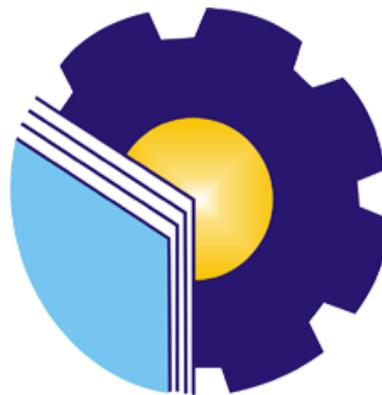


**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. BIONESIA ORGANIC FOODS
APLIKASI MANAJEMEN DATA ASET MANAJEMEN IT
BERBASIS WEB**

**WAHYU AZRA'I PERANGIN ANGIN
6103211457**



**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS RIAU
2023**

LAPORAN KERJA PRAKTEK
APLIKASI MANAJEMEN DATA ASET DEPARTEMEN IT
DI PT. BIONESIA ORGANIC FOODS

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

Wahyu Azra'i Perangin angin
6103211457



Bintan, 1 Agustus 2023

IT Supervisor
PT. BIONESIA Organic Foods



Adjie Prakarsa, ST
NIK. 22-0-0115

Dosen Pembimbing
Program Studi Teknik Informatika



Supria, M.Kom
NIP. 198708122019031011

Mengetahui,
Kepala Program Studi,
Teknik Informatika



M.Kom
NIP. 198708122019031011

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa, karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini membahas mengenai Kerja Praktek yang dilaksanakan di Sahaware Teknologi Indonesia.

Adapun tujuan penulisan laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis yang telah melaksanakan Kerja Praktek.

Laporan Kerja Praktek ini di buat dengan berbagai obserbasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama melaksanakan Kerja Praktek hingga mengerjakan laporan ini, Oleh karena itu, penulisa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan hidayah-Nya
2. Kedua Orang Tua yang telah memberikan dukungan
3. Bapak Johny Custer, S.T, M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Kasmawi M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika PoliteknikNegeri Bengkalis.
5. Bapak Supria, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis dan selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Muhamad Nasir, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
7. Bapak Tengku Musri, M.Kom selaku Dosen Wali 5A Teknik Informatika.
8. Kedua orang tua dan seluruh keluarga atas segala dukungan baik materi maupunmoral dan doa yang telah diberikan kepada penulis.
9. Bapak Setiawan Heru Cahyono selaku Operasional GeneralManager PT.

Bionesia Organic Foods.

10. Bapak Adjie Prakarsa selaku pembimbing di PT. Bionesia OrganicFoods.
11. Seluruh staff dan karyawan PT. Bionesia Organic Foods.
12. Seluruh bapak dan ibu dosen di jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis
13. Seluruh teman- teman yang telah membantu dan memberikan semangat, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Penulis menyadari bahwa laporan Kerja Praktek ini masih memiliki kekurangan. Kritik dan saran serta permohonan maaf dari pihak-pihak yang terkait sangat diharapkan dapat membantu kesempurnaan.

Bintan, 31 Agustus 2023

Wahyu Azra'i Perangin Angin
6103211437

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR	3
DAFTAR LAMPIRAN.....	3
BAB I PENDAHULUAN	5
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	6
1.2.1 Tujuan Kerja Praktek.....	6
1.2.2 Manfaat Kerja Praktek.....	6
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	7
2.1 Sejarah Singkat PT. Bionesia Organic Foods	7
2.3 Struktur Organisasi PT. Bionesia Organic Foods.....	8
2.4 Informasi dan Ruang Lingkup PT. Bionesia Organic Foods	8
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP.....	9
3.1 Spesifikasi Tugas/Pembelajaran yang diberikan.....	9
3.1.1 Membuat & Mendesign Logo Pada Website Aplikasi Manajemen Data Aset	9
3.1.2 Melakukan Instalasi Adobe Illustrator Untuk Medesign Sebuah Logo Pada Aplikasi Manajemen Data Aset	9
3.1.3 Target yang diharapkan	10
3.2 Perangkat Lunak atau Keras yang digunakan	10
3.3 Data-Data yang Diperlukan	12
3.3.1 Data untuk Memulai Design Logo	12
3.3.2 Data User dan Hardware	12
3.4 Dokumen-Dokumen dan File-File yang Dihasilkan	13
3.5 Kendala yang Dihadapi Dalam Menyelesaikan Tugas	13
3.6 Penyelesaian Masalah	13
BAB IV APLIKASI MANAJEMEN DATA ASET MANAJEMEN IT BERBASIS WEB.....	14
4.1 Uraian Judul	14
4.2 Melakukan Pembagian Kelas atau Data Site Pada Master Data.....	14
4.2.1 Pembagian User atau Hardware	14

4.2.2 Menambahkan Tabel Kategori Data Site, Kategori, dan Departemen	15
4.3 Perancangan Database	15
4.4 Membuat Desain Tampilan.....	19
4.4.1 PHP (Hypertext Preprocessor)	19
4.4.2 CSS (Cascading Style Sheets).....	19
4.4.3 Halaman login	19
4.4.4 Home	20
4.4.5 Data Barang.....	20
4.4.6 Hasil inputan	21
4.4.7 Master data	21
4.4.8 Goods Handover.....	23
4.4.9 Laporan cetak	24
4.4.10 User terdaftar.....	25
BAB V PENUTUP.....	26
5.1 Kesimpulan	26
5.2 Saran	26
DAFTAR PUSTAKA	27
LAMPIRAN.....	25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Perusahaan	7
Gambar 2. 2 Logo PT. Natural Indococonut Organic	7
Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
Gambar 3. 1 Pembuatan Logo Perusahaan	9
Gambar 3. 2 Tampilan Instalasi Adobe Illustrator	10
Gambar 3. 3 Logo Adobe Illustrator	10
Gambar 3. 4 Logo Visual Code.....	11
Gambar 3. 5 Logo Xampp.....	11
Gambar 3. 6 ACER Aspire 3.....	12
Gambar 3. 7 Mouse Logitech MK120	12
Gambar 4. 1 Tabel user	16
Gambar 4. 2 Table penggunaaset	16
Gambar 4. 3 Table notaset	17
Gambar 4. 4 Table kategoriaset	17
Gambar 4. 5 Table departemen	17
Gambar 4. 6 Table databarang	18
Gambar 4. 7 Table aset.....	19
Gambar 4. 8 Halaman login	20
Gambar 4. 9 Halaman Home.....	20
Gambar 4. 10 Halaman Data Barang	21
Gambar 4. 11 Halaman Hasil Input Data	21
Gambar 4. 12 Halaman Master Data Site.....	22
Gambar 4. 13 Halaman Data katagori Aset.....	22
Gambar 4. 14 Halaman Data departemen	22
Gambar 4. 15 Halaman Input Aset.....	23
Gambar 4. 16 Halaman Goods Handover Aset.....	23
Gambar 4. 17 Halaman Goods Handover Non Aset	23
Gambar 4. 18 Laporan cetak QR code	24
Gambar 4. 19 Laporan cetak Data Barang	25
Gambar 4. 20 User terdaftar.....	25

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Hadir Kerja Praktek	25
Lampiran 2 Penilaian Hasil Kerja Praktek	28
Lampiran 3 Surat Keterangan Kerja Praktek	29
Lampiran 4 Lampiran Kegiatan Harian	30
Lampiran 5 Sertifikat Kerja Praktek	41

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja Praktek adalah penerapan mahasiswa untuk mengenal dunia kerjanya yang sesungguhnya, dimana yang bertujuan untuk mengembangkan keterampilan dan etika pekerjaan khususnya pada disiplin ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti perkuliahan. Untuk itu, Politeknik Negeri Bengkalis mewajibkan setiap mahasiswanya untuk melaksanakan Kerja Praktek di instansi pemerintah atau perusahaan swasta sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan pendidikan D-III dan D-IV di Politeknik Negeri Bengkalis, maka penulis melakukan Kerja Praktek ini di PT. Bionesia Organic Foods yang beralamat di JL. Asoka D1-D5 Bintan Industri Estate Kawasan Industri Lobam Bintan Island, Indonesia 29152.

(*Panduan_KP_Polbeng, n.d.*) Kerja Praktek dapat menambah wawasan, pengetahuan dan skill mahasiswa, serta mampu menyelesaikan persoalan-persoalan ilmu pengetahuan sesuai dengan teori yang mereka peroleh di bangku kuliah. Kerja Praktek dilaksanakan agar mahasiswa dapat memahami dan menerapkan secara baik tentang bidang ilmu yang dipelajari. Teori yang diperoleh tentu saja sangat berbeda dengan penerapan praktik kerja dilapangan, mahasiswa juga bisa mendapatkan ilmu diluar dari yang didapatkan di perkuliahan. Dengan adanya KP mahasiswa mempunyai pengalaman kerja sebagai bekal untuk bekerja nantinya, serta dapat mengetahui atmosfer pekerjaan yang sesuai dengan bidang studinya.

Kerja Praktek dilaksanakan kurang lebih selama 40 hari kerja sesuai dengan panduan Kerja Praktek di Politeknik Negeri Bengkalis, mahasiswa akan memilih topic serta Judul Kerja Praktek yang didapatkan dari kegiatan selama berada di lokasi perusahaan swasta, Lembaga-lembaga daerah maupun non pemerintah. PT. Bionesia Organic Foods yang beralamat di JL. Asoka D1-D5 Bintan Industri Estate Kawasan Industri Lobam Bintan Island, Indonesia 29152.

1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek

1.2.1 Tujuan Kerja Praktek

1. Agar memiliki gambaran jelas bagaimana situasi dan kondisi di industriteknologi secara langsung.
2. Memahami dan membiasakan diri untuk beradaptasi di lingkungan kerjadengan menganalisa budaya serta pola kerja yang terdapat di perusahaan.
3. Meningkatkan hubungan kerjasama yang baik antara Politeknik NegeriBengkalis dengan berbagai Instansi.
4. Meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam pengetahuan, keterampilan dan kemampuan dalam penerapan pengetahuan.
5. Agar memiliki kemampuan secara profesional untuk menyelesaikan masalah-masalah bidang teknologi yang dalam dunia kerja.
6. Melaksanakan program kuliah wajib yakni Kerja Praktek.

1.2.2 Manfaat Kerja Praktek

1. Mahasiswa mendapatkan kesempatan untuk menerapkan ilmu pengetahuan teori/konsep dalam dunia pekerjaan secara nyata.
2. Mahasiswa memperoleh pengalaman praktis dalam menerapkan ilmu pengetahuan sesuai dengan program studinya.
3. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk dapat menganalisa masalah yang berkaitan dengan ilmu pengetahuan yang di terapkan dalam pekerjaan sesuai dengan program studinya
4. Mahasiswa mendapat ilmu pengetahuan baru tentang teori/konsep diluar dari program studinya.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat PT. Bonesia Organic Foods

PT. Bonesia Organic Foods (BOF) berdiri pada tahun 2018 dengan status Bantuan Modal Asing atau BMA. PT ini sendiri bergerak di pengelolaan untuk industri makanan kelapa dan hasil olahannya. Berdiri di daerah lobam, Kawasan inti vital Bintan dikecamatan Kuala Lobam, Kabupaten Bintan, Provinsi Kepulauan Riau. Dan sampai saat ini PT. Bonesia Organic Foods sudah berdiri selama 5 tahun.



Gambar 2. 1 Logo Perusahaan

Perusahaan ini lebih sering melakukan kegiatan ekspor dengan skala 80-90% untuk konsumen luar dan 10% untuk bagian domestic. Hal ini dilakukan dikarenakan status pabean atau beacukai yang merupakan Kawasan pelabuhan bebas, sehingga untuk pajak itu sendiri sudah tidak ditanggung.



Gambar 2. 2 Logo PT. Natural Indococonut Organic

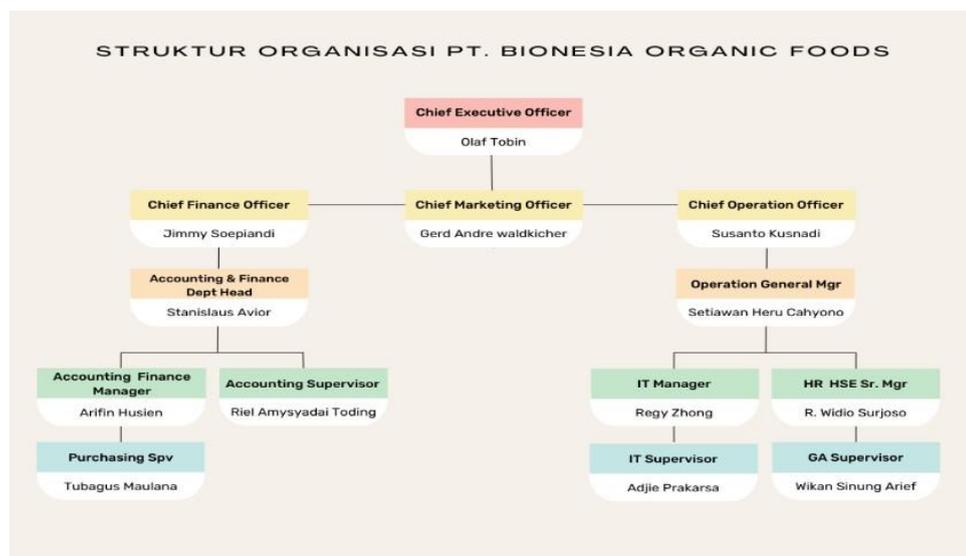
PT. Bonesia Organic Foods merupakan turunan dari PT. Natural Indococonut Organik (NICO). Berdiri pada tahun 2019, PT. Natural Indococonut Organik (NICO) memproduksi produk turunan kelapa yaitu santan, air kelapa, minuman susu kelapa, minyak kelapa murni (VCO), tepung kelapa, minyak goreng kelapa dan lain-lain.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Visi adalah Menjadi Pabrik Pengolahan Kelapa Terpadu yang memproduksi berbagai produk olahan kelapa yang alami dan sehat dengan cara mempromosikan perkebunan kelapa organik yang digabungkan dengan teknologi terkini demi terciptanya produk yang berkualitas tinggi dan ramah lingkungan.

Misi adalah Berkomitmen untuk melayani dunia melalui makanan dan minuman organic bermutu tinggi sehingga terjadi kesadaran budaya mengkonsumsi makanan sehat tinggi

2.3 Struktur Organisasi PT. Bonesia Organic Foods



Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Perusahaan

2.4 Informasi dan Ruang Lingkup PT. Bonesia Organig Foods

PT BIONESIA dibangun untuk para pegawai merasa nyaman dalam bekerja dan tentunya dilengkapi dengan semua fasilitas yang dibutuhkan oleh pegawai. Dengan terciptanya kenyamanan dalam bekerja tentunya menambah tenaga bagi para karyawan untuk tetap fokus dan professional dalam menjalankan suatu pekerjaan. Hal ini juga mencakup berbagai aspek lainnya, sehingga meningkatkan mutu nilai pekerja.

BAB III

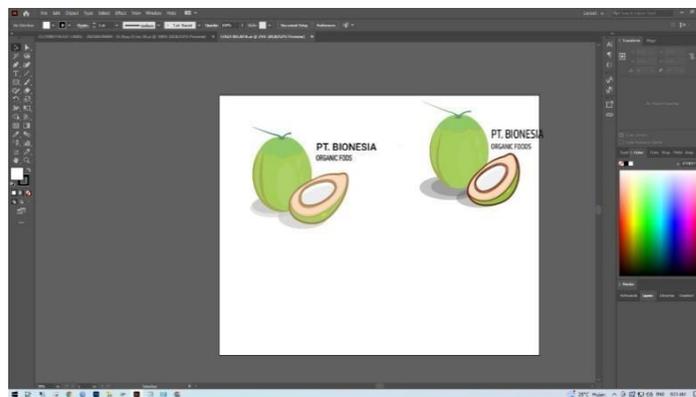
BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1 Spesifikasi Tugas/Pembelajaran yang diberikan

Kerja Pratek (KP) yang mulai dilaksanakan dari tanggal 03 Juli 2023 sampai dengan 31 Agustus 2023 di PT Bionesia Organic Foods. Selama melaksanakan KP di PT Bionesia Organic Foods, adapun beberapa tugas yang diberikan yaitu diantaranya :

3.1.1 Membuat & Mendesain Logo Pada Website Aplikasi Manajemen Data Aset

Di PT Bionesia Organic Foods para peserta magang di berikan beberapa pertanyaan tentang apa saja yang sudah dipelajari dalam perkuliahan . Dalam hal ini saya memiliki tugas untuk mempelajari lebih dalam mengenai pembuatan suatu logo atau tampilan, yang mana software yang penulis gunakan memiliki fungsi yang lain.

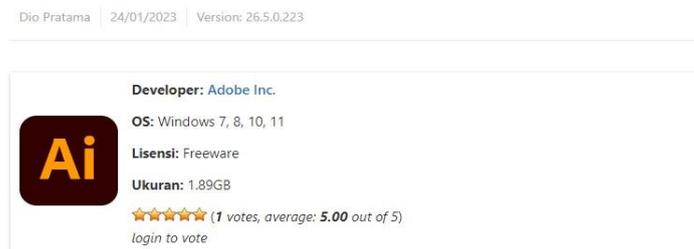


Gambar 3. 1 Pembuatan Logo Perusahaan

3.1.2 Melakukan Instalasi Adobe Illustrator Untuk Medesign Sebuah Logo Pada Aplikasi Manajemen Data Aset

Untuk melakukan sebuah design ataupun logo yang dibutuhkan, penulis memerlukan sebuah software yang dimana mempermudah dalam pembuatan logo. Pada kesempatan kali ini penulis menggunakan salah satu Aplikasi Adobe, yaitu Adobe Illustrator 2022.

Download Adobe Illustrator CC 2022 32 / 64-bit (Free Download)



Gambar 3. 2 Tampilan Instalasi Adobe Illustrator

3.1.3 Target yang diharapkan

Dibidang ini target yang diharapkan dapat melakukan penyaringan atau memfilter data apa saja yang tersedia pada aplikasi manajemen aset departement IT di PT Bionesia Organic Foods dengan baik dan terstruktur, menggunakan Virtual Studio Code sebagai aplikasi yang digunakan didalam project serta dapat menyelesaikan tugas yang diberikan.

3.2 Perangkat Lunak atau Keras yang digunakan

Perangkat lunak yang digunakan (Software)

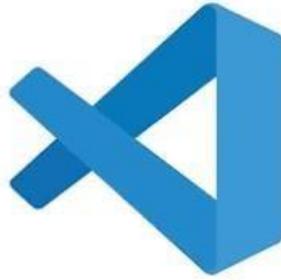
1. Adobe Illustrator



Gambar 3. 3 Logo Adobe Illustrator

Adobe Illustrator adalah perangkat lunak desain grafis yang digunakan untuk membuat karya seni vektor, seperti ilustrasi, logo, dan grafik berdasarkan algoritma dan garis, bukan pixel. Aplikasi merupakan salah satu alat utama dalam industri desain para desainer dunia untuk proyek-proyek visual yang memberikan fleksibilitas dan kualitas tinggi.

2. Virtual Studio Code



Gambar 3. 4 Logo Visual Code

Visual Studio Code atau yang biasa disebut dengan VSCode adalah software yang dapat digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi baik bisnis maupun personal. Ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak untuk menulis, mengedit, dan mengelola kode program dalam berbagai bahasa pemrograman. VS Code adalah perangkat lunak sumber terbuka yang populer karena kemampuan ekstensibilitasnya, performa yang baik, dan dukungan yang kuat untuk banyak bahasa pemrograman.

3. Xampp



Gambar 3. 5 Logo Xampp

XAMPP merupakan sebuah perangkat lunak sumber terbuka berbasis web server yang mengintegrasikan berbagai program penting. Aplikasi ini didesain untuk mendukung berbagai sistem operasi, termasuk Linux, Windows, MacOS, dan Solaris. Fungsi utama XAMPP adalah sebagai server lokal atau localhost yang telah terintegrasi dengan program-program kunci seperti Apache, MySQL, dan PHP.

Perangkat Keras Yang Digunakan (Hardware)

1. Laptop

Untuk perangkat keras yang digunakan dalam kegiatan Kerja Praktek di PT. Bionesia Organic Foods salah satunya yaitu laptop. Laptop digunakan sebagai device dalam pembuatan website Aplikasi Manajemen Data Aset Departemen IT.

Adapun laptop yang digunakan dalam kegiatan KP yaitu ACER Aspire 3 Notebook dengan processor Intel Celeron N4120 with Intel HD Graphics



Gambar 3. 6 ACER Aspire 3

2. Mouse

Mouse digunakan untuk mempermudah mengontrol kursor dalam GUI (antarmuka pengguna grafis) seperti mengarahkan, dan memilih ikon di layer monitor. Mouse yang digunakan disini adalah Logitech MK120



Gambar 3. 7 Mouse Logitech MK120

3.3 Data-Data yang Diperlukan

3.3.1 Data untuk Memulai Design Logo

Untuk memulai pembuatan design logo yang diperlukan ialah referensi dari logo atau design yang sudah ada dalam PT. BIONESIA ORGANIC FOODS

3.3.2 Data User dan Hardware

Pada proses ini kami ingin melakukan pengfilteran data user dan hardware yang tersebar disekitar Pabrik agar selalu bisa dikontrol jikalau ada kerusakan maupun update/ upgrade menjadi lebih kondusif kedepannya bagi para user di PT. BIONESIA ORGANIC FOODS.

3.4 Dokumen-Dokumen dan File-File yang Dihasilkan

Dokumen ini memungkinkan kami untuk dengan lebih efisien mengelola hambatan yang dihadapi oleh pengguna, sehingga kami dapat segera melakukan perbaikan atau penggantian yang diperlukan.

3.5 Kendala yang Dihadapi Dalam Menyelesaikan Tugas

Selama melaksanakan Kerja Praktek di PT. Bionesia Organic Foods terdapat beberapa kendala yang dihadapi dalam melaksanakan tugas yang diberikan. Kendala yang dihadapi antara lain :

1. Mempelajari tentang ilmu bahasa pemrograman PHP karna kurangnya pengetahuandalam ilmu jaringan
2. Kurangnya menguasai alur sistem pemrograman yang dikerjakan
3. Mempelajari koneksi database maupun antar tabel.

3.6 Penyelesaian Masalah

Adapun pemecahan masalah yang dapat dilakukan selama Kerja Praktek adalah:

1. Diskusi kepada pembimbing lapangan dan senior yang ada di PT.Bionesia Organic Foods.
2. Mempelajari ilmu PHP melihat referensi yang ada pada googledan youtube.

BAB IV

APLIKASI MANAJEMEN DATA ASET MANAJEMEN IT BERBASIS WEB

4.1 Uraian Judul

Alasan penulis mengangkat judul ini adalah karena pada project yang diberikan dan di diskusikan dengan pembimbing Kerja Praktek pada PT Bionesia Organic Foods menginginkan aplikasi Manajemen aset departemen yang akan dibuat dapat dibuka dan juga pada setiap user maupun hardware memiliki kelas tersendiri dan tidak menemuk pada satu tempat.

Pembagian kelas pada setiap user dilakukan menggunakan aplikasi VSCode dan bahasa pemrograman PHP, dan ini merupakan pembelajaran baru bagi penulis untuk memahami tentang pembagian kelas dan user pada pemrograman php menggunakan VSCode.

4.2 Melakukan Pembagian Kelas atau Data Site Pada Master Data

Dalam pembagian kelas atau kategori dari Aplikasi Manajemen Aset hal yang di lalui oleh Penulis sebagai berikut :

4.2.1 Pembagian User atau Hardware

Merupakan proses pertama dalam mengelompokkan semua jenis data yang sudah diberikan bagi penulis baik itu posisi maupun jenis hardware yang digunakan dalam Aplikasi Manajemen Aset. Disini Penulis Perlu menambahkan beberapa fitur yang dibutuhkan. Yang perlu ditambahkan kedalam web aplikasi manajemen aset antara lain:

1. Data Site

Didalam pembagian yang permbagian yang perlu ditambahkan yaitu lokasi user yang tersebar pada PT. BIONESIA ORGANIC FOODS

2. Data Kategori Aset

Didalam kategori aset berisi tentang segala jenis hardware yang digunakan oleh user

3. Data Kategori Aset

Didalam data aset berisi tentang departemen atau jabatan user di PT.

BIONESIA ORGANIC FOODS

4.2.2 Menambahkan Tabel Kategori Data Site, Kategori, dan Departemen

Sebelum menambahkan data pada setiap kategori penulis menampahkan beberapa tabel yang berfungsi sebagai pembagian kelas. Dan diantara tabel yang ditambahkan yaitu:

1. Nama Site adalah lokasi yang dicakup oleh PT. BIONESIA ORGANIC FOODS
2. Nama Kategori digunakan sebagai pembagian kategori hardware
3. Nama Departemen digunakan sebagai tempat atau posisi dari user dilokasi PT. BIONESIA ORGANIC FOODS
4. Penginputan setiap data yang sudah ada sebelumnya kedalam web Aplikasi Manajemen Data Aset.

4.3 Perancangan Database

Database, atau basis data, merupakan kumpulan data yang teratur dan terkelola sesuai dengan aturan tertentu. Data-data ini saling terhubung sehingga mempermudah pengelolaan. Melalui sistem pengelolaan tersebut, pengguna dapat dengan mudah mencari, menyimpan, dan menghapus informasi. Proses ini memberikan kemudahan akses kepada pengguna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan efisien.

Dalam merancang database, terdapat beberapa elemen kunci yang perlu dijelaskan. Ini mencakup nama tabel, fungsi masing-masing tabel, serta primary key yang digunakan untuk mengidentifikasi secara unik setiap entitas. Spesifikasi data juga menjadi bagian integral dari perancangan ini, memastikan bahwa atribut-atribut dalam tabel memiliki jenis data yang sesuai dengan kebutuhan aplikasi yang akan dibangun. Dengan merinci aspek-aspek tersebut, perancangan database menjadi landasan yang kokoh untuk memastikan keberhasilan pengelolaan data dalam suatu aplikasi. Adapun spesifikasi data yang digunakan dalam aplikasi yang

akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Table user

Berisi data user yang mendapatkan izin akses MySQL, asal koneksi dan izin akses kepada user. Berikut spesifikasi data yang digunakan:

- a. **userid** : berfungsi sebagai (PRIMARY KEY)
- b. **username** : berfungsi sebagai tanda pengenal untuk masuk
- c. **userpassword** : berfungsi sebagai sandi untuk masuk
- d. **kategori** : berfungsi sebagai level didalam aplikasi

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 userid	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 username	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 userpassword	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 kategori	varchar(11)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 1 Tabel user

2. Table penggunaaset

Berisi data penggunaaset. Berikut spesifikasi data yang digunakan:

- a. **idpengguna** : berfungsi sebagai (PRIMARY KEY)
- b. **namapengguna** : berfungsi sebagai tanda pengenal untuk masuk

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 idpengguna	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 namapengguna	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 2 Table penggunaaset

3. Table nonaset

Berisi informasi mengenai penginputan data barang dan jumlahnya. Berikut spesifikasi data yang digunakan:

- a. **iditem** : berfungsi sebagai (PRIMARY KEY)
- b. **nodoc** : berfungsi sebagai nomor dokumen yang diinput
- c. **namakategori** : berfungsi sebagai nama yang diinput
- d. **satuan** : berfungsi sebagai jumlah satuan yang diinput
- e. **jumlah** : berfungsi sebagai jumlah yang dilakukan inputan
- f. **user** : berfungsi sebagai nama user

g. keterangan : berfungsi sebagai keterangan dalam input

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 iditem	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 nodoc	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 namakategori	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 satuan	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 jumlah	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 user	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 keterangan	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 3 Table notaset

4. Table katagoriaset

Berisi informasi terkait kategori yang dimasukkan. Berikut spesifikasi data yang digunakan:

- idkategori : berfungsi sebagai (PRIMARY KEY)
- namakategori : berfungsi sebagai nomor dokumen yang diinput

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 idkategori	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 namakategori	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 4 Table kategoriaset

5. Table departemen

Berisi informasi terkait departemen untuk penyesuaian yang lebih baik.. Berikut spesifikasi data yang digunakan:

- iddepartemen : berfungsi sebagai (PRIMARY KEY)
- namadepartemen : berfungsi sebagai nomor dokumen yang diinput

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 iddepartemen	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 namadepartemen	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 5 Table departemen

6. Table databarang

Berisi rincian komprehensif mengenai data barang yang akan diinput. Berikut spesifikasi data yang digunakan:

- idno : berfungsi sebagai (PRIMARY KEY)

- b. penggunaaset : berfungsi sebagai entitas yang memiliki dan mengelola kendali penuh atas situs web
- c. kategoriaset : berfungsi sebagai pengelompokan suatu aset
- d. departemen : berfungsi sebagai departemen dalam pengontrolan
- e. user : berfungsi sebagai user yang menggunakan
- f. no_aset : berfungsi sebagai nomor aset dalam suatu aplikasi
- g. model : berfungsi sebagai suatu layanan dalam aplikasi ini
- h. sn :
- i. tanggal : berfungsi sebagai tanggal menginput
- j. posisi : berfungsi sebagai posisi dalam aplikasi
- k. stat : berfungsi sebagai
- l. nama_file : berfungsi sebagai nama yang diinput
- m. note : berfungsi sebagai keterangan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_no	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 penggunaaset	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 kategoriaset	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 departemen	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 user	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 no_aset	varchar(40)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 model	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 sn	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	9 tanggal	varchar(15)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	10 posisi	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	11 stat	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	12 nama_file	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	13 note	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 6 Table databarang

7. Table aset

Dokumen ini merinci informasi terkait aset-aset yang ada. Berikut spesifikasi data yang digunakan:

- a. Idaset : berfungsi sebagai (PRIMARY KEY)
- b. no_aset : berfungsi sebagai nomor untuk aset yang digunakan
- c. tanggal : berfungsi sebagai tanggal digunakan
- d. penggunaaset : berfungsi sebagai aset itu digunakan

- e. kategoriasset : berfungsi sebagai kategori aset yang digunakan
- f. departemen : berfungsi sebagai dibidang departemen yang menggunakan aset
- g. user : berfungsi sebagai nama yang menggunakan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 idaset	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 no_aset	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 tanggal	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 penggunaaset	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 kategoriasset	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 departemen	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 user	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 7 Table aset

4.4 Membuat Desain Tampilan

Untuk membuat desain tampilan aplikasi Manajemen Data Aset Manajemen IT berbasis web, penulis dapat menggunakan berbagai alat dan teknologi yang umumnya digunakan dalam pengembangan antarmuka pengguna web. Berikut adalah beberapa alat dan teknologi yang umum digunakan:

4.4.1 PHP (Hypertext Preprocessor)

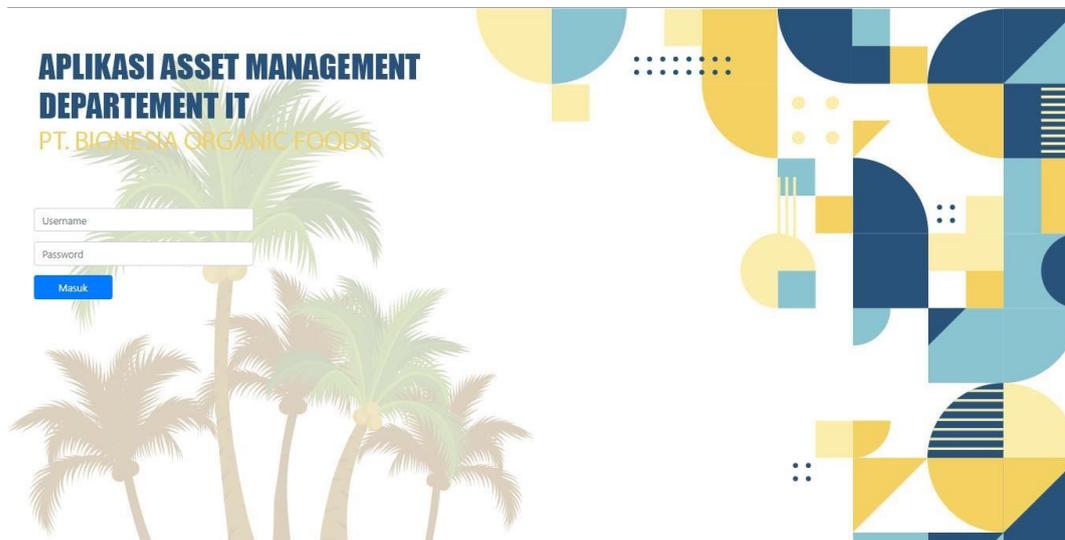
PHP adalah bahasa pemrograman berbentuk skrip yang dirancang untuk penggunaan di dalam server web. Dikembangkan khusus untuk keperluan pengembangan situs web, PHP memiliki kemampuan untuk berinteraksi dengan database melalui query dan menjalankan tugas-tugas sederhana dengan hanya beberapa baris kode.

4.4.2 CSS (Cascading Style Sheets)

CSS adalah suatu bahasa stylesheet yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam web sehingga tampilan web akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam (Wahyudi, 2017).

4.4.3 Halaman login

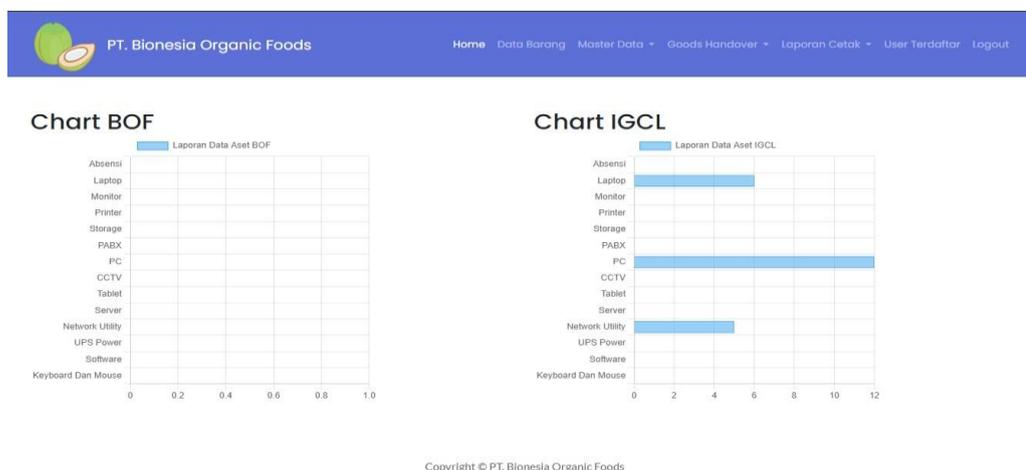
Halaman login adalah sebuah halaman web yang dirancang untuk memungkinkan pengguna untuk mengidentifikasi diri mereka dan mendapatkan akses ke suatu sistem, aplikasi, atau layanan yang memerlukan autentikasi.



Gambar 4. 8 Halaman login

4.4.4 Halaman Home

Halaman home adalah halaman utama dari sebuah situs web, aplikasi, atau sistem. Ini adalah halaman pertama yang ditampilkan kepada pengguna setelah mereka berhasil login atau mengakses situs web tertentu.



Gambar 4. 9 Halaman Home

4.4.5 Data Barang

Data barang adalah kumpulan informasi yang terkait dengan suatu barang atau produk tertentu. Informasi ini meliputi berbagai aspek yang memberikan pemahaman komprehensif tentang karakteristik dan status barang tersebut.

PT. Bionesia Organic Foods | Home | Data Barang | Master Data | Goods Handover | Laporan Cetak | User Terdaftar | Logout

Pengguna Aset*: Kategori Aset*:

Departemen*: User:

Nomor Aset: Model:

Serial Number: Tanggal:

Posisi: Status*:

Gambar: No file chosen. Note:

Gambar 4. 10 Halaman Data Barang

4.4.6 Hasil Input Data

Hasil input mengenai informasi, data, atau respons yang dihasilkan atau diperoleh setelah pengguna memasukkan data atau input ke dalam suatu sistem atau program komputer.

Data Barang

Show 10 entries Search:

No	Pengguna Aset	Kategori Aset	Departemen	Nomor Aset	Opsi
1.	IGCL	PC	HRD	IGCL/ASSET/PC/001	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
2.	IGCL	PC	WAREHOUSE	IGCL/ASSET/PC/002	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
3.	IGCL	PC	PROCUREMENT	IGCL/ASSET/PC/003	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
4.	IGCL	PC	FINANCE	IGCL/ASSET/PC/004	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
5.	IGCL	PC	HRD	IGCL/ASSET/PC/005	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
6.	IGCL	PC	IT	IGCL/ASSET/PC/006	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
7.	IGCL	PC	OPERASIONAL	IGCL/ASSET/PC/007	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Gambar 4. 11 Halaman Hasil Input Data

4.4.7 Master data

Master data adalah sekumpulan data inti atau dasar yang memberikan definisi dan identifikasi terhadap entitas tertentu di dalam suatu organisasi atau sistem informasi.

- Data site

Data Site Tambah Data Site

Show 10 entries Search:

No	Nama Site	Ops
1.	BOF	Hapus
2.	IGCL	Hapus
3.	NICO	Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 4. 12 Halaman Master Data Site

- Data katagori Aset

Data Kategori Aset Tambah Kategori Baru

Show 10 entries Search:

No	Nama Kategori	Ops
1.	Absensi	Hapus
2.	Laptop	Hapus
3.	Monitor	Hapus
4.	Printer	Hapus
5.	Storage	Hapus
6.	PABX	Hapus
7.	PC	Hapus
8.	CCTV	Hapus
9.	Tablet	Hapus

Gambar 4. 13 Halaman Data katagori Aset

- Data departemen

Data Departemen Tambah Departemen Baru

Show 10 entries Search:

No	Nama Departemen	Ops
1.	IT	Hapus
2.	HRD	Hapus
3.	FINANCE	Hapus
4.	PURCHASING	Hapus
5.	CCW	Hapus
6.	CCM	Hapus
7.	SALES	Hapus
8.	ACCOUNTING	Hapus
9.	ENGINEERING	Hapus

Gambar 4. 14 Halaman Data departemen

4.4.8 Goods Handover

Goods Handover adalah suatu proses atau tindakan yang melibatkan pemindahan barang atau produk dagangan dari satu pihak ke pihak lain. Proses ini mencakup serangkaian langkah yang dirancang untuk memastikan kelancaran, keakuratan, dan keamanan dalam mentransfer barang.

- Aset

The screenshot shows the 'Input Aset' form in a web application. The header includes the company logo and navigation links. The form has several input fields: 'Nomor Aset' with a placeholder 'Input Nomor Aset!', 'Tanggal' with a date picker 'dd/mm/yyyy', 'Pengguna Aset' with a dropdown menu, 'Kategori Aset' with a dropdown menu, 'Departemen' with a dropdown menu, and 'User' with a dropdown menu. At the bottom right, there are two buttons: 'Reset' (red) and 'Simpan' (blue).

Gambar 4. 15 Halaman Input Aset

The screenshot shows the 'Goods Handover Aset' table. The table has the following columns: No, Nomor Aset, Tanggal, Pengguna Aset, Kategori Aset, Departemen, User, and Opsi. There are two rows of data. The table includes a 'PRINT' button, date filters for 'Dari Tanggal' and 'Sampai Tanggal', a search bar, and pagination controls. The data in the table is as follows:

No	Nomor Aset	Tanggal	Pengguna Aset	Kategori Aset	Departemen	User	Opsi
1	IGCL/ASSET/PC/001	2023-08-15	IGCL	PC	IT	BAVERLY	Edit Delete
2	1	2023-08-30	11	1	1	1	Edit Delete

Gambar 4. 16 Halaman Goods Handover Aset

- non asset

The screenshot shows the 'Goods Handover non-aset' table. The table has the following columns: No, Nomor Document, User, and Opsi. There are three rows of data. The table includes a 'PRINT' button, a search bar, and pagination controls. The data in the table is as follows:

No	Nomor Document	User	Opsi
1.	2023/001	1	PRINT Delete
2.	2023/002	1	PRINT Delete
3.	2023/003	3	PRINT Delete

Gambar 4. 17 Halaman Goods Handover Non Aset

4.4.9 Laporan cetak

Laporan cetak adalah karya tertulis atau visual yang dihasilkan dari perangkat komputer atau elektronik dan selanjutnya diproduksi dalam format fisik melalui proses pencetakan. Laporan cetak umumnya dibuat untuk tujuan pelaporan bisnis, dokumentasi, atau pembuatan catatan formal.

- QR code

The screenshot displays the 'Cetak QR Code' report interface. At the top, there is a blue header with the company logo and name 'PT. Bionesia Organic Foods' on the left, and navigation links 'Home', 'Data Barang', 'Master Data', 'Goods Handover', 'Laporan Cetak', 'User Terdaftar', and 'Logout' on the right. Below the header, there are two input fields: 'Pilih Pengguna' and 'Pilih Kategori', followed by a 'Print' button. A search bar is located on the right side of the table area. The table itself has a dark header with columns: 'No', 'Pengguna Aset', 'Kategori Aset', 'QR Code', and 'Print QR Code'. The table contains four rows of data, each with a QR code and a 'PRINT' button.

No	Pengguna Aset	Kategori Aset	QR Code	Print QR Code
1	IGCL	PC		PRINT
2	IGCL	PC		PRINT
3	IGCL	PC		PRINT
4	IGCL	PC		PRINT

Gambar 4. 18 Laporan cetak QR code

- Cetak data barang

Cetak Data Barang

Pilih Pengguna Pilih Kategori

PDF Excel Print CSV Search:

No	Pengguna Aset	Kategori Aset	Departemen	Nomor Aset	Model	Serial Number	Tanggal	Posisi	Status
1	IGCL	PC	HRD	IGCL/ASSET/PC/001	DELL Inspiron 3280 AIO	BW04P42	2023-07-16	HRD	Aktif
2	IGCL	PC	WAREHOUSE	IGCL/ASSET/PC/002	DELL Inspiron 3280 AIO	7414P42	2023-07-16	WAREHOUSE	Aktif
3	IGCL	PC	PROCUREMENT	IGCL/ASSET/PC/003	DELL Inspiron 3280 AIO	G414P42	2023-07-16	PROCUREMENT	Aktif
4	IGCL	PC	FINANCE	IGCL/ASSET/PC/004	DELL VOSTRO 3888MT	1CDFRJ3	2023-07-16	FINANCE	Aktif
5	IGCL	PC	HRD	IGCL/ASSET/PC/005	DELL VOSTRO 3888MT	J9DFRJ3	2023-07-16	HRD	Aktif
6	IGCL	PC	IT	IGCL/ASSET/PC/006	DELL VOSTRO 3888MT	D7GFRJ3	2023-07-16	IT	Aktif
7	IGCL	PC	OPERASIONAL	IGCL/ASSET/PC/007	DELL VOSTRO 3888MT	FCDFRJ3	2023-07-16	OPERASIONAL	Aktif
8	IGCL	PC	OPERASIONAL	IGCL/ASSET/PC/008	DELL VOSTRO 3888MT	FDDFRJ3	2023-07-16	OPERASIONAL	Aktif
9	IGCL	PC	ENGINEERING	IGCL/ASSET/PC/009	DELL VOSTRO 3888MT	4BDFRJ3	2023-07-16	ENGINEERING	Aktif
10	IGCL	PC	PROCUREMENT	IGCL/ASSET/PC/010	DELL VOSTRO 3888MT	4CDFRJ3	2023-07-16	PROCUREMENT	Aktif

Showing 1 to 10 of 23 entries Previous 1 2 3 Next

Gambar 4. 19 Laporan cetak Data Barang

4.4.10 User terdaftar

User terdaftar merujuk pada individu atau entitas yang telah menyelesaikan proses pendaftaran atau registrasi dalam suatu aplikasi. Ini berarti mereka telah menyediakan informasi yang diperlukan dan kemungkinan telah membuat akun atau profil di dalam aplikasi tersebut.

PT. Bionesia Organic Foods Home Data Barang Master Data Goods Handover Laporan Cetak **User Terdaftar** Logout

Kelola User

Show 10 entries Search:

No	Username	Password	Kategori	Opsi
1.	user	068d5cd06832b29560745fe4e1b941cf	user	<input type="button" value="Hapus"/>
2.	admin	c3284d0f94606de1fd2af172aba15bf3	admin	<input type="button" value="Hapus"/>
3.	Anya	ec6a6536ca304edf844d1d248a4f08dc	admin	<input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 4. 20 User terdaftar

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan adanya Kerja Praktek mahasiswa dapat mempelajari banyak hal baru yang tidak didapat pada masa perkuliahan mulai dari kedisiplinan, kecepatan dalam bekerja, berkomunikasi dengan banyak orang dan keterampilan menggunakan aplikasi komputer. Sehingga pada akhirnya Kerja Praktek adalah salah satu program yang disiapkan untuk menerbitkan lulusan yang siap bekerja didunia kerja. Pada pelaksanaan KP penulis mendapatkan kendala terhadap pengerjaan tugas yang diberikan oleh pembimbing KP yaitu membuat sebuah Aplikasi Manajemen Data Aset Berbasis Web menggunakan Visual Studio Code. Pembuatan aplikasi ini bertujuan agar memudahkan para karyawan untuk menyusun dan membagi hardware yang akan digunakan oleh karyawan IT yang ada pada PT. Bionesia Organic Foods. Dan juga bisa dikontrol langsung oleh bagian HRD yang langsung mengontrol setiap barang yang masuk dalam kondisi rusak atau tidak layak digunakan untuk kedepannya.

5.2 Saran

Adapun saran yang ingin disampaikan terkait Kerja Praktek (KP) adalah :

1. Jangan takut untuk mencoba hal baru. Kerja praktek adalah kesempatan untuk mencoba hal-hal baru dan belajar dari kesalahan. Jangan takut untukmencoba hal-hal yang baru dan belajar dari kesalahan Anda.
2. Saran untuk pihak kampus Politeknik Negeri Bengkalis Untuk Melakukan Kontrol dan Bimbingan terkait kendala yang terjadi terhadap mahasiswa yang sedang Melakukan Kerja Praktek

DAFTAR PUSTAKA

Politeknik Negeri Bengkalis. 2017. *Buku Panduan Laporan Kerja Praktek(KP) Mahasiswa*. Politeknik Negeri Bengkalis.

<https://chat.openai.com/c/121ffa1e-9460-4895-b012-85c7269e23e5> diakses pada tanggal 30 Agustus2023

LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Hadir Kerja Praktek



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711
Telepon: (+62766) 24566, Fax: (+62766) 800 1000
Laman: <http://www.polbeng.ac.id>, E-mail: polbeng@polbeng.ac.id

ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK

NAMA MAHASISWA : Wahyu Alro'i Perangin Angin
 NIM : 6103211457
 JURUSAN/PRODI : D3 Teknik Informatika
 SEMESTER : _____
 LOKASI KP : PT. Bionejra Organik Food
 PEMBIMBING/
 SUPERVISOR : Adrie Prakarsa, ST

NO.	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
1	Senin / 3-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
2	Selasa / 4-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
3	Rabu / 5-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
4	Kamis / 6-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
5	Jum'at / 7-7-2023	08.00	16.30	<i>[Signature]</i>
6	Sabtu / 8-7-2023	08.00	14.00	<i>[Signature]</i>
7	Senin / 10-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
8	Selasa / 11-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
9	Rabu / 12-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
10	Kamis / 13-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
11	Jum'at / 14-7-2023	08.00	16.30	<i>[Signature]</i>
12	Sabtu / 15-7-2023	08.00	14.00	<i>[Signature]</i>
13	Senin / 16-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>
14	Selasa / 17-7-2023	08.00	16.00	<i>[Signature]</i>

NO	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
15	Rabu / 19-7-2023	08.00	16.00	Ai
16	Kamis / 20-7-2023	08.00	16.00	Ai
17	Jum'at / 21-7-2023	08.00	16.30	Ai
18	Sabtu / 22-7-2023	08.00	14.00	Ai
19	Senin / 24-7-2023	08.00	16.00	Ai
20	Selasa / 25-7-2023	08.00	16.00	Ai
21	Rabu / 26-7-2023	08.00	16.00	Ai
22	Kamis / 27-7-2023	LIBRARY	WASAFIT	
23	Jum'at / 28-7-2023	08.00	16.30	Ai
24	Sabtu / 29-7-2023	08.00	14.00	Ai
25	Senin / 31-7-2023	08.00	16.00	Ai
26	Selasa / 1-8-2023	08.00	16.00	Ai
27	Rabu Selasa / 2-8-2023	08.00	16.00	Ai
28	Kamis / 3-8-2023	08.00	16.00	Ai
29	Jum'at / 4-8-2023	08.00	16.30	Ai
30	Sabtu / 5-8-2023	08.00	14.00	Ai
31	Senin / 7-8-2023	08.00	16.00	Ai
32	Selasa / 8-8-2023	08.00	16.00	Ai
33	Rabu / 9-8-2023	SARIT		
34	Kamis / 10-8-2023	08.00	16.00	Ai
35	Jum'at / 11-8-2023	08.00	16.30	Ai
36	Sabtu / 12-8-2023	08.00	14.00	Ai
37	Senin / 14-8-2023	08.00	16.00	Ai
38	Selasa / 15-8-2023	08.00	16.00	Ai
39	Rabu / 16-8-2023	ALPHA		
40	Kamis / 17-8-2023	08.00	16.00	Ai
41	Jum'at / 18-8-2023	08.00	16.30	Ai
42	Sabtu / 19-8-2023	08.00	14.00	Ai

NO	HARI/TANGGAL	JAM MASUK	JAM PULANG	PARAF PEMBIMBING LAPANGAN/SUPERVISOR
43	Senin / 21-8-2023	08.00	16.00	Fi
44	Selasa / 22-8-2023	08.00	16.00	Fi
45	Rabu / 23-8-2023	08.00	16.00	Fi
46	Kamis / 24-8-2023	08.00	16.00	Fi
47	Jum'at / 25-8-2023	08.00	16.30	Fi
48	Sabtu / 26-8-2023	08.00	16.00	Fi
49	Senin / 28-8-2023	08.00	16.00	Fi
50	Selasa / 29-8-2023	08.00	16.00	Fi
51	Rabu / 30-8-2023	08.00	16.00	Fi
52	Kamis / 31-8-2023	08.00	16.00	Fi

Lampiran 2 Penilaian Hasil Kerja Praktek

**PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK
PT. BIONESIA ORGANIC FOODS**

Nama : Wahyu Azra'i Perangin Angin
Nim : 6103211457
Program Studi : D-III Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	80
2	Tanggung – jawab	25%	80
3	Penyesuaian	10%	85
4	Hasil Kerja	30%	90
5	Perihal Secara Umum	15%	85
	Total Jumlah (1+2+3+4+5)	100%	84

Keterangan :
Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

Lobam, 31 Agustus 2023



Adje Prakarsa, ST
IT Supervisor
Mentor

Lampiran 3 Surat Keterangan Kerja Praktek

PT BIONESIA ORGANIC FOODS

| High Quality Coconut Products |

SURAT KETERANGAN

(049/BOF/VIII/2023)



Yang bertanda tangan dibawah ini menerangkan bahwa :

Nama : Wahyu Azra'i Perangin Angin
Tempat/Tgl. Lahir : Medan, 07 Juli 2003
Alamat : JL.D.I Panjaitan Perum Asoka NO. 1, RT.005,
RW.008, Kel. Melayu Kota Piring, Kec. Tanjung
Pinang Timur, Kota Tanjung Pinang

Telah melakukan kerja Praktek pada kami, PT. Bonesia Organic Foods sejak tanggal 03 Juli 2023 sampai dengan 31 Agustus 2023 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP).

Selama bekerja diperusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Surat keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Lobam, 31 Agustus 2023



Setiawan Heru Cahyono

General Manager

JL. Asoka D1 - D5 Bintan Industrial Estate Kawasan Industri Lobam - Bintan Indonesia 29152

NPWP: 84.101.968.0-244.000

Lampiran 4 Lampiran Kegiatan Harian

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

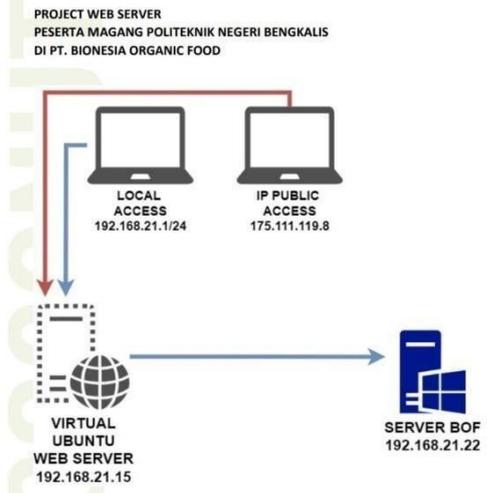
HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 3 Juli – 8 Juli

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengenalan Lingkungan Kerja Serta Pengantaran Keruangan Kerja IT PT. Bionesia	Shofi	
2	Pejelasan dan Pengarahan Perkerjaan Yang Akan Dilakukan Selama Magang Oleh Supervisor	Adjie Prakarsa	
3	Pemeberian Project Inti Selama Proses Kerja Praktek	Adjie Prakarsa	

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Pengenalan Lingkungan Kerja Praktek Oleh HRD

2



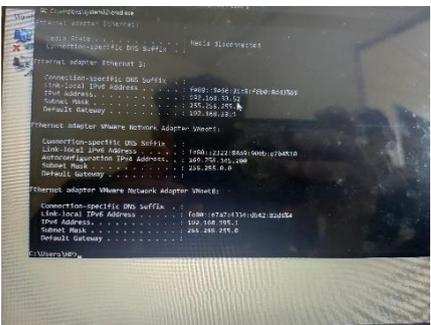
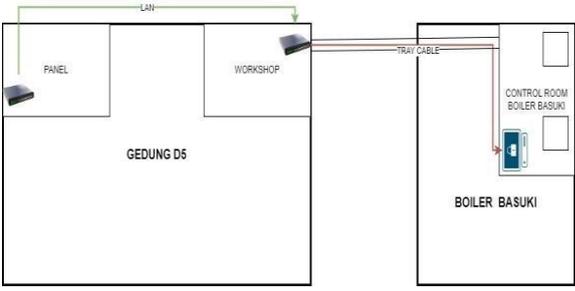
Project Yang
Berikan Oleh
Supervisor IT PT.
Bionesia Organic
Foods Selama
Kerja Praktek
Berlangsung.

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 10 Juli – 15 Juli

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pemberian Tugas Diluar Project Inti	Adjie Prakarsa	
2	Melakukan Pengecekan Jaringan Pada PC User PT. Bionesia Organic Foods	Adjie Prakarsa	

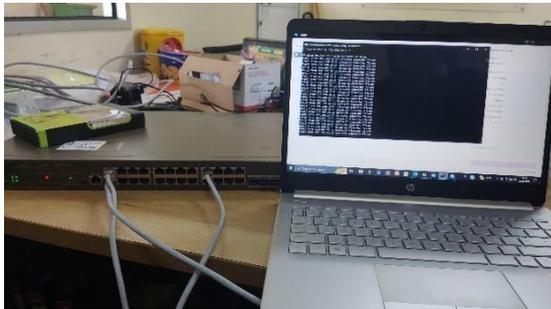
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan Pengecekan Jaringan Yang Terkendala Pada PC User
2		Tugas Yang Berikan Diluar Project Inti Yaitu Memasukan Koneksi Internet Ke Gedung Baru

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 17 Juli – 22 Juli

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Mempelajari Cara Setting Switch Yang Akan Digunakan Untuk Memasukan Koneksi Jaringan Ke Gedung Baru	Adjie Prakarsa	
2	Melakukan Penarikan Kabel Koneksi Jaringan Ke Gedung Baru	Adjie Prakarsa	

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Mempelajari dan Setting Switch Untuk Koneksi Jaringan Ke Gedung Baru
2		Melakukan Penarikan Kabel UTP ke Gedung Baru

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 17 Juli – 22 Juli

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melanjutkan Penarikan Kabel UTP Kedung Baru	Adjie Prakarsa	
2	Pemasangan Switch Dan Perapian Kabel UTP	Adjie Prakarsa	

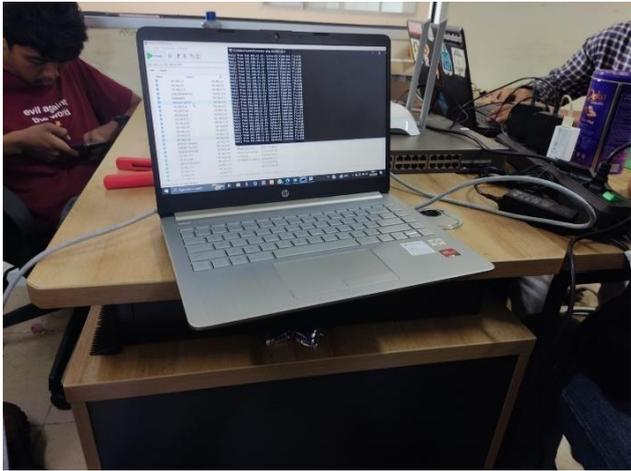
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Proses Lanjutan Penarikan Kabel
2		Pemasangan Switch dan Mengrapikan Kabel UTP

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 31 Juli – 5 Agustus

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Pengerjaan Project Inti Yang Diberikan	Adjie Prakarsa	
2	Mempelajari Konfigurasi Jaringan Menggunakan Mikrotik	Adjie Prakarsa	
3	Melakukan desain logo	Adjie Prakarsa	

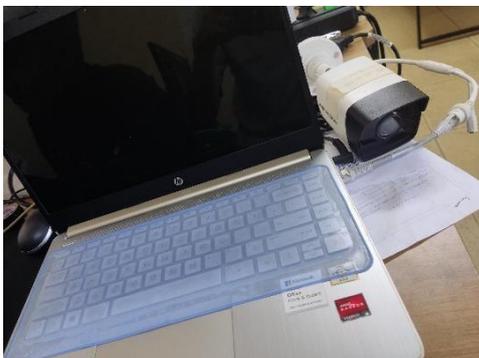
NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Mempelari Dan Melakukan Konfigurasi Jaringan Menggunakan Mikrotik Untuk Project Inti Yang Diberikan Supervisor

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 7 Agustus – 12 Agustus

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melajari Cara Setting CCTV	Adjie Prakarsa	
2	Melakukan Setting CCTV Dan Pemasangan CCTV	Adjie Prakarsa	
3	Menginstall WEB Server Untuk Project Inti Yang Diberikan		

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan Settingan IP Pada CCTV

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 14 Agustus – 19 Agustus

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melakukan Kegiatan Yang Biasa Dilakukan Setiap Jumat Yaitu Bersih-Bersih Ruangan	Adjie Prakarsa	
2	Melakukan Pengrapian Kabel UTP	Adjie Prakarsa	

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan Kegiatan Rutin Setiap Hari Jumat
2		Proses Pengrapian Kabel UTP

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 21 Agustus – 26 Agustus

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Penarikan Kabel UTP Untuk Koneksi Internet Untuk User	Adjie Prakarsa	

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Melukan Penarikan Kabel UTP
2		Pernarikan Kabel UTP Dan Pemasangan LAN Pada PC User

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

HARI : Senin - Sabtu

TANGGAL : 28 Agustus – 31 Agustus

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1	Melakukan Penarikan Kabel UTP Untuk LAN dan CCTV Gedung Prosesing Produk	Adjie Prakarsa	
2	Perpisahan Dan Pamit Ke Pihak HRD Dan Manager PT. Bionesia Organic Foods	Adjie Prakarsa	

NO	GAMBAR KERJA	KETERANGAN
1		Melakukan Penarikan Kabel UTP

2



Kegiatan
Perpisahan dan
Pamit Kepada
Manager PT.
Bionesia
Organic Foods

Lampiran 5 Sertifikat Kerja Praktek

