

## DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Mia. 2016. "Kejahatan Kekerasan Seksual (Perkosaan) Terhadap Anak Dampak Dan Penanganannya Di Wilayah Hukum Kabupaten Cianjur". *Jurnal Mimbar Justitia*. <https://jurnal.unsur.ac.id/jmj/article/view/563>.
- Chandrawan Alfonsus Avianto, Fais Al Huda dan Komang Candra Brata. 2023. "Pengembangan Aplikasi Edukasi Seksual untuk Remaja dengan Metode Kuis berbasis Progressive Web App". *Jurnal Pengembangan Teknologi dan Ilmu Komputer*. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/12085>.
- Devi, Machliza. 2014. "Extreme Programming Pilihan Metodologi Pengembangan Sistem?" Blog. <http://machlizadevi.blog.binusian.org/2014/04/17/extreme-programming-pilihan-metodologi-pengembangan-sistem/>. Diakses pada 01 Juni 2023 pukul 20:25.
- Erma Kartina. 2021. "Aplikasi Mading Online Untuk Politeknik Negeri Bengkalis Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming". *eprints repository software*. <http://eprints.polbeng.ac.id/3681/>.
- Fadli, Rizal. 2021. "Dampak Psikologis Jangka Panjang pada Korban Kekerasan Seksual" halodoc. <https://www.halodoc.com/artikel/dampak-psikologis-jangka-panjang-pada-korban-kekerasan-seksual>. Diakses pada 25 mei 2023 pukul 19:30.
- Gerda Misselina Madya, Siti Wahyuningsih dan Nurul Kusuma Dewi. 2022. "Efektivitas Aplikasi Sex Kids Education untuk Mengenalkan Pendidikan Seks Anak Usia Dini". *Jurnal Obsesi*. <https://scholar.archive.org/work/phmeusw3pfernaj5evcibsygzq/access/wayback/https://obsesi.or.id/index.php/obsesi/article/download/2170/pdf>.
- Hayat Cynthia dan Stefani Cancerita. 2022. "Pendekatan Model Addie Dan Framework Mda Pada Gamifikasi Edukasi Pendidikan Seks Anak Usia Dini". *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. <https://jtiik.ub.ac.id/index.php/jtiik/article/view/4848>.

- Husna Hanifah Triari, Fitri Susanti dan Agus Pratondo. 2020. "Perancangan Dan Implementasi Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pendidikan Seks Untuk Anak Usia 6 – 12 Tahun". *eProceedings of Applied Science*.  
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/view/12231>.
- Irfan, 2023. "Bahasa Pemrograman Kotlin" Blog.  
<https://www.masirfanunucirebon.com/bahasa-pemrograman-kotlin/>. Diakses pada 02 Juni 2023 pukul 16:00.
- Mirga Krisma Nilam Sari. 2021. "Rancang Bangun Perangkat Lunak Pemesanan Jasa Seni Dengan Metode Extreme Programming". *eprints repository software*. <http://eprints.polbeng.ac.id/2427/>.
- Muhammad Izan. 2022. "Aplikasi Layanan Ambulans Berbasis Android Dengan Metode Extreme Programming". *eprints repository software*.  
<http://eprints.polbeng.ac.id/3556/>.
- Patria, Ratna. 2023. "Kotlin adalah Bahasa Pemrograman Populer Untuk Android" DomaiNesia. <https://www.domainesia.com/berita/kotlin-adalah/>. Diakses pada 03 Juni 2023 pukul 20:00.
- Regita F, Nida. 2021. "Mengapa Anda Harus Belajar Android Studio? Ini Dia 6 Alasannya!" NiagaHoster. <https://www.niagahoster.co.id/blog/android-studio-adalah/>. Diakses pada 03 Juni 2023 pukul 22:00.
- Rizaty, Monavia Ayu. 2023. "Ada 25.050 Kasus Kekerasan Perempuan di Indonesia pada 2022" DataIndonesia.id. <https://dataindonesia.id/varia/detail/ada-25050-kasus-kekerasan-perempuan-di-indonesia-pada-2022>. Diakses pada 25 Mei 2023 pukul 20:00.
- Satriawan Nanda, Desi Andreswari dan Nurmukaromatis Saleha. 2022. "Pengembangan Media Interaktif Sexual Education For Children Berbasis Android Sebagai Bekal Perlindungan Diri Dari Sexual Abuse". *Jurnal Informatika*. <https://ejournal.unib.ac.id/rekursif/article/view/23219>.

- Setiawan, Dwi. 2023. "Tahapan Extreme Programming (XP) Dalam Pengembangan Perangkat Lunak". *Jurnal UNIVERSITAS STEKOM*. <https://teknik-komputer-d3.stekom.ac.id/informasi/baca/Tahapan-Extreme-Programming-XP-dalam-Pengembangan-Perangkat-Lunak/81d3db8232e7df82b69aaa1c37e516dbe600bc85>.
- Shopia Elsha Aural, Reni Aryani dan Ulfa Khaira. 2023. "Perancangan User Interface Game Cegah Kekerasan Seksual Dengan Metode Child Centered design (Ccd)". *Jaringan Sistem Informasi Robotik*. <http://ojsamik.amikmitragama.ac.id/index.php/js/article/view/208>.
- Soemedhy Chandra Ayunda Apta, Nora Trivetisia, Nawang Anggita Winanti, Dwi Puspa Martiyaningsih, Tri Wulandari Utami dan Sudioanto Sudioanto. 2022. "Analisis Komparasi Algoritma Machine Learning untuk Sentiment Analysis (Studi Kasus: Komentar YouTube “Kekerasan Seksual”)”. *Jurnal Informatika JPIT*. <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/3547>.
- Thabroni, Gamal. 2022. "Extreme Programming (XP) – Definisi, Nilai, Tahapan" *serupa.id*. <https://serupa.id/extreme-programming-xp-definisi-nilai-tahapan/>. Diakses pada 26 Mei 2023 pukul 20:00.
- Wikipedia, 2023. "Android (sistem operasi)". [https://id.wikipedia.org/wiki/Android\\_\(sistem\\_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)). Diakses pada 01 Juni 2023 pukul 21:00.