

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era modernisasi saat ini, berbagai kecanggihan teknologi yang terus berkembang semakin mempermudah manusia didalam berbagai bidang kehidupan, baik itu dibidang Ekonomi, Sosial, Pemerintahan maupun Pendidikan yang tidak terlepas dari kebutuhan akan Teknologi. Perkembangan teknologi saat ini yang paling signifikan terlihat adalah perkembangan komunikasi yang bahkan dapat memberikan perubahan sosial di dalam masyarakat.

Masjid Istiqomah merupakan rumah ibadah megah yang menjadi *icon* pulau Bengkalis. Pembangunan masjid ini merupakan terobosan mengingat tingginya tingkat kesulitan untuk membangun sebuah masjid megah dengan tiang-tiang menara tinggi di atas tanah Bengkalis yang gembur atau tanah gambut. Masjid ini diresmikan tepatnya pada tahun 2003, berlokasi di Jalan Patimura Kelurahan Damon Kabupaten Bengkalis, memiliki luas bangunan 50 m² dan luas keseluruhan 500 m², daya tampung jamaah dari masjid ini yaitu 2000 jamaah.

Masjid yang besar ini tentunya terdapat pengurus masjid untuk merawat masjid setiap harinya, masjid istiqomah kabupaten bengkalis sendiri memiliki beberapa bidang badan pengurusan yang memiliki peran tugasnya masing-masing, dan dalam hal memakmurkan masjid tentunya informasi yang tepat dan kegiatan yang bermanfaat sangat di perlukan bagi masyarakat. Dari segi informasi, badan pengurus masjid setiap akan melakukan agenda pastinya akan mengikutsertakan masyarakat luas.

Dalam hal perkembangan informasi, berdasarkan informasi yang didapat dari pihak masjid bahwa masjid ini masih belum mempunyai sarana informasi yang merupakan salah satu bentuk dari proses perkembangan informasi. Masjid ini masih melakukan penyebaran informasi kepada masyarakat umum secara manual yaitu masih menggunakan media terbatas seperti papan dasbor masjid sehingga informasi yang didapat oleh masyarakat kurang akurat dan juga jangkauan yang kurang luas.

Berdasarkan paparan diatas, untuk membuat sebuah media informasi untuk masjid ini yang diharapkan dapat digunakan untuk memperluas jangkauan penyebaran informasi serta keakuratan sesuai dengan yang ada di masjid

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat diambil pokok permasalahan. Adapun permasalahan dalam penelitian ini adalah tentang rancang bangun aplikasi masjid berbasis *website*. Yang memiliki fitur-fitur profil masjid, berita, agenda, galeri dan transaksi masjid.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, dengan mencantumkan beberapa batasan masalah agar tidak meluasnya pembahasan didalam penelitian ini. Adapun batasan masalah penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini digunakan sebagai media bagi pengurus masjid untuk menambahkan agenda, laporan keuangan dan informasi kegiatan yang terkait di masjid istiqomah.
2. Aplikasi ini digunakan sebagai media bagi masyarakat untuk mengetahui informasi terkait masjid istiqomah.
3. Aplikasi ini mencakup penginputan dan pengolahan data informasi masjid.
4. Aplikasi ini memiliki 2 tipe user yaitu sebagai admin dan user.

1.4 Tujuan

Adapun dalam penelitian ini, memiliki tujuan yaitu untuk Merancang Membangun Aplikasi Masjid Istiqomah Bengkalis Berbasis *Website* yang diharapkan nantinya bisa menjadi media bagi masyarakat untuk memperoleh informasi terkait masjid istiqomah seperti yang diharapkan.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dalam penelitian yang dapat dilakukan ada beberapa yaitu sebagai berikut:

1. Bagi mahasiswa, hasil penelitian ini diharapkan bisa menjadi bahan literasi serta referensi agar bisa menambah pengetahuan dan pemahaman bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian serupa.
2. Bagi pengurus masjid, hasil penelitian ini diharapkan bisa menjadi media untuk membantu tugas dalam penginputan dan pengolahan data masjid sesuai dengan yang diharapkan.
3. Bagi masyarakat, hasil penelitian ini diharapkan bisa menjadi media informasi yang akurat sesuai dengan yang diharapkan.
4. Bagi diri sendiri, tentunya manfaat dari penelitian ini ialah menjadi penambah wawasan dalam pengembangan ilmu di bidang *programming*.

1.6 Metode Penyelesaian Masalah

Adapun metode penyelesaian masalah dalam penelitian yang dilakukan ialah sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Dalam proses ini, dengan mencari referensi seperti jurnal maupun buku untuk mempelajari serta memahami tentang topik yang diambil sehingga nantinya dapat menjadi argumen ataupun data pendukung dalam penelitian ini.

2. Perencanaan dan Pembuatan

Dalam tahap ini, dengan melakukan perencanaan penelitian dengan membuat laporan agar nantinya proses penelitian lebih rapi dan teratur yang mana akan membuat penelitian bisa berjalan dengan lancar.

3. Pengujian Sistem

Tentunya pada tahap ini semua perencanaan dan sebagainya telah selesai sehingga dapat melakukan pengujian pada perancangan sistem yang telah dibuat.

4. Analisa dan Pembahasan

Pada tahap ini, melakukan evaluasi pada perancangan sistem yang telah diuji sebelumnya agar bisa dilakukan perbaikan jika ada kesalahan ataupun kekurangan dan pengembangan jika sudah sesuai dengan perencanaan.

5. Penarikan Kesimpulan

Setelah semuanya dilakukan, dapat melakukan penarikan kesimpulan terhadap penelitian yang telah dilakukan sehingga pembaca atau penguji dapat lebih mudah dalam memahami penelitian yang dilakukan.