

**LAPORAN KERJA PRAKTIK
CV. RESAM SOLUSI TEKNO**

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE KADIN
KABUPATEN BENGKALIS**

SARI MISRIANA
6304201239



**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS-RIAU**

2024

LAPORAN KERJA PRAKTIK
CV. RESAM SOLUSI TEKNO

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktik

SARI MISRIANA
6304201239



Bengkalis, 19 Juli 2024

Menyetujui,

Pembimbing Lapangan



YOAN NOFTURYAN, P.S.T
CTO

Dosen Pembimbing Program Studi
Rekayasa Perangkat Lunak



DEPANDI ENDA, M.KOM
NIP. 199005222019031010

Disetujui,

Ka. Prodi Rekayasa Perangkat Lunak



FAJRI PROFESIO PUTRA, M.Cs
NIP. 198805072015041003

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan karunia beserta rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporna kerja praktik ini dengan judul “Perancangan Desain UI/UX Website Kadin Kabupaten Bengkalis”.

Laporan kerja praktik ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan kerja praktik di CV. Resam Solusi Tekno. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada orang-orang yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas kerja praktik sekaligus laporan kerja praktik, di antaranya:

1. Kedua orang tua yang telah memberikan do'a serta dukungannya dalam menyelesaikan kerja praktik ini.
2. Bapak Johny Custer, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Kasmawi, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Fajri Profeso Putra, M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Depandi Enda, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktik Politeknik Negeri Bengkalis.
6. Bapak M. Asep Subandri, M.Kom. selaku Koordinator Kerja Praktik Program Studi Sarjana Terapan Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bengkalis.
7. Bapak M. Ridho Nosa, M.Kom. selaku CEO CV. Resam Solusi Tekno.
8. Bapak Yoan Nofi Suryano selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktik di CV. Resam Solusi Tekno.
9. Seluruh teman-teman dan sahabat yang selalu memberi semangat selama proses kerja praktik dilaksanakan.

Penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya terutama kepada pihak perusahaan dan pihak kampus apabila selama proses kerja praktik terdapat sikap yang kurang menyenangkan dan dalam penyusunan laporan ini terdapat banyak kesalahan. Semoga laporan ini bermanfaat pada umumnya bagi para pembaca.

Bengkalis, 19 Juli 2024



Sari Misriana
6304201239

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran KP	1
1.2 Tujuan dan Manfaat KP.....	2
1.3 Luaran Proyek KP	3
BAB II GAMBARAN PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan/Instansi	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan/Instansi.....	4
2.2.1 Visi	4
2.2.2 Misi	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi	5
2.3.1 CEO (<i>Chief Executive Officer</i>).....	5
2.3.2 CTO (<i>Chef Technology Officer</i>).....	6
2.3.3 CMO (<i>Chief Marketing Officer</i>)	6
2.3.4 CFO (<i>Chief Financial Officer</i>).....	6
2.3.5 <i>Project Manager (PM)</i>	7
2.3.6 <i>Backend Developer</i>	7
2.3.7 <i>Frontend Developer</i>	7
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan/Instansi	8
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP	9
3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan.....	9

3.1.1	Membuat TOR COR Kegiatan Ngabuburit Bareng	9
3.1.2	Menjadi Moderator Kegiatan Ngabuburit Bareng	9
3.1.3	Membuat Buku Panduan Sistem Informasi Silatobiru Kelurahan Rimba Sekampung.....	10
3.1.4	Membuat Proposal Pengajuan Dana Usaha Untuk UMKM	11
3.1.5	Desain Logo Usaha Produk UMKM.....	12
3.2	Target yang Diharapkan	13
3.3	Perangkat yang Digunakan.....	13
3.3.1	Google Chrome	13
3.3.2	Microsoft Word.....	14
3.3.3	Website Figma.....	14
3.3.4	Website Canva.....	14
3.3.5	Laptop	15
3.4	Kendala yang Dihadapi Selama Kerja Praktek	15

BAB IV PERANCANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE KADIN

KABUPATEN BENGKALIS	16	
4.1	Metodologi	16
4.1.1	Prosedur Pembuatan Sistem.....	16
4.1.2	Metodologi Pengumpulan Data.....	17
4.1.3	Proses Perancangan.....	17
4.1.4	Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	17
4.2	Perancangan dan Implementasi	18
4.2.1	Analisis Data (<i>Empathize</i>).....	18
4.2.2	Daftar Kebutuhan Pengguna (<i>Define</i>).....	19
4.2.3	Evaluasi (<i>Ideate</i>)	19
4.2.4	Rancangan Sistem (<i>Prototype</i>).....	19
4.2.5	Pengujian (<i>Testing</i>)	30

4.2.6	Dampak Implementasi Sistem.....	34
4.2.7	Kendala Implementasi Sistem.....	34
BAB V PENUTUP		35
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA		36
DAFTAR LAMPIRAN		37

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan	18
Tabel 4. 2 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	18
Tabel 4. 3 Daftar Kebutuhan Pengguna	19
Tabel 4. 4 Task.....	30
Tabel 4. 5 Pengujian Task.....	31
Tabel 4. 6 Skala Likert SEQ	31
Tabel 4. 7 Hasil Perhitungan SEQ	31
Tabel 4. 8 Skala Likert SUS.....	32
Tabel 4. 9 Pernyataan SUS.....	32
Tabel 4. 10 Hasil Skor SUS Responden.....	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV Resam Solusi Tekno.....	5
Gambar 3. 1 TOR COR Kegiatan Ngabuburit Bareng	9
Gambar 3. 2 Dokumentasi Menjadi Moderator	10
Gambar 3. 3 Dokumentasi Menjadi Moderator	10
Gambar 3. 4 Buku Panduan Silatobiru.....	11
Gambar 3. 5 Penyerahan Buku Panduan Silatobiru	11
Gambar 3. 6 Proposal Pengajuan Usaha Repacking	12
Gambar 3. 7 Membuat Desain Produk UMKM	13
Gambar 4. 1 Metode Design Thinking.....	16
Gambar 4. 2 Halaman Beranda	20
Gambar 4. 3 Halaman Layanan.....	20
Gambar 4. 4 Halaman Daftar Keanggotaan	21
Gambar 4. 5 Halaman Tentang	21
Gambar 4. 6 Halaman Berita.....	22
Gambar 4. 7 Halaman Pendaftaran KTA Biasa	23
Gambar 4. 8 Halaman Sertifikasi Halal	23
Gambar 4. 9 Halaman Alur Pendaftaran NIB	24
Gambar 4. 10 Halaman Alur Pendaftaran Soodu.id.....	25
Gambar 4. 11 Halaman Login Admin.....	25
Gambar 4. 12 Halaman Beranda Admin	26
Gambar 4. 13 Halaman Data Berita	26
Gambar 4. 14 Halaman Tambah Data Berita	27
Gambar 4. 15 Halaman Ubah Data Berita	27
Gambar 4. 16 Halaman Data Event.....	28
Gambar 4. 17 Halaman Tambah Data Event	28
Gambar 4. 18 Halaman Ubah Data Event.....	29
Gambar 4. 19 Halaman Data UMKM	29
Gambar 4. 20 SUS Score	34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Magang	37
Lampiran 2. Surat Balasan Diterima Magang.....	38
Lampiran 3. Log Harian/Mingguan	39
Lampiran 4. Lembar Penilaian Kerja Praktek.....	50
Lampiran 5. Sertifikat Kerja Praktek	51
Lampiran 6. Absen	52
Lampiran 7. Dokumentasi Kegiatan	57

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran KP

Dalam era digital yang terus berkembang, kebutuhan akan teknologi informasi semakin mendesak di berbagai sektor industri. Transformasi digital bukan hanya menjadi tren, tetapi juga kebutuhan esensial bagi perusahaan untuk tetap kompetitif dan relevan. Hal ini akan mendorong meningkatnya permintaan akan tenaga kerja yang memiliki kompetensi tinggi di bidang teknologi informasi. Kerja praktek adalah kesempatan bagi mahasiswa untuk mengamati dan menganalisis situasi nyata di lapangan, termasuk permasalahan dan peluang yang ada di sana. Ini merupakan fasilitas yang melengkapi proses pembelajaran dan memungkinkan para mahasiswa untuk mengaplikasikan pengetahuan ilmiah yang diperoleh selama studi, baik di sektor bisnis maupun pemerintahan. Untuk siap terjun ke dunia kerja setelah lulus, setiap mahasiswa harus memiliki kesiapan menghadapi tantangan profesional. Terdapat beberapa kendala bagi orang yang belum memiliki pengalaman kerja saat ingin masuk ke dunia pekerjaan. Ilmu pengetahuan yang diperoleh di kampus sering bersifat statis, kurang adaptif, atau kaku dalam menghadapi situasi di dunia kerja yang sesungguhnya. Teori yang dipelajari juga belum tentu sesuai dengan praktek kerja di lapangan, dan keterbatasan waktu dan ruang membuat pemahaman mahasiswa masih terbatas. Oleh karena itu, kerja praktek lapangan menjadi kesempatan bagi mahasiswa untuk mengaplikasikan ilmu dan pengetahuan mereka sehingga dapat menjadi bekal dalam menjalani akhir profesional di masa depan (Pembangunan dan Bappda, 2020).

CV Resam Solusi Tekno atau yang biasa dikenal dengan sebutan Resam Solutions adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang teknologi informasi dan multimedia. Resam Solutions memberikan penawaran di berbagai layanan seperti pembuatan aplikasi mobile, desktop, dan website. Selain itu, Resam

Solutions juga aktif dalam memberikan informasi terkini seputar teknologi melalui platform jejaring sosial seperti Facebook, Youtube, blog, dan Instagram. Resam Solutions berbasis di Riau, sebuah provinsi yang sedang bertransformasi dari sistem manual ke sistem terkomputerisasi. Perusahaan ini berdiri berkat pengetahuan dan pengalaman dalam bidang teknologi informasi lainnya. Mereka selalu mengutamakan profesionalisme yang tinggi dan memberikan pelayanan yang berkualitas dan penuh dedikasi.

Dalam lingkup ini, penulis membuat Desain UI/UX website Kadin Kabupaten Bengkalis untuk membantu meningkatkan aksesibilitas informasi tentang program, kegiatan, layanan, dan kebijakan Kadin Kabupaten Bengkalis. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah website company profile yang bertujuan untuk menampilkan informasi layanan dan kebijakan tersebut secara online. Dalam proses pembuatan desain UI/UX website Kadin ini penulis menggunakan aplikasi figma.

1.2 Tujuan dan Manfaat KP

Adapun tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah:

1. Mendapatkan pengalaman dan pemahaman kerja di bidang rekayasa perangkat lunak
2. Menerapkan pengetahuan mendesain di bidang rekayasa perangkat lunak pada dunia industri
3. Meningkatkan hubungan kerja sama dengan baik antara perguruan tinggi dengan perusahaan
4. Mengembangkan keterampilan dan komunikasi serta membangun relasi untuk mendapatkan kesempatan kerja pada industri tersebut

Adapun manfaat dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

1. Menambah ilmu pengetahuan dalam dunia industri
2. Memahami kelebihan dan kekurangan di dalam diri sendiri dalam menghadapi dunia industri
3. Menambah nilai CV yang akan membantu dalam mencari pekerjaan
4. Memahami kebutuhan dan tuntutan dalam dunia industri

1.3 Luaran Proyek KP

Luaran yang dihasilkan selama kerja praktek di CV. Resam Solusi Tekno adalah Desain UI/UX Website Kadin Kabupaten Bengkalis dan Buku Panduan Sistem Informasi Silatobiru Kelurahan Rimba Sekampung.

BAB II

GAMBARAN PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan/Instansi

CV. Resam Solusi Tekno atau biasa disebut Resam Solutions merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang teknologi informasi dan multimedia yang memiliki layanan dalam pembuatan aplikasi *mobile*, *desktop*, dan *website*. Selain itu Resam Solutions juga aktif dalam menampilkan rubrik-rubrik informatif seputar teknologi masa kini di jejaring sosial media seperti facebook, youtube, blog, dan instagram. Resam Solutions bertempat di Provinsi Riau, dimana Provinsi Riau sendiri merupakan Provinsi yang mulai berbenah diri dan beralih dari manual ke sistem yang terkomputerisasi. Berbekal pengetahuan dan pengalaman di bidang teknologi informasi dan passion yang besar di bidang *Web Development*, dan teknologi informasi lainnya, maka Resam Solutions didirikan. Kami selalu mengedepankan profesionalisme yang tinggi dan mengutamakan pelayanan yang baik dan penuh cinta.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan/Instansi

2.2.1 Visi

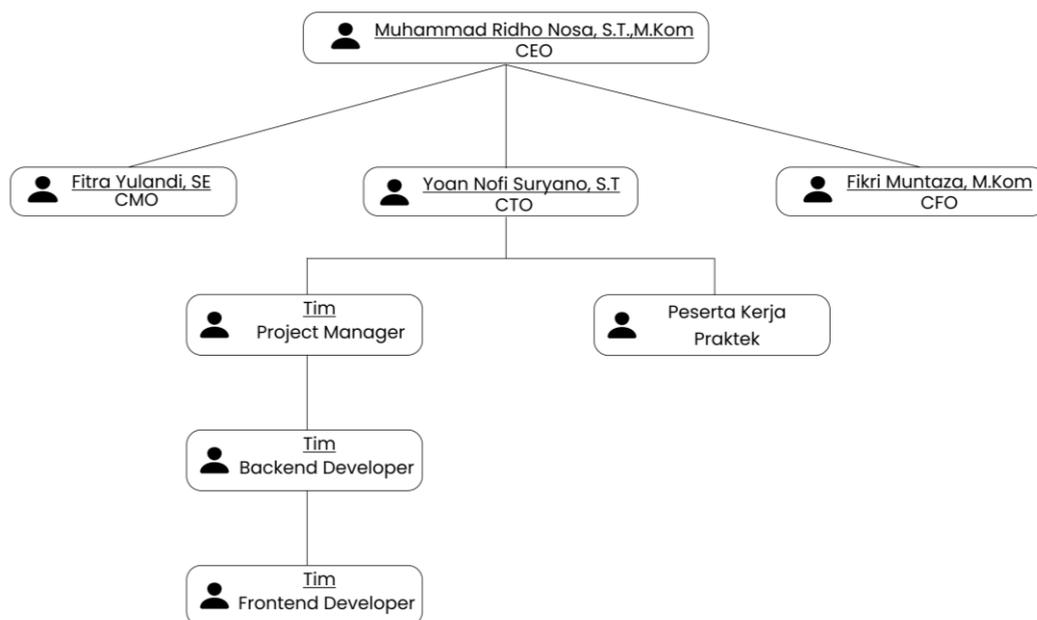
Menjadikan Resam Solutions sebagai perusahaan yang memiliki ide dan kreatifitas terbaik dalam bidang teknologi informasi dan multimedia yang akan menghasilkan karya berupa solusi dan inovasi teknologi masa kini.

2.2.2 Misi

1. Mengedepankan profesionalitas, kemampuan individu, dan kerja sama tim yang berkualitas sehingga menghasilkan produk-produk teknologi masa kini
2. Meningkatkan ide-ide dan kreatifitas dalam bidang teknologi informasi dan multimedia
3. Memberikan solusi dan inovasi kepada klien dalam mengatasi permasalahan yang terjadi dalam bidang teknologi informasi sehingga dapat mengembangkan kerja sama dan meningkatkan kepercayaan.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan/Instansi

Struktur organisasi dalam perusahaan merupakan unsur penting dalam suatu perusahaan karena keberhasilan dari perusahaan tersebut dapat diukur dari mekanisme kerja dapat berjalan secara efektif dan efisien. Untuk memudahkan kinerja disusunlah struktur organisasi CV Resam Solusi Tekno seperti gambar di bawah ini.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV Resam Solusi Tekno

Selama kerja praktek di CV Resam Solusi Tekno, saya bekerja di bawah naungan CTO, terlibat dalam berbagai tugas penting yang mendukung operasional Kadin. Saya membantu mendesain logo untuk pelaku usaha UMKM, berpartisipasi dalam berbagai kegiatan dan rapat yang diadakan oleh Kadin, serta memberikan dukungan kepada karyawan Kadin dalam menjalankan tugas sehari-hari. Selain itu, saya juga menjalankan tanggung jawab saya di CV Resam Solusi Tekno, memastikan bahwa semua tugas dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

2.3.1 CEO (*Chief Executive Officer*)

CEO menempati posisi tertinggi dalam suatu perusahaan. CEO memiliki tanggung jawab utama yaitu membuat keputusan demi keberlangsungan perusahaan. Posisi ini merupakan posisi terpenting dalam perusahaan karena merupakan wajah bagi perusahaan yang mengkomunikasikan visi perusahaan

kepada publik atau pemerintah. Bapak Muhammad Ridho Nosa, S.T.,M.Kom memimpin CV Resam Solusi Tekno sebagai seorang CEO, beliau bertanggung jawab besar dalam mengambil keputusan-keputusan skala besar dimana keputusan-keputusan tersebut memiliki pengaruh besar pada perkembangan dan keberlanjutan dari CV Resam Solusi Tekno.

2.3.2 CTO (*Chef Technology Officer*)

CTO adalah orang yang bertanggung jawab atas pengembangan, implementasi, dan manajemen teknologi informasi serta strategi teknologi secara keseluruhan di perusahaan. Bapak Yoan Nofi Suryano, S.T. sebagai CTO di CV Resam Solusi Tekno bertanggung jawab merancang dan mengimplementasikan strategi teknologi perusahaan, memimpin pengembangan produk dan layanan inovatif, serta memastikan infrastruktur IT yang handal dan aman. Beliau juga mengelola tim teknis untuk mendukung pertumbuhan perusahaan dan menjaga keamanan data dari ancaman *cyber*.

2.3.3 CMO (*Chief Marketing Officer*)

CMO adalah orang yang bertanggung jawab atas strategi pemasaran untuk memperkenalkan dan mempromosikan produk atau layanan perusahaan kepada target pasar dan pelanggan. Bapak Fitra Yulandi, SE sebagai CMO di CV Resam Solusi Tekno bertanggung jawab atas strategi pemasaran perusahaan, mengarahkan kampanye untuk memperkuat brand, dan meningkatkan penjualan. Beliau juga mengembangkan inisiatif untuk menjangkau pelanggan baru, membangun hubungan dengan mitra bisnis, serta mengoptimalkan komunikasi pemasaran untuk mendorong pertumbuhan perusahaan di pasar yang kompetitif.

2.3.4 CFO (*Chief Financial Officer*)

CFO adalah seorang wakil direktur yang bertanggung jawab atas pengelolaan keuangan perusahaan. Bapak Fikri Muntaza, M.Kom sebagai CFO di CV Resam Solusi Tekno bertanggung jawab atas pengelolaan keuangan perusahaan, termasuk perencanaan anggaran, analisis keuangan, dan pengendalian biaya. Beliau juga memastikan kesehatan finansial perusahaan dengan menyusun strategi investasi yang tepat, mengelola risiko keuangan, serta menjaga kepatuhan terhadap regulasi dan standar akuntansi yang berlaku.

2.3.5 *Project Manager (PM)*

Project Manager (PM) adalah jabatan yang bertanggung jawab atas perencanaan, pelaksanaan, dan pengelolaan proyek teknologi. Seluruh tim di CV Resam Solusi Tekno bertanggung jawab sebagai *Project Manager (PM)* dengan memastikan setiap proyek berjalan sesuai rencana. Tugas mereka mencakup perencanaan, koordinasi, dan pengawasan semua aspek proyek, mulai dari alokasi sumber daya hingga pemantauan kemajuan. Mereka juga harus mengidentifikasi dan mengelola risiko, menjaga komunikasi yang efektif bersama tim dan juga pelanggan, serta memastikan bahwa proyek diselesaikan tepat waktu, sesuai anggaran, dan dengan kualitas yang diharapkan.

2.3.6 *Backend Developer*

Backend Developer adalah posisi atau peran yang mengacu pada seorang profesional yang memiliki keahlian dalam pengembangan dan pemeliharaan bagian “*backend*” dari sebuah aplikasi atau situs web. Seluruh tim di CV Resam Solusi Tekno bertanggung jawab sebagai *Backend Developer*, memastikan bahwa *server*, *database*, dan aplikasi perusahaan berfungsi secara optimal. Tugas mereka mencakup pengembangan dan pemeliharaan API, pengelolaan dan optimisasi *database*, serta memastikan keamanan dan skalabilitas sistem. Mereka juga bertanggung jawab untuk menyelesaikan masalah teknis yang kompleks, mengintegrasikan layanan pihak ketiga, serta memastikan bahwa *backend* mendukung kebutuhan *frontend* secara efisien dan andal.

2.3.7 *Frontend Developer*

Frontend Developer adalah posisi atau peran yang memiliki keahlian dalam pengembangan tampilan dan interaksi pengguna pada aplikasi atau situs web. Seluruh tim di CV Resam Solusi Tekno bertanggung jawab sebagai *Frontend Developer*, menciptakan antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif. Tugas mereka meliputi pengembangan dan pemeliharaan tampilan *website* atau aplikasi, memastikan kompatibilitas dengan berbagai perangkat dan *browser*, serta mengoptimalkan pengalaman pengguna. Mereka juga bekerja sama dengan tim desain untuk menerjemahkan konsep visual menjadi kode yang fungsional,

memastikan performa yang optimal, serta menjaga konsistensi branding dan estetika perusahaan di seluruh platform digital.

2.4 Ruang Lingkup Perusahaan/Instansi

Program Kerja Praktek di CV. Resam Solusi Tekno mencakup partisipasi mahasiswa dalam berbagai aktivitas terkait dengan proses proyek. Mahasiswa akan terlibat dari awal hingga akhir proyek, termasuk tahap perencanaan, perancangan, dan pelaksanaan. Selama pelaksanaan Kerja Praktek, mereka akan bekerja di bawah bimbingan dan pengawasan dari para profesional di CV. Resam Solusi Tekno. Ini memberikan kesempatan berharga bagi mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang telah dipelajari dalam lingkungan kerja nyata. Selain itu, program ini juga memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk memperluas jaringan profesional, mengembangkan keterampilan interpersonal, dan meningkatkan kemampuan dalam menyelesaikan berbagai masalah yang terkait dengan proyek.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KP

3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan

Kerja praktek dilaksanakan mulai tanggal 18 Maret 2024 hingga 19 Juli 2024 di CV. Resam Solusi Tekno. Selama pelaksanaan kerja praktek berlangsung terdapat berbagai tugas yang diberikan yaitu sebagai berikut:

3.1.1 Membuat TOR COR Kegiatan Ngabuburit Bareng

Penulis diberikan tugas untuk membuat TOR COR kegiatan Ngabuburit Bareng yang diadakan oleh Soodu.id. Kegiatan Ngabuburit Bareng ini adalah kegiatan sharing session dengan para pelaku usaha yang masih muda tetapi usaha ya sudah berkembang dengan baik di kabupaten Bengkalis.

TOR COR Soodu.id x D'kopikap
21 Maret 2024

Soodu.id Kopikap

TOR SOODU.ID X D'KOPIKAP (NGABUBURIT BARENG)

21 Maret 2024

Gambar 3. 1 TOR COR Kegiatan Ngabuburit Bareng

3.1.2 Menjadi Moderator Kegiatan Ngabuburit Bareng

Penulis diberikan tugas untuk menjadi moderator dalam kegiatan Ngabuburit Bareng yang diadakan oleh Soodu.id. Selama kegiatan berlangsung, penulis yang memandu kegiatan. Topik yang dibahas di dalam kegiatan ini berbeda-beda disetiap sesinya.



Gambar 3. 2 Dokumentasi Menjadi Moderator



Gambar 3. 3 Dokumentasi Menjadi Moderator

3.1.3 Membuat Buku Panduan Sistem Informasi Silatobiru Kelurahan Rimba Sekampung

Salah satu proyek dari CV. Resam Solusi Tekno adalah *website* kelurahan Rimba Sekampung yang disebut dengan Silatobiru. Pada tahun ini *website* Silatobiru memiliki beberapa *update* fitur. Penulis diberikan tugas untuk membuat buku panduan untuk diberikan ke pihak kelurahan Rimba Sekampung.



Gambar 3. 4 Buku Panduan Silatobiru



Gambar 3. 5 Penyerahan Buku Panduan Silatobiru

3.1.4 Membuat Proposal Pengajuan Dana Usaha Untuk UMKM

Penulis diberikan tugas untuk membuat proposal pengajuan dana usaha dari UMKM KMA Snack. KMA Snack adalah sebuah usaha yang bergerak dalam

bidang repacking atau pengemasan ulang produk-produk UMKM yang berasal dari berbagai daerah di Indonesia tepatnya di Kabupaten Bengkalis.

**PROPOSAL
PENGAJUAN USAHA REPACKING
PRODUK UMKM**

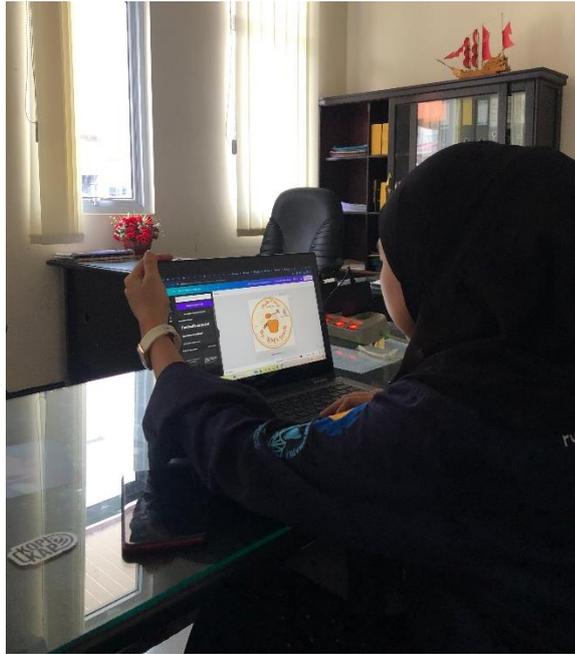


DISUSUN OLEH:
Evi Susiana
Telp: 0852-6584-1209
Email:
Alamat:

Gambar 3. 6 Proposal Pengajuan Usaha Repacking

3.1.5 Desain Logo Usaha Produk UMKM

Selama proses menjalani kerja praktek, penulis diberikan tugas untuk membuat desain logo usaha produk UMKM. Logo ini digunakan untuk meningkatkan branding dari usaha mereka.



Gambar 3. 7 Membuat Desain Produk UMKM

3.2 Target yang Diharapkan

Terdapat beberapa target dalam pelaksanaan Kerja Praktek di CV. Resam Solusi Tekno yang berlangsung selama 4 bulan, diantaranya:

1. Mengetahui dunia kerja di bidang IT
2. Mengetahui berbagai macam ilmu baru seperti ilmu bersosialisasi
3. Mengetahui perkembangan teknologi dalam dunia kerja
4. Mengetahui apa saja yang perlu disiapkan untuk bekerja di bidang IT
5. Mengetahui keterampilan yang harus ditingkatkan untuk memasuki dunia kerja

3.3 Perangkat yang Digunakan

Perangkat yang digunakan selama Kerja Praktek adalah sebagai berikut:

3.3.1 Google Chrome

Google chrome adalah peramban *web* yang dikembangkan oleh Google, yang pertama kali dirilis pada tahun 2008. Peramban ini dirancang untuk memberikan pengalaman browsing yang cepat, aman, dan efisien. Chrome menggunakan mesin JavaScript V8 dan menerapkan arsitektur multi-proses untuk meningkatkan kinerja dan keamanan pengguna. Desain antarmuka pengguna chrome yang minimalis

dirancang untuk memaksimalkan ruang untuk konten *web* dan mengurangi gangguan visual (Smith, 2010).

3.3.2 Microsoft Word

Microsoft Word adalah sebuah perangkat lunak pengolah kata yang handal yang dirancang untuk digunakan di sistem operasi *Windows*. Ia menyediakan berbagai kemudahan bagi pengguna dalam mengoperasikannya. Selain kemudahan pengoperasian, perangkat lunak ini juga menawarkan variasi dan gaya huruf menggunakan model full grafik. Dalam penggunaannya, sering kali diperlukan lebih dari satu perintah yang dapat dilakukan melalui menu, *toolbar*, *mouse*, atau *keyboard*. Microsoft Word merupakan bagian dari paket perangkat lunak *Microsoft Office* yang populer dan sering digunakan untuk mengolah kata dengan cara yang paling canggih saat ini. Meskipun banyak orang hanya menggunakan sebagian fitur yang disediakan, sebenarnya terdapat banyak fitur yang belum dimaksimalkan. Microsoft Word telah menyediakan berbagai fitur yang dapat meningkatkan kecepatan mengetik kita dengan lebih efisien (Abdi Subkhi dkk., 2022).

3.3.3 Website Figma

Figma adalah salah satu design tool yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi mobile, desktop, website dan lain-lain. Figma bisa digunakan di sistem operasi windows, linux ataupun mac dengan terhubung ke internet. Umumnya Figma banyak digunakan oleh seseorang yang bekerja dibidang UI/UX, web design dan bidang lainnya yang sejenis. Selain mempunyai kelengkapan fitur layaknya Adobe XD, Figma memiliki keunggulan yaitu untuk pekerjaan yang sama dapat dikerjakan oleh lebih dari satu orang secara bersama-sama walaupun ditempat yang berbeda. Hal tersebut bisa dikatakan kerja kelompok dan karena kemampuan aplikasi figma tersebutlah yang membuat aplikasi ini menjadi pilihan banyak UI/UX designer untuk membuat prototype website atau aplikasi dengan waktu yang cepat dan efektif (Mubyidin dkk, 2020).

3.3.4 Website Canva

Canva adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan desain grafis. Penggunaan aplikasi Canva dapat meningkatkan kreativitas dalam membuat desain poster, presentasi, dan konten visual lainnya. Dalam melakukan desain, aplikasi

Canva menyediakan beragam foto yang dapat digunakan sebagai ilustrasi konten, konten dalam bentuk template sehingga dapat langsung digunakan, jenis huruf dan berbagai ilustrasi lainnya dalam menunjang kreativitas dalam membuat desain. Agar dapat menggunakan Canva, pengguna harus mendaftar sebagai anggota dan penggunaan Canva dilakukan secara online dengan laman www.canva.com. (Sholeh dkk, 2020).

3.3.5 Laptop

Laptop adalah perangkat komputer portabel yang dapat dibawa dan digunakan di berbagai tempat. Laptop sering digunakan untuk berbagai keperluan seperti bekerja, belajar, bermain game, dan berselancar di internet. Karena sifatnya yang portabel dan fungsionalitas yang lengkap, laptop menjadi pilihan populer bagi banyak orang yang memerlukan fleksibilitas dan mobilitas dalam menggunakan komputer.

3.4 Kendala yang Dihadapi Selama Kerja Praktek

Selama melaksanakan Kerja Praktek tidak terdapat kendala yang signifikan, namun selama proses mengerjakan tugas yang diberikan, terdapat beberapa hal yang harus dipelajari terlebih dahulu yang dimana hal tersebut membutuhkan waktu, sehingga dalam pengerjaan tugas menjadi lebih lama.

BAB IV

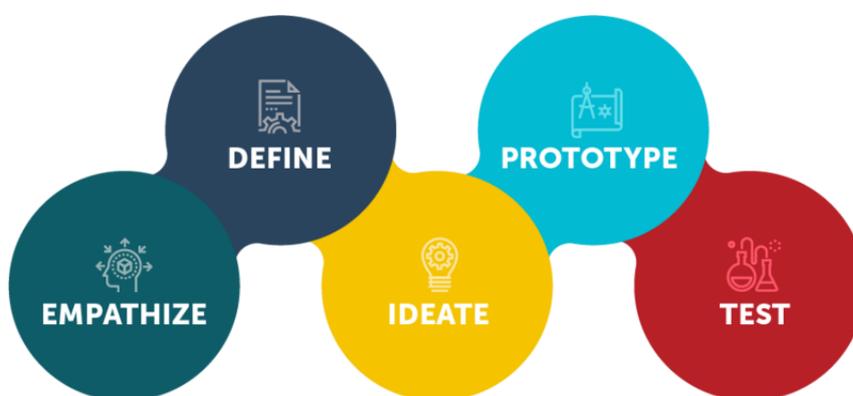
PERANCANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE KADIN KABUPATEN BENGKALIS

4.1 Metodologi

Penulis menentukan metodologi dalam menyelesaikan masalah pembuatan sistem, yang dibutuhkan pengguna berdasarkan masalah yang ada serta alat dan solusi dalam pembuatan sistem ini sebagai berikut:

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Design Thinking adalah suatu kerangka kerja yang memungkinkan untuk merealisasikan harapan serta keinginan mengapa *user* ingin menggunakan aplikasi itu serta dapat diterapkan untuk menghasilkan ide dan solusi atas kebutuhan *user*. *Design Thinking* diketahui berorientasi pada pengalaman serta kenyamanan *user*, penjabaran masalah, eksplorasi ide dan solusi, juga penerapan *prototype* dan *testing* agar menunjang dalam membuat ide yang inovatif dan berguna bagi para pemakai produk. *Design Thinking* dapat diurai menjadi 5 tahapan yaitu *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *test* (Widiyantoro dkk, 2022). Berikut penjelasan mengenai 5 tahapan *Design Thinking*:



Gambar 4. 1 Metode *Design Thinking*

1. *Empathize*

Proses *Empathize* yaitu proses melakukan kegiatan untuk mengetahui kebutuhan pengguna dengan melakukan wawancara dengan pihak Kadin Kabupaten Bengkalis dan melakukan observasi kebutuhan pengguna.

2. *Define*

Define menggambarkan ide atau pandangan *user* menjadi dasar pembuatan desain sistem yang akan dibuat dari data-data yang sudah dikumpulkan melalui tahap *empathize*, dan membuat daftar kebutuhan pengguna.

3. *Ideate*

Pada tahap ini adalah menghasilkan sebuah ide yang luas berdasarkan data yang dibutuhkan dengan melakukan evaluasi.

4. *Prototype*

Proses *prototype* mengimplementasikan ide yang sudah didapatkan dari tahapan sebelumnya menjadi sebuah sistem dan produk yang dapat diuji coba. Tahapan ini menghasilkan produk jadi dan scenario penggunaan aplikasi.

5. *Test*

Proses *test* merupakan uji coba sistem yang sudah jadi dengan melakukan percobaan pengguna.

4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam pembuatan sistem, teknik yang dilakukan dalam pengumpulan data adalah dengan melakukan wawancara langsung dengan pihak Kadin Kabupaten Bengkalis untuk mengetahui permasalahan apa yang sedang dialami dan bagaimana solusi untuk menyelesaikan masalah tersebut.

4.1.3 Proses Perancangan

Setelah melakukan pengumpulan data, penulis melakukan proses perancangan UI dengan membuat tampilan *website*. Rancangan UI merupakan tampilan visual dari sebuah produk yang dimana tampilan UI bisa berupa warna, bentuk, dan tulisan yang didesain dengan semenarik mungkin.

4.1.4 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

Pada bagian ini menjelaskan tentang uraian tahapan dan jadwal pelaksanaan pembuatan sistem yang akan dibangun, adapun uraiannya adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan

No	Uraian	Bulan Ke											
		Maret		April			Mei			Juni			Juli
1	Empathize	■											
2	Define		■	■									
3	Ideate				■	■	■						
4	Prototype							■	■	■	■	■	■
5	Test												■
6	Penyusunan Laporan							■	■	■	■	■	■

4.2 Perancangan dan Implementasi

4.2.1 Analisis Data (*Empathize*)

Analisis data digunakan untuk mengetahui data apa saja yang digunakan untuk membuat desain UI dan UX yang menarik. Adapun data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini adalah data layanan dan kebijakan dari Kadin Kabupaten Bengkalis seperti data cara daftar KTA Biasa, Sertifikasi Halal, daftar Nomor Induk Berusaha (NIB), dan layanan lainnya.

Adapun daftar pertanyaan yang dilakukan pada saat proses wawancara adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 2 Daftar Pertanyaan Wawancara

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Pada saat ini, permasalahan apa yang terjadi di Kadin Kabupaten Bengkalis yang bisa diselesaikan dengan sistem?	Permasalahan yang terjadi saat ini adalah pelaku usaha sulit untuk mengakses proses daftar KTA, daftar NIB, dan melakukan sertifikasi halal. Dari pihak Kadin juga kewalahan untuk mendaftarkan layanan bagi pelaku usaha tersebut, karena pelaku usaha di Kabupaten Bengkalis ini lumayan banyak.
2	Kendala apa saja yang di dapatkan pada saat mengakses <i>website</i> Kadin Kabupaten Bengkalis khususnya bagian UI/UX?	Pada saat mengakses <i>website</i> Kadin Kabupaten Bengkalis khususnya bagian UI/UX terdapat kendala yaitu tulisan informasi yang terlalu kecil, tata letak

	menu yang belum beraturan, dan warna yang terlalu kontras.
--	--

4.2.2 Daftar Kebutuhan Pengguna (*Define*)

Pada tahapan *define*, penulis membuat daftar kebutuhan pengguna berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang dilakukan pada tahapan *Empethize*. Berikut daftar kebutuhan pengguna pada desain UI/UX *website* Kadin Kabupaten Bengkalis:

Tabel 4. 3 Daftar Kebutuhan Pengguna

No	Daftar Kebutuhan Pengguna
1	Pengguna memerlukan antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan
2	Pengguna membutuhkan informasi yang jelas dan langsung
3	Pengguna membutuhkan akses yang mudah ke proses pendaftaran KTA, NIB, dan sertifikasi halal
4	Pengguna membutuhkan panduan pendaftaran yang jelas dan komprehensif
5	Pengguna bisa melihat alur pendaftaran akun e-commerce Soodu.id
6	Pengguna bisa melihat alur buka kedai digital Soodu.id
7	Pengguna bisa melihat alur belanja di marketplace Soodu.id

4.2.3 Evaluasi (*Ideate*)

Pada tahap *ideate* penulis melakukan evaluasi terhadap daftar kebutuhan pengguna yang telah diperoleh pada tahap sebelumnya. Evaluasi tersebut menghasilkan solusi yang mencakup pengembangan portal layanan terpadu berupa *website* Kadin Kabupaten Bengkalis.

4.2.4 Rancangan Sistem (*Prototype*)

Adapun tahapan ini melakukan pembuatan desain *user interface* pada Website Kadin Kabupaten Bengkalis sebagai berikut:

1. Membuat desain halaman Beranda

Halaman beranda ini adalah halaman yang bisa dilihat dari sisi pengguna, pada halaman beranda ini pengguna bisa melihat menu-menu yang bisa diakses oleh pengguna.



Gambar 4. 2 Halaman Beranda

2. Membuat desain halaman Layanan

Halaman ini adalah halaman pengguna bisa melihat tampilan layanan yang tersedia di Kadin Kabupaten Bengkulu. Ada beberapa layanan yang tersedia seperti layanan dokumen bisnis, layanan dokumen bisnis, dan pengembangan kapasitas.



Gambar 4. 3 Halaman Layanan

3. Halaman Menu Daftar Keanggotaan

Menu ini dibuat untuk pengguna bisa mendaftar menjadi keanggotaan Kadin Indonesia. Jika menu ini diklik, maka pengguna akan diarahkan langsung ke link pendaftaran keanggotaan Kadin Indonesia.



Gambar 4. 4 Halaman Daftar Keanggotaan

4. Halaman Menu Tentang

Halaman ini adalah halaman pengguna bisa melihat tampilan tentang atau profil Kadin Indonesia.

Tentang Kadin Indonesia

Kadin Indonesia ditetapkan dengan Undang Undang Nomor 1 Tahun 1987 sebagai satu-satunya induk Organisasi dunia usaha baik di bidang usaha negara, usaha koperasi dan usaha swasta.

Sebagai induk organisasi dunia usaha di Indonesia, Kadin menyediakan layanan advokasi kebijakan, informasi bisnis, pendidikan dan pelatihan keterampilan, fasilitasi perdagangan dan investasi, dukungan terhadap proses arbitrase, promosi kegiatan usaha, serta kolaborasi strategis untuk mendorong keberlanjutan dan inovasi dari anggotanya.

Jaringan bisnis Kadin mencakup hingga Provinsi dan Kabupaten/ Kota seluruh Indonesia. Kadin menaungi asosiasi-asosiasi bisnis yang mencakup semua sektor usaha. Jaringan kontak bisnis Kadin yang luas di seluruh wilayah menjadikan Kadin sebagai mitra yang sangat menarik dan strategis untuk kegiatan bisnis, perdagangan dan investasi.

[Selengkapnya](#)



Gambar 4. 5 Halaman Tentang

5. Halaman Menu Berita

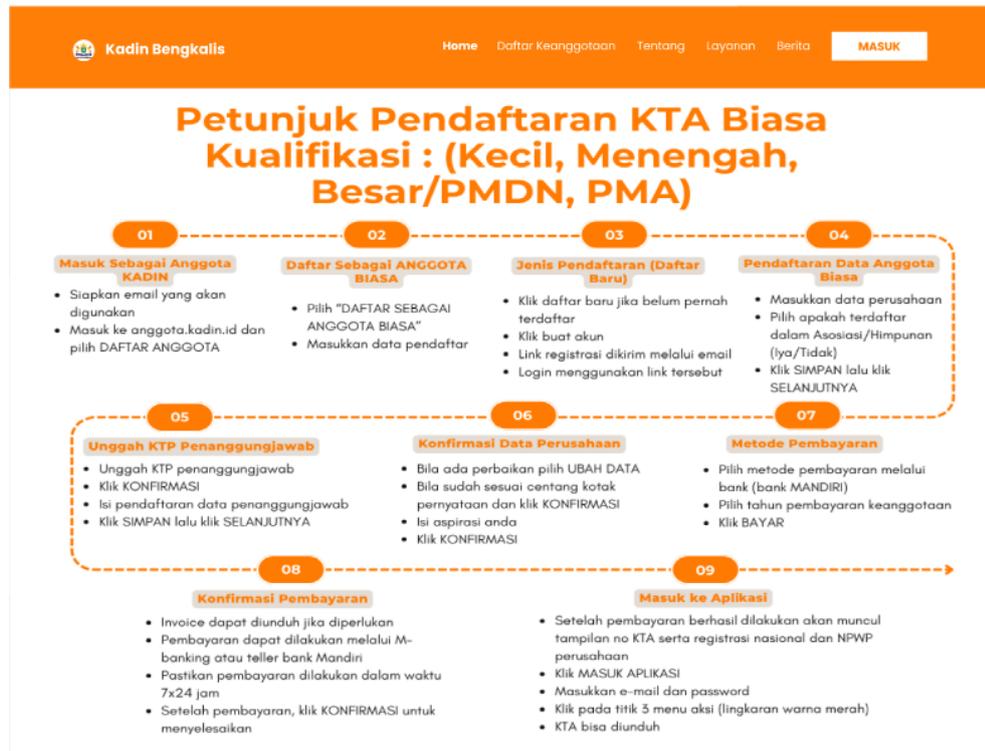
Halaman ini adalah halaman pengguna bisa melihat berita terbaru dari Kadin Kabupaten Bengkalis. Selain itu, pengguna juga bisa melihat event dan promosi yang diadakan oleh Kadin Kabupaten Bengkalis seperti workshop wirausaha, kegiatan pelatihan, dan lain-lain.



Gambar 4. 6 Halaman Berita

6. Halaman Menu Pendaftaran KTA Biasa

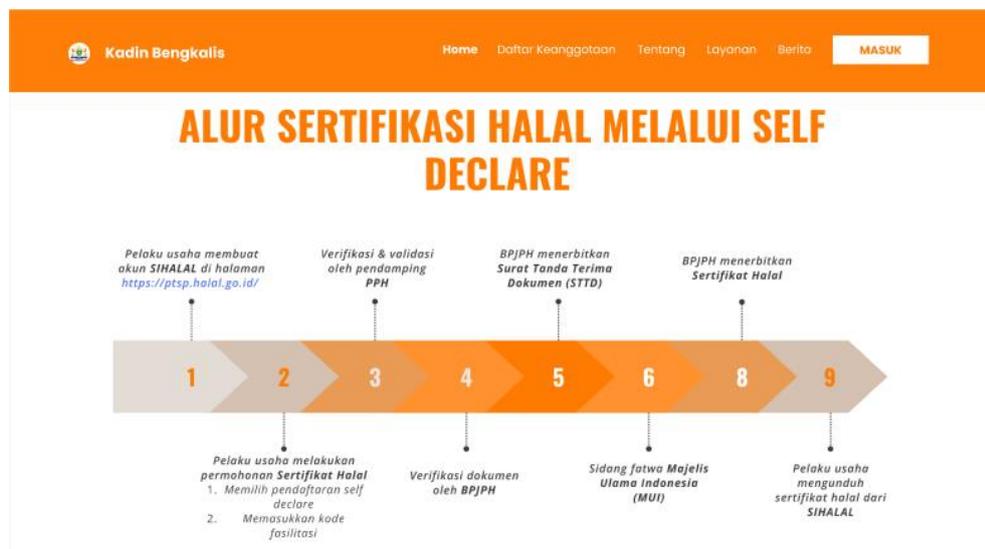
Halaman ini adalah halaman pengguna bisa melihat cara mendaftar Kartu Tanda Anggota (KTA) Biasa. KTA ini dikeluarkan oleh Kadin Indonesia sebagai bukti keanggotaan resmi Kadin Indonesia.



Gambar 4. 7 Halaman Pendaftaran KTA Biasa

7. Halaman Menu Sertifikasi Halal

Halaman ini adalah halaman pengguna bisa melihat alur cara mendaftar sertifikasi halal melalui *self declare*.



Gambar 4. 8 Halaman Sertifikasi Halal

8. Halaman Menu Pendaftaran NIB

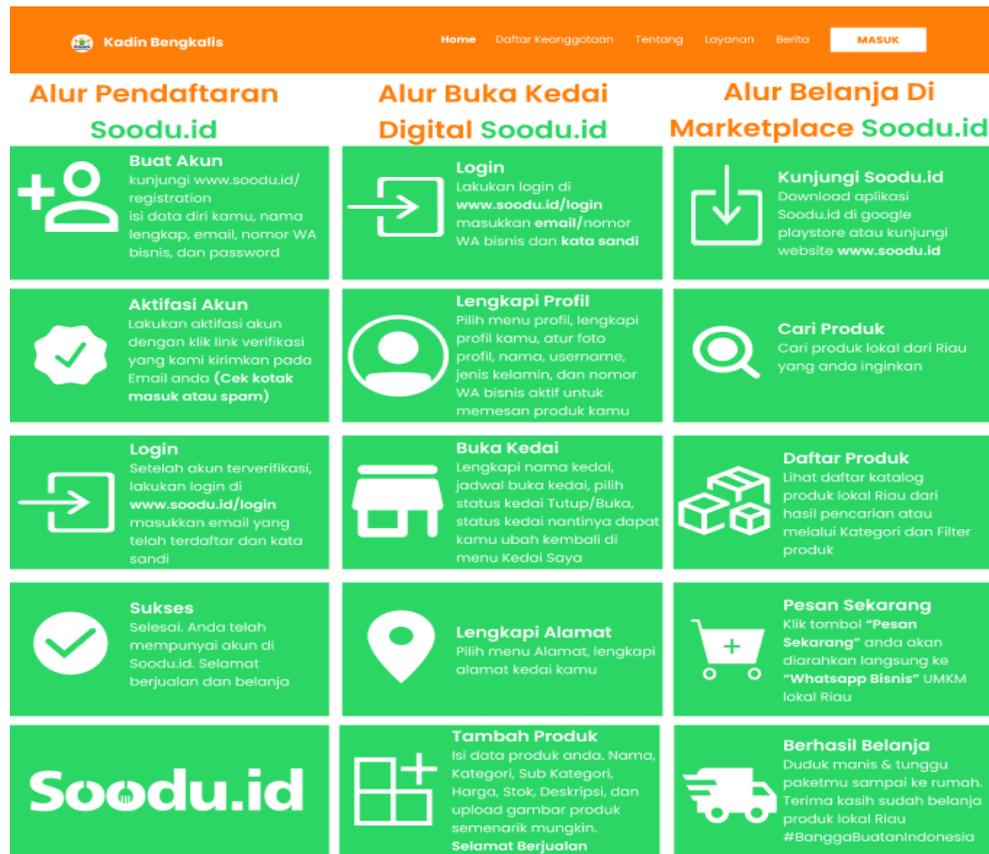
Halaman ini adalah halaman pengguna bisa melihat alur pendaftaran untuk mendapatkan Nomor Induk Berusaha (NIB).



Gambar 4. 9 Halaman Alur Pendaftaran NIB

9. Halaman Menu Pendaftaran Soodu.id

Halaman ini adalah halaman pengguna atau pelaku usaha bisa melihat alur pendaftaran di *website* Soodu.id, alur buka kedai digital di Soodu.id, dan alur belanja di marketplace Soodu.id.



Gambar 4. 10 Halaman Alur Pendaftaran Soodu.id

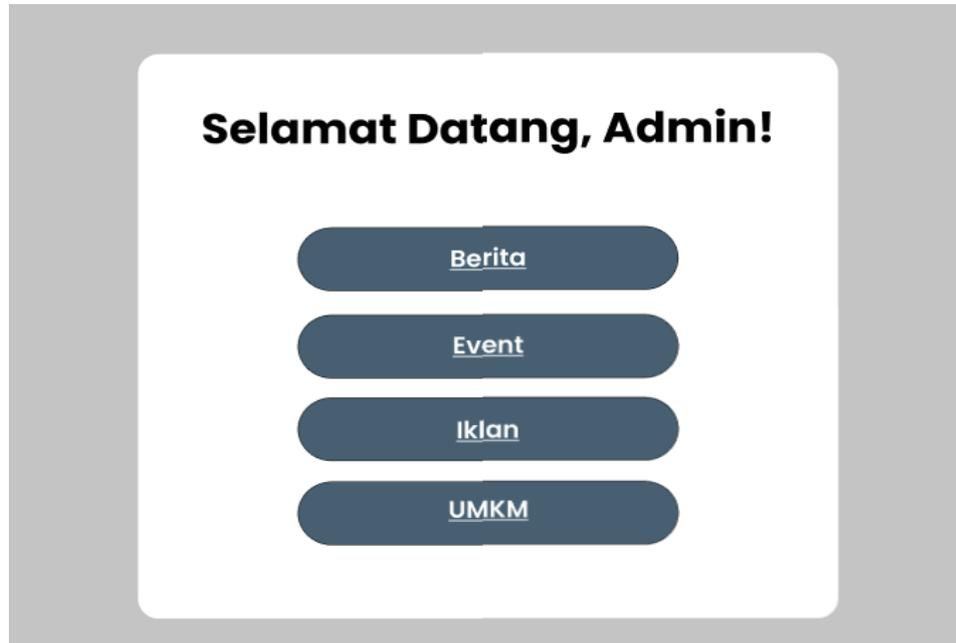
10. Halaman Login Admin

Halaman ini adalah halaman admin untuk melakukan login ke sistem.

Gambar 4. 11 Halaman Login Admin

11. Halaman Beranda Admin

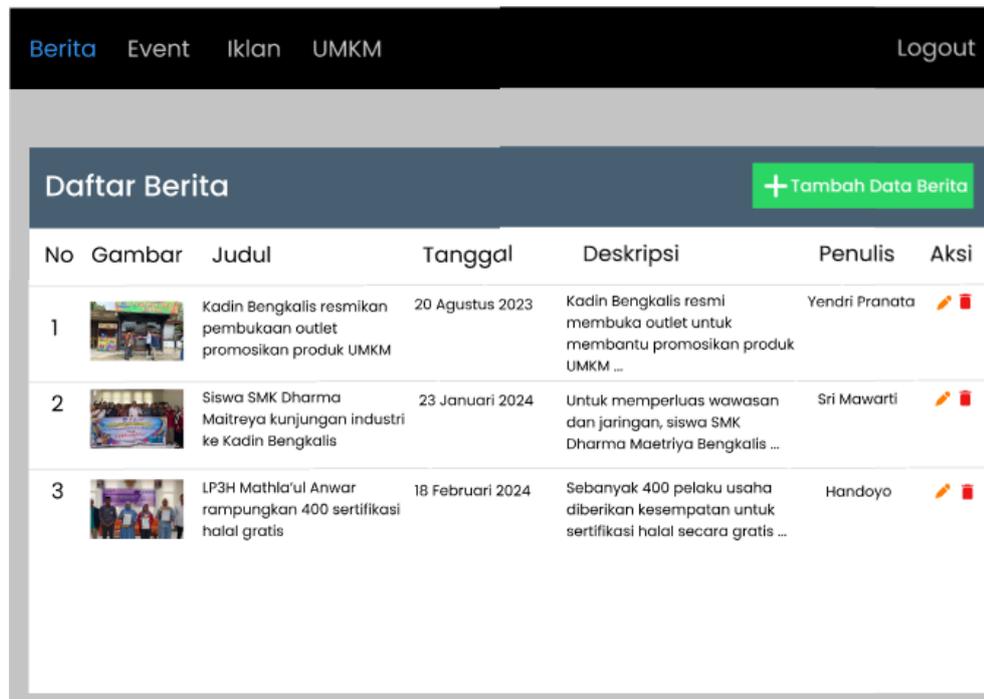
Halaman ini adalah halaman beranda dari sisi admin



Gambar 4. 12 Halaman Beranda Admin

12. Halaman Data Berita

Halaman ini adalah halaman tampilan data berita dari sisi admin



The image shows a screenshot of a web application interface. At the top, there is a dark navigation bar with links for "Berita", "Event", "Iklan", "UMKM", and "Logout". Below this is a section titled "Daftar Berita" with a green button labeled "+ Tambah Data Berita". The main content is a table with the following data:

No	Gambar	Judul	Tanggal	Deskripsi	Penulis	Aksi
1		Kadin Bengkulu resmikan pembukaan outlet promosikan produk UMKM	20 Agustus 2023	Kadin Bengkulu resmi membuka outlet untuk membantu promosikan produk UMKM ...	Yendri Pranata	 
2		Siswa SMK Dharma Maitreya kunjungan industri ke Kadin Bengkulu	23 Januari 2024	Untuk memperluas wawasan dan jaringan, siswa SMK Dharma Maetriya Bengkulu ...	Sri Mawarti	 
3		LP3H Mathla'ul Anwar rampungkan 400 sertifikasi halal gratis	18 Februari 2024	Sebanyak 400 pelaku usaha diberikan kesempatan untuk sertifikasi halal secara gratis ...	Handoyo	 

Gambar 4. 13 Halaman Data Berita

13. Halaman Tambah Data Berita

Halaman ini adalah halaman tambah data berita

The screenshot shows a web interface for adding news data. At the top, there is a navigation bar with 'Berita', 'Event', 'Iklan', and 'UMKM' links, and a 'Logout' button. Below this is a header for the form titled 'Tambah Data Berita' with a 'Kembali Ke Daftar' button. The form contains the following fields:

- Judul:** A text input field.
- Tanggal:** A date picker showing 'dd/mm/yyyy'.
- Deskripsi:** A large text area for the news description.
- Penulis:** A text input field for the author's name.
- Gambar:** A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file choosen'.

A green 'Tambah Data' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4. 14 Halaman Tambah Data Berita

14. Halaman Ubah Data Berita

Halaman ini adalah halaman admin untuk ubah data berita

The screenshot shows a web interface for editing news data. At the top, there is a navigation bar with 'Berita', 'Event', 'Iklan', and 'UMKM' links, and a 'Logout' button. Below this is a header for the form titled 'Ubah Data Berita' with a 'Kembali Ke Daftar' button. The form contains the following fields:

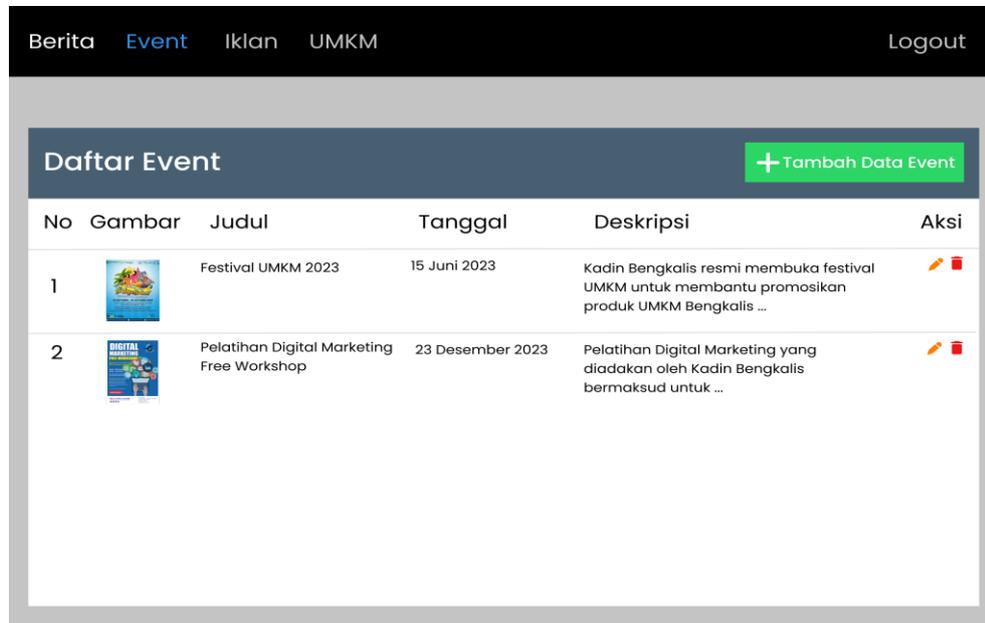
- Judul:** A text input field containing 'Kadin Bengkulu resmikan pembukaan outlet promosikan produk UMKM'.
- Tanggal:** A date picker showing '20 Agustus 2023'.
- Deskripsi:** A text area containing 'Kadin Bengkulu resmi membuka outlet untuk membantu promosikan produk UMKM. Outlet ini berada di komplek gedung kadin, tepatnya Jl. Hasanuddin, Bengkulu Kota, Bengkulu.'
- Penulis:** A text input field containing 'Yendri Pranata'.
- Gambar:** A file upload section showing a small thumbnail image, a 'Choose File' button, and the text 'No file choosen'.

A green 'Ubah Data' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4. 15 Halaman Ubah Data Berita

15. Halaman Data Event

Halaman data event adalah halaman admin untuk melihat semua data event seperti promosi atau kegiatan yang akan diselenggarakan oleh Kadin.

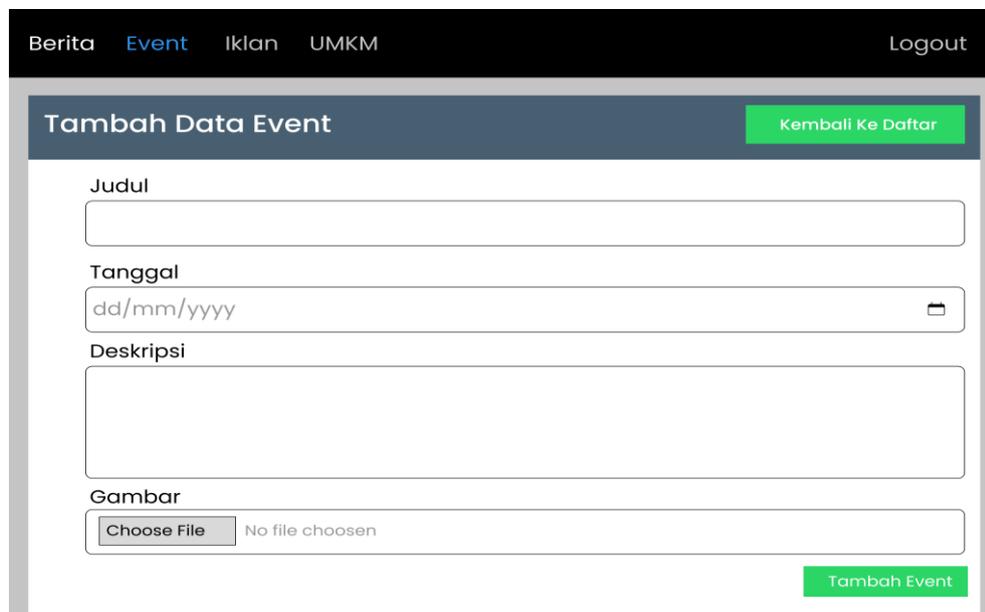


No	Gambar	Judul	Tanggal	Deskripsi	Aksi
1		Festival UMKM 2023	15 Juni 2023	Kadin Bengkalis resmi membuka festival UMKM untuk membantu promosikan produk UMKM Bengkalis ...	 
2		Pelatihan Digital Marketing Free Workshop	23 Desember 2023	Pelatihan Digital Marketing yang diadakan oleh Kadin Bengkalis bermaksud untuk ...	 

Gambar 4. 16 Halaman Data Event

16. Halaman Tambah Data Event

Halaman ini adalah halaman untuk admin menambahkan data event atau promosi dan berbagai kegiatan yang akan dilaksanakan



Judul

Tanggal

Deskripsi

Gambar

 No file chosen

Gambar 4. 17 Halaman Tambah Data Event

17. Halaman Ubah Data Event

Halaman ini adalah halaman untuk admin mengubah data event atau data promosi dan kegiatan yang akan dilaksanakan

Ubah Data Event Kembali Ke Daftar

Judul
Festival UMKM 2023

Tanggal
15 Juni 2023

Deskripsi
Kadin Bengkulu resmi membuka festival UMKM untuk membantu promosikan produk UMKM Bengkulu supaya lebih banyak dikenal orang, baik orang lokal maupun internasional

Gambar

Choose File No file chosen

Tambah Event

Gambar 4. 18 Halaman Ubah Data Event

18. Halaman UMKM

Halaman ini adalah halaman untuk admin melihat data UMKM

Daftar UMKM + Tambah Data UMKM

No	Nama Usaha	Nama Pemilik	Nomor HP	Email	NIB	Alamat	Aksi
1	Nasi Lemak	Juni Lestari	082285589112	juni12@gmail.com	-	Jl. Bantan, Bengkulu	 
2	Warung Disha	Disha Salsabila	085264589112	disha18@gmail.com	-	Jl. Antara, Bengkulu	 

Gambar 4. 19 Halaman Data UMKM

4.2.5 Pengujian (*Testing*)

Tahapan *testing* merupakan tahapan terakhir yang bertujuan untuk mendapatkan respon dan *feedback* dari hasil *prototype* yang telah dibuat untuk mengetahui apakah solusi yang telah dibuat dapat mengatasi permasalahan. Proses pengujian ini dilakukan menggunakan *Usability Testing*. Evaluasi menggunakan *Usability Testing* diuji menggunakan *System Usability Scale* (SUS) dan *Single Ease Question* (SEQ). Pengujian menggunakan *System Usability Scale* (SUS) bertujuan untuk mengetahui kepuasan pengguna dalam menjalankan aplikasi dan layak atau tidaknya sebuah desain. *Single Ease Question* (SEQ) bertujuan untuk mengetahui kemudahan pengguna dalam menjalankan aplikasi (Sekali dkk, 2023).

1. Pengujian Keberhasilan

Pengujian *Usability Testing* melibatkan 10 responden untuk setiap task. Tujuannya untuk mendapatkan hasil yang efektif dan valid. Task pengujian ini membuat penulis mengetahui sejauh mana responden dapat menjalankan *prototype* untuk menyelesaikan task. Setelah dilakukan pengujian, pengguna berhasil mengerjakan semua task.

Tabel 4. 4 Task

Kode	Task
T1	Navigasikan tampilan home sistem ini dan temukan informasi utama yang anda perlukan
T2	Telusuri alur sertifikasi halal di sistem ini dan jelaskan langkah-langkah yang perlu anda ambil untuk menyelesaikan prosesnya.
T3	Telusuri alur pendaftaran NIB di sistem ini dan jelaskan langkah-langkah yang harus anda lakukan untuk menyelesaikan proses pendaftaran
T4	Telusuri alur pendaftaran KTA biasa di sistem ini dan jelaskan langkah-langkah yang harus Anda ikuti untuk menyelesaikan pendaftaran
T5	Telusuri alur pendaftaran di Soodu.id dan jelaskan langkah-langkah yang harus Anda ikuti untuk menyelesaikan pendaftaran
T6	Navigasikan alur pembukaan kedai digital di Soodu.id dan jelaskan proses yang perlu Anda lakukan untuk membuka kedai.
T7	Telusuri alur belanja di marketplace Soodu.id dan jelaskan langkah-langkah yang Anda ambil untuk menyelesaikan pembelian.

Tabel 4. 5 Pengujian Task

Task/Responden	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10
T1	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
T2	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
T3	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
T4	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
T5	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
T6	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
T7	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B

Keterangan:

T → Task

R → Responden

B → Berhasil

2. *Single Ease Question (SEQ)*

Single Ease Question merupakan metode pengujian yang digunakan untuk mengukur kemudahan yang dirasakan pengguna setelah menyelesaikan task yang diberikan dengan skala likert 1 sampai 5 dari pilihan yaitu : sangat tidak mudah, tidak mudah, netral, mudah, dan sangat mudah.

Tabel 4. 6 Skala Likert SEQ

Sangat Tidak Mudah	Tidak Mudah	Netral	Mudah	Sangat Mudah
1	2	3	4	5

Tabel 4. 7 Hasil Perhitungan SEQ

SEQ	Nilai SEQ Responden										Skor
	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	
T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5	4,8
T3	4	5	5	5	5	4	5	5	4	5	4,7
T4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4,6
T5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T6	5	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4,2
T7	5	5	5	4	5	5	5	4	5	4	4,7

3. *System Usability Scale (SUS)*

System Usability Scale (SUS) merupakan metode pengujian yang bertujuan untuk menguji kepuasan (*satisfaction*) pengguna. Pengujian ini melibatkan pengguna yang diminta untuk menilai serangkaian pernyataan terkait pengalaman mereka menggunakan *prototype* sistem ini. Terdapat 10 pernyataan yang harus dinilai oleh pengguna. Melalui berbagai jenis pernyataan tersebut, pengguna diminta untuk menjawab pernyataan yang telah diberikan menggunakan skala likert 1 sampai 5 dari pilihan yaitu : sangat tidak setuju, tidak setuju, netral, setuju, dan sangat setuju.

Tabel 4. 8 Skala Likert SUS

Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
1	2	3	4	5

Tabel 4. 9 Pernyataan SUS

No	Pernyataan
1	Saya merasa akan sering menggunakan <i>website</i> ini
2	Saya merasa <i>website</i> ini terlalu rumit untuk digunakan
3	Saya merasa <i>website</i> ini mudah digunakan
4	Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau dukungan teknis untuk dapat menggunakan <i>website</i> ini
5	Saya merasa berbagai fungsi dari <i>website</i> ini terintegrasi dengan baik
6	Saya merasa terlalu banyak inkonsistensi dalam <i>website</i> ini
7	Saya merasa mayoritas orang akan dengan cepat mempelajari cara menggunakan <i>website</i> ini
8	Saya merasa bingung untuk menggunakan <i>website</i> ini
9	Saya merasa nyaman untuk menggunakan <i>website</i> ini
10	Saya merasa harus mempelajari banyak hal sebelum menggunakan <i>website</i> ini

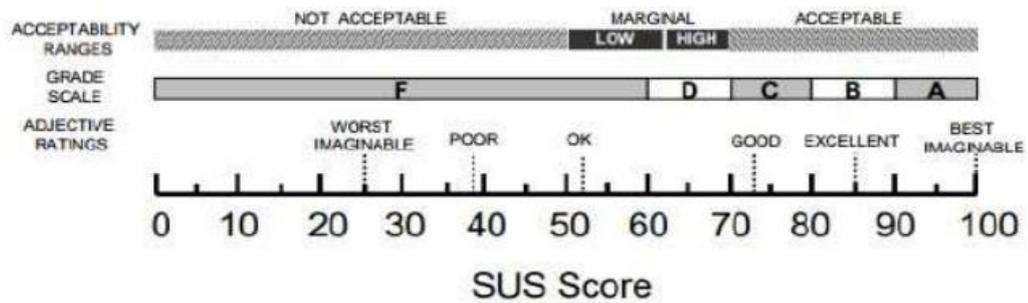
Beberapa aturan dalam melakukan perhitungan skor SUS, yaitu:

1. Untuk setiap pernyataan bernomor ganjil, hasil skor dikurangi dengan angka 1 (skor pernyataan ganjil = penilaian responden – 1).
2. Untuk setiap pernyataan bernomor genap, maka harus mengurangi angka 5 dengan hasil skor (skor pernyataan genap = 5 – penilaian responden).
3. Jumlahkan semua skor dari setiap pernyataan per responden, lalu hasilnya dikalikan dengan 2,5 (total skor responden x 2,5 = hasil skor responden).
4. Untuk mendapatkan hasil SUS, total hasil skor responden dibagi dengan jumlah responden (hasil skor SUS = total hasil skor responden / jumlah responden).

Tabel 4. 10 Hasil Skor SUS Responden

SUS	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	Skor	Skor x 2,5
R1	4	3	4	3	3	3	3	3	2	3	31	77,5
R2	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	30	75
R3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	30	75
R4	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	30	75
R5	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	30	75
R6	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	30	75
R7	4	3	4	3	3	3	3	3	2	3	31	77,5
R8	3	3	4	2	3	2	3	3	2	3	28	70
R9	3	3	4	2	3	2	3	3	2	3	28	70
R10	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	30	75
Nilai Skor Rata-rata												74,5

Berdasarkan SUS yang didapat dari tabel diatas yaitu 74,5 maka desain UI/UX *website* Kadin Kabupaten Bengkalis berada pada persentase C dan masuk ke dalam kategori “*Good*” yang artinya perancangan sudah mendapatkan kepuasan yang baik dan layak digunakan.



Gambar 4. 20 SUS Score

4.2.6 Dampak Implementasi Sistem

Dampak yang dihasilkan dari implementasi desain UI/UX *website* Kadin Kabupaten Bengkalis ini bagi pihak Kadin adalah desain ini memberikan kemudahan untuk dipahami, pengguna bisa dengan mudah menemukan informasi yang dicari dengan tampilan desain yang seperti ini.

4.2.7 Kendala Implementasi Sistem

Kesulitan yang dihadapi selama Kerja Praktek adalah kurangnya pemahaman penulis dengan pekerjaan atau tugas yang diberikan sehingga membutuhkan waktu untuk menyelesaikannya. Adapun solusi dalam menyelesaikan kendala ini adalah penulis harus berinisiatif dan berusaha lebih keras lagi untuk mencari tahu cara menyelesaikan tugas yang diberikan. Sedangkan dalam mengimplementasikan desain UI/UX ini penulis tidak mengalami kendala karena penulis memahami apa kebutuhan pengguna dengan baik.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Selama menjalani Kerja Praktek, penulis diberikan kesempatan untuk berpartisipasi dalam proyek Perancangan Desain UI/UX *Website* Kadin Kabupaten Bengkalis. Proyek ini bertujuan untuk membantu meningkatkan aksesibilitas informasi tentang program, kegiatan, layanan, dan kebijakan Kadin Kabupaten Bengkalis secara *online*.

Melalui kesempatan Kerja Praktek ini, penulis berhasil mendalami pemahaman tentang desain UI/UX dan memperluas wawasan dalam dunia kerja, khususnya pekerjaan di bidang IT. Pengalaman ini juga memungkinkan penulis untuk menghadapi tantangan nyata dan menjadi modal berharga untuk karir di dunia kerja ke depan.

5.2 Saran

Dalam pembuatan desain UI/UX *website* Kadin Kabupaten Bengkalis ini penulis menyadari betul bahwa desain ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis memberikan saran untuk selanjutnya agar bisa mengembangkan lagi desain yang telah dibuat menjadi lebih baik dan menarik. Adapun saran yang ingin disampaikan penulis terkait pelaksanaan kerja praktek ini adalah CV. Resam Solusi Tekno direkomendasikan sebagai tempat magang khususnya program studi Rekayasa Perangkat Lunak.

DAFTAR PUSTAKA

- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 10(2), 208-219.
- Smith, J. (2010). The Evolution of Web Browsers: Google's Chrome. *Journal of Web Technology*, 12(4), 234-245.
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. (2020). Penggunaan aplikasi Canva untuk membuat konten gambar pada media sosial sebagai upaya mempromosikan hasil produk UKM. *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 430-436.
- Sekali, I. B. K., Montolalu, C. E., & Widiana, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53-64.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Magang



SURAT KETERANGAN KERJA PRAKTIK

Nomor: 09.002/CV.PST/11/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa:

Nama : Sari Misriana
NIM : 6304201239
Instansi : Politeknik Negeri Bengkalis
Alamat Instansi : Jl. Bathin Alam, Desa Sungai Alam, Bengkalis, Riau

Telah melakukan Kerja Praktek pada perusahaan kami, CV. Resam Solusi Tekno sejak tanggal 18 Maret 2024 sampai dengan 19 Juli 2024 sebagai tenaga Kerja Praktek (KP). Selama bekerja di Perusahaan kami, yang bersangkutan telah menunjukkan ketekunan dan kesungguhan bekerja dengan baik.

Demikian surat keterangan kerja praktik ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bengkalis, 19 Juli 2024



Muhammad Ridho Nosa, M.Eng
Direktur CV. Resam Solusi Tekno

Lampiran 2. Surat Balasan Diterima Magang



Nomor : 01/CV.RST/III/2024
Hal : Penerimaan Kerja Praktek (KP)
Lampiran : -

7 Maret 2024

Kepada Yth.

Wakil Direktur 1 Politeknik Negeri Bengkalis

Di -
Bengkalis

Dengan hormat,
Berdasarkan hasil seleksi dan pertimbangan yang telah dilakukan, kami dengan ini menyampaikan penerimaan mahasiswa sebagai peserta Kerja Praktek (KP) di CV. Resam Solusi Tekno. Kami sangat senang untuk dapat memberikan kesempatan kepada mahasiswa dari Politeknik Negeri Bengkalis sebagai peserta magang di CV. Resam Solusi Tekno.

No	Nama	Nim	Prodi
1.	Sari Misriana	6304201239	D4 Rekayasa Perangkat Lunak
2.	Yendri Pranata	6304201244	D4 Rekayasa Perangkat Lunak

Berikut rincian informasi mengenai Kerja Praktek (KP) yang akan dilakukan :

- Durasi KP : 4 bulan, mulai dari tanggal 18 Maret 2024 hingga 19 Juli 2024.
- Waktu KP : Senin-Jumat, pukul 09.00-15.00 WIB.
- Lokasi KP : CV. Resam Solusi Tekno (Co-Working Space Kadin Kab.Bengkalis Jalan Hasanuddin, Kota Bengkalis)
- Tugas dan Tanggung Jawab KP : Mahasiswa akan bergabung dalam tim bertanggung jawab atas pengujian perangkat lunak dan pemasaran perangkat lunak.

Kami mengucapkan terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya. Kami berharap Mahasiswa diatas dapat mengambil manfaat maksimal dari kesempatan magang ini. Terima kasih dan salam hormat.

Hormat kami,


Muhammad Ridho Nosa, S.T.,M.Kom
CEO CV. Resam Solusi Tekno

Tembusan :
Arsip

Lampiran 3. Log Harian/Mingguan

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK (KP)

HARI/MINGGU : Jumat/1
TANGGAL : 15 Maret 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Pengenalan profil perusahaan oleh Direktur CV Resam Solusi Tekno yaitu Bapak Muhammad Ridho Nosa, S.T.,M.Kom	Yoan Nofi Suryano, S.T	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Pada hari Jum'at tanggal 15 Maret 2024 kami melakukan pertemuan untuk membahas tentang pengenalan perusahaan, kami juga membahas kegiatan apa saja yang akan dilakukan selama bulan Ramadhan ini. Sebenarnya saya mulai magang itu tanggal 11 Maret 2024, namun perusahaan masih libur menyambut bulan Suci Ramadhan, dan mulai masuk pada tanggal 15 Maret 2024.

HARI/MINGGU : Senin/2 - 4
TANGGAL : 18 Maret 2024 - 04 April 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Live Streaming Ngabuburit Bareng Soodu.id	Yoan Nofi Suryano, S.T	y
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		<p>Saya melaksanakan kegiatan live streaming Ngabuburit Bareng Soodu.Id. Kegiatan ini merupakan kegiatan yang berisi podcast atau tanya jawab dengan narasumber yang memiliki bisnis di Kabupaten Bengkalis. Setiap narasumber diberikan tema podcast masing-masing. Untuk memersiapkan kegiatan ini dibutuhkan tahapan-tahapan seperti pembuatan TOR COR kegiatan, desain brosur kegiatan, dan diskusi Bersama pemateri via chat WA. Disini saya menjadi moderator, dan narasumber pada hari ini adalah owner bisnis Kopikap Bengkalis yaitu Bapak Erik Maunanta,S.E.,M.E.</p>

		<p>Minggu berikutnya saya menjadi moderator lagi dengan narasumbernya adalah owner dari ripalstore yaitu kak Amelia Ripal</p>
		<p>Minggu berikutnya saya menjadi moderator lagi dengan narasumbernya adalah owner dari Bossalad Bengkalis yaitu kak Faridah</p>

HARI/MINGGU : Senin/5 & 6
TANGGAL : 22 April – 03 Mei 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Melakukan pemasaran website desa/kelurahan	Yoan Nofi Suryano, S.T	
<p>Catatan Pembimbing Industri:</p>			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
	 <p>The 'GAMBARAN KERJA' column contains three vertically stacked photographs. The top photo shows a woman in a brown hijab sitting at a desk with a computer monitor and keyboard. The middle photo shows a woman in a yellow hijab sitting at a desk with a laptop. The bottom photo shows a woman in a blue hijab sitting at a desk with a laptop.</p>	<p>Menghubungi narahubung setiap desa atau kelurahan di pulau Bengkalis dan di luar pulau Bengkalis untuk mempromosikan CV Resam Solusi Tekno. Kami menawarkan salah satu produk kami yaitu website desa atau kelurahan yang memiliki berbagai fitur menarik dan bisa memudahkan masyarakat maupun pihak desa untuk mengurus administrasi.</p>

HARI/MINGGU : Senin/7 & 8
TANGGAL : 6 Mei – 17 Mei 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Desain Logo UMKM	Yoan Nofi Suryano, S.T	
Catatan Pembimbing Industri:			

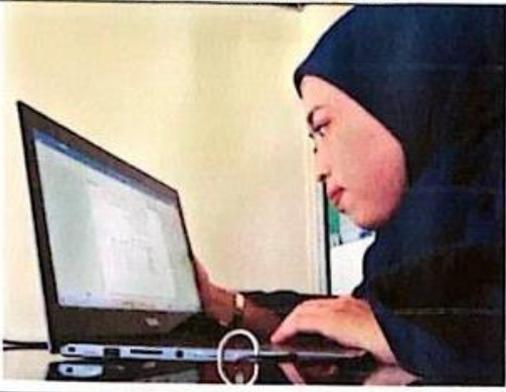
NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Membantu pihak Kadin melakukan desain logo untuk produk pelaku usaha UMKM di Kabupaten Bengkulu
		Hasil desain

		<p>Hasil desain</p>
		<p>Hasil desain</p>

HARI/MINGGU : Senin/9
TANGGAL : 20 Mei – 24 Mei 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Membuat Proposal Pengajuan Dana UMKM	Yoan Nofi Suryano, S.T	

Catatan Pembimbing Industri:

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Membantu pihak Kadin membuat proposal pengajuan dana UMKM
	<p data-bbox="568 779 839 853"> PROPOSAL PENGAJUAN USAHA REPACKING PRODUK UMKM </p>  <p data-bbox="568 1167 663 1254"> <small>DISUSUN OLEH: Esti Nuriana Telp: 0852-6584-1299 Email: Akmawati</small> </p>	Hasil proposal pengajuan dana UMKM KMA Snack

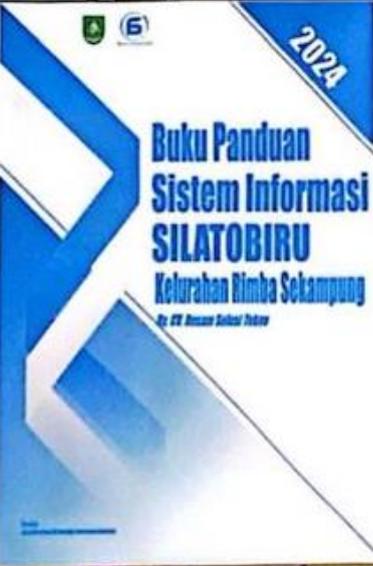
HARI/MINGGU : Senin/10 & 11
TANGGAL : 27 Mei – 7 Juni 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Pembuatan NIB Pelaku Usaha	Yoan Nofi Suryano, S.T	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Membantu pihak Kadin mendaftarkan Nomor Induk Berusaha (NIB) pelaku usaha
		Tim sukses pendataran NIB

HARI/MINGGU : Senin/12 & 13
TANGGAL : 10 Juni – 21 Juni 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
I.	Pembuatan Buku Panduan Silatobiru	Yoan Nofi Suryano, S.T	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		<p>Membuat buku panduan website kelurahan rimba sekampung yaitu silatobiru.</p>
		<p>Hasil buku panduan silatobiru</p>
		<p>Penyerahan buku panduan silatobiru ke kelurahan rimba sekampung</p>

HARI/MINGGU : Senin/14 - 16
TANGGAL : 24 Juni – 12 Juli 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Pembuatan desain website Kadin Kabupaten Bengkalis	Yean Nofi Suryano, S.T	y
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Membuat desain UI/UX website Kadin Kabupaten Bengkalis
		

HARI/MINGGU : Jumat/16
TANGGAL : 19 Juli 2024

NO	URAIAN KEGIATAN	PEMBERI TUGAS	PARAF
1.	Mendemokan website Kadin Kabupaten Bengkalis	Yoan Nofi Suryano, S.T	
2.	Penyerahan kenang-kenangan kepada direktur CV Resam Solusi Tekno	Yoan Nofi Suryano, S.T	
Catatan Pembimbing Industri:			

NO	GAMBARAN KERJA	KETERANGAN
		Mendemokan hasil website Kadin kabupaten Bengkalis kepada karyawan di kantor Kadin Kabupaten Bengkalis
		Penyerahan kenang-kenangan

Lampiran 4. Lembar Penilaian Kerja Praktek

PENILAIAN DARI PERUSAHAAN KERJA PRAKTEK CV. RESAM SOLUSI TEKNO

Nama : Sari Misriana
NIM : 6304201239
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak
Kampus : Politeknik Negeri Bengkalis

No.	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Disiplin	20%	97
2	Tanggung- jawab	25%	95
3	Penyesuaian diri	10%	96
4	Hasil Kerja	30%	95
5	Perilaku secara umum	15%	97
	Total Jumlah (1+2+3+4+5) 100%		95,8

Keterangan :
Nilai : Kriteria
81 – 100 : Istimewa
71 – 80 : Baik sekali
66 – 70 : Baik
61 – 65 : Cukup Baik
56 – 60 : Cukup

Catatan :

.....
.....
.....

Bengkalis, 19 Juli 2024


Yoan Nofi Suryano, S.T
Pembimbing Lapangan

Lampiran 5. Sertifikat Kerja Praktek

 **SERTIFIKAT**
KERJA PRAKTIK

DENGAN BANGGA DIBERIKAN KEPADA:

Sari Misriana

Telah menyelesaikan kerja praktik di CV. Resam Solusi Tekno, terhitung mulai tanggal 18 Maret 2024 sampai dengan 19 Juli 2024 di Kabupaten Bengkalis dengan sangat baik.

Semoga waktu dan ilmu yang kami berikan dapat bermanfaat.


MUHAMMAD RIDWAN, S.T
Direktur Cv. Resam Solusi Tekno


YOAN NOFI SURYANO, S.T
Pembimbing Lapangan

Lampiran 6. Absen

DAFTAR HADIR PRAKTEK KERJA LAPANGAN
Prodi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak
Politeknik Negeri Bengkalis

Tempat/Instansi : CV Resam Solusi Tekno
 Alamat : Kantor Kadin Bengkalis, Jl. Hasanudin, Bengkalis Kota
 Tanggal : 18 Maret 2024 – 31 Maret 2024

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			18	19	20	21	22
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			23	24	25	26	27
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	Libur	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf			
			28	29	30	31
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	Libur	Libur

DAFTAR HADIR PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Prodi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

Politeknik Negeri Bengkalis

Tempat/Instansi : CV Resam Solusi Tekno
 Alamat : Kantor Kadin Bengkalis, Jl. Hasanudin, Bengkalis Kota
 Tanggal : 1 April 2024 – 30 April 2024

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			1	2	3	4	5
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			6	7	8	9	10
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	Libur	y	Libur	Libur

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			11	12	13	14	15
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	Libur	Libur	Libur	Libur

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			16	17	18	19	20
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	Libur	Libur	Libur	Libur

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			21	22	23	24	25
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	y	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			26	27	28	29	30
1	Sari Misriana	6304201239	y	Libur	Libur	y	y

DAFTAR HADIR PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Prodi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

Politeknik Negeri Bengkalis

Tempat/Instansi : CV Resam Solusi Tekno
 Alamat : Kantor Kadin Bengkalis, Jl. Hasanudin, Bengkalis Kota
 Tanggal : 1 Mei 2024 – 31 Mei 2024

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			1	2	3	4	5
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	Libur	Libur

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			6	7	8	9	10
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			11	12	13	14	15
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	Libur	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			16	17	18	19	20
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	Libur	Libur	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			21	22	23	24	25
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	y	Libur

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf					
			26	27	28	29	30	31
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	sakit	y	y	y	y

DAFTAR HADIR PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Prodi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

Politeknik Negeri Bengkalis

Tempat/Instansi : CV Resam Solusi Tekno
 Alamat : Kantor Kadin Bengkalis, Jl. Hasanudin, Bengkalis Kota
 Tanggal : 1 Juni 2024 – 30 Juni 2024

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			1	2	3	4	5
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	Libur	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			6	7	8	9	10
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	Libur	Libur	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			11	12	13	14	15
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	y	Libur

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			16	17	18	19	20
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	y	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			21	22	23	24	25
1	Sari Misriana	6304201239	y	Libur	Libur	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			26	27	28	29	30
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	Libur	Libur

DAFTAR HADIR PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Prodi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

Politeknik Negeri Bengkalis

Tempat/Instansi : CV Resam Solusi Tekno
 Alamat : Kantor Kadin Bengkalis, Jl. Hasanudin, Bengkalis Kota
 Tanggal : 1 Juli 2024 – 19 Juli 2024

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			1	2	3	4	5
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			6	7	8	9	10
1	Sari Misriana	6304201239	Libur	Libur	Sakit	y	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf				
			11	12	13	14	15
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	Libur	Libur	y

No	Nama	NIM	Tanggal dan Paraf			
			16	17	18	19
1	Sari Misriana	6304201239	y	y	y	y

Lampiran 7. Dokumentasi Kegiatan

1. Pengenalan perusahaan oleh direktur CV Resam Solusi Tekno



2. Membantu pegawai Kadin untuk mendaftarkan Nomor Induk Berusaha (NIB) untuk pelaku UMKM



3. Membantu pegawai Kadin untuk mendaftarkan sertifikasi halal pelaku UMKM



4. Mengikuti kegiatan gelar karya P5 oleh SMKN 3 Bengkalis



5. Mendemokan *website* Kadin Kabupaten Bengkalis



6. Penyerahan kenang-kenangan kepada direktur CV Resam Solusi Tekno

