

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) adalah kegiatan yang meliputi serangkaian hal seperti teori/konsep ilmu pengetahuan yang diaplikasikan dalam pekerjaan sesuai dengan profesi bidang studi yang diambil. Kerja praktek juga dapat menambah wacana, pengetahuan dan *skill* kemampuan mahasiswa, serta mampu menyelesaikan masalah-masalah ilmu pengetahuan sesuai dengan teori yang mereka dapatkan di bangku perkuliahan (Politeknik Negeri Bengkalis, 2017)

Pelaksanaan kerja praktek bagi mahasiswa program studi D4-Rekayasa Perangkat Lunak, jurusan Teknik Informatika merupakan syarat untuk memenuhi salah satu mata kuliah wajib pada semester 8. Dalam pelaksanaan kerja praktek, mahasiswa akan ditempatkan di suatu perusahaan selama 4 bulan, untuk belajar bersama para ahli di dunia industri terutama di bidang perangkat lunak, yang dimana mahasiswa akan belajar bagaimana proses pengerjaan, pembagian tugas, hingga hal-hal lainnya dalam mengerjakan suatu proyek yang diberikan.

Kerja praktek dilaksanakan di PT. ARG Solusi Teknologi (ARGENESIA), Padang, Sumatera Barat. PT. ARG Solusi Teknologi (ARGENESIA) merupakan sebuah Perusahaan yang bergerak di bidang teknologi inovatif yang secara konsisten menghasilkan perangkat lunak dan desain solusi bisnis profesional untuk disajikan kepada pelanggan. Selain itu PT. ARG Solusi Teknologi (ARGENESIA) juga menyediakan layanan Pengembangan Aplikasi, Integrasi Sistem, Pengadaan Peralatan IT, Konsultan IT dan Training. Selama proses pelaksanaan kerja praktek penulis berkesempatan untuk belajar hal-hal baru di dunia industri perangkat lunak, serta terlibat dalam beberapa bagian pada proyek yang sedang dikerjakan oleh PT. ARG Solusi Teknologi (ARGENESIA),

Selain itu penulis juga mendapat kesempatan membangun sebuah proyek website portal lowongan kerja yang dibangun menggunakan *Framework* Laravel

dengan nama “CekLoker.Com”, yang dimana website ini diperuntukan untuk para pencari kerja yang membutuhkan pekerjaan dan perusahaan yang membutuhkan tenaga kerja. Dalam proses membangun website portal lowongan kerja ini penulis menggunakan metode Pengembangan RAD (*Rapid Application Development*).

1.2. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari pembuatan website portal lowongan kerja ini adalah sebagai berikut;

1. *Website* dapat menampilkan daftar lowongan kerja yang tersedia.
2. *Website* tidak akan menampilkan lowongan kerja yang sudah lewat dari tanggal pendaftaran lowongan kerja.
3. Pelamar pekerjaan dapat melamar ke lowongan pekerjaan yang tersedia.
4. Perusahaan dapat merubah status pelamar pekerjaan dari diproses ke lolos atau tidak lolos
5. Admin dapat melihat data yang masuk ke dalam database website

1.3. Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek

Tujuan yang diperoleh dari Kerja Praktek adalah sebagai berikut;

1. Mempraktikkan ilmu yang telah dipelajari di bangku kuliah ke dalam situasi nyata di lingkungan kerja.
2. Mengasah keterampilan teknis yang relevan dengan bidang teknik informatika, seperti pemrograman, jaringan, keamanan, dan pengembangan perangkat lunak.
3. Memberikan gambaran nyata tentang dunia kerja, budaya perusahaan, dan alur kerja di industri teknologi.
4. Menghadapi dan memecahkan masalah nyata yang dihadapi oleh perusahaan, meningkatkan kemampuan analisis dan solusi praktis.
5. Melatih kemampuan berkomunikasi dan bekerja sama dalam tim dengan profesional dari berbagai disiplin ilmu.
6. Membangun jaringan profesional dan mendapatkan referensi serta pengalaman yang dapat mendukung pengembangan karir di masa depan.

Adapun manfaat yang diperoleh dari Kerja Praktek (KP) adalah sebagai berikut :

1. Memperdalam dan memperluas kompetensi yang dimiliki dengan pengalaman langsung di lapangan.
2. Mengakses teknologi, alat, dan praktik terbaru yang mungkin belum diajarkan di kampus.
3. Membuka peluang untuk direkrut oleh perusahaan tempat praktek jika menunjukkan performa yang baik.
4. Mengembangkan *soft skills* seperti manajemen waktu, komunikasi efektif, dan kerja tim yang sangat diperlukan di dunia kerja.
5. Mendapatkan pemahaman yang lebih baik tentang industri teknologi, tantangan yang dihadapi, dan tren yang sedang berkembang.
6. Menambah nilai pada portfolio dengan pengalaman nyata yang dapat ditunjukkan kepada calon pemberi kerja di masa depan.

1.4. Luaran Proyek

Berdasarkan kegiatan yang telah dilaksanakan selama kerja praktek di PT. ARG Solusi Teknologi (ARGENESIA) yang berlangsung dari tanggal 22 April 2024 sampai dengan 09 Agustus 2024, maka target luaran yang diharapkan setelah menyelesaikan kerja praktek dapat membangun sebuah website portal lowongan kerja yang dapat digunakan oleh perusahaan, para pencari kerja dan admin dan hasil dari kegiatan ini juga akan digunakan untuk menyusun laporan kerja praktek.