

## DAFTAR PUSTAKA

- Cahyono, A. D. (2022). *Penerapan Algoritma A-Star untuk mencari rute terpendek Destinasi Wisata Budaya Kota Yogyakarta* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Hamedeko, C., Meidelfi, D., & Erianda, A. (2020). Sistem Monitoring Rental Mobil Berbasis Android Menggunakan GPS. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 1(2), 56-60.
- Hermawan, A., & Tiwa, A. S. (2021). Penerapan Algoritma A-Star untuk Pencarian Tempat Kuliner di Kota Tangerang. *Jurnal Sistem Dan Informatika (JSI)*, 15(2), 104-114.
- Hutabalian, M., Sunanto, S., & Al Amien, J. (2021). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tempat Pembuangan Sampah Sementara di Kota Pekanbaru Dengan Mencari Rute Terdekat Menggunakan Algoritma A Star (A\*). *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 2(2), 98-107.
- Muhamad Femy, M., Trisanto, D., Rismawati, N., & Anwar, S. (2022). Analisis sistem pencarian jalur terdekat bengkel UMKM kendaraan roda dua dengan algoritma A\*(A star) dan formula haversine. *Sistem Komputer & Kecerdasan Buatan (SISKOM-KB)*, 5(2), 61-68.
- Mukhtar, H., & Hendri, Y. (2022). IMPLEMENTASI ALGORITMA A STAR DALAM PENCARIAN RUTE TERPENDEK (SHORTEST PATH PROBLEM) PADA SISTEM PENCARIAN KANTOR POS DI KOTA PEKANBARU. *Journal of Software Engineering and Information Systems (SEIS)*, 111-119.
- Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020). Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27-34.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). Sistem Informasi Location Based Service Sentra Keripik Kota Bandar Lampung Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81-89.

- Putra, A. B. W., Rachman, A. A., Santoso, A., & Mulyanto, M. (2020). Perbandingan Hasil Rute Terdekat Antar Rumah Sakit di Samarinda Menggunakan Algoritma A\*(star) dan Floyd-Warshall. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(1), 59-68.
- Rahman, A. (2020). Rapid Application Development Sistem Pembelajaran Daring Berbasis Android. *INTECH (Informatika dan Teknologi)*, 1(2), 20-25.
- Simbolon, O. J. (2022). Simulasi Pencarian Rute Terpendek dengan Metode Algoritma A\*(A-Star). *Login: Jurnal Teknologi Komputer*, 16(1), 23-32.
- Sitepu, R. N., & Putra, I. G. N. A. C. (2022). Penentuan Rute Terpendek Menggunakan Algoritma A Star (Studi Kasus: Distributor Barang). *Jurnal Nasional Teknologi Informasi Dan Aplikasinya*, 1, 431-440.
- Suharyanto, E. (2022). Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode RAD. *Jurnal Ilmu Komputer*, 5(1), 30-30.
- Tambun, J. J. W., Herlawati, H., & Atika, P. D. (2022). Pencarian Jalur Terdekat Pada Pemetaan Sekolah Dasar Dengan Algoritma A-Star (A\*) Berbasis Web. *Journal of Students 'Research in Computer Science*, 3(1), 99-108.
- Twanggana, R. W. (2022, November). Sistem Informasi Geografis Pencarian Kos Dan Home Stay Di Kota Madiun Berbasis Website. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 5, No. 1, pp. 655-664).