

DAFTAR PUSTAKA

- Taufik, A. (2019). Perancangan sistem informasi penjualan makanan kucing dan anjing berbasis web. *Jurnal Manajemen Informatika (Jumika)*, 6(2).
- Tanuwidjaja, H., & Somya, R. (2023). Perancangan Website Penjualan di Pet Shop Puffy Juwana Menggunakan Framework Laravel. *Kesatria: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer dan Manajemen)*, 4(4), 1076-1086.
- Jibril, M., Ilyas, I., Azis, S. A., & Yunita, F. (2023). Pelatihan dan Implementasi Website E-Commerce Royal Petshop. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(3), 92-98
- Hazanah, E. K., Oktaviani, A., & Nurfalah, R. (2022). Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Devan Petshop. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 4(2), 135-141.
- Oktasari, A. Perancangan Sistem Penjualan Online Pengolah Kedelai Di Kelurahan Gunung Sulah Bandarlampung Berbasis Website.
- Achmad, A. L. P., Wirawan, R., & Farida, L. D. (2022, August). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Toko Hewan Peliharaan Berbasis Website (Studi Kasus Mora Petshop). In *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer dan Aplikasinya* (Vol. 3, No. 2, pp. 453-463).
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24-36.
- Priyananda, R., Riyanto, S., & Anardani, S. (2021, November). Aplikasi Penjualan Dan Pemasaran Berbasis Website Pada Healthy Pet Madiun. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 4, No. 1, pp. 481-493).
- Hazanah, E. K., Oktaviani, A., & Nurfalah, R. (2022). Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Devan Petshop. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 4(2), 135-141.

- Hindriyani, D. P. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Website Petshop Berbasis Web Semantik. *Jurnal Politeknik Negeri Jakarta*.
- Ependi, A., & Tugiman, T. (2023). Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Dokter Hewan, Pet Hotel Dan Pet Grooming Berbasis Web Dengan Metode Location Based Service. *ALGOR*, 4(2), 160-174.
- Priyantoko, D., Wahyudi, D., Kurniawan, F., Mestika, J. C., Sidik, W. M., & Ratama, N. (2023). Aplikasi Penitipan Hewan Berbasis Desktop Menggunakan Metode OOAD:(Studi Kasus: Erni Pet Shop). *JURIHUM: Jurnal Inovasi dan Humaniora*, 1(1), 51-57.
- Rinelda, M. S., & Saepudin, S. (2021, September). Sistem Informasi Penjualan Makanan Hewan (Studi Kasus Happy Tri Pet Shop Bogor). In *Prosiding Seminar Nasional Sistem Informasi dan Manajemen Informatika Universitas Nusa Putra* (Vol. 1, No. 01, pp. 266-269).
- Sari, Y. S., Kasmawi, K., & Jaroji, J. (2021, December). Rancang Bangun Pet Shop Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming (Studi Kasus:\ D'cast Shop Bengkalis). In *Seminar Nasional Industri dan Teknologi* (pp. 314-324).
- Pranata, B. T., & Yahyan, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan Dan Pembelian Pada Milenia Pet Shop Padang Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Teknologi Informatika*, 1(1), 23-33.
- Hindriyani, D. P. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Website Petshop Berbasis Web Semantik. *Jurnal Politeknik Negeri Jakarta*.
- Priyananda, R., Riyanto, S., & Anardani, S. (2021, November). Aplikasi Penjualan Dan Pemasaran Berbasis Website Pada Healthy Pet Madiun. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 4, No. 1, pp. 481-493).