Kemerdekaan Republik Indonesia yang jatuh pada tanggal 17 Agustus.



Gambar 3.4 Gotong Royong di Kadin Bengkalis

3.1.5 Menghadiri Undangan EKRAFORIA Di Wisma Daerah Kab. Bengkalis

Bersempenaan Hari Jadi ke-511 Bengkalis dan sebagai upaya dalam pengembangan ekonomi kreatif (ekraf) untuk pelaku usaha dan mendongkrak perekonomian masyarakat, Pemerintah Kabupaten Bengkalis melalui Bengkalis Creative Network (BCN) menggelar Bermasa Expo (Ekraforia), kolaborasi aksi dalam kreasi, di Jalan Antara, kompleks Wisma Sri Mahkota Bengkalis, Sabtu, 29 Juli 2023.



Gambar 3.5 Menghadiri Undangan EKRAFORIA

3.2 Perangkat Yang Di Gunakan

3.2.1 Laptop

Laptop atau sering disebut komputer mini digunakan sebagai perangkat untuk saat melakukan pendataan dan perancangan aplikasi arsip surat. Laptop yang digunakan yaitu HP 240 G7 Notebook PC. Dengan spesifikasi Solid State Drive sebesar 128 Gigabyte, Processor Intel® Core™ i3-1005G1 dengan daya 1,20 Gigahertz dan memiliki Random Access Memory (RAM) sebesar 4 Gigabyte. Seperti berikut.



Gambar 3.6 Laptop

3.2.2 Microsoft word

Merupakan sebuah perangkat lunak digunakan untuk pengolahan kata yang telah diterbitkan oleh Microsoft satu paket dengan aplikasi pengolah angka dan lainnya. Microsoft Office Word digunakan pada komputer dengan system operasi Windows. Dan aplikasi ini membantu pembuatan surat, dan laporan pada saat kerja praktek. Seperti gambar 3.2 berikut.



Gambar 3.7 Microsoft Word

3.2.3 Handphone

Handphone merupakan alat telekomunikasi elektronik dua arah yang bisa dibawa kemana-mana dan memiliki kemampuan untuk mengirimkan pesan berupa suara.



Gambar 3.8 Handphone

3.2.4 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi Linux, Mac, dan Windows. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman JavaScript, Typescript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code (seperti C++, C#, Python, Go, Java, dst). Seperti berikut.



Gambar 3.9 Visual Studio Code

3.2.5 Google Chrome

Google Chrome adalah sebuah peramban web (web browser) yang dikembangkan oleh perusahaan teknologi Google. Ini adalah salah satu peramban web paling populer di dunia dan tersedia secara gratis untuk berbagai platform, termasuk Windows, macOS, Linux, Android, dan iOS.

Google Chrome didasarkan pada proyek sumber terbuka yang dikenal sebagai Chromium, yang juga dikembangkan oleh Google. Chrome menonjol karena kecepatan dan kinerjanya yang tinggi dalam menjalankan aplikasi web, dukungan untuk standar web terbaru, dan berbagai fitur tambahan yang memungkinkan pengguna untuk menjelajah web dengan nyaman.



Gambar 3.10 Google Chrome

3.3 Kendala Yang Di Hadapi

Dalam setiap kegiatan, tentu terdapat kendala atau permasalahan dari berbagai aspek. Begitu pula dengan kerja praktik yang dilaksanakan selama dua bulan di PT. Soodu.id Bengkalis. Kendala yang dihadapi adalah kurangnya kemampuan penulis dalam merancang brosur dengan baik.

3.4 Penyelesaian Masalah

Berdasarkan rincian masalah yang dipaparkan pada point diatas, berikut solusi untuk permasalahan tersebut, yaitu :

1. Meminta bantuan dan mengajukan pertanyaan kepada pembimbing kerja praktik mengenai brosur yang telah dibuat adalah langkah yang sangat bijaksana untuk meningkatkan hasil desain. Dengan begitu, hasil akhirnya dapat lebih memenuhi harapan dan standar yang diinginkan.
2. Melihat tutorial mendesain melalui YouTube dan berbagai platform media lainnya agar membantu penulis memahami teknik-teknik baru, tips, dan trik dalam desain grafis.

BAB IV

PENGEMBANGAN WEBSITE PADA YAYASAN SEROJA SEJAHTERA BENGKALIS

4.1 Uraian Judul

Pengembangan situs web adalah proses merancang, membuat, dan memelihara sebuah situs web di internet. Ini melibatkan serangkaian langkah-langkah dan kegiatan yang bertujuan untuk menciptakan situs web yang fungsional, estetis, dan sesuai dengan tujuan yang ditetapkan.

4.2 Metodologi

4.2.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Adapun langkah-langkah yang digunakan dalam membangun dan merancang sistem ini dengan menggunakan metode Rational Unified Process. Adapun tahapan-tahapan Rational Unified Process adalah Tahapan yang dilakukan dalam pembuatan sistem ini, penulis menggunakan metode Rational Unified Process, adapun tahapannya adalah sebagai berikut :

1. Inception

Pada tahapan ini dilakukan proses pengumpulan data yang akan dilakukan pada penelitian dengan cara wawancara dan diskusi dengan LKP Seroja Bengkalis.

2. Elaboration

Pada tahapan ini lebih difokuskan pada perencanaan arsitektur sistem. Serta dapat mendeteksi resiko yang akan mungkin terjadi pada proyek. Di tahapan ini pula dilakukan rancangan bangunan perangkat lunak secara

iterative aktifitas-aktifitas seperti business modeling, requirements, analysis dan design.

3. Construction

Tahapan ini lebih pada implementasi dan pengujian sistem yang berfokus pada implementasi perangkat lunak pada kode program.

4. Transition

Setelah melakukan tahapan pembuatan kode program maka selanjutnya tahapan yang akan dilakukan adalah pengujian sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini penulis menguji fitur yang ada pada sistem agar meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan output yang akan dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

4.2.2 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam pengembangan sistem ini data dikumpulkan melalui metode yaitu wawancara dan diskusi antara tim operasional dan klien. Dari hasil wawancara dan diskusi ini data yang akan didapatkan akan dikompilasi dan diringkas menjadi spesifikasi kebutuhan website profil yang akan dibuat.

4.2.3 Proses Perancangan Data

Dari data kebutuhan yang telah dikumpulkan, kemudian dilanjutkan dengan proses perancangan sistem. Pada sistem yang diusulkan, pengguna dapat mengakses website landing page Yayasan Seroja Bengkalis secara online. Fitur yang ada diantaranya tentang Yayasan Seroja, instruktur, testimoni, program, keunggulan, dan kontak.

4.3 Implementasi Sistem

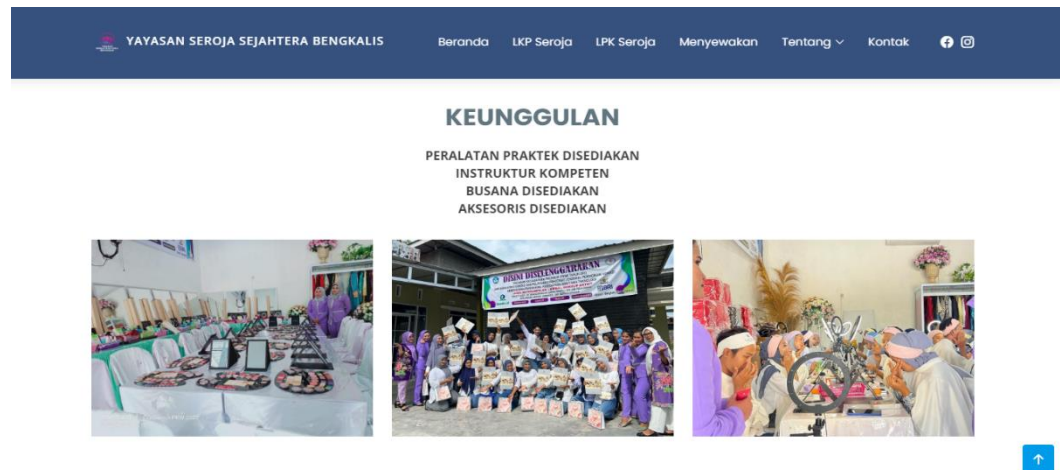
Tahap implementasi website landing page Yayasan Seroja Bengkalis memerlukan tools-tools yang digunakan baik hardware maupun software adalah sebagai berikut:

- a. Laptop : Intel(R) Core(TM) i3-1005G1 CPU @1.20GHz 1.2GHz
- b. Sistem Operasi : Windows 10
- c. Text Editor : Visual Studio Code
- d. Bahasa Pemrograman: HTML

Berikut adalah hasil implementasi website profil Yayasan Seroja Bengkalis.

- a. halaman landing page

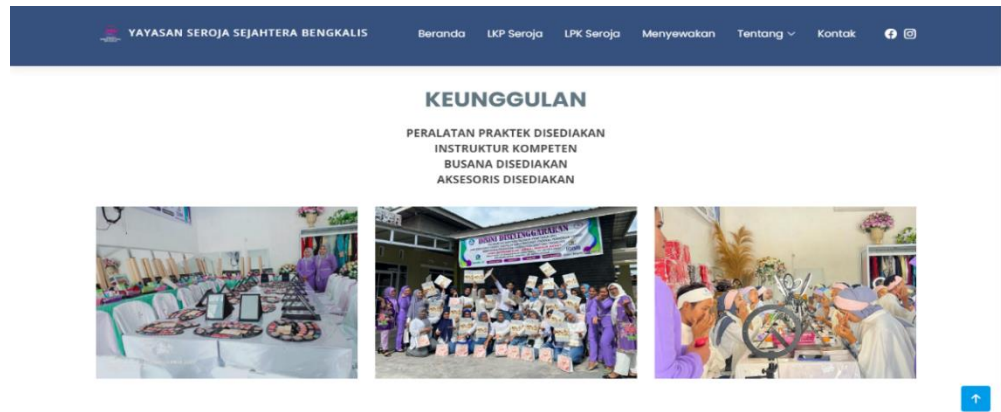
Halaman landing page adalah halaman yang berisi tentang profil dari LKP Seroja Bengkalis.



Gambar 4.1 Halaman Landing Page

b. halaman Keunggulan

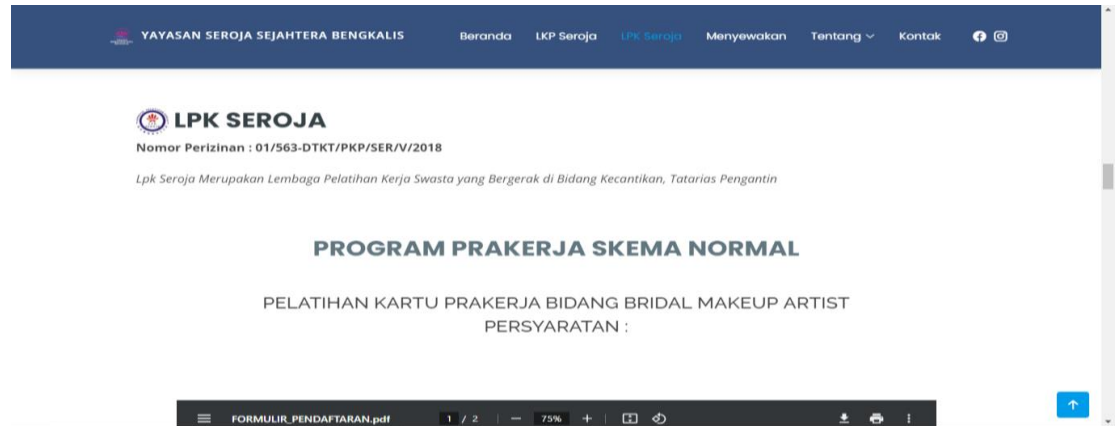
Halaman keunggulan adalah halaman yang berisi tentang keunggulan LKP Seroja Bengkalis, terdiri dari peralatan praktek yang disediakan serta instruktur-instruktur yang kompeten.



Gambar 4.2 Halaman Keunggulan

c. halaman Program Seroja

Halaman program seroja adalah halaman yang berisi berbagai macam program seroja, yaitu kursus dan pelatihan. Program kursus terdiri dari tata rias pengantin, tata kecantikan kulit, dan tata kecantikan rambut. Sedangkan untuk program pelatihan terdiri dari pelatihan program kecakapan wirausaha dan program pelatihan kecakapan kerja.



Gambar 4.3 Halaman Program Seroja

d. halaman Persyaratan

Halaman Persyaratan adalah halaman yang berisi persyaratan untuk mendaftar ke program pra kerja LKP Seroja.



Gambar 4.4 Halaman Persyaratan

e. halaman Pendaftaran

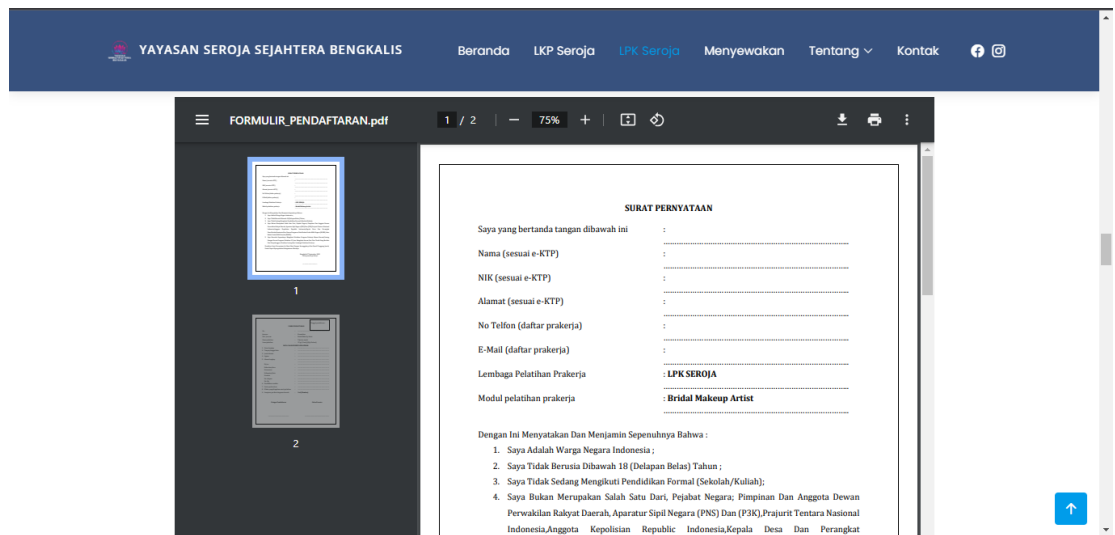
Halaman Pendaftaran adalah Halaman yang berisikan biaya pendaftaran sesuai dengan Program yang diambil.



Gambar 4.5 Halaman Pendaftaran

f. formulir Pendaftaran

Formulir Pendaftaran adalah Halaman yang berisi Formulir pendaftaran untuk mengikuti Program Pra Kerja.



Gambar 4.6 Formulir Pendaftaran

4.4 Dampak Implementasi Sistem

Dampak yang dihasilkan dari sistem ini terhadap penulis yaitu meningkatkan dan bertambahnya pengalaman tentang programming khususnya pada bahasa PHP. Dengan dibuatnya website landing page Yayasan Seroja Bengkalis akan memudahkan untuk Yayasan Seroja Bengkalis untuk mempromosikan produk - produknya. Dan juga website landing page ini berguna untuk branding dari Yayasan Seroja itu sendiri.

4.5 Kendala Implementasi Sistem

Kesulitan yang dihadapi selama Kerja Praktek adalah kurangnya pemahaman penulis dengan pekerjaan atau tugas yang diberikan kepada penulis sehingga membutuhkan waktu untuk menyelesaikannya. Adapun solusi dalam menyelesaikan masalah ini, penulis harus berinisiatif dalam menghadapi suatu masalah yang ada sewaktu Kerja Praktek sehingga masalah dapat terselesaikan dengan cepat. Selain itu penulis juga harus mempunyai kepercayaan diri atas solusi yang telah penulis dapatkan dari pembimbing lapangan. Semua tindakan tidak akan tercapai tanpa adanya keinginan, niat, dan doa.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang penulis dapat dari pelaksanaan Kerja Praktek (KP) ini, ialah bahwa Kerja Praktek (KP) ini dapat membantu mahasiswa untuk mengetahui dan mempraktekkan ilmu serta teori yang telah dipelajari di perkuliahan. Dan penulis juga dapat mengetahui bagaimana dunia kerja yang sebenarnya pada pemerintahan, serta penulis juga dapat mengetahui bagaimana interaksi antara pimpinan dan staf dalam sebuah dunia kerja, dan dapat mempelajari bagaimana cara bersosialisasi yang baik dalam dunia kerja.

5.2 Saran

Hasil yang diperoleh selama penulis menjalankan kegiatan Kerja Praktek (KP), penulis dapat memberikan saran agar proses pelaksanaan KP untuk masa yang akan datang dapat berjalan lancar dan tanpa hambatan yang signifikan. Terima kasih.

DAFTAR PUSTAKA

Politeknik Negeri Bengkalis, 2021, Buku Panduan Kerja Praktek (KP) Mahasiswa
Politeknik Negeri Bengkalis-Riau

<https://www.studocu.com/> di akses pada tanggal 20 September 2023

Lampiran 1 Form Penilaian Kerja Praktek

**PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK
STARTUP SOODU.ID MARKETPLACE UMKM DI KABUPATEN
BENGKALIS DAN PEKANBARU**

Nama : Muhammad Amirul 'Arifin
Nim : 6103211446
Program Studi : D3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	90
2	Tanggung – jawab	25%	95
3	Penyesuaian	10%	90
4	Hasil Kerja	30%	90
5	Perihal Secara Umum	15%	95
	Total Jumlah (1+2+3+4+5)	100%	92

Keterangan :
Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

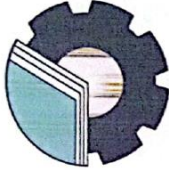
.....
.....
.....
.....

Bengkalis, 31 Agustus 2023


Soodu.id

Wahyu Jati Wibowo, S.IP, M.IP
Chief Operating Officer Soodu.id

Lampiran 2 Absensi Harian Kerja Praktek



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711
Telepon: (+62766)24566, Fax: (+62766)800 1000
Laman: <http://www.polbeng.ac.id>, E-mail: polbeng@polbeng.ac.id

ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK

NAMA MAHASISWA : Muhammad Amirul 'Arifin
NIM : 6103211446
JURUSAN/PRODI : Teknik Informatika/D3 TeknikInformatika
SEMESTER : 5
LOKASIKP : Jl.Hasanudin, Bengkalis Kota, Kec.
Bengkalis, Kab. Bengkalis, Riau
PEMBIMBING/SUPERVISOR : Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom.


NO	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
1	Selasa, 04 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
2	Rabu, 05 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
3	Kamis, 06 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
4	Jumat, 07 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
5	Senin, 10 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
6	Selasa, 11 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
7	Rabu, 12 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
8	Kamis, 13 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
9	Jumat, 14 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
10	Senin, 17 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
11	Selasa, 18 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
12	Rabu, 19 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
13	Kamis, 20 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>
14	Jumat, 21 Juli 2023	08:00	16:00	<i>Arif</i>


15	Sabtu, 22 Juli 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
16	Senin, 24 Juli 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
17	Selasa, 25 Juli 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
18	Rabu, 26 Juli 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
19	Kamis, 27 Juli 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
20	Senin, 31 Juli 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
21	Selasa, 01 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
22	Rabu, 02 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
23	Kamis, 03 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
24	Jumat, 04 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
25	Senin, 07 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
26	Selasa, 08 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
27	Rabu, 09 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
28	Kamis, 10 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
29	Jumat, 11 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
30	Selasa, 15 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
31	Rabu, 16 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
32	Sabtu, 19 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
33	Minggu, 20 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
34	Senin, 21 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
35	Selasa, 22 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
36	Rabu, 23 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
37	Kamis, 24 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
38	Jumat, 25 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
39	Sabtu, 26 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
40	Minggu, 27 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>
41	Senin, 28 Agustus 2023	08:00	16:00	<i>[Signature]</i>

Lampiran 3 Kegiatan Harian Kerja Praktek

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat
TANGGAL : 3 Juli – 7 Juli 2023


NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengenalan Lingkungan Kerja	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
Catatan Pembimbing Industri :			


NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat


TANGGAL : 10 Juli – 14 Juli 2023


NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menginput Data	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom.	
Catatan Pembimbing Industri :			

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat
TANGGAL : 17 Juli – 21 Juli 2023


NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menscan Dokumen - Dokumen	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri :		


NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat

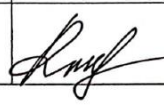
TANGGAL : 24 Juli – 28 Juli 2023

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Menghadiri undangan EKRAFORIA di wisma daerah kab.bengkalis	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri :		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**


HARI : Senin – Jumat
TANGGAL : 31 Juli – 4 Agustus 2023

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Fotografer Acara Bimtek Digitalisasi Desa	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri :		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat
TANGGAL : 7 Agustus – 11 Agustus 2023

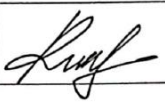
NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengembangan Website	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
Catatan Pembimbing Industri :			

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat

TANGGAL : 14 Agustus – 18 Agustus 2023


NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengembangan Website	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri :		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat

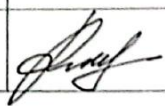
TANGGAL : 21 Agustus – 25 Agustus 2023

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengembangan Website	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
Catatan Pembimbing Industri :			

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

**KEGIATAN HARIAN
KERJA PRAKTEK (KP)**

HARI : Senin – Jumat
TANGGAL : 28 Agustus – 31 Agustus 2023

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengembangan Website	Muhammad Ridho Nosa, S.T, M.Kom	
	Catatan Pembimbing Industri :		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		

Lampiran 4 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktek

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Amirul 'Arifin
Tempat / Tgl.Lahir : Bengkalis / 9 Januari 2004
Alamat : Jl. Gatot Subroto, Kelurahan Rimba Sekampung,
Kecamatan Bengkalis, Kabupaten Bengkalis.

Telah melakukan Kerja Praktek pada Perusahaan kami, Star Up Soodu.id Sejak tanggal 4 Juli 2023 sampai dengan 31 Agustus 2023 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP). Selama bekerja di instansi kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat Keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Bengkalis, 31 Agustus 2023


Soodu.id

Wahyu Jati Wibowo, S.IP, M.IP
Chief Operating Officer Soodu.id

Lampiran 5 Sertifikat

Soodu.id

SERTIFIKAT
MAGANG

No. 01.02/SDU-ID/X/2023

DIBERIKAN KEPADA :

Muhammad Amirul Airlin

Telah menyelesaikan magang di PT. Soodu Indonesia Group, terhitung mulai tanggal 03 Juli 2023 sampai dengan 31 Agustus 2023 di Kab. Bengkulu dengan sangat baik.

Semoga waktu & ilmu yang kami berikan dapat bermanfaat.

CEO Soodu.id

Muhammad Ridho Nosa, S.T.,M.Kom

Pembimbing lapangan

Wahyu Jati Wibowo, S.IP.,M.IP