

DAFTAR PUSTAKA

- Awaludin, M., & Raveena, R. R. (2021). Penerapan Metode Rational Unified Process Pada Knowledge Management System Untuk Mendukung Proses Pembelajaran Sekolah Menengah Atas.
- Aisa, S., & Akhriana, A. (2019). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android. *E-Jurnal Jusiti: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 8(2), 100-110.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Ikra-Ith Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(3), 1-5.
- Bradley, M. O., Fachrurrozi, M., & Yusliani, N. (2017). Pengoreksian Ejaan Kata Berbahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Levensthein Distance. In *Prosiding Annual Research Seminar*.
- Herliztyo, D., Yuana, H., & Febrinita, F. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Chatbot (Studikasuk: Tk Pkk Kartini Sidodadi). *Jati (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 829-834.
- Indrawan Gede, Setyawan Y.N (2021) Database Mysql Dengan Pemograman Php, Rajawali Pers. Online (Diakses 20September 2023).
- Izzan Ahmad (2023) Metodologi Pembelajaran Bahasa Inggris, Humaniora, Bandung. Online (Diakses 12 Juni 2023).
- Izzan Ahmad, Metodologi Pembelajaran Bahasa Inggris, Online (Diakses 20 September 2023).
- Nugraha, A. A., & Budiyanto, U. (2022). Adaptive E- Learning System Berbasis Vark Learning Style Dengan Klasifikasi Materi Pembelajaran Menggunakan K-Nn (K-Nearest Neighbor). *Technomedia Journal*, 7(2 October), 248-261.
- Rarasati, D. B., & Widjaja, E. (2023). Perancangan Kuis Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android. *Zonasi: Jurnal Sistem Informasi*, 5(1), 179-

191.

- Safitri, A. D., Sulami, A., Safitri, J., & Hartanti, D. (2023). Perancangan Aplikasi Belajar Bahasa Inggris Berbasis Website. *Teknosains: Jurnal Sains, Teknologi Dan Informatika*, 10(1), 20-29.
- Santika, R. R., Ramadhan, K., Andri, M., Solehuddin, A., & Juanita, S. (2019). Implementasi Game Edukasi Belajar Bahasa Inggris Dengan Metode Game Development Life Cycle Dan Pendekatan Taksonomi Bloom. *Sebatik*, 23(2), 392-402.
- Saputra K.H.M, Aprilian V.L (2020) Belajar Cepat Metode Saw, Kreatif Industri Nusantara, Bandung. Online (Diakses 12 Juni2023).
- Siregar, R. R., Nasution, K., & Haramaini, T. (2021). Aplikasi Ujian Online Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Dengan Menggunakan Metode Rational Unified Process (Rup). *JurnalMinfo Polgan*, 10(1), 33–41. <https://doi.org/10.33395/jmp.v10i1.10953>
- Supriadi, F., & Hardian, R. (2019). Penerapan Metode Rational Unified Process Pada Perancangan Sistem Pengolah Data Arisankita. *Jurnal Infotekmesin*, 10(02).