

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Kerja Praktek merupakan sebuah proses pembelajaran di mana mahasiswa berkesempatan untuk mengenal secara langsung lingkungan pekerjaan nyata. Dalam program ini, setiap mahasiswa diwajibkan untuk terjun ke dunia kerja sesuai dengan bidang studi mereka. Tujuannya adalah agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diperoleh di kampus serta mendapatkan pengetahuan baru yang tidak diajarkan di kelas. Selain itu, melalui kerja praktek, mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan wawasan, keterampilan, dan pengalaman kerja mereka, yang nantinya akan berguna dalam karier profesional mereka.

Pada era globalisasi persaingan untuk mendapatkan pekerjaan sangatlah ketat. Hal ini disebabkan oleh banyaknya pelamar yang bersaing untuk sejumlah kecil posisi yang tersedia. Situasi ini semakin sulit bagi mahasiswa, karena setiap tahun ribuan lulusan dihasilkan oleh perguruan tinggi.

Melihat hal ini, setiap mahasiswa harus mempersiapkan diri dengan baik, baik sebelum maupun sesudah lulus, agar bisa mendapatkan pekerjaan yang lebih baik. Memiliki keterampilan teknis (*hard skill*) menjadi faktor penting dalam mendapatkan pekerjaan. Namun, hanya mengandalkan *hard skill* saja tidaklah cukup, mahasiswa juga perlu mengembangkan keterampilan non-teknis (*soft skill*) untuk menghadapi berbagai tantangan di dunia kerja.

Berdasarkan hal-hal tersebut, penulis melakukan kerja praktek di PT. Whello Indonesia Prima. Keputusan ini didasarkan pada latar belakang yang sesuai dengan program studi Rekayasa Perangkat Lunak dan minat penulis di bidang *Web Developer*. Seiring dengan kemajuan teknologi saat ini, banyak instansi atau perusahaan yang memanfaatkan teknologi untuk mengembangkan usaha mereka. PT. Whello Indonesia Prima adalah salah satu perusahaan yang menggunakan teknologi dalam operasional dan pengembangan bisnisnya.

1.2 Tujuan Pelaksanaan Kerja Praktek

Tujuan dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Mengenal langsung dunia pekerjaan yang sesungguhnya dan dapat menyesuaikan diri dengan dunia kerja yang sebenarnya
2. Meningkatkan keterampilan dan kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang semakin selektif
3. Menambah ilmu pengetahuan serta pengalaman yang belum pernah di dapatkan di lingkungan kampus
4. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan
5. Memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan sarjana terapan Rekayasa Perangkat Lunak di Politeknik Negeri Bengkalis

1.3 Manfaat Pelaksanaan Kerja Praktek

Manfaat dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman melalui partisipasi langsung dalam lingkungan kerja
2. mengimplementasikan dan menerapkan ilmu yang diperoleh semasa perkuliahan ke dalam dunia kerja.
3. Mengenal dan menggunakan berbagai perangkat lunak yang digunakan perusahaan dalam aktivitas kerja nyata.
4. Memberikan umpan balik dari hasil kerja mahasiswa untuk pengembangan kurikulum dan proses pembelajaran.
5. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk menganalisis masalah yang berkaitan dengan ilmu pengetahuan yang diterapkan dalam pekerjaan sesuai dengan program studinya.