

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT TELEKOMUNIKASI SELULER PEKANBARU
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN *FRONTEND* PADA
APLIKASI ORAITS BERBASIS *MOBILE***

TETIRMAWATI TAFANAO

NIM. 6404201001



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SARJANA TERAPAN KEAMANAN SISTEM INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS**

2024

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. TELEKOMUNIKASI SELULER PEKANBARU

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

TETIRMAWATI TAFANAO
NIM. 6404201001

Bengkalis, 15 Juli 2024

SPV IT Support Business
PT. Telekomunikasi Seluler (Pekanbaru)


Telkomsel

Ina Rofiatun Nasihati
NIP.86119

Dosen Pembimbing
D4-Keamanan Sistem Informasi



Kasmawi, M. Kom.
NIP. 19770607201404100

Menyetujui,
Ketua Program Studi
Politeknik Negeri Bengkalis


Ismail, M. Kom.
198611072015041002

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan berkat kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-nya yang telah diberikan kepada penulis serta izin-nya sehingga penulis dapat menyusun laporan ini dengan baik dan tepat waktunya. Dalam laporan ini penulis membahas tentang Kerja Praktek yang dilaksanakan oleh penulis selama 4 bulan di PT. Telekomunikasi Seluler Pekanbaru Sumbagteng.

Laporan Kerja Prakte ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat yang telah melaksanakan Kerja Praktek oleh setiap Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis. Laporan ini dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak selama melaksanakan Kerja Praktek. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada segenap pihak yang telah membantu:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kehidupan dan berkah nikmat yang tak terhingga.
2. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan dan doa untuk kesuksesan penulis.
3. Bapak Kasmawi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis dan selaku Dosen pembimbing magang.
4. Bapak Jaroji, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Ibu Rezki Kurniati, M.Kom selaku Koordinator kerja praktek Keamanan Sistem Informasi.
6. Bapak Hanny D Asmoro, Bapak Syaiful H Hasibuan, Bapak Defri Mulyadi, Ibu Ina R Nasihati sebagai mentor IT Development yang selalu memberi masukan dan ilmu dalam membangun project ini.
7. Kak Cipa, Abang Robby, Abang Ical, Abang Farid, Abang Ovit, dan Teman Magang pada bagian IT Development & IT Support Office yang selalu menjadi tempat bertanya dan memberikan support selama melaksanakan magang.

Penulis sangat bersyukur selama pelaksanaan Kerja Praktek di PT Telekomunikasi Seluler Pekanbaru Sumbagteng, karena dengan adanya Kerja Praktek ini penulis mendapatkan begitu banyak ilmu pengetahuan. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan ini, baik dari segi cara penyajian maupun susunannya, yang dikarenakan keterbatasan penulis. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar kedepannya bisa lebih baik lagi.

Bengkalis 15 Juli 2024

Tetirmawati Tafanao
NIM.6404201001

DAFTAR ISI

LAPORAN KERJA PRAKTEK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	1
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek	1
1.2. Tujuan.....	2
1.3. Manfaat.....	2
1.4. Luaran Proyek kerja Praktek	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	3
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	4
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan.....	5
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP	6
3.1 Uraian Kerja Praktek	6
3.2 Perangkat yang digunakan.....	7
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBUATAN FRONTEND PADA APLIKASI ORAITS BERBASIS MOBILE	9
4.1 Metodologi	9
1) Prosedur Pengembangan Sistem	9
2) Pengumpulan data	9
4.2 Perancangan dan Implementasi	10
1) Perancangan.....	10
2) Desain UI Mobile Oraits	13
3) Hasil Implementasi.....	15
BAB V PENUTUP	18

5.1	Kesimpulan.....	18
5.2	Saran.....	19
	DAFTAR PUSTAKA	20
	LAMPIRAN	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	4
Gambar 2. 2 Lokasi Magang.....	5
Gambar 3. 1 Laptop Asus	7
Gambar 3. 2 Handphone	8
Gambar 3. 3 Android Studio	8
Gambar 4. 1 pengembangan Sistem.....	9
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Oraits	10
Gambar 4. 3 Flowchart Login	11
Gambar 4. 4 Flowchart Summary Activity	11
Gambar 4. 5 Summary Activity	12
Gambar 4. 6 Profile	12
Gambar 4. 7 Desain <i>Launch dan login</i>	13
Gambar 4. 8 Desain Leaderboard dan Profile.....	14
Gambar 4. 9 Desain Dashboard	14
Gambar 4. 10 Launch dan login.....	15
Gambar 4. 11 Sign Up.....	15
Gambar 4. 12 Dashboard.....	16
Gambar 4. 13 Leaderboard.....	17

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Kerja Praktek -----	21
Lampiran 2. Balasan Surat Magang-----	22
Lampiran 3. Log Mingguan Kerja Praktek-----	23
Lampiran 4. Penilaian dari Perusahaan -----	26
Lampiran 5. Gambar Pelaksanaan Seminar KP -----	27
Lampiran 6. Gambar Kegiatan Magang -----	27
Lampiran 7 kunjungan Dosen Ke tempat magang -----	33

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Kerja Praktek merupakan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh di perkuliahan dalam lingkungan kerja nyata, seperti di instansi atau perusahaan. Kerja Praktek memberikan pengalaman langsung, mengembangkan keterampilan praktis, dan memperluas pengetahuan yang tidak didapatkan di kampus. Kerja praktek diselenggarakan secara sistematis dan terjadwal di bawah bimbingan dosen pembimbing yang memenuhi syarat. Program studi Keamanan sistem Informasi memandang bahwa program KP merupakan sarana strategis dalam proses pembentukan kemampuan dan kompetensi mahasiswa sebagai tenaga profesional(Nugraha et al. 2022)

PT. Telkomsel adalah salah satu perusahaan telekomunikasi terbesar di Indonesia yang memiliki reputasi baik dan lingkungan kerja yang profesional. Di dalam perusahaan ini, pada bagian IT Operation Sumbagteng Department memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk terlibat langsung dalam menyelesaikan proyek-proyek teknologi informasi yang akan digunakan oleh perusahaan. Melalui kerja praktek di PT. Telkomsel, mahasiswa dapat memperoleh pengalaman yang akan mendukung mereka dalam memasuki dunia kerja. Di Telkomsel Sumbagteng, minat terhadap olahraga di kalangan karyawan sangat tinggi. Banyak karyawan yang aktif berpartisipasi dalam berbagai aktivitas olahraga. Namun, terdapat kendala dalam mengelola dan memantau aktivitas olahraga tersebut secara efektif. Untuk mengatasi permasalahan ini, dikembangkan sebuah aplikasi Olahraga IT Sumbagteng (ORAITS) yang dirancang khusus untuk mengelola aktivitas olahraga karyawan Telkomsel Sumbagteng. ORAITS bertujuan untuk membantu karyawan dalam mencatat, memantau, dan mengelola data aktivitas olahraga dengan lebih mudah.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dilakukannya Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut:

- 1) Menerapkan ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan pada dunia kerja
- 2) Untuk menambah pengetahuan serta pengalaman dalam dunia kerja praktek

1.3. Manfaat

Manfaat dilakukannya kerja praktek diantaranya sebagai berikut:

- 1) Dapat mengetahui bagaimana bersosialisasi dengan baik didunia pekerjaan
- 2) Meningkatkan rasa tanggung jawab dan disiplin bagi mahasiswa
- 3) Memperoleh kemampuan untuk bekerja dalam tim dan siap terjun ke dunia kerja

1.4. Luaran Proyek kerja Praktek

Selama magang di PT. Telkomsel Pekanbaru, fokus utama adalah pengembangan aplikasi olahraga bernama "ORAIITS". Aplikasi ini dirancang untuk mengintegrasikan data olahraga dari aplikasi strava dan menyajikannya terstruktur berdasarkan *clubs*. Melalui Oraits, pengguna dapat dengan mudah mengakses dan menganalisis data aktivitas mereka, seperti jarak tempuh, waktu latihan dan statistik lainnya yang diambil langsung menggunakan API Strava. Luaran proyek ini mencakup pengembangan di sisi Front End berbasis aplikasi *mobile* menggunakan Flutter.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT Telekomunikasi Seluler atau biasa disingkat menjadi Telkomsel adalah anak usaha Telkom Indonesia yang bergerak dibidang telekomunikasi, hingga akhir tahun 2021 perusahaan ini memiliki 397 GraPARI yang tersebar di seluruh Indonesia. PT Telekomunikasi Indonesia merupakan salah satu operator telekomunikasi seluler tersebar di Indonesia. Telkomsel disahkan pada 26 Mei 1995 dan secara konsisten melayani negeri dengan merangkul daerah terpencil, pulau terluar hingga wilayah perbatasan negara menjadi komitmen perusahaan ini dalam menyatukan negeri serta memastikan pemerataan akses komunikasi. Telkomsel menjadi yang pertama dalam menghadirkan jaringan 2G, 3G, dan 4G LTE, serta menjadi yang pertama dalam menghadirkan uji layanan 5G di Indonesia, sebagai upaya dalam menyesuaikan inisiatif pemerintah *Making Indonesia 4.0* sebagai bentuk kesiapan negara menghadapi Revolusi Industri 4.0. kecintaan pada negeri menjadi motivasi bagi Telkomsel untuk terus berinovasi menghadirkan teknologi dan pelayanan terbaik bagi seluruh masyarakat Indonesia.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

1) Visi

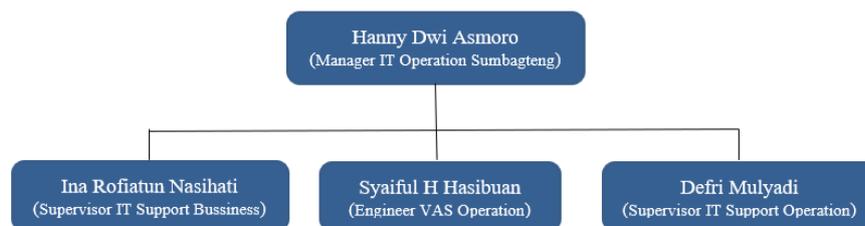
Telkomsel memiliki visi untuk menjadikan penyedia layanan dan solusi gaya hidup digital *mobile* kelas dunia yang terpercaya

2) Misi

Telkomsel memiliki misi untuk memberikan layanan dan solusi digital mobile yang melebihi ekspektasi para pengguna, menciptakan nilai lebih bagi para pemegang saham,serta mendukung pertumbuhan ekonomi bangsa.(PT Telkomsel | Annual Report 2023 2023)

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi perusahaan mempunyai arti penting dalam suatu perusahaan untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan atau direncanakan oleh perusahaan. Tanpa adanya struktur organisasi yang baik, maka kegiatan perusahaan tidak dapat berjalan dengan lancar karena tidak diketahui secara jelas siapa yang harus menjalankan tugas tersebut. Karena itu struktur organisasi dapat memberikan batasan-batasan yang jelas, tegas, dan sekaligus bertanggung jawab atas tugas masing-masing setiap individu sehingga kegiatan operasional di perusahaan dapat berjalan seperti yang diharapkan. Berikut adalah Struktur Organisasi PT.Telkomsel Sumbagteng Pekanbaru Departemen IT.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi

PT.Telkomsel Sumbagteng Pekanbaru Departemen IT yang bergerak dalam bidang layanan telekomunikasi dan jaringan, memiliki beberapa divisi atau unit. Berikut adalah penjelasan dari struktur organisasi yaitu sebagai berikut:

1. *Manager IT Operation* Sumbagteng, tugasnya mengkoordinasikan tugas dan tanggung jawab masing-masing bagian.
2. *Supervisor IT Support Operation* Sumbagteng, tugas dan tanggung jawab yaitu fokus memberikan dukungan teknis dan menangani masalah terkait dengan perangkat keras dan perangkat lunak kantor. Memastikan suatu sistem, jaringan, dan perangkat keras berfungsi dengan baik.
3. *IT Support Business* Sumbagteng, tugas utamanya yaitu mengembangkan sistem informasi yang digunakan dalam operasional sehari-hari.
4. *Divisi Engineer VAS Operation* Sumbagteng, bertanggung jawab atas kinerja server.

2.4 Ruang Lingkup Perusahaan

Ruang lingkup PT.Telkomsel Pekanbaru terletak di pekanbaru Jl. Jendral sudirman Nomor 199, Pekanbaru, Riau. PT.Telkomsel pekanbaru merupakan bagian dari telkomsel, perusahaan telekomunikasi terbesar di indonesia. Telkomsel menyediakan berbagai layanan telekomunikasi, termasuk telepon seluler, internet dan data kepada jutaan pelanggan di seluruh indonesia. Di pekanbaru, telkomsel berkomitmen untuk menyediakan jaringan yang luas dan andal serta layanan pelanggan yang unggul untuk memenuhi kebutuhan komunikasi masyarakat dan bisnis. Gerai Penjualan dan Pelayanan (GraPARI) merupakan gerai resmi Telkomsel yang terbesar di seluruh Indonesia.GraPARI Pekanbaru menyediakan layanan penjualan kartu, registrasi, informasi produk dan bantuan teknis bagi pelanggan Telkomsel di wilayah tersebut. GraPARI bertujuan untuk menjadi mitra utama dalam menyediakan solusi komunikasi terbaik dan mendukung kebutuhan teknologi informasi masyarakat pekanbaru.



Gambar 2. 2 Lokasi Magang

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1 Uraian Kerja Praktek

Uraian Kerja Praktek telah dilakukan selama kurang lebih 4 bulan yang dimulai dari tanggal 12 Maret – 15 Juli 2024 di PT. Telkomsel regional sumbagteng berlokasi di Pekanbaru Pada kesempatan magang ini, penulis ditempatkan di sub departemen IT support Business. Rutinitas penulis sehari-hari yaitu bekerja selama sembilan jam yang dimulai dari pukul 08.00 – 17.00 WIB, dengan waktu istirahat mulai jam 12.00 – 13.30 WIB atau 1 jam 30 menit.

1. Diskusi dan Analisis Kebutuhan Aplikasi ORAITS

Di tahap ini, penulis dan tim melakukan diskusi dengan pembimbing lapangan untuk memahami secara rinci kebutuhan aplikasi ORAITS (Olahraga IT Sumbagteng). ORAITS adalah aplikasi yang dibuat khusus untuk mengelola aktivitas olahraga karyawan di Telkomsel Sumbagteng. Analisis dilakukan untuk mengidentifikasi fitur yang diperlukan, termasuk integrasi dengan platform Strava untuk mengambil data aktivitas olahraga. Tujuannya adalah memastikan aplikasi ini dapat mengelola dan memantau aktivitas olahraga karyawan dengan efektif. Data yang diperlukan meliputi informasi dari pembimbing mengenai fitur aplikasi, integrasi dengan Strava, dan kebutuhan pengguna aplikasi ORAITS. Salah satu tantangan yang dihadapi adalah kesulitan dalam memahami kebutuhan spesifik dari pembimbing terkait integrasi dan fitur aplikasi ORAITS.

2. Pengembangan Aplikasi ORAITS sebagai FrontEnd

Dalam proses pengembangan aplikasi ORAITS, fokus utama adalah Pengembangan UI pada frontend ORAITS berfokus pada merancang antar muka pengguna yang menarik. Tahap awal mencakup analisis kebutuhan untuk ORAITS dan perancangan tata letak untuk memvisualisasikan data klub, summary activity, perangkingan dan anggota dari strava. Selanjutnya, kami melakukan pengujian intensif menggunakan Postman untuk memverifikasi interaksi antarmuka pengguna, terutama saat diintegrasikan dengan aplikasi Flutter.

3. Review dan testing aplikasi ORAITS

Setelah proses pengembangan selesai, dilakukan review terhadap aplikasi ORAITS untuk memastikan fitur berfungsi dengan baik, sesuai yang diharapkan. Pengujian dilakukan menggunakan emulator dan *handphone* untuk mengevaluasi kinerja aplikasi. Pengujian ini digunakan untuk memperbaiki dan meningkatkan aplikasi sebelum digunakan secara resmi kepada pengguna. Data yang diperlukan meliputi hasil pengujian API, laporan bug, dan feedback pengguna dari testing. Kendala yang dihadapi yaitu menangani dan memperbaiki bug yang ditemukan selama proses pengujian.

3.2 Perangkat yang digunakan

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek yang dilakukan di PT.Telkomsel Pekanbaru, adapun perangkat yang digunakan, baik perangkat keras (*Hardware*) maupun perangkat lunak (*Software*), yaitu:

1. Laptop

Laptop digunakan sebagai perangkat utama untuk coding, terutama dalam pengembangan aplikasi Android untuk menguji, dan menjalankan kode dan menyelesaikan proyek, membuat laporan, mencari informasi. Spesifikasi laptop yang digunakan adalah laptop asus dengan Processor Intel Core i3, memiliki ram 8GB, dengan kapasitas hardisk SSD windows 11



Gambar 3. 1 Laptop Asus

2. *Handphone*

Handphone digunakan untuk menguji aplikasi yang sedang dikembangkan, dengan menghubungkan fitur debugging untuk menemukan dan memperbaiki bug atau masalah dalam aplikasi.



Gambar 3. 2 Handphone

3. Android Studio

Android Studio memiliki fungsi utama untuk pengembangan aplikasi android seperti ORAITS dan kegunaan menulis kode frontend, merancang UI, Debugging, menggunakan emulator, dan mengelola proyek.



Gambar 3. 3 Android Studio

BAB IV
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN FRONTEND PADA
APLIKASI ORAITS BERBASIS *MOBILE*

4.1 Metodologi

1) Prosedur Pengembangan Sistem

Dalam perancangan dan pembuatan Frontend berbasis mobile pada aplikasi ORAITS melalui beberapa tahapan, yaitu:



Gambar 4. 1 pengembangan Sistem

- a. Analisis, tahapan untuk mengidentifikasi dan mendokumentasikan kebutuhan pengguna yang akan dikembangkan dalam aplikasi ORAITS.
- b. Desain, tahapan untuk mengembangkan desain antarmuka pengguna (UI) dengan fokus pada pengalaman pengguna (UX) untuk memastikan aplikasi mudah digunakan dan menarik.
- c. Implementasi, tahapan menerapkan kode menggunakan Flutter untuk mengembangkan antarmuka pengguna sesuai dengan desain yang telah dirancang.
- d. Pengujian, tahapan Mengidentifikasi dan memperbaiki bug atau masalah yang ditemukan selama pengujian.

2) Pengumpulan data

Proses pengambilan data dalam perancangan dan implementasi frontend untuk aplikasi ORAITS dilakukan melalui beberapa metode. Salah satunya adalah diskusi intensif dengan pembimbing IT *Development*, terkait dengan Desain UI/UX dan fitur yang akan dikembangkan.

3) Tahapan dan jadwal pelaksanaan

Tabel 4. 1 Tahapan dan jadwal pelaksanaan

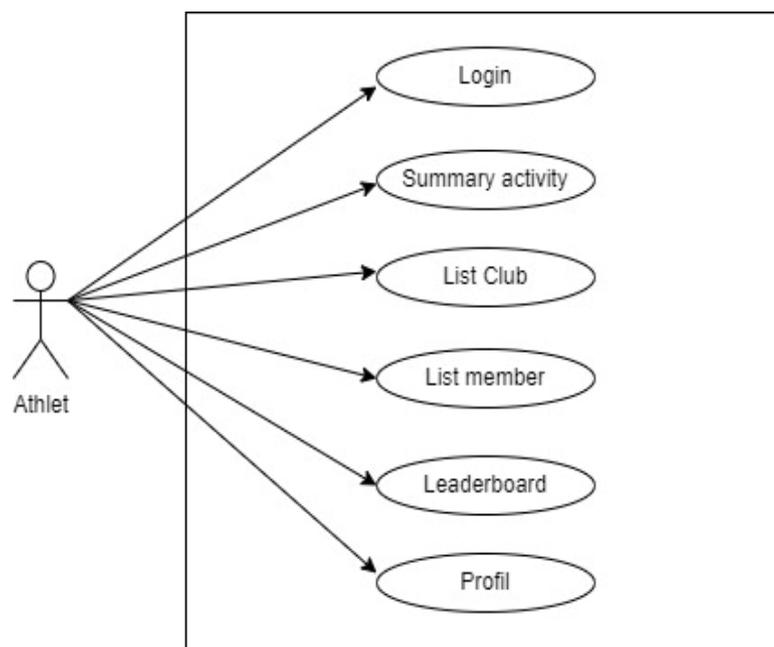
No	Tahapan	Minggu ke															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	Analisis	■	■														
2	Desain		■	■	■												
3	Implementasi				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
4	Pengujian					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5	Presentasi dan Laporan															■	■

4.2 Perancangan dan Implementasi

1) Perancangan

a. Use Case Diagram

Berikut ini use case diagram pada perancangan aplikasi “Oraits” berbasis *mobile* yang mendeskripsikan sebuah interaksi antara user dengan sistem, yang meliputi alur interaksi dari saat melihat setiap tab.

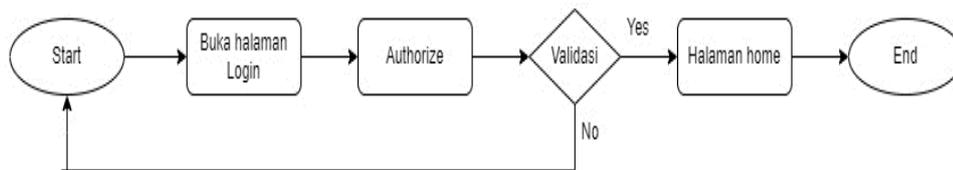


Gambar 4. 2 Use Case Diagram ORAITS

Gambar 4.2 terdapat satu aktor yang berperan sebagai admin. Aktor admin tersebut mempresentasikan user yang dapat melakukan login, dapat melihat summary activity, list club, list member, leaderboard, dan profile.

b. *Flowchart System*

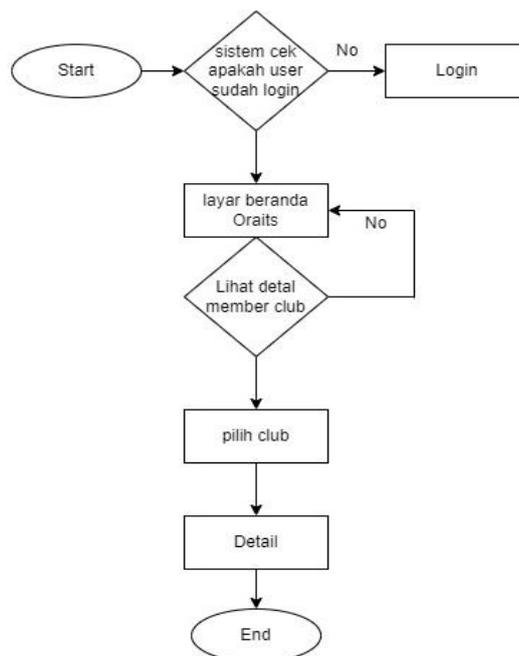
1. Flowchart login



Gambar 4. 3 Flowchart Login

Flowchart Login yang berfungsi sebagai salah satu keamanan pada sistem yang dibangun. Apabila pengguna ingin mengakses aplikasi, pengguna harus mendaftar akun starva terlebih dahulu untuk masuk ke halaman home oraits.

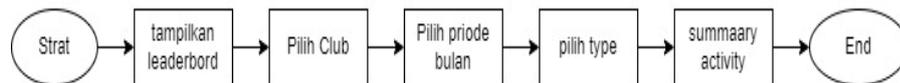
2. Flowchart Summary Activity



Gambar 4. 1 Flowchart Summary Activity

Flowchart Summary Activity yang terdapat dalam bagian home page, pengguna dapat melihat summary activity, pengguna juga dapat melihat apa saja clubs yang sudah join.

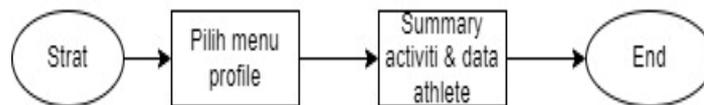
3. Flowchart Leaderboard



Gambar 4. 2 Summary Activity

Flowchart Leaderboard dimana pengguna dapat melihat ranking berapa pada setiap type, pengguna dapat pilih club, pengguna dapat periode bulan, dan pengguna dapat pilih type.

4. Flowchart Profile

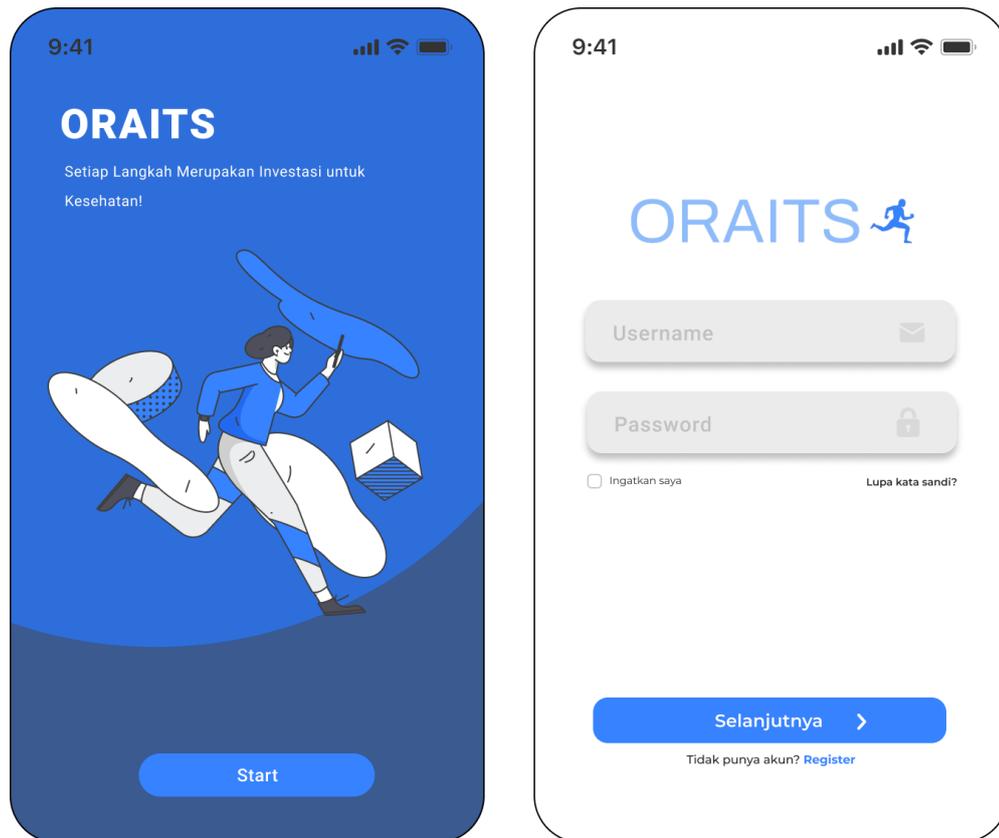


Gambar 4. 3 Profile

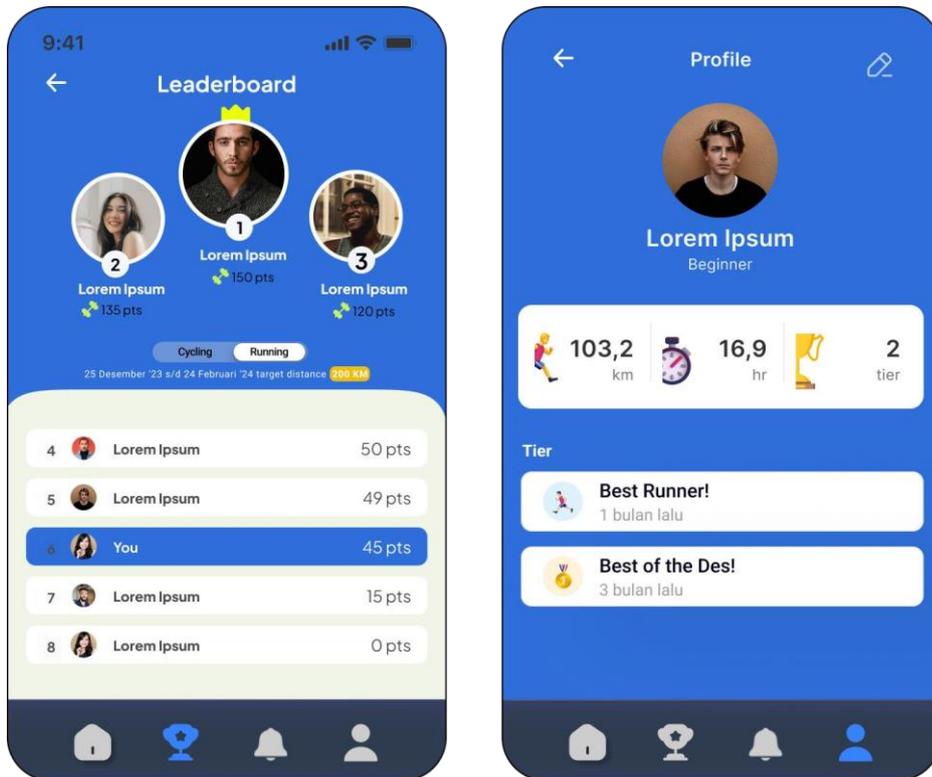
Flowchart Profile menunjukkan informasi pribadi, jarak tempuh, waktu, dan rank atau jumlah keseluruhan.

2) Desain UI Mobile Oraits

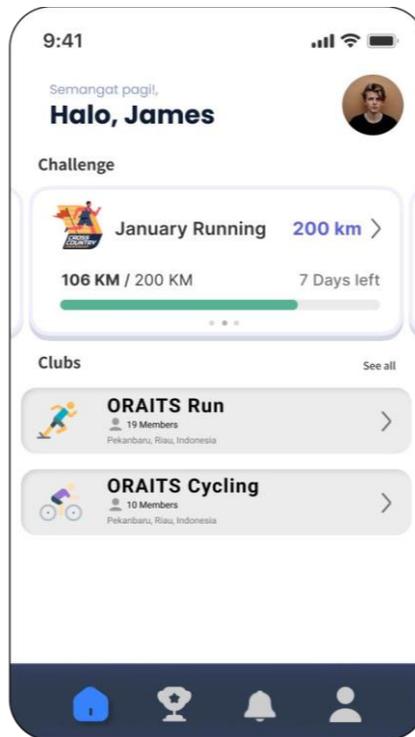
Tahap awal pembuatan desain UI *mobile* Oraits pemegang dan rekan membuat terlebih dahulu. Terdapat berbagai fitur yang direpresentasikan seperti tampilan fitur Login, Dashboard, Leaderboard, dan Profile.



Gambar 4. 4 Desain *Launch dan login*



Gambar 4. 5 Desain Leaderboard dan Profile

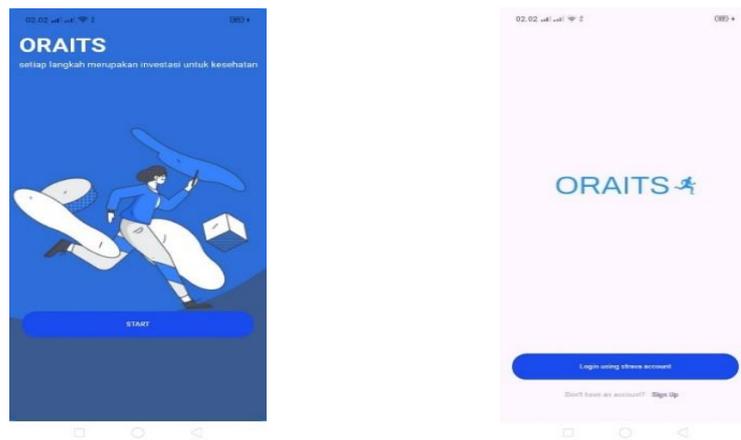


Gambar 4. 6 Desain Dashboard

3) Hasil Implementasi

a. Halaman Login

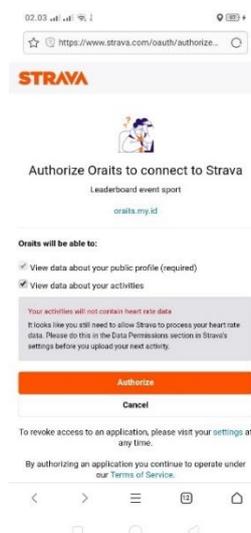
Halaman ini merupakan halaman untuk melakukan login akun strava agar dapat menggunakan aplikasi Oraits. Halaman ini juga berfungsi sebagai landing page atau awal halaman.



Gambar 4. 7 Launch dan login

b. Halaman Sign Up

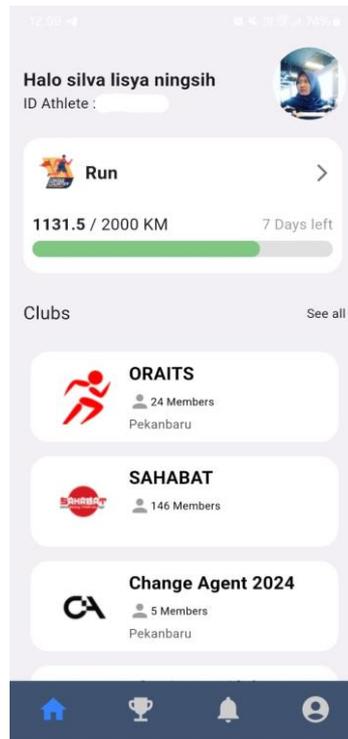
Halaman ini merupakan halaman untuk melakukan Sign Up atau bisa disebut Registrasi akun. Halaman ini berguna bagi user yang belum memiliki akun strava untuk dapat login akun dan menggunakan Aplikasi *Mobile Oraits*.



Gambar 4. 8 Sign Up

c. Halaman Dashboard

Halaman ini merupakan halaman untuk user dapat mengetahui Summary Activity, pengguna dapat melihat Club, dan member.



Gambar 4. 9 Dashboard

d. Halaman Leaderboard

Halaman leaderboard ini halaman dimana user dapat mengetahui hasil olahraga yaitu ranking, user dapat melihat ranking beberapa bulan yang lalu, dan user dapat mengetahui type olahraga apa yang ingin diketahui ranking nya.



Gambar 4. 10 Leaderboard

e. Halaman Profile

Halaman ini merupakan halam profile yang dimana user dapat melihat profile nama dan mengedit profile, jarak tempuh, waktu, dan rangking



Gambar 4.14 profile

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil selama melakukan kegiatan kerja praktek di PT. Telkomsel Pekanbaru Sumbagteng yaitu;

1. Selama proses pengembangan aplikasi ORAITS, penulis memperoleh banyak ilmu dan pengalaman yang sangat berharga. Salah satu aspek penting yang dipelajari adalah kedisiplinan. Kedisiplinan ini melibatkan manajemen waktu yang baik, komitmen terhadap jadwal proyek, dan konsistensi dalam menyelesaikan tugas-tugas yang telah direncanakan. Selain itu, penulis juga mendapatkan pengalaman berharga dalam bekerja sama dalam tim. Kolaborasi yang efektif dalam tim sangat penting, terutama dalam pembagian kerja. Penulis belajar bagaimana cara berkomunikasi dengan baik, menghargai pendapat anggota tim lainnya, dan bekerja bersama untuk mencapai tujuan bersama. Pengalaman ini tidak hanya meningkatkan kemampuan teknis, tetapi juga keterampilan interpersonal yang sangat penting dalam dunia profesional.
2. Aplikasi Mobile Olahraga IT Sumbagteng (ORAITS) adalah sebuah aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk membantu Karyawan Telkomsel Sumbagteng pekanbaru dalam meningkatkan aktivitas olahraga mereka. Aplikasi ini menyediakan berbagai fitur yang berguna. Dengan menggunakan aplikasi ini, pengguna dapat dengan mudah mengatur dan memantau kegiatan olahraga mereka sehari-hari. Dengan demikian, ORAITS tidak hanya berfungsi sebagai alat bantu olahraga, tetapi juga sebagai platform untuk membangun komunitas yang aktif dan sehat.

5.2 Saran

Mahasiswa yang menjalani kerja praktek harus mempersiapkan diri dengan baik sebelum terjun ke lapangan. Pastikan memiliki pemahaman yang cukup tentang materi yang akan dipraktikkan, baik melalui referensi atau bertanya langsung kepada pembimbing. Keaktifan dalam bertanya kepada pembimbing dan rekan kerja sangat penting. Manfaatkan waktu luang untuk membaca referensi yang ada di PT. Telkomsel. Jaga hubungan baik dan suasana yang akrab dengan pembimbing untuk mendukung kelancaran komunikasi selama kerja praktek.

DAFTAR PUSTAKA

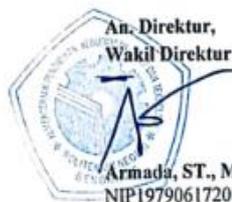
Nugraha, Yopi, Neni Nadiroti Muslihah, Yulia Shantika Sary, and Sukrina Herman. 2022. "Development (Frontend) of the Mobile-Based Beliin Yuks Application Using the Flutter Framework." *RISTEC : Research in Information Systems and Technology* 3(1).

PT Telkomsel | Annual Report 2023. 2023. "Unity in Convergence, the Spirit of Indonesia."

<https://www.telkomsel.com/download?type=annual&category=report&file=Tsel2022-AR-webversion-FINAL.pdf>.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Kerja Praktek

	KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS Jalan Bathin Alam, Sungai Alam, Bengkalis, Riau 28711 Telepon: (+62766) 24566, Fax: (+62766) 800 1000 Laman: http://www.polbeng.ac.id , E-mail: polbeng@polbeng.ac.id												
Nomor : 585/PL.31/TU/2024	26 Januari 2024												
Hal : Permohonan Kerja Praktek (KP)													
Yth. Pimpinan PT. Telekomunikasi Selular Jl. Jendral Sudirman No.199 Pekanbaru-Riau 28111													
Dengan hormat, Sehubungan akan dilaksanakannya Kerja Praktek untuk Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis yang bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan Mahasiswa melalui keterlibatan secara langsung dalam berbagai kegiatan di Perusahaan/Industri, maka kami mengharapkan kesediaan dan kerjasamanya untuk dapat menerima mahasiswa kami guna melaksanakan Kerja Praktek di Perusahaan/Industri yang Bapak/Ibu pimpin. Pelaksanaan Kerja Praktek mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis akan dimulai tanggal 11 Maret s.d 15 Juli 2024, adapun nama mahasiswa sebagai berikut:													
<table border="1"><thead><tr><th>No</th><th>Nama</th><th>NIM</th><th>Prodi</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Tetirmawati taf</td><td>6404201001</td><td>D-IV Keamanan Sistem Informasi</td></tr><tr><td>2</td><td>Fitratul Hikmayani</td><td>6404201026</td><td>D-IV Keamanan Sistem Informasi</td></tr></tbody></table>	No	Nama	NIM	Prodi	1	Tetirmawati taf	6404201001	D-IV Keamanan Sistem Informasi	2	Fitratul Hikmayani	6404201026	D-IV Keamanan Sistem Informasi	
No	Nama	NIM	Prodi										
1	Tetirmawati taf	6404201001	D-IV Keamanan Sistem Informasi										
2	Fitratul Hikmayani	6404201026	D-IV Keamanan Sistem Informasi										
Kami sangat mengharapkan informasi lebih lanjut dari Bapak/Ibu melalui balasan surat atau menghubungi contact person dalam waktu dekat.													
Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.													
	 An. Direktur, Wakil Direktur I Armada, ST., MT NIP197906172014041001												
Contact Person: Rezki Kurniati, S.Kom., M.Kom (0852-6551-6425)													

Lampiran 2. Balasan Surat Magang



Nomor : 025/HR.01/HF-12/III/2024

Medan, 04 Maret 2024

**Kepada Yth.
Wakil Direktur I
Politeknik Negeri Bengkalis**

Perihal : Konfirmasi Ijin Praktek Kerja Lapangan

Dengan hormat,

Menunjuk surat nomor 585/PL31/TU/2024 tanggal 26 Januari 2024 perihal Permohonan Kerja Praktek (KP), bersama ini disampaikan bahwa mahasiswa tersebut dapat melaksanakan kegiatan praktek kerja lapangan di PT Telekomunikasi Selular (Telkomsel) mulai tanggal **12 Maret 2024 s.d. 15 Juli 2024** Adapun detail terkait kerja praktek mahasiswa tersebut adalah sebagai berikut :

Nama	NIM	Program Studi	Unit Kerja
Tetirmawati taf	6404201001	D-IV Keamanan Sistem Informasi	IT Operation Sumbagteng Department
Fitratul Hikmayani	6404201026	D-IV Keamanan Sistem Informasi	IT Operation Sumbagteng Department

Selama melaksanakan kerja profesi mahasiswa diwajibkan untuk mengikuti seluruh Peraturan Perusahaan yang berlaku dan tidak diperkenankan untuk memberikan informasi kepada pihak lain tanpa seijin PT Telekomunikasi Selular (Telkomsel).

Sehubungan dengan hal tersebut apabila ada pertanyaan, mahasiswa yang bersangkutan dapat menghubungi Sdr. Muhammad Haidar Ramdani melalui alamat email muhammad_h_ramdani@telkomsel.co.id.

Demikian kami sampaikan, atas perhatiannya diucapkan terima kasih.

Hormat kami,

AGUS SUPRANOWO
Area Sumatera - People Business Partner Lead

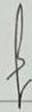
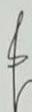
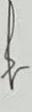
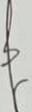
PT TELEKOMUNIKASI SELULAR
The Telkom Hub
Telkomsel Smart Office
Jl. Jend. Gatot Subroto Kav. 52, Jakarta Selatan 12710
Tel. +62-21 5240811 (Hunting) | Fax. +62-21 52906090 | www.telkomsel.com

Lampiran 3. Log Mingguan Kerja Praktek

DAFTAR LAMPIRAN KERJA PRAKTEK

Nama : Tetirmawati Tafanao
 NIM : 6404201001
 Priode KP : 12 Maret – 15 Juli 2024
 Lokasi magang : PT. Telkomsel Pekanbaru
 Nama Mentor : Ina Rofiatun Nasihati

No	Materi Yang Dipelajari	Waktu	Paraf Mentor
1	<ul style="list-style-type: none"> - Perkenalan diri dan lingkungan magang - Presentasi materi mata kuliah - Menentukan projek yang akan di kerjakan 	Minggu ke - 1	
2	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat root projek menggunakan flutter - Memahami bahasa pemograman dart - Instalasi flutter SDK - Melakukan Instalasi Flutter SDK, dan konfigurasi Android Studio dengan plugin Flutter dan Dart 	Minggu ke - 2	
3	<ul style="list-style-type: none"> - Create folder Oraits ke dalam android - Melakukan penyiapan emulator Android untuk pengujian aplikasi Flutter. - Memperbaiki masalah error Gradle pada flutter - Membuat menu bottom bar navigation - Membuat fungsi nouting page pada bottom bar navigation 	Minggu ke - 3	
4	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat akun Strava dan mengakses fitur developer. - Mendaftarkan aplikasi Oraits di Strava untuk mendapatkan access token. - Menyampaikan demo progress proyek kepada pembimbing lapangan dan menerima masukan. 	Minggu ke - 4	
5	<ul style="list-style-type: none"> - Mengembangkan tampilan login pada oraits - Eksplor API login menggunakan API strava - Membuat fungsi login diskrip flutter 	Minggu ke - 5	

6	<ul style="list-style-type: none"> - Menyimpan data user yang sudah login kedalam penyimpanan lokal shared preference application - Membuat halaman home page 	Minggu ke - 6	
7	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat tampilan halaman home page pada orais - Mengembangkan tampilan summary activity pada halaman home - Mengambil dan menampilkan data dari backend 	Minggu ke - 7	
8	<ul style="list-style-type: none"> - Install laptop diGraPari dan mendata merek laptop GraPari - Mengembangkan tampilan list club dan mengambil data API list club dari backend - Mengembangkan data member dan mengambil data API member dari backend - Pengujian dan debugging layar home. 	Minggu ke - 8	
9	<ul style="list-style-type: none"> - Mendiskusikan tampilan untuk halaman profil user - Menampilkan total summary activity dari member 	Minggu ke - 9	
10	<ul style="list-style-type: none"> - Pengembangan tampilan Leaderboard - Menampilkan fitur data untuk menampilkan daftar peringkat pengguna - Mengambil data API peringkat dari backend 	Minggu ke - 10	
11	<ul style="list-style-type: none"> - Memahami modul untuk fitur tipe kategori olahraga - Menampilkan filter by periode waktu pada leaderboard 	Minggu ke - 11	
12	<ul style="list-style-type: none"> - Memberikan highlight member login pada leaderboard - Menyimpan dan mengakses informasi pengguna yang sedang login - Memperbaiki tampilan untuk memberikan highlight pada pengguna yang sedang login - Pengujian Debugging 	Minggu ke - 12	
13	<ul style="list-style-type: none"> - Memperbaiki tampilan UI untuk halaman leaderboard. 	Minggu ke - 13	

	<ul style="list-style-type: none"> - Mencari referensi desain leaderboard dari aplikasi lain atau sumber desain seperti Dribbble. - Debugging dan perbaikan masalah. 		
14	<ul style="list-style-type: none"> - Meneliti tentang layanan firebase - Mempelajari cara mengintegrasikan Firebase untuk push notifikasi. - Membuat akun Firebase dan proyek baru untuk integrasi. - Mengintegrasikan Firebase ke dalam aplikasi Flutter untuk push notifikasi. 	Minggu ke - 14	
15	<ul style="list-style-type: none"> - Halaman notifikasi - Membuat komponen item notifikasi widget 	Minggu ke - 15	
16	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat laporan akhir - Pengantaran laporan akhir 	Minggu ke - 16	

Lampiran 4. Penilaian dari Perusahaan

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK
PT. TELKOMSEL (PEKANBARU)
IT OPERATION SUMBAGTENG

Nama : TETIRMAWATI TAFANAO
NIM : 6404201001
Programa Studi : Keamanan Sistem Informasi
Politeknik Negeri Bengkalis

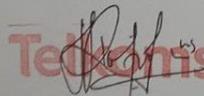
No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	80
2	Tanggung-jawab	25%	85
3	Penyesuaian diri	10%	80
4	Hasil Kerja	30%	82
5	Perilaku secara umum	15%	85
	Total Jumlah (1+2+3+4+5)	100%	

Keterangan :

Nilai : **Kriteria**
81-100 : Istimewa
71-80 : Baik sekali
66-70 : Baik
61-65 : Cukup Baik
56-60 : Cukup

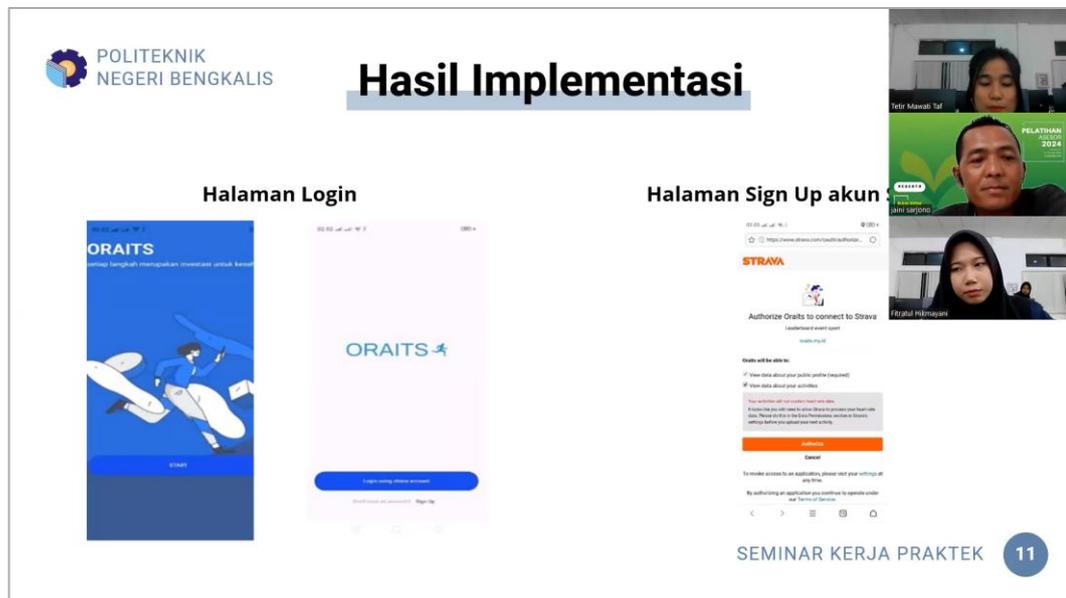
Catatan:

Pekanbaru, 15 Juli 2024


Red

Ina Rofiatun Nasihati
Supervisor IT Support Bussiness

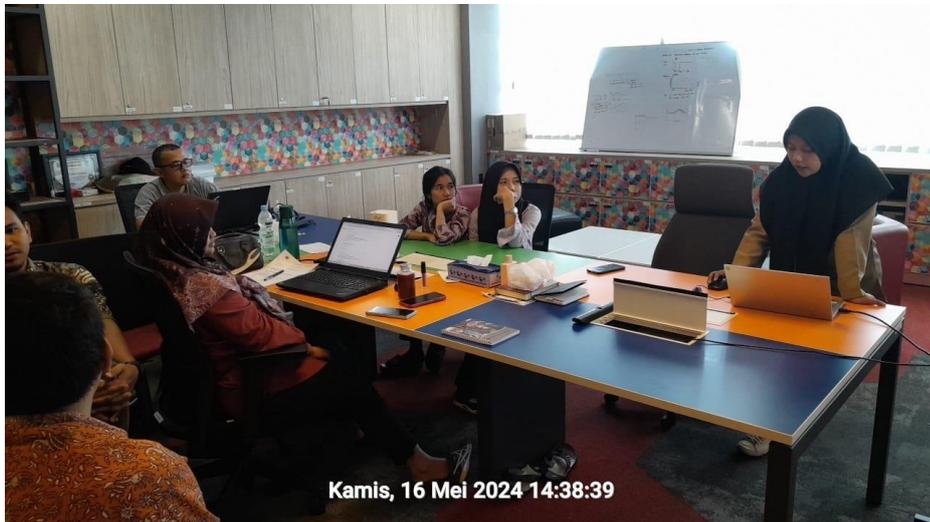
Lampiran 5. Gambar Pelaksanaan Seminar KP



Lampiran 6. Gambar Kegiatan Magang













Lampiran 7 kunjungan Dosen Ke tempat magang

