

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Kerja praktek merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa di sebuah Perguruan Tinggi. Untuk dapat terjun ke dunia kerja setelah kuliah, maka mahasiswa harus memiliki pengalaman guna menghadapi keprofesionalan pekerjaan sesuai dengan bidang yang digeluti. Oleh karena itu, kerja praktek adalah bentuk implementasi perkuliahan yang dilakukan secara langsung ke suatu instansi atau suatu perusahaan. Dengan adanya kegiatan kerja praktek mampu memberikan pengalaman, mengasah keahlian dan kemampuan mahasiswa dalam dunia kerja.

PT. Soodu Indonesia Group adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang *startup E-Commerce* yang berhubungan dengan UMKM daerah Bengkalis. Di PT. Soodu Indonesia Group juga memberikan kesempatan untuk mahasiswa dalam melaksanakan Kerja Praktek (KP) di Perusahaan mereka, guna untuk meningkatkan wawasan dan mutu yang mereka miliki. Maka tujuan melaksanakan Kerja Praktek di PT. Soodu Indonesia Group adalah untuk memperoleh pengetahuan dan keterampilan tambahan, yang mungkin belum sepenuhnya didapatkan selama perkuliahan dan menerapkan pengetahuan yang sudah didapatkan selama perkuliahan.

Di era globalisasi sekarang ini, tidak dipungkiri sosial media sangat erat kaitannya dengan kehidupan manusia sehari-hari. Sosial media mempermudah pekerjaan manusia dan juga untuk mempermudah akses informasi. Untuk mempermudah Perusahaan dalam mengenalkan makanan dari berbagai daerah dan juga resepnya dapat dilakukan dengan menggunakan sistem ataupun aplikasi, oleh karena itu penulis mengajukan judul “**Perancangan Desain *User Interface* Untuk Website Sistem Informasi *Food Vloger Dan Recipe*”**, dan rancangan tersebut akan diimplemmentasikan kedalam sistem.

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah:

1. Menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapatkan dalam masa perkuliahan dalam dunia pekerjaan.
2. Melatih kedisiplinan dan tanggung jawab dalam lingkungan kerja.
3. Mengetahui potensi kerja yang dimiliki pada setiap mahasiswa.

Manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktek adalah:

1. Mendapatkan pengalaman dalam dunia kerja.
2. Untuk meningkatkan wawasan dan pengetahuan mengenai dunia kerja.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Kerja Praktek dilaksanakan di PT. Soodu Indonesia Group selama 4 bulan terhitung sejak 18 Maret 2024 – 19 Juli 2024. Luaran proyek kerja praktek setelah melaksanakan program kerja praktek terdapat pada tabel dibawah ini:

Tabel 1.1 Luaran Proyek Kerja Praktek

No	Kegiatan	Target yang diharapkan
1	Perancangan Desain <i>User Interface</i> Untuk Website Sistem Informasi <i>Food Vloger</i> Dan <i>Recipe</i>	Merancang desain <i>User Interface</i> yang akan diimpelentasikan kedalam sistem <i>Food Vloger</i> dan <i>Recipe</i> yang lebih menarik dan memudahkan untuk memberi informasi makanan dan resep dari berbagai daerah.