LAPORAN KERJA PRAKTEK

DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA STATISTIK DAN PERSANDIAN KOTA DUMAI

APLIKASI HELPDESK PENANGANAN PENGADUAN SISTEM LAYANAN ELEKTRONIKA PEMERINTAHAN KOTA DUMAI BERBASIS WEBSITE

WIDYA LESTARI 6304201248



PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS BENGKALIS –RIAU 2024

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK DISKOMINFOTIKSAN KOTA DUMAI

APLIKASI HELPDESK PENANGANAN PENGADUAN SISTEM LAYANAN ELEKTRONIKA PEMERINTAHAN KOTA DUMAI BERBASIS WEBSITE

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

WIDYA LESTARI 6304201248

DUMAI, 26 Juli 2024

Pembimbing Lapangan Diskominfotiksan Kota Dumai

Aditia Sanjaya, S.Tr. Kom

Dosen Pembimbing Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak

> Lidya Wati, M.Kom NIP.198908222014042001

Disetujui Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis

> Fajri Profesio Putra, M.Cs NIP. 198805072015041003

> > 11

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Bismillahirrahmanirrahim, Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan Rahmat-Nyalah sehingga penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan ini penulis membahas mengenai Kerja Praktek yang dilaksanakan di DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA STATISTIK DAN PERSANDIAN KOTA.

Dumai. Dalam penyusunan laporan ini, penulis banyak mendapat tantangan dan hambatan akan tetapi dengan bantuan dari berbagai pihak tantangan itu bisa teratasi.

Tujuan penulis laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh setiap mahasiswa Prodi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis yang sudah melaksanakan Kerja Praktek.

Laporan ini dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak selama melaksanakan Kerja Praktek. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih tak terhingga kepada:

- 1. Bapak Johny Custer, S.T,M.T selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
- 2. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
- 3. Bapak Fajri Profesio Putra, M.Cs selaku Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak.
- 4. Ibuk Lidya Wati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek, yang mendidik serta membimbing dalam menyelesaikan laporan Kerja Praktek.
- 5. Bapak Muhammad Asep Subandri, M.Kom selaku Koordinator Kerja Praktek.
- 6. Bapak Kepala Dinas Kominfotiksan Kota Dumai Drs. H. Khairil Adli, M.Si
- 7. Bapak Aditia Sanjaya, S. Tr. Kom selaku Koordinator Pelaksanaan Kerja

Praktek

8. Seluruh Staff Dinas Kominfotiksan Dumai.

Penulis merasa sangat bersyukur selama melaksanakan Kerja Praktek di Dinas komunikasi Informatika Statistik dan Persandian (Diskominfotiksan). Karena dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktek ini, penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengatahuan terkait bidang Aplikasi, selain itu juga mendapatkan begitu banyak pengalaman berharga yang kelak dapat dijadikan pegangan yang akan sangat berguna dan membantu untuk masa yang akan datang. Terutama didalam dunia kerja dengan lingkup yang lebih luas.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan yang mendasar pada laporan ini. Oleh karena itu penulis mengundang pembaca untuk memberikan saran serta kritik yang dapat membangun. Kritik konstruktif dari pembaca sangat diharapkan untuk penyumpurnaan laporan selanjutnya. Akhir kata penulis mengharapkan untuk itu kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini sangat penulis harapkan.

Dumai, 26 Juli 2024

<u>Widya Lestari</u> 6304201248

DAFTAR ISI

LAPOKA	NKEK	JA PRAKIEK	I
LEMBAR	PENG	ESAHAN	ii
KATA PE	ENGAN'	ΓAR	iii
DAFTAR	ISI		v
DAFTAR	GAMB	AR	7
DAFTAR	TABEI	<i>1</i>	9
DAFTAR	LAMP	IRAN	10
BAB I PE	NDAHU	ULUAN	1
1.1	Latar l	Belakang Pemikiran KP	1
1.2	Tujuai	n dan Manfaat KP	3
1.3	Luaraı	n Proyek Kerja Praktek	4
BAB II G	AMBAI	RAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1	Sejara	ah Singkat Diskominfotiksan Kota Dumai	5
2.2	Visi d	an Misi Diskominfotiksan Kota Dumai	6
	2.2.1	Visi Diskominfotiksan Kota Dumai	6
	2.2.2	Misi Diskominfotiksan Kota Dumai	6
2.3	Strukt	ur Organisasi Diskominfotiksan Kota Dumai	6
2.4	Ruang	g Lingkup Diskominfotiksan Kota Dumai	9
BAB III B	IDANG	S PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTER	ζ14
3.1	Spesif	ikasi Tugas yang di Laksanakan	14
	3.1.1	Mengikuti Rapat	14
	3.1.2	Mempelajari Framework Laravel	14
	3.1.3	Bimtek	15
	3.1.4	Mengikuti Acara Rapat Penilaian Smart City	16
	3.1.5	Pengerjaan aplikasi sakip	17
	3.1.6	Pengecekan bug aplikasi pendekar	17
	3.1.7	Aplikasi silat	18

	3.1.8	Pembuatan manual book	18
	3.1.9	Merancang UI Aplikasi dengan Figma	19
	3.1.10	Pengkodingan Aplikasi	20
3.2	Target	yang di Harapkan	21
3.3	Perang	gkat Lunak/Perangkat Keras yang digunakan	21
	3.3.1.	Perangkat Lunak (Software)	21
	3.3.2	Perangkat Keras (Hadware)	23
3.4	Data-d	lata yang diperlukan	24
3.5	Dokur	nen-dokumen yang dihasilkan	24
3.6	Kenda	la yang dihadapi pada saat kegiatan Kerja Praktek	24
SISTEM I	LAYAN	SI HELPDESK PENANGANAN PENGADUAN AN ELEKTRONIKA PEMERINTAHAN KOTA SIS WEBSITE	25
4.1	Metod	ologi	25
	4.1.1	Prosedur Pembuatan Sistem/Alat/Solusi	25
	4.1.2	Metodologi Pengumpulan Data	32
	4.1.3	Proses Perancangan	32
	4.1.4	Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	34
4.2	Peranc	cangan dan Implementasi	34
	4.2.1	Analisis Data	34
	4.2.2	Rancangan Sistem	35
	4.2.3	Implementasi Sistem	38
	4.2.4	Dampak Implementasi Aplikasi	42
BAB V PE	NUTUI	P	43
5.1	Kesim	pulan	43
5.2	Saran.		43
DAFTAR	PUSTA	KA	44
KEGIATA	N HAF	RIAN KERJA PRAKTEK (KP)	45
I AMDIDA	N		116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Lambang Diskominfotiksan Kota Dumai	6
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi Diskominfotiksan Kota Dumai	7
Gambar 3. 1 Mengikuti Rapat Bersama BPS	14
Gambar 3. 2 Bimbingan Teknis	15
Gambar 3. 3 Rapat Smart City	16
Gambar 3. 4 Pengerjaan Aplikasi Sakip	17
Gambar 3. 5 Pengecekan Bug Aplikasi Pendekar	18
Gambar 3. 6 Pengecekan Bug Aplikasi Silat	18
Gambar 3. 7 Pembuatan Manual Book	19
Gambar 3. 8 Rancangan UI dengan Figma	20
Gambar 3. 9 Pengkodingan Project	20
Gambar 3. 10 Microsoft Word	22
Gambar 3. 11 Visual Studio Code	22
Gambar 3. 12 Logo Xampp	22
Gambar 3. 13 Jaringan Wifi	23
Gambar 3. 14 Mysql	23
Gambar 3. 15 Laptop	24
Gambar 4. 1 Kebutuhan Non-Fungsional	26
Gambar 4. 2 Usecase Diagram Admin	28
Gambar 4. 3 Usecase Diagram User Terdaftar	28
Gambar 4. 4 Usecase Diagram User	28
Gambar 4. 5 Gambar Sistem Yang Sedang Berjalan	33
Gambar 4. 6 Sistem Yang Di Usulkan	33
Gambar 4. 7 Rancangan Halaman Login Admin	36
Gambar 4. 8 Rancangan Halaman Dashboard	36
Gambar 4. 9 Rancangan Halaman Konfirmasi	37
Gambar 4. 10 Tampilan Visual Studio Code	37
Gambar 4. 11 Tampilan Xampp	38
Gambar 4. 12 Tampilan Database Aplikasi Helpdesk	38
Gambar 4, 13 Halaman Login Admin	39

Gambar 4. 14 Halaman Pengaduan	40
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Dashboard	40
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Tiket	41
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Balas	41

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Kebutuhan Non-Fungsional	. 27
Tabel 4. 2 Pengujian Black Box Testing	. 31
Tabel 4. 3 Tahapan Jadwal Pelaksanaan	. 34

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK	116
LAMPIRAN 2. SURAT KETERANGAN KERJA PRAKTEK	117
LAMPIRAN 3. PENILAIAN KERJA PRAKTEK	118
LAMPIRAN 4. SERTIFIKAT KERJA PRAKTEK	119
LAMPIRAN 5. DOKUMENTASI SELESAI PELAKSANAAN KERJA PR	AKTEK DI
DISKOMINFOTIKSAN KOTA DUMAI	120

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Salah satu kebutuhan yang sangat besar akan teknologi informasi sekarang ini adalah kebutuhan akan sistem informasi. Berkembangnya teknologi informasi dan sistem informasi yang demikian pesat di era sekarang ini telah membuat hampir semua aspek kehidupan tidak dapat terhindar dari penggunaan perangkat komputer.

Kerja praktek (KP) merupakan mata kuliah yang wajib diambil oleh mahasiswa prodi Rekayasa Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis pada semester 8. Kerja praktek adalah bentuk dari implementasi penguasaan keahlian yang didapatkan dalam bangku kuliah untuk diterapkan dalam dunia kerja untuk mencapai keahlian tertentu. Dalam kerja praktek ini, mahasiswa akan mendapatkan kesempatan untuk melihat dan mempelajari apa saja yang ada didalam dunia kerja dan kondisi-kondisi yang ada. Mahasiswa yang melakukan Kerja praktek juga bisa memberikan ide dan gagasan misalnya sebuah projek magang terhadap tempat dilaksanakannya kerja praktek, mulai dari tahap awal yaitu perencaanan, pembangunan, hingga ke tahap akhir dari pengerjaan projek.

Program studi Rekayasa Perangkat Lunak merupakan salah satu dari program studi yang ada di Politeknik Negeri Bengkalis. Program studi Rekayasa Perangkat Lunak bergerak di bidang studi yang luas mencakup beberapa aktivitas di luar pengembangan perangkat lunak biasa. Bidang ini mencakup berbagai aplikasi untuk pengembangan dan desain hingga pendekatan sistematis, sehingga membutuhkan pengalaman kerja di bidang teknologi maupun desain. Setiap mahasiswa yang mengambil program studi Rekayasa Perangkat Lunak ini melaksanakan kerja praktek guna meningkatkan pengetahuan dibidang teknologi, pemrograman dan desain sehingga menghasilkan lulusan yang berkualitas dan memiliki pengalaman kerja. Kerja praktek yang dilaksanakan di kantor Dinas

Komunikasi Informatika Statistik Dan Persandian Kota Dumai merupakan salah satu tempat pelaksanaan kerja praktek sesuai dengan bidang studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Helpdesk merupakan layanan dari dinas kominfotiksan tempat pengaduan bagi pengguna layanan. Banyaknya pengaduan yang tidak tersampaikan oleh pengguna karna kurangnya waktu pengguna dan developer, dengan adanya aplikasi helpdesk ini memudahkan kinerja developer mengatasi masalah dari pengguna sehingga pelayanan dapat ditingkatkan secara efektif dan menyeluruh. Hal ini mengakibatkan dinas kominfotiksan semakian dituntut untuk meningkatkan kinerja dalam rangka memberikan layanan yang terbaik kepada pengguna.

Berhubungan dengan hal diatas, maka penulis melaksanakan kerja praktek disebuah Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian yang berada di Kota Dumai. Waktu kerja praktek yang dilaksanaakan berlangsung selama 4 bulan di Kantor ini. Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian Kota Dumai merupakan perusahan yang bergerak dibidang *Software Development* yang memberikan jasa pengembangan aplikasi mulai dari aplikasi *Desktop, web dan mobile*.

Selama 4 bulan melakukan kerja praktik di Diskominfotiksan Kota Dumai penulis menemukan permasalahan yang dihadapi oleh Pekerja di Diskominfotiksan tersebut, salah satunya pengaduan atau keluhan pada setiap pengguna layanan Diskominfotiksan yang ingin melakukan keluhan mereka harus menjumpai langsung pekerja di Diskominfotiksan tersebut, yang mana hal ini tentu saja akan memperlambat waktu. karena mereka juga harus menunggu pekerja untuk bisa ditemui langsung.

Dalam pelaksanaan kerja praktek di Kantor Diskominfotiksan Kota Dumai penulis mendapatkan tugas untuk melanjutkan sebuah website "pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai" menggunakan *PHP*. karena sesuai dengan jurusan, di Dinas Komunikasi Informatika Statistik Dan Persandian memiliki sendiri penempatan di bidang layanan aplikasi *E-Government*. Oleh karena itu penulis memilih untuk melakukan kerja praktek di tempat tersebut. Dengan demikan, melalui laporan kerja praktek (LKP) ini penulis hendak membahas tentang "APLIKASI HELPDESK PENANGANAN PENGADUAN SISTEM LAYANAN ELEKTRONIKA PEMERINTAHAN KOTA DUMAI BERBASIS WEBSITE". Alasan penulis dalam memilih topik ini adalah dikarenakan rancangan sistem ini dapat membantu karyawan Diskominfotiksan Kota Dumai dalam menanggapi atau menerima pengaduan setiap pengguna layanan.

Solusi dari pemasalahan yang bisa dilakukan oleh kami yakni melakukan penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan kota dumai. Untuk membantu pengaduan setiap pengguna layanan, yang dapat membantu para pekerja dalam menerima keluhan layanan dan juga mempermudahkan dalam pembuatan laporan dan cara menanganinya

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan dilakukannya dari kegiatan kerja praktek adalah sebagai berikut :

- 1. Mengenal dunia pekerjaan yang sesungguhnya dan menyesuaikan diri dengan dunia kerja yang sebenarnya.
- Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan dan mempelajari ilmu baru yang belum pernah dipelajari dan di dapatkan di perkuliahan
- 3. Memudahkan para instansi untuk melakukan pengaduan ke Diskominfotiksan agar cepat di tindak lanjuti keluhan dari pengguna.

Adapun Manfaat yang didapatkan dari kegiatan kerja praktek adalah :

- 1. Mendapatkan ilmu baru dan pengalaman dalam bidang pengelolaan berbasis elektronik.
- 2. Meningkatkan kerja sama antara pihak instansi dengan lembaga Pendidikan khususnya Program studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak.
- 3. Mempermudah petugas Diskominfotiksan dalam menanggapi dan menerima keluhan dari pengguna layanan
- 4. Menghemat waktu petugas Diskominfotiksan tanpa harus bertemu langsung
- 5. Mempercepat pekerjaan

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses kerja Praktek berlangsung selama kurang lebih 4 bulan, terhitung sejak tanggal 1 April 2023 hingga 26 Juli 2024. Adapun jam kerja praktek di perusahaan tersebut sesuai jam kerja, aktif selama 5 hari dalam satu minggu yaitu mulai hari senin pukul 07.30 – 16.30 WIB.

Berdasarkan kegiatan yang sudah dilakukan selama proses kerja praktek berlangsung selama 4 bulan yang dimulai dari 1 April 2024 sampai dengan 26 Juli 2024 maka target luaran yang diharapkan setelah melaksanakan program kerja Praktek ialah proyek aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website. Website ini menampilkan halaman Tulis Pengaduan dan menyediakan berbagai menu layanan aplikasi untuk mendukung dari fungsi sistem ini seperti fungsi bukti pengaduan, memudahkan pengguna layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai dalam melakukan pengaduannya.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Diskominfotiksan Kota Dumai

Pembentukan Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian (DISKOMINFOTIKSAN) Kota Dumai merupakan implementasi dari Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintah daerah dan peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2016 tentang perangkat daerah yang mengamatkan kepada setiap pemerintah daerah untuk menyelenggarakan urusan pemerintahan. Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian (DISKOMINFOTIKSAN) kota Dumai dalam melaksanakan urusan pemerintahan bidang komunikasi dan Informatika,urusan pemerintahan bidang satatistik dan persandian.

Pada mulanya DISKOMINFOTIKSAN kota dumai merupakan salah satu Bagian yang ada Disekretariat Daerah Kota Dumai yaitu bagian KOMINFO yang dibentuk berdasarkan peraturan Daerah Kota Dumai Nomor 12 Tahun 2016 tanggal 16 Desember 2016 dan Praturan Walikota Dumai Nomor 45 Tahun 2016,tanggal 30 Desember 2016. Bagian KOMINFO merupakan penggabungan dari beberapa Tupoksi yang ada di OPD yaitu kantor perpustakaan,arsip dan Data Elektronika(Data Elektronik), Bappeda(Stastik)serta Dinas perhubungan(infokum).

Seiring dengan Dinamika perkembangan dan adanya penataan kelembagaan baru Pemerintah Daerah kota dumai,sesuai dengan Peraturan Daerah Kota Dumai Nomor 4 Tahun 2018 dan Peraturan Walikota Dumai Nomor Tahun 59 Tahun 2018 tentang kedudukan,susunan Organisasi,Tugas Dan Fungsi Serta Tata Kerja Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Dumai.Maka Bagian kota Dumai Komunikasi dan Informatika Kota Dumai Sejak ditetapkan pada tanggal 15 November 2018. Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian Kota

Dumai Merupakan 4 Gabungan dari Bagian KOMINFO,Bagian Humas,Serta Persandian yang ada di bagian Umum Sekretariat Daerah Kota Dumai.



Gambar 2. 1 Lambang Diskominfotiksan Kota Dumai

2.2 Visi dan Misi Diskominfotiksan Kota Dumai

2.2.1 Visi Diskominfotiksan Kota Dumai

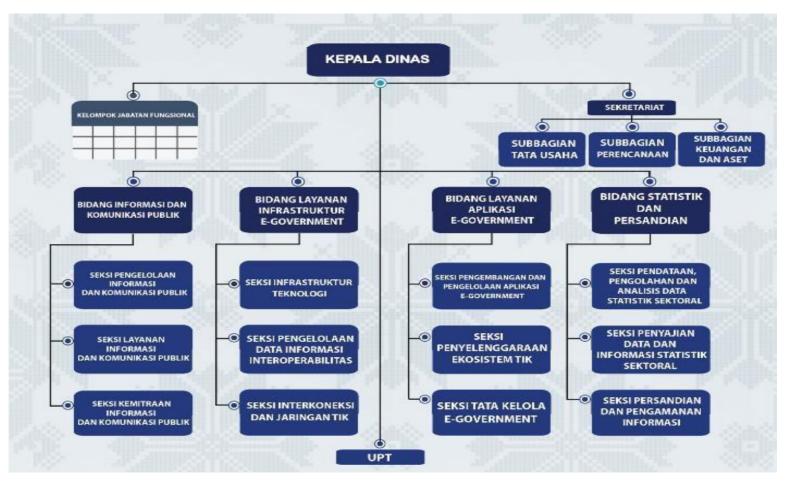
Terwujudnya masyarakat Dumai yang makmur dan madani pada Tahun 2022.

2.2.2 Misi Diskominfotiksan Kota Dumai

- 1. Terwujudnya pemerintahan yang efektif
- 2. Bersih melalui penyelenggaraan pemerintah yang profesional
- 3. Aspiratif
- 4. Farsitifatif dan transparan

2.3 Struktur Organisasi Diskominfotiksan Kota Dumai

Struktur organisasi pada Diskominfotiksan Kota Dumai disusun sesuai dengan ketentuan dan fungsi, kewajiban dan tangungjawab dari masing-masing bagian pada setiap bidang. Struktur Organisasi pada Dinas kominfotiksan Kota Dumai yang dapat di lihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi Diskominfotiksan Kota Dumai

Struktur Organisasi pada Diskominfotiksan Kota Dumai disusun sesuai dengan ketentuan dari fungsi, Kewajiban dan tanggung jawab dari masing-masing bagian pada setiap bidang.

Untuk lebih jelas nya karyawan Diskominfotiksan Kota Dumai dapat diuraikan sebagai berikut :

- a. Kepala
- b. Sekretaris, terdiri dari:
 - 1. Sub Bagian Tata Usaha
 - 2. Sub Bagian Perencanaan
 - 3. Sub Bagian Keungan dan Aset
- c. Bidang Informasi dan Komunikasi Publik, terdiri dari :
 - 1. Seksi Pengelolaan Informasi dan Komunikasi Publik
 - 2. Seksi Layanan Informasi dan Komunikasi Publik
 - 3. Seksi Kemitraan Informasi dan Komunikasi Publik
- d. Bidang Layanan Infrastruktur E-Government, terdiri dari :
 - 1. Seksi Infrastruktur Teknologi
 - 2. Seksi Pengelolaan Data Informasi Interoperabilitas
 - 3. Seksi Interkoneksi dan Jaringan TIK
- e. Bidang Layanan Aplikasi E-Government, terdiri dari :
 - 1. Seksi Pengembangan dan Pengelolaan Aplikasi E-Government
 - 2. Seksi Penyelenggaraan Ekosistem TIK
 - 3. Seksi Tata Kelola E-Government
- f. Bidang Statistik dan Persandian
 - 1. Seksi Pendataan, Pengolahan dan Analisis Data Statistik Sektoral

- 2. Seksi Penyajian Data dan Informasi Statistik Sektoral
- 3. Seksi Persandian dan Pengamanan Informasi

2.4 Ruang Lingkup Diskominfotiksan Kota Dumai

Pada Diskominfotiksan Kota Dumai terdapat empat bidang utama unit kerja, bidang tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

2.4.1 Bidang Informasi dan Komunikasi Publik

- a. Penyusunan bahan perumusan kebijakan pemerintahan daerah dibidang pengelolaan opini dan aspirasi publik dilingkup Pemerintah Daerah, pengelolaan informasi untuk mendukung kebijakan nasional dan Pemerintah Daerah, pelayanan infonnasi publik, penyediaan konten lintas sektoral dan pengelolaan media komunikasi publik, layanan hubungan media dan penguatan kapasitas sumber daya komunikasi publik dan penyediaan akses informasi di daerah
- b. Penyiapan bahan pelaksanaan kebijakan di bidang pengelolaan opini dan aspirasi publik di lingkup Pemerintah Daerah, pengelolaan informasi untuk mendukung kebijakan nasional dan Pemerintah Daerah, pelayanan informasi publik, penyediaan konten lintas sektoral dan pengelolaan media komunikasi publik, layanan hubungan media dan penguatan kapasitas sumber daya komunikasi publik dan penyediaan akses informasi di daerah
- c. Penyiapan bahan penyusunan norma, standar, prosedur, dan kriteria penyelenggaraan di bidang pengelolaan opini dan aspirasi publik di lingkup Pemerintah Daerah, pengelolaan informasi untuk mendukung kebijakan nasional dan Pemerintah Daerah, pelayanan informasi publik, penyediaan konten lintas sektoral dan pengelolaan media komunikasi publik, layanan hubungan media dan penguatan kapasitas sumber daya komunikasi publik dan penyediaan akses informasi di daerah
- d. Penyiapan bahan pemberian bimbingan teknis dan supervisi di bidang pengelolaan opini dan aspirasi publik di lingkup Pemerintah Daerah, pengelolaan infomasi untuk mendukung kebijakan nasional dan Pemerintah

Daerah, pelayanan informasi publik, penyediaan konten lintas sektoral dan pengelolaan media komunikasi publik, layanan hubungan media dan penguatan kapasitas sumber daya komunikasi publik dan penyediaan akses informasi di daerah

- e. Pemantauan, evaluasi dan pelaporan dibidang pengelolaan opini dan aspirasi publik di lingkup Pemerintah Daerah, pengelolaan informasi untuk mendukung kebijakan nasional dan Pemerintah Daerah, pelayanan informasi publik, penyediaan konten lintas sektoral dan pengelolaan media komunikasi publik, layanan hubungan media dan penguatan kapasitas sumber daya komunikasi publik dan penyediaan akses informasi di daerah; dan
- f. penyiapan fungsi lain yang diberikan oleh Kepala Dinas sesuai dengan lingkup fungsinya

2.3.2 Bidang Layanan Infrastruktur E-government

- a. Penyusunan bahan perumusan kebijakan pemerintahan daerah di bidang layanan infrastruktur dasar data center, disaster recovery center dan TIK, layanan pengembangan intranet dan penggunaan akses internet, layanan manajemen data informasi e-government, integrasi layanan publik dan kepemerintahan
- b. Penyiapan bahan pelaksanaan kebijakan dibidang layanan infrastruktur dasar data center, disaster recovery center dan TIK, layanan pengembangan intranet dan penggunaan akses internet, layanan manajemen data dan informasi e-government, integrasi layanan publik dan kepemerintahan.
- c. penyiapan bahan penyusunan norma, standar, prosedur dan kriteria penyelenggaraan di bidang Iayanan infrastuktur dasar data center, disaster recovery center dan TIK, layanan pengernbangan Intranet dan penggunaan akses internet, layanan manajernen data dan informasi e-government, integrasi layanan publik dan kepemerintahan
- d. penyiapan bahan pernberian bimbingan teknis dan supervisi di bidang layanan infrastuktur dasar data center, disaster recovery center dan TIK, layanan pengembangan intranet dan penggunaan akses internet, Iayanan

manajemen data dan informasi e-government, integrasi layanan publik dan kepemerintahan

- e. pemantauan, evaluasi dan pelaporan di bidang layanan infrastuktur dasar data center, disaster recovery center dan TIK, layanan pengembangan intranet dan penggunaan akses internet, layanan manajemen data dan informasi egovernment, integrasi layanan publik dan kepemerintahan
- f. penyiapan fungsi lain yang diberikan oleh Kepala Dinas sesuai dengan lingkup fungsinya

2.3.3 Bidang Layanan Aplikasi E-govrnment

- a. Penyusunan bahan perumusan kebijakan Pemerintah Daerah di bidang layanan pengembanga dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik dan suplemen yang terintegrasi, pengelenggaraan ekosistem TIK smart city, layanan nama domain dan subdomain bagi lembaga, pelayanan publik dan kegiatan, penyelenggaraan Government Chief Information Officer (GCIO) di Pemerintah Daerah, pengembangan sumber daya TIK Pemerintah Daerah dan masyarakat di dareah
- b. Penyiapan bahan pelaksanaan kebijakan dibidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik dan suplemen yang terintegrasi, pengelenggaraan Ekosistem TIK smart city, layanan nama domain dan subdomain bagi lembaga, pelayanan publik dan kegiatan, penyelenggaraan GCI0 di Pemerintah Daerah, pengembangan sumber daya TIK Pemerintah Daerah dan masyarakat di daerah
- c. Penyiapan bahan penyusunan norma, standar, prosedur dan kriteria penyelenggaraan di bidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik dan suplemen yang terintegrasi, pengelenggaraan Ekosistem TIK smart city, layanan nama domain dan subdomain bagi lembaga, pelayanan publik dan kegiatan, penyelenggaraan GCIO di Pemerintah Daerah, pengembangan sumbet daya TIK Pemerintah Daerah dan masyarakat di daerah d. Penyiapan bahan pemberian bimbingan teknis dan supervisi dibidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik dan

suplemen yang terintegrasi, pengelenggaraan Ekosistem TIK smart city, layanan nama domain dan subdomain bagi lembaga, pelayanan publik dan kegiatan, penyelenggaraan GCIO di Pemerintah Daerah, pengembangan sumber daya TIK Pemerintah Daerah dan masyarakat di daerah

- e. Pemantauan, evaluasi dan pelaporan dibidang layanan pengembangan dan pengelolaan aplikasi generik, spesifik dan suplemen yang terintegrasi, pengelenggaraan Ekosistem TIK smart city, layanan nama domain dan subdomain bagi lembaga, pelayanan publik dan kegiatan, penyelenggaraan GCIO di Pemerintah Daerah, pengembangan sumber daya TIK Pemerintah Daerah dan masyarakat di daerah; dan
- f. Penyiapan fungsi lain yang diberikan oleh kepala dinas sesuai dengan lingkup fungsinya.

2.3.4 Bidang Statistik dan Persandian

- a. Penyusunan bahan perumusan kebijakan Pemerintah Daerah di bidang pendataan, pengolahan dan analisis data statistik sektoral, penyajian data dan Informasi statistik sektoral, keamanan informasi, tata kelola persandian untuk pengamanan informasi dan pengelolaan informasi berklasifikasi di lingkungan Pemerintah Daerah;
- b. Penyiapan bahan pelaksanaan kebijakan di bidang pendataan, pengolahan dan analisis data statistik sektoral, penyajian data dan Informasi statistik sektoral, keamanan informasi, tata kelol persandian untuk pengamanan informasi dan pengelolaan informasi berklasifikasi di lingkungan Pemerintah Daerah;
- c. Penyiapan bahan penyusunan norma, standar, prosedur, dan kriteria penyelenggaraan di bidang pendataan, pengolahan dan analisis data statistik sektoral, penyajian data dan Informasi statistik sektoral, keamanan informasi, tata kelola persandian untuk pengamanan informasi dan pengelolaan informasi berklasifikasi di lingkungan Pemerintah Daerah
- d. Penyiapan bahan pemberian bimbingan teknis dan supervisi di bidang

pendataan, pengolahan dan analisis data statistik sektoral, penyajian data dan Informasi statistik sektoral, keamanan informasi, tata kelola persandian untuk pengamanan informasi dan pengelolaan informasi berklasifikasi di lingkungan Pernerintah Daerah;

- e. Pemantauan, evaluasi dan pelaporan di bidang pendataan, pengolahan dan analisis data statistik sektoral, penyajian data dan Informasi statistik sektoral, keamanan informasi, tata kelola persandian untuk pengamanan informasi dan pengelolaan informasi berklasifikasi di lingkungan Pemerintah Daerah; dan
- f. Penyiapan fungsi lain yang diberikan oleh Kepala Dinas sesuai dengan lingkup fungsinya.

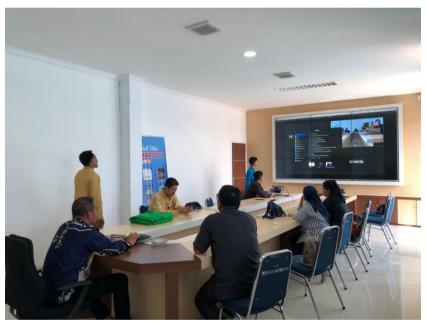
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Spesifikasi Tugas yang di Laksanakan

Adapun tugas yang dikerjakan selama melayani Kerja Praktek di Diskominfotiksan Kota Dumai antara lain:

3.1.1 Mengikuti Rapat

Kegiatan ini dilakukan di kantor Diskominfotiksan Kota Dumai, rapat ini di hadiri oleh Badan Pusat Statistik kota dumai yang mana mereka membahas tentang pelaksanaan Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE). Dalam kegiatan rapat tersebut saya sendiri di tugaskan sebagai dokumentasi.



Gambar 3. 1 Mengikuti Rapat Bersama BPS

3.1.2 Mempelajari Framework Laravel

Laravel adalah *framework* berbasis bahasa pemrograman *PHP* yang bisa digunakan untuk membantu proses pengembangan sebuah website agar lebih maksimal.

Dengan menggunakan Laravel, website yang dihasilkan akan lebih dinamis. Kehadiran *framework* Laravel menjadikan bahasa pemrograman PHP menjadi lebih powerful. Perlu kita ketahui bahwa kehadiran *framework* Laravel selalu menghadirkan fitur-fitur terbaru dibandingkan *framework* lainnya.

Framework Laravel menggunakan struktur MVC (Model View Controller). MVC merupakan model aplikasi yang memisahkan antara data dan tampilan berdasarkan komponen aplikasi. Dengan adanya model MVC, pengguna Laravel menjadi lebih mudah dalam mempelajari Laravel. Serta menjadikan proses pembuatan aplikasi berbasis website menjadi lebih cepat.

3.1.3 Bimtek

Sosialisasi dan bimbingan teknisi yang dilakukan setiap per 3 bulan sekali kepada pengguna baru yang akan mengunakan aplikasi website maupun android yang baru di *launching* sesuai dengan kebutuhan pengguna serta mengajarkan cara penggunaan aplikasi tersebut, mempermudah pengguna untuk memberikan informasi penting kepada sistem yang mengunakannya.



Gambar 3. 2 Bimbingan Teknis

3.1.4 Mengikuti Acara Rapat Penilaian Smart City

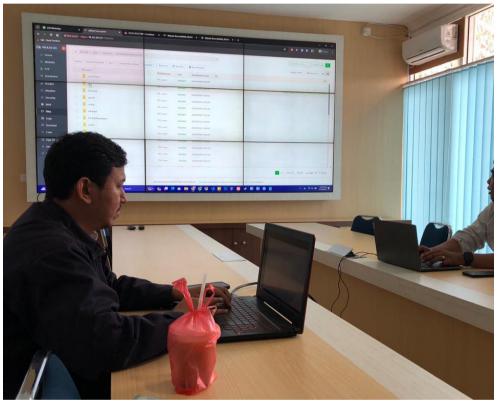
Smart city adalah konsep pembangunan perkotaan yang menggunakan teknologi informasi dan komunikasi untuk meningkatkan kualitas hidup warga, efisiensi operasional pemerintah, dan interaksi sosial. Hal ini mencakup integrasi teknologi dalam manajemen infrastruktur kota seperti transportasi, pengelolaan limbah, dan layanan publik untuk menciptakan lingkungan yang lebih berkelanjutan dan efisien. yang dihadiri oleh beberapa dinas yang ada dikota dumai dan zoom bersama mentor dari bali dan jakarta saya disini diberi tugas untuk menjadi notulen bagian bagian penting di setiap pembahasan. Rapat ini dilakukan pada tanggal 24 Juni 2024 di gedung kominfotiksan Kota Dumai.



Gambar 3. 3 Rapat Smart City

3.1.5 Pengerjaan aplikasi sakip

Pengerjaan projek sakip yang terkendala dengan codenya disini saya sebagai anak magang membantu untuk menyusun kembali code yang telah di buat oleh developer diskominfo maka tim developer bekerja sama untuk menyelesaikan permasalahan kendala yang dihadapi oleh developer dan evaluasi apa sayang yang kurang dalam pengerjaan aplikasi silat.



Gambar 3. 4 Pengerjaan Aplikasi Sakip

3.1.6 Pengecekan bug aplikasi pendekar

pegecekan aplikasi pendekar SPBE agar tidak ada bug atau eror di setiap fitur dan buttonnya agar bisa di konfirmasi kepada pengguna pengerjaan ini dilakukan oleh developer dan salah satu pengguna yang bersangkutan ini adalah gambaran dari sebuah aplikasi pendekar SPBE



Gambar 3. 5 Pengecekan Bug Aplikasi Pendekar

3.1.7 Aplikasi silat

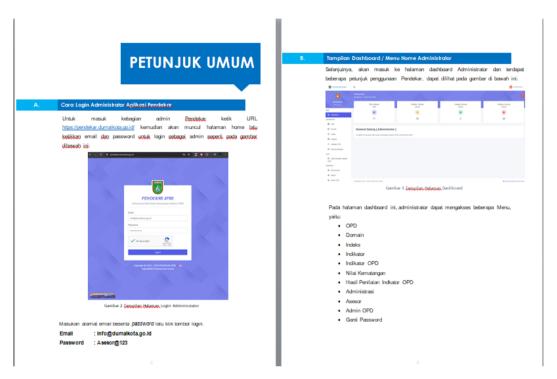
pada tanggal 23 juli saya diberikan tugas untuk mengecek bug di aplikasi silat (Sistem Informasi Laporan Audit Inspektorat) bersama salah satu karyawan kominfo bagian aplikasi sesuai dengan dibuku manual book daan fungsi fungsi fiturnya.



Gambar 3. 6 Pengecekan Bug Aplikasi Silat

3.1.8 Pembuatan manual book

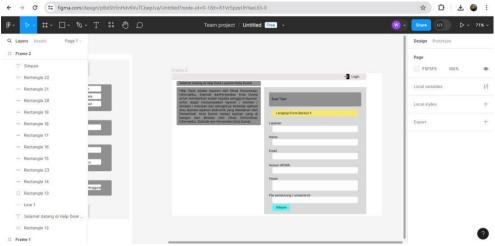
Selama saya melaksanakan kerja praktek dikominfotiksan saya mengerjakan beberapa tugas oleh karyawan kominfo untuk membuat manual book seperti aplikasi pendekar, aplikasi silat, aplikasi E-media, aplikasi sakip dan aplikasi hepldesk. Pembuatan manual book ini agar memudahkan setiap pengguna baru untuk melihat pedoman dan cara menggunakan aplikasi yang baru di launching kepada pengguna baru.



Gambar 3. 7 Pembuatan Manual Book

3.1.9 Merancang UI Aplikasi dengan Figma

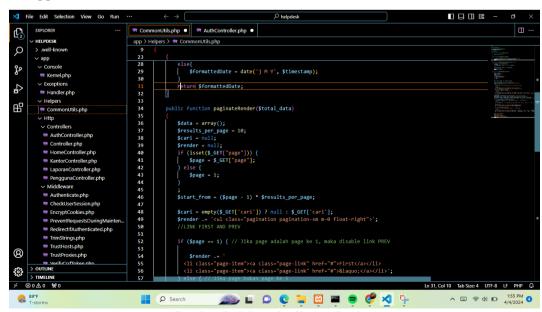
Merancang UI dengan Figma merupakan tahap *design interface*. Pengerjaan *prototype* dengan *Figma* bertujuan meninjau sejauh mana pemahaman *basic* dalam penggunaan aplikasi pengembangan *backend*. Target dari penggunaan figma adalah menguji sejauh mana kemampuan merancang UI dengan figma.



Gambar 3. 8 Rancangan UI dengan Figma

3.1.10 Pengkodingan Aplikasi

Mengerjakan aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website. yang sudah dianalisa dari proses wawancara. Pengerjaan ini menggunakan framework PHP. Pengkodingan aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website ini meliputi dari struktur database yang sudah dirancang meliputi user, dan data pengaduan. Dalam pengerjaan tersebut menggunakan visual studio code.



Gambar 3. 9 Pengkodingan Project

3.2 Target yang di Harapkan

Setelah melaksanakan kerja praktek di Kominfotiksan Kota Dumai, Target yang diharapkan bisa tercapai melalui kerja praktek antara lain:

- 1. Mengenali dan mempelajari bagaimana cara bekerja sebagai *profesional* dalam dunia kerja seperti di Diskominfotiksan Kota Dumai.
- 2. Menambah wawasan serta pengalaman pada dunia kerja dan mampu belajar bagaimana etika yang baik di perusahaan.
- 3. Memahami setiap tugas dan project yang telah diberikan serta menyesuaikan target waktu yang telah diberikan.
- 4. Meningkatkan pemahaman mengenai website program.
- 5. Memahami dunia kerja dibidang IT.

3.3 Perangkat Lunak/Perangkat Keras yang digunakan

Perangkat yang sering digunakan selama melakukan kegiatan kerja praktek antara lain:

3.3.1. Perangkat Lunak (Software)

Dalam proses melakukan kegiatan kerja praktek, Penulis banyak menggunakan perangkat lunak yang membantu dalam proses pembuatan *project* maupun laporan kerja praktek. Adapun beberapa perangkat lunak atau software yang digunakan oleh penulis dalam melaksanakan tugas selama kerja praktek di Diskominfotiksan Kota Dumai adalah sebagai berikut:

a. Microsoft word 2010

Microsoft Word 2010 merupakan perangkat lunak pengolah kata (*word processor*) andalan Microsoft. Aplikasi ini membantu dalam pembuatan artikel dan tugas lainnya pada saat kerja praktek.



Gambar 3. 10 Microsoft Word

b. Aplikasi Visual Studio Code

Visual Studio Code merupakan salah satu teks editor yang digunakan untuk menulis sourcode yang berjalan pada system operasi windows, Editor ini digunakan dalam membuat project aplikasi pendataan rapat tenaga ahli pada saat kerja praktek.



Gambar 3. 11 Visual Studio Code

c. Aplikasi xampp

Xampp adalah sebuah software yang mendukung banyak sistem operasi dan digunakan sebagai software yang mampu berdiri sendiri (Localhost). Xampp terdiri atas Apache HTTP Serve, Mysql Database, dan penerjemah bahasa pemrograman PHP dan Perl. Tentunya Software ini sangat membantu dalam proses pembuatan Aplikasi Helpdesk Penanganan Pengaduan Sistem Layanan Elektronika Pemerintahan Kota Dumai Berbasis Website.



Gambar 3. 12 Logo Xampp

d. Jaringan wifi

Peran jaringan wifi dalam pembuatan project penulis sangat besar, Dimana penulis bisa mencari banyak referensi dengan menggunakan koneksi Wifi yang tersedia di Diskominfotiksan Kota Dumai Untuk menemukan solusi-solusi dari berbagai masalah project yang dihadapi penulis.



Gambar 3. 13 Jaringan Wifi

e. Mysql

Mysql adalah perangkat lunak yang berfungsi untuk mengelola informasi didatabase pada sisi server dengan bahasa pemrograman sql. Mysql ini digunakan untuk membuat database yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi keluhan organisasi pemerintah daerah (opd) berbasis website.



3.3.2 Perangkat Keras (Hadware)

Dalam proses melakukan kegiatan kerja praktek, Penulis juga menggunakan perangkat keras yang membantu dalam proses pembuatan project maupun laporan kerja praktek. Adapun beberapa perangkat lunak atau software yang digunakan oleh penulis dalam melaksanakan tugas selama kerja praktek di Diskominfotiksan Kota Dumai sebagai berikut:

a. Laptop

Laptop adalah perangkat keras yang digunakan untuk membuat Project, Laporan, dan penunjang kerja lainnya pada saat melaksanakan kegiatan kerja praktek.



Gambar 3. 15 Laptop

3.4 Data-data yang diperlukan

Data yang diperlukan dalam perancangan aplikasi Website yaitu referensi yang mempelajari bagaimana cara membuat website dengan menggunakan bahasa Pemograman *PHP* dan bagian dari situs web yang tidak dilihat oleh pengguna.

3.5 Dokumen-dokumen yang dihasilkan

Dokumen yang dihasilkan dalam tugas selama kerja praktek adalah:

- Berupa aplikasi yang sudah direvisi oleh penguji saat melakukan presentasi
- 2. Laporan pengerjaan project

3.6 Kendala yang dihadapi pada saat kegiatan Kerja Praktek

Adapun kendala yang dihadapi pada saat kegiatan Kerja Praktek antara lain:

- Kurangnya wawasan dalam menganalisis Project akhir yang akan dikerjakan
- 2. Waktu penyelesaian *project* disaat kerja praktek yang cukup singkat, padahal masih banyak yang harus di pelajari dilingkungan kerja. Sehingga pengerjaan *project* pun kurang maksimal.

BAB IV

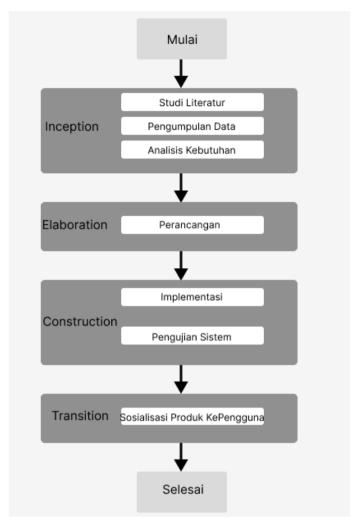
APLIKASI HELPDESK PENANGANAN PENGADUAN SISTEM LAYANAN ELEKTRONIKA PEMERINTAHAN KOTA DUMAI BERBASIS WEBSITE

4.1 Metodologi

Dalam penelitian aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website ini penulis menggunakan metode Rup (*Rational Unified Processing*). *Rational Unified Process* (RUP) merupakan suatu metode rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai *best practises* yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak.

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem/Alat/Solusi

Dalam prosedur pembuatan website penanganan pengaduan Elektronika ini menggunakan metode *Rational Unified Process* yang merupakan suatu metode rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai best practises yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak. Ciri utama metode ini adalah menggunakan use-case driven dan pendekatan interatif untuk siklus pengembangan perangkat lunak. RUP menggunakan konsep object-oriented dengan aktifitas yang berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan (UML) Unified Model Language (Suryana, 2017). Metode RUP merupakan metode pengembangan kegiatan yang berorientasi pada proses. Dalam metode ini, terdapat empat tahapan pengembangan perangkat lunak.



Gambar 4. 1 Kebutuhan Non-Fungsional

1. Inception

Inception merupakan tahap untuk mengidentifikasi sistem yang akan dikembangkan. Dalam tahapan ini mempelajari penanganan pengaduan sistem layanan elektronika Kota Dumai yang dilaksanakan sekarang ini masih melakukan pengaduan secara langsung dimana membutuhkan waktu yang cukup lama karena akan menunggu respon developer Kominfotiksan terlebih dahulu. Oleh karena itu dibutuhkanlah suatu aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika berbasis online agar membantu pihak developer Kominfotiksan dalam menanggapi dan mengkonfirmasi setiap pengaduan yang masuk serta mempermudah para pengguna layanan Kota Dumai dalam melakukan pengaduan. Dalam pembuatan website penenganan pengaduan Pemerintahan Kota Dumai ini

terdapat kebutuhan fungsional dan non- fungsional sistem. Adapun kebutuhan-kebutuhannya adalah :

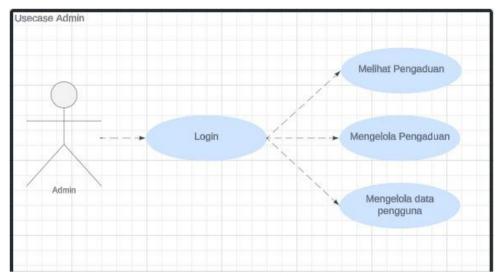
- a. Kebutuhan Fungsional Sistem Admin
 - Login sebagai Admin
 - Mengelola Data Pengaduan Sistem layanan
 - Melihat Pengaduan Sistem Layanan
 - Memverifikasi Pengaduan Sistem Layanan

b. Kebutuhan Non-Fungsional

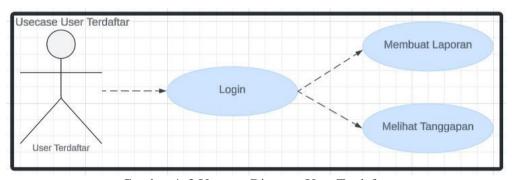
Portability	Sistem dibangun berbasis							
	website							
Maintability	Sistem dapat digunakan dari							
	jarak jauh dengan koneksi							
	internet							
Responsive	Website yang dibangun dapat							
	Menyesuaikan dengan layanan							
	yang diinginkan							
Security	Sistem bisa diakses oleh akun							
	umum dan terdaftar							

Tabel 4. 1 Kebutuhan Non-Fungsional

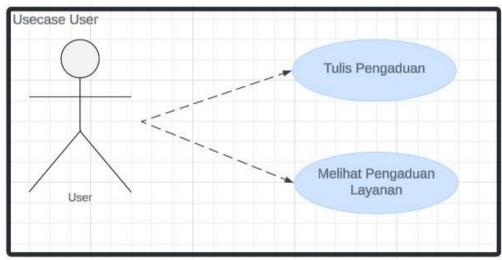
Setelah melakukan analisa kebutuhan, selanjutnya dilakukan perancangan aplikasi berdasarkan kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Pada tahap ini dilakukan perancangan *Use Case Diagram. Use Case Diagram* digunakan untuk memodelkan suatu abstraksi mengenai bagaimana pengguna dapat berinteraksi dengan sistem. Selain itu, ditentukan pula langkah-langkah yang diperlukan dalam mencapai tujuan tersebut. *Use Case Diagram* dimodelkan sesuai dengan kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari sistem penilaian kinerja petugas.



Gambar 4. 2 Usecase Diagram Admin



Gambar 4. 3 Usecase Diagram User Terdaftar



Gambar 4. 4 Usecase Diagram User

Use case diagram dibuat menggunakan *lucidchart*, dalam use case diagram memiliki 3 Aktor yaitu admin, user, user terdaftar yang mana admin bisa login, melihat pengaduan, mengelola pengaduan dan mengelola data pengguna. User

terdaftar login, membuat laporan dan melihat tanggapan. User bisa menulis pengaduan dan melihat pengaduan layanan.

2. Elaboration

Pada tahap *Elaboration* akan dilakukan tahap desain secara lengkap Aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website. berdasarkan tahap analisis yang didapat pada tahap sebelumnya, yaitu tahap *inception*. Semua desain dibuat dalam tahap ini, dimulai dengan desain database. Setelah desain database, yang terakhir adalah desain user interface, desain user interface dibuat menggunakan figma.

3. Contruction

Contruction merupakan tahap untuk mengimplementasikan hasil desain dan melakukan pengujian hasil implementasi. Pada tahap awal contruction, ada baiknya dilakukan pemeriksaan ulang hasil analisis dan desain, terutama desain pada sequence diagram, class diagram, component dan deployment. Apabila desain yang dibuat telah sesuai dengan analisis sistem, maka implementasi dengan bahasa pemrogramanan tertentu dapat dilakukan. Aktivitas yang dilakukan pada tahap ini antara lain mencakup pengujian hasil analisis dan desain, pendataan kebutuhan implementasi lengkap (berpedoman pada identifikasi kebutuhan di tahap analisis), penentuan coding pattern yang digunakan, pembuatan program, pengujian, optimasi program, pendataan berbagai kemungkinan pengembangan atau perbaikan lebih lanjut, dan pembuatan dokumentasi.

4. Transition

Dan tahap terakhir adalah tahap uji coba sistem kepada pengguna, yang umumnya pada tahap ini mencakup pelatihan black box testing aplikasi oleh pengguna.

Skenario	Kasus Pengujian	Hasil Yang	Hasil	Kesimpulan		
Pengujian		Diharapkan	pengujian			
Admin melakukan login dengan email dan password yang benar	Email (<u>admin@dumaikota.go.id</u>) Password 12345	Masuk kehalaman Home/ Dashboard	Masuk kehalaman Home/Dashboard	Valid		
Admin masuk kemenu tiket	Admin mengklik menu tiket	Menampilkan halaman menu tiket	Menampilkan halaman menu tiket	Valid		
Admin melakukan balas pengaduan	Admin mengklik tombol balas di tiket	Menampilkan halaman balas pengaduan	Menampilkan halaman menu tiket	Valid		
Admin melakukan Tanggapan pengaduan	Admin menulis tanggapan pengaduan	Data tanggapan pengaduan berhasil dilakukan	Data tanggapan pengaduan berhasil dilakukan dan menanggapi tanggapan pengaduan.	Valid		
Admin masuk kemenu pengguna	Admin mengklik menu pengguna	Menampilkan halaman pengguna	Menampilkan halaman pengguna	Valid		
Admin masuk kemenu pengguna (Tamu)	Admin mengklik pengguna (Tamu)	Menampilkan halaman menu pengguna (Tamu)	Menampilkan halaman pengguna (Tamu)	Valid		
Admin masuk kemenu administrator	Admin mengklik administrator	Menampilkan halaman menu administrator	Menampilkan halaman administrator	Valid		

	Admin mengklik tombol input data administrator		Menampilkan halaman input data administrator	Valid
Admin masuk kemenu layanan	Admin mengklik layanan	Menampilkan halaman menu layanan	Menampilkan halaman layanan	Valid
	C	•	Menampilkan halaman input data layanan	Valid
Admin melakukan logout	\mathcal{E}	menampilkan tampilan form login	Keluar dari sistem dan menampilkan tampilan form login (halaman utama sistem)	
User Melakukan Tulis Pengaduan	User mengklik tombol/icon tulis	Menampilkan menu tulis pengaduan	Menampilkan menu tulis pengaduan	Valid
User terdaftar melakukan login dengan email dan password yang benar	Email (<u>test@gmail.com</u>) Password 12345	Masuk kehalaman Home/ Dashboard	Masuk kehalaman Home/Dashboard	Valid
User terdaftar masuk	User terdaftar mengklik menu tiket	Menampilkan halaman menu tiket	Menampilkan halaman menu tiket	Valid
	User terdaftar mengklik tombol di tiket	Menampilkan halaman balas pengaduan	Menampilkan halaman menu tiket	Valid

Tabel 4. 2 Pengujian Black Box Testing

4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam perancangan sistem, Ketika melakukan pengumpulan data menggunakan Teknik wawancaran. Hal ini dilakukan langsung ditanyakan kepada narasumber untuk mengetahui masalah yang terjadi dilapangan dan kemudian menyelesaikan masalah tersebut. Adapun proses wawancara yang dilakukan sebagai berikut :

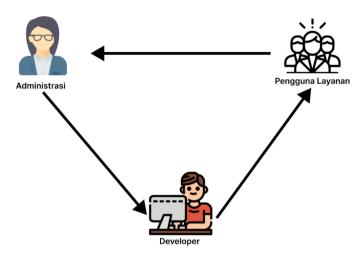
- 1. Mengumpulkan data dari permasalahan yang dijelaskan oleh pengguna sistem layanan.
- 2. Menganalisis data yang didapat dari pengguna layanan sistem untuk membuat rancangan sistem.

4.1.3 Proses Perancangan

Setelah melakukan pengumpulan data, penulis melakukan perancangan sistem dengan menganalisa sistem yang berjalan dan sistem yang dibangun. Adapun gambaran sistem yang berjalan saat ini yakni:

a. Sistem Layanan Elektronika Yang Sedang Berjalan

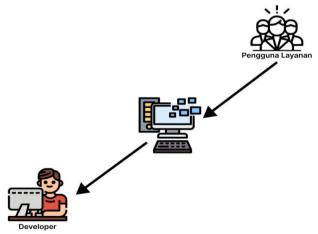
Proses yang terjadi pada saat ini yaitu setiap pengguna layanan elektronika ingin mengajukan pengaduan atau keluhan mereka harus datang langsung terlebih dahulu ke Diskominfotiksan. Setelah itu mereka menjumpai bagian administrasi setelah itu administarasi menjumpai developer bagian aplikasi jika ada yang ingin jumpa untuk pengaduan, kemudian developer menjumpai pengguna yang ingin melakukan pengaduan layanan elektronika.



Gambar 4. 5 Gambar Sistem Yang Sedang Berjalan

b. Sistem Layanan Elektronika Yang Dibangun

Adapun rencana sistem yang di usulkan untuk memudahkan penanganan pengaduan sistem layanan elektronika Kota Dumai yaitu ketika pengguna layanan ingin melakukan pengaduannya mereka harus login bagi user yang sudah terdaftar, jika user atau masyarakat yang tidak terdaftar makan langung masuk ke websitenya dan mengisi pengaduan apa yang akan dipilih dan peroses pengaduan akan segera ditangani oleh developer diskominfotiksan melalui sistem yang telah dibangun.



Gambar 4. 6 Sistem Yang Di Usulkan

4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal pelaksanaan yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi pendataan rapat tenaga ahli dapat dilihat pada tabel berikut:

	Jenis Kegiatan	2024															
No		April				May			Juni				Juli				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Inception																
2	Elaboration																
3	Contruction																
4	Transition																
5	Penyiapan Laporan																

Tabel 4. 3 Tahapan Jadwal Pelaksanaan

4.2 Perancangan dan Implementasi

4.2.1 Analisis Data

Tahap analisis data merupakan tahap yang bertujuan untuk menentukan data yang diperlukan untuk pembuatan sistem, data yang dibutuhkan yaitu Data Admin, Setiap pelapor terdaftar login dan untuk pelapor tidak terdaftar langsung mengakses website helpdesk untuk input data pengaduan atau keluhan dari setiap layanan elektronika.

Adapun alat yang digunakan dalam pembuatan aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai Berbasis Website adalah sebagai berikut:

A. Peralatan *hardware* spesifikasi

1. Laptop : Acer

2. Processor : Inter(R) Core(TM)i5-4200U CPU @

1.60GMHz (4CPUs),-2.3GHz

3. Installed Memory (RAM) : 8192 MB

4. System Type : 64bit Operating System, x64-Based

5. Screen Resolusion : 1366 x 768

6. Sistem Operasi : Windows 11 Home 64-bit (10.0, Build

2200)

B. Peralatan Software

1. Text Editor : Visual Studio Code, Ms. Word

Server : XAMPP
 Database : Mysqli
 Bahasa Pemograman : PHP

5. Framework : Rational Unified Process (RUP)
 6. Browser : google Chrom/Mozila Firefox

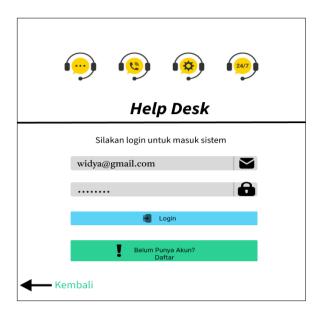
4.2.2 Rancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahapan yang nantinya akan dibangun dan menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan, yakni 3 aktor yaitu actor admin, user terdaftar, user dengan menggunakan figma. Pada aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website. Admin bisa login dan mengelola pengaduan, bagi user yang sudah terdaftar bisa membuat laporan dan melihat tanggapan, jika user atau masyarakat yang tidak terdaftar makan langung masuk ke websitenya dan mengisi pengaduan apa yang akan dipilih dan peroses pengaduan akan segera ditangani oleh developer diskominfotiksan.

Adapun rancangan aplikasi yang akan dibangun yaitu sebagai berikut:

1. Halaman Login

Pada gambar 4.7 menampilkan halaman login admin dan user terdaftar pada halaman ini merupakan halaman yang mana ketika admin dan user terdaftar ingin melakukan pengaduan bagi user terdaftar dan admin dengan memasukkan email dan password. Jika untuk user yang belum terdaftar maka harus melakukan pendaftaran akun terlebih dahulu.



Gambar 4. 7 Rancangan Halaman Login Admin

2. Halaman Dashboard

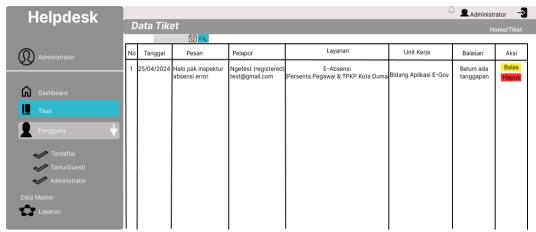
Halaman ini merupakan halaman yang mana setelah admin login halaman ini dapat menampilkan berapa banyak pengaduan yang masuk dan admin juga bisa mengkonfirmasi setiap pengaduan yang masuk.



Gambar 4. 8 Rancangan Halaman Dashboard

3. Halaman Konfirmasi

Pada halaman ini menampilkan seluruh semua pengaduan dari user terdaftar dan user/masyarakat. Halaman ini dapat menanggapi setiap pengaduan yang masuk dengan mengkelik button balas.



Gambar 4. 9 Rancangan Halaman Konfirmasi

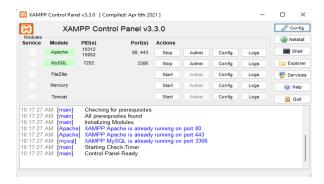
4. Visual Studio Code

Visual studio code adalah editor kode sumber yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan macOS.

Gambar 4. 10 Tampilan Visual Studio Code

5. XAMPP

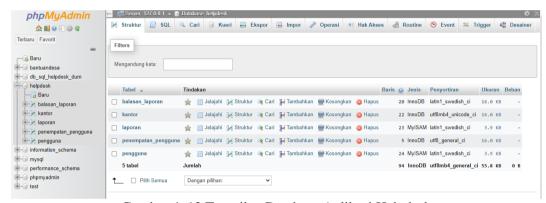
XAMPP yaitu program aplikasi pengembang yang berguna untuk pengembangan website berbasis PHP dan MySQL. Kemudian aktifkan Apache agar bisa mengakses localhost seperti pada Gambar



Gambar 4. 11 Tampilan Xampp

6. Membuat Database dan Tabel

Buka *PHP Myadmin* dan buat *database* bernama *pengaduan*. Lalu buatkan table bernama pengaduan dan isinya seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4. 12 Tampilan Database Aplikasi Helpdesk

4.2.3 Implementasi Sistem

Project yang dihasilkan selama kerja praktek adalah sebuah aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website. Sistem ini dibuat untuk membantu petugas tenaga ahli khususnya di diskominfotiksan agar dalam menerima pengaduan atau keluhan dari setiap pengguna layanan elektronika lebih mudah dan juga menghemat waktu. Setelah sistem ini selesai di buat maka langkah selanjutnya adalah pengimplementasian sistemnya.

Implementasi yang dilakukan adalah dengan menjalankan sistem secara lokal pada sebuah laptop. Pada tanggal 28 Juni 2024 setelah penulis selesai membuat aplikasi helpdesk penanganan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan berbasis website maka selanjutnya penulis menjelaskan dan

mendemokan aplikasi, serta cara penggunaan sistem dan apa-apa saja yang dapat dilakukan oleh sistem pada tanggal 03 Juli 2024 didepan seluruh developer diskominfotiksan dan user/masyarakat. Dibawah ini hasil dari implementasi sistem adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Halaman Login admin

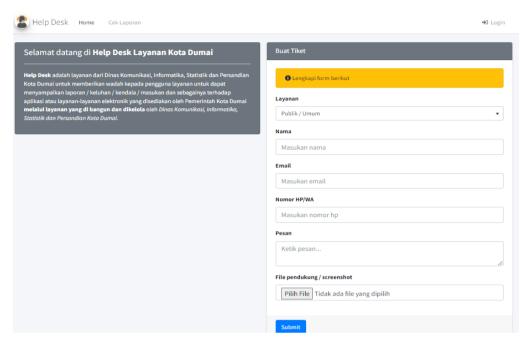
Pada gambar 4.13 menampilkan halaman login admin pada halaman ini merupakan halaman yang mana ketika admin dan user terdaftar ingin mengkonfirmasi pengaduan dan melihat laporan masuk dan laporan yang sedang di proses atau belum di proses. Bagi user terdaftar bisa login dengan email dan password yang sudah terdaftar jika ingin melakukan pengaduan.



Gambar 4. 13 Halaman Login Admin

2. Tampilan Halaman Pengaduan

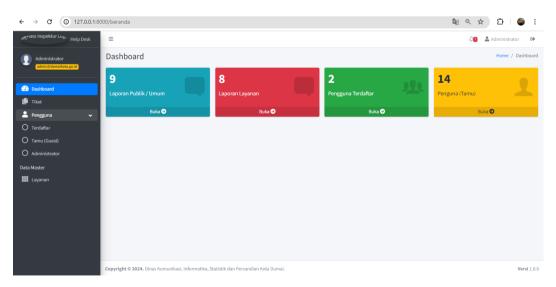
Pada gambar 4.14 menampilkan halaman pengaduan untuk user/masyarakat yang tidak terdaftar pada halaman ini merupakan halaman yang mana ketika user ingin melakukan pengaduan ke diskominfotiksan dengan cara mengkalik website pengaduan dan isi form yang tersedia dengan memasukkan bukti yang valid.



Gambar 4. 14 Halaman Pengaduan

3. Tampilan Halaman Dasboard Admin

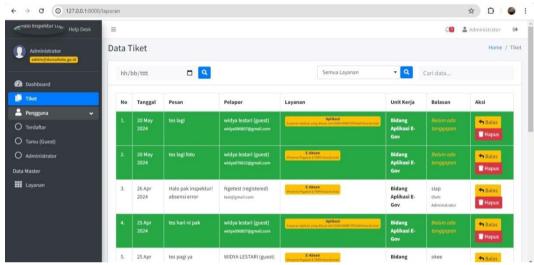
Pada gambar 4.15 menampilkan halaman dashboard admin pada halaman ini merupakan halaman yang mana ketika Setelah melakukan login, bagian admin akan masuk ke halaman selanjutnya yaitu halaman dashboard. Halaman ini merupakan halaman yang mana akan menampilkan berapa banyak laporan masuk.



Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Dashboard

4. Tampilan Halaman Tiket

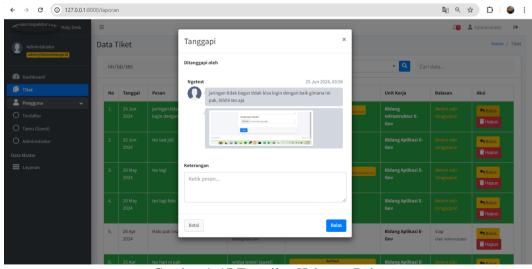
Pada gambar 4.16 menampilkan halaman tiket pada halaman ini merupakan halaman yang dimana admin mengkonfirmasi setiap pengaduan yang masuk dan admin juga menanggapi pengaduan tersebut dengan mengkelik tombol button balas dibagian aksi.



Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Tiket

5. Tampilan halaman balas

Pada gambar 4.17 menampilkan halaman balas bagian tiket pada halaman ini merupakan halaman yang dimana admin membalas setiap pengaduan yang masuk dan melihat bukti yang telah dikirimkan oleh pengguna layanan.



Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Balas

4.2.4 Dampak Implementasi Aplikasi

Dampak dari sistem yang ditimbulkan yaitu aplikasi penangan pengaduan sistem layanan elektronika pemerintahan Kota Dumai berbasis website yang dimana aplikasi ini nantinya terdapat fitur untuk menampilkan form pengaduan layanan elektronika. Sistem ini dibuat untuk membantu para tenaga ahli diskominfotiksan agar dalam menerima pengaduan dari setiap user layanan lebih mudah dan juga menghemat waktu.

Adapun dampak implementasi dari diri sendiri yaitu dapat mengetahui langkah apa saja yang digunakan oleh dinas dalam menerima *project* dari pihak luar dan teknologi apa saja yang digunakan untuk pemgembangan sistem serta mendapatkan pengetahuan baru terutama dibidang pengembangan *backend* yang belum penulis pelajari sebelumnya, dan cara menyelesaikan permasalahan yang ada, mulai dari tahap pengumpulan kebutuhan, perancangan, pembangunan sistem, hingga ke tahap akhir dari sistem, dan dapat menambah wawasan dan mempelajari serta mengimplementasikannya ke dalam bahasa pemrograman *PHP* agar dapat menjadi sebuah aplikasi sistem yang berguna bagi pengguna layanan elektronika pemerintahan di Kota Dumai.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah pelaksanaan Kerja Praktek (KP) yang dilalui selama 4 (empat) bulan di Diskominfotiksan Kota Dumai, penulis dapat menyelesaikan project yang telah ditentukan dari pembimbing lapangan. Adapun project yang di kerjakan dengan judul "Aplikasi Helpdesk Penanganan Pengaduan Sistem Layanan Elektronika Pemerintahan Kota Dumai Berbasis Website".

Aplikasi penanganan pengaduan layanan elektronika Kota Dumai ini dapat membantu user layanan dalam melakukan pengaduan dan juga bisa membantu Diskominfotiksan Kota Dumai dalam mengkonfirmasi pengaduan.

5.2 Saran

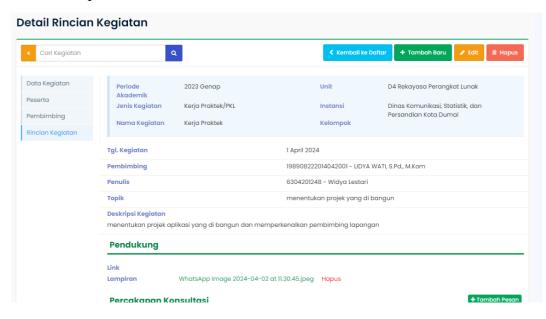
Dikarenakan waktu pembuatan yang cukup singkat, pembuatan *website* penanganan pengaduan layanan elektronika masih memiliki beberapa kekurangan dan belum memenuhi target yang diharapkan. Kekurangan tersebut seperti tampilannya yang kurang menarik dan interaktif.

DAFTAR PUSTAKA

- Rasyadi, M. A. (2022). *Pemanfaatan Akun Media Sosial Diskominfo Kota Dumai Dalam Mempromosikan UMKM* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau)
- IRVANDI, S. (2022). Strategi Komunikasi Pimpinan Mengenai Program E-Absensi Dalam Meningkatkan Kedisiplinan Pegawai Kantor Diskominfo Kota Dumai.
- Aprizar, R. (2023). Website Monitoring Suhu Ruangan Server Data Center Berbasis Internet Of Things DISKOMINFO Dumai.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Siregar, R. R., Nasution, K., & Haramaini, T. (2021). Aplikasi Ujian Online Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Dengan Menggunakan Metode Rational Unified Process (RUP). *Jurnal Minfo Polgan*, 10(1),33-41

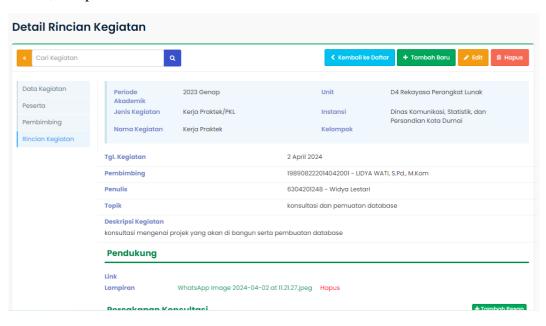
KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

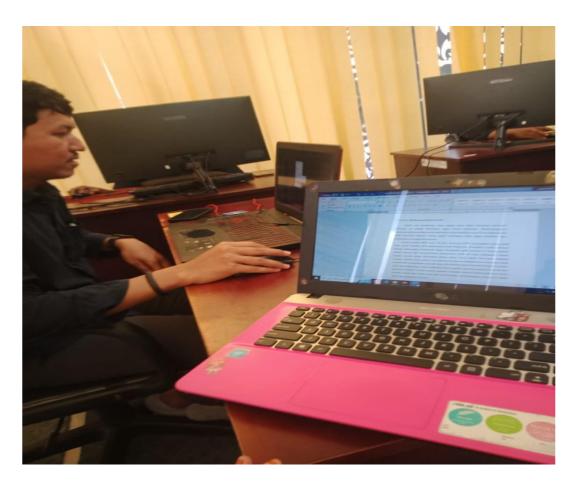
Senin, 01 April 2024





Selasa,02 April 2024

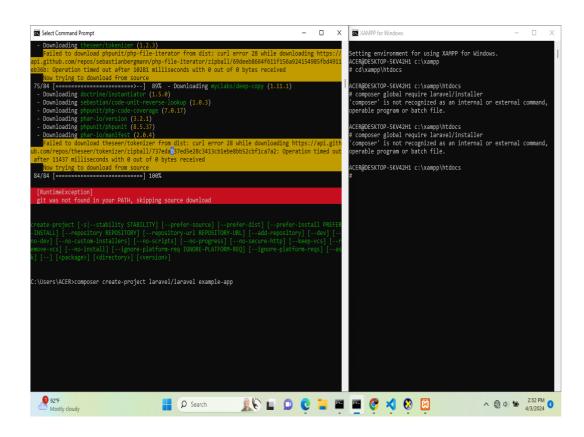




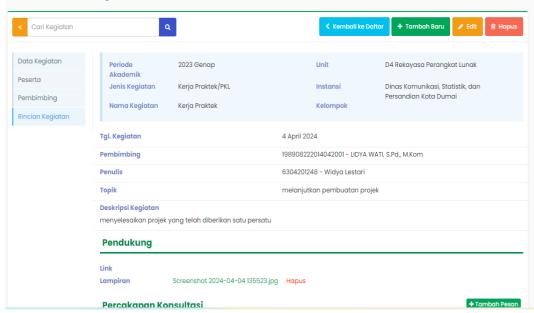
Rabu, 03 April 2024

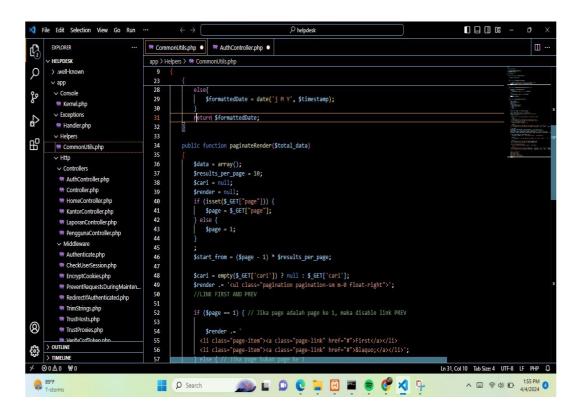
Detail Rincian Kegiatan Q « Cari Kegiatan Data Kegiatan 2023 Genap D4 Rekayasa Perangkat Lunak Akademik Dinas Komunikasi, Statistik, dan Persandian Kota Dumai Jenis Kegiatan Kerja Praktek/PKL Instansi Pembimbing Nama Kegiatan Kerja Praktek Kelompok Tgl. Kegiatan 3 April 2024 198908222014042001 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom Penulis 6304201248 - Widya Lestari Topik install laravel,php, dan perbaiki tugas yang di berikan hari rabu saya megerjakan proses yang telah di berikan oleh pembimbing lapangan serta menginstall laravel, php ke versi terbaru yang telah di tunjukkan oleh pembimbing lapangan dan menyesuaikan tugas kerja praktek Pendukung

rabu 3.pdf Hapus

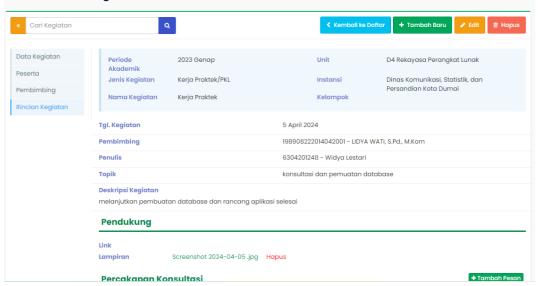


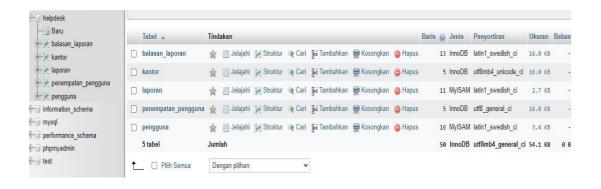
Kamis, 04 April 2024



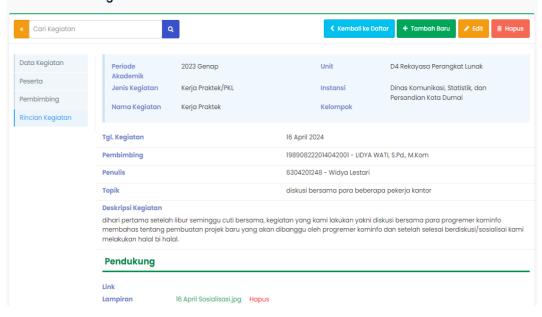


Juma'at, 05 April 2024



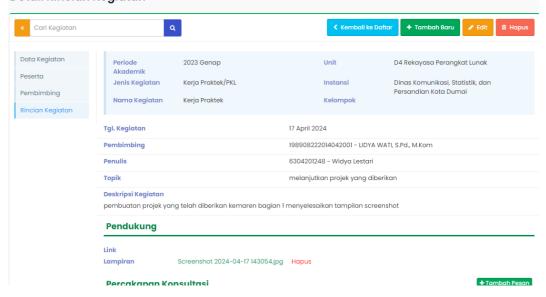


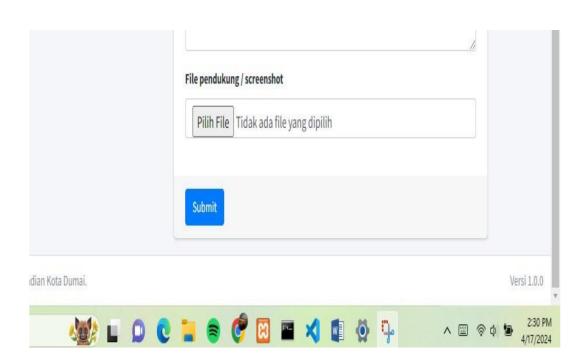
Selasa, 16 April 2024





Rabu, 17 April 2024





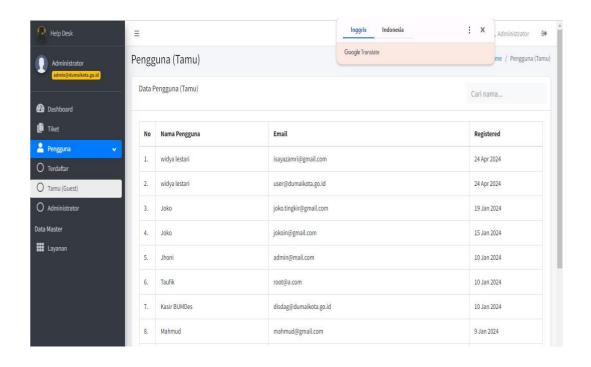
Kamis-juma'at, 18-19 April 2024

Pendukung

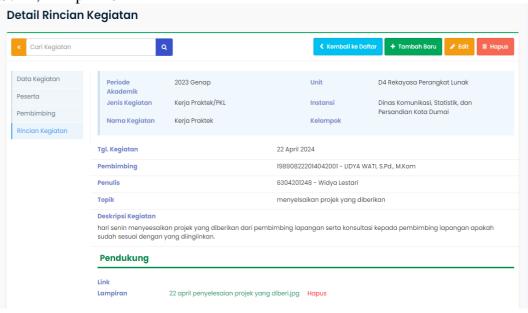
18-19 april.jpg Hapus

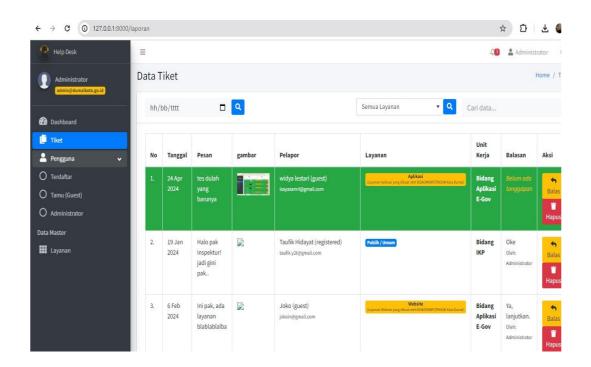
Detail Rincian Kegiatan Q **←** Kembali ke Daftar « Cari Kegiatan Periode Akademik 2023 Genap D4 Rekayasa Perangkat Lunak Peserta Jenis Kegiatan Kerja Praktek/PKL Instansi Dinas Komunikasi, Statistik, dan Persandian Kota Dumai Nama Kegiatan Kerja Praktek Rincian Kegiatan Tgl. Kegiatan 18 April 2024 198908222014042001 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom Topik Melanjutkan pembutan projek Deskripsi Kegiatan

Pembuatan projek dari point 1 ke poin 2dan konsultasi tentang kelanjutan bentuk projek yang diinginkn dengan mengunakan pemograman PHP framework Laravel



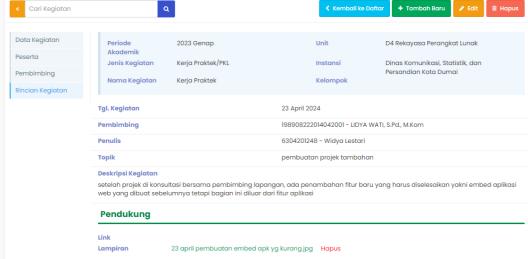
Senin, 22 April 2024

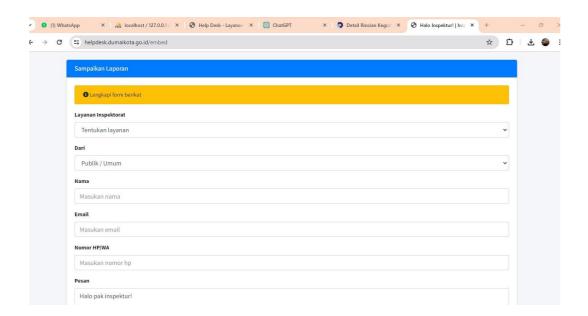




Selasa, 23 April 2024

Detail Rincian Kegiatan Q « Cari Kegiatan





Rabu, 24 April 2024

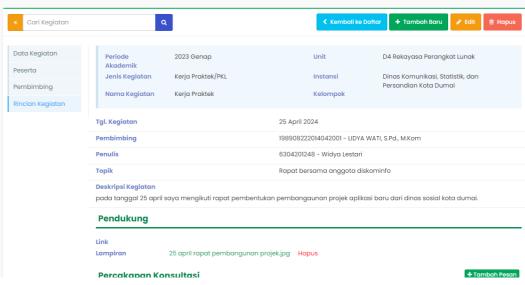
Lampiran

Detail Rincian Kegiatan Q « Cari Kegiatan Data Kegiatan Periode Akademik 2023 Genap D4 Rekayasa Perangkat Lunak Dinas Komunikasi, Statistik, dan Persandian Kota Dumai Jenis Kegiatan Kerja Praktek/PKL Pembimbing Kelompok Nama Kegiatan Kerja Praktek Rincian Kegiatan Tgl. Kegiatan 24 April 2024 198908222014042001 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom Penulis 6304201248 - Widya Lestari Topik konsultasi dan demo aplikasi Deskripsi Kegiatan setelah menyelesaikan seluruh rangkaian pembuatan aplikasi jadi dihari ini waktunya mendemokan aplikasi kepada pembimbing lapangan yang memberikan tugas, serta konsultasi mengenai projek yang diberikan apakah sudah sesuai atau belum Pendukung Link

24 april konsultasi.jpg Hapus

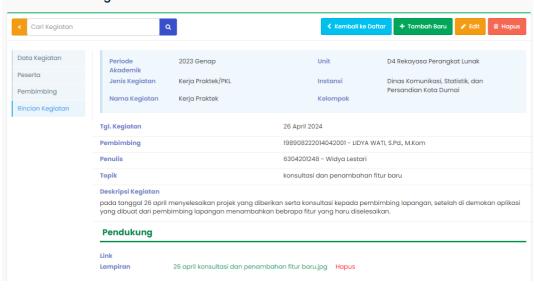


Kamis, 25 April 2024



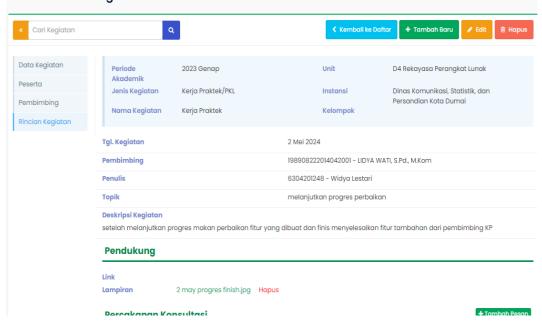


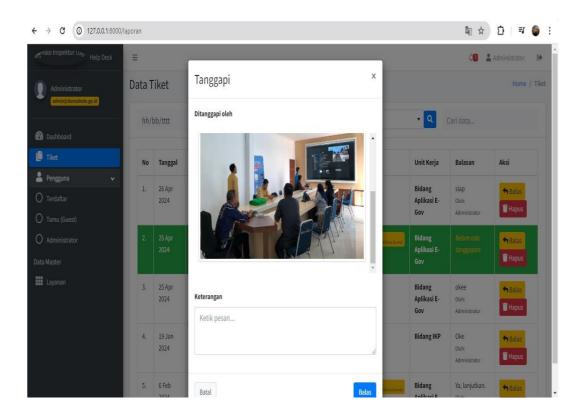
Juma'at, 26 April 2024



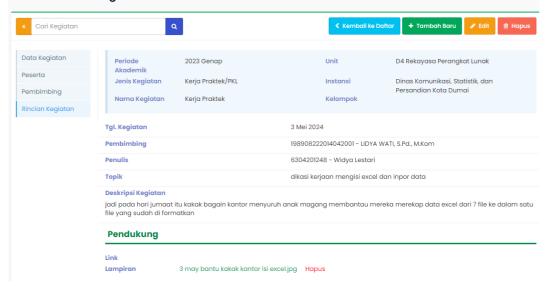


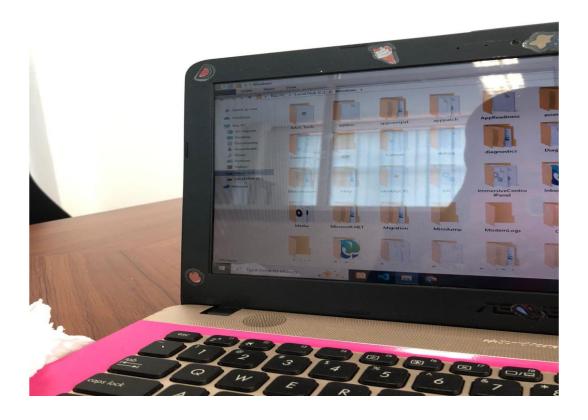
Kamis, 02 Mei 2024



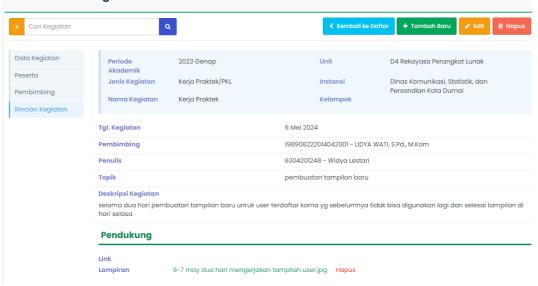


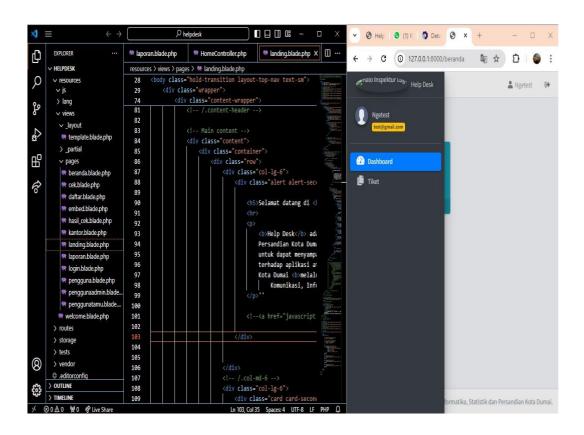
Juma'at, 03 Mei 2024



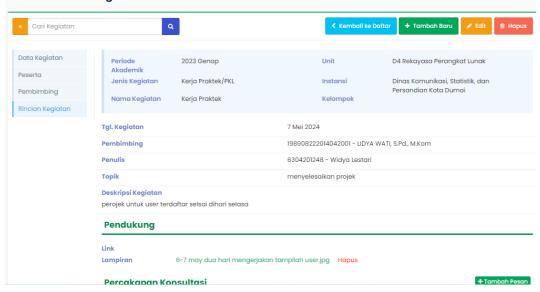


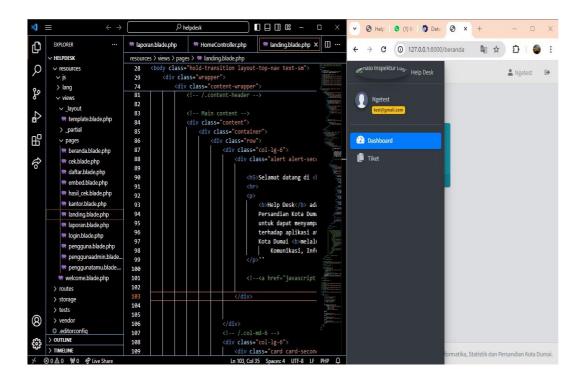
Senin, 06 Mei 2024



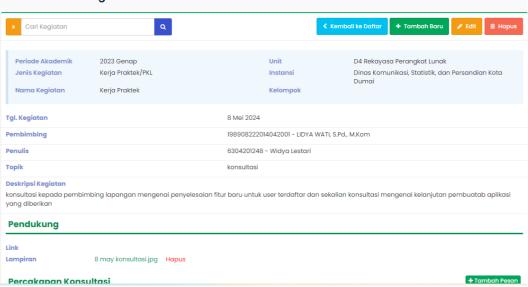


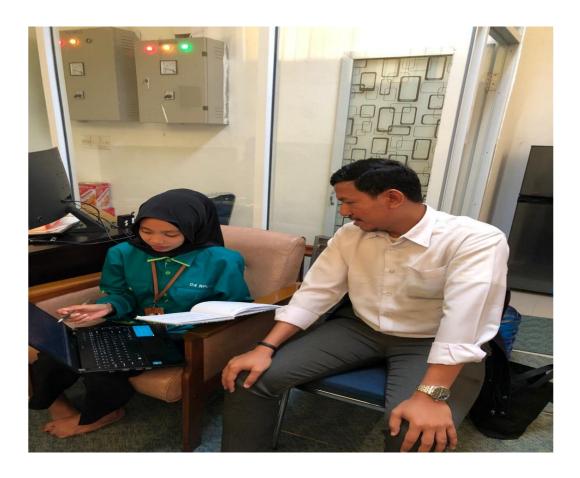
Selasa, 07 Mei 2024



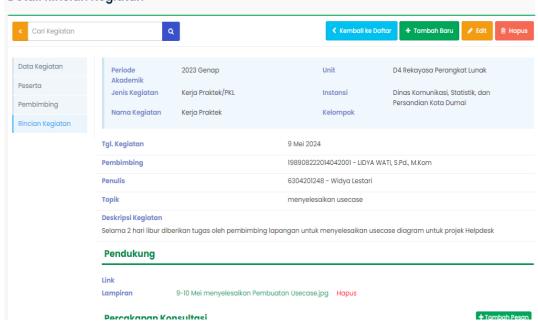


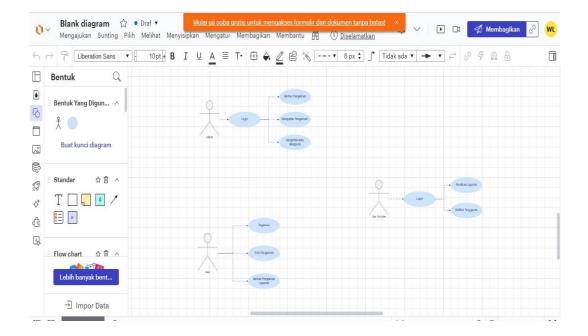
Rabu, 08 Mei 2024



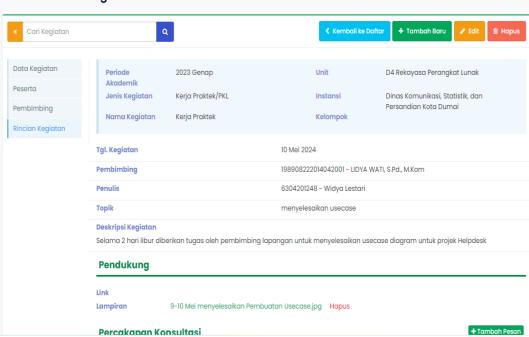


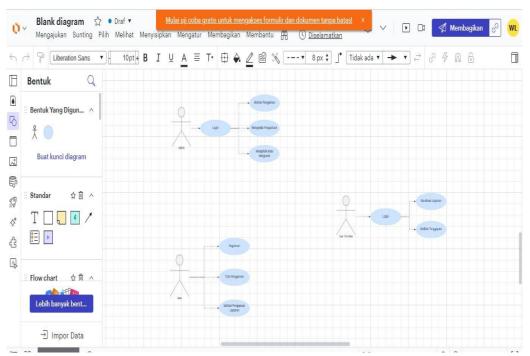
Kamis, 09 Mei 2024 Detail Rincian Kegiatan



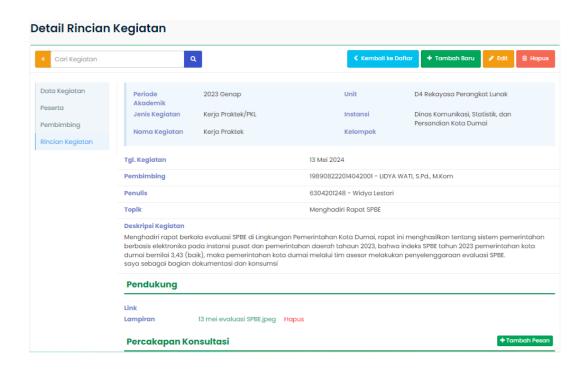


Juma'at, 10 Mei 2024



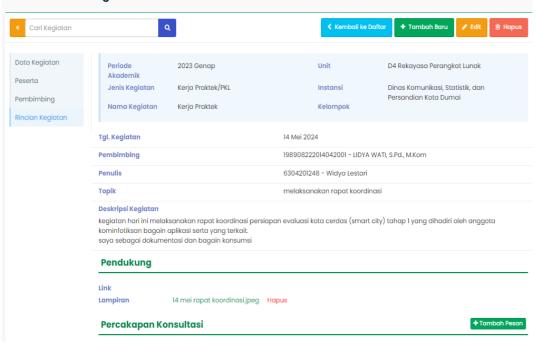


Senin, 13 Mei 2024



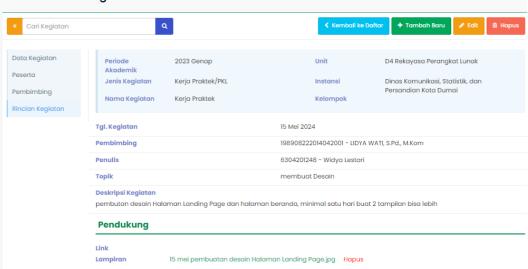


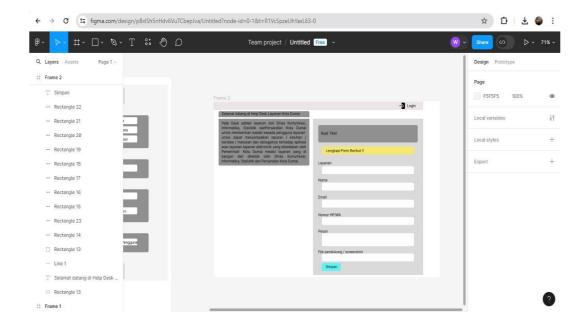
sSelasa, 14 Mei 2024



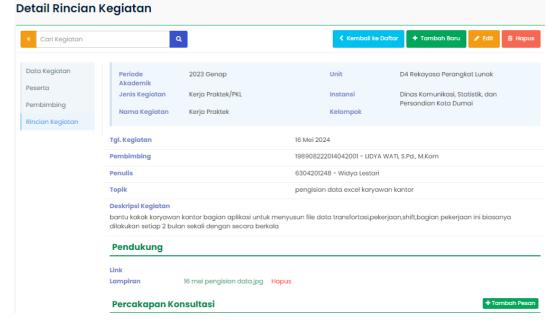


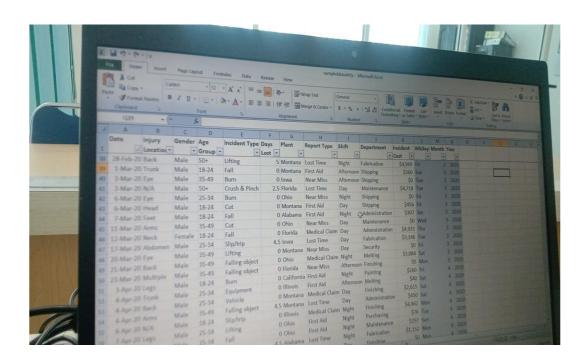
Rabu, 15 Mei 2024



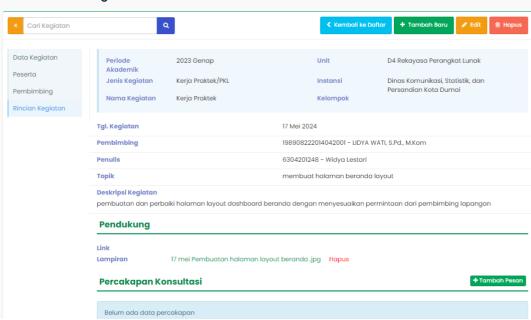


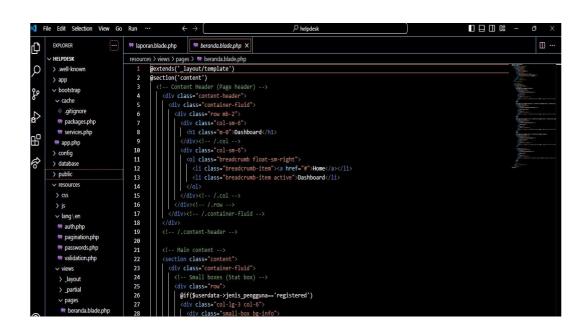
Kamis, 16 Mei 2024



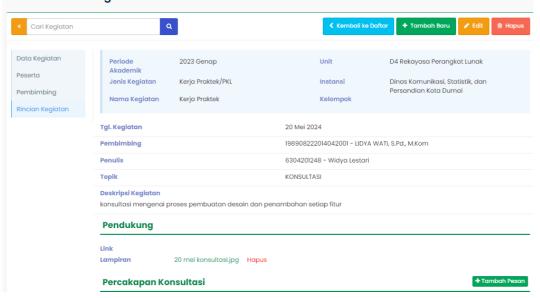


Juma'at, 17 Mei 2024



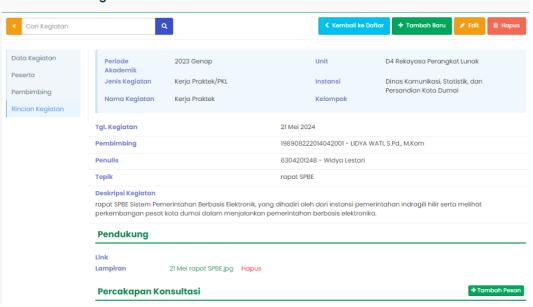


Senin, 20 Mei 2024



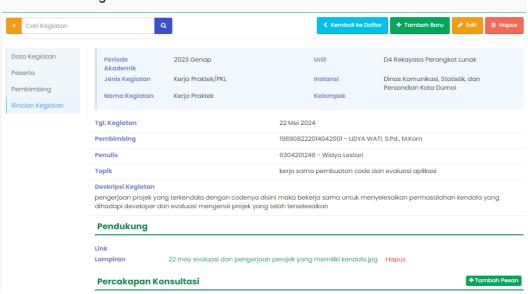


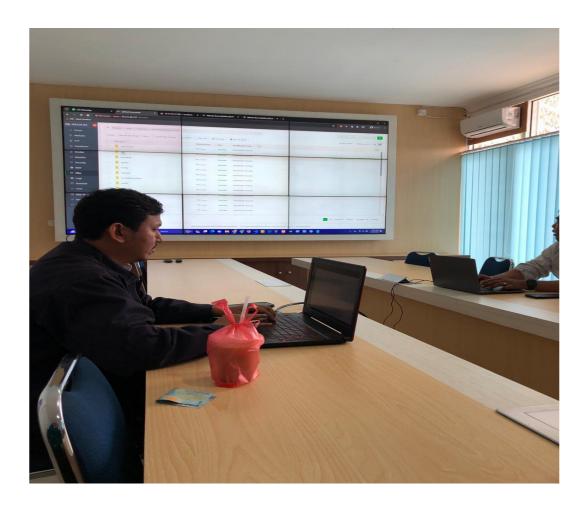
Selasa, 21 Mei 2024



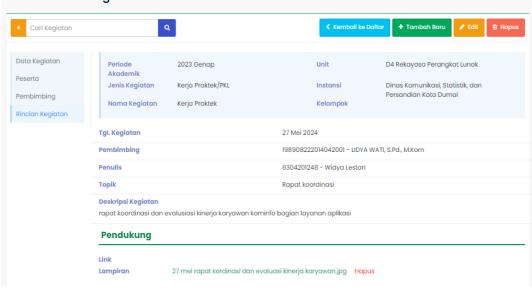


Rabu, 22 Mei 2024





Senin, 27 Mei 2024



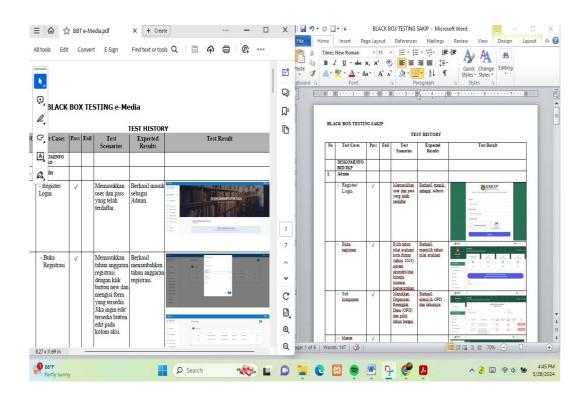


Selasa, 28 Mei 2024

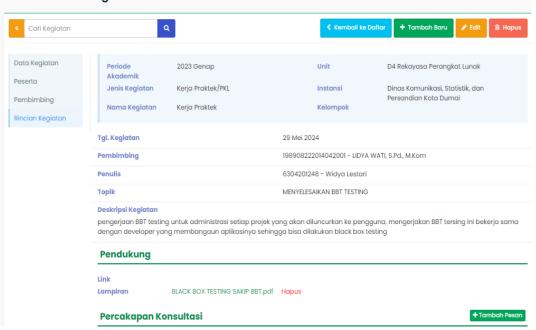
Lampiran

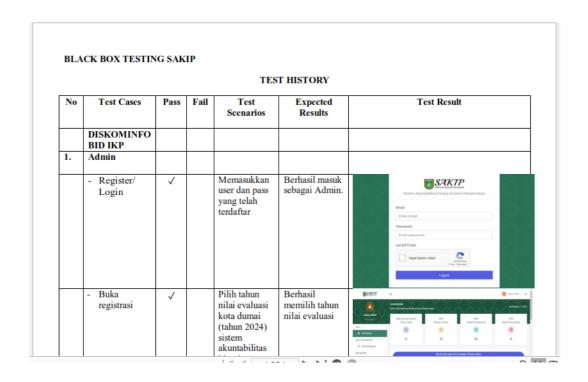
Percakapan Konsultasi

Detail Rincian Kegiatan q « Cari Kegiatan Data Keaiatan Periode 2023 Genap D4 Rekayasa Perangkat Lunak Akademik Kerja Praktek/PKL Jenis Kegiatan Dinas Komunikasi, Statistik, dan Persandian Kota Dumai Pembimbing Nama Kegiatan Kerja Praktek Rincian Kegiata 28 Mei 2024 Tgl. Kegiatan 198908222014042001 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom 6304201248 - Widya Lestari Penulis Topik pengerjaan BBT Media Deskripsi Kegiatan pembuatan BBT media yakni BLACK BOX TESTING SAKIP TEST HISTORY setiap aplikasi yang telah diselesaikan oleh developer biasanya bagian administrasi bagian layanan aplikasi saya ditugaskan untuk mengerjakan bagain BBT media untuk kepentingan dari bagian aplikasi dan sebagai laporan untuk user Pendukung Link 28 Mei pembuatan BBT aplikasi sakip.jpg Hapus

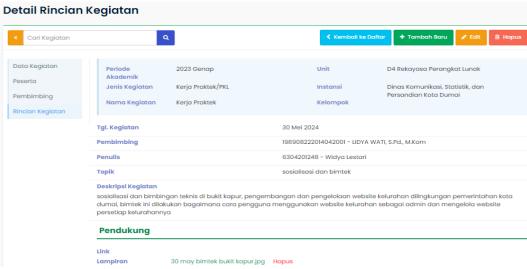


Rabu, 29 Mei 2024



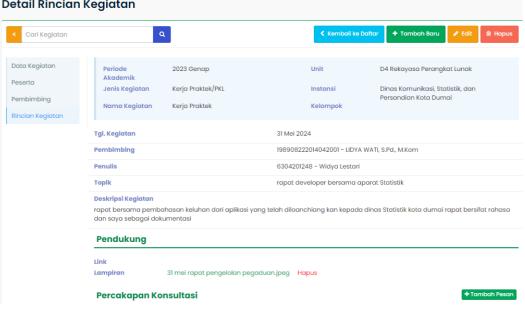


Kamis, 30 Mei 2024





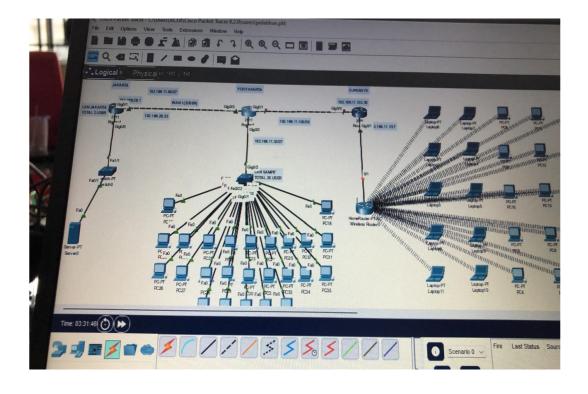
Juma'at, 31 Mei 2024 Detail Rincian Kegiatan



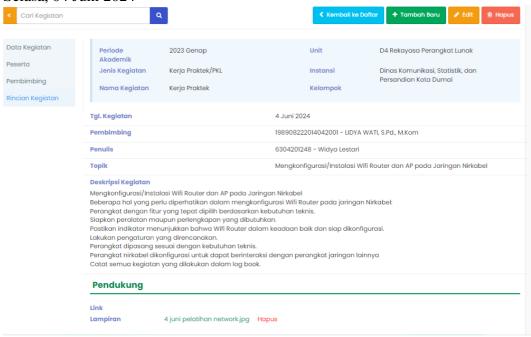


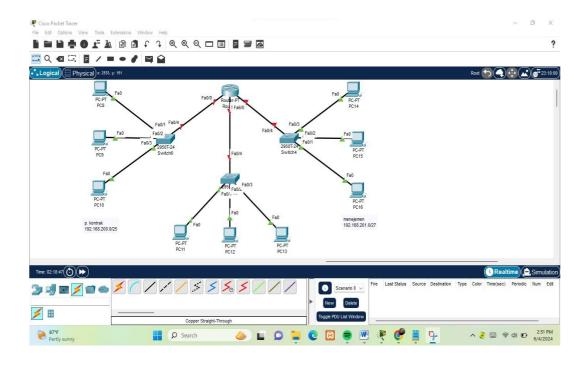
Senin, 03 Juni 2024 Detail Rincian Kegiatan Q « Cari Kegiatan 2023 Genap Peserta Dinas Komunikasi, Statistik, dan Persandian Kota Dumai Kerja Praktek/PKL Kerja Praktek Tgl. Kegiatan 198908222014042001 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom 6304201248 - Widya Lestari Topik pelatihan jaringan network Deskripsi Kegiatan pelatihan jaringan network yang dilaksanakan oleh kominfo kota dumai Pendukung Lampiran 3 Juni menghubungkan routing statik.jpeg Hapus

Percakapan Konsultasi

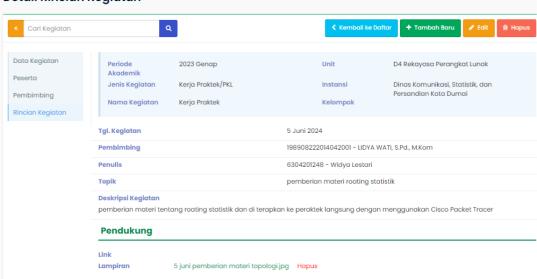


Selasa, 04 Juni 2024



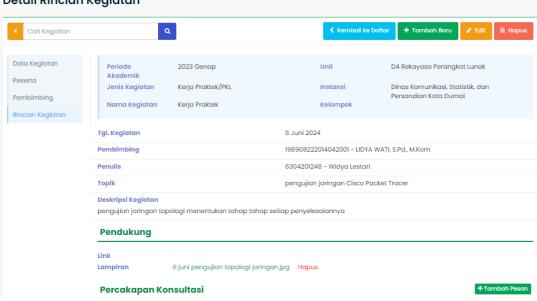


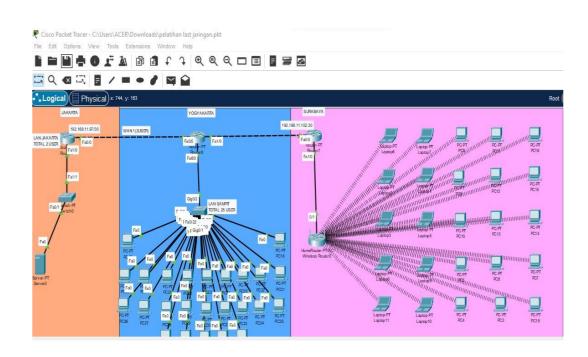
Rabu, 05 Juni 2024



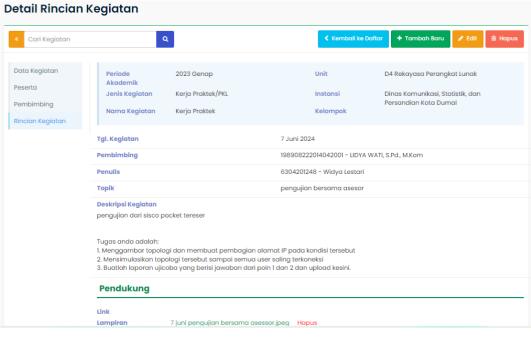


Kamis, 06 Juni 2024 Detail Rincian Kegiatan



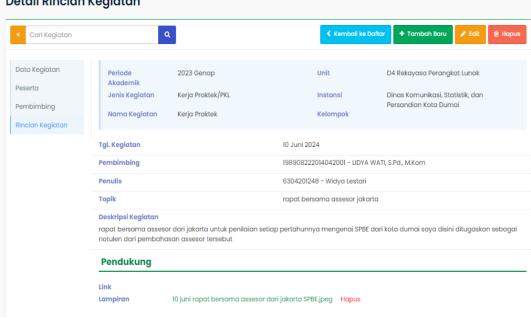


Juma'at 07 Juni 2024



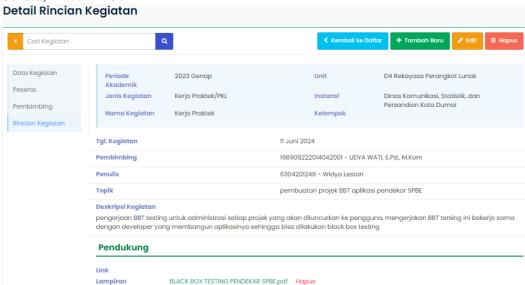


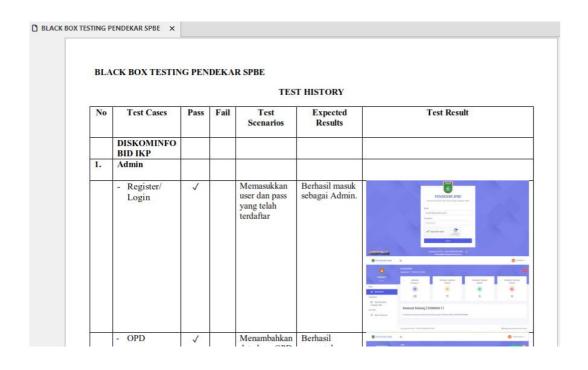
Senin, 10 Juni 2024



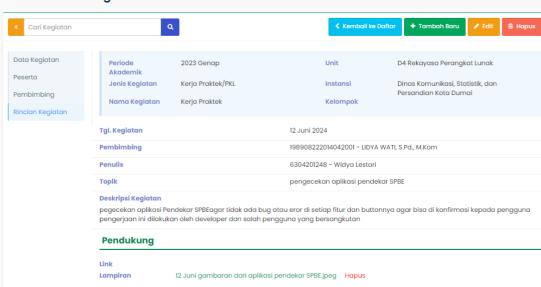


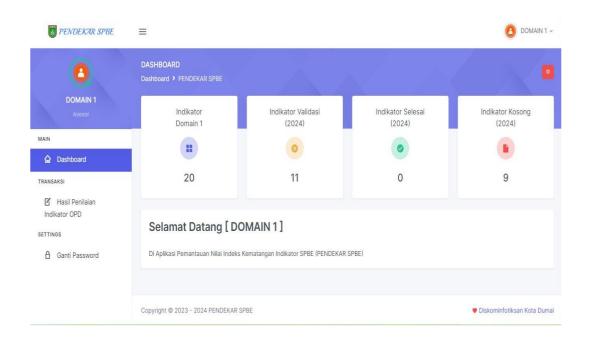
Selasa, 11 Juni 2024



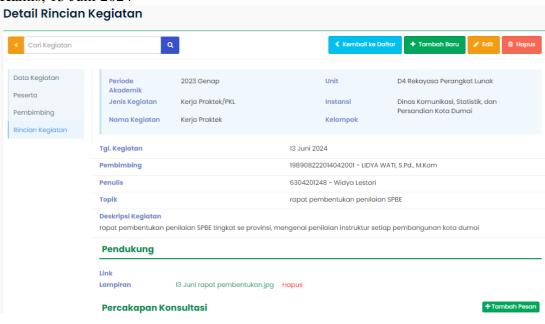


Rabu, 12 Juni 20224



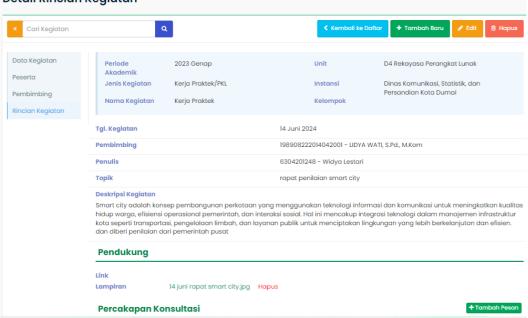


Kamis, 13 Juni 2024



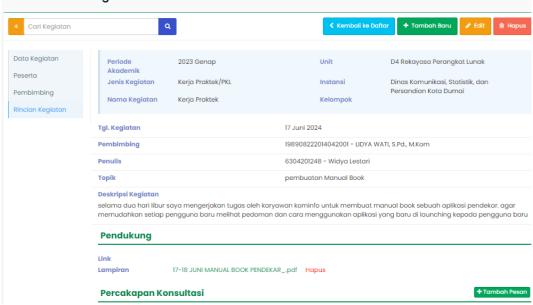


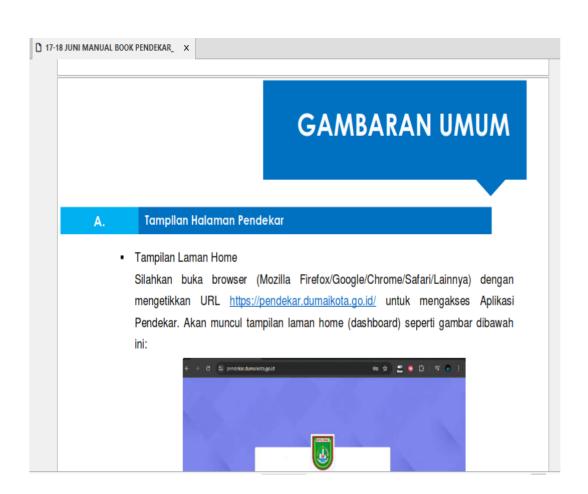
Juma'at, 14 Juni 2024



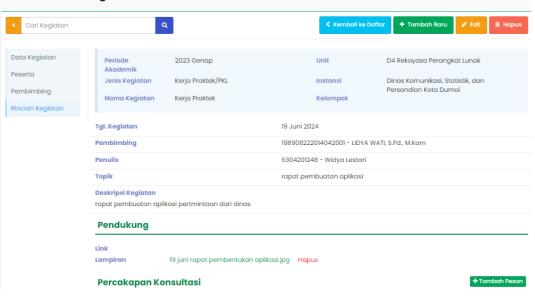


Senin-selasa, 17-18 Juni 2024



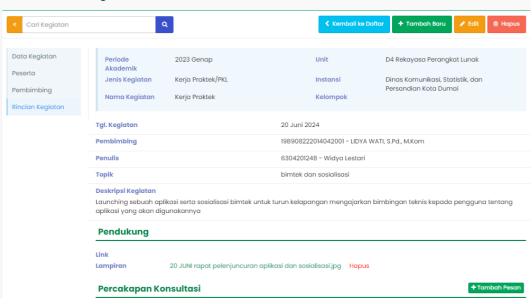


Rabu, 19 Juni 2024



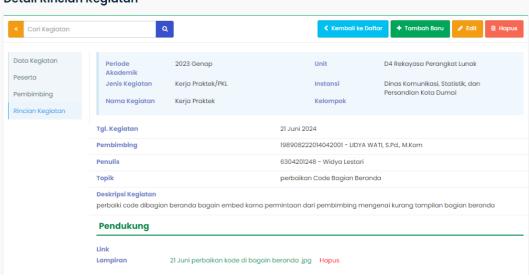


Kamis, 20 Juni 2024



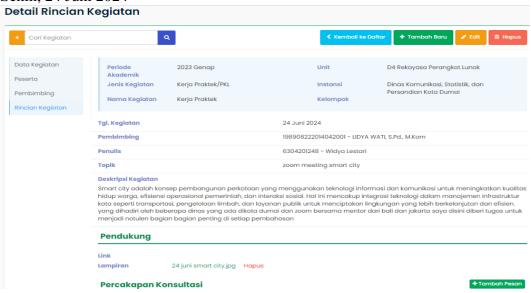


Juma'at, 21 Juni 2024 Detail Rincian Kegiatan



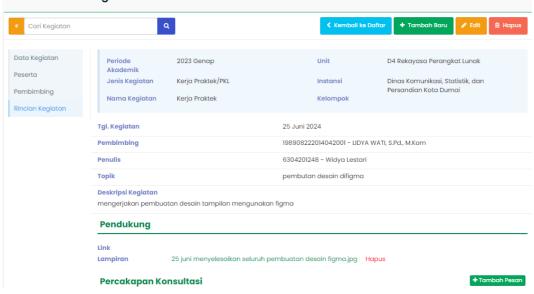
```
public function index()
 Handler.php
                                      20
 elpers
                                                    $kantor = Kantor::orderBy('singkatan_kantor', 'ASC')
                                                                ->where('status', '1')
Controllers
                                      24
                                                                 ->get();
 AuthController.php
                                     25
26
                                                    return view('pages/landing',compact('kantor'));
 Controller.php
 HomeController.php
 KantorController.php
                                                public function embed()
                                      29
 LaporanController.php
                                      30
                                                    $kantor = Kantor::orderBy('singkatan_kantor', 'ASC')
 PenggunaController.php
                                                                ->where('status', '1')
Middleware
                                                                ->get();
Kernel.php
                                                    return view('pages/embed',compact('kantor'));
 lodels
Akun.php
                                     36
37
                                                public function buatHash(Request $request)
BalasanLaporan.php
Kantor.php
                                                    $output = Hash::make($request->string);
Kec.php
                                      39
                                                    dd($output);
Kordinator.php
                                      40
Laporan.php
Penempatan.php
                                      42
                                      43
                                                 * Show the form for creating a new resource.
Pengguna.php
                                      44
Realmount nhn
                                                 * @return \Illuminate\Http\Response
```

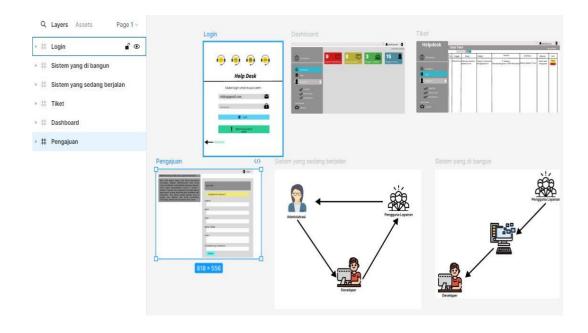
Senin, 24 Juni 2024



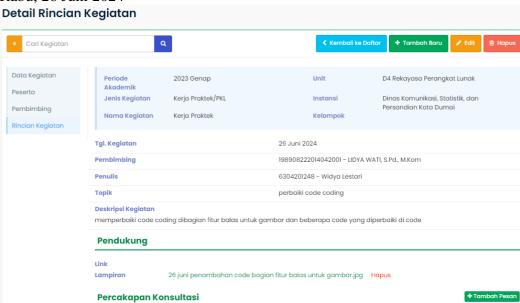


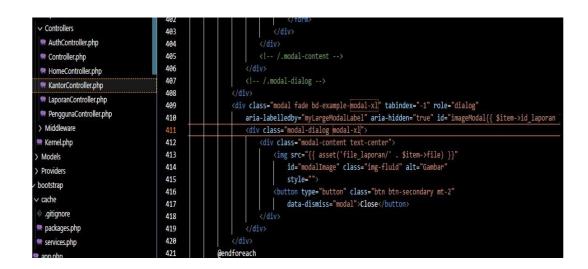
Selasa, 25 Juni 2024



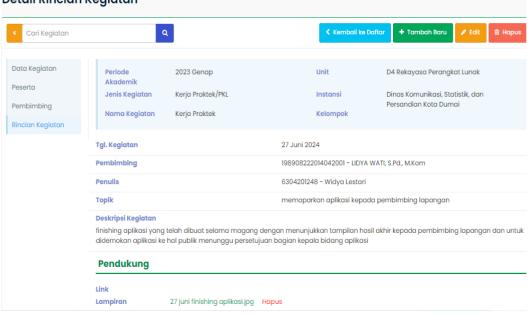


Rabu, 26 Juni 2024



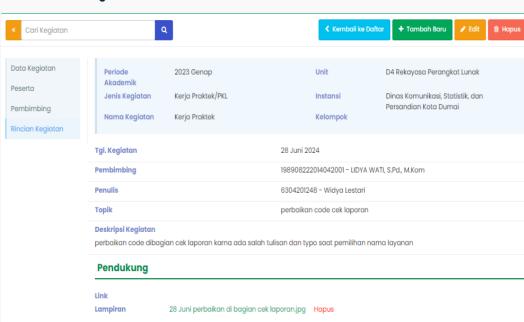


Kamis, 27 Juni 2024 Detail Rincian Kegiatan



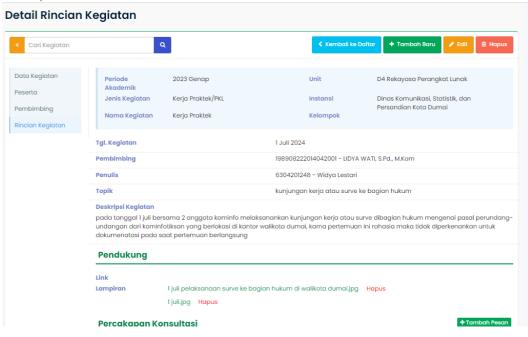


Juma'at, 28 juni 2024



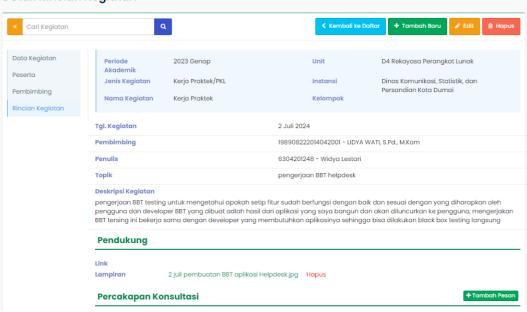


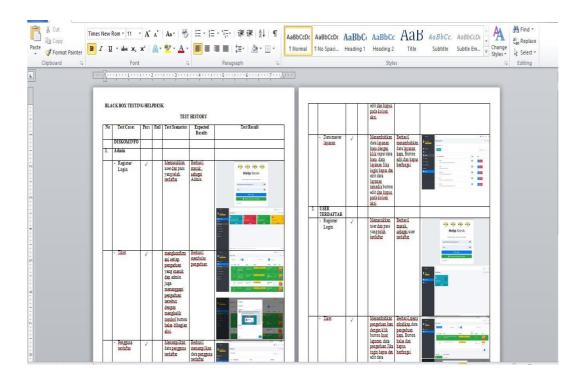
Senin, 01 Juli 2024



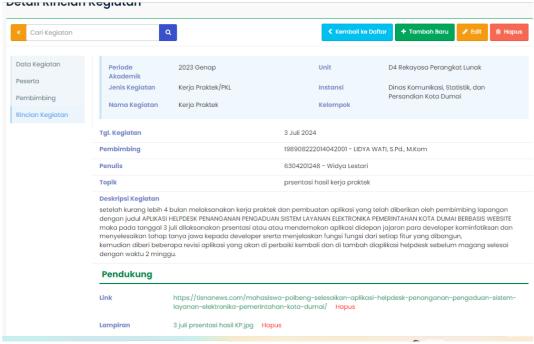


Selasa, 02 Juli 2024





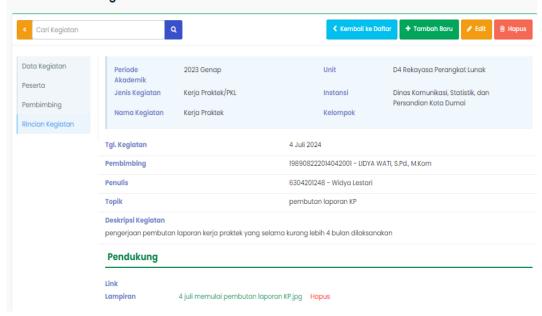
Rabu, 03 Juli 2024

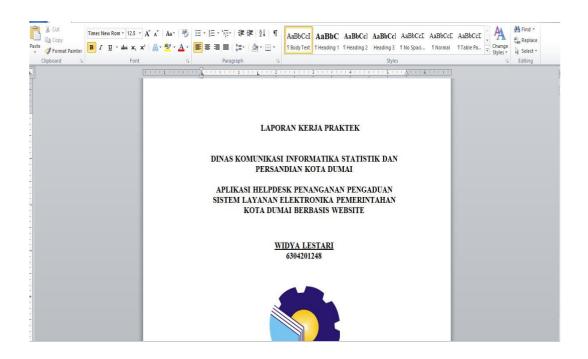




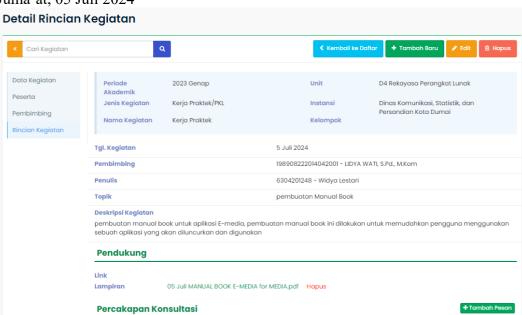
https://tisnanews.com/mahasiswa-polbeng-selesaikan-aplikasi-helpdesk-penanganan-pengaduan-sistem-layanan-elektronika-pemerintahan-kota-dumai/

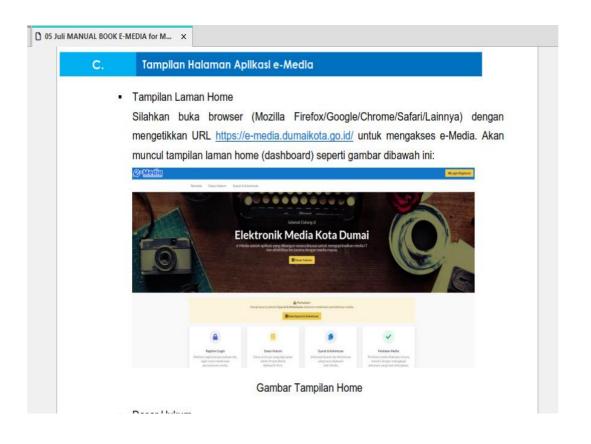
Kamis, 04 Juli 2024 Detail Rincian Kegiatan



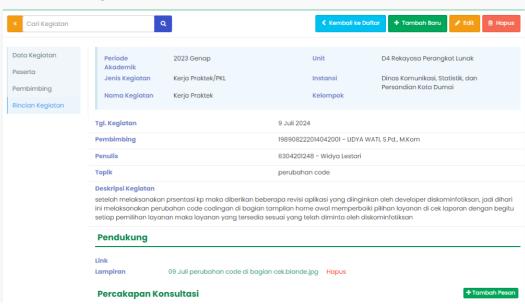


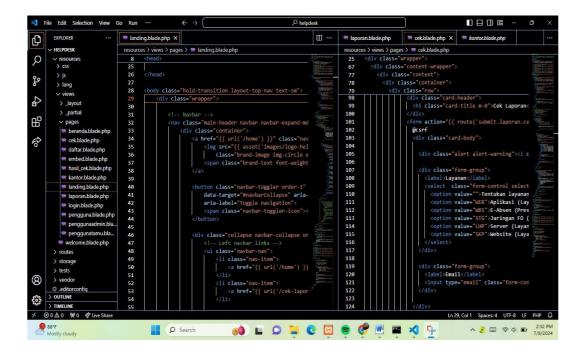
Juma'at, 05 Juli 2024



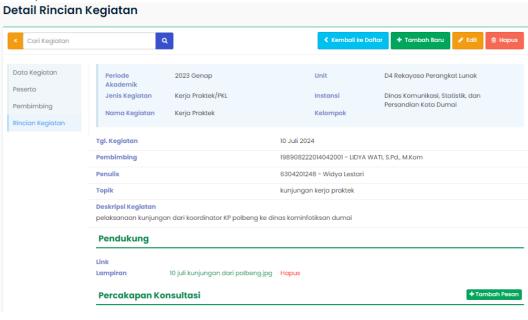


Selasa, 09 Juli 2024



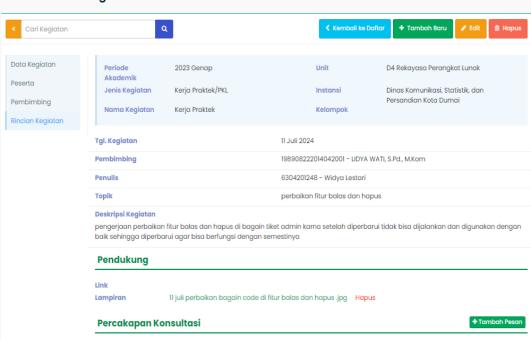


Rabu, 10 Juli 2024



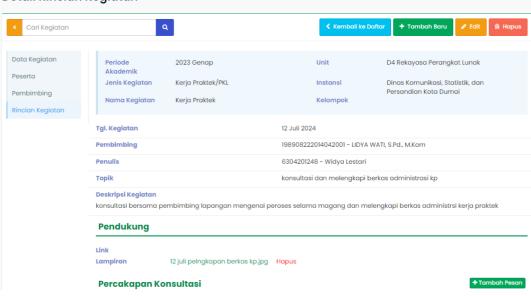


Kamis, 11 Juli 2024



ok	widya lestari (guest) domain1@dumaikota.go.id	Jaringan FO (Layanan Jaringan DISKOMMRFOTIKSAN Keta Dumai)	Bidang Infrastruktur E- Gov	Belum ada tanggapan	◆ Balas Hapus
masih banyak aplikasi yang belum bisa digunakan	widya lestari (guest) widya090807@gmail.com	Aplikasi (Layanan Aplikasi yang dibuat oleh DISKOMINFOTIKSAN Kata Dumai)	Bidang Aplikasi E-Gov	Belum ada tanggapan	◆ Balas Hapus
tes pak jaringan	Ngetest (registered) test@gmail.com	Aplikasi (Layanan Aplikasi yang dibuat oleh DISKOMNFOTIKSAN Kata Dumai)	Bidang Aplikasi E-Gov	masih belum bisa pak Oleh: Ngetest	◆ Balas
jaringan lelet	widya lestari (guest) widya 070622@gmail.com	Aplikasi (Layanan Aplikasi yang dibuat oleh DISKOMNFOTIKSMI Keta Dumar)	Bidang Aplikasi E-Gov	segera di proses Oleh: Administrator	♦ Balas Hapus

Juma'at, 12 Juli 2024





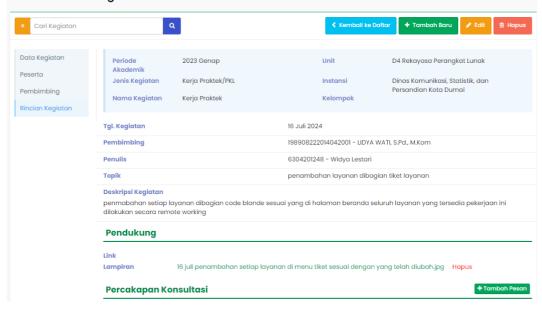
Senin, 15 Juli 2024

Detail Rincian Kegiatan Q « Cari Kegiatan Data Kegiatan Periode Akademik 2023 Genap D4 Rekayasa Perangkat Lunak Peserta Dinas Komunikasi, Statistik, dan Persandian Kota Dumai Jenis Kegiatan Kerja Praktek/PKL Pembimbing Kerja Praktek Tgl. Kegiatan 15 Juli 2024 198908222014042001 - LIDYA WATI, S.Pd., M.Kom 6304201248 - Widya Lestari Rapat koordinasi pan pelaksanaan rapat koordinasi kepada Pusat Data Nasional (PDN) pada salah satu karyawan dijakarta unuk mengkordinasikam permasalahn seluruh server dan aplikasi Kota Dumai down dengan rentan waktu yang lama Pendukung

Percakapan Konsultasi



Selasa, 16 Juli 2024

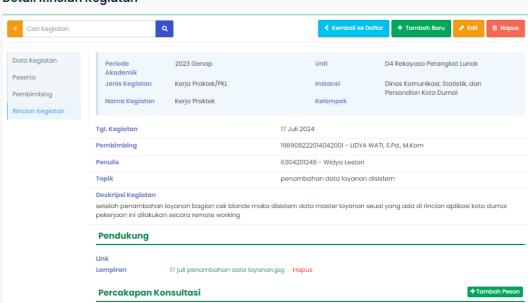


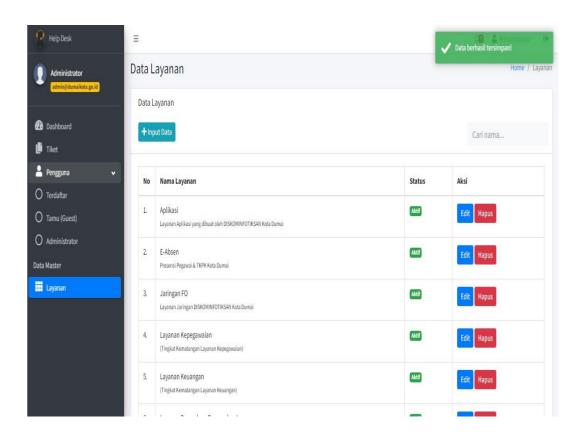
```
class="card-title m-0">Cek Laporan</h5>

→ pages

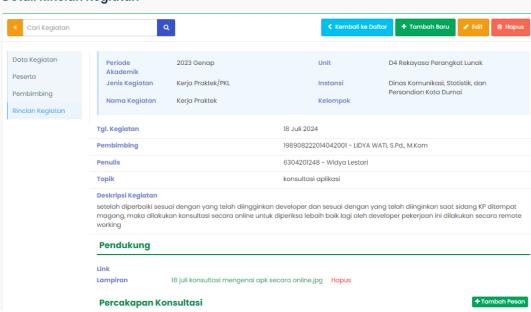
                                      100
                                            action="{{ route('submit.laporan.cek') }}" method="POST">
  m beranda.blade.php
                                      191
  ek.blade.php
                                      102
                                      103
                                             class="card-body">
  daftar.blade.php
                                      104
  embed.blade.php
                                            iv class="alert alert-warning"><i class="fas fa-info-circle"></i> Lengkapi form berikut</div>
  nasil_cek.blade.php
                                      106
  Rantor.blade.php
                                      107
                                            iv class="form-group">
  🖙 landing.blade.php
                                      108
                                            <label>Layanan</label>
                                            109
  🐄 laporan.blade.php
                                      110
  🗫 login.blade.php
                                              coption value="WEB">Aplikasi (Layanan Aplikasi yang dibuat oleh DISKOMINFOTIKSAN Kota Dumai)
                                      111
  🜳 pengguna.blade.php
                                              coption value="WB5">E-Absen (Presensi Pegawai & TKPK Kota Dumai)
                                      112
  🜳 penggunaadmin.blade.php
                                              <option value="STG">Jaringan FO (Layanan Jaringan DISKOMINFOTIKSAN Kota Dumai)
                                      113
  nenggunatamu.blade.php
                                             option value="LHP">Server (Layanan Server & Hosting DISKOMINFOTIKSAN Kota Dumai)</a>(option value="SKP">Website (Layanan Website yang dibuat oleh DISKOMINFOTIKSAN Kota Dumai)</a>(option)
                                      114
 welcome.blade.php
> routes
                                      116
                                      117
> storage
                                      118
) tests
                                      120
                                            <label>Email</label>
```

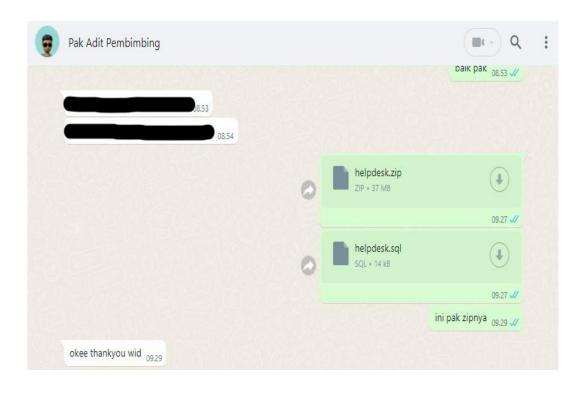
Rabu, 17 Juli 2024



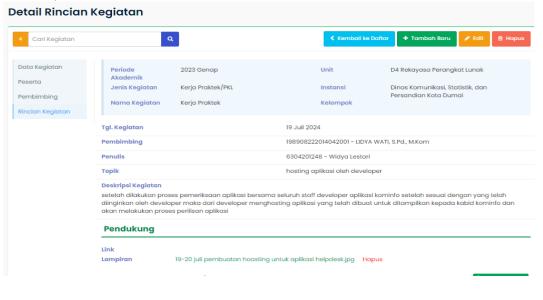


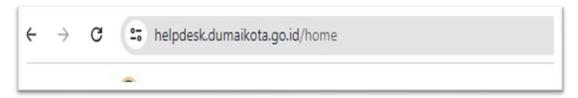
Kamis, 18 Juli 2024



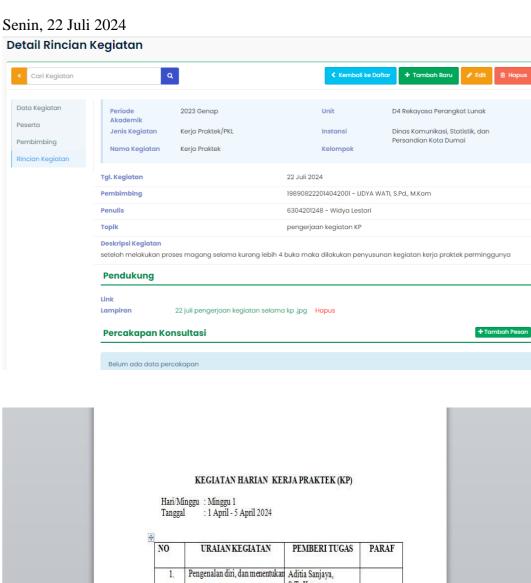


Juma'at, 19 Juli 2024



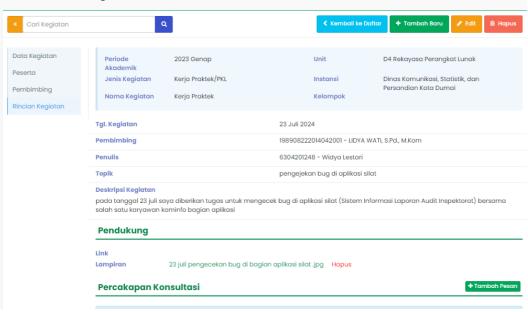


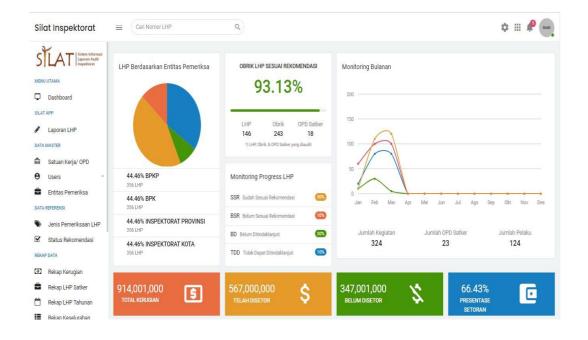
http://helpdesk.dumaikota.go.id/



S.Tr.Kom projek yang akan di bangun Catatan Pembimbing NO GAMBARAN KERJA KETERANGAN Mengajukanjudul

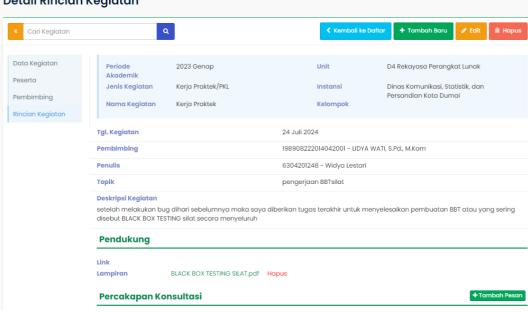
Selasa, 23 Juli 2024

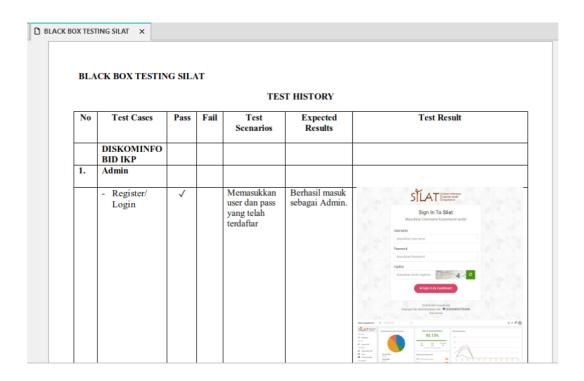




Rabu, 24 Juli 2024

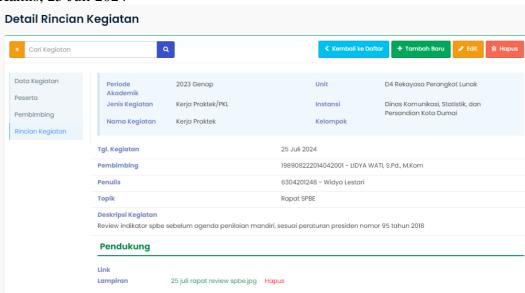
Detail Rincian Kegiatan





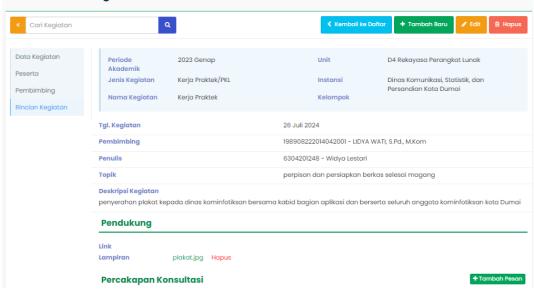
113

Kamis, 25 Juli 2024





Juma'at, 26 Juli 2024





LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK

Absensi Kerja Praktik DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA, STATISTIK DAN PERSANDIAAN KOTA DUMAI HARI Paraf NO NAMA BULAN Pembimbing SENIN | SELASA | RABU KAMIS JUMA'AT Widya Lestari Minggu I Widya Lestari Minggu 2 B U Widya Lestari Minggu 3 CUEI Widya Lestari Minggu 4 Widya Lestari Minggu 5 5 S CU EI Widya Lestari Minggu 6 6 CU Widya Lestari Minggu 7 Widya Lestari Minggu 8 CU Widya Lestari Minggu 9 Widya Lestari Minggu 10 10 Widya Lestari Minggu 11 12 Widya Lestari Minggu 12 TI CU Widya Lestari Minggu 13 13 Widya Lestari Minggu 14 15 Widya Lestari Minggu 15 Minggu 16 Widya Lestari Widya Lestari Minggu 17 Mengetahui An. Kepala Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kota Dumai Kabin Environ Aplikasi E-Government ADLY RASBULLAH,,S.HI.,M.IP OUM Penata Tk.I (III/d) NIP.197612082006041008

LAMPIRAN 2. SURAT KETERANGAN KERJA PRAKTEK

PEMERINTAH KOTA DUMAI



DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA, STATISTIK DAN PERSANDIAN

Lantai II Gedung Mall Pelayanan Publik Jalan H.R. Soebrantas
Teluk Binjai, Dumai Timur Telepon (0765) Fax. (0765) Kode Pos 28826
D U M A I

e-mail: diskominfotiksan@dumaikota.go.id

SURAT KETERANGAN SELESAI PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : ALI IBNU AMAR, S.IP

Jabatan : Sekretaris Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian

Menyatakan bahwa yang beridentitas di bawah ini :

Nama : WIDYA LESTARI

NIM : 6304201248

Jurusan : Rekayasa Perangkat Lunak Asal Sekolah : Politeknik Negeri Bengkalis

Tempat PKL : Command Center Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan

Persandian Kota Dumai

Telah selesai melaksanakan kegiatan praktek kerja lapangan di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kota Dumai di bimbing oleh Aditia Sanjaya, S.Tr.Kom dari tanggal 01 April 2024 sampai dengan 26 Juli 2024 sesuai dengan surat permohonan.

Selama melaksanakan kegiatan praktek lapangan di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kota Dumai Mahasiswi yang bersangkutan sangat antusias dan dapat menjalankan tugas-tugas yang kami berikan dengan baik dan bisa dipertangggung jawabkan.

Demikian surat keterangan ini kami buat atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Dumai, 26 Juli 2024

a.n Kepala

ALL IBNO AMAR, S.IP Penata Tingkat I (III/d) NIP. 19810614 201001 1 021

LAMPIRAN 3. PENILAIAN KERJA PRAKTEK

PENILAIAN DARI PERUSAHAAH KERJA PRAKTEK DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA STATISTIK DAN PERSANDIAN KOTA DUMAI

Nama

: Widya Lestari

NIM

: 6304201248

Program Studi :Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	92
2	Tanggung Jawab	25%	145
3	Menyesuaikan Diri	10%	97
4	Hasil Kerja	30%	94
5	Perilaku Secara Umum	15%	(00)
	Total Jumlah	100%	95.6

Keterangan

Nilai	:Kreteria
81-100	:Istimewa
71-80	:Baik Sekali
66-70	:Baik
61-65	:Cukup Baik
56-60	:Cukup

Catatan	Sudah cutup baik, semoga kadapannya bisa
	JUDIN CUPUL PAIR, JAMOUS RESEPONNYS VISS
	Uzuh lebih bak lagi , Subses berus .
	See you on top!



LAMPIRAN 4. SERTIFIKAT KERJA PRAKTEK



DAFTAR NILAI KERJA PRAKTEK

Nama

: Widya Lestari

Nim

: 6304201248

Alamat

Tempat, Tanggal Lahir: Dumai, 07 Juni 2002 : JL. Mh Husni Thamrin Gg. Sukaramai No.22 Dumai Barat, Kota Dumai

Penempatan KP

: Bidang Layanan Aplikasi E-Govenrment

NO	UDAIAN	DAFTAR NILAI	
NO	URAIAN	ANGKA	DENGAN HURUF
1.	Disiplin	92	Sembilan Puluh Dua
2.	Tanggung Jawab	95	Sembilan Puluh Lima
3.	Menyesuaikan Diri	. 97	Sembilan Puluh Tujuh
4.	Hasil Kerja	94	Sembilan Puluh Empat
5.	Perilaku Secara Umum	100	Seratus
	Nilai Rata-rata	95,6	Sembilan Puluh Lima Koma Enam

KETERANGAN NILAI :

85 – 100 = Sangat Memuaskan

75 – 84 = Memuaskan

55 - 74 = Cukup Memuaskan

ai, 25 Juli 2024 an Aplikasi E-Governi ADLY RASBULLAH, S.HI, M.IP NIP. 19761208 200604 1 008

LAMPIRAN 5. DOKUMENTASI SELESAI PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK DI DISKOMINFOTIKSAN KOTA DUMAI

