

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE
RANCANG BANGUN WEBSITE COMPANY PROFILE PADA PT.
SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE BERBASIS FRAMEWORK
BOOTSTRAP

RENI IRYANTI

6103211469



PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS

BENGKALIS-RIAU

2023/2024

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT.SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

RENI IRYANTI

6103211469

Bengkalis, 25 September 2023

Super Visor PT. Shifthink
Digital Creative

Ditandatangani oleh Musreza
Ditandatangani pada 21 Oktober 2023 10:00:27



Musreza, S.T

Dosen Pembimbing
Program Studi D-III Teknik
Informatika



Wahyat, M.Kom

NIP. 19891126202012006

Disetujui / Disahkan

Ka. Prodi D-III Teknik Informatika



Supria, M.Kom

NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini akan membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang dilaksanakan di PT Shifthink Digital Creative, Bukir Raya, Pekanbaru.

Adapun tujuan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini adalah salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek (KP) dan menjadi bukti untuk penilaian terhadap Kerja Praktek (KP) Mahasiswa.

Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan penelusuran terkait tempat Kerja Praktek dengan dibantu oleh pihak-pihak dari PT Shifthink Digital Creative maupun dari Kampus Politeknik Negeri Bengkalis. Dengan bantuan tersebut akhirnya membantu penulis dalam menghadapi berbagai permasalahan hingga dapat menyelesaikan Kerja Praktek, maka dari itu penulis mengucapkan terima kasih kepada;

1. Bapak Johny Custer, S.T, M.T Selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, M.Kom Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
3. Bapak Supria, M.Kom Selaku Ketua Program Studi Diploma Tiga Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
4. Bapak M. Nasir, M.Kom Selaku Koordinator Kerja Praktek Diploma Tiga Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
5. Bapak Wahyat, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Diploma Tiga Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
6. Bapak Wahyat, M.Kom Selaku Dosen Wali
7. Kedua orang tua dan keluarga besar atas segala bantuan yang diberikan baik berupa materi maupun asupan moral dan doa yang telah diberikan
8. Bapak Musreza, S.T Selaku Plt Direktur / Komisaris PT Shifthink Digital Creative

9. Seluruh Staff dan Karyawan PT Shifthink Digital Creative
10. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen di Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
11. Seluruh teman-teman yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan semangat sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Hal-hal mengenai Kerja Praktek akan dijelaskan di laporan ini, maka penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini jauh dari kata sempurna, artinya masih banyak memiliki kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca terlebih dari dosen pembimbing untuk peningkatan kinerja Kerja Praktek ke generasi pendidikan selanjutnya. Semoga laporan ini dapat memaparkan apa yang penulis lakukan di tempat Kerja Praktek. Penulis juga mohon maaf kepada semua pihak jika ada kesalahan dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini. Akhir kata terima kasih dan semangat untuk para pejuang reformasi pendidikan.

Bengkalis, 3 July 2023

Reni Iryanti

6103211469

DAFTAR ISI

LAPORAN KERJA PRAKTEK.....	1
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABLE	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Kerja Praktek	1
1.3 Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II	3
GAMBARAN PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE.....	3
2.1 Sejarah PT Shifthink Digital Creative	3
2.2 Visi dan Misi.....	4
2.1.1 Visi.....	4
2.2.2 Misi	4
2.3 Struktur Organisasi PT Shifthink Digital Creative	4
2.4 Informasi dan Ruang Lingkup PT Shifthink Digital Creative	4
BAB III.....	6
BIDANG PEKERJAAN	6
3.1 Spesifikasi Tugas atau Pembelajaran yang Diberikan	6
3.1.1 Pembelajaran Tujuan (<i>SMART GOALS</i>) Dalam Mencapai dan Menggali Kemampuan	6
3.1.2 Membuat Desain Grafis dan Mengimplementasikan ke Mockup Tumbler	7
3.1.3 Membuat Sebuah Blog dan Artikel.....	8
3.1.4 Membuat Scraping Data dari Website	8
3.1.5 Membuat Content Corousel	9
3.1.6 Pembelajaran Mengenai Transformasi Digital.....	10
3.2 Target yang Diharapkan.....	11
3.3 Perangkat Kerja yang Digunakan	11
3.3.1 Laptop	11

3.3.2	Smart TV	12
3.3.3	Canva	12
3.3.4	Microsoft <i>Office</i>	13
3.3.5	Notion	13
3.3.6	S.id	13
3.4	Data-data yang Diperlukan	14
3.5	Kendala-kendala yang Dihadapi	14
3.6	Mengatasi Kendala yang Dihadapi	14
BAB IV	15
4.1	Uraian Judul dan Company Profile	15
4.1.1	Company Profile	15
4.1.2	Freamwork Bootstrap.....	15
4.2	Navigation Process Flow Diagram	15
4.3	Perancangan Company Profile.....	16
4.3.1	Tampilan Halaman Home (<i>Utama</i>).....	17
4.3.2	Tampilan Halaman Fitur Services (Layanan Kami)	17
4.3.3	Tampilan Halaman Contact (Kontak).....	18
BAB V	19
PENUTUP	19
5.1	Kesimpulan	19
5.2	Saran	19
DAFTAR PUSTAKA	20
KEGIATAN HARIAN	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Shifthink Digital Creative	3
Gambar 2.2 Bagan Struktur PT Shifthink Digital Creative	4
Gambar 3.1 Desain Mockup Tumbler	7
Gambar 3.2 Halaman Blog dan Artikel	8
Gambar 3.3 Scraping Data Website Toko Shopee.....	9
Gambar 3.4 Konten Corousel	10
Gambar 3.5 Transformasi Digital	11
Gambar 3.6 Laptop	12
Gambar 3.7 Smart TV.....	12
Gambar 3.8 Canva	12
Gambar 3.9 Microsoft Word.....	13
Gambar 3.10 Notion.....	13
Gambar 3.11 S.id	13
Gambar 4.1 Diagram Alur Proses Navigation	16
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Home	17
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Services	17
Gambar 4.4 Halaman Tampilan Contact	18

DAFTAR TABLE

Tabel 1 - Informasi Perusahaan PT Shifthink Digital Creative	5
--	---