

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE
PERANCANGAN UI/UX APLIKASI INVENTARIS
BARANG BERBASIS WEBSITE DI PT SHIFTHINK
DIGITAL CREATIVE PEKANBARU

YUSRIZAL

6103211499

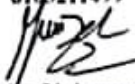


PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS - RIAU
2023

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT SHIFTHINK DIGITAL CREATIVE

Sebagai salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah kerja praktek pada
Program Studi Diploma III Teknik Informatika

YUSRIZAL
6103211499


Bengkalis, 31 Agustus 2023

Super Visor PT. Shifthink
Digital Creative



Musreza, S.T

Dosen Pembimbing
Program Studi D-III Teknik
Informatika


Wahyat, M.Kom
NIP. 19891126202012006

Disetujui

Ketua Program Studi D-III Teknik Informatika



Supria, M.Kom
NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa, karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat Menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini akan membahas mengenai Kerja Praktek (KP) yang di laksanakan di PT Shifthink Digital Creative, Bukit Raya, Pekanbaru.

Adapun tujuan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini adalah salah satu syarat yang harus di penuhi oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek (KP) dan menjadi bukti untuk penilaian terhadap Kerja Praktek (KP) Mahasiswa.

Laporan Kerja Praktek ini di buat dengan Penelurusan terkait tempat Kerja Praktek dengan di bantu oleh pihak-pihak dari PT Shifthink Digital Creative maupun dari Kampus Politektik Negeri Bengkalis. Dengan bantuan tersebut akhirnya membantu kami dalam menghadapi berbagai permasalahan hingga dapat menyelesaikan Kerja Praktek, maka dari itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Jhony Custer, S.T,M.T Selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Supria, M.Kom Selaku Ketua Program Studi Diploma Tiga Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak M. Nasir, M.Kom Selaku Koordinator Kerja Diploma Tiga Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Wahyat, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek Diploma Tiga Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
6. Bapak Wahyat, M.Kom Selaku Dosen Wali.

7. Kedua Orang Tua dan Keluarga besar atas segala bantuan yang di berikan baik berupa Materi maupun Asupan Moral dan Do'a yang telah diberikan.
8. Bapak Musreza, S.T Selaku Plt Direktur / Komisaris PT Shifthink Digital Creative.
9. Seluruh Staff dan Karyawan PT Shifthink Digital Creative.
10. Seluruh Bapak dan Ibu dosen di Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
11. Seluruh teman-teman yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan semangat sehingga bisa menyelesaikan Laporan ini dengan sebaik mungkin.

Hal-hal mengenai Kerja Praktek akan dijelaskan di laporan ini, maka dapat menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek ini jauh dari kata sempurna, artinya masih banyak memiliki kekurangan. Untuk itu diharapkan kritik dan saran dari pembaca terlebih dari Dosen Pembimbing untuk peningkatan kinerja Kerja Praktek ke generasi Pendidikan selanjutnya. Semoga Laporan ini dapat memaparkan apa yang lakukan di tempat Kerja Pratek. Akhir kata terima kasih dan semangat untuk para pejuang reformasi Pendidikan.

Bengkalis, 22 Desember 2023

YUSRIZAL

6103211499

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang pemikiran Kerja Praktek	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	2
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek	2
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1. Sejarah PT Shifthink Digital Creative	4
2.2. Visi dan Misi	5
2.2.1 Visi	5
2.2.2 Misi	5
2.3. Struktur Organisasi PT Shifthink Digital Creative	5
2.4. Informasi dan Ruang Lingkup PT Shifthink Digital Creative	6
BAB III BIDANG PEKERJAAN	8
3.1. Spesifikasi Tugas	8
3.1.1. Pembelajaran Tujuan (<i>SMART GOALS</i>) Dalam Mencapai dan Menggali Kemampuan.....	8
3.1.2. Membuat Sebuah Blog dan Artikel	10
3.1.3. Pembuatan <i>Biolink</i> di <i>Website</i> s.id	12
3.1.4. Pembelajaran Mengenai Transformasi Digital	13
3.2. Target yang Diharapkan	14
3.3. Perangkat Kerja yang Digunakan	15
3.3.1. <i>Laptop</i>	15
3.3.2. <i>Smart TV</i>	15
3.3.3. <i>Canva</i>	17

3.3.4. <i>Microsoft Office</i>	17
3.3.5. <i>Notion</i>	19
3.3.6. <i>s.id</i>	20
3.4. Data-data yang Diperlukan	21
3.5. Kendala-kendala yang Dihadapi	23
3.6. Mengatasi Kendala yang Dihadapi	23
BAB VI UI/UX APLIKASI INVENTARIS BARANG BERBASIS WEBSITE DI SHIFTINK DIGITAL CREATIVE	24
4.1. Analisa Masalah	24
4.2. Perancangan	24
4.2.1. <i>Flowchart</i>	24
4.2.2. <i>Usecase Diagram</i>	26
4.2.3. <i>Activity Diagram</i>	27
4.2.4. <i>Desain Database</i>	29
4.2.5. <i>ERD</i>	31
4.3. Desain UI	32
4.3.1. <i>Halaman Login</i>	32
4.3.2. <i>Halaman Dashboard</i>	32
4.3.3. <i>Halaman Data Barang Masuk</i>	34
4.3.4. <i>Halaman Data Barang Keluar</i>	34
4.3.5. <i>Halaman Laporan Data Barang Masuk</i>	36
4.3.6. <i>Halaman Laporan Data Barang Keluar</i>	36
4.3.7. <i>Halaman User Terdaftar</i>	37
4.3.8. <i>Halaman Tambah User</i>	37
4.4. Desain Output	38
4.4.1. <i>Dokumen Laporan Barang Masuk</i>	38
4.4.2. <i>Dokumen Laporan Barang Keluar</i>	38
BAB V PENUTUP	39
5.1. Kesimpulan	39
5.2. Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Blog Medium</i>	12
Gambar 3.2 <i>Biolink</i>	13
Gambar 3.3 Informasi Digital	14
Gambar 3.4 <i>Laptop</i>	15
Gambar 3.5 <i>Smart TV</i>	16
Gambar 3.6 <i>Canva</i>	17
Gambar 3.7 <i>Microsoft Word</i>	18
Gambar 3.8 <i>Notion</i>	19
Gambar 3.9 <i>S.id</i>	21
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem.....	25
Gambar 4.2 <i>Usecase</i> Diagram.....	26
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram <i>Admin</i>	27
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram <i>User</i>	28
Gambar 4.5 <i>ERD</i>	31
Gambar 4.6 Halaman <i>Login</i>	32
Gambar 4.7 Halaman <i>Dashboard</i>	33
Gambar 4.8 Halaman Data Barang Masuk.....	34
Gambar 4.9 Halaman Data Barang Keluar.....	35
Gambar 4.10 Halaman Laporan Data Barang Masuk.....	36
Gambar 4.11 Halaman Laporan Data Barang Keluar	36
Gambar 4.12 Halaman <i>User</i> Terdaftar	37
Gambar 4.13 Halaman Tambah <i>User</i>	37
Gambar 4.14 Laporan Barang Masuk	38
Gambar 4.15 Laporan Barang Keluar	38

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Informasi dan Ruang Lingkup PT Shifthink Digital Creative.....	6
Tabel 4.1 Tabel <i>User</i>	29
Tabel 4.2 Tabel Barang	29
Tabel 4.3 Tabel Barang Keluar	29