

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kota Pekanbaru adalah kota yang sedang mengalami perkembangan pesat baik dari segi infrastruktur kewilayahan maupun sosial ekonomi. Pertumbuhan jumlah penduduk dan meningkatnya pendapatan penduduk kota pekanbaru, menyebabkan makin meningkatnya kepemilikan kendaraan pada kota pekanbaru, dan ditambah dengan banyaknya jenis dan jumlah kendaraan yang beroperasi untuk memenuhi tuntutan kebutuhan manusia atau masyarakat kota pekanbaru di ruas jalan, sering menyebabkan timbulnya kemacetan lalu lintas setiap harinya dan menjadi masalah yang harus ditangani secara khusus.

Masalah yang dihadapi oleh kota-kota besar salah satunya seperti Kota Pekanbaru bukan hanya masalah sosial dan masalah lalu lintas yang dihadapi sehari-hari. Persoalan bukan masalah tersendiri, karena didalamnya terkandung juga faktor manusia, ekonomi, sarana dan prasarana, dan berbagai faktor lainnya. Ditambah lagi ketidak teraturan masyarakat dalam mematuhi peraturan lalu lintas yang ada, baik itu rambu-rambu lalu lintas yang sering kali dilanggar dan dapat menyebabkan kondisi jalan yang tidak stabil, bahkan karena sering mengabaikan dan tidak patuhnya pengguna kendaraan akan peraturan yang ada, sering kali terjadi kemacetan sepanjang jalan dan juga dapat menyebabkan kecelakaan bagi pengguna jalan.

Jalan Siak II Kecamatan Payung Sekaki merupakan jalan Nasional Lintas Sumatera, kemacetan lalu lintas di kawasan jalan Siak II adalah gambaran umum tentang lalu lintas Kota Pekanbaru yang belum terpecahkan dan terus berkembang semakin rumit. Semakin macet sebuah kota, semakin tinggi tingkat kerugian yang dialami masyarakat. Kemacetan menimbulkan kerugian berupa pemborosan waktu, pemborosan bahan bakar, pemborosan tenaga, ketidak nyamanan berlalu lintas dan polusi udara serta suara. Penyebab kemacetan dan kepadatan pada jalan Siak II

Kecamatan Payung Sekaki, yaitu karena jalan tersebut dilewati oleh kendaraan seperti motor, mobil, dan kendaraan bertonase besar, baik itu kendaraan yang bermuatan maupun tidak bermuatan melintasi jalan raya, yang berasal dari berbagai tempat baik itu Duri, Dumai, Bengkalis, dan Siak untuk menuju ke Pekanbaru, Bangkinang, dan Sumbar, begitupun sebaliknya. Dan pada jalan Siak II Kecamatan Payung Sekaki sering terjadi kecelakaan yang menyebabkan kemacetan dan kepadatan lebih parah lagi, hal ini lah yang menyebabkan jalan Siak II tersebut macet.



Gambar 1. 1 Kemacetan Lalu Lintas Jalan Siak II  
(Sumber:Lapangan 2024)

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan

yaitu:

1. Berapa kapasitas jalan Siak II tersebut ?
2. Bagaimana derajat kejenuhan (DJ) jalan Siak II berdasarkan PKJI 2023 ?
3. Bagaimana tingkat pelayanan jalan Siak II, sebagai alternatif jalan lintas sumatra?

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah diatas penelitian ini bertujuan untuk:

1. Menentukan berapa kapasitas jalan Siak II tersebut.
2. Mengidentifikasi nilai Derajat Jenuh (DJ) jalan Siak II dengan mengacu pada pedoman PKJI 2023.
3. Menganalisis tingkat pelayanan jalan Siak II.

### **1.4 Batasan Penelitian**

Adapun batasan penelitian ini yaitu:

1. Lokasi yang menjadi target utama dalam penelitian ini adalah ruas Jl. Siak II, Kec. Payung Sekaki, Kota Pekanbaru, Riau.
2. Survei dilakukan selama 4 hari (12 jam/hari).
3. Metode yang digunakan berdasarkan Pedomanan Kapasitas Jalan Indonesia (PKJI 2023).
4. Pengamatan lalu lintas dilakukan pada kondisi puncak (hari dan jam sibuk).

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini yaitu:

1. Memberikan referensi kepada mahasiswa lain serta meningkatkan pengetahuan tentang manajemen lalu lintas.
2. Dengan penelitian ini, diharapkan dapat menyelesaikan masalah yang akan terjadi pada ruas jalan dan dapat digunakan sebagai dasar untuk mencari solusi dan alternatif.
3. Mengembangkan pengetahuan tentang masalah yang mungkin terjadi

dilapangan, melakukan analisis, dan mencari solusi atau alternatif untuk masalah tersebut. Sebagai bahan pertimbangan dan pengembangan untuk studi terkait.