

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di zaman yang modern ini masyarakat khususnya para pemuda sudah mengerti apa pentingnya olah raga. Olah raga yang dipilih bermacam macam, tapi belakangan ini olah raga yang sangat populer dan banyak diminati adalah futsal. Kata futsal berasal dari bahasa Spanyol, yaitu *Futbol* (sepak bola) dan *Sala* (ruangan), yang jika digabung artinya menjadi “Sepak Bola dalam Ruangan”. Perbedaan mencolok antara futsal dengan sepak bola ada pada ukuran lapangan yang lebih kecil dari sepak bola biasa. Futsal pada umumnya dimainkan di dalam ruangan atau di lapangan tertutup, meskipun ada yang *Journal of Information Technology, Software Engineering, and Computer Science* dibuat di lapangan terbuka. Futsal mulai menjamur sekitar tahun 2003, meski sejak 1999 hingga 2000-an sudah mulai banyak dirintis dan peminatnya terus bertambah.(Ardiansyah, 2023).

Kemajuan itu juga terdapat dalam olahraga futsal yang mempengaruhi sistem penyewaan. Pada saat ini sistem penyewaan lapangan futsal masih menggunakan sistem manual yang dirasa kurang efektif dan efisien karena dapat menyita banyak waktu dalam pemesanan lapangan futsal. Oleh sebab itu, penulis bermaksud untuk merancang suatu sistem aplikasi yang mempermudah proses dalam penyewaan lapangan futsal. Sistem aplikasi ini dibuat agar pemesan dapat melakukan proses penyewaan melalui online tanpa harus mendatangi lokasi lapangan terlebih dahulu, sistem aplikasi ini juga dapat memperlihatkan jadwal lapangan yang masih tersedia. (Paturahman, Yasin, & Haroen, 2021)

Penyewaan lapangan futsal adalah sebuah usaha penyewaan yang menyediakan pelayanan jasa penyewaan lapangan futsal. Saat ini perkembangan tempat penyewaan lapangan futsal sudah semakin berkembang dengan cepat, hal

tersebut dapat dilihat sudah semakin banyaknya tempat penyewaan lapangan futsal di berbagai daerah.

Advas Futsal masih menggunakan sistem manual dalam proses penyewaan lapangan yang dimana penyewa harus mendatangi lapangan terlebih dahulu untuk menanyakan jadwal yang tersedia. Dengan adanya kemajuan teknologi Android, penulis berencana membuat sebuah “Penerapan Metode *Rapid Application Development* (RAD) pada Aplikasi *E-booking* Lapangan Futsal Berbasis Android” dengan tujuan untuk memudahkan dalam menyesuaikan jadwal calon penyewa dengan daftar lapangan yang masih tersedia tanpa harus menghubungi pihak Advas Futsal dan menanyakan langsung kepada karyawan Kevin Futsal yang bertugas.

Aplikasi *E-booking* Lapangan Futsal Berbasis android ini akan dibuat dengan metode *Rapid Application Development* (RAD). RAD merupakan suatu metode pengembangan perangkat lunak dengan pendekatan berorientasi objek (*object oriented approach*) terhadap pengembangan sistem. Metode ini bertujuan untuk mempersingkat waktu dalam perencanaan, perancangan, dan penerapan suatu sistem bila dibandingkan dengan metode tradisional.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang didapatkan rumusan masalah, yakni bagaimana membangun sebuah Aplikasi *E-booking* Lapangan futsal pada Advas Futsal berbasis Android menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD).

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun berbasis android untuk *booking* lapangan futsal.
2. Sistem menampilkan informasi penjadwalan pada lapangan futsal.
3. Penelitian sistem ini mencakup pada proses pemesanan *booking* jadwal lapangan futsal secara online.
4. Metode yang digunakan pada pengembangan sistem ini adalah metode *Rapid Application Development* (RAD).

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu menghasilkan sebuah Aplikasi *E-booking* Lapangan futsal pada Advas Futsal berbasis Android menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)*.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dalam penelitian yang penulis lakukan ada beberapa yaitu sebagai berikut:

1. Bagi mahasiswa, penelitian sebagai kegiatan yang mengasah kemampuan melakukan analisa dan pengembangan perangkat lunak.
2. Bagi tempat penelitian, hasil penelitian dapat digunakan sebagai aplikasi yang dapat digunakan untuk pengembangan bisnis yang lebih baik.
3. Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian dapat dijadikan referensi sumber belajar mahasiswa, dan penelitian-penelitian selanjutnya.