

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. INDI TEKNOKREASI INTERNASIONAL
PENGEMBANGAN API ADMIN PANEL MENGGUNAKAN
LARAVEL UNTUK APLIKASI LAYANAN PENYEDIA KERJA

NATASYA SALSABILA
6304201277



PROGRAM STUDI D-IV REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BENGKALIS
BENGKALIS - RIAU
2024

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT. INDI TEKNOKREASI INTERNASIONAL**

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Kerja Praktek

NATASYA SALSABILA
6304201277

Jakarta, 27 Juni 2024

Chief Technology Officer
PT. Indi Teknokreas Internasional



Jefri Yushendri, S.T., M.MSI
NIP. 18070402

Dosen Pembimbing Program Studi
Rekayasa Perangkat Lunak

Muhammad Asep Subandri, M.Kom
NIP. 199212092022031006

Disetujui
Ketua Program Studi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak

Fajri Profesio Putra, M. Cs
NIP. 198805072015041003

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat, taufiq, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek tentang Pengembangan Api Admin Panel Menggunakan Laravel Untuk Aplikasi Layanan Penyedia Kerja di PT Indi Teknokreasi Internasional.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini. Rasa terima kasih khususnya penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Jhony Custer, S.T., M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Bengkalis
2. Bapak Kasmawi, M.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bengkalis.
3. Bapak Fajri Putra Profesio, M.Cs., selaku Ketua Program Studi D-IV Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis.
4. Bapak Aswandi, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Magang Politeknik Negeri Bengkalis.
5. Bapak Muhammad Asep Subandri, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Magang.
6. Mba Asti Sahir selaku CEO PT. Indi Teknokreasi Internasional.
7. Mas Jefri Yushendri selaku CTO PT. Indi Teknokreasi Internasional.
8. Farindra Diaz Ibrahim selaku Mentor Divisi Full Stack Developer di PT. Indi Teknokreasi Internasional.
9. Seluruh karyawan dan teman-teman magang baik divisi Full Stack Developer maupun divisi lain yang telah membantu selama masa magang di PT Indi Teknokreasi Internasional.
10. Orang tua yang senantiasa mendukung dan memberikan doa hingga terselesaikannya Laporan Akhir Magang MBKM ini.

11. Semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan hingga terselesaikannya Laporan Akhir Magang MBKM ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan ini masih banyak kekurangan. Hal ini dikarenakan terbatasnya waktu, ilmu, maupun kekurangan dari penulis. Penulis harap Laporan Kerja Praktek ini dapat memberi manfaat bagi kita semua khususnya bagi rekan-rekan tim Politeknik Negeri Bengkalis.

Bengkalis, 21 Juli 2024

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek	2
1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat PT. Indi Teknokreasi Internasional.....	4
2.2 Visi dan Misi PT. Indi Teknokreasi Internasional	6
2.3 Struktur Organisasi PT. Indi Teknokreasi Internasional.....	7
2.4 Ruang Lingkup PT. Indi Teknokreasi Internasional	9
BAB III BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK.....	12
3.1 Spesifikasi Tugas Yang Dikerjakan	12
3.1.1 Pembuatan Website SaaS Generator	12
3.1.2 Pengembangan API Admin Panel Pada Aplikasi Layanan.....	12
3.1.3 Pembuatan Aplikasi Pengecekan Produk Dengan Fitur Pemindai..	14
3.1.4 Pembuatan Aplikasi Ekosistem Untuk Ternak Hewan.....	15
3.2 Target Yang Diharapkan	16
3.3 Perangkat Yang Digunakan	16
3.3.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	16
3.3.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	17
3.4 Kendala Yang Dihadapi Pada Saat Kegiatan Kerja Praktek	17
BAB IV PENGEMBANGAN API ADMIN PANEL MENGGUNAKAN LARAVEL UNTUK APLIKASI LAYANAN PENYEDIA KERJA.....	18

4.1	Metodologi.....	18
4.1.1	Prosedur Pembuatan Sistem.....	18
4.1.2	Metodologi Pengumpulan Data.....	18
4.1.3	Proses Perancangan	18
4.1.4	Tahapan dan Jadwal Pelaksanaan.....	21
4.2	Perancangan dan Implentasi	22
4.2.1	Analisis Data	22
4.2.2	Rancangan Sistem Aplikasi Layanan Penyedia Kerja	22
4.2.3	Implementasi Sistem Aplikasi Layanan Penyedia Kerja	27
4.2.4	Dampak Implementasi Aplikasi Layanan Penyedia Kerja	35
BAB V	PENUTUP	38
5.1	Kesimpulan	38
5.2	Saran	39
DAFTAR PUSTAKA.....		40
LAMPIRAN		41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Indi Technology.....	4
Gambar 2. 2 Milestone Indi Technology	5
Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Indi Technology.....	7
Gambar 2. 4 Recognition Indi Technology.....	10
Gambar 3. 1 Tim System Development GetCrew	13
Gambar 3. 2 Tim System Development Produk Baik	14
Gambar 4. 1 Timeline	21
Gambar 4. 2 Use Case.....	22
Gambar 4. 3 Desain UI/UX Aplikasi.....	23
Gambar 4. 4 Desain UI/UX Aplikasi.....	24
Gambar 4. 5 Desain UI/UX Aplikasi.....	24
Gambar 4. 6 Desain UI/UX Aplikasi.....	25
Gambar 4. 7 Desain UI/UX Aplikasi.....	25
Gambar 4. 8 Desain UI/UX Aplikasi.....	26
Gambar 4. 9 Desain UI/UX Aplikasi.....	26
Gambar 4. 10 Penerapan Trello Pada Metode Agile Scrum	28
Gambar 4. 11 Dokumentasi Notion GetCrew	28
Gambar 4. 12 Route API GetCrew	30
Gambar 4. 13 Dokumentasi API.....	30
Gambar 4. 14 Implementasi Desain UI/UX	31
Gambar 4. 15 Implementasi Desain UI/UX	32
Gambar 4. 16 Implementasi Desain UI/UX	32
Gambar 4. 17 Implementasi Desain UI/UX	33
Gambar 4. 18 Implementasi Desain UI/UX	34
Gambar 4. 19 Implementasi Desain UI/UX	34
Gambar 4. 20 Implementasi Desain UI/UX	35

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Diterima Magang	41
Lampiran 2 Kegiatan Harian	46
Lampiran 3 Setifikat Magang dan Keterangan Selesai Magang	74
Lampiran 4 Penilaian Dari Perusahaan	75

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Pemikiran Kerja Praktek

Kerja praktek bertujuan untuk memperkenalkan mahasiswa pada ruang lingkup dan proses penerapan teori yang dipelajari di perkuliahan. Program ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk langsung merasakan pengalaman kerja di lapangan. Program magang atau kerja praktek dirancang agar mahasiswa dapat memahami, beradaptasi, dan menganalisis kondisi lingkungan di perusahaan atau organisasi, serta mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja. Pekerja biasanya merupakan seorang mahasiswa atau lulusan perguruan tinggi yang membutuhkan lebih banyak pengalaman dalam menghadapi tantangan dunia kerja di masa depan. Oleh karena itu, setiap mahasiswa perlu mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja setelah menyelesaikan studi dan perlu memiliki pengalaman yang relevan untuk menghadapi dunia setelah masa perkuliahan. Pelaksanaan kerja praktek yang diwajibkan oleh Politeknik Negeri Bengkalis menjadi sangat penting untuk mendapatkan keselarasan antara ilmu teori dan praktik, mengingat ilmu yang diperoleh yang didapatkan selama masa kerja praktek yang belum tentu didapatkan dari ruang kuliah.

PT. Indi Teknokreasi Internasional atau lebih dikenal dengan Indi Technology, memiliki reputasi yang baik di industri teknologi informasi. Perusahaan ini telah menunjukkan prestasi yang signifikan sejak didirikan pada tahun 2018, seperti inovasi produk yang diakui oleh Kemenristekdikti dan kemampuan untuk membantu transformasi digital perusahaan internasional selama pandemi. Perusahaan ini bergerak di bidang yang relevan dengan jurusan atau minat yang diinginkan.

Dengan adanya perusahaan yang relevan, mahasiswa dapat menerapkan teori dan pengetahuan yang telah dipelajari di perkuliahan dalam konteks praktis yang sesuai. Lingkungan kerja yang dinamis dan nyaman penulis dapatkan selama magang di Indi Technology. Indi Technology terkenal memiliki lingkungan kerja

yang positif, didukung oleh mentor, karyawan, CEO, dan CTO yang baik serta rendah hati. Berbagi ilmu dan pengalaman yang luas dibidang mereka, memberikan panduan yang berharga bagi pengembangan profesional, mendapatkan perhatian dan dukungan yang dibutuhkan, serta keterbukaan mentor selalu siap membantu, menciptakan lingkungan di mana peserta magang merasa nyaman untuk bertanya dan belajar.

Kegiatan yang penulis lakukan selama kerja praktek yaitu terlibat kedalam beberapa proyek yang dimana sebagian besar proyek dilakukan dengan pengembangan API menggunakan Laravel. Adapun beberapa proyek yang dikerjakan diantaranya aplikasi GetCrew yang menghubungkan *Crew* dan *Employer* untuk kebutuhan outsourcing, serta aplikasi Produk Baik yang memiliki tujuan untuk memindai produk mana yang lebih baik dikonsumsi dengan cara pengecekan melalui pemindaian barcode. Proyek lainnya yang bersangkutan selama kerja praktek yaitu membuat *website SaaS Generator* untuk para usaha UMKM dan tugas yang dikerjakan yaitu membuat *template responsive* sebanyak 26 *template*. Tak hanya itu, terdapat tugas dimana penulis bertindak sebagai *Product Manager* untuk sebuah aplikasi untuk sistem ternak hewan agar dapat membantu juragan atau pemilik ternak hewan memantau perkembangan ekosistem hewan.

1.2 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktek

Tujuan dan manfaat pelaksanaan kerja praktek sebagai berikut:

1. Melatih mahasiswa dalam menghadapi dan mengatasi permasalahan didunia pekerjaan dengan menerapkan teori dalam praktik nyata.
2. Pengembangan keterampilan teknis yang relevan dan keterampilan non-teknis seperti komunikasi, kerja tim, manajemen waktu, dan pemecahan masalah.
3. Mendapatkan relasi, pengalaman kerja yang nyata untuk meningkatkan nilai tambah pada *resume* dan meningkatkan daya saing pasar kerja serta membantu memahami dinamika budaya kerja di Perusahaan teknologi.
4. Menambah dan menggali potensi mahasiswa untuk bekal pengalaman kerja mahasiswa.

5. Melatih mahasiswa yang berkualitas dibidangnya melalui kerja praktek dan berkesempatan untuk belajar langsung dari para profesional yang berpengalaman di bidangnya.
6. Melatih mahasiswa untuk mengevaluasi minat dan kemampuan dirinya dan menentukan apakah jalur karir yang dipilih sesuai dengan minat dan keahlian pribadi.
7. Kerja praktek menjadi pintu masuk untuk peluang kerja di Perusahaan yang sama atau di industri yang sama.

1.3 Luaran Proyek Kerja Praktek

Output yang dihasilkan dari pelaksanaan kerja praktek pada Perusahaan Indi Technology salah satunya membuat Aplikasi Layanan Penyedia Kerja yang diberi dengan nama GetCrew. Getcrew bertujuan untuk menyederhanakan proses pencarian kerja dan perekrutan dengan memfasilitasi koneksi antara pencari kerja dan pemberi kerja. Aplikasi ini dirancang untuk dapat diakses dari perangkat mobile untuk pencari kerja dan website untuk pemberi kerja dan super admin yang dibangun menggunakan framework Laravel 10.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat PT. Indi Teknokreasi Internasional

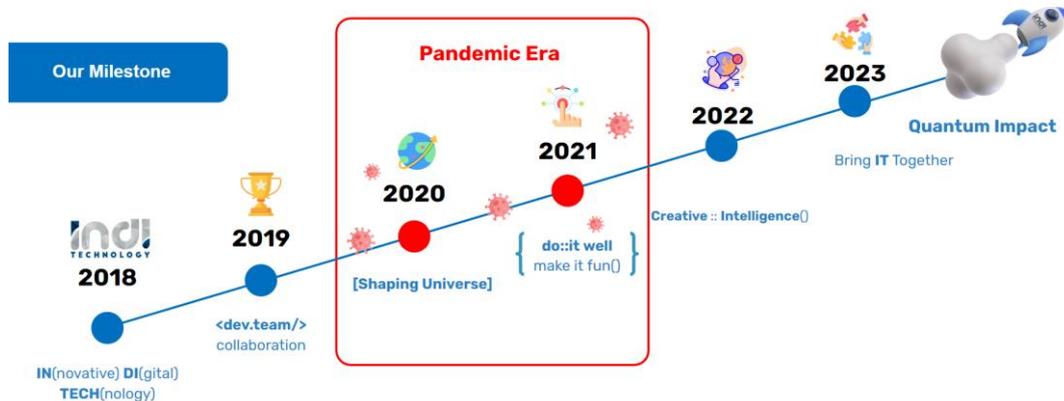


Gambar 2. 1 Logo Indi Technology

PT. Indi Teknokreasi Internasional, yang lebih dikenal dengan nama Indi Technology adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi dan menawarkan berbagai layanan komprehensif, termasuk konsultasi, analisis dan desain, pengembangan, keamanan, serta pemeliharaan sistem [1].

Sesuai namanya, PT. Indi Teknokreasi Internasional, dibentuk oleh sekumpulan pemuda yang memiliki tekad berkreasi dengan teknologi berskala dunia Internasional yang didirikan pada 4 Juli 2018.

INDI Technology tidak hanya sebatas menyediakan layanan teknis, tetapi juga berfokus pada pengembangan bakat dan inovasi yang dapat menggerakkan perubahan positif dalam masyarakat. Perusahaan ini memiliki tujuan untuk membentuk masa depan dan kemanusiaan melalui teknologi dengan mengimplementasikan solusi berbasis teknologi informasi yang inovatif [2].



Gambar 2. 2 Milestone Indi Technology

Adapun Sejarah perkembangan dari Indi Tech sebagai berikut :

- 2018: **IN**novation of **DI**gital **TECH**nology, merupakan awal dari lahirnya Indi tech, dengan semangat inovasi, indi tech menciptakan produk inovasi pertamanya dan mendapat dukungan dari Kemenristekdikti sebagai produk inovasi pre-startup. Dititik awal dan seterusnya, inovasi adalah yang penting, seperti kata Eric Rich dalam buku Lean Startup "Ketika Inovasi tanpa henti menciptakan kesuksesan Bisnis secara Radikal".
- 2019: `<Dev.Team/>` Collaboration, berjalan menuju 1 tahun, Indi tech mengusung Dev team Collaboration, yaitu dengan menitikberatkan kerjasama tim dan pengembangan talenta. Untuk menunjang hal tersebut, pada tahun ini, Indi tech membuat program Internship pertamanya dan juga Indi Tech Academy guna meningkatkan skill dan kemampuan masyarakat dalam bidang teknologi. Dalam pengembangan dev team, indi.tech mengadakan Indi Learning Week untuk upgrading skill internal. Indi tech yakin sebuah team bukan hanya sekumpulan orang yang bekerja sama, tapi juga saling percaya antar satu dengan yg lainnya.
- 2020: `{Shaping Universe}`, berjalan menuju tahun kedua, indi.tech mengusung semangat Shaping Universe, dengan semangat mendobrak berbagai macam tantangan semesta di tahun 2020, seperti tantangan Pandemi. Indi tech berhasil melalui tantangan tersebut dengan membantu digital transformasi perusahaan manca negara. Indi tech berhasil mendobrak dunia Internasional di tahun ini.

- 2021: Do:: IT Well - Make IT Fun(), tahun ketiga Indi tech mengusung Do IT Well, Make IT Fun, yang berarti setiap tim indi.tech bisa menghargai setiap proses yang berlangsung, melakukan hal terbaik dalam setiap karyanya, dan membuat proses tersebut menyenangkan. IT pada kalimat tersebut bukan hanya mengacu pada "suatu hal", tapi juga berarti Information Technology sebagai core dari Indi Tech, dan juga Indi Tech itu sendiri.
- 2022: Creative[Intelligence], tahun keempat Indi tech mengusung semangat Creative[Intelligence], yang berarti setiap tim indi.tech berupaya terbuka untuk menggunakan kecerdasan kreatif dalam memberikan solusi dan membangun sebuah produk inovasi. Seperti halnya roket yang bebas menjelajah semesta, diharapkan semangat kebebasan kreatifitas juga tertanam di tiap personil tim indi.tech bersama menjadi lebih baik.
- 2023: Bring IT Together, tahun ke lima Indi tech mengusung semangat Bring IT Together, yang berarti setiap tim indi.tech membawa IT untuk mencapai setiap aktifitas untuk mencapai goals yang diharapkan. Semangat ini digambarkan dengan sebuah rocket dikelilingi bersama elemen angkasa bersama. IT dalam hal ini mengacu pada Iman & Taqwa, Ikhtiar & Tawakal, dan Indi Technology.
- 2024: Quantum Impact, Tahun ke enam Indi tech mengusung semangat Quantum Impact, yang berarti dengan bersatunya tim yang kecil dapat memberikan solusi inovatif yang membawa dampak positif bagi masyarakat. sebuah pernyataan yang kuat dan berani bagi indi teknologi yang ingin menunjukkan kepemimpinan dan komitmen untuk menciptakan masa depan yang lebih baik dengan teknologi.

2.2 Visi dan Misi PT. Indi Teknokreasi Internasional

Indi Teknokreasi Internasional memiliki visi "Shaping the Future and Humanity through Technology" yaitu untuk membentuk masa depan dan kemanusiaan lebih baik melalui Teknologi. Indi Tech percaya Teknologi menjadi jalan menuju peradaban yang maju dengan tidak mengabaikan Manusia yang ada di dalamnya.

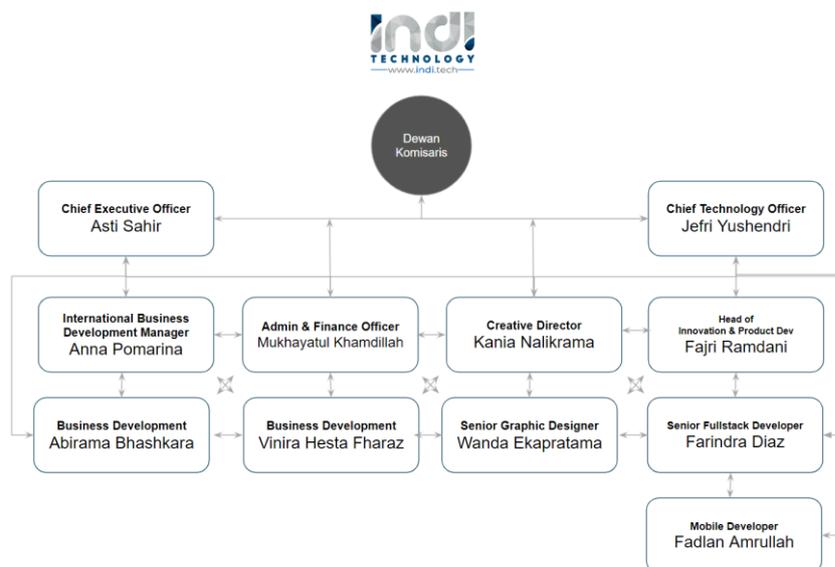
Untuk mewujudkan Visi tersebut, Indi Tech memiliki Misi yang dibagi menjadi 3 segmen:

- Tech Solution : memberikan solusi kreatif di bidang teknologi
- Innovation Development : Melakukan penelitian dan pengembangan guna menciptakan produk teknologi
- Talent Development : Memberikan pelatihan dan pengembangan talenta di bidang Teknologi

2.3 Struktur Organisasi PT. Indi Teknokreasi Internasional

Indi Technology memiliki Struktur Organisasi berbentuk Holocracy. Holacracy adalah sistem manajemen organisasi yang inovatif, dikembangkan oleh Brian J. Robertson, untuk mengelola perusahaan atau organisasi. Dalam holacracy, pengoperasian organisasi tidak bersifat hierarkis dari atas ke bawah, melainkan kekuasaan didistribusikan secara merata ke seluruh bagian dalam organisasi.

Setiap team memiliki kekuatan masing-masing dan dapat saling dikolaborasi membentuk development team untuk mewujudkan visi perusahaan. Indi Tech meyakini setiap tim adalah pengembang dan memiliki hak untuk berkembang.



Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Indi Technology

Dalam struktur organisasi ini, setiap bagian memiliki peran dan tanggung jawab yang jelas sesuai dengan fungsi dan bidang kerjanya. Berikut penjelasan dari masing-masing peran:

1. Chief Executive Officer (CEO)

Pimpinan tertinggi di perusahaan yang bertanggung jawab atas keseluruhan operasional dan keberlanjutan perusahaan. Peran utama CEO meliputi pengambilan keputusan strategis, menetapkan visi dan arah perusahaan, serta memastikan semua departemen bekerja sesuai dengan tujuan perusahaan.

2. Chief Technology Officer (CTO)

Peran ini bertanggung jawab atas semua aspek teknologi di perusahaan. Ini termasuk pengembangan teknologi baru, pengawasan tim IT, serta memastikan infrastruktur teknologi berjalan dengan efisien dan aman.

3. International Business Development Manager

Peran ini melibatkan pengembangan bisnis di pasar internasional. Tugas dari peran ini melakukan penelitian pasar, strategi ekspansi internasional, dan menjalin kemitraan dengan perusahaan asing untuk memperluas jangkauan perusahaan.

4. Admin & Finance Officer

Tugas dari peran ini yaitu bertanggung jawab atas manajemen administrasi dan keuangan perusahaan. Ini mencakup pengelolaan anggaran, pembukuan, laporan keuangan, serta memastikan kepatuhan terhadap peraturan keuangan yang berlaku.

5. Creative Director

Creative Director ini bertanggung jawab untuk mengarahkan visi kreatif perusahaan, termasuk desain produk, kampanye pemasaran, dan branding. Mereka memimpin tim kreatif untuk menghasilkan ide-ide inovatif yang mendukung tujuan bisnis.

6. Head of Innovation & Product Development

Peran ini bertanggung jawab untuk pengembangan produk baru dan inovasi yang dapat meningkatkan daya saing perusahaan. Tugasnya termasuk penelitian

dan pengembangan (R&D), desain produk, dan memastikan produk sesuai dengan kebutuhan pasar.

7. Business Development

Tugas dari Business Development ini bertanggung jawab untuk mengidentifikasi peluang bisnis baru, menjalin hubungan dengan klien potensial, serta mengembangkan strategi untuk pertumbuhan bisnis. Mereka bekerja sama dengan tim pemasaran dan penjualan untuk mencapai target perusahaan.

8. Senior Graphic Designer

Senior Graphic Designer bertugas untuk menciptakan desain visual yang menarik dan sesuai dengan identitas merek perusahaan. Peran ini mengerjakan proyek desain untuk berbagai media, termasuk digital dan cetak.

9. Senior Fullstack Developer

Tugas dari peran ini untuk pengembangan dan pemeliharaan aplikasi web dan sistem backend. Peran ini melibatkan pemrograman di sisi klien (frontend) dan server (backend) untuk memastikan aplikasi berjalan dengan lancar dan efisien. Pada bagian inilah penulis bekerja untuk melakukan pembuatan dan pengembangan aplikasi.

10. Mobile Developer

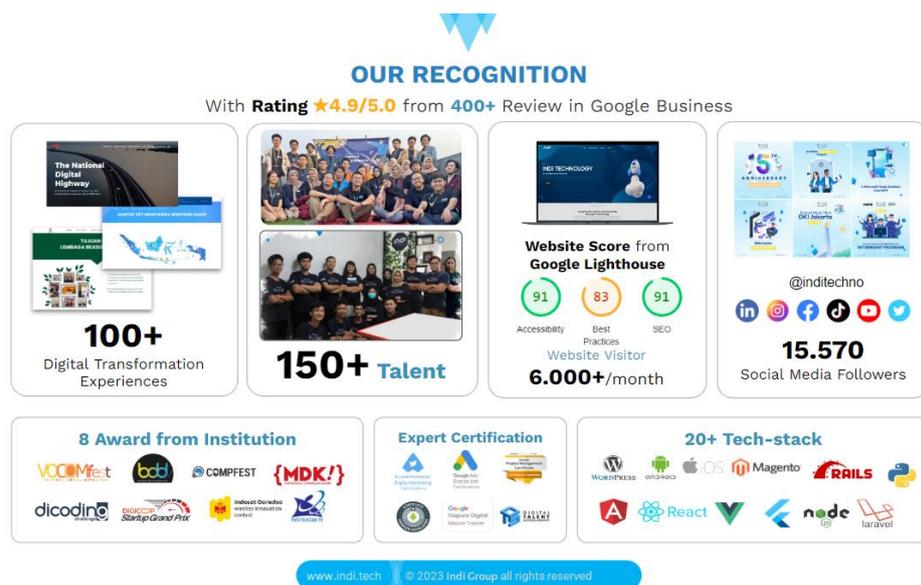
Mobile Developer bertugas untuk mengembangkan dan memelihara aplikasi mobile Perusahaan ataupun klien.

2.4 Ruang Lingkup PT. Indi Teknokreasi Internasional

PT Indi Teknokreasi Internasional atau INDI Technology merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang IT yang menyediakan layanan konsultasi, perancangan, pengembangan, pengamanan, serta pemeliharaan website, aplikasi dan sistem. Dengan demikian, INDI Technology menyediakan berbagai solusi teknologi informasi dan platform digital yang dirancang untuk menciptakan produk digital yang tidak hanya berguna, tetapi juga mampu mengakselerasi kemajuan bisnis dan meningkatkan kualitas hidup masyarakat.

Indi Technology bertujuan untuk mencapai tujuan tranformasi digital, diantaranya:

1. Consultation: Membantu menganalisis mendalam, pemikiran kritis, ide kreatif, dan saran bijak untuk memastikan anda dapat mencapai tujuan transformasi digital.
2. Analysis & Design: Dengan struktur desain dan antarmuka yang hebat akan membuat tujuan transformasi sempurna.
3. Development & Deployment: Keahlian dalam pemrograman, pemasaran digital dan tim pengembangan desain kreatif akan membantu mencapai tujuan transformasi digital.
4. Maintenance: Tidak hanya membuat dan menyampaikan tujuan transformasi digital, tetapi juga akan memastikan dan membantu pemeliharaan agar produk 100% siap digunakan.



Gambar 2. 4 Recognition Indi Technology

Adapun layanan yang disediakan oleh PT. Indi Teknokreasi Internasional ini berupa:

1. Mobile/App: Menyediakan Aplikasi sebagai solusi atas permasalahan pelanggan.
2. Web Development: Mengembangkan situs web untuk mitra dengan teknologi terkini dan desain kreatif.
3. Digital Marketing: Menyediakan solusi pemasaran dengan platform digital.

4. System Development: Menyediakan system terintegrasi yang dibuat khusus sebagai solusi di beberapa sektor.
5. Internet of Things: Penelitian tentang Internet of Things sebagai bagian dari pengembangan inovasi.
6. Cyber Security: Pertahankan sistem dengan teknik keamanan *cyber*.
7. End-to-End Service Provider: Menyediakan lisensi perangkat lunak, perangkat keras, dan infrastruktur dari mitra kami untuk membantu klien.

BAB III

BIDANG PEKERJAAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Spesifikasi Tugas Yang Dikerjakan

3.1.1 Pembuatan Website SaaS Generator

Sebelum diberikan tugas ini, tim fullstack diberikan arahan terkait SaaS (*software as a service*) yang akan dikerjakan dan tim dibagi menjadi 2 yaitu pembuatan admin panel dan membuat template website UI/UX. Tugas yang diberikan untuk proyek ini yaitu menyediakan 100 template untuk para UMKM membuat situs web mereka sendiri secara gratis yang mudah digunakan untuk pengguna UMKM yang tidak memiliki keterampilan teknis yang tinggi. Template website untuk UMKM ini mencakup berbagai industri dan kebutuhan bisnis untuk memastikan keberagaman dan relevansi.

Pengerjaan pada tugas ini dilakukan secara tim dan hanya dapat terealisasi 26 template yang telah disimpan ke repository indi technology untuk dilanjutkan pada *batch* selanjutnya. Proyek ini merupakan produk baru yang akan dikembangkan oleh Indi Technology yang membuat proses awal pada proyek ini menjadi lambat dan tugas ini tidak dapat dilanjutkan karena adanya tugas yang lebih penting untuk dikerjakan.

3.1.2 Pengembangan API Admin Panel Pada Aplikasi Layanan Penyedia Kerja

Tugas atau pembelajaran selama kegiatan kerja praktek yang diberikan adalah mengimplementasikan API menggunakan framework Laravel untuk aplikasi GetCrew mobile dan web. GetCrew adalah sebuah aplikasi yang menjembatani antara Crew dan Employer. Crew adalah pihak yang ingin mencari pekerjaan, dan Employer adalah pihak yang membuka pekerjaan. GetCrew membantu Employer sebagai pemberi kerja untuk melakukan *outsourcing* kandidat dan GetCrew juga membantu Crew menemukan pekerjaan yang sesuai dengan mereka. Penulis diberikan tugas untuk membuat

API pada Admin Panel berbasis web. Panel Admin GetCrew adalah platform yang dirancang untuk menyederhanakan pengelolaan data kru, pemberi kerja, dan data terkait pekerjaan. Dengan antarmuka yang intuitif dan fitur yang komprehensif, panel Admin GetCrew memberikan kontrol penuh kepada administrator untuk mengelola aspek-aspek ini secara efisien. Panel Admin GetCrew ditujukan untuk administrator atau manajer SDM yang bertanggung jawab atas manajemen sumber daya manusia organisasi.



Gambar 3. 1 Tim System Development GetCrew

Fokus dari kegiatan ini adalah untuk mengintegrasikan fungsi-fungsi backend yang diperlukan guna mendukung operasional aplikasi secara efisien dan responsif.

Penulis beserta partner tim peserta magang lainnya tidak hanya memperoleh pemahaman teknis yang mendalam tetapi juga belajar bagaimana berkontribusi secara efektif dalam sebuah tim pengembangan perangkat lunak profesional, mengikuti metodologi dan praktik terbaik yang diterapkan di divisi Full Stack Developer. Namun, selama melaksanakan tugas pada proyek ini, terdapat beberapa hal yang harus dipahami terlebih dahulu, yang tentunya akan memerlukan waktu.

3.1.3 Pembuatan Aplikasi Pengecekan Produk Dengan Fitur Pemindaian

Project ini dikerjakan seiring dengan hampir selesainya *Minimum Viable Product* (MVP) yang dibutuhkan pada aplikasi GetCrew, penulis diminta untuk membuat aplikasi Produk Baik oleh mas Jefri selaku CTO perusahaan, dimana aplikasi ini dibutuhkan API untuk mobile dan aplikasi web untuk admin panel. Pengerjaan dilakukan bersama 1 orang partner dari tim fullstack dan beberapa tim mobile serta tim product developer.



Gambar 3. 2 Tim System Development Produk Baik

Pengerjaan tugas yang diberikan kepada penulis yaitu membuat admin panel untuk membuat sistem pengelolaan produk menggunakan framework Laravel 10 yang akan dihubungkan dengan API untuk digunakan oleh tim mobile. Adapun tugas yang telah diselesaikan pada proyek ini sebagai berikut:

1. Manajemen produk, alternatif produk, type, status serta artikel yang dikelola oleh admin dan akan ditampilkan pada perangkat mobile.
2. Tracking log scanning yang dilakukan oleh user melalui perangkat mobile.
3. Melihat inputan feedback dari user.
4. Menyediakan API yang akan digunakan oleh tim mobile.

Proyek yang diberikan secara dadakan ini dikerjakan kurang dari 2 minggu ditengah-tengah sibuknya mengurus aplikasi sebelumnya membuat penulis dan tim tidak dapat meminta bantuan kepada mentor dan sulitnya mendapatkan data-data yang diperlukan dikarenakan kurangnya waktu.

3.1.4 Pembuatan Aplikasi Ekosistem Untuk Ternak Hewan

Proyek ini merupakan tugas akhir yang diberikan oleh mentor dari tim fullstack. Adapun bagian pengerjaan terbagi menjadi *Product Manager*, *Design UI/UX*, *Backend*, dan *Frontend*. Disini penulis mengambil tindakan sebagai Product Manager yang bertanggung jawab atas pembagian tugas terhadap seluruh anggota tim fullstack. Aplikasi ini bertujuan untuk membantu juragan atau pemilik ternak hewan memantau perkembangan ekosistem hewan. Pada aplikasi ini, seluruh perkembangan akan dilakukan oleh *manager* dan *staff* yang mengatur inputan mulai dari bibit awal, hewan mati, tracking pemberian pakan, pergantian air dan hewan akhir atau yang siap untuk dipanen. Beberapa detail tahapan kegiatan yang penulis kerjakan adalah sebagai berikut:

1. Analisis Sistem Dan Pemahaman Alur Bisnis

Menyusun analisis mendalam tentang sistem yang akan dikembangkan, termasuk kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Mengidentifikasi dan pemahaman proses yang ada, serta kebutuhan yang diperlukan. Untuk analisis pada sistem ini dilakukan pada hari pertama dan kedua dilakukan secara voting untuk bersama tim keputusan akhir dari analisis yang akan ditentukan.

2. Membuat *Use Case*

Penulis menyusun skenario penggunaan aplikasi dari perspektif pengguna untuk menggambarkan bagaimana mereka akan berinteraksi dengan sistem.

3. Membuat Diagram Alur (*Flowchart*)

Membuat diagram alur yang menggambarkan langkah-langkah proses dan keputusan dalam sistem secara visual. Pengerjaan flowchart ini dibantu oleh seluruh tim fullstack.

4. Membuat *Data Flow Diagram*

Menyusun diagram yang menunjukkan aliran data di dalam sistem dan bagaimana data diproses di setiap tahap. Menentukan

5. Membuat Storyboard Hierarchy

6. Penentuan *Web Structure* Pada Aplikasi

7. Membuat Task List Untuk Seluruh Anggota Tim Fullstack

8. Menentukan Timeline Pada Task List
9. Membuat Design UI Di Figma

Proyek yang diberikan tidak dapat di *release* dikarenakan tidak cukupnya waktu dan masih banyak tanggung jawab atas proyek-proyek sebelumnya yang membuat proyek terhenti pada saat pengerjaan desain UI/UX.

3.2 Target Yang Diharapkan

Adapun kompetensi yang dikembangkan yang penulis dapatkan sebagai Full Stack Developer antara lain:

1. Memahami penggunaan framework untuk pengembangan website.
2. Memahami prinsip dasar-dasar pemrograman web, tools, dan bahasa pembangunnya.
3. Mampu melakukan optimasi pada view, termasuk konsumsi API dan modifikasi algoritma pada controller.
4. Mampu menerapkan tools dalam mengelola code dan tugas, serta membuat log dari setiap progress yang dikerjakan.
5. Mampu membuat struktur API dan pengimplementasiannya.
6. Mampu bekerja sama dalam tim untuk membuat sebuah produk aplikasi.
7. Mampu mendesain dan mengimplementasikan skema database sesuai bisnis model.
8. Mampu membuat reporting code dan dokumentasi sistem [3].

3.3 Perangkat Yang Digunakan

3.3.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

- a. *Laptop: Asus VivoBook K413E*
- b. *Processor: 11th Gen Intel® Core™ i5-1135G7 @2.40GHz*
- c. *Memory: 8,00 GB*
- d. *System type: 64-bit Operating System*

3.3.2 Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem operasi: *Microsoft Windows 11 Home Single*
- b. *Text editor*: *Visual Studio Code*
- c. Paket *web server*: XAMPP (*Apache*)
- d. *Database*: *MySQL*
- e. *Web browser*: *Google Chrome, Microsoft Edge*
- f. *Framework*: *Laravel 10*
- g. Bahasa pemrograman web: PHP, HTML
- h. Toolkit desain web: Bootstrap, Tailwind
- i. Manajemen proyek dan produktivitas: Trello, Notion
- j. *Version control* dan kolaborasi: GitHub
- k. Pengujian API: Postman
- l. Pengolahan sistem dan desain: *Figma, Eraser*
- m. Komunikasi daring: Discord
- n. Pengolah kata dan referensi: *Microsoft Word dan Mendeley*

3.4 Kendala Yang Dihadapi Pada Saat Kegiatan Kerja Praktek

Kendala yang dihadapi selama melaksanakan tugas pada proyek yang disebutkan sebelumnya yaitu kurangnya waktu dan banyaknya MVP yang harus dipenuhi. Kurangnya manajemen waktu dan produktivitas dikarenakan hampir 50% nya pelaksanaan proyek dilakukan secara daring yang membuat penulis kesulitan untuk berinteraksi secara langsung ketika ada keperluan dengan tim ataupun mentor. Selain itu kurangnya pembekalan terkait framework Laravel membuat penulis sedikit kesulitan untuk menyamai dengan tim lainnya dan menyebabkan proses pengerjaan tugas menjadi sedikit lebih lambat.

BAB IV

PENGEMBANGAN API ADMIN PANEL MENGGUNAKAN LARAVEL UNTUK APLIKASI LAYANAN PENYEDIA KERJA

4.1 Metodologi

4.1.1 Prosedur Pembuatan Sistem

Dalam pengembangan API pada admin panel pada proyek ini langkah-langkah yang diambil meliputi persiapan lingkungan pengembangan, pembuatan struktur proyek, pembuatan dan pengelolaan API routes, pembuatan controller, implementasi fungsi CRUD, otentikasi dan otorisasi, testing, dokumentasi API, dan deployment.

4.1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam pengembangan sistem ini data dikumpulkan melalui metode yaitu wawancara dan diskusi antara tim *Product Developer, Mentor dan Owner*. Dari hasil wawancara dan diskusi ini data yang akan didapatkan akan dikompilasi dan diringkas menjadi spesifikasi list kebutuhan data pada aplikasi layanan penyedia kerja yang akan dibuat. Setelah list kebutuhan data terpenuhi, kemudian dilanjutkan dengan pembuatan kebutuhan API yang akan digunakan.

4.1.3 Proses Perancangan

Dari data kebutuhan yang telah dikumpulkan oleh tim *Product Developer*, kemudian dilanjutkan dengan proses perancangan sistem. Langkah-langkah dalam proses perancangan ini meliputi pembuatan dokumentasi list kebutuhan API dan penentuan fitur-fitur yang akan diimplementasikan dalam sistem diantaranya:

1. Membuat Dokumentasi List Kebutuhan API:

- Berdasarkan data yang telah dikumpulkan, tim menyusun dokumentasi yang berisi daftar kebutuhan API yang harus dipenuhi oleh sistem.

- Dokumentasi ini mencakup endpoint, metode HTTP (GET, POST, PATCH, DELETE), parameter yang diperlukan, dan struktur respons yang diharapkan.
- Dokumentasi ini penting untuk memastikan bahwa semua anggota tim memahami kebutuhan API dan dapat mengembangkan endpoint yang konsisten dan sesuai dengan spesifikasi.

2. Menentukan fitur-fitur sistem berdasarkan dokumentasi list kebutuhan API, tim menentukan fitur-fitur yang akan diimplementasikan dalam sistem. Fitur-fitur ini diidentifikasi berdasarkan kebutuhan pengguna dan tujuan dari aplikasi layanan penyedia kerja. Adapun fitur sistem yang penulis beserta tim lakukan diantaranya:

- Akses Login dan Logout.
- Dashboard utama dan wawasan sistem untuk pengambilan keputusan dan manajemen crew dan employer.
- List Active Crew dan Employer, melihat dan kelola semua anggota kru dan pemberi kerja yang aktif, termasuk detail penting untuk administrasi yang lebih mudah.
- Detail Active Crew dan Employer, mengakses informasi lengkap tentang anggota kru dan pemberi kerja yang aktif, termasuk data pribadi, testimonial, dan riwayat pekerjaan.
- List Crew Blacklist, memantau dan kelola anggota kru yang masuk daftar hitam untuk menjaga standar kualitas dan keamanan.
- Detail Crew Blacklisted, melihat profil lengkap anggota kru yang masuk daftar hitam, berisi informasi pribadi, testimonial, dan riwayat pekerjaan.
- Employer Input Job, mengizinkan pemberi kerja untuk mengirimkan kesempatan kerja, memfasilitasi komunikasi yang lancar antara pemberi kerja dan kru.
- Detail Employer Input Job, mengakses informasi lengkap tentang postingan pekerjaan dari pemberi kerja, membantu dalam manajemen dan koordinasi pekerjaan.

- List Job Lihat daftar lengkap semua kesempatan kerja, memberikan gambaran umum untuk administrasi yang efisien.
- Detail Job Lihat detail lengkap dari setiap postingan pekerjaan, membantu dalam penilaian dan koordinasi penugasan kru.

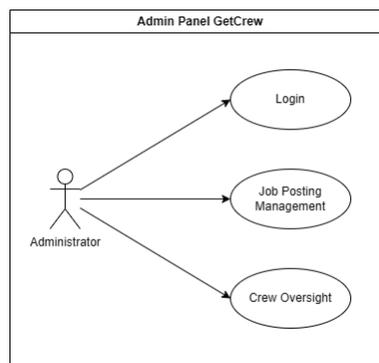
4.2 Perancangan dan Implementasi

4.2.1 Analisis Data

Analisis data yang diperlukan untuk mengetahui apa saja yang digunakan dalam pengembangan API, adapun data yang dibutuhkan dalam pengembangan API ini diantaranya menentukan dan mengidentifikasi entitas dan atribut. Kemudian membuat ERD untuk memvisualisasikan hubungan antara entitas. Menganalisis format data dan juga struktur API diantaranya endpoint API, format respons API, autentikasi serta dokumentasi API.

4.2.2 Rancangan Sistem Aplikasi Layanan Penyedia Kerja

1. Use Case



Gambar 4. 2 Use Case

Adapun penjelasan dari use case diatas yaitu:

- Administrator Login
Skenario: Mengakses panel admin dengan aman.
Alur yang Diharapkan: Masukkan kredensial, autentikasi, dan akses ke dashboard.
- Job Posting Management
Skenario: Koordinasi dan kelola posting pekerjaan.
Alur yang Diharapkan: Masukkan detail pekerjaan, tinjau pengajuan, dan terbitkan atau tolak postingan.
- Crew Oversight
Skenario: Pantau dan kelola anggota kru.

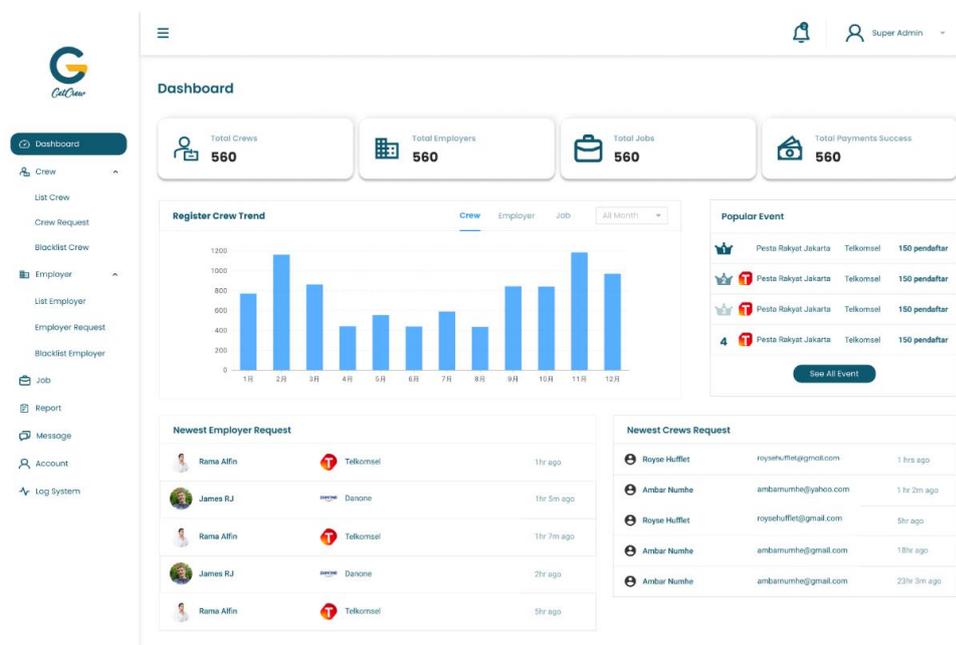
Alur yang Diharapkan: Lihat kru aktif, eksplorasi detail, dan tangani anggota kru yang masuk daftar hitam.

2. User Story

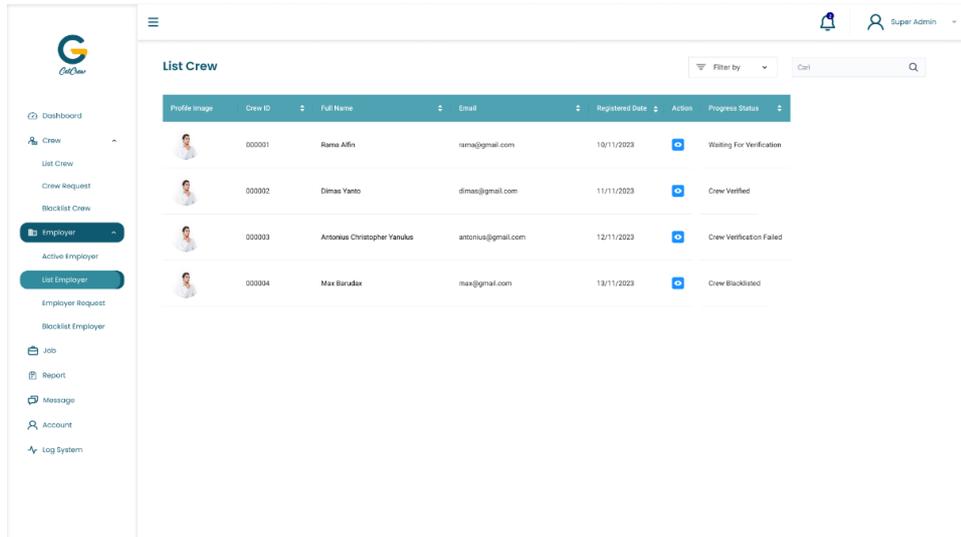
- Sebagai admin, saya ingin masuk dengan aman untuk mengakses panel admin dan mengelola operasi GetCrew dengan efektif.
- Sebagai admin, saya ingin mengawasi dan mengelola anggota kru aktif, mengakses profil detail mereka untuk administrasi yang efisien.
- Sebagai admin, saya ingin mengordinasikan posting pekerjaan dari pemberi kerja, memastikan informasi yang akurat dan komprehensif untuk anggota kru

3. Design

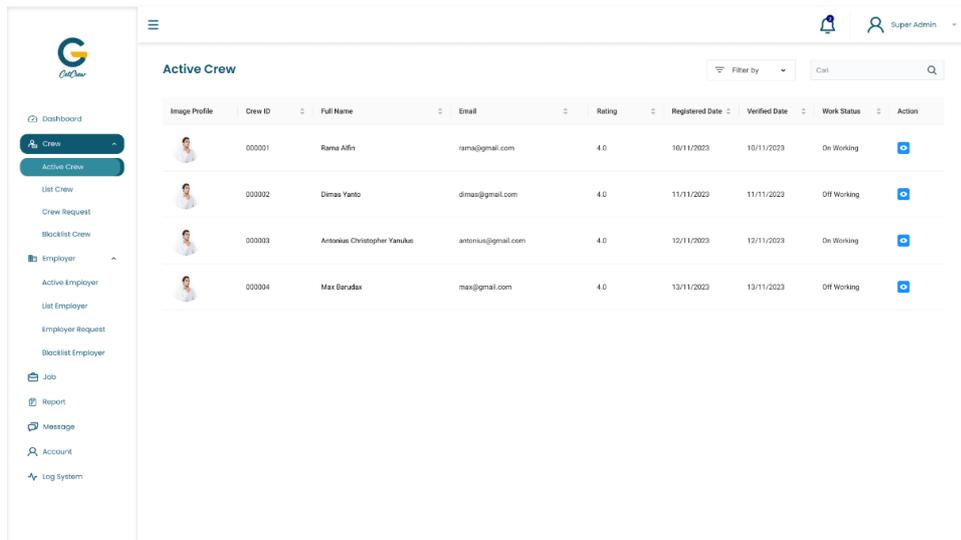
Design adalah proses merancang antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna (UI/UX) untuk sistem. Rancangan ini dikerjakan oleh tim Product Development (PD) yang mencakup dalam pembuatan *mockup*, *wireframes*, *prototype* dan *design UI/UX responsive*. Berikut beberapa desain UI/UX pada Admin Panel GetCrew.



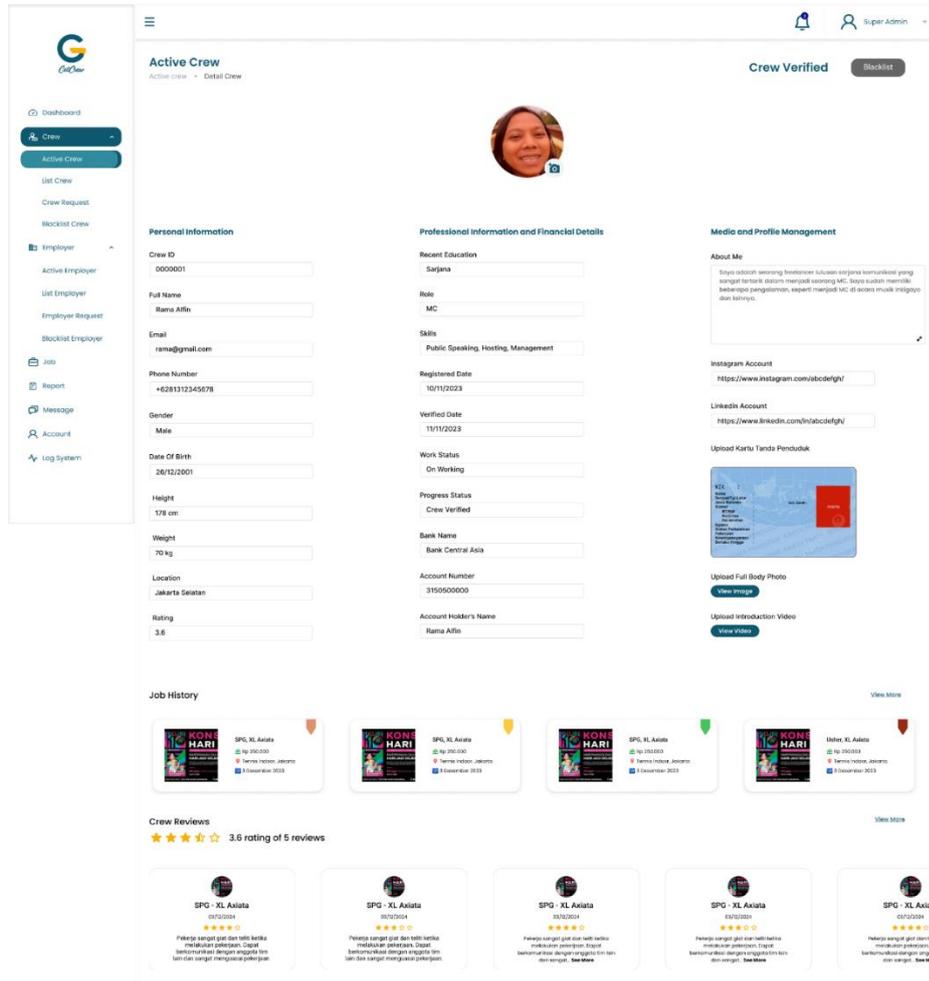
Gambar 4. 3 Desain UI/UX Aplikasi



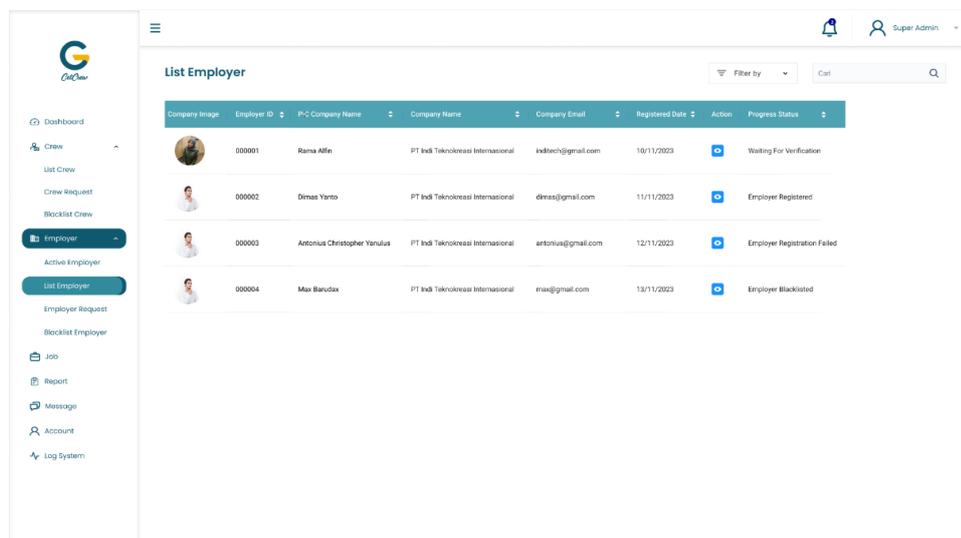
Gambar 4. 4 Desain UI/UX Aplikasi



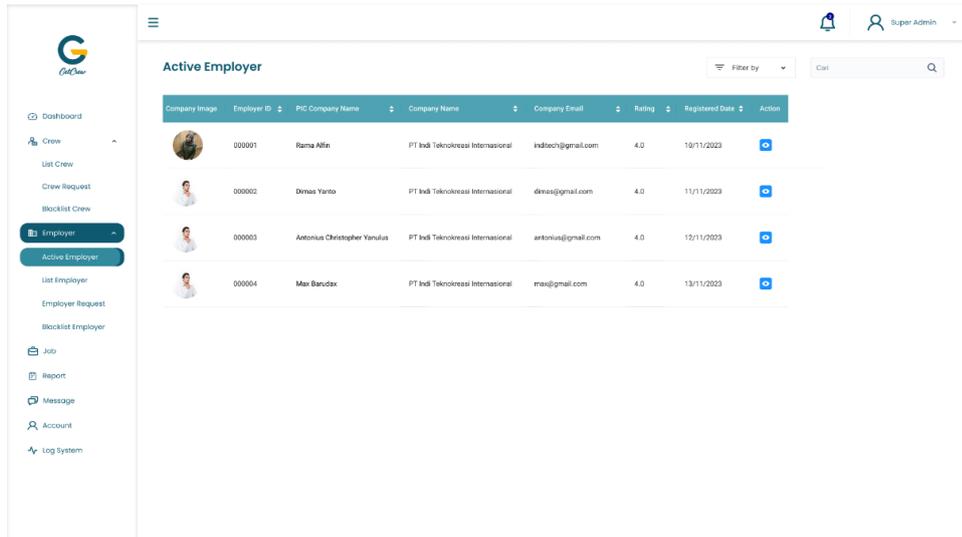
Gambar 4. 5 Desain UI/UX Aplikasi



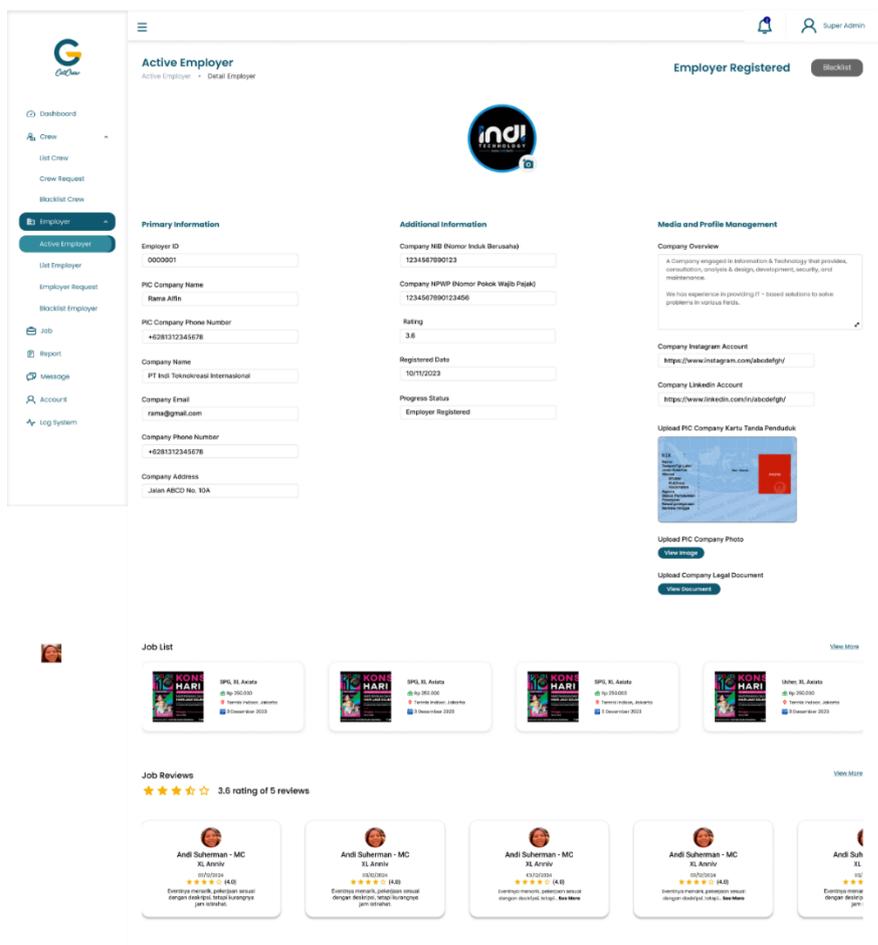
Gambar 4. 6 Desain UI/UX Aplikasi



Gambar 4. 7 Desain UI/UX Aplikasi



Gambar 4. 8 Desain UI/UX Aplikasi



Gambar 4. 9 Desain UI/UX Aplikasi

4.2.3 Implementasi Sistem Aplikasi Layanan Penyedia Kerja

Implementasi sistem adalah tahap di mana desain yang telah dibuat diterjemahkan ke dalam kode yang melibatkan pengembangan, pengujian, dan penerapan sistem untuk memastikan bahwa aplikasi layanan penyedia kerja berjalan sesuai dengan spesifikasi dan kebutuhan pengguna. Berikut implementasi yang dilakukan antara penulis dan tim lakukan diantaranya:

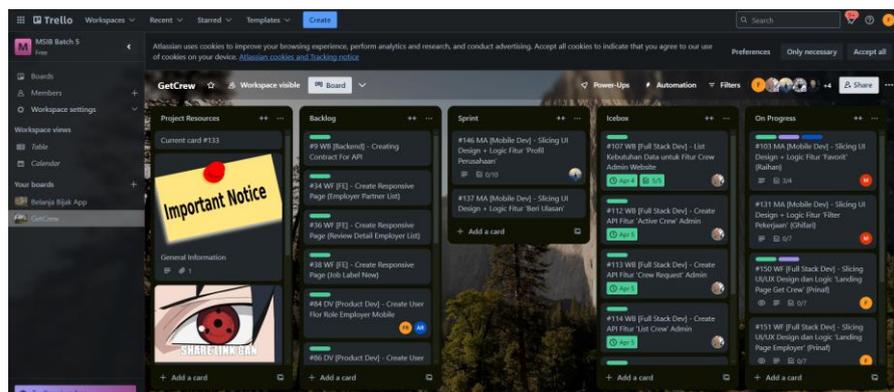
1. Pengaturan Lingkungan Pengembangan: Meliputi instalasi perangkat lunak (PHP, Laravel, MySQL, Web Server Apache) dan konfigurasi server (XAMPP).
2. Pengembangan Backend: Pembuatan model, controller (logika bisnis), implementasi routing.
3. Pengembangan Frontend: Pengembangan frontend menggunakan React.Js dan menyesuaikan tampilan dengan desain UI sebelumnya.
4. *Refactoring Code*: *Refactoring code* dilakukan untuk meningkatkan kualitas dan maintainability pada code yang dibuat sebelumnya.
5. Pengujian: Melakukan pengujian Endpoint API dilakukan menggunakan Postman.
6. Dokumentasi: Dokumentasi yang dilakukan diantaranya dokumentasi API menggunakan postman, Dokumentasi DFD API disetiap fiturnya.

Implementasi yang diterapkan pada API yang telah dikerjakan kemudian akan digunakan oleh tim frontend, untuk mengintegrasikan data dan fungsionalitas ke dalam antarmuka pengguna. Tim frontend akan menggunakan API untuk menampilkan data, mengelola input pengguna, dan menjalankan operasi lainnya yang diperlukan oleh aplikasi.

Beberapa detail tahapan kegiatan adalah sebagai berikut:

1. Pengenalan tentang Sistem Kerja Metode Agile dengan Framework Scrum
Tahap ini mencakup pengenalan metode Agile, khususnya framework Scrum, yang digunakan oleh seluruh tim seperti iterasi pendek, kolaborasi tim, dan adaptasi berkelanjutan untuk mengelola proyek. Selain itu, diperkenalkan pula peran-peran dalam Scrum, seperti Product Owner,

Scrum Master, dan Development Team, serta hal utama seperti Sprint Planning, Daily Scrum, dan Sprint Review yang akan dilakukan disetiap pertemuan [4]. Seluruh tim belajar bagaimana metode ini diterapkan dalam pengembangan proyek GetCrew untuk memastikan proses kerja yang efektif dan efisien. Selama pengerjaan proyek, tim menerapkan pekerjaan menggunakan metode agile scrum dengan terllo yang terlihat pada gambar 3.2.



Gambar 4. 10 Penerapan Trello Pada Metode Agile Scrum

2. Pengenalan API dan Tools Pendukungnya

Dalam tahap ini, tim backend diperkenalkan dengan konsep dasar API (Application Programming Interface) serta alat-alat yang mendukung pengembangannya, seperti Postman untuk pengujian API, Notion untuk dokumentasi API, dan Git untuk version control. Tim backend juga mendapatkan pemahaman tentang RESTful API dan praktik terbaik dalam pengembangan API. Berikut adalah tampilan notion untuk dokumentasi semua hal yang berkaitan dengan GetCrew:



Gambar 4. 11 Dokumentasi Notion GetCrew

3. Pengenalan dan Pemahaman Konsep Aplikasi

Pada tahap ini, tim mempelajari konsep dasar dari aplikasi GetCrew termasuk tujuan aplikasi, fitur utama, dan bagaimana aplikasi tersebut diharapkan membantu pengguna. Seluruh tim diberikan penjelasan mengenai arsitektur aplikasi, teknologi yang digunakan, serta bagaimana komponen-komponen aplikasi saling berinteraksi.

4. Pemahaman Alur Bisnis Aplikasi

Tahap ini melibatkan pemahaman mendalam tentang alur bisnis dari kedua aplikasi. Seluruh tim belajar tentang bagaimana alur kerja berjalan, proses bisnis yang didukung aplikasi, serta bagaimana pengguna berinteraksi dengan aplikasi untuk mencapai tujuan bisnis. Seluruh tim juga mempelajari berbagai kasus penggunaan (use cases) dan skenario pengguna yang relevan.

5. Pemahaman Sistem dan Alur Kode yang Akan Dibuat

Dalam tahap ini, tim backend memahami dan mempelajari bagaimana data mengalir melalui sistem, interaksi antara berbagai komponen fungsi, dan kebutuhan teknis spesifik seperti skema database dan lainnya yang dibutuhkan dalam pengembangan kode.

6. Pengerjaan Fitur API Sesuai dengan Rentang Waktu yang Ditentukan

Tahap ini merupakan tahap implementasi di mana tim backend mulai mengerjakan fitur API yang diperlukan pada aplikasi Admin Internal Website GetCrew. Tim bertanggung jawab untuk mengembangkan, menguji, dan mengintegrasikan API sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Pekerjaan ini dilakukan dalam iterasi (sprint) dengan waktu yang telah ditentukan, mengikuti prinsip-prinsip Scrum. Tim backend juga berkolaborasi dengan anggota tim mobile developer untuk memastikan API berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan aplikasi.

```
class ProfileController extends Controller
{
  /**
   * Display data list crew.
   */
  public function list(Request $request): JsonResponse
  {
```

```

$request->validate([
    'status' => ['sometimes', 'string', Rule::in(Crew::STATUS_NAME)],
]);

$crews = Crew::query()
    ->when($request->status, function ($query, $status) {

        $statusConstant = Crew::getStatusConstant($status);
...
return $crews->isEmpty()
    ? response_failed(message: "Crew {$request->status} not found.")
    : response_success(
        message: 'Successfully retrieved crew list.',
        data: resource_collection(ProfileResource::collection($crews)),
    );
}
}

```

```

//API Admin Panel Crew
Route::prefix('crew')->group(function () {
    Route::get('/list', [ProfileController::class, 'list']);
    Route::patch('/verification/{id}', [CrewActionController::class, 'verification']);
    Route::patch('/blacklist/{id}', [CrewActionController::class, 'blacklist']);
});

```

Gambar 4. 12 Route API GetCrew

Tim bertanggung jawab untuk menyelesaikan sesuai dengan MVP tahap pertama antara tim fullstack *back-end* dengan tim fullstack *front-end* dan memastikan API berfungsi dengan baik.

7. Pengenalan dengan Dokumentasi Teknik Terhadap Fitur API yang Dibuat

Tahap terakhir melibatkan pembuatan dokumentasi teknis untuk setiap fitur API yang telah dikembangkan. Tim backend belajar bagaimana mendokumentasikan endpoint API, parameter yang digunakan, permintaan (request) dan tanggapan (response), serta error handling.

Crew

Introduction

This documentation manages all actions related to crew members, including table preview crews, detail crew, verifying active/failed and blacklist status crew. As long as the employer has the account and token, all of these APIs can be used.

Supported Endpoint

Method	Function
GET	To retrieve data records
PATCH	For update several column only

Crew List

This endpoint is essentially a reusable one, designed to fetch a list of crews based on their status. The statuses are consistently set within the system and are not easily altered.

method GET: /admin/crew/list

Before knowing, there must be several thing that need to be collected first:

- Status for crew
- Parameters
- Header

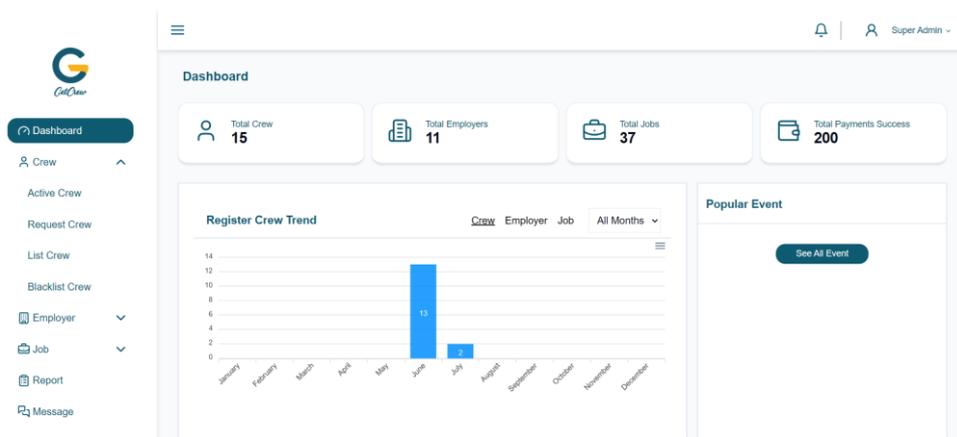
example endpoint parameter:
/admin/crew/list?status=active

Gambar 4. 13 Dokumentasi API

Hasil uji API pada endpoint untuk menampilkan list crew menggunakan postman:

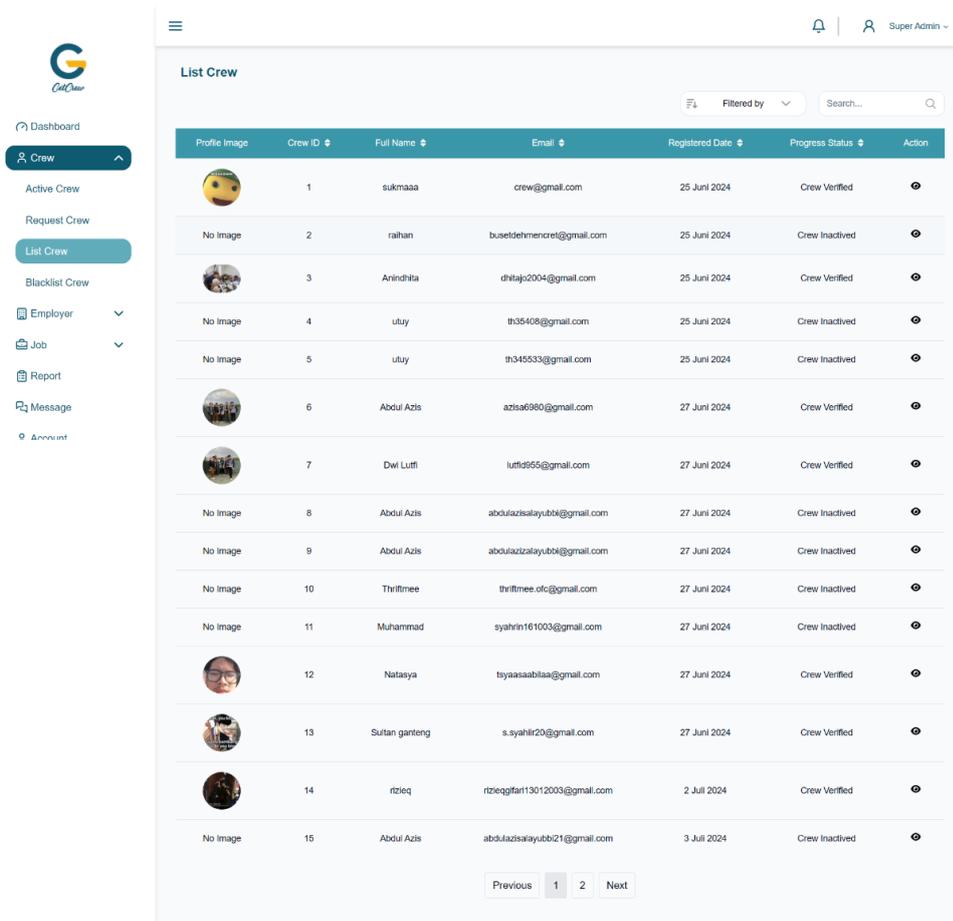
```
{
  "success": true,
  "message": "Successfully retrieved crew list.",
  "code": 200,
  "data": {
    "data": [
      {
        "id": 1,
        "first_name": "Crew",
        "last_name": "Dummy",
        "gender": null,
        "email": "crew@gmail.com",...
        "status": {
          "id": 1,
          "name": "Crew Inactivated"
        },...
        "created_at": "2024-06-10 18:38:43",
        "updated_at": "2024-06-10 18:38:43"
      }
    ],
    "links": {}
  }
}
```

Dokumentasi ini penting untuk memastikan bahwa fitur API mudah dipahami dan dapat digunakan oleh tim pengembang lain, baik untuk pengujian maupun untuk pengembangan lebih lanjut. Untuk hasil implementasi API yang telah dibuat dapat dilihat gambar berikut:



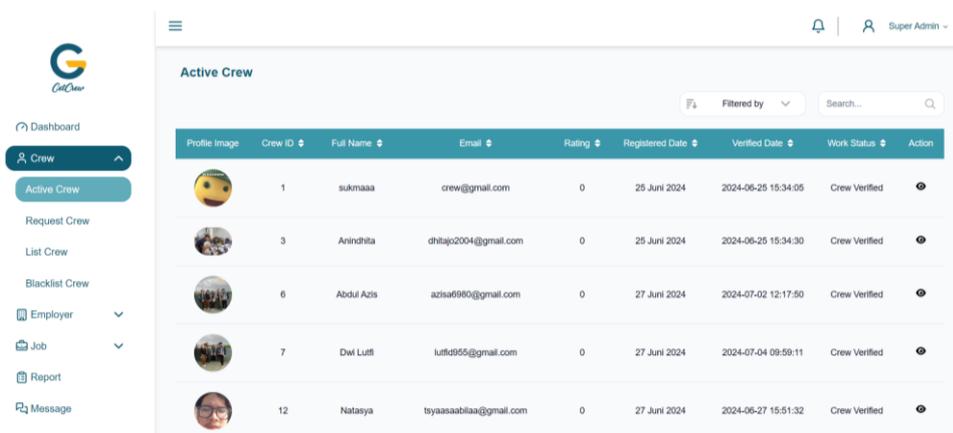
Gambar 4. 14 Implementasi Desain UI/UX

Gambar diatas menampilkan halaman dashboard sebagai halaman utama untuk administrator.



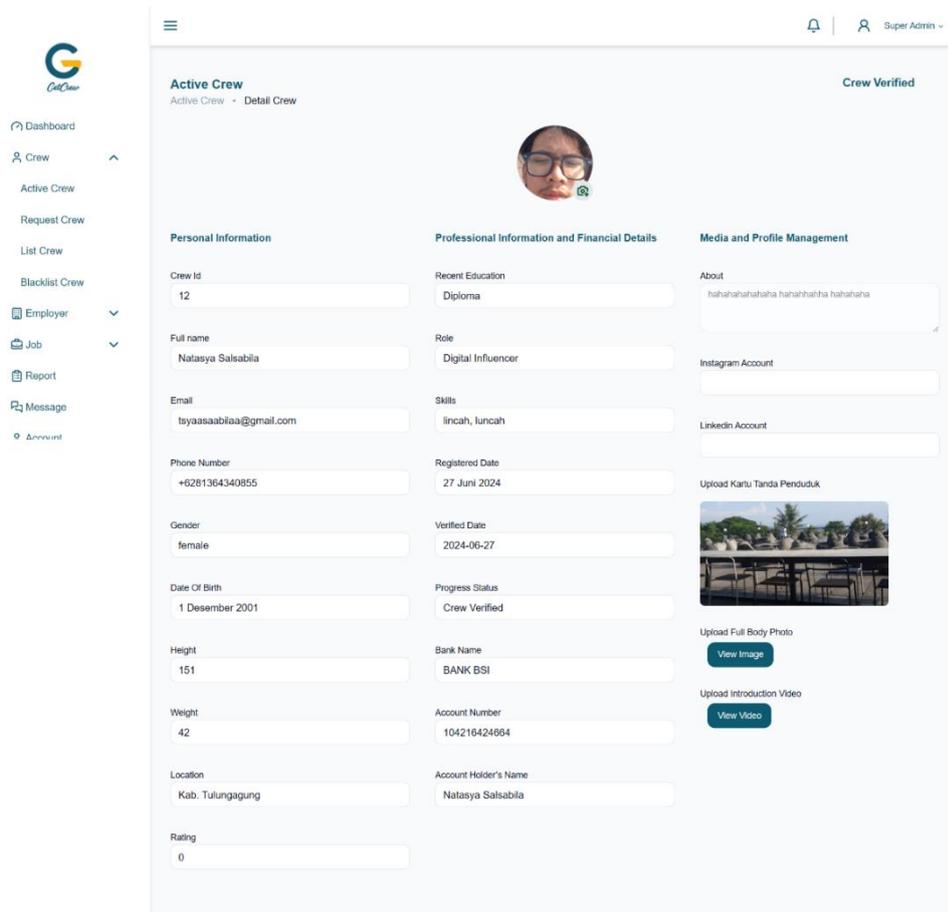
Gambar 4. 15 Implementasi Desain UI/UX

Gambar diatas menampilkan halaman list crew yang menampilkan semua data crew termasuk progress status.



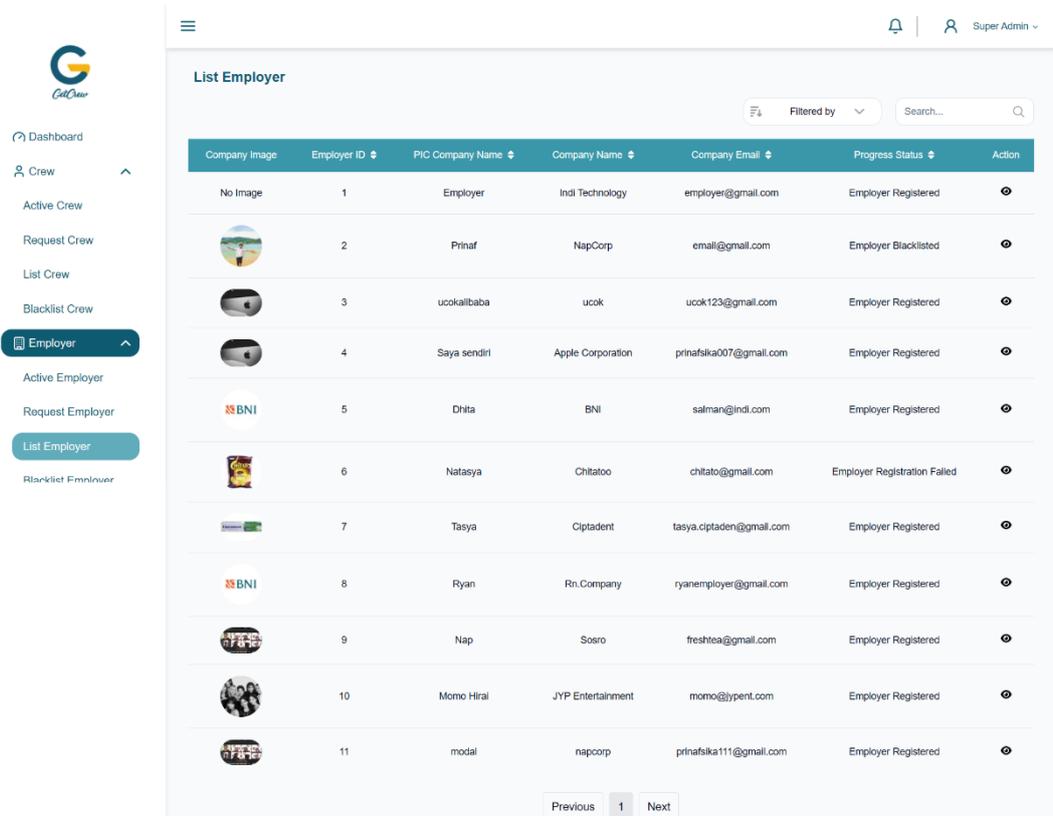
Gambar 4. 16 Implementasi Desain UI/UX

Gambar diatas menampilkan halaman untuk menampilkan active crew serta admin dapat memantau data dari keseluruhan crew yang aktif.



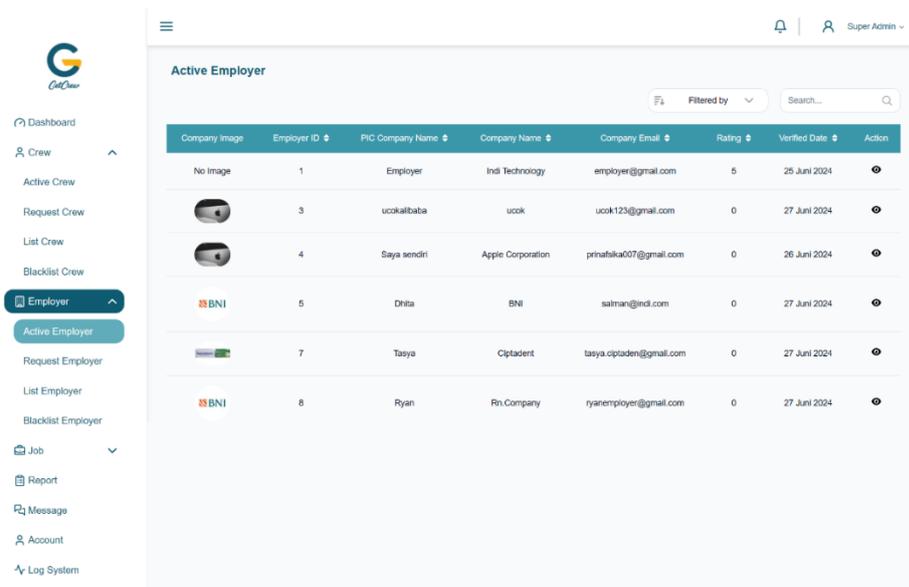
Gambar 4. 17 Implementasi Desain UI/UX

Gambar diatas menampilkan halaman untuk menampilkan detail dari active crew.



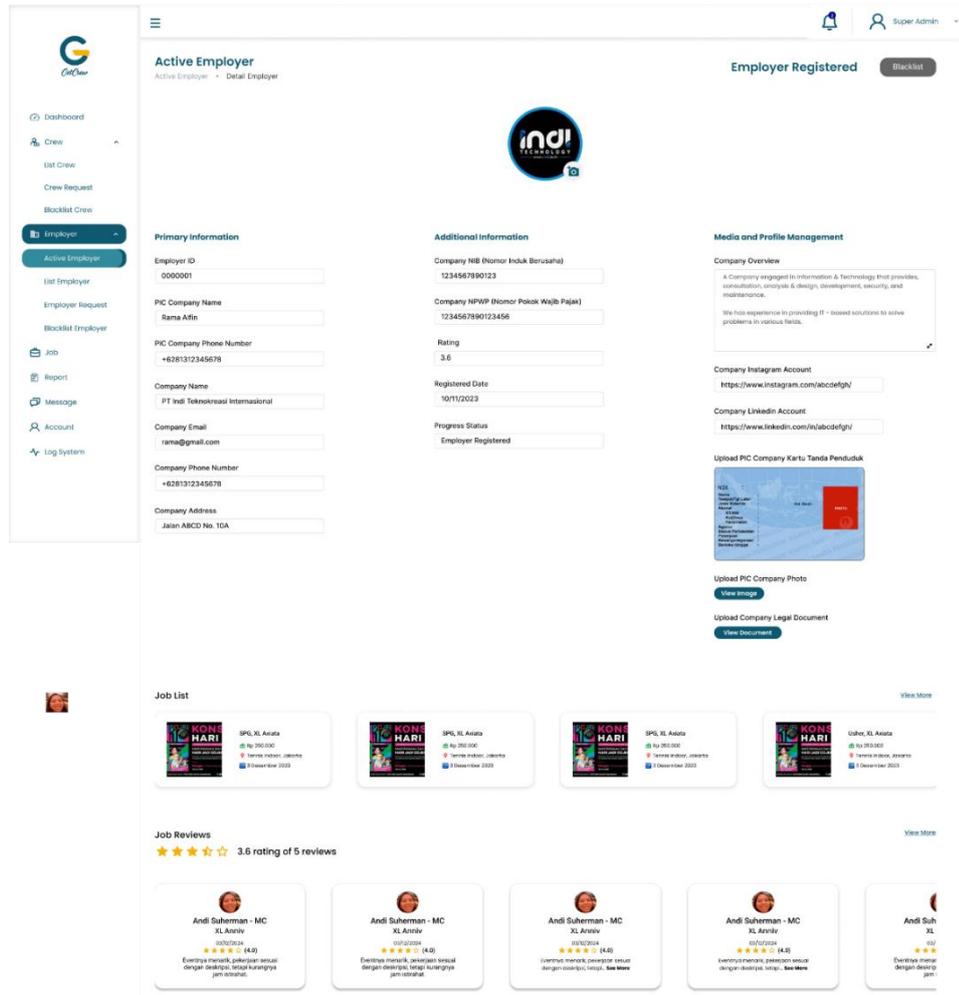
Gambar 4. 18 Implementasi Desain UI/UX

Gambar diatas menampilkan halaman list employer yang menampilkan semua data employer termasuk progress status.



Gambar 4. 19 Implementasi Desain UI/UX

Gambar diatas menampilkan halaman untuk menampilkan active employer serta admin dapat memantau data dari keseluruhan employer yang aktif.



Gambar 4. 20 Implementasi Desain UI/UX

Gambar diatas menampilkan halaman untuk menampilkan detail dari active employer.

4.2.4 Dampak Implementasi Aplikasi Layanan Penyedia Kerja

Aplikasi GetCrew adalah sebuah aplikasi yang menjembatani antara pencari kerja (*Crew*) dengan pemberi kerja (*Employer*). Berikut adalah beberapa dampak utama dari implementasi aplikasi ini:

1. Dampak Pada Pencari Kerja (*Crew*)

- Akses ke Peluang Kerja, dimana kru mendapatkan akses mudah ke berbagai peluang pekerjaan yang disediakan oleh *Employer* melalui aplikasi GetCrew dan memudahkan mereka untuk menemukan pekerjaan yang sesuai dengan keterampilan dan preferensi mereka dengan lebih efisien.
- Peningkatan Visibilitas, ketika kru yang telah melengkapi profil dan terverifikasi, kru dapat meningkatkan visibilitas mereka ke *employer* dan meningkatkan peluang untuk mendapatkan pekerjaan.
- Rating dan Umpan Balik: Crew diharapkan memberikan rating kepada Employer setelah menyelesaikan pekerjaan atau acara. Proses ini memungkinkan Crew untuk memberikan umpan balik yang konstruktif dan membantu meningkatkan kualitas penawaran pekerjaan.
- Gaji: Setelah memberikan rating, pembayaran akan dikirimkan langsung ke akun bank kru yang terdaftar di aplikasi oleh admin, memastikan bahwa proses pembayaran cepat dan efisien.

2. Dampak Pada Pemberi Kerja (*Employer*)

- Efisiensi Rekrutmen: *Employer* dapat mempercepat proses rekrutmen dengan mengakses database kandidat yang lengkap dan terstruktur. Aplikasi GetCrew mempermudah *Employer* untuk menyaring dan memilih kandidat yang sesuai dengan kebutuhan mereka.
- Pengelolaan Posting Pekerjaan: *Employer* memiliki kontrol penuh atas pengelolaan posting pekerjaan, termasuk penambahan, pembaruan, dan penghapusan lowongan kerjadan membuat *Employer* untuk mengelola proses rekrutmen dengan lebih efektif.
- Penerimaan Rating dan Pemberi Rating: Setelah pekerjaan atau acara selesai, Employer menerima rating dari Crew dan sebaliknya. Rating ini memberikan umpan balik tentang pengalaman Crew dan Employer dapat digunakan untuk meningkatkan kualitas layanan.

- *Outsourcing* Kandidat: *Employer* dapat dengan mudah menemukan dan memilih kandidat yang tepat untuk posisi yang diinginkan, mengurangi waktu dan biaya yang dibutuhkan dalam proses rekrutmen tradisional.
- Proses Pembayaran Gaji: *Employer* harus memastikan bahwa pembayaran dilakukan sesuai dengan kesepakatan dan mengelola transaksi secara efisien. Aplikasi GetCrew memfasilitasi proses pembayaran agar dapat dilakukan dengan cepat setelah rating diberikan.

3. Dampak Pada Admin Panel

- Monitoring dan Kontrol: Admin memantau aktivitas dalam aplikasi untuk memastikan bahwa Crew dan *Employer* mengikuti proses yang telah ditetapkan, mulai dari pendaftaran pekerjaan hingga pembayaran.
- Manajemen Pembayaran: Admin mengelola proses pembayaran untuk memastikan bahwa feedback Crew diterima dengan baik dan pembayaran dikirimkan dengan benar ke akun yang terdaftar.
- Pemeliharaan Sistem: Admin melakukan pemeliharaan dan perbaikan sistem untuk memastikan bahwa aplikasi berjalan dengan lancar, mengatasi masalah teknis, dan memperbarui fitur sesuai kebutuhan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Selama pelaksanaan kerja praktek di perusahaan, mahasiswa mendapatkan pengalaman praktik yang berharga dalam pengembangan aplikasi menggunakan framework Laravel, khususnya dalam pembuatan API untuk aplikasi GetCrew. Selama proses pelaksanaan magang selama 5 bulan di PT. Indi Teknokreasi Internasional ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Pada program magang ini, penulis mendapatkan pengalaman belajar yang mendalam dan meningkatkan keterampilan praktis dalam pengembangan aplikasi dan website serta melatih kemampuan dalam berkomunikasi dan bekerja sama dengan tim secara berkelanjutan menggunakan metode Agile dan Scrum.
2. Divisi Full Stack Web Developer terbagi menjadi dua sub divisi dengan Backend Developer berfokus pada implementasi API menggunakan framework Laravel untuk aplikasi multiplatform GetCrew dan Produk Baik dengan tujuan mengintegrasikan fungsi-fungsi backend yang mendukung operasional aplikasi secara efisien dan responsive meliputi implementasi dengan Laravel, desain dan pengembangan API, pengujian dan debugging, serta dokumentasi pengembangan.
3. Pengembangan kompetensi yang didapat melalui pemahaman pada framework, penggunaan tools untuk manajemen kode dan pembagian tugas, kerjasama tim, serta dokumentasi sistem yang didukung dengan lingkungan kerja yang sehat dan komunikasi antar sesama peserta magang maupun dengan mentor divisi dapat dilaksanakan dengan baik. Kompetensi yang diperoleh mencakup pemahaman mendalam tentang framework Laravel, penggunaan tools seperti GitHub untuk manajemen kode serta Trello dan Notion untuk pembagian tugas, keterampilan dalam kerjasama tim, dan kemampuan dalam mendokumentasikan sistem secara efektif. Semua ini didukung oleh lingkungan

kerja yang kondusif dan komunikasi yang baik antara peserta magang dan mentor.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat membuat program magang pada PT. Indi Teknokreasi Internasional menjadi lebih baik antara lain:

1. Untuk meningkatkan produktivitas, diharapkan agar dapat meningkatkan frekuensi kerja on-site di kantor dibandingkan bekerja dari rumah, dikarenakan beberapa peserta magang merasa kurang produktif saat bekerja dari rumah.
2. Untuk memastikan efektivitas dan efisiensi pelaksanaan proyek, diperlukan pemahaman yang mendalam tentang metode Scrum yang lebih baik lagi. Dengan pemahaman yang baik, kurangnya manajemen waktu dapat teratasi sehingga waktu tidak akan terbuang untuk menunggu anggota tim berkumpul atau karena diskusi yang terlalu melebar dari topik utama. Hal ini akan membantu dalam menjaga fokus dan alur kerja yang lebih baik selama proyek berlangsung.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Inditech, “Indi Technology,” PT Indi Teknokreasi Internasional, [Online]. Available: <https://indi.tech>.
- [2] M. Ngafifi, “KEMAJUAN TEKNOLOGI DAN POLA HIDUP MANUSIA,” *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi*, pp. 33-47, 2014.
- [3] “Kampus Merdeka,” Kemendikbud, [Online]. Available: <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/activity/active>.
- [4] R. Fachrudin, E. Respaty, N. B. P. Andoko, I. S. Adilah, M. L. Hakiem and R. W. P. Pamungkas, “Mengoptimalkan Sistem Manajemen dan Pemantauan Proyek dengan Pendekatan Scrum Pola Agile,” *Nusantara Journal of Multidisciplinary Science*, pp. 99-111, 2024.

LAMPIRAN



Nomor : 006/SK-OUT/I/2024/MYH
Lampiran : Satu berkas
Hal : Penerimaan Mahasiswa Peserta Magang Program MSIB Kampus
Merdeka

LETTER OF ACCEPTANCE

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : Jefri Yushendri
Jabatan : Penanggung Jawab CTO
Nama Perusahaan/ Organisasi : PT Indi Teknokreasi Internasional

Selaku penanggungjawab Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka Angkatan 6 periode tahun 2024, dengan ini menyatakan bahwa nama-nama terlampir merupakan peserta program **Magang** PT Indi Teknokreasi Internasional dengan pelaksanaan pada 16 Februari – 30 Juni 2024.

Demikian surat ini kami sampaikan sebagai kelengkapan syarat administrasi program MSIB Angkatan 6 periode tahun 2024 dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Penanggung Jawab CTO,



(Jefri Yushendri)

Lampiran

Daftar Nama Mahasiswa Peserta Magang Bersertifikat - PT Indi Teknokreasi

Internasional

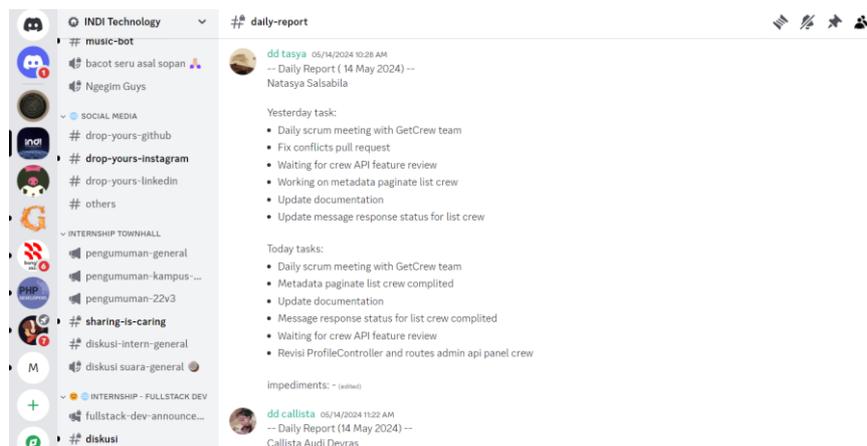
No	ID Kegiatan	Nama Lengkap	NIK	Jenjang	PT Asal	Prodi	Posisi	Tipe Program	Durasi Program	Provinsi Domisili (Sesuai KTP)
1	7569993	EL SYAFANGAT UN AULIA DIFA	3301114906030006	S1	Universitas Amikom Purwokerto	Sistem Informasi	Digital Marketing Specialist	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Tengah
2	7599590	INDRI PUTRI WIRAHYANI	3175076409020011	S1	Universitas Pendidikan Indonesia	Pendidikan Akuntansi	Designer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. D.K.I. Jakarta
3	7614485	SALMA SALSABILA DWINTA	3504014610020001	S1	Universitas Bhinneka PGRI	Informatika	Product Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Timur
4	7619607	MUHAMMAD RUBY CAHYA SEPTIKA	3205061504090005	S1	Universitas Garut	Bisnis Digital	Designer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
5	7654305	Agil Pamungkas	1703071702010002	S1	Universitas Amikom Yogyakarta	Kewirausahaan	Digital Marketing Specialist	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Bengkulu
6	7789149	DEKLAN MALIK AKBAR	3213120304030002	S1	Institut Teknologi Nasional Bandung	Informatika	Full Stack Web Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
7	9094693	MUHAMAD RAIHAN SYAHRIN SYA'BAN	3671051610030003	S1	Universitas Telkom	Informatika	Mobile Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Banten
8	7274078	NUR HIRAWATI	7408024807030001	S1	Universitas Cokroaminoto Palopo	Informatika	Product Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Sulawesi Tenggara
9	7312077	SYARIF ABDILAH	3210130607030021	S1	Universitas Singaperbangsa Karawang	Ilmu Pemerintahan	Designer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
10	7807206	ADECYA JALU MAHADWIJA	3507250409020002	S1	Institut Teknologi dan Bisnis Asia Malang	Teknik Informatika	Full Stack Web Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Timur
11	9214756	Muhammad Fathi Rizqi	3174092503030001	S1	Universitas Brawijaya	Teknologi Informasi	Product Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. D.K.I. Jakarta

12	7881226	Aisy Humairoh	32760 17009 02000 3	D4	Politeknik Negeri Media Kreatif	Animasi	Designer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
13	7690027	Callista Audi Devras	13710 26309 02000 5	S1	Universitas Bakrie	Teknik Informatika	Full Stack Web Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Sumatera Barat
14	7390598	NUR RISKI WAHYUNI. JY	76010 24206 03000 3	S1	Universitas Negeri Makassar	Desain Komunikasi Visual	Designer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Sulawesi Selatan
15	7384839	AGUNG SURYA WICAKSANA	32010 71712 01000 6	S1	Universitas Muhammadiyah Prof Dr Hamka	Manajemen	Business Development	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
16	7376219	ABDUL AZIS AL AYUBBI	31730 41306 03000 3	S1	Universitas Telkom	Informatika	Mobile Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. D.K.I. Jakarta
17	7432209	Atira Syakira	31750 75003 03000 8	S1	Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta	Akuntansi	Akuntansi & Administrasi	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. D.K.I. Jakarta
18	7481677	RIFIQI FAJAR INDRAYADI	32040 70505 03000 2	S1	Universitas Pendidikan Indonesia	Ilmu Komputer	Mobile Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
19	7500744	OBED EL FATIH SYAMS	13711 10711 03000 7	S1	Universitas Telkom	Manajemen	Business Development	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
20	7501943	HASIVA AMALIA DEWI	33140 85910 01000 1	S1	Universitas Telkom	Manajemen	Digital Marketing Specialist	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Tengah
21	7970084	DWI LUTFI TAUFIQ IHSANI	91710 12602 00000 1	S1	Institut Teknologi Telkom Surabaya	Sistem Informasi	Mobile Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Timur
22	7990201	NURFIKRIL MUZHAFFAR	31750 60202 02100 5	S1	Universitas Jember	Televisi Dan Film	Designer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
23	7991845	GINA RACHIMA KESOEMA PUTRI	62050 55810 03000 3	S1	Universitas Lambung Mangkurat	Ilmu Komputer	Mobile Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Kalimantan Tengah

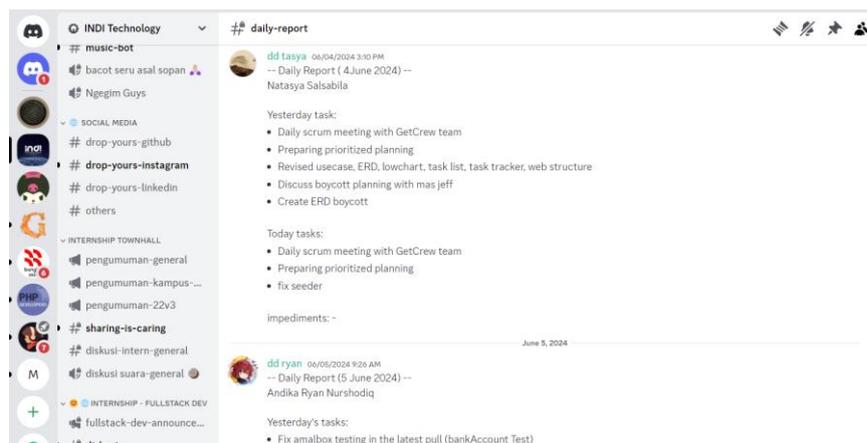
35	8469019	SUKMA GLADYS VELLANIE	35031 15512 02000 4	D4	Politeknik Negeri Malang	Teknik Informatika	Full Stack Web Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Timur
36	8475694	RIZIEQ GHIFARI WIJAYA	32160 91301 03000 7	S1	Universitas Presiden	Informatika	Mobile Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
37	8539243	Rasyid Dwi Herdiana	32040 91209 02000 4	S1	Sekolah Tinggi Teknologi Bandung	Desain Komunikasi Visual	Designer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
38	8631169	Natasya Salsabila	14030 94112 01283 8	D4	Politeknik Negeri Bengkalis	Rekayasa Perangkat Lunak	Full Stack Web Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Riau
39	7601824	IAUFAL HAFIZH FAKHRI	36031 22306 03000 2	S1	Universitas Negeri Malang	Manajemen	Digital Marketing Specialist	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Banten
40	8672977	TITO SETIANTO	62080 22003 03000 3	S1	Universitas Palangka Raya	Manajemen	Product Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Kalimantan Tengah
41	8086013	TAUFIK HIDAYAT	32062 20106 02000 3	S1	Universitas Brawijaya	Pendidikan Teknologi Informasi	Full Stack Web Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
42	8705584	Yazid Naufal	32750 21707 01001 3	S1	Universitas Negeri Jakarta	Pendidikan Bisnis	Business Development	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. D.K.I. Jakarta
43	8922384	Muhammad Figih	32760 21802 03001 4	D4	Institut Pertanian Bogor	Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak	Full Stack Web Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. Jawa Barat
44	8925980	Griselda Yagenta Cahyaning Tyas	34021 24311 02000 1	S1	Universitas Brawijaya	Administrasi Bisnis	Digital Marketing Specialist	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. D.I. Yogyakarta
45	8931462	Audhinata Bebytama Rizky	31730 55308 03000 1	S1	Universitas Brawijaya	Teknik Informatika	Product Developer	Magang	16 Februari 2024 - 30 Juni 2024	Prov. D.K.I. Jakarta

ABSENSI HARIAN KERJA PRAKTEK

Absensi harian dilakukan menggunakan Aplikasi Discord dengan menjabarkan kegiatan tugas sebelumnya, tugas yang akan dikerjakan serta kesulitan yang dihadapi. Berikut beberapa tangkapan layar dari *log daily report* mahasiswa magang Indi Technology:



Pada report daily diatas, kegiatan yang penulis lakukan pada tanggal 14 Mei diantaranya daily scrum meeting dengan tim GetCrew, menyelesaikan beberapa tugas pada API Admin GetCrew.



Pada report daily diatas, kegiatan yang penulis lakukan pada tanggal 4 Juni diantaranya daily scrum meeting dengan tim GetCrew, mempersiapkan planning yang akan di prioritaskan pada proyek Belanja Bijak dan juga memperbaiki seeder yang sebelumnya telah dibuat.

KEGIATAN HARIAN KERJA PRAKTEK

16 Februari 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	16 Februari 2024 s.d. 16 Februari 2024		
Topik Aktivitas	On Boarding National MSIB Kampus Merdeka		
Deskripsi Aktivitas	Participated in the national on boarding organized online by the MSIB committee of Merdeka Campus		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

19 Februari 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	19 Februari 2024 s.d. 19 Februari 2024		
Topik Aktivitas	Meeting online Indi Tech and all Intern		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Meetings with partners and mentors as well as brief introductions conducted online using zoom meetings- Introduction of Scrum method for all divisions		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

20 Februari 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	20 Februari 2024 s.d. 20 Februari 2024		
Topik Aktivitas	Meeting Online		
Deskripsi Aktivitas	First meeting of the full-stack team at 2PM. Workflow procedure, git n github, do tasks from home		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

23 Februari 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	23 Februari 2024 s.d. 23 Februari 2024		
Topik Aktivitas	self-learning		
Deskripsi Aktivitas	self-learning rest api laravel		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

26 - 28 Februari 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	26 Februari 2024 s.d. 28 Februari 2024		
Topik Aktivitas	self-learning		
Deskripsi Aktivitas	continue self-learning about rest api laravel		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

29 Februari 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	29 Februari 2024 s.d. 29 Februari 2024		
Topik Aktivitas	Mobilization		
Deskripsi Aktivitas	Mobilization		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung	boarding pass.jpg Hapus file		

1 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	1 Maret 2024 s.d. 1 Maret 2024		
Topik Aktivitas	self-learning and socialization MSIB 6 Student Journey program		
Deskripsi Aktivitas	- self-learning about laravel - watching the MSIB 6 Student Journey program "First Step": Self-Review Assessment, Discussion of the Three Big Sins of Education, Socialization on Filling in the Logbook, and Opening of the Tribe		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

4 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	4 Maret 2024 s.d. 4 Maret 2024		
Topik Aktivitas	self-learning and first gathering		
Deskripsi Aktivitas	self-learning about laravel and first gathering with all interns and Inditech fams		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung	all intern.jpg Hapus file		

5 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	5 Maret 2024 s.d. 5 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	Preparing concepts for new projects regarding SaaS, web structure for 100 templates		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

6 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	6 Maret 2024 s.d. 6 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- Discussion web structure for SaaS project - Research template for project SaaS		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

7 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	7 Maret 2024 s.d. 7 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	Normalization web design for SaaS Project		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

8 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	8 Maret 2024 s.d. 8 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- Normalization web design for SaaS Project - Doing the first FnB template		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

11 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	11 Maret 2024 s.d. 12 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Holiday		
Deskripsi Aktivitas	- Nyepi - Ramadhan Start		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

13 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	13 Maret 2024 s.d. 13 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- Normalization web design for SaaS Project, do the next FnB template - Meeting online with fullstack member discuss about SaaS project progress, web structure and obstacles during the process - Filling out daily reports (Logbook) on the kampus merdeka platform		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

14 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	14 Maret 2024 s.d. 14 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- Normalization web design for SaaS Project, do the next FnB template - Review web design with mentor and pd team		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

15 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	15 Maret 2024 s.d. 15 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	Normalization web design for SaaS Project, do the next FnB template		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

18 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	18 Maret 2024 s.d. 18 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	Normalizing web design for SaaS Project, working on 7th template		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

19 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	19 Maret 2024 s.d. 19 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Have finished working on 8th template- Normalizing web design for SaaS Project, working on last templates- Review templates		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

20 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	20 Maret 2024 s.d. 20 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Normalizing web design for SaaS Project- fix some templates, sections and remove unused css and js- meeting in dc for deisgn review with dhita and fullstack team- revision completed- double check all templates, sections, css, js		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

21 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	21 Maret 2024 s.d. 21 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Fix some templates, sections and remove unused css and js- Review web design with mentor and team pd		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

22 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	22 Maret 2024 s.d. 22 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Revisi templates- Finished working on template revisions 1 through 4- Bukber with intern indi		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung	bukber.jpg Hapus file		

25 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	25 Maret 2024 s.d. 25 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- revising 5 templates more- review design with dhita- finish all revision		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

26 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	26 Maret 2024 s.d. 26 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Discuss new plan for SaaS with mentor and Team PD- Review design		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

27 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	27 Maret 2024 s.d. 27 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- convert HTML template into blade- meeting with mentor pd and all member fullstack		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

28 Maret 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	28 Maret 2024 s.d. 28 Maret 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- Revisions web design		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEF SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

1 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	1 April 2024 s.d. 1 April 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Revisions web design- upload template files in indi-bucket- Put the link in trello- Create activity diagram of wix application- Create an activity diagram for adding a new template		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEF SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

2 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	2 April 2024 s.d. 2 April 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Continue activity diagram for adding a new template- Create activity diagram of web eksplor application- Discussion amalbox web testing- Discussion activity diagram wix and web ekspor		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEF SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

3 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	3 April 2024 s.d. 3 April 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- Handling callista and taufik's normalization templates - Check all templates whether they are appropriate or not		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

4 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	4 April 2024 s.d. 4 April 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- Fix responsive taufik's template - Push template (tasya,taufiq) to repo - Research sport template - Handle new Template Sport (normalization)		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

5 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	5 April 2024 s.d. 5 April 2024		
Topik Aktivitas	Project SaaS for UMKM		
Deskripsi Aktivitas	- normalization sport template		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

8 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	8 April 2024 s.d. 15 April 2024		
Topik Aktivitas	Holiday		
Deskripsi Aktivitas	Eid Fitri		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

16 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	16 April 2024 s.d. 16 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- update link contact (whatsapp, media social, maps, etc)- normalization sport template- meet up fullstack team		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

17 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	17 April 2024 s.d. 17 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- update link contact (whatsapp, media social, maps, etc) taufik's template- normalization sport template- meet up fullstack team- upload revision to console		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

18 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	18 April 2024 s.d. 18 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- finish update link contact (whatsapp, media social, maps, etc) taufik's template- finish normalization sport template- normalization more sport template- upload revision to console		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

19 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	19 April 2024 s.d. 19 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- finish normalization sport template 2- normalization more sport template (3)- meet up fullstack team and pd team		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

22 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	22 April 2024 s.d. 22 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- normalization more sport template (3)- finish normalization sport template 3- update to console bucket		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

23 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	23 April 2024 s.d. 23 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Review and testing website ewith PD team- Revision web templates- Meeting discussion project		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

24 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	24 April 2024 s.d. 24 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Review and testing website- Revision web templates- meeting with PD mentor		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

25 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	25 April 2024 s.d. 25 April 2024		
Topik Aktivitas	Discussion Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- discussion project- fix bug		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

26 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	26 April 2024 s.d. 26 April 2024		
Topik Aktivitas	Rolling Position		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- review and testing template with dhita- push project SaaS to github indi- rolling position to handle admin panel api getcrew- join meeting daily scrum with getcrew team		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

29 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	29 April 2024 s.d. 29 April 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- self learning API Laravel 10- meeting daily scrum with getcrew team- update project revision to github		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

30 April 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	30 April 2024 s.d. 30 April 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Meeting with PD team about overview of GetCrew- Sprint planning with GetCrew team <p>This meeting includes share what was done yesterday and will be done today and to share the obstacles faced by each member. Discuss the sprint in trello to assign tasks to each team. At this meeting I have been assigned to work on the admin panel API on the GetCrew project.</p>		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

2 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	2 Mei 2024 s.d. 2 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	Daily scrum meeting with GetCrew team - meeting daily scrum with getcrew team *This meeting includes share what was done yesterday and will be done today and to share the obstacles faced by each member. Discuss the sprint in trello to assign tasks to each team - Discuss API Admin panel requirements		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

3 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	3 Mei 2024 s.d. 3 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - Learning API docs - Discussion API admin panel requirements - Finish detail crew and employer API Admin Panel		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

6 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	6 Mei 2024 s.d. 6 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - Working on update status crew and employer API Admin Panel feature - Discuss API admin panel feature and requirements with frontend team and mentor		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

7 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	7 Mei 2024 s.d. 7 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Working on detail and list crew API feature- Discuss API admin panel feature with mentor and my partner- API admin panel tabel and detail crew completed		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

8 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	8 Mei 2024 s.d. 8 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Working on verifying update status crew API- Created documentation for employer admin panel API		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

9 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	9 Mei 2024 s.d. 9 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Holiday		
Deskripsi Aktivitas	Ascension Day		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

10 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	10 Mei 2024 s.d. 10 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	-Daily scrum meeting with GetCrew team -Waiting for crew API feature review		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

13 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	13 Mei 2024 s.d. 13 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - Fix conflicts pull request - Waiting for crew API feature review - Working on metadata paginate list crew - Update documentation - Update message response status for list crew		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

14 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	14 Mei 2024 s.d. 14 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - Metadata paginate list crew completed - Update documentation - Message response status for list crew completed - Waiting for crew API feature review - Revisi ProfileController and routes admin api panel crew		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

15 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	15 Mei 2024 s.d. 15 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Add data to display rating and verified date data in the crew list table		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

16 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	16 Mei 2024 s.d. 16 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Sprint Planning meeting with GetCrew team- Rating and verified date data in the crew list table completed- Update documentation- Waiting for API feature review		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

17 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	17 Mei 2024 s.d. 17 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Refactor API documentation- Create DFD crew		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

20 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	20 Mei 2024 s.d. 20 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Discussion with mentor and taufik regarding rating relationships- Continue working on the rating relationship between crew, employer and job		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

21 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	21 Mei 2024 s.d. 21 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Continue working on the rating relationship between crew, employer and job- Change statusName for frontend at crew model- Change format timestamp		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

22 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	22 Mei 2024 s.d. 22 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Waiting for API crew review- Update documentation Admin API crew		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

23 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	23 Mei 2024 s.d. 23 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Holiday		
Deskripsi Aktivitas	Vesak Day		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

24 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	24 Mei 2024 s.d. 24 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - Waiting for API crew review - Review DFD		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

27 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	27 Mei 2024 s.d. 27 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - Revision DFD		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

28 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	28 Mei 2024 s.d. 28 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - revision for strtoupper function		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

29 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	29 Mei 2024 s.d. 29 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - looking for solutions to bugs in git when merge the branch		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

30 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	30 Mei 2024 s.d. 30 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	- Daily scrum meeting with GetCrew team - Looking for solutions to bugs in git when merge the branch - Fixed bug - Final project discussion with the team		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

31 Mei 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	31 Mei 2024 s.d. 31 Mei 2024		
Topik Aktivitas	Project Admin Panel API GetCrew		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Preparing prioritized planning- Create usecase, ERD, flowchart, task list, task tracker, web structure		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

3 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	3 Juni 2024 s.d. 3 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik, Continue GetCrew App		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Preparing prioritized planning- Revised usecase, ERD, lowchart, task list, task tracker, web structure- Discuss and planning new project with tim and mas jeff (CTO)- Create ERD Produk Baik App		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

4 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	4 Juni 2024 s.d. 4 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik, Continue GetCrew App		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Daily scrum meeting with GetCrew team- Preparing prioritized planning final project fullstack web (Ternakin) as product developer- Create seeder Produk Baik		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

5 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	5 Juni 2024 s.d. 5 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik, Final Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Normalize admin lte template- Create Produk Baik app using laravel- Create Brainstorming TernakIn Web- Create ERD TernakIn Web- Create Task list TernakIn Web- Create Feature List TernakIn Web		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

6 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	6 Juni 2024 s.d. 6 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik, Final Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Continue normalize admin lte template Belanja Bijak- Create admin panel for Belanja Bijak- Create page product list, add- Create Use case TernakIn Web- Create Flowchart TernakIn Web- Create Web Structure TernakIn Web		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

7 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	7 Juni 2024 s.d. 7 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Final Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Revised ERD TernakIn- Create dashboard admin design UI final project		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

10 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	10 Juni 2024 s.d. 10 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Create page dashboard admin Produk Baik- Create page CRUD for product admin Produk Baik- Create page CRUD for alternative product admin Produk Baik- Create page CRUD for product type admin Produk Baik- Create page Feedback Produk Baik		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

11 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	11 Juni 2024 s.d. 11 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik, Testing API GetCrew App		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Testing API GetCrew (all day)- Fix error in update data (Belanja Bijak)- Talk with pd about database (Belanja Bijak)		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

12 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	12 Juni 2024 s.d. 12 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik, Testing API GetCrew, Final Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Testing API getcrew- Fix some feature Belanja Bijak Web- Discuss Final Project- Create Task List TernakIn web- Revised Flowchart, ERD, Use Case TernakIn web		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

13 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	13 Juni 2024 s.d. 13 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik, Final Project		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Revised flowchart, ERD, Task list TernakIn- Create Dashboard Admin Design UI TernakIn- Create Feedback Feature Product Baik Web		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

14 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	14 Juni 2024 s.d. 14 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Create Log Scanning Feature Product Baik Web- Add Logic for Feedback Review Admin		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

17 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	17 Juni 2024 s.d. 17 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Create CRUD Article Admin Produk Baik Web		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

18 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	 Evaluasi 	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	18 Juni 2024 s.d. 18 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	- Discuss about Produk Baik Web - Fix some bug feature		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

19 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	 Evaluasi 	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	19 Juni 2024 s.d. 19 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	- Fix some bug - Meet with mas jefri, mas fadlan, mobile dev team and product dev team - Deploy API		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

20 - 21 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	 Evaluasi 	Durasi Aktivitas	4 Bulan 14 Hari
Tanggal Aktivitas	20 Juni 2024 s.d. 21 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Graduation MSIB BATCH 6 INDI TECHNOLOGY		
Deskripsi Aktivitas	The graduation was held at a villa located in cisarua, bogor peak which was attended by all interns and indi employees. This event lasted for 2 days and 1 night.		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung	graduation.jpg Hapus file		

24 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	24 Juni 2024 s.d. 24 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Create CRUD status product admin Produk Baik- Revised ERD- Fix bug some feature		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

25 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	25 Juni 2024 s.d. 25 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Testing App mobile- Testing Web		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

26 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	26 Juni 2024 s.d. 26 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Project Produk Baik		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- App Release Produk Baik- Refactor Code		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

27 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	27 Juni 2024 s.d. 27 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Farewell		
Deskripsi Aktivitas	<ul style="list-style-type: none">- Testing API GetCrew- Refactor Code- Managing the Practical Work file- Farewell to CTO of Indi- Saying goodbye to internship friends- Saying goodbye to mentor		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung			

30 Juni 2024

Mahasiswa	6304201277 - Natasya Salsabila	Jenis Aktivitas	Magang/Praktik Kerja (Kampus Merdeka)
Program Studi	D4 - Rekayasa Perangkat Lunak	Instansi Tujuan	PT. Indi Teknokreasi Internasional
Periode Akademik	2023 Genap	Posisi	Full Stack Web Developer
Tahun Kurikulum	2020	Tanggal Aktivitas	16 Feb 2024 - 30 Jun 2024
Status Aktivitas	Evaluasi	Durasi Aktivitas	4 bulan 16 hari
Tanggal Aktivitas	30 Juni 2024 s.d. 30 Juni 2024		
Topik Aktivitas	Mobilization		
Deskripsi Aktivitas	Mobilization		
Nama Pembimbing	199212092022031006 - MUHAMMAD ASEP SUBANDRI, M.Kom		
File Pendukung	MS NATASYA SALSABILA.pdf Hapus file		



No : 24/I/INT/IT/027

SERTIFIKAT MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

Diberikan Kepada :

Natasya Salsabila

ID Kegiatan : 8631169 - Politeknik Negeri Bengkalis - Rekayasa Perangkat Lunak

Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT INDI Teknokreasi Internasional**
dalam program **INDI Digital Transformation Internship** pada kegiatan **System Development**
untuk posisi **Fullstack Web Developer**, yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari - 30 Juni 2024**

Jakarta, 30 Juni 2024

Penanggung Jawab Program,
Chief Technology Officer,



Jefri Yushendri, S.T, M.M.S.I

Mentor,
Full-Stack Developer,



Farindra Diaz Ibrahim

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM Posisi : Full Stack Web Developer

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
1.	Dasar-dasar Pemrograman Web	Peserta dapat memahami prinsip dasar-dasar Pemrograman web, tools, dan bahasa pembangunnya	80 jam	80	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik
2.	Web Framework & Desain Pattern	Peserta dapat memahami penggunaan framework untuk pengembangan website	80 jam	80	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik
3.	Database & Penerapan Model	Peserta mampu mendesain dan mengimplementasikan skema database sesuai bisnis model	80 jam	90	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik
4.	Dasar-dasar API	Peserta mampu membuat struktur API dan pengimplementasiannya	100 jam	90	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik
5.	Managemen View & Controller	Peserta mampu melakukan optimasi pada view, termasuk konsumsi API dan modifikasi algoritma pada controller	180 jam	80	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik
6.	Source code & Task Management	Peserta mampu menerapkan tools dalam mengelola code dan tugas, serta membuat log dari setiap progress yang dikerjakan	160 jam	80	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik
7.	Team Collaboration	Peserta mampu bekerja sama dalam tim untuk membuat sebuah produk aplikasi	200 jam	90	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik
8.	Reporting & Documentation	Peserta mampu membuat reporting code dan dokumentasi sistem	80 jam	90	Peserta telah mampu memahami materi, dan menjalankan tugas yang diberikan dengan sangat baik

Penanggung Jawab Program,
Chief Technology Officer


indi
TECHNOLOGY
Jefri Yushendri, S.T, M.M.S.I

Mentor,
Full-Stack Developer,


Farindra Diaz Ibrahim