

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE**

**APLIKASI PENGELOLAAN DATA KARYAWAN DAN
PENGGAJIAN PADA PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE
BERBASIS WEB**

MUHAMMAD DZAKI SALMAN

6103211495



**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS - RIAU**

2023

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE

Sebagai salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah kerja praktek pada
Program Studi Diploma III Teknik Informatika

MUHAMMAD DZAKI SALMAN
6103211495

Bengkalis, 25 September 2023

Super Visor PT. Shifthink
Digital Creative

Ditandatangani secara digital oleh: Musreza
Ditandatangani pada 21 Oktober 2023 08:59:02



Musreza, S.T

Dosen Pembimbing
Program Studi D-III Teknik
Informatika



Wahvat.M.Kom

NIP. 19891126202012006

Disetujui

Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



Supria. M.Kom

NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan karunia dan rahmat-Nya, penulis berhasil menyelesaikan pelaksanaan dan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini dengan judul “Membangun Sistem Manajemen Data Karyawan dan Penggajian Karyawan PT Shifthink Digital Creative” dengan lancar.

Laporan ini membahas tentang pelaksanaan Kerja Praktek yang kami jalani di PT Shifthink Digital Creative, Bukit Raya, Pekanbaru. Tujuan utama penulisan laporan kerja praktek ini adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Vokasi yang ditetapkan oleh Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis. Laporan ini juga menjadi bukti yang akan dinilai sebagai bagian dari penilaian atas pelaksanaan Kerja Praktek mahasiswa. Selama perjalanan dalam menyelesaikan kerja praktek ini, kami telah menerima bantuan, bimbingan, dukungan, dan motivasi yang berharga, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, kami ingin dengan tulus menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Johny Custer, S.T., M.T selaku Rektor Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Supria, M.kom selaku Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Muhammad Nasir, M.Kom selaku Koordinator Pelaksana Kerja Praktek.
5. Bapak Wahyat, M.Kom selaku Wali Dosen sekaligus Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Musreza, S.T selaku CEO PT Shifthink Digital Creative.

7. Orang tua dan seluruh keluarga saya yang telah memberikan segalanya kepada penulis.
8. Seluruh pihak yang turut memberikan do'a, dukungan, bantuan serta motivasi secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat kepada penulis maupun pembaca dan dapat memberikan gambaran yang jelas dan mendalam mengenai pengalaman penulis selama menjalani Kerja Praktek di PT Shifthink Digital Creative. Penulis juga menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan dan saran guna perbaikan di masa yang akan datang.

Bengkalis, 30 Agustus 2023

Muhammad Dzaki Salman

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	1
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek	1
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II	4
PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE	4
2.1. Sejarah PT Shifthink Digital Creative	4
2.2. Visi dan Misi	5
2.2.1 Visi	5
2.2.1. Misi	5
2.3. Struktur Organisasi PT Shifthink Digital Creative	5
2.4. Informasi dan Ruang Lingkup PT Shifthink Digital Creative	5
BAB III	7
BIDANG PEKERJAAN	7
3.1. Uraian Tugas yang Dikerjakan	7
3.1.1. Pembuatan Artikel Di Website Medium	7
3.1.2. Pembuatan Biolink di Website s.id	8
3.1.3. Pembuatan Form Absensi Pribadi.....	10
3.1.4. Pemasangan Router untuk Akses Internet Lantai Bawah	11
3.1.5. Web Scraping Data Produk Terlaris di Shopee.....	12

3.1.6.	Web Scraping Data Kelas Pelatihan Kartu Prakerja di Website Tokopedia	14
3.1.7.	Pembuatan Brand Kit Pribadi.....	15
3.1.8.	Pembuatan Konten Instagram Tentang Ikigai.....	16
BAB VI	17
APLIKASI PENGELOLAAN DATA KARYAWAN DAN PENGGAJIAN PADA PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE BERBASIS WEB	17
4.1.	Analisa Masalah	17
4.2.	Metode Pengerjaan	17
4.3.	Perancangan	18
4.3.1.	Use Case Diagram.....	18
4.4.	Implementasi	30
4.4.1.	Halaman Login.....	30
4.4.2.	Halaman Dashboard	31
4.4.3.	Halaman Data karyawan	31
4.4.4.	Halaman Tambah Data Karyawan	31
4.4.5.	Halaman Gaji	32
BAB V	34
PENUTUP	34
5.1.	Kesimpulan	34
5.2.	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur organisasi PT Shifthink Digital Creative	5
Gambar 3.1 Artikel biolink	8
Gambar 3.2 Biolink	9
Gambar 3.3 Form absensi	11
Gambar 3.4 Instalasi Router	12
Gambar 3.5 Scraping data produk terlaris di Shopee	13
Gambar 3.6 Scraping data kelas Pra Kerja di Tokopedia	14
Gambar 3.7 Brand Kit	15
Gambar 3.8 Konten di Instagram	16
Gambar 4.1 Metode Waterfall	17
Gambar 4.2 Use Case Diagram	19
Gambar 4.3 Activity Diagram Riwayat Pembayaran Gaji	24
Gambar 3.4 Activity Diagram Data Karyawan	24
Gambar 4.5 Activity Diagram Menambah Data Karyawan	25
Gambar 4.6 Activity Diagram Mengubah Data Karyawan	26
Gambar 4.7 Activity Diagram Menghapus Data Karyawan	27
Gambar 4.8 Activity Diagram Pengiriman Gaji Karyawan	28
Gambar 4.9 Halaman Login	30
Gambar 4.10 Halaman Dashboard	31
Gambar 4.11 Halaman Data Karyawan	31
Gambar 4.12 Halaman Tambah Data Karyawan	32
Gambar 4.13 Halaman Edit Data Karyawan	32
Gambar 4.14 Halaman Kirim Gaji Karyawan	33

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Informasi dan ruang lingkup PT. Shifthink Digital Creative.....	6
Tabel 4.1 Deskripsi Diagram Use Case Riwayat Pembayaran Gaji	19
Tabel 4.2 Deskripsi Diagram Use Case Informasi Data Karyawan.....	20
Tabel 4.3 Deskripsi Diagram Use Case Tambah Data Karyawan	21
Tabel 4.4 Deskripsi Diagram Use Case Edit Data Karyawan.....	22
Tabel 4.5 Deskripsi Diagram Use Case Kirim Gaji Karyawan	23
Tabel 4.6 Tabel admin.....	28
Tabel 4.7 Tabel pembayaran	29
Tabel 4.8 Tabel karyawan	29
Tabel 4.9 Tabel rekening.....	30