

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi pada saat ini berkembang dengan sangat pesat dan semakin diminati oleh semua kalangan. Hal ini berkaitan dengan kegiatan-kegiatan yang biasanya dilakukan secara manual dan tradisional, dengan menggunakan teknologi informasi dan komunikasi akan semakin cepat dan akurat.

GOR Perkasa Alam Bengkalis adalah tempat untuk kegiatan olahraga meliputi futsal, bulutangkis, basket, takraw, dan tennis lapangan yang berlokasi di Jl. Arif Rahman, Bengkalis Kota, Kec. Bengkalis, Kabupaten Bengkalis. Gelanggang Olahraga Perkasa Alam memiliki luas total 1500m². Menyediakan fasilitas olahraga yang cukup lengkap seperti futsal mempunyai 1 lapangan, voli mempunyai 4 lapangan, bulutangkis mempunyai 1 lapangan, takraw mempunyai 2 lapangan, basket mempunyai 1 lapangan, tennis lapangan mempunyai 3 lapangan, tenis meja mempunyai 1 lapangan. Untuk menyewa lapangan bisa lebih dari satu dalam 1 hari jika menyewa lapangan futsal maka lapangan takraw dan badminton tidak bisa disewa karena lapangan di satu area dengan lapangan futsal

GOR Perkasa Alam dikelola langsung oleh UPT pengembangan dan pengelolaan olahraga Bengkalis untuk menampung Masyarakat Bengkalis dalam kegiatan olahraga, Untuk pelayanan Gelanggang Olahraga Perkasa Alam dapat digunakan oleh Masyarakat Bengkalis dan dapat di sewa.

Untuk pemesanan gedung olahraga di GOR Perkasa Alam saat ini pelanggan harus ke lokasi dan membawa surat dari pihak penyewa untuk pemesanan dan mengatur jadwal kemudian pembayaran secara tunai. Sehingga pelanggan tidak dapat mengetahui jadwal yang kosong secara langsung, rekapitulasi data masih dengan buku besar sehingga masih memungkinkan adanya kesalahan, pembagian informasi hanya melalui papan pengumuman di GOR Perkasa Alam Bengkalis

Diharapkannya dengan dibangunnya aplikasi pemesanan sewa gelanggang olahraga Perkasa Alam berbasis website ini dapat membantu penyewa gedung olahraga tanpa harus datang langsung dan membantu mempermudah pengelola untuk membuat laporan penyewaan gedung olahraga dan mempermudah dalam pengumuman.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi pemesanan sewa GOR Perkasa Alam Bengkulu berbasis website?
2. Bagaimana alur pemesanan sewa GOR Perkasa Alam?
3. Bagaimana cara membuat fitur cetak laporan data pemesanan untuk membantu pemilik lapangan dari segi manajemen laporan sewa lapangan.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah untuk membatasi permasalahan pada penelitian ini:

1. Aplikasi dibangun untuk memudahkan calon pelanggan GOR Perkasa Alam di Bengkulu dalam melakukan pemesanan lapangan secara online.
2. Fitur yang terdapat pada menu sewa yaitu nama lapangan, gambar lapangan, jadwal, harga sewa dan juga keterangan.
3. Aplikasi dibangun dengan menggunakan framework laravel dan menggunakan database MySQL.

1.4 Tujuan

Tujuan yang dilakukan penelitian ini adalah :

1. Membantu Masyarakat mengetahui informasi tentang jadwal lapangan GOR yang ingin dipesan.
2. Membantu Masyarakat dalam memesan lapangan GOR.
3. Membantu pengurus lapangan GOR dalam manajemen lapangan

1.5 Manfaat

Manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah:

1. Membantu Masyarakat untuk mendapatkan informasi lengkap mengenai lapangan yang ingin di pesan.
2. Meningkatkan pelayanan dalam melakukan pemesanan lapangan pada GOR Perkasa Alam.
3. Membantu pengelola lapangan GOR dalam mengolah data pemesanan.

1.6 Metode Penyelesaian masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diungkapkan maka akan digunakan beberapa metode penyelesaian masalah yaitu metode observasi, wawancara dan studi literatur. Metode observasi merupakan pengamatan langsung ke lokasi penelitian, serta mencatat permasalahan yang terlihat. Metode wawancara adalah metode tanya jawab secara langsung maupun tidak langsung yang dilakukan terhadap Mahasiswa. Metode studi literatur berupa pengumpulan data dari jurnal dan tugas akhir sebelumnya sebagai bahan penelitian. Data yang telah didapatkan kemudian digunakan sebagai acuan untuk penelitian dan diolah menjadi sebuah aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk pembuatan database-nya. Perancangan interface menggunakan aplikasi balsamiq kemudian pengujian aplikasinya yaitu setelah aplikasi selesai dibuat maka akan dilakukan pengujian kepada penyewa dan pengurus lapangan sebagai target pengguna sistem. Dan kemudian akan ada evaluasi apakah aplikasi tersebut sudah berhasil di implementasikan dan jika terdapat kekurangan akan segera memperbaiki aplikasi tersebut.