

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Untuk menerapkan skill dan ilmu yang telah didapat Mahasiswa didalam perkuliahan maka Kerja Praktek adalah metode yang tepat untuk mengimplementasikan nya. Kerja Praktek juga menjadi media bagi Mahasiswa untuk memperoleh berbagai ilmu, dan keterampilan baru yang dapat berguna sebagai bekal untuk Mahasiswa dimasa yang akan datang. Maka dari itu, Mahasiswa perlu mengikuti salah satu kegiatan akademik bernama Kerja Praktek (KP) setidaknya selama 4 minggu.

Kerja Praktek (KP) adalah salah satu mata kuliah wajib yang ada di semua Program Studi (Prodi) di lingkungan Politeknik Negeri Bengkalis. Kerja Praktek merupakan proses belajar bekerja di suatu instansi dengan tujuan mendapatkan pengalaman kerja dan melakukan pengamatan terhadap pekerjaan yang bersesuaian dengan kompetensi masing-masing prodi. Untuk dapat terjun ke dunia kerja setelah lulus kuliah, setiap mahasiswa harus memiliki kesiapan dalam menghadapi dunia kerja yang sesuai dengan keahlian dan kemampuan yang dimilikinya selama perkuliahan.

Kerja Praktek dilaksanakan mulai dari tanggal 03 juli hingga akhir 31 Agustus 2023 di PT. SHIFTHINK Digital Creative. Setelah melaksanakan Kerja Praktek maka penulis mengajukan judul “*PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPEREINCE APLIKASI JASA PEMBUATAN WEBSITE PADA PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE PEKANBARU*“ dalam hal ini akan dijadikan sebagai Laporan Kerja Praktek.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Praktek**

### **1.2.1 Maksud Pelaksanaan kerja Praktek**

Adapun Maksud selama proses Kerja Praktek adalah sebagai berikut :

1. Mahasiswa dapat memperoleh kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dalam perkuliahan untuk diterapkan dalam lapangan kerja.
2. Mahasiswa dapat mengenal pelaksanaan dan proses desain yang sebenarnya.
3. Mahasiswa dapat membandingkan antara teori yang dikerjakan di kampus dengan praktik kerja di lapangan.
4. Mahasiswa dapat memperdalam wawasan terhadap sistem kerja interdisiplin secara profesional.

### **1.2.2 Tujuan Pelaksanaan Kerja Praktek**

1. Mahasiswa mendapat kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep dalam dunia pekerjaan secara nyata.
2. Mahasiswa memperoleh pengalaman praktis dalam menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep sesuai dengan program studinya.
3. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk dapat menganalisis masalah yang berkaitan dengan ilmu pengetahuan yang diterapkan dalam pekerjaan sesuai dengan program studinya.
4. Politeknik Negeri Bengkalis memperoleh umpan balik dari dunia pekerjaan guna pengembangan kurikulum dan proses pembelajaran.