

**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
PT. GARUDA CYBER INDONESIA**

**PERANCANGAN SISTEM SMART AGENDA DI PT. GARUDA  
CYBER INDONESIA**

**SIGIT KURNIAWAN**

**6304201285**



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS  
BENGKALIS**

**2024**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK  
PT. GARUDA CYBER INDONESIA**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

**SIGIT KURNIAWAN**

**NIM. 6304201285**

Pekanbaru, 30 Juni 2024

Admin Analyst  
PT. Garuda Cyber Indonesia

Dosen Pembimbing Program Studi  
Rekayasa Perangkat Lunak



**PT. GARUDA  
CYBER INDONESIA**

**Dhuha Islami Ream Putri, S.T**  
**NIP. 101004**



**Depandi Enda, M. Kom**  
**NIP. 199005222019031010**

Disetujui  
Ka. Prodi Rekayasa Perangkat Lunak  
Politeknik Negeri Bengkalis



**Fajri Profesio Putra, M. Cs**  
**NIP. 198805072015041003**

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah hirabbil 'alamin. Puji syukur atas rahmat Allah Subhanahu Wa Ta'ala, sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini dengan tepat waktu. Dalam kesempatan ini, tak lupa juga ucapan terima kasih kepada kedua orang tua yang telah banyak memberikan do'a setiap saat serta semangat yang diberikan dari awal hingga selesainya laporan ini. Selanjutnya tidak lupa pula ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang mendukung dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini antara lain:

1. Bapak Johny Custer,ST.,MT selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Asep Subandri, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek dari Prodi Rekayasa Perangkat Lunak.
5. Bapak Depandi Enda, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
6. Bapak Bantuan Aan Sebagai direktur di PT. Garuda Cyber Indonesia.
7. Ibuk Dhuha Islami sebagai admin sekaligus PIC MSIB Batch 6 PT. Garuda Cyber Indonesia.
8. Bapak Eka Aria Putra Sebagai pembimbing Kerja Praktek di PT. Garuda Cyber Indonesia.

Bengkalis, 30 Juni 2024



Penulis

# DAFTAR ISI

Halaman

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>

## **BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.3. Luaran Proyek .....	2

## **BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

2.1. Sejarah Singkat Perusahaan .....	3
2.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	4
2.2.1. Visi .....	4
2.2.2. Misi.....	4
2.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	5
2.3.1. CEO ( <i>Chief Executive Officer</i> ).....	5
2.3.2. CFO ( <i>Chief Financial Officer</i> ).....	6
2.3.3. CTO ( <i>Chief Technology Officer</i> ).....	6
2.3.4. CMO ( <i>Chief Marketing Officer</i> ).....	6
2.3.5. COO ( <i>Chief Operating Officer</i> ) .....	6
2.4. Ruang Lingkup Perusahaan.....	7
2.4.1. <i>Smart Campus</i> .....	7
2.4.2. <i>Smart School</i> .....	8
2.4.3. <i>Smart Company</i> .....	8
2.4.4. Garuda Kasir.....	9

## **BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK**

3.1. Ruang Lingkup Perusahaan.....	10
3.2. Tugas Umum.....	10
3.2.1. <i>Meeting Retrospective</i> .....	10

3.2.2.	Proses Pengembangan Sistem .....	11
3.2.3.	Pengujian Sistem Menggunakan Black Box Testing .....	12
3.3.	Pembuatan Aplikasi.....	12
3.3.1.	Pembuatan <i>Gantt Chart</i> .....	13
3.3.2.	Membuat Desain <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	14
3.3.3.	Membuat Desain <i>Use Case Diagram</i> .....	15
3.3.4.	Membuat Desain <i>Activity Diagram</i> .....	16
3.3.5.	Merancang Desain UI ( <i>User Interface</i> ) Sistem.....	17
3.3.6.	Proses Pengembangan Sistem .....	17
<b>BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI</b>		
4.1.	Prosedur Pembuatan Sistem, Alat, dan Solusi .....	19
4.1.1.	Prosedur Pembuatan Sistem .....	19
4.1.2.	Metodologi Pengumpulan Data.....	25
4.1.3.	Proses Perancangan .....	25
4.1.4.	Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan.....	29
4.2.	Perancangan dan Implementasi .....	29
4.2.1.	Analisis Kebutuhan .....	29
4.2.2.	Membuat Desain <i>Prototype</i> .....	29
4.2.3.	Evaluasi Prototype.....	30
4.2.4.	Pengembangan Sistem.....	31
4.2.5.	Pengujian Sistem .....	43
4.2.6.	Evaluasi Pengujian .....	43
4.2.7.	Dampak Implementasi Sistem.....	44
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1.	Kesimpulan.....	45
5.2.	Saran.....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>46</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>47</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Logo GCI.....	3
Gambar 2.2. Struktur Organisasi PT. Garuda Cyber Indonesia.....	5
Gambar 3.1. <i>Meeting Retrospective</i> .....	10
Gambar 3.2. Proses Pengembangan Sistem .....	11
Gambar 3.3. Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	12
Gambar 3.4. <i>Gant Chart</i> .....	13
Gambar 3.5. Desain <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	14
Gambar 3.6. Desain <i>Use Case Diagram</i> .....	15
Gambar 3.7. Desain <i>Activity Diagram</i> .....	16
Gambar 3.8. Desain <i>User Interface</i> Sistem.....	17
Gambar 3.9. Proses Penulisan Kode Sistem .....	17
Gambar 4.1. Metode <i>Agile Scrum</i> .....	19
Gambar 4.2. <i>Techincal Requirement Document (TRD)</i> .....	20
Gambar 4.3. <i>Product Backlog</i> .....	21
Gambar 4.4. Desain Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	22
Gambar 4.5. <i>Sprint Planning Meeting</i> .....	22
Gambar 4.6. <i>Sprint Backlog</i> .....	23
Gambar 4.7. <i>Sprint Automation</i> .....	23
Gambar 4.8. <i>Sprint Execution</i> .....	24
Gambar 4.9. <i>Sprint Review Meeting</i> .....	25
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> Penambahan Jadwal (Admin).....	26
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Penambahan Jadwal (Karyawan/Pembicara).....	27
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Agenda (Klien).....	28
Gambar 4.13. Tampilan Penambahan Agenda (Admin).....	34
Gambar 4.14. Tampilan Penambahan Agenda (Karyawan/Pembicara).....	38

Gambar 4.15. Tampilan Pengajuan Agenda (Klien).....42

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1. Tahapan dan Pelaksanaan .....	25