

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek merupakan suatu kegiatan yang meliputi pemahaman teori/konsep ilmu pengetahuan yang di Aplikasikan dalam pekerjaan sesuai profesi bidang studi. KP dijadikan sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap mahasiswa sehingga dapat menambah wacana, pengetahuan, skill mahasiswa dan mampu menyelesaikan persoalan-persoalan ilmu pengetahuan sesuai dengan teori yang di peroleh di kursi kuliah. KP merupakan salah satu wadah yang baik bagi mahasiswa untuk berinteraksi secara langsung dengan Dunia Pekerjaan. Melalui kegiatan ini mahasiswa bisa meningkatkan keterampilan dan etika pekerjaan, kemudian melatih kedisiplinan dan tanggung jawab.

Kerja Praktek (KP) merupakan salah satu mata kuliah wajib yang di tempuh Perguruan Tinggi baik untuk tingkat Sarjana maupun Diploma. Dalam perkuliahan telah di ajarkan teori-teori keilmuan yang sudah menjurus ke bidang industri tertentu. Namun, untuk memperbanyak pengalaman kerja secara langsung, Kerja Praktek merupakan langkah yang tepat untuk di tempuh mahasiswa. Dalam pelaksanaan KP mahasiswa juga mendapatkan ilmu di luar teori yang didapatkan di perkuliahan.

Mahasiswa dituntut lebih aktif dalam pelaksanaan Kerja Praktek pada suatu industri baik itu perusahaan maupun instansi. Berbagai perusahaan dan instansi membuka kesempatan bagi mahasiswa untuk melaksanakan Kerja Praktek. Salah satunya di Badan Kepegawaian, Pendidikan dan Pelatihan (BKPP) Kabupaten Bengkalis. Oleh sebab itu penulis memutuskan untuk melaksanakan KP di BKPP Kabupaten Bengkalis. Dengan demikian, melalui laporan Kerja Praktek ini penulis ingin mengkaji “Aplikasi Buku Tamu Digital Berbasis Website Pada Badan Kepegawaian, Pendidikan dan Pelatihan Kabupaten Bengkalis”.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan Kerja Praktek adalah :

1. Menguji kemampuan teori/konsep ilmu pengetahuan sesuai program studi yang telah dipelajari di kursi perkuliahan.
2. Memberikan pengalaman praktis sesuai pengetahuan dan keterampilan.
3. Memperoleh wawasan baru dalam dunia pekerjaan secara nyata.
4. Membandingkan ilmu yang diperoleh saat kuliah dengan yang ada di lapangan.
5. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktek pada Diploma IV Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah :

1. Bagi Mahasiswa

1. Memenuhi persyaratan kelulusan perkuliahan.
2. Menambah pengetahuan dan wawasan tentang dunia pekerjaan.
3. Menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep yang di peroleh saat perkuliahan dalam dunia pekerjaan secara nyata.
4. Memperoleh pengalaman praktis dalam menerapkan ilmu pengetahuan sesuai dengan program studinya.
5. Melatih kedisiplinan dan tanggung jawab.
6. Memahami cara penginputan data pegawai ASN dalam website resmi.
7. Memahami dan menganalisa perancangan buku tamu di Badan Kepegawaian Pendidikan dan Pelatihan Kabupaten Bengkalis.

2. Bagi Perguruan Tinggi

1. Meningkatkan kualitas perguruan tinggi.

2. Syarat bagi mahasiswa untuk menyusun skripsi.
3. Sarana untuk menjalin kerja sama antara perguruan tinggi dengan organisasi/perusahaan.

3. Bagi Instansi

1. Sebagai bahan masukan bagi kantor dari setiap laporan yang dibuat oleh mahasiswa.
2. Sebagai jalan untuk menjalin kerja sama antara kantor dengan perguruan tinggi tempat mahasiswa berasal.
3. Sebagai masukan bagi kantor dinas untuk meningkatkan kualitas dari kantor tersebut.
4. Sebagai bentuk pelaksanaan program tanggung jawab sosial kantor dalam bidang pendidikan.

1.2.3 Luaran Proyek

Selama melakukan proyek yang diberikan pada saat kerja praktek adapun output yang akan di implementasikan pada Badan Kepegawaian Pendidikan dan Pelatihan (BKPP) Bengkalis yaitu berupa website Buku Tamu yang dapat digunakan untuk keperluan bagian resepsionis kantor BKPP Bengkalis.