

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja Praktek (KP) adalah kegiatan yang mencakup penerapan teori dan konsep ilmu pengetahuan dalam bidang pekerjaan sesuai dengan program studi yang dipilih. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman, pengetahuan, dan keterampilan mahasiswa, serta membantu mereka menyelesaikan permasalahan ilmiah menggunakan teori-teori yang telah dipelajari di kelas. (Buku Panduan Kerja Praktek Politeknik Negeri Bengkalis, 2017).

Kerja Praktek adalah program yang dirancang untuk mahasiswa agar mereka dapat memahami dan mendapatkan pengalaman di dunia kerja. Kegiatan ini juga merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa, terutama di Politeknik Negeri Bengkalis. Selain itu, kerja praktik bertujuan untuk membantu mahasiswa mengenal profesi serta ruang lingkup pekerjaan di bidang mereka. lingkup pekerjaan yang sesuai dengan program studi yang sedang diambil.

Berhubungan dengan hal diatas, maka penulis melaksanakan kerja praktek disebuah perusahaan yang berada di Kota Pekanbaru, yaitu MeetUp Coworking Space. Waktu kerja praktek yang dilaksanakan di perusahaan tersebut berlangsung dari 29 april 2024 sampai 16 agustus 2024. Hal ini berdasarkan ketetapan program studi Rekayasa Perangkat Lunak, dimana pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan minimal 16 minggu. MeetUp Coworking Space merupakan sebuah perusahaan yang menyediakan jasa tempat penyewaan ruangan kantor, ruangan *meeting*, ruangan *event*, dan *studio*.

Selama melaksanakan kerja praktek di MeetUp Coworking Space, penulis berkesempatan mengembangkan sebuah proyek yang bertujuan untuk meningkatkan efisiensi proses pemesanan ruangan. Proyek ini dirancang agar para pelanggan tidak perlu lagi melakukan komunikasi langsung dengan pihak admin untuk menanyakan ketersediaan ruangan yang diinginkan. Sebagai alternatif, pelanggan hanya perlu mengakses website yang telah disediakan untuk

memperoleh informasi tentang ketersediaan ruangan yang ingin disewa. Dengan implementasi sistem ini, diharapkan proses pencarian dan pemesanan ruangan akan menjadi lebih praktis, sehingga pelanggan dapat menjalani pengalaman yang lebih baik dalam menggunakan layanan yang disediakan oleh perusahaan. Proyek ini diharapkan juga dapat berkontribusi terhadap peningkatan efektivitas operasional MeetUp Coworking Space.

1.2. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam pembuatan laporan ini mencakup pengembangan website penyewaan ruangan dengan menggunakan framework Tailwind untuk desain tampilan dan JavaScript sebagai backend. Website ini dilengkapi dengan fitur transaksi yang memungkinkan konversi informasi pelanggan secara otomatis menjadi file PDF sebagai bukti pembayaran. Bukti tersebut kemudian dapat dikirimkan langsung ke admin melalui WhatsApp untuk mempermudah proses administrasi.

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari proyek kerja praktek ini adalah untuk memberikan pengalaman pengguna yang intuitif dan nyaman saat melakukan pemesanan. Manfaat yang diharapkan dari proyek ini meliputi peningkatan efisiensi proses pemesanan, kemudahan akses informasi bagi pelanggan, serta kontribusi terhadap citra profesional MeetUp Coworking sebagai penyedia layanan yang modern dan ramah pengguna. Selain itu, penerapan Tailwind CSS diharapkan dapat mempercepat proses pengembangan serta memudahkan pemeliharaan tampilan website.

1.4. Luaran Proyek

Berdasarkan rencana pengerjaan sistem yang sudah disusun, maka target luaran yang diharapkan setelah pelaksanaan kerja praktek ini, adalah sistem dapat digunakan oleh admin, dan hasil dari kegaitan ini juga akan digunakan untuk menyusun laporan kp yang akan di presentasikan kepada dosen pembimbing kerja praktek.